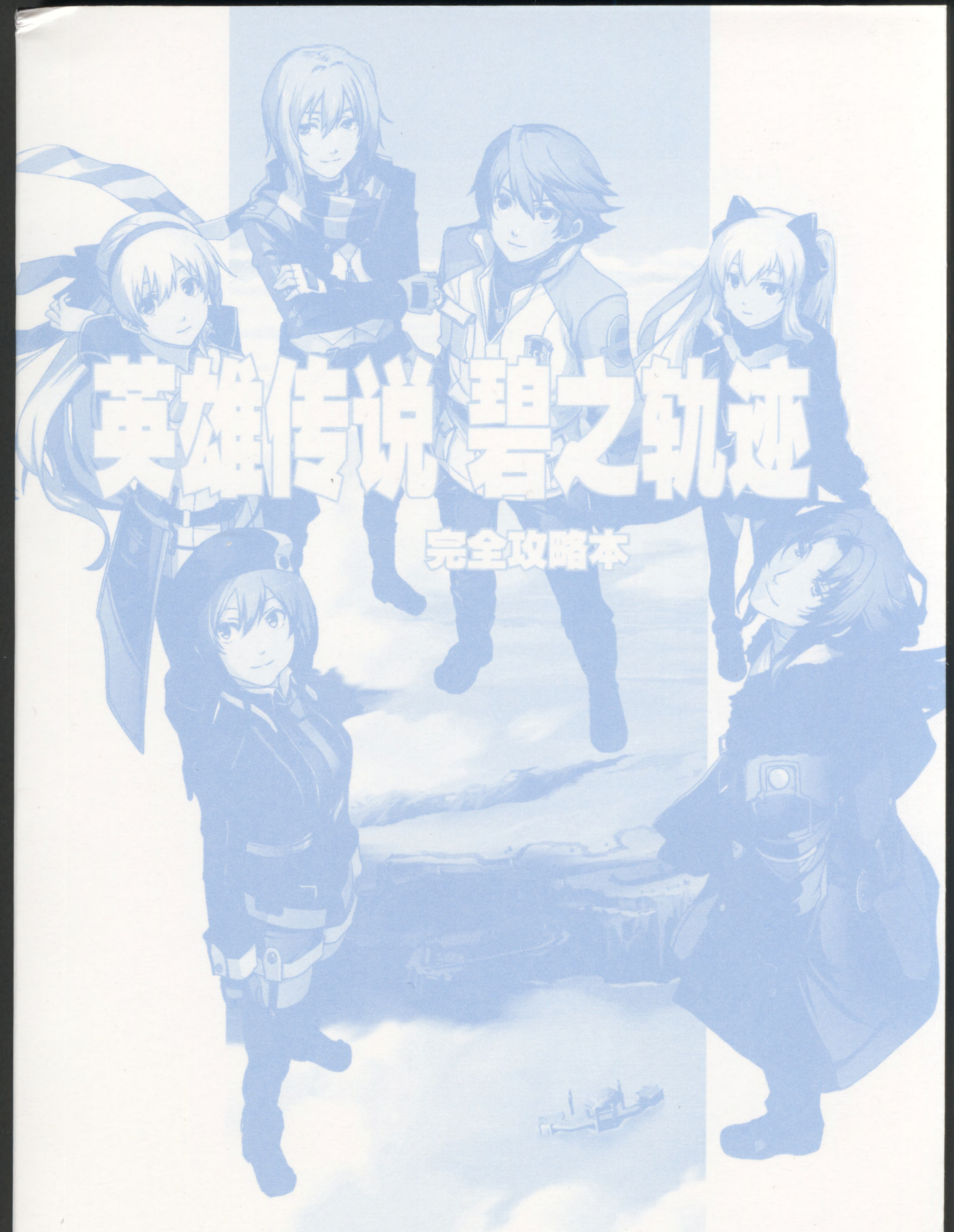
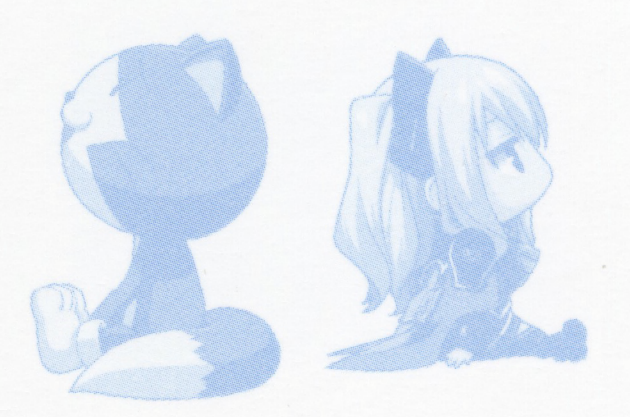

英雄传说 碧之轨迹
完全攻略本
Falcom



Falcom®


THE LEGEND OF HEROES
碧之轨迹
AO NO KISEKI



Falcom®



英雄传说 碧之轨迹 完全攻略本

THE LEGEND OF HEROES

碧之轨迹

AO NO KISEKI

完全攻略本

Prologue

曾为埃雷波尼亚帝国与卡尔瓦德共和国进行激烈领土争端的地区——克洛斯贝尔自治州，如今已成为大陆屈指可数的贸易·金融都市之一，取得了令人瞩目的发展。但在暗地，却已化为黑手党与国外犯罪组织横行的魔都。在如此背景下，已经失去了市民们的信赖的克洛斯贝尔警察局设立了名为“特别任务支援科”的新部门。以搜查官罗伊德·班宁斯为代表的四名年轻人被配属至此部门，他们齐心协力，在不断摸索中解决了众多问题。

在种种偶然下，特别任务支援科的成员们接触到了栖息在克洛斯贝尔暗处的黑手党组织“鲁巴彻”，以及来自共和国的巨大犯罪组织“黑月”，深刻体会到了理想与现实的差别，并为之苦恼。

某日，他们参加了黑手党主办的地下拍卖会“黑之竞拍会”，并从皮箱中救出了丧失记忆的少女琪雅。在光与暗并存，处于不安定状况的克洛斯贝尔，特别任务支援科的成员们坚定了保护琪雅的强烈信念。

随后，克洛斯贝尔终于迎来了短暂的平和。但引发一连串事件的幕后组织——“D∴G教团”的干部祭司约亚西姆通过违法药物“真知”来操纵服用者，使克洛斯贝尔陷入到巨大的混乱之中。约亚西姆企图夺走教团尊崇的“圣子”琪雅，而罗伊德等人在众多同伴的帮助下，最终成功粉碎了他的野心。克洛斯贝尔再次恢复到了暂时的和平中。可是，足以震撼整个大陆的“动乱”却已在等待着他们了……





Prologue ··························002

新生特别任务支援科 FAQ ··········006

SECTION1 系统············007

罗伊德的基本搜查课程···········008
体验共计 8 章的剧情 / 根据需要选择难度 / 以调查任务为中心展开剧情 / 完成调查任务与支援请求，获取 DP/ 熟悉场景与迷宫中的各种要素 / 了解机关陷阱 / 学习使用导力车

诺艾尔的战斗指导··················013
理解 AT 系统即是通向胜利的捷径 / 攻防时的重要基础知识 / 在爆灵状态中将战局引向有利 / 理解导力器的构造

达德利的搜查应用技巧···········018
了解 AT 奖励的效果，占取先机 / 提升 CP，以高效率打倒敌人 / 获得经验值加成奖励，取得更多经验 / 理解状态变化 / 收集战斗手册中的全部情报

艾莉的加深羁绊交涉术···········022
获取羁绊点数，得到奖励

莉夏的享受垂钓心得················024
熟悉垂钓的流程 / 掌握成功判定标准，钓取全 31 种鱼 / 熟悉钓鱼点的位置与可钓得的种类

缇欧的迈向料理大成功之路······030
收集散落在各地的食谱，制作料理 / 将大成功料理供奉给东街的地藏 / 将预想外料理送到警察学校 / 各角色制作料理时的成功率差异 / 了解全 24 种料理的资料

瓦吉的全成就制霸··················034
满足成就所需的条件，获得成就点数 / 继承各种元素，轻松享受多周目的游戏

兰迪的游戏向导······················036
在“巴鲁卡”大获全胜

SECTION2 角色············037

角色解说································038
角色类别 / 角色解说的查阅方法

主要成员································040
罗伊德·班宁斯 / 艾莉·麦克道尔 / 缇欧·普拉托 / 兰迪·奥兰多 / 诺艾尔·希卡 / 瓦吉·赫米斯菲亚 / 莉夏·毛（银）/ 阿雷克斯·达德利

临时成员································056
亚里欧斯·马克莱因 / 蔡特 / 加尔西亚·罗西

保护对象································060
阿尔伯特大公 / 莉丝 / 琪雅 / 雷蒙德搜查官 / 约纳

SECTION3 剧情············060

剧情攻略································062
剧情攻略的查阅方法

城镇介绍································064
掌握各城镇与据点的情报 / 克洛斯贝尔市 / 矿山镇玛因兹 / 唐古拉姆门 / 贝尔加德门 / 圣乌尔斯拉医科大学 / 阿尔摩利卡村 / 疗养地米修拉姆 / 米修拉姆·主题公园

序章 D 之残影························086
序章的要点 / 剧情流程 / 阿尔泰尔市据点·第一层 / 阿尔泰尔市据点·中间地带 / 阿尔泰尔市据点·第二层 / 阿尔泰尔市据点·祭坛

第 1 章 预兆～新的生活············094
第 1 章的要点

第 1 天·····································096
剧情流程 / 出租公寓·伊梅尔达馆 / 西克洛斯贝尔街道 / 西克洛斯贝尔街道·铁轨 / 诺克斯森林道 / 克洛斯贝尔警察学校 / 克洛斯贝尔大圣堂

第 2 天·····································096
剧情流程 / 玛因兹山道 / 山道·隧道 / 罗赞贝尔克工房 / 旧矿山

第 2 章 西塞姆里亚通商会议······122
第 2 章的要点

第 1 天·····································126
剧情流程 / 东克洛斯贝尔街道 / 租船小屋 / 阿尔摩利卡古道 / 乌尔斯拉间道

第 2 天·····································138
剧情流程 / 地下空间 B 区域

第 3 天·····································150
剧情流程 / 月之僧院（第 2 章）/ 兰花塔·1F/ 兰花塔·34F/ 兰花塔·35F/ 兰花塔·36F/ 兰花塔·40F/ 兰花塔·塔顶 / 地下空间汇接地点 / 地下空间 D 区域

间章 短暂的休息······················168
间章的要点 / 剧情流程

第 3 章 胎动～众兽的狂欢节······176
第 3 章的要点

第 1 天·····································178
剧情流程

第 2 天·····································184
剧情流程 / 诺克斯森林

第 3 天～第 4 天························192
剧情流程 / 湿地 / 旧矿山·小道

第 4 章 命运未卜的克洛斯贝尔···204
第 4 章的要点

第 1 天～ 7 天后························206
剧情流程 / 古战场 / 地下空间 C 区域

17 天后···································222
剧情流程 / 镜之城

断章 跨越虚幻的乐土···············230
断章的要点 / 剧情流程 / 拘留所

终章 即使如此，我们也············234
终章的要点

PART1·····································238
剧情流程 / 梅尔卡瓦 / 月之僧院（终章）/ 月之僧院·庭院 / 星见之塔

PART2·····································262
剧情流程 / 兰花塔·中枢下层 / 兰花塔·中枢上层 / 兰花塔·30F/ 碧之大树 / 碧之大树·神域 1/ 色之领域 / 象之领域 / 碧之大树·神域 2/ 业之领域 / 碧之大树·神域 3/ 戒之领域 / 通往尽头之路 / 大树·尽头

SECTION4 进阶内容······297

进阶攻略································298

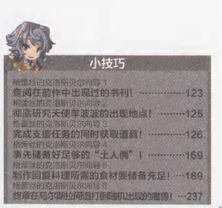
SECTION5 资料············319

魔法资料································320
魔法资料的查阅方法

核心回路资料··························328
核心回路资料的查阅方法

道具资料································332
道具资料的查阅方法

敌人资料································355
敌人资料的查阅方法



小技巧

格蕾丝的克洛斯贝尔向导 1
查阅在前作中出现过的书刊！··········123
格蕾丝的克洛斯贝尔向导 2
彻底研究天使羊波波的出现地点！······125
格蕾丝的克洛斯贝尔向导 3
完成支援任务的同时获取道具！········126
格蕾丝的克洛斯贝尔向导 4
事先储备好足够的“土人偶”！·········169
格蕾丝的克洛斯贝尔向导 5
制作回复料理所需的食材要储备充足！···189
格蕾丝的克洛斯贝尔向导 6
终章在乌尔斯拉间道打倒随机出现的魔兽！···237

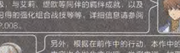
新生 特别任务支援科 FAQ

你好，我是罗伊德·班宁斯。
有关本书中收录的攻略情报，
以及在游戏时容易产生疑问的常见问题，
特别任务支援科的各位都会为您解答。
请仔细查阅吧！



Support Request
我有前作《零之轨迹》的通关存档，怎样才能有效活用呢？如果存在什么继承要素，请一定告诉我！

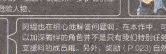
可以继承的要素有很多哦。比如通关时的等级，与艾莉、缇欧等同伴的羁绊成就，以及习得的强化组合战技等等。详细信息请参阅P.008。



另外，根据在前作中的行动，本作中的会话内容也会发生变化哦。举例来说，如果在前作中完成了某个特定的任务，罗伊德就会在知晓对方性别的前提下与修利对话。

Support Request
在本作中似乎仍然可以加深与同伴之间的羁绊，希望能告诉我有关好感度的要素和事件。另外，加深羁绊之后要是能有什么奖励就更让人开心了。

本作仍然有羁绊事件。关于好感度的获取条件，可以活用攻略部分（P.062）的流程表，以及P.306的一览表。说起来，罗伊德前辈的确是个危险人物。



阿缇也在细心地解答问题啊。在本作中，可以加深羁绊的角色并不是只有我们特别任务支援科的成员哦。另外，奖励（P.023）自然是有的，敬请期待吧。

Support Request
那些在前作中没有出现的要素，比如爆灵系统和核心回路，我都不是很了解使用方法！请简单易懂地向我介绍一下本作新增加的系统。

呵呵，有关爆灵系统的解说在P.015，有关核心回路的解说在P.016哦。这两个要素都与战斗密切相关，一定要仔细了解哦。

Support Request
无意中就获得了一个叫成就的东西，这究竟是……？因为有些在意，所以想获得所有的成就，有什么有用的信息可以告诉我吗？

所谓的成就（P.034），是指满足了特定的条件时就可以获得的奖励，类似于勋章。想取得全部种类是很困难的，请参考P.298的内容，努力加油吧！



Support Request
我想要最强的武器！四处找遍也没发现有卖的，到底在什么地方啊……？我已经找累了，先休息一下，看看在路边捡到的书《沐浴阳光的阿尼艾丝》吧……

哼哼，正所谓踏破铁鞋无觅处，得来全不费工夫啊。带着全套14册的《沐浴阳光的阿尼艾丝》，去P.299记载的地方看看吧，一定能得到你想要的东西。

Support Request
我想提升搜查官级别，但无论怎么努力也升不到搜查官·1st的级别。我明明已经把终端上的支援请求全部完成了啊……

咕噜噜噜……（冷静点，人类之子。有些支援请求并不会显示在支援科的终端上。在剧情攻略的部分中记录了这方面的内容，去仔细查阅吧）。

哇！蔡特懂得好多！对了……罗伊德说过，可以取得的最大DP值是405，提升到搜查官·1st需要的DP是380，真不少呢～

Support Request
查阅本书的时候，经常能看到“普通1”、“紧急2”之类的标记，这是指支援请求吗？是什么的简称吗？

嗯，正如你所说。比如“普通1”即是“支援请求1”的缩写，“紧急”则代表“紧急支援”，“隐藏”代表“隐藏支援”，“调查”代表“调查任务”。

Support Request
有些敌人无论如何也无法战胜，剧情被卡住了。有什么好办法吗？挑战无数次都失败，都快失去信心了。是不是应该放弃呢……

为何如此轻易就放弃！？……哼，你果然只有如此程度而已啊。不过，我认为首先还是应该查看剧情攻略部分，了解敌人的情报以及应对手段。

果然是动不动就发火的性格啊……嗯？你究竟是从哪里冒出来的啊！？啊，顺便一说，从P.314开始，记载了魔人瓦鲁多、战鬼西格蒙德等超强敌人的攻略方法哦。

SECTION 1 系统 SYSTEM



罗伊德的

基本搜查课程

本部分记载了体验《碧之轨迹》时所需的基本情报。熟悉调查任务的细节、新要素导力车等方面的情报，努力成为优秀的搜查官吧！

体验共计 8 章的剧情

本作包括序章至终章的 6 个章节，再加上间章和断章，整个剧情共有 8 章。除了主干剧情部分之外，还存在着其它的丰富要素，例如满足了特定的条件即可获取的成就（P.034）等等。参考本书的内容，努力解明潜藏于克洛斯贝尔暗处的阴谋吧！



◀继承前作《零之轨迹》的剧情，描写特别任务支援科的活跃。

根据需要选择难度

开始游戏后，首先要选择难度。难度共有 4 种，如下表所记，敌人的属性值会有不同的调整。建议先从难度适中、适合娱乐的 NORMAL 或简单的 EASY 开始，二周目之后，再以继承各项要素的状态来挑战高难度。

各难度下的敌人属性值调整

EASY	
HP	70%
STR	70%
DEF	70%
ATS	70%
ADF	70%
SPD	70%

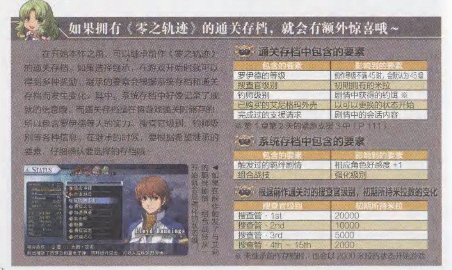
NORMAL	
HP	100%
STR	100%
DEF	100%
ATS	100%
ADF	100%
SPD	100%

HARD	
HP	117%
STR	118%
DEF	118%
ATS	120%
ADF	120%
SPD	120%

NIGHTMARE	
HP	131%
STR	131%
DEF	131%
ATS	131%
ADF	131%
SPD	145%

如果拥有《零之轨迹》的通关存档，就会有额外惊喜哦~

在开始本作之前，可以继承前作《零之轨迹》的通关存档。如果选择继承，在游戏开始时就可以得到多种奖励。继承的要素会根据系统存档和通关存档而发生变化。其中，系统存档中好像记录了成就的信息哦。而通关存档是在将游戏通关时储存的，所以包含罗伊德等人的实力、搜查官级别、钓师级别等各种信息。在继承的时候，要根据希望继承的要素，仔细确认要选择的存档哦。



◀如果在前作触发了与艾莉的羁绊剧情，组合战技从一开始就会是强化的状态哦。

通关存档中包含的要素

包含的要素	影响到的要素
罗伊德的等级	前作等级不满45时，会默认为45级
搜查官级别	初期拥有的米拉
钓师级别	剧情中获得的钓饵 ※
已购买的艾尼格玛外壳	以可以更换的状态开始
完成过的支援请求	剧情中的会话内容

※ 第 1 章第 2 天的紧急支援 3 中（P.111）

系统存档中包含的要素

包含的要素	影响到的要素
触发过的羁绊剧情	相应角色好感度 +1
组合战技	强化级别

根据前作通关时的搜查官级别，初期所持米拉数的变化

搜查官级别	初期所持米拉
搜查管 · 1st	20000
搜查管 · 2nd	10000
搜查管 · 3rd	5000
搜查管 · 4th ~ 15th	2000

※ 未继承前作存档时，也会以 2000 米拉的状态开始游戏

以调查任务为中心展开剧情

在本作的主干部分——剧情之中，首要内容就是调查任务。如右表所示，包含紧急支援和通常支援等分支。基本来说，只要完成了全部的紧急支援，就可以触发主线剧情，开始下一段的调查任务。另外，在处理支援请求时，根据所选选项与行动内容的不同，完成时的报酬也会发生变化。另外，还有满足特定条件才会触发的隐藏支援，请参照 P.086 的内容，不要有遗漏。



◀在每一章的终期，可移动的场所一般都会有所限制。

以第 1 章为例的剧情流程

- 调查任务 1 | 应对支援请求
- 紧急支援请求 1 | 关于艾尼格玛 Ⅱ 的讲习
  - 普通支援请求 1 | 伊梅尔达馆的通缉魔兽
  - 隐藏支援请求 1 | 取缔飙车族
- 紧急支援请求 2 | 确认帝国书记官的身份
- 紧急支援请求 3 | 调查可疑住户
- 紧急支援请求 4 | 寻找遗失的雨伞
- 紧急支援请求 5 | 参加 β 测试
  - 普通支援请求 2 | 玛因兹山道的通缉魔兽
  - 隐藏支援请求 2 | 有关教团事件的协助采访
- 调查任务 2 | 探索旧矿山

完成调查任务与支援请求，获取 DP

完成各项支援请求，都可以得到名为“DP”的点数，当其达到一定值时，罗伊德的级别就会得到提升，并获得各种与级别相应的奖励物品。在某些支援请求中，选择特定的行动可以获得更高的 DP（可参考右边的内容）。因此，建议一边查阅攻略部分中的各支援内容，一边进行游戏。如果想提升至搜查官 · 1st，只要遗漏的 DP 不超过 25 点就可以了。

搜查官级别与奖励

搜查官级别	所需 DP	最快达成时间	奖励
高级搜查官 · 15th	-	-	-
高级搜查官 · 14th	15	第 1 章第 1 天	规律徽章
高级搜查官 · 13th	35	第 1 章第 2 天	情报
高级搜查官 · 12th	55	第 1 章结束	勇气徽章
高级搜查官 · 11th	75	第 2 章第 1 天	羽翼
高级搜查官 · 10th	95	第 2 章第 2 天	超 · 必胜扎头巾
高级搜查官 · 9th	120	第 2 章第 3 天	炼气
高级搜查官 · 8th	145	间章结束	闪光徽章
高级搜查官 · 7th	170	第 3 章第 1 天	机功
高级搜查官 · 6th	200	第 3 章第 2 天	超 · 斗魂腰带
高级搜查官 · 5th	230	第 3 章第 3 天	星杯挂坠
高级搜查官 · 4th	260	第 4 章第 1 天	斯托雷加 Ω
高级搜查官 · 3rd	290	第 4 章第 1 天	动力服 Z
高级搜查官 · 2nd	330	第 4 章结束	纹章
高级搜查官 · 1st	380	终章 · 碧之大树出现	正义徽章

注意不要遗漏特别加算的 DP

在部分支援请求中，如果选择特定的行动，可以得到额外的追加 DP。这种额外追加的 DP 被称为“特别加算 DP”，如果想提升至高级搜查官 · 1st，这是必不可少的点数。选择不同的行动，情节发展也会有各种变化。在欣赏剧情的同时，努力获取最高的 DP 吧！

获得特别加算 DP 的例子

- 在调查任务及支援请求中选择特定的选项
- 在第 2 章剧情中发生的“波波碰！”游戏中取胜
- 在特定的战斗中将敌人的 HP 削减到一定数值以下



◀在调查手册中随时都可以查看目前已累积获得的 DP 值。

▶特别加算 DP 会在报告支援请求时显示。

熟悉场景与迷宫中的各种要素

在各场景/迷宫中，除了宝箱与敌人之外，还有特定的物件。将其破坏之后，有时可以取得道具。此外，还有可以回复 HP/EP 的装置，以及对队伍造成负面影响的机关陷阱。为了在今后的漫长旅途中游刃有余，请牢记以下的解说。



▲有不少宝箱很难发现。镶嵌上回路“探知”，不要将其遗漏。

破坏可破坏物件、取得道具

配置于各场景/迷宫的物件之中，有一部分物件被称为“可破坏物件”，使用地图攻击动作就可以将其破坏。破坏之后，会有 50% 的几率出现如下表所记的“掉落物”。调查之后，就可以取得掉落的道具。



◀在道具和米拉都很匮乏的游戏初期，不妨积极去破坏这些物件。

打破可破坏物件之后可以得到的道具

道具名			
魔兽兽肉 ×1	百药精酒 ×2	新鲜牛奶 ×4	苦西红柿 ×2
魔兽鱼肉 ×1	朝摘香叶 ×5	新鲜奶酪 ×4	雪花里脊肉 ×2
魔兽甲壳 ×1	清绿香草 ×5	新鲜鸡蛋 ×4	新鲜白肉鱼 ×2
魔兽之卵 ×1	胡椒粒 ×8	铃铛草莓 ×3	鲑鱼卵 ×2
魔兽之羽 ×1	热辣椒 ×8	黑暗菇 ×3	熬炼丸子 ×2
魔兽之种 ×1	香油 ×8	七彩豆 ×3	红虫 ×2
魔兽明胶 ×1	蜂蜜糖浆 ×8	国王马铃薯 ×5	蚯蚓 ×2
发芽糙米 ×2	粗碎岩盐 ×8	万能青葱 ×5	熬炼丸子 DX×2
五谷味噌 ×2	新磨小麦粉 ×8	迷你胡萝卜 ×5	—

分清掉落物与埋藏物的区别

除了破坏可破坏物件之外，从城镇前往郊外，或是乘坐导力车、梅尔卡瓦移动的时候，系统还会以下方所记的几率将掉落物、埋藏物配置在场景各处。可以捡到的道具种类请参照 P.011 的列表。随着剧情的进展，道具的种类将会逐渐增加。

另外，在调查埋藏物时，有可能会进入突发战斗。取胜之后，会以一定几率得到如 P.011 列表所记的贵重道具。即使没有战斗，也有 50% 的几率取得道具。

掉落物 & 埋藏物的配置几率

- 掉落物……25%
- 埋藏物……5%

※ 从城镇前往郊外，或乘坐导力车、梅尔卡瓦移动后就会重新配置

关于埋藏物的概要

调查之后有 25% 的几率发生战斗。胜利之后，会根据剧情的进展，获得相应的贵重道具。



◀在调查地上的光点标记之前，无法分辨是掉落物还是埋藏物。



▶在郊外移动时，就算切换画面场景，道具也不会刷新。

调查掉落物 & 埋藏物可以取得的道具

道具名			
解毒药 ×1	红虫 ×2	精神 1×1	行动力 2×1
舒缓凝胶 ×1	蚯蚓 ×2	EP1×1	妨害 2×1
绝缘胶带 ×1	地之耀晶片 ×10	银胸针 ×1	省 EP2×1
眼药 ×1	水之耀晶片 ×10	珊瑚戒指 ×1	命中 2×1
冷却喷雾 ×1	火之耀晶片 ×10	英雄戒指 ×1	精神 2×1
解冻暖炉 ×1	风之耀晶片 ×10	夜光眼镜 ×1	EP2×1
软化膏 ×1	时之耀晶片 ×10	凉爽项链 ×1	防御 3×1
提神薄荷 ×1	空之耀晶片 ×10	打火机 ×1	HP3×1
清醒药 ×1	幻之耀晶片 ×10	幻彩围巾 ×1	魔防 3×1
镇静药 ×1	防御 1×1	叮当耳环 ×1	攻击 3×1
魔兽兽肉 ×1	HP1×1	钢手镯 ×1	回避 3×1
魔兽鱼肉 ×1	魔防 1×1	花之瓶 ×1	行动力 3×1
魔兽之壳 ×1	攻击 1×1	神圣之链 ×1	省 EP3×1
魔兽之卵 ×1	回避 1×1	防御 2×1	命中 3×1
魔兽之羽 ×1	移动 1×1	HP2×1	精神 3×1
魔兽之种 ×1	行动力 1×1	魔防 2×1	EP3×1
魔兽明胶 ×1	妨害 1×1	攻击 2×1	
鲑鱼卵 ×2	省 EP1×1	回避 2×1	
熬炼丸子 ×2	命中 1×1	移动 2×1	

全章（约 90%）　全章（约 10%）　第 3 章后（约 20%）　终章（1%）

了解机关陷阱

在一部分场景与迷宫中，配置着可以对我方造成负面影响的机关陷阱。当接触到这些机关，或是在机关处停留时，就会受到损伤，使 HP 或 EP 减少。损伤间隔会根据难度而变化。在一些特定场合，也会出现不得不踏入陷阱的状况。但基本来说，还是应该能避就避。

机关在各难度中的损伤间隔

难度	EASY	NORMAL	HARD	NIGHTMARE
损伤间隔	10 秒	5 秒	4.3 秒	3.1 秒



在终章某时期，山道·隧道内遍布着地雷。用地图攻击将其破坏便可以取得特别加算 DP。

机关种类

地下空间 C 区域

◀接触之后，我方成员的 HP 每单位时间会减少 500 或 1000。只要操作附近的开关，就可以将此机关解除。

山道・隧道

◀仅在终章的 PART1（P.238）时期设置在山道·隧道内，接触后会使我方成员的 HP 减少 4500。这一带光线昏暗，很容易看漏。但可以使用缇欧的地图攻击将其破坏掉。

兰花塔（终章）

◀在特殊灵力的影响下，我方成员的 EP 在每单位时间会减少 10。此机关没有解除方法，因此只能参照 P.272 开始的地图，尽快通过此地区。

象之领域

◀在瓦鲁多的负之能源的影响下，我方的 EP 在每单位时间会减少 30。虽然无法消除，但可以破坏附近的岩石，从而避开。



业之领域

◀一旦接触喷射而出的岩浆，我方成员的 HP 就会以 1500 为单位而减少。虽然没有消除方法，但由于一目了然，可以在停止喷射时趁机通过。

学习使用导力车

在第 1 章第 1 天终期可以取得的导力车是非常方便的代步工具，乘坐它可以快速前往各地。坐车和徒步行动的主要区别就是在路上不会发生战斗，在移动时轻松了很多。此外，当导力车停泊在车库之外的场所时，只需按下⑩键打开地图，再按下①键，即可使导力车瞬间返回车库。



◀效果出众的“CP回复装置”应该优先购买。

在导力商店购买组件，改造导力车

在导力商店中可以购买到导力车的组件，除了下方所记的特殊组件之外，其它组件都会使车的外观发生变化。集齐所有的导力车组件可以获取相应的成就，如果米拉充足，不妨积极购买。另外，大部分的车身喷漆都可以通过在特定场所调查车类杂志而取得。

特殊导力车组件的效果

组件	效果
HP 回复装置	将 HP 恢复至最大（同时解除战斗不能状态）
EP 回复装置	将 EP 恢复至最大
CP 回复装置	将 CP 提升至最大（200）

导力车组件一览

名称	最早取得时间	取得场所	价格
挡泥板	第 2 章第 1 天	中央广场 · 导力商店“原点”	2000
侧踏板			2000
尾翼			2000
前保险杠			2000
警灯			2000
强化轮圈			2000
HP 回复装置			100
EP 回复装置	第 2 章第 1 天，加装了 HP 回复装置后		1000
CP 回复装置	第 2 章第 1 天，加装了 EP 回复装置后		10000
CPD 主题	第 2 章第 1 天		500
咪西主题	第 2 章第 1 天，加装了 HP 回复装置后		-
人物主题E	第 2 章第 1 天，加装了 EP 回复装置后		-
人物主题T	第 2 章第 1 天，加装了 EP 回复装置后		-
天空色彩	第 1 章第 2 天	住宅街 · 海瓦斯家二层的架子上	-
高贵色彩	第 2 章第 3 天	欢乐街 · 彩虹剧团道具室的箱子上	-
魅力色彩	第 1 章第 2 天	玛因兹矿山 · 地下的箱子上	-
狂野色彩	第 2 章第 3 天，处理普通支援 7“寻找消失的收藏品”的过程中	IBC · 会长室的架子上	-
凉爽色彩	第 2 章第 3 天	兰花塔 · 一层大厅的椅子上	-
警备色彩	第 2 章第 1 天	唐古拉姆门 · 食堂的箱子上	-
轻快色彩	第 2 章第 1 天	阿尔摩利卡村 · 酒馆“红砖亭”2 层大房间的柜子上	-
闪耀色彩	第 2 章第 2 天，处理普通支援 6“协助共和国安检官”的过程中	站前街道 · 克洛斯贝尔车站的椅子上	-
深暗色彩	第 3 章第 2 天，处理普通支援 5“重发误送包裹”的过程中	住宅街 · 空宅内的架子上	-



也要活用导力巴士来移动

交通工具并非只有支援科的导力车，行驶在各地的导力巴士也可以多加活用。不过，导力巴士只能停在如右表所记的巴士车站。在支援科的导力车无法使用的时期，乘坐巴士也是个不错的选择。

◀可以在巴士车站乘坐导力巴士，在任何一个巴士车站都能选择至少两处目的地。

巴士车站的位置与目的地

巴士车站	目的地
东克洛斯贝尔街道	阿尔摩利卡村、唐古拉姆门、停留所（三叉路）
西克洛斯贝尔街道	贝尔加德门、停留所（警察学校附近）
克洛斯贝尔市 · 南口	圣乌尔斯拉医科大学、岔路停留所（河滩附近）
玛因兹山道	矿山镇玛因兹、停留所（人偶工房附近）

诺艾尔的

战斗指导

在这里，我将会把在警备队中学习到得基础战斗知识传授给你。只要能熟练掌握爆灵系统、核心回路等可以将战局引向有利的要素，胜利也就垂手可得了。

理解 AT 系统即是通向胜利的捷径

在战斗时，敌我双方的所有参战成员都会依照预设的行动顺序展开行动，此系统叫做“AT（行动顺序）系统”。当表示轮至下一次行动所残余的时间——“延时（DELAY）”数值降为 0 时，就可以展开行动。延时值会根据攻击、魔法等行动，以及 SPD 数值而变动。可以通过画面左侧的“AT 栏”来掌握行动顺序。

决定行动顺序的基本流程

延时值较多

延时值较少



▲根据具体行动产生延时值，此数值会决定敌我双方的行动顺序。



▲如果我方的延时值小于敌方，攻击次数自然就会有所增多。



▲如果敌方的延时值小于我方，就会更早轮至敌方的回合。

了解战斗开始时决定行动顺序的规则

在战斗开始时，虽然多少也有一些随机因素在内，但基本来说，还是 SPD 越高就越早行动。当发生奇袭攻击或先制攻击时，行动顺序会如下方所示而变化。为了在战斗中处于有利局面，尽量利用地图攻击技使敌人陷入气绝状态，从而获得奇袭攻击、先制攻击的机会吧。

决定战斗开始时行动顺序的规则

- **基本上是 SPD 越高的角色越早行动**
- **发生奇袭攻击时，我方全体成员的行动顺序大幅度提升**
- **发生先制攻击时，我方先行展开行动**
- **发生敌先制攻击时，敌方全体先行展开行动，且我方队列被打乱**

活用加速与延迟

如想变动行动顺序，加速与延迟都是有效手段。加速可以使对象的延时值降为 0，立刻展开行动，延迟可以增加目标的延时值。如果敌人没有相应的抗性，延迟是非常有效的战术。在战斗时先获取对方的情报吧。另外，延迟的计算方式是将延时计算公式中的硬直值替换为新的延时值。

驱动与硬直决定延时值

延时值的数值如下所记，根据攻击、移动等行动附带的硬直值、驱动值，以及各角色的 SPD 值计算而得出。越是威力强大的战技与魔法，驱动与硬直的数值往往也越高。根据具体战况，选择硬直 / 驱动值较低的战技与魔法也是很重要的。另外，只有魔法附带驱动时间，发动时与发动后都会产生延时值。

延时值的计算公式

延时值 =（硬直或驱动值 ×100）÷SPD
例：SPD 为 50 的角色进行攻击（硬直值为 30）
→30×100÷50=60（延时值）

各种行动造成的硬直值

行动	硬直值
移动	20
攻击	30
魔法	因魔法种类而异 ※
战技	因战技种类而异 ※
道具	20
撤退	20

※关于魔法的硬直与驱动，请参看 P.320，关于战技的硬直，请参看 P.039

攻防时的重要基础知识

在攻击 / 被攻击时造成的伤害值，会因各种影响因素而变化。另外，虽然有一部分攻击可以 100% 命中，但其它攻击方式有遭到回避的可能。在这种时候，就会遭到反击。请在本部分了解详细说明，并制定有效的对策吧。



▲可以通过装备等方式来进行强化，有意识地提升战斗力。

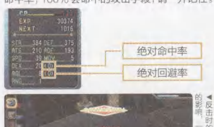
有关绝对命中率与绝对回避率

在属性值画面的 DEX 与 AGL 项目中，都附带有括号内的数值，二者分别为“绝对命中率”与“绝对回避率”。

这两个数值可以通过装备或结晶回路来提升，在发动攻击或遭受攻击时，会优先通过此数值来判定命中与回避。判定结束之后，才会根据随机要素与 DEX、AGL 来做出最终的判定，决定攻击的结果是命中或回避。

例如，当绝对回避率为 30 的角色遭受攻击时，首先会以 30% 的几率来判定回避的出现。如果回避没有判定生效，则会将攻击者的 DEX×5 与被攻击者的 AGL 进行比较，如果后者的数值更高，基本就会出现回避。

只是，在攻击方式之中，也存在无视绝对命中率，100% 会命中的攻击手段，请一并记住。



▲反击时的攻击不受 DEX 等属性的影响，一定会命中。

影响伤害值的属性

普通攻击与不含魔法属性的战技攻击所造成的伤害值主要由 STR 决定，魔法与含有魔法属性的战技攻击所造成的伤害值则基本以 ATS 决定。另外，被攻击对象的 DEF、ADF、属性有效率等要素也会产生影响，从而得出最终伤害值。为了给对手造成更大伤害，要活用“情报解析”等手段，从而掌握敌人的属性值。



▲ CP 达到 200 时使用 S 战技，威力会提升至 1.4 倍。



▲由魔法而产生的 HP 回复量也基本与 ATS 值成正比。



活用 AOTO 战斗模式也是很重要的哦！

将游戏通关之后，从“EXTRA”选项中开启“AUTO 战斗模式”奖励，在二周目之后的游戏中，进入战斗后只要按下对应按键，战斗就会自动进行了哦。在与较弱的敌人战斗时，或是厌倦了重复输入战斗指令，可以通过活用此功能来节省精力。

▲由于攻击手段只有普通攻击，因此一定不要对拥有反射能力的敌人使用哦。

在爆灵状态中将战局引向有利

进入各章节的终期阶段时，进入战斗后，画面右上就会出现“爆灵能源槽”。将此能源槽蓄至最大，即可发动“爆灵状态”。发动之后，直到能源完全消失之前，我方都可以连续行动。不仅如此，在发动时，还可以得到如右侧所记的各种强化效果。其中，伤害值 +20%、发动魔法无需驱动时间等强化特性的效果非常强大。在各章的最后，与严阵以待的强敌交战时，这是必不可欠的要素，请仔细了解其特性。


◀使用“爆灵宝玉”，可以使能源槽立刻上升 25%。



在爆灵状态下不需要在意延时值，积极发动强力的魔法与战技，对敌人造成最大的伤害吧！

爆灵系统的特性

- 发动魔法时不需要驱动时间
- 发动之后，对我方不利的状态变化全部消失
- 发动之后，解除敌人驱动中的动作
- 我方全员的 CP 值每回合 +10
- 对敌人造成的伤害值 +20%
- 我方有战斗不能的成员时，无法发动爆灵状态

爆灵能源槽的结构

- 能源以 20 点为一单位，最多可以上升至 120 点
  →点数的上升量 = 我方成员连续行动的次数 ×2
- 在遭受敌人的攻击时，随机减少 1 点
- 发动之后，每行动一次，减少一单位
- 蓄满之后，如果不发动，经过 6 回合之后会减少一单位
- 蓄满之后，未发动就结束战斗，会减少 2 点



活用一齐攻击，积蓄爆灵能源槽

如果只使用普通攻击，很难蓄满爆灵能源槽。因此，活用一齐攻击是很重要的。爆灵能源是根据我方成员的连续行动次数而增长的，在一齐攻击时，各自的攻击都会被计算为单独的行动次数，发动一次一齐攻击，就可以一口气积蓄不少能源。



▲装备以下两件饰品，并以奇袭状态进入战斗，就一定会出现一齐攻击。

提高一齐攻击发生几率的饰品

名称	效果	取得方法
进击刻印	CP 增加量提升，一齐攻击的发生几率 +30%	升级为高级搜查官 · 12th 时
勇气徽章	STR+10，一齐攻击的发生几率 +30%	湿地的宝箱（P.198）

在爆灵状态下，将组合战技留到最后使用

在爆灵状态发动后，直到六个单位的能源槽全部消耗掉，我方都可以连续行动。不过，如果使用组合战技，一次攻击就会消耗掉两个单位的能源，因此最好留到最后再使用。如此一来，本需消耗两单位能源的行动，实际只消耗了一个能源，可以算是最大限度地利用爆灵状态。


▲在爆灵状态发动时，组合战技也是一种很重要的攻击手段。

理解导力器的构造

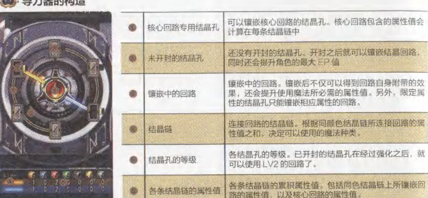
在导力器内镶嵌结晶回路，当属性值达到一定量时，就可以使用"魔法"。魔法包含攻击、回复等多种效果，如能有效活用，便可将战局引向有利局面。由于各颜色结晶链的属性值分别计算，因此缇欧、艾莉、瓦吉等导力器结晶链较长的角色更易于组合出强力的魔法。兰迪、诺艾尔等角色的导力器包含多条结晶链，与其追求属性值，倒不如镶嵌"攻击 3"、"石化之刃"等强化攻击能力的回路，从而提升战力。



◀缇欧的导力器只有一条结晶链，很容易提高属性值。

▶为了提升艾莉等角色的 EP 值，应优先强化其结晶孔。

导力器的构造



●	核心回路专用结晶孔	可以镶嵌核心回路的结晶孔。核心回路包含的属性值会计算在每条结晶链中
●	未开封的结晶孔	还没有开封的结晶孔。开封之后就可以镶嵌结晶回路，同时还会提升角色的最大 EP 值
●	镶嵌中的回路	镶嵌中的回路。镶嵌后不仅可以得到回路自身附带的效果，还会提升使用魔法所必需的属性值。另外，限定属性的结晶孔只能镶嵌相应属性的回路。
●	结晶链	连接回路的结晶链。根据同颜色结晶链所连接回路的属性值之和，决定可以使用的魔法种类。
●	结晶孔的等级	各结晶孔的等级。已开封的结晶孔在经过强化之后，就可以使用 LV2 的回路了。
●	各条结晶链的属性值	各条结晶链的累积属性值。包括同色结晶链上所镶嵌回路的属性值，以及核心回路的属性值。

根据敌人的特性，活用魔法属性的战技

在众多敌人中，存在着物理攻击难以奏效的棘手种类。在与其交战时，魔法属性的攻击非常有效。在特别任务支援科的成员中，除了我之外，艾莉前辈和瓦吉先生也都很擅长魔法属性的战技哦。右表所记的战技并不以 STR 为基准，而是参照 ATS 属性，因此对 ADF 较低的敌人非常有效，请一定试试看。

另外，即使面对拥有物理反射特性的敌人，魔法属性的攻击也是有效的，可以给对方造成伤害。顺便一说，我的普通攻击就是魔法属性的。

◀面对未知的敌人时，首先要取得其情报。这样就可以了解其弱点，以及有效的攻击方式了。

魔法属性的战技

战技名称	使用角色	类别
光束斩剑 ※	缇欧	战技
绝对零度 ※	缇欧	战技
大气能量炮 ※	艾莉	S 战技
神圣十字波	艾莉	S 战技
以太爆裂射 ※	缇欧	S 战技
星灵装甲	缇欧	S 战技
虚空手臂	瓦吉	S 战技
冷酷冰狱	缇欧 & 艾莉	组合战技
虚空之星	艾莉 & 瓦吉	组合战技
Σ 升天	缇欧 & 瓦吉	组合战技

※ 包含强化为"Ⅱ"的战技

镶嵌核心回路，强化属性值

游戏中除了普通回路之外，还存在着名为"核心回路"的回路种类。镶嵌核心回路之后，不仅可以提升多种属性，还有可能得到"一定回合内造成的伤害值提升"、"使用道具时效果加倍"等特殊效果。

与角色一样，在获得一定的经验值之后，核心回路的等级就会上升，性能也会随之强化。核心回路经验值的获得算式与人物经验值有所区别，请通过右侧的解说来了解。

核心回路的特征

- 按照右侧的算式计算出经验值，获得一定量之后，等级就会上升（最大 LV5）
- 镶嵌 LV5 的核心回路，即可使用核心魔法
- 根据所镶嵌核心回路的种类，可以得到属性值提升、使用道具时效果增强等强化效果

核心回路等级一旦上升，属性值也会同时提升哦。升至 LV5 之后，属性值会相当可观，在组合强力魔法时是必不可少的存在。

核心回路获得的经验值

【一周目游戏时】
镶嵌者获得的实际经验值 ÷10
【二周目之后，继承了"属性"or"核心回路"时】
镶嵌者获得的经验值 ※÷5

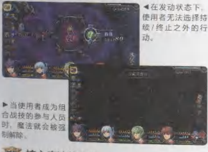
※ 无视等级差距所造成的经验值加/减成

提升核心回路等级所需要的经验值

- LV1→LV2：1100
- LV2→LV3：2500
- LV3→LV4：4100
- LV4→LV5：6900

熟练使用核心魔法

将核心回路的等级升至 5 级后，就能使用与属性相对应的核心魔法了。发动后会立刻产生发动效果，发动过程中会一直产生持续效果。当再次轮至发动者行动时，可以选择持续或终止。如果选择持续，不仅持续效果会继续保持，还会对全体敌人造成相应属性的伤害。



◀在发动状态下，使用者无法选择持续/终止之外的行动。

▶当使用者成为组合战技的参与人员时，魔法就会被强制解除。

核心魔法的设定

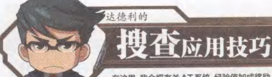
- 镶嵌 LV5 的核心回路即可发动
- 发动时需要消耗 200EP
- 发动后马上产生发动效果，在发动状态中会一直产生持续效果，对我方全员生效
- 每次轮到使用者行动时，都可以选择持续发动或终止。在发动状态下，使用者无法进行其它行动
- 选择持续发动会消耗 100EP，同时对敌方全体造成属性伤害
- 无法同时发动一种以上的核心魔法

即使将核心魔法中断，也可以立刻再次发动。只要使用者的 EP 值充足，每回合都可以重新发动，获得发动效果。



核心魔法的效果

名称	属性	发动效果（对象为我方全体）	持续效果（对象为我方全体）
防壁之符文	地	物理防御 1 次	进行物理攻击时回复 HP（造成伤害值的 20%）
慈爱之符文	水	HP 回复 50%	受到的伤害值降低 50%
胜利之符文	火	CP 上升 50	物理攻击造成的伤害值提升至 1.5 倍
暴风之符文	风	魔法反射 1 次	魔法攻击造成的伤害值提升至 1.5 倍
刹那之符文	时	加速（使用者以外）	物理攻击附带延迟值 10
震天之符文	空	完全防御 1 次	进行魔法攻击时回复 HP（造成伤害值的 20%）
幻影之符文	幻	隐身状态（使用者以外）	消费的 EP 降低 50%



达德利的 搜查应用技巧

在这里，我会把有关AT系统、经验值加成奖励、状态变化等方面的必备技巧彻底教导给你。反对无效！小鬼们！

了解AT奖励的效果，占取先机

在战斗中，随机出现在AT栏的追加效果被称为“AT奖励”。获取者不分敌我，只要在行动时遇到下表所记的图标，就可以得到相应的效果。另外，在成功发动奇袭攻击时，不仅会出现“CRITICAL”，有时还会出现“TEAMRUSH”。在移动时积极将敌人击至气绝，发动奇袭攻击吧。

AT奖励的特点

- 敌我双方同样都可以获取奖励效果
- 在奇袭状态下进入战斗，会以高几率出现“CRITICAL”，40%的几率出现“TEAMRUSH”AT奖励
- “VANISH”、“DEATH”、“GUARD”这3种特殊AT奖励只会出现在诺克斯森林、湿地、镜之城、月之僧院、星见之塔、神域这6个场所

通过加速、延迟、S爆发技等手段调整行动顺序

AT奖励对敌我双方都会生效。当敌人获取AT奖励时，战况往往会十分危险。在这种时候，就要活用S爆发技、加速、延迟等技巧来调整敌我双方的行动顺序。我方成员的CP在100以上时，就可以使用S爆发技，在任何时机都可以直接发动。加速可以使目标的延时值降为0，从而立刻开始行动。而延迟则如P.013的延时值计算公式，将硬直值替换为新的延迟值，从而计算出新的延时值。通过这些手段，就可以在某种程度上调整双方的行动顺序了。



◀发动“刹那之符文”，可以调整我方全员的行动顺序。

▶通过降低SPD的魔法，也可以起到调整行动顺序的效果。

AT奖励的种类

AT奖励		效果
	HP HEAL 10%/50%	生效对象的HP回复10%/50%
	EP HEAL 10%/50%	生效对象的EP回复10%/50%
	CP UP 10/50	生效对象的CP上升10/50
	SEPITH UP	【我方】每下攻击都可得到敌人所拥有耀晶片数量的10% 【敌方】我方受到攻击时，耀晶片随机减少
	CRITICAL	物理攻击、魔法攻击、回复魔法的效果增至1.5倍。使用道具时，HP/EP/CP的回复/上升量也有同样效果
	VANISH	EP降为0，暂时消失3回合。最后1名敌人以此状态消失时，战斗会直接结束 ※1
	DEATH	无视被攻击者的HP剩余量，直接造成战斗不能。如对方拥有免疫即死的抗性则无效
	GUARD	物理攻击与魔法攻击皆无法造成伤害
	RUSH	行动之后，延时值变为0，可以立刻连续行动
	TEAMRUSH	【我方】我方全体成员可以一起攻击范围内的全部敌人 ※2 【敌方】无视行动顺序，全部敌人先于我方成员而行动

※1：在此状况下，无法取得消失敌人的经验值、耀晶片、道具

※2：行动顺序为随机

提升CP，以高效率打倒敌人

所谓的战技，与魔法有所不同，它不需要消耗驱动时间，只要消耗CP就可以立刻发动，是非常重要的要素。在进行普通攻击，或是受到伤害的时候，CP就会自动上升，但上升量一般都很小。为了快速提升CP，推荐使用下表所记的方法。特别是料理，由于使用时产生的硬直值很低（P.013），可以多加活用，一鼓作气将CP升高。



◀在挑战强敌之前，尽量将战斗成员的CP积蓄到200吧。

▶为了在战斗中也能提升CP，一定要随身携带足够的料理。

积蓄CP的主要手段

积蓄CP的方法	效果
在住宿设施或导力车休息	在导力车※1、梅尔卡瓦、千禧酒店休息可以将CP提升到最大（200），在其它住宿设施※2休息可以使CP提升100
佩嵌回路“炼气”，在场景中直接攻击敌人	在场景中直接攻击敌人，CP就会上升。由于通缉魔兽不会动弹，因此可以不断攻击，积蓄CP
使用特定的魔法或战技	活用艾莉的战技“神圣子弹”（CP上升20）/魔法“振奋之激”（CP每回合上升20）
使用特定的道具	在游戏进入中期之前，可以使用“午餐汉堡”的食谱制做大成功料理“双层汉堡”（CP提升30）、预想外料理“苦味汉堡”（CP提升40）；在港湾区的汤面铺“奥赛尔”购买“天上面！日轮！”（CP提升50）。在游戏终期，可以使用“热酪比萨”的食谱制做预想外料理“四重番茄比萨”（CP提升95）
装备特定的饰品	装备必胜扎头巾（战斗中的CP提升量上升至1.5倍）、斗魂腰带（CP值在战斗中自动提升）
发动爆灵状态	在爆灵状态下，我方成员每次行动时CP上升10

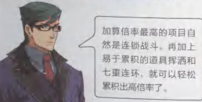
※1：需要给导力车加装“CP回复装置”　※2：在特别任务支援科各成员房间中的床上休息不会提升CP

获得经验值加成奖励，取得更多经验

所谓的“经验值加成奖励”，就是根据战斗的具体表现而额外奖励的经验值增长倍率。如右表所示，各种行动都会产生加成，使获得的经验值增加。超过一半的经验值加成奖励都可以多次累加，每次完成相应的行动，都会使倍率增加。不过，每种奖励加成最多只能累积9次，不能无限制地累积下去，还需牢记。



◀如果想快速增加奖励倍率，可以多次达成道具挥洒。



加算倍率最高的项目自然是连锁战斗。再加上易于累积的道具挥洒和七重连环，就可以轻松累积出高倍率了。

经验值加成奖励的种类

加成奖励	行动内容	倍率	重复
连锁战斗	以连锁战斗的形式进入第2、3战	0.5	○
四方灭杀	同时打倒4个以上的敌人	0.4	○
三重击杀	同时打倒3个敌人	0.3	○
三重中断	打断敌人驱动中的魔法、战技3次	0.3	○
援护终结	由援护成员将敌人打倒	0.3	○
双重击杀	同时打倒2个敌人	0.2	○
绝处逢生	在危机状况下取胜 ※1	0.2	-
毫发无伤	无伤取得胜利	0.2	-
纹丝不动	一步不动取得胜利 ※2	0.2	-
七重连环	我方成员连续行动7次	0.1	○
三重反击	成功反击3次	0.1	○
道具挥洒	使用3个道具	0.1	○
超量灭杀	打倒敌人时，造成的伤害值达到对方剩余HP量的5倍以上	0.1	○
反击终结	使用反击打倒敌人	0.1	○
情报解析	取得敌人的全部情报	0.1	○
核心魔法	使用核心魔法	0.1	○
爆灵发动	发动爆灵状态	0.1	○
先声夺人	成功发动奇袭攻击	0.05	-
快速击杀	3回合之内取得胜利	0.05	-
不药而愈	自然消除异常状态3次	0.05	○

※1：我方全体成员的HP降至50%以下，或超过半数的成员陷入战斗不能状态

※2：兰迪的战技“死亡风暴”所造成的强制移动不算在内

理解状态变化

状态变化是指敌我双方在受到某些影响后产生的特殊效果。有些可以影响行动顺序，有些则可以增减对象的属性值，种类非常丰富。状态变化与战斗的胜败息息相关，因此请牢记各种状态变化的效果、持续回合，以及解除方法。

关于增减属性类状态变化的叠加

- **当属性值上升 25%，随后再次上升 25% 时，就会上升至 50%（叠加效果最多为 +/-50%、MOV+/-5）。在这种情况下，持续回合数将会被新一次的覆盖。**
- **当属性值上升 50%，随后受到下降 25% 的负面状态变化时，则无视具体数值，正面效果直接消失。**

在掌握持续回合数的情况下行动

大部分的状态变化都有持续回合数的设定，生效角色的头顶会显示剩余回合数。每次行动时，数值都会减少，降为 0 时，状态变化就会解除。

如果使敌人陷入到毒或炎伤这种不行动就不会出现效果的状态变化，只要轮不到敌人的回合，就起不到任何作用。另外，增减属性值类的状态变化在每次行动之后，持续回合数都会减少。如果用“时间驱动”、“灾厄之爪”等手段来减少敌方的行动次数，调整 SPD，就可以使状态变化的效果维持更长时间。

状态变化的种类

名称	效果	持续回合	主要的解除方法	装备防止的主要饰品
毒	行动后受伤害，伤害值为最大 HP 的 5~10%	9	解毒药	银胸针
炎伤	行动后受伤害，伤害值为最大 HP 的 15~20%	3	冷却喷雾、水属性回复魔法	凉爽项链
冻结	无法行动，回合结束后受伤害，伤害值为最大 HP 的 10~15%	3	解冻暖炉	打火机
封技	无法使用攻击、战技、S 战技和组合战技	5	舒缓凝胶	珊瑚戒指
封魔	无法使用魔法	5	绝缘胶带	英雄戒指
黑暗	攻击 MISS 的几率约为 70%	5	眼药	夜光眼镜
睡眠	无法行动，遭受攻击时一定会成为会心一击	5	提神薄荷、受到攻击	叮当耳环
气绝	无法行动	5	苏醒药	钢手镯
混乱	无法操作，优先攻击己方同伴	3	镇静剂	花之瓶
石化	无法行动，受到伤害后有 30% 的几率陷入战斗不能状态	-	软化膏	幻彩围巾
隐身	不会被敌人发现，对敌人发起的物理攻击 100% 为会心一击	2	做出移动之外的行动、受到攻击	-
物理防御	物理攻击无效	-	受到物理攻击	-
魔法反射	反射魔法攻击	-	受到魔法攻击	-
完全防御	所有攻击无效	-	受到攻击	-
HP 回复	行动后 HP 会回复，回复值为 HP 最大值的 15%	5	经过一定回合	-
CP 回复	行动后 CP 上升 20	5	经过一定回合	-
即死	无视 HP 剩余量，直接战斗不能	-	-	神圣之链
变身	RNG 与攻击范围变为 1，STR 减少 50%，只可进行移动和普通攻击	3	痊愈之药	-※1
STR ↑／STR ↓ ※2	物理攻击力上升／降低	5	给予相反的效果	银蝎奖牌 ※3
DEF ↑／DEF ↓ ※2	物理防御力上升／降低	3	给予相反的效果	银蝎奖牌 ※3
ATS ↑／ATS ↓ ※2	魔法攻击力上升／降低	5	给予相反的效果	银蝎奖牌 ※3
ADF ↑／ADF ↓ ※2	魔法防御力上升／降低	3	给予相反的效果	银蝎奖牌 ※3
SPD ↑／SPD ↓ ※2	行动速度提升／降低	3	给予相反的效果	银蝎奖牌 ※3
DEX ↑／DEX ↓ ※2	命中率提升／降低	5	给予相反的效果	银蝎奖牌 ※3
AGL ↑／AGL ↓ ※2	回避率提升／降低	3	给予相反的效果	银蝎奖牌 ※3
MOV ↑／MOV ↓ ※2	移动能力提升／降低	5	给予相反的效果	银蝎奖牌 ※3

※1：只有核心回路“羽翼”可以防止　※2：属性值增减类的状态变化叠加到最大值（“+/-50%”、“MOV+/-5”）时，表示上升的箭头会变为红色，表示降低的箭头会变为蓝色　※3：只防止能力低下

收集战斗手册中的全部情报

如想将敌人的属性值与属性有效率记录在战斗手册中，使用“战斗探测器”、缇欧的战技“情报解析”、魔法“情报解析”等方法最为简便。另外，如下表所记，当攻击敌人的次数达到一定数值时，也可以取得相应的情报。但由于非常耗费时间，因此一般还是选择前者为好。

取得敌人情报的条件

情报种类	取得情报的必要条件
HP	攻击 1 次
EXP	攻击 4 次
LV	攻击 4 次
持有耀晶片	攻击 8 次
抗性	攻击 12 次
特性	攻击 16 次
属性值	攻击 16 次
持有道具	攻击 24 次，或取得了敌人掉落的道具
属性有效率	攻击 32 次，或使用魔法对敌人造成伤害 ※

※：只能得到相应属性的情报

取得敌人的情报后，前往行政区・克洛斯贝尔警察总部，将战斗手册出示给接待员瑞贝卡，就可以进行共计 10 级的评价判定。想收集到全部的情报，需要得到在二周目游戏时才会出现的强敌的情报。如能将全部情报收集，就能得到两个制造最强防具所必需的“神圣布料”。

提交战斗手册情报所能得到的奖励

敌人情报数	奖励
16 种以上	500 米拉 +U 材料
41 种以上	
71 种以上	
101 种以上	
131 种以上	
161 种以上	
201 种以上	
251 种以上	
281 种以上	500 米拉 +U 材料 + 神圣布料
305 种（全部）	

不要遗漏出现条件特殊的魔兽

部分魔兽的出现条件比较特殊，如果只是正常参与战斗，是很不容易遇到的。特别是如下表所记的这些魔兽，都没有专用的模型，而是与其它魔兽混杂在一起出现。它们的出现几率各不相同，如果发现了这些对象，可以反复存档 / 读档，直至遇到目标魔兽。

出现条件特殊的魔兽

敌人种类	主要出现场合
天使羊波波	离开城镇前往郊外时，有 25% 的几率出现在特定场所
幻兽 ※	终章前往郊外时，有 25% 的几率出现在特定场所
宝箱魔兽	潜藏在特定宝箱内的强敌。调查时会出现警告文字（P.312）
二周目游戏的强敌	在二周目的游戏中会出现在特定场所（P.316）

※：方舟灵龟（B）、灵蛇植物（B）& 植物触手（B）×2、灵蛇植物（C）& 植物触手（C）×2

在场景中没有专用模型的魔兽

魔兽	出现场所	混杂在一起的魔兽的模型 & 出现几率	
猿羊	西克洛斯贝尔街道（P.102~P.104）	火焰蛇虎鱼 10%	极苦蕃茄人 20%
苦番茄小子	诺克斯森林道（P.106）	红耀辣椒 20%	旅行猿羊 20%
波波	玛因兹山道（P.115）	下冲猎鹰 15%	深渊蠕虫 20%
吟游史学蛙人	东克洛斯贝尔街道（P.130~P.132）	蛋蛇 20%	
疾风竹叶猫	阿尔摩利卡古道（P.133）	杀手泡泡果 20%	毁灭花冠 20%
命运蝴蝶鸟	乌尔斯拉间道（P.134~P.136）	蝴蝶鸟 35%	
黄金蝴蝶鸟	乌尔斯拉间道（P.134~P.136）	蝴蝶鸟 35%	
甜番茄人	古战场（P.213~P.215）	吸血棘刺 20%	

艾莉的

加深羁绊交涉术

加深与同伴的羁绊，建立信赖关系可是非常重要的事情哦。接下来将要解说游戏中可以取得的羁绊点数以及羁绊事件。

获取羁绊点数，得到奖励

在特定的时期做出的行动，以及选择的选项，可以获得代表罗伊德与各主要角色之间好感度的“羁绊点数”。此数值无法在游戏中直接查看。在间章和终章，会与羁绊值最高的角色触发特殊的羁绊剧情。

在这些剧情中，可以得到贵重的道具，或强化罗伊德与相应同伴的组合战技，总之好处很多。为了顺利触发心仪角色的羁绊剧情，请仔细阅览下面的解说。

获取羁绊点数的主要目的

- 触发羁绊剧情
- 获得特定的成就
- 得到特定的道具
- 强化组合战技


◀羁绊剧情的具体内容因角色而异。

获得羁绊点数

获得羁绊点数的方法，包括在特定时期会话、在特定的剧情中选择正确的选项等（P.304）。在商店或宝箱中取得家具，并放置在同伴的房间中也可以获得羁绊点数。部分家具限定了取得时间，请参照下表取得，不要遗漏。


◀在间章，与羁绊点数相关的剧情相当丰富。


◀也有使用组合战技1次~3次这样的条件。

取得家具的场所与最早时间

角色	家具名	最早取得时间	取得场所	价格
罗伊德	迷你沙袋	第 1 章第 2 天 ※1	玛因兹矿山镇 · 贝卡莱商店	500 米拉
	特里斯坦号	第 2 章第 1 天	欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”	2000 代币
艾莉	优雅衣镜	第 1 章第 1 天	西街 · 塔利兹商店	500 米拉
	八音盒	第 3 章第 4 天	后巷 · 古董店“伊梅尔达”	5000 米拉
缇欧	影丸储蓄罐	第 1 章第 1 天	IBC · 服务柜台	500 米拉
	咪雪玩偶	第 3 章第 2 天	普通支援 6“主题公园的兼职”的报酬	-
兰迪	冲浪板	间章	米修拉姆 · 主题公园 MWL 商店（休息所）	500 米拉
	点唱机	第 3 章第 1 天	欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”	2000 代币
诺艾尔	竞赛旗	第 2 章第 1 天	阿尔摩利卡村 · 雷欧鲁杂货店	500 米拉
	小径自行车	第 3 章第 1 天	西街 · 塔利兹商店	5000 米拉
瓦吉	安乐椅	第 1 章第 1 天	欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”	400 代币
	迷你水族馆	第 2 章第 2 天	租船小屋 · 钓公师团克洛斯贝尔分部	5000 米拉
琪雅	古怪靠垫	第 1 章第 1 天	东街 · 库隆克工艺品店	100 米拉
	波波靠垫	第 2 章第 1 天	圣乌尔斯拉医科大学 · 招待所“雷克切”	500 米拉
	黑泰迪熊	间章	米修拉姆 · 主题公园 MWL 商店（休息所）	1000 米拉
	苦番茄人玩偶	第 3 章第 1 天	旧城区 · 交换商店“纳因瓦利”	苦味汉堡 ×3
	ZWEI2 企鹅	第 2 章第 2 天 ※2	西街的宝箱（需穿越地下空间 B 区域）	-

※1：完成紧急支援 3、4、5，在旧城区与瓦鲁多战斗之后　　※2：达德利加入后

触发羁绊剧情的条件

如想触发羁绊剧情，取得奖励，不仅需要羁绊点数达到一定值，而且还要满足其它条件，具体请参照下表。

另外，在与莉夏和达德利触发的羁绊剧情中不会取得饰品，不过会强化与罗伊德的组合战技。


◀在终章取得的羁绊饰品全都不能继承到下一周目的游戏。



就算满足了下表中由我至莉夏小姐所有人的羁绊值，终章的羁绊剧情也只能触发其中一人的哦。



羁绊剧情的触发条件

角色	羁绊点数	条件
艾莉	20	· 在间章的晚餐会之前，在珠宝店｜克饰｜赠送礼物（需要 10000 米拉）※ · 终章，在突入克洛斯贝尔市之前，与相应同伴相约至梅尔卡瓦的甲板对话
缇欧	20	
兰迪	18	
诺艾尔	22	
瓦吉	18	
莉夏	11	· 终章，在突入克洛斯贝尔市之前，与莉夏相约至梅尔卡瓦的甲板对话
达德利	6	· 终章，碧之大树出现后，在梅尔卡瓦与达德利对话
琪雅	26	· 间章，将“纯白之石（大）”送给琪雅 · 终章，突入兰花塔之前，调查特别任务支援科 · 琪雅房间（304 室）的桌子
塞茜尔	6	· 终章，碧之大树出现后，在圣乌尔斯拉医科大学的池畔与塞茜尔对话
芙兰	6	· 终章，碧之大树出现后，在梅尔卡瓦与芙兰对话
伊莉娅	7	· 终章，碧之大树出现后，将莉夏编入队伍中，前往圣乌尔斯拉医科大学 · 303 室 · 完成上述条件后，在圣乌尔斯拉医科大学 · 303 室与伊莉娅对话
修利	12	· 终章，碧之大树出现后，在欢乐街 · 彩虹剧团与修利对话

※：只会与羁绊值最高的角色触发此剧情

在羁绊剧情中可以取得的饰品

角色	取得时期	饰品	性能
艾莉	间章 · 交换礼物剧情	翠耀石挂饰	ADF+20/MOV+1/ 回避率 +10%
缇欧		苍耀石挂饰	ATS+10/SPD+2/ 回避率 +10%
兰迪		红耀石挂饰	STR+10/SPD+2/ 命中率 +20%
诺艾尔		琥耀石挂饰	DEF+20/MOV+1/ 命中率 +20%
瓦吉		金耀石挂饰	ATS+5/SPD+5/MOV+1
琪雅	终章 · 羁绊剧情的奖励	零之神珠	STR、DEF、ATS、ADF+50/ 全异常状态无效化
塞茜尔		勇士之心	STR、DEF、ATS、ADF+100
芙兰		芙兰的护符	DEF+200/ADF+200/ 回避率 +10%
伊莉娅		舞姬的发饰	STR+50/ATS+50/SPD+10/ 命中率 +50%
修利		修利的帽子	SPD+15/MOV+5/ 回避率 +20%

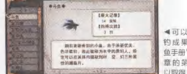
莉夏的

享受垂钓心得

关于在克洛斯贝尔各地的垂钓，就由我来代替罗伊德警官为大家介绍。这是关系到取得成就与贵重道具的要素，请耐心阅读哦。

熟悉垂钓的流程

如果想进行垂钓，需要寻找到遍布于克洛斯贝尔各地的垂钓地点，并准备好钓竿与钓饵。钓鱼地点的水面上会有波纹，靠近后就会出现"！"的标记，可谓一目了然。另外，关于各垂钓点的具体位置，以及在各垂钓点可以钓获的鱼类，在P.028之后会有说明，请仔细了解。



◀可以记录垂钓成果的"钓鱼手册"在第1章的第2天可以取得。

垂钓流程

发现垂钓地点



▲首先要寻找垂钓地点。有些垂钓地点只在特定时期开放。

选择钓竿和钓饵

▲调查垂钓地点，选择要使用的钓竿和钓饵，就可以开始垂钓了。

"！"标记出现时按下②键

▲"！"标记出现后，在正确的时机按下②键即可成功钓取。

取得垂钓时所必需的钓竿与钓饵

最初的钓竿"初级竿"，可以在第1章第2天的紧急支援3的任务过程中，与"蚯蚓×3"、"熬炼丸子×3"一起取得。这种钓竿只能钓取一部分鱼类，之后通过在宝箱及剧情中取得新钓竿，可以钓取的鱼类也会不断增加。

除了"初级竿"之外的钓竿都附带成功判定时间补正，延长鱼上钩至按下②键的成功判定时间，可以使垂钓变得更加轻松。

钓竿的性能与取得方法

钓竿	[illegible]	取得方法	可以搭配的钓饵
初级竿	-	第1章第2天，在紧急支援3"调查可疑住户"的任务过程中自动取得	银伞鱼、熬炼丸子、蚯蚓
小巧射手	+0.10秒	第2章之后，在欢乐街的赌场"巴鲁卡"用200枚代币交换	鲑鱼卵、红虫
竹竿	+0.05秒	第2章第2天之后，在月之僧院的宝箱中取得（P.056）	雪花蟹、熬炼丸子、熬炼丸子DX
钢竿侵略者	+0.10秒	第3章第1天，打倒幻兽※，返回租船小屋时自动取得	银伞鱼、鲤鱼、虹丸EX
水中支配者	+0.15秒	第4章7日后，战胜"钓皇"雷克罗德Ⅲ世前，携带翡翠线、琥珀轴、红莲钩、绀碧竿，前往租船小屋与佩塔对话	全部钓饵

※：东克洛斯贝尔街道的灵蛇植物（A）&植物触手（A）×2、

钓饵的主要取得方法

钓饵	取得方法
雪花蟹	在垂钓点●：玛因兹山道·栈桥，用蚯蚓为钓饵钓取
银伞鱼	在垂钓点●：地下空间B区域的入口附近，用红虫为钓饵钓取
鲤鱼	在垂钓点●：乌尔斯拉间道·浅滩，用熬炼丸子为钓饵钓取
鲑鱼卵※1	打倒飞鱼（玛因兹山道）、热带射水鱼（乌尔斯拉间道）
熬炼丸子※1	打倒黑迟缓虫（西克洛斯贝尔街道）、粪球鼠（诺克斯森林道）
红虫※1	打倒致命毒蜘蛛（山道·隧道）、迟缓虫（东克洛斯贝尔街道）
蚯蚓※1	打倒白迟缓虫（西克洛斯贝尔街道）、乌黑软体兽（诺克斯森林道）
熬炼丸子DX※2	在租船小屋·钓公师团克洛斯贝尔分部购买
虹丸EX※1	战胜钓杰四天王后，在租船小屋·钓公师团克洛斯贝尔分部购买

※1：战胜钓杰四天王后，可以在租船小屋·钓公师团克洛斯贝尔分部购买。
※2：第4章17天以后，可以在东街·钓公师团克洛斯贝尔分部购买

将鱼交给玛尔缇，换取道具＆耀晶片

钓到鱼之后，可以交给东街龙老饭店门前的玛尔缇。根据鱼的种类，可以交换到耀晶片或食材，具体可参照下表。顺便一说，与直接卖鱼相比，先换取耀晶片可以兑换到更多米拉，请积极利用。另外，由于银伞鱼、雪花蟹、鲤鱼可以当作钓饵来使用，建议不要轻易交换掉。

东街·玛尔缇鱼店的交换品

鱼	交换品
斗鱼	时之耀晶片×5
雪花蟹	幻之耀晶片×5
蓝带神仙鱼	香油、蜂蜜糖浆、百药精酒
银伞鱼	空之耀晶片×5
阿尔摩利卡鲫鱼	万能青葱×2
乌龟	胡椒粒、热辣椒、粗碎岩盐、新磨小麦粉
橙河鱼	迷你胡萝卜×4
岩穴鱼	香油、蜂蜜糖浆、百药精酒
虹鳟鱼	七种耀晶片×5
食人鱼	清绿香草×4
鲤鱼	朝摘香叶×3
大口鲈鱼	地之耀晶片×5
黑鲑	国王马铃薯×4
角斗鱼	七种耀晶片×5
冷水鱼	水之耀晶片×10
小鲵	风之耀晶片×10
鲑鱼	铃铛草莓×3
金龙鱼	火之耀晶片×15
鳗鲡	黑暗菇、七彩豆、苦西红柿
钢壳龟	发芽糙米×3
巨血蟹	黑暗菇、七彩豆、苦西红柿
珍珠龙鱼	五谷味噌×3
巨鲶	新鲜牛奶、新鲜奶酪、新鲜鸡蛋、雪花里脊肉
金鲑	空之耀晶片×50
大鲵	幻之耀晶片×20
锦鲤	七种耀晶片×10
翠耀神仙鱼	风之耀晶片×500
琥耀岩穴鱼	地之耀晶片×500
红耀食人鱼	火之耀晶片×500
苍耀巨龙鱼	水之耀晶片×500
巨骨龙皇鱼	时、空、幻之耀晶片×500

给柯贝喂食，获得稀有回路

给住在特别任务支援科楼顶的黑猫柯贝喂食，会根据喂食种类而得到道具。如果在共计9次的喂食机会中全部喂过食，还可以得到核心回路，请不要遗漏。

喂食的规则

- 给居住在特别任务支援科楼顶的柯贝喂食
- 根据喂食种类，可以获取特定的道具
- 喂食的机会共有下列9次
  ①第2章第1天　④第3章第1天　⑦第4章7天后
  ②第2章第2天　⑤第3章第2天　⑧第4章17天后
  ③第2章第3天　⑥第3章第4天　⑨终章（碧之大树出现后）
- 喂食9次，可以得到核心回路"灵猫"※

※：如果已经拥有了"灵猫"，则会得到回路"银耀珠"。

喂食的回报

食物	回报
斗鱼	EP1
雪花蟹	精神1
蓝带神仙鱼	魔防2
银伞鱼	省EP1
阿尔摩利卡鲫鱼	移动1
乌龟	命中1
橙河鱼	恶戏
岩穴鱼	防御2
虹鳟鱼	情报
食人鱼	黑暗之刃
鲤鱼	HP1
大口鲈鱼	攻击1
黑鲑	混乱之刃
角斗鱼	妨害1
冷水鱼	丹精
小鲵	回避1
鲑鱼	驱动1
金龙鱼	炎伤之刃
鳗鲡	行动力1
钢壳龟	石化之刃
巨血蟹	攻击3
珍珠龙鱼	命中3
巨鲶	防御3
金鲑	天眼
大鲵	HP3
锦鲤	幸运
翠耀神仙鱼	美臭
琥耀岩穴鱼	虎威
红耀食人鱼	龙眼
苍耀巨龙鱼	治愈
巨骨龙皇鱼	混乱之刃2
猫食	魔兽鱼肉×3

虹鳟鱼的肚子里有很多耀晶片哦♥

在钓取到虹鳟鱼时，根据鱼的种类，可以得到全种类的耀晶片各5～50个。在垂钓点●乌尔斯拉间道·浅滩，只要使用熬炼丸子DX就可以轻松钓到虹鳟鱼，努力积攒大量耀晶片吧。将钓到的虹鳟鱼交给玛尔缇，还可以得到全种类的耀晶片×5哦。

钓取虹鳟鱼的基本流程

- 在东克洛斯贝尔街道·租船小屋的钓公师团克洛斯贝尔分部购买"熬炼丸子DX"
- 前往垂钓点●乌尔斯拉间道·浅滩
- 使用竹竿＋熬炼丸子DX的组合钓取

掌握成功判定标准，钓取全51种鱼

在垂钓时，需要在各种鱼类的“成功判定时间”内按下②键。根据钓竿的不同，判定时间会有不同的延长补正，请仔细了解各钓竿的性能。

另外，建议参考可以确保钓取到各种鱼类的钓鱼点＋钓饵组合，即所谓的“必钓法”。



◀如果连续按②键，“！”提示就不会出现，垂钓注定会失败。

鱼的种类

鱼名	垂钓点	钓饵	当作鱼饵	成功判定	交换	售价	鱼的尺寸	获取道具	主要必钓法
斗鱼	●●●●●	红虫	×	0.3秒	时之耀晶片 ×5	50	6～10 11～13 14～15 16	魔兽羽翼 空之耀晶片 ×10 幻之耀晶片 ×20 时之耀晶片 ×50	在垂钓点●西克洛斯贝尔街道・停留所（警察学校附近）一带，用钓饵红虫 在垂钓点●地下空间B区域最深处，用钓饵红虫
雪花蟹	●●●●●●	蚯蚓	○	0.4秒	幻之耀晶片 ×5	25	8～12 13～15 16～17 18	魔兽之壳 幻之耀晶片 ×5 魔兽之壳 ×2 幻之耀晶片 ×30	在垂钓点●玛因兹山道・栈桥，用钓饵蚯蚓
蓝领神仙鱼	●●●	红虫	×	0.3秒	液状物 ×3※1	50	10～14 15～17 18～19 20	幻之耀晶片 ×5 水之耀晶片 ×10 幻之耀晶片 ×20 水之耀晶片 ×50	在垂钓点●乌尔斯拉间道・浅滩，用钓饵红虫
银伞鱼	●●●	红虫	○	0.3秒	空之耀晶片 ×5	25	12～16 17～19 20～21 22	新鲜白肉鱼 空之耀晶片 ×5 新鲜白肉鱼 ×3 空之耀晶片 ×30	在垂钓点●住宅街・地下空间B区域入口附近，用钓饵红虫 在垂钓点●东克洛斯贝尔街道・河，用钓饵红虫
玛尔摩利卡首鱼	●●	熬炼丸子、熬炼丸子DX	×	0.35秒	万能青葱 ×2	25	14～18 19～21 22～23 24	新鲜白肉鱼 风之耀晶片 ×10 风之耀晶片 ×20 风之耀晶片 ×50	在垂钓点●阿尔摩利卡村・酒馆前的栈桥，用钓饵熬炼丸子
乌龟	●●	熬炼丸子、熬炼丸子DX	×	0.4秒	粉状物 ×4※2	25	16～20 21～23 24～25 26	魔兽之壳 ×1 空之耀晶片 ×5 魔兽之壳 ×2 空之耀晶片 ×30	在垂钓点●圣乌尔斯拉医科大学・水池，用钓饵熬炼丸子 or 熬炼丸子DX
粉河鱼	●●●●●	鲑鱼卵、蚯蚓	×	0.3秒	迷你胡萝卜 ×4	75	18～26 27～32 33～37 38	火之耀晶片 ×10 火之耀晶片 ×25 火之耀晶片 ×50 火之耀晶片 ×150	在垂钓点●东克洛斯贝尔街道・河，用钓饵蚯蚓
岩穴鱼	●●●●●	鲑鱼卵、蚯蚓	×	0.3秒	液状物 ×3※1	75	22～30 31～36 37～41 47	地之耀晶片 ×10 地之耀晶片 ×25 地之耀晶片 ×50 地之耀晶片 ×150	在垂钓点●阿尔摩利卡古道・休息所，用钓饵鲑鱼卵
虹鳟鱼	●●●●	鲑鱼卵、熬炼丸子DX	×	0.25秒	七种耀晶片 ×5	150	26～34 35～40 41～45 46	七种耀晶片 ×5 七种耀晶片 ×10 七种耀晶片 ×20 七种耀晶片 ×50	在垂钓点●乌尔斯拉间道・浅滩尽头，用钓饵熬炼丸子DX
食人鱼	●●●●●	银伞鱼、雪花蟹	×	0.35秒	清绿香草 ×4	75	30～38 39～44 45～49 50	魔兽鱼肉 风之耀晶片 ×25 魔兽鱼肉 ×2 风之耀晶片 ×150	在垂钓点●湿地地带・湖，用钓饵银伞鱼 or 雪花蟹
鲤鱼	●●●●	雪花蟹、熬炼丸子、蚯蚓、熬炼丸子DX	○	0.35秒	朝摘香叶 ×3	50	36～44 45～50 51～55 56	回复药 复苏药 中回复药 圣灵药	在垂钓点●西克洛斯贝尔街道・停留所（警察学校附近）一带，用钓饵熬炼丸子 在垂钓点●乌尔斯拉间道・浅滩，用钓饵熬炼丸子
大口鲈鱼	●●●●	蚯蚓、银伞鱼、雪花蟹	×	0.3秒	地之耀晶片 ×5	25	38～46 47～52 53～57 58	烟雾弹 战斗探测器 U材料 土人偶	在垂钓点●西克洛斯贝尔街道・停留所（警察学校附近）一带，用钓饵银伞鱼 在垂钓点●乌尔斯拉间道・浅滩，用钓饵银伞鱼
鲑鱼	●●●●●●	鲑鱼卵、熬炼丸子DX	×	0.3秒	国王马铃薯 ×4	75	42～50 51～56 57～61 62	幻之耀晶片 ×10 时之耀晶片 ×25 幻之耀晶片 ×40 时之耀晶片 ×100	在垂钓点●西克洛斯贝尔街道・停留所（警察学校附近）一带，用钓饵鲑鱼卵
冷水鱼	●●●●	鲑鱼卵、蚯蚓	×	0.3秒	水之耀晶片 ×10	100	46～54 55～60 61～65 66	水之耀晶片 ×10 水之耀晶片 ×25 水之耀晶片 ×50 水之耀晶片 ×150	在垂钓点●乌尔斯拉间道・浅滩，用钓饵鲑鱼卵
[illegible]	●●●●	蚯蚓、熬炼丸子DX	×	0.35秒	风之耀晶片 ×10	100	50～58 59～64 65～69 70	魔兽明胶 风之耀晶片 ×25 风之耀晶片 ×50 风之耀晶片 ×150	在垂钓点●克洛斯贝尔警察学校・井，用钓饵熬炼丸子DX
[illegible]	●●●●●	鲑鱼卵、熬炼丸子DX	×	0.3秒	铃铛草莓 ×3	100	58～66 67～72 73～77 78	魔兽鱼肉 鲑鱼卵 魔兽鱼肉 ×2 鲑鱼卵 ×5	-
[illegible]	●●●●●	银伞鱼、雪花蟹	×	0.3秒	火之耀晶片 ×15	200	62～70 71～76 77～81 82	魔兽鱼肉 火之耀晶片 ×25 火之耀晶片 ×50 火之耀晶片 ×150	-
[illegible]	●●●	鲑鱼卵、熬炼丸子DX	×	0.3秒	七种耀晶片 ×5	200	70～78 79～84 85～89 90	地之耀晶片 ×10 水之耀晶片 ×25 火之耀晶片 ×50 风之耀晶片 ×150	在垂钓点●住宅街・地下空间B区域入口附近，用钓饵鲑鱼卵
[illegible]	●●●●	蚯蚓	×	0.3秒	珍奇蔬菜 ×3※3	125	74～86 87～96 97～103 104	疗愈之药 时之耀晶片 ×15 时之耀晶片 ×30 时之耀晶片 ×100	在垂钓点●圣乌尔斯拉医科大学・水池，用钓饵蚯蚓
[illegible]	●●●●	熬炼丸子、熬炼丸子DX、虹丸EX	×	0.25秒	发芽糙米 ×3	150	78～90 91～100 101～107 108	魔兽之壳 魔兽鱼肉 魔兽之壳 ×3 魔兽鱼肉 ×10	在垂钓点●地下空间B区域最深处，用钓饵熬炼丸子 在垂钓点●湿地地带・湖，用钓饵熬炼丸子 or 虹丸EX
[illegible]	●	熬炼丸子DX、虹丸EX	×	0.25秒	七种耀晶片 ×10	500	86～98 99～108 109～115 116	回复药 中回复药 大回复药 全回复药	-
[illegible]	●●●●●	鲤鱼、虹丸EX	×	0.25秒	珍奇蔬菜 ×3※3	150	90～102 103～112 113～119 120	火之耀晶片 ×20 火之耀晶片 ×40 火之耀晶片 ×80 攻击3	在垂钓点●港湾区・灯塔，用钓饵鲤鱼 or 虹丸EX 在垂钓点●克洛斯贝尔警察学校・井，用钓饵鲤鱼 or 虹丸EX
[illegible]	●	熬炼丸子DX、虹丸EX	×	0.25秒	空之耀晶片 ×50	750	98～110 111～120 121～127 128	空之耀晶片 ×15 空之耀晶片 ×30 空之耀晶片 ×60 省EP3	在垂钓点●玛因兹山道・栈桥，用钓饵虹丸EX（钓上翠耀神仙鱼之后）
[illegible]	●●●	银伞鱼、雪花蟹、鲤鱼、虹丸EX	×	0.25秒	五谷味噌 ×3	150	104～116 117～126 127～133 134	空之耀晶片 ×15 幻之耀晶片 ×30 空之耀晶片 ×60 幻之耀晶片 ×200	在垂钓点●圣乌尔斯拉医科大学・水池，用钓饵鲤鱼 or 虹丸EX 在垂钓点●阿尔摩利卡古道・休息所，用钓饵鲤鱼
[illegible]	●●●	蚯蚓、熬炼丸子DX、鲤鱼、虹丸EX	×	0.25秒	幻之耀晶片 ×20	250	112～124 125～134 135～141 142	魔兽明胶 ×2 水之耀晶片 ×40 水之耀晶片 ×80 水之耀晶片 ×200	在垂钓点●乌尔斯拉间道・浅滩，用钓饵鲤鱼 or 虹丸EX（钓上巨骨龙皇鱼之后）
[illegible]	●	银伞鱼、雪花蟹、鲤鱼、虹丸EX	×	0.25秒	乳酪制品 ×4※4	150	125～137 138～147 148～154 155	地之耀晶片 ×20 地之耀晶片 ×40 地之耀晶片 ×80 防御3	在垂钓点●古战场・地下水路，用钓饵银伞鱼 or 雪花蟹
[illegible]	●	熬炼丸子DX、虹丸EX	×	0.25秒	风之耀晶片 ×500	2500	192 - - -	翡翠线 - - -	-
[illegible]	●	熬炼丸子DX、虹丸EX	×	0.25秒	地之耀晶片 ×500	2500	215 - - -	琥珀轴 - - -	-
[illegible]	●	鲤鱼、虹丸EX	×	0.2秒	火之耀晶片 ×500	2500	227 - - -	红莲钩 - - -	-
[illegible]	●	鲤鱼、虹丸EX	×	0.2秒	水之耀晶片 ×500	2500	248 - - -	钳碧竿 - - -	-
[illegible]	●	虹丸EX	×	0.15秒	[illegible] 幻之耀晶片 ×500	15000	392 - - -	还魂胶囊 - - -	-

※1：香油、蜂蜜糖浆、百药精酒　※2：胡椒粒、热辣椒、粗碎岩盐、新磨小麦粉　※3：黑暗菇、七彩豆、苦西红柿　※4：新鲜牛奶、新鲜奶酪、新鲜鸡蛋、雪花里脊肉

熟悉钓鱼点的位置与可钓得的种类

下面将介绍分布在克洛斯贝尔各地的垂钓点，以及在各垂钓点可以钓到的鱼。如果在此垂钓点可以确保钓到某种鱼，会在“必钓”栏做出标记。



◀一些特定的垂钓点只有在爆钓比赛（P.300）中取胜之后才可以使用。

克洛斯贝尔自治州的垂钓点

垂钓点与可以钓到的鱼

① 港湾区 灯塔

使用条件：第 1 章第 2 天之后

鱼	斗鱼、雪花蟹、蓝带神仙鱼、大口鲈鱼、黑鲑、鲑鱼、金龙鱼、鳗鲡、巨血蟹
必钓	鲤鱼 or 虹丸 EX：巨血蟹

② 住宅街 地下空间 B 区域入口附近

使用条件：第 1 章第 2 天之后

鱼	银伞鱼、乌龟、鲤鱼、小鲵、角斗鱼
必钓	红虫：银伞鱼
	鲑鱼卵：角斗鱼



◀有些垂钓点的可使用时间很短，如垂钓点⑰、⑱等。

③ 西克洛斯贝尔街道 停留所（警察学校附近）一带



使用条件：第 4 章 · 7 天后 钓到 29 种以上的鱼

鱼	斗鱼、鲤鱼、大口鲈鱼、黑鲑、巨血蟹
鱼王	苍耀巨龙鱼（钓饵：鲤鱼 or 虹丸 EX）
爆钓	银鳞特里同
必钓	熬炼丸子：鲤鱼
	银伞鱼：大口鲈鱼
	红虫：斗鱼
	鲑鱼卵：黑鲑
	鲤鱼 or 虹玉：巨血蟹（钓上苍耀巨龙鱼后）

④ 克洛斯贝尔警察学校 井

使用条件：第 2 章第 1 天之后

鱼	雪花蟹、小鲵、巨血蟹
必钓	熬炼丸子 DX：小鲵
	鲤鱼 or 虹丸 EX：巨血蟹

⑤ 玛因兹山道 栈桥

使用条件：第 2 章第 1 天之后 钓到锦鲤

鱼	雪花蟹、虹鳟鱼、黑鲑、鲑鱼、金鲑
鱼王	翠耀神仙鱼（钓饵：鲤鱼 or 虹丸 EX）
爆钓	水狂纳西斯
必钓	蚯蚓：雪花蟹
	虹丸 EX：金鲑（钓上翠耀神仙鱼后）

⑥ 玛因兹山道 大瀑布

使用条件：第 1 章第 2 天之后

鱼	橙河鱼、岩穴鱼、虹鳟鱼、黑鲑、冷水鱼、鲑鱼

⑦ 乌尔斯拉间道 浅滩

使用条件：第 2 章第 1 天之后

鱼	蓝带神仙鱼、鲤鱼、大口鲈鱼、冷水鱼、大鲵
鱼王	巨骨龙皇鱼 ※（钓饵：虹丸 EX）
爆钓	钓皇雷克罗德Ⅲ世
必钓	红虫：蓝带神仙鱼
	熬炼丸子：鲤鱼
	银伞鱼：大口鲈鱼
	鲑鱼卵：冷水鱼
	鲤鱼 or 虹丸 EX：大鲵（钓上巨骨龙皇鱼后）

※：只有在与钓皇雷克罗德Ⅲ世第一战结束后才能钓到

⑧ 乌尔斯拉间道 浅滩尽头

使用条件：第 4 章之后

鱼	雪花蟹、橙河鱼、岩穴鱼、虹鳟鱼、冷水鱼
必钓	熬炼丸子 DX：虹鳟鱼

⑨ 乌尔斯拉间道 圣乌尔斯拉医科大学前的池塘

使用条件：第 2 章第 1 天之后 钓到 6 种规定鱼类 ※

鱼	食人鱼、金龙鱼、珍珠龙鱼
鱼王	红耀食人鱼（钓饵：鲤鱼 or 虹丸 EX）
爆钓	海刃沙克曼
必钓	鲤鱼 or 虹丸 EX：珍珠龙鱼（钓上红耀食人鱼后）

※：大口鲈鱼、岩穴鱼、阿尔摩利卡鲫鱼、食人鱼、金龙鱼、珍珠龙鱼

⑩ 圣乌尔斯拉医科大学 水池

使用条件：第 2 章第 1 天之后

鱼	乌龟、鳗鲡、食人鱼、珍珠龙鱼
必钓	蚯蚓：鳗鲡
	鲤鱼 or 虹丸 EX：珍珠龙鱼
	熬炼丸子 or 熬炼丸子 DX：乌龟

⑪ 东克洛斯贝尔街道 河

使用条件：第 2 章第 1 天之后

鱼	银伞鱼、橙河鱼、黑鲑、鲑鱼、角斗鱼
必钓	红虫：银伞鱼
	蚯蚓：橙河鱼

⑫ 东克洛斯贝尔街道 租船小屋附近

使用条件：第 2 章第 1 天之后

鱼	阿尔摩利卡鲫鱼、鲤鱼、钢壳龟、锦鲤
必钓	蚯蚓 or 雪花蟹：鲤鱼

⑬ 阿尔摩利卡古道 休息所

使用条件：第 2 章第 1 天之后 钓到 130 里矩以上的鱼

鱼	岩穴鱼、食人鱼、金龙鱼、鳗鲡、钢壳龟、珍珠龙鱼
鱼王	琥耀岩穴鱼（钓饵：熬炼丸子 DXor 虹丸 EX）
爆钓	龙宫辉夜
必钓	鲤鱼：珍珠龙鱼
	鲑鱼卵：岩穴鱼
	熬炼丸子 or 熬炼丸子 DX：钢壳龟（钓上琥耀岩穴鱼后）

⑭ 阿尔摩利卡村 酒馆前的栈桥

使用条件：第 2 章第 1 天之后

鱼	斗鱼、银伞鱼、阿尔摩利卡鲫鱼、橙河鱼、岩穴鱼、虹鳟鱼
必钓	熬炼丸子：阿尔摩利卡鲫鱼

⑮ 地下空间 B 区域 最深处

使用条件：第 2 章第 2 天之后

鱼	斗鱼、雪花蟹、食人鱼、金龙鱼、钢壳龟、巨血蟹、大鲵
必钓	红虫：斗鱼
	熬炼丸子：钢壳龟

⑯ 疗养地米修拉姆 码头

使用条件：间章、第 4 章、终章

鱼	斗鱼、雪花蟹、蓝带神仙鱼、大口鲈鱼、黑鲑、鲑鱼、金龙鱼、鳗鲡、巨血蟹
必钓	鲤鱼 or 虹丸 EX：巨血蟹

⑰ 湿地 湖

使用条件：第 3 章第 3 天、终章

鱼	橙河鱼、岩穴鱼、食人鱼、冷水鱼、小鲵、角斗鱼、钢壳龟
必钓	银伞鱼 or 雪花蟹：食人鱼
	熬炼丸子 or 虹丸 EX：钢壳龟

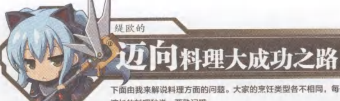
⑱ 古战场 地下水路

使用条件：第 4 章 7 天之后

鱼	小鲵、大鲵、巨鲶
必钓	银伞鱼 or 雪花蟹：巨鲶



◀翠耀神仙鱼等鱼王，在每周目游戏中只能钓到一次。



缇欧的

迈向料理大成功之路

下面由我来解说料理方面的问题。大家的烹饪类型各不相同，每个人都有自己擅长与不擅长的料理种类，要熟记哦。

收集散落在各地的食谱、制作料理

料理的食谱一共有 24 种，每道料理都包括大成功、成功、预想外 3 个种类。另外，还有所有料理共通的失败料理。基本来说，食谱都是通过调查散落在各地的料理书刊或笔记来取得的。只要拥有足够的食材，一次最多可以制做 9 份料理，每份的成功几率都是分别判定的。



◀在下表中用红字标记的食谱有时限要求，一旦过了特定的时期就无法取得了。

食谱的种类

食谱	取得时期	取得方法
微苦担担面	第 3 章第 1 天	在普通支援 1“美食向导的协助采访”的任务过程中自动取得
药膳麻婆豆腐	终章	在东街的酒馆“龙老饭店”与强硬对话 ※1
龙老炒饭	第 1 章第 1 天	在紧急支援 2“确认帝国书记官的身份”的任务过程中自动取得
精力牛排	第 4 章第 7 天之后	旧城区 · 崩塌仓库内的箱子上
久煮炖菜	第 2 章第 1 天之后	圣乌尔斯拉医科大学 · 女子宿舍（护士长房间）的书架
大饱口福锅	第 1 章第 1 天之后	欢乐街 · 千禧酒店三层客房的桌子上
芳醇潮锅	第 2 章第 1 天之后	唐古拉姆门 · 三层通道的箱子上
炸鱼排	第 1 章第 2 天之后	玛因兹矿山镇 · 酒馆“红砖亭”的墙上张贴
大师蛋包饭	第 2 章第 1 天之后	阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”一层的墙上张贴
香草面	第 3 章第 1 天之后	中央广场 · 咖啡厅“温赛特”厨房的墙上张贴
午餐汉堡	第 1 章第 1 天之后	旧城区 · 出租公寓“伊梅尔达馆”的架子上 ※2
热酪比萨	第 4 章第 17 天之后	地下空间 C 区域 · 终端室的比萨盒
鲜美三明治	第 1 章第 1 天之后	克洛斯贝尔大圣堂 · 守墓小屋的桌上
行乐午餐盒饭	终章	旧城区 · 纳因瓦利交换商店地下室的架子上 ※3
奶油浓汤	第 2 章第 1 天之后	贝尔加德门 · 二层队员待命室的桌子上
七色棉花糖	间章	疗养地米修拉姆 · 主题公园休息所的椅子上
香甜巧克力蛋糕	第 4 章 7 天之后	行政区 · 克洛斯贝尔市民会馆二层，宴会会场的墙上张贴
溜滑杏仁豆腐	第 2 章第 1 天之后	租船小屋的桌子上
混合冰激凌	第 1 章第 1 天之后	西街 · 塔利兹商店二层的书架
轻快爆米花	第 3 章第 1 天之后	行政区 · 市立图书馆一层，楼梯旁的书架
考究抹茶拿铁	间章以后	疗养地米修拉姆 · 翠雀酒店二层大厅的桌子上
铃铛草莓果汁	第 2 章	中央广场 · 百货店“时代”接待处的墙上张贴 ※4
浓厚卡布奇诺	第 1 章第 1 天之后	后巷 · 爵士酒吧“加兰特”的吧台上
桃色蔷薇	终章	贝尔加德门 · 地下轨道东侧的某个箱子上

※1：取得 23 种食谱之后
※2：第 4 章之后无法取得
※3：取得《沐浴阳光的阿尼艾丝 第 14 卷》之后
※4：由后巷的后门进入百货店“时代”

制做料理也会有失败的时候哦

制做料理失败的时候，会以下表所记的几率而做出不同的种类。虽然几率很低，但似乎还有可能做出强化武器所需要的“U 材料”呢。也就是说那种东西原来是可以吃的吗……？

失败料理的种类与做成几率

料理名	几率	料理名	几率
猫食	50%	熬炼丸子	15%
失败作“引以为戒”	30%	U 材料	5%

失 败：猫食 x1

◀似乎只有通过失败料理才能得到的食物，猫食在问答中可以派上用场，做出来也没损失。

将大成功料理供奉给东街的地藏

每次调查位于东街 · 东克洛斯贝尔街道出口附近处的地藏，都可以供奉一种大成功料理。如下表所记，将一定种类的大成功料理供奉给地藏之后，可以获得特定的道具。

供奉一定种类的料理后可以获得的道具

种类	取得道具
7 种	中回复药 ×1
13 种	
18 种	
22 种	
24 种（全部）	大回复药 ×2 核心回路“草薙”※

※：在终章碧之大树出现后再次参拜地藏即可获得。如果已经拥有了“草薙”，则可以获得回路“风耀珠”

如想取得供奉全种类料理的奖励，需要在终章（碧之大树出现后）再次调查地藏。就算在此之前已经将全部种类的大成功料理供奉完毕，也无法提前取得奖励。

就算是从宝箱中得到，或是在店里购买的大成功料理，也一样可以供奉给地藏。其实有一半以上的大成功料理都可以靠这种方法来供奉。



将预想外料理送到警察学校

如果做出了预想外料理，可以前往位于诺克斯森林道的克洛斯贝尔警察学校，将其交给胡安事务长。与在东街供奉地藏有所不同，这里没有阶段性的奖励，只有在交出了所有种类的预想外料理之后才会得到奖励。当然，从宝箱中取得、从店里购买的料理也一样可以交出。



◀将全部 24 种预想外料理交出之后，可以得到回路“幻跳”。

各角色制作料理时的成功率差异

每个角色都有各不相同的擅长 / 不擅长料理。擅长度一共分为 5 个级别，会影响到大成功料理、成功料理、预想外料理、失败料理的做成几率。如擅长度为王冠，就更容易做出大成功料理。而擅长度越接近 ×，就越有可能做出预想外料理。制做料理时，无法保证能做出某一种特定料理，如果希望做出具体某种料理，建议事先存盘。

镶嵌回路“丹精”/“恶戏”，会更加容易地制做出大成功料理 / 预想外料理。如果总是做不出满意的料理，可以试试这种方法哦。





◀在选择食谱后按下④键，就可以查看各角色的擅长度。

各角色制做出各类料理的几率

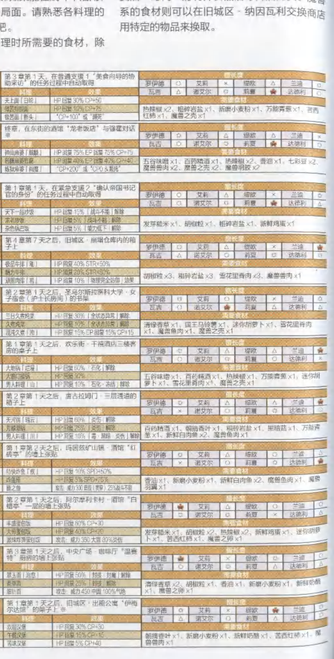
角色		擅长度	大成功	成功	预想外	失败
罗伊德	达德利	王冠	60%	30%	10%	0%
		◎	40%	40%	10%	10%
		○	20%	50%	20%	10%
		△	10%	40%	30%	20%
		×	0%	30%	40%	30%
艾莉	莉夏	王冠	60%	20%	15%	5%
		◎	40%	30%	15%	15%
		○	20%	40%	25%	15%
		△	10%	30%	35%	25%
		×	0%	20%	45%	35%
缇欧	诺艾尔	王冠	60%	25%	5%	0%
		◎	40%	35%	5%	10%
		○	20%	45%	25%	10%
		△	10%	35%	35%	20%
		×	0%	25%	45%	30%
兰迪	瓦吉	王冠	65%	15%	15%	5%
		◎	45%	25%	15%	15%
		○	25%	35%	25%	15%
		△	15%	25%	35%	25%
		×	5%	15%	45%	35%

了解全24种料理的资料

不同种类的料理分别包含回复HP、提升CP或属性值等各种效果。如果能在战斗中活用，便可以将战局引向有利局面。请熟悉各料理的效果，在最佳时机使用吧。

另外，关于制做料理时所需要的食材，除了魔兽系的食材之外，全都可以在中央广场·百货店“时代”的利乔食品店等商店购买。魔兽系的食材则可以在旧城区·纳因瓦利交换商店用特定的物品来换取。

食谱的种类



微苦担担面

取得条件	第3章第1天，在普通支援1“美食向导的协助采访”的任务过程中自动取得	
结果	料理	效果
大成功	天上面「日轮」	HP回复30% CP+50
成功	微苦担担面	HP回复10% CP+25
预想外	极苦面「断头」	“CP+100”或“濒死”

擅长度							
罗伊德	○	艾莉	×	缇欧	△	兰迪	◎
瓦吉	△	诺艾尔	◎	莉夏	★	达德利	○

需要食材：热辣椒×2、粗碎岩盐×1、新磨小麦粉×1、万能青葱×1、苦西红柿×1、魔兽之壳×1

药膳麻婆豆腐

取得条件	终章，在东街的酒馆“龙老饭店”与强霍对话※	
结果	料理	效果
大成功	神仙麻婆「麒麟」	HP回复75% EP回复75% CP+75
成功	药膳麻婆豆腐	HP回复40% EP回复40% CP+40
预想外	炼狱麻婆「阎魔」	“CP+200”或“CP0＆濒死”

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	△	缇欧	△	兰迪	×
瓦吉	○	诺艾尔	◎	莉夏	★	达德利	○

需要食材：五谷味噌×1、百药精酒×1、热辣椒×2、香油×1、七彩豆×2、魔兽兽肉×2、魔兽之壳×2、魔兽明胶×2

※：取得23种食谱之后

龙老炒饭

取得条件	第1章第1天，在紧急支援2“确认帝国书记官的身份”的任务过程中自动取得	
结果	料理	效果
大成功	天下一品炒饭	HP回复15%「战斗不能」解除
成功	龙老炒饭	HP回复5%「战斗不能」解除
预想外	杂色锅巴饭	HP回复5%「能力低下」解除

擅长度							
罗伊德	○	艾莉	△	缇欧	×	兰迪	◎
瓦吉	○	诺艾尔	◎	莉夏	★	达德利	△

需要食材：发芽糙米×1、胡椒粒×1、粗碎岩盐×1、新鲜鸡蛋×1

精力牛排

取得条件	第4章第7天之后，旧城区·崩塌仓库内的箱子上	
结果	料理	效果
大成功	极品牛排「龙」	HP回复40% STR+50%
成功	精力牛排	HP回复20% STR+30%
预想外	顽固肉排「岩」	HP回复10%「物理完全防御」效果

擅长度							
罗伊德	○	艾莉	△	缇欧	×	兰迪	★
瓦吉	△	诺艾尔	○	莉夏	◎	达德利	◎

需要食材：胡椒粒×3、粗碎岩盐×3、雪花里脊肉×3、魔兽兽肉×1

久煮炖菜

取得条件	第2章第1天之后，圣乌尔斯拉医科大学·女子宿舍（护士长房间）的书架	
结果	料理	效果
大成功	三日久煮炖菜	HP回复30%「全状态异常」解除
成功	久煮炖菜	HP回复10%「全状态异常」解除
预想外	混沌久煮「沌」	HP回复15% EP回复15% CP+15

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	○	缇欧	×	兰迪	◎
瓦吉	○	诺艾尔	★	莉夏	△	达德利	△

需要食材：清绿香草×1、国王马铃薯×1、迷你胡萝卜×1、雪花里脊肉×1、魔兽鱼肉×1、魔兽之壳×1

大饱口福锅

取得条件	第1章第1天之后，欢乐街·千禧酒店三楼客房的桌子上	
结果	料理	效果
大成功	大地锅「岩浆」	HP回复60%「石化」解除
成功	大饱口福锅	HP回复30%
预想外	男人料理「山」	HP回复10%「石化·冻结」解除

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	△	缇欧	△	兰迪	★
瓦吉	○	诺艾尔	◎	莉夏	○	达德利	×

需要食材：五谷味噌×1、百药精酒×1、热辣椒×1、万能青葱×1、迷你胡萝卜×1、雪花里脊肉×1、魔兽之壳×1

芳醇潮锅

取得条件	第2章第1天之后，唐古拉姆门·三层通道的箱子上	
结果	料理	效果
大成功	天河锅「瑞云」	HP回复60%「炎伤」解除
成功	芳醇潮锅	HP回复25%「炎伤」解除
预想外	男人料理「川」	HP回复10%「毒·黑暗·炎伤」解除

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	△	缇欧	△	兰迪	★
瓦吉	×	诺艾尔	○	莉夏	◎	达德利	○

需要食材：百药精酒×1、朝摘香叶×1、粗碎岩盐×1、黑暗菇×1、万能青葱×1、新鲜白肉鱼×2、魔兽鱼肉×1

炸鱼排

取得条件	第1章第2天之后，玛因兹矿山镇·酒馆“红砖亭”的墙上张贴	
结果	料理	效果
大成功	轻快炸鱼「疾」	HP回复10% SPD+50%
成功	炸鱼排	HP回复5% SPD+25%
预想外	箭之鱼	攻击：威力300直线（贯穿）25%战斗不能

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	△	缇欧	○	兰迪	△
瓦吉	×	诺艾尔	○	莉夏	◎	达德利	★

需要食材：香油×1、新磨小麦粉×1、新鲜白肉鱼×2、魔兽鱼肉×1、魔兽羽翼×1

大师蛋包饭

取得条件	第2章第1天之后，阿尔摩利卡村·酒馆“白蜡亭”一层的墙上张贴	
结果	料理	效果
大成功	丰盛蛋包饭	HP回复60% CP+30
成功	大师蛋包饭	HP回复40% CP+20
预想外	激辣炸弹蛋包饭	攻击：威力350大圆80%炎伤

擅长度							
罗伊德	★	艾莉	△	缇欧	○	兰迪	○
瓦吉	◎	诺艾尔	◎	莉夏	×	达德利	△

需要食材：发芽糙米×1、胡椒粒×2、热辣椒×2、新鲜鸡蛋×1、迷你胡萝卜×1、苦西红柿×1、魔兽之卵×1

香草面

取得条件	第3章第1天之后，中央广场·咖啡厅“温赛特”厨房的墙上张贴	
结果	料理	效果
大成功	翠玉面「治愈」	HP回复50%「封技·封魔」解除
成功	香草面	HP回复25%「封技」解除
预想外	细针面	攻击：威力450中圆100%气绝

擅长度							
罗伊德	★	艾莉	×	缇欧	◎	兰迪	○
瓦吉	○	诺艾尔	◎	莉夏	△	达德利	△

需要食材：清绿香草×2、胡椒粒×1、香油×1、新磨小麦粉×1、新鲜奶酪×1、魔兽之卵×1

午餐汉堡

取得条件	第1章第1天之后，旧城区·出租公寓“伊梅尔达馆”的架子上※	
结果	料理	效果
大成功	双层汉堡	HP回复30% CP+30
成功	午餐汉堡	HP回复15% CP+15
预想外	苦味汉堡	HP回复5% CP+40

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	×	缇欧	★	兰迪	○
瓦吉	△	诺艾尔	○	莉夏	△	达德利	○

需要食材：朝摘香叶×1、新磨小麦粉×1、新鲜奶酪×1、苦西红柿×1、魔兽兽肉×1

※：第4章之后无法取得

热脆比萨

取得条件	第4章17天之后，地下空间C区域·终端室的比萨盒	
结果	料理	效果
大成功	西式奶酪比萨	HP回复75% CP+60
成功	热脆比萨	HP回复50% CP+30
预想外	四季番茄比萨	HP回复5% CP+95

擅长度							
罗伊德	★	艾莉	△	缇欧	○	兰迪	○
瓦吉	◎	诺艾尔	◎	莉夏	△	达德利	×

需要食材：胡椒粒×1、新磨小麦粉×1、新鲜奶酪×2、国王马铃薯×1、苦西红柿×2、魔兽兽肉×1、魔兽鱼肉×1、魔兽之种×2

鲜美三明治

取得条件	第1章第1天之后，克洛斯贝尔大圣堂·守墓小屋的桌上	
结果	料理	效果
大成功	强效三明治	HP回复15% STR+25%
成功	鲜美三明治	HP回复15%
预想外	守护三明治	HP回复5% DEF+50%

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	△	缇欧	◎	兰迪	○
瓦吉	×	诺艾尔	○	莉夏	△	达德利	★

需要食材：朝摘香叶×1、新磨小麦粉×2、雪花里脊肉×1

行乐午餐盒饭

取得条件	终章，旧城区·纳因瓦利交换商店地下室的架子上※1	
结果	料理	效果
大成功	真心盒饭「诚」	HP回复80%「全状态异常」解除
成功	行乐午餐盒饭	HP回复40%「全状态异常」解除
预想外	不思议盒饭「仰天」	攻击：威力500大圆100%随机状态异常※2

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	△	缇欧	○	兰迪	×
瓦吉	△	诺艾尔	★	莉夏	◎	达德利	○

需要食材：发芽糙米×1、五谷味噌×1、黑暗菇×1、国王马铃薯×1、万能青葱×1、迷你胡萝卜×1、新鲜白肉鱼×1、魔兽之卵×2

※1：取得《沐浴阳光的阿尼艾丝14卷》之后　※2：由毒、炎伤、冻结、封技、封魔、黑暗、睡眠、气绝、混乱、石化、即死之中随机

奶油浓汤

取得条件	第2章第1天之后，贝尔加德门·二层队员待命室的桌子上	
结果	料理	效果
大成功	醇厚汤	HP回复15% ATS+50%
成功	奶油浓汤	HP回复10% ATS+25%
预想外	奇妙汤	HP回复5% ATS+25% ADF+25%

擅长度							
罗伊德	◎	艾莉	○	缇欧	△	兰迪	×
瓦吉	○	诺艾尔	★	莉夏	△	达德利	◎

需要食材：新鲜牛奶×2、七彩豆×1、国王马铃薯×2、魔兽明胶×1

七色棉花糖

取得条件	间章，疗养地米修拉姆·主题公园休息所的椅子上	
结果	料理	效果
大成功	奇幻[illegible]	HP回复40% EP回复40% ATS+25%
成功	七色棉花糖	HP回复20% EP回复20%
预想外	怪色棉花糖	HP回复10% EP回复10% ATS+50%

擅长度							
罗伊德	×	艾莉	◎	缇欧	★	兰迪	△
瓦吉	○	诺艾尔	○	莉夏	◎	达德利	△

需要食材：清绿香草×1、蜂蜜糖浆×1、铃铛草莓×1、黑暗菇×1、迷你胡萝卜×1、魔兽明胶×1

香甜巧克力蛋糕

取得条件	第4章7天之后，行政区·克洛斯贝尔市民会馆二层，宴会会场的墙上张贴	
结果	料理	效果
大成功	天上甜点「夜月」	HP回复60% ATS+50% ADF+50%
成功	香甜巧克力蛋糕	HP回复30% ATS+25% ADF+25%
预想外	反射巧克力蛋糕	EP回复50%「魔法反射」效果

擅长度							
罗伊德	△	艾莉	★	缇欧	◎	兰迪	○
瓦吉	○	诺艾尔	◎	莉夏	×	达德利	△

需要食材：蜂蜜糖浆×2、新磨小麦粉×1、新鲜牛奶×1、新鲜鸡蛋×1、七彩豆×2、魔兽羽翼×1

滑溜杏仁豆腐

取得条件	第2章第1天之后，租船小屋的桌子上	
结果	料理	效果
大成功	宝珠甜点「白雪」	HP回复30% 回避率+30%
成功	滑溜杏仁豆腐	HP回复15% 回避率+15%
预想外	爽滑布丁	HP回复5% 回避率+50%

擅长度							
罗伊德	△	艾莉	★	缇欧	○	兰迪	△
瓦吉	◎	诺艾尔	×	莉夏	◎	达德利	○

需要食材：清绿香草×1、蜂蜜糖浆×1、新鲜牛奶×1、铃铛草莓×1、魔兽之种×1

混合冰激凌

取得条件	第1章第1天之后，西街·塔利兹商店二层的书架	
结果	料理	效果
大成功	冰凉甜点「七彩」	HP回复40% EP回复20%
成功	混合冰激凌	HP回复20% EP回复10%
预想外	[illegible]冰激凌	HP回复10% EP回复10%「战斗不能」解除

擅长度							
罗伊德	×	艾莉	★	缇欧	◎	兰迪	○
瓦吉	◎	诺艾尔	○	莉夏	△	达德利	△

需要食材：新鲜牛奶×1、新鲜鸡蛋×1、铃铛草莓×1、迷你胡萝卜×1、魔兽之种×1

轻快爆米花

取得条件	第3章第1天之后，行政区·市立图书馆一层，楼梯旁的书架	
结果	料理	效果
大成功	绝品甜点「疾风」	HP回复30% SPD+25% MOV+5
成功	轻快爆米花	HP回复30% MOV+2
预想外	隐秘爆米花	HP回复20%「隐身」效果

擅长度							
罗伊德	×	艾莉	○	缇欧	★	兰迪	○
瓦吉	△	诺艾尔	△	莉夏	○	达德利	◎

需要食材：香油×2、粗碎岩盐×2、七彩豆×2、魔兽羽翼×1

考究抹茶拿铁

取得条件	间章，疗养地米修拉姆·[illegible]酒店二层大厅的桌子上	
结果	料理	效果
大成功	玉露「绿风」	HP回复40%「战斗不能」解除
成功	考究抹茶拿铁	HP回复20%「战斗不能」解除
预想外	良药「苦竹」	CP+10「能力低下」解除

擅长度							
罗伊德	○	艾莉	◎	缇欧	◎	兰迪	△
瓦吉	★	诺艾尔	○	莉夏	△	达德利	×

需要食材：朝摘香叶×1、清绿香草×1、蜂蜜糖浆×1、新鲜牛奶×1、魔兽之种×1

铃铛草莓果汁

取得条件	第2章，中央广场·百货店“时代”接待处的墙上张贴※	
结果	料理	效果
大成功	甘露「紫红」	HP回复60% 命中率+50%
成功	铃铛草莓果汁	HP回复30% 命中率+50%
预想外	紫色液体	EP回复30%

擅长度							
罗伊德	△	艾莉	◎	缇欧	◎	兰迪	○
瓦吉	★	诺艾尔	×	莉夏	△	达德利	○

需要食材：蜂蜜糖浆×2、铃铛草莓×2、黑暗菇×2、魔兽明胶×1

※仅在第2章可以通过后巷的后门进入百货店“时代”

浓厚卡布奇诺

取得条件	第1章第1天之后，后巷·爵士酒吧“加兰特”的吧台上	
结果	料理	效果
大成功	果茶「梦魇杀手」	HP回复20%「睡眠·混乱·气绝」解除
成功	浓厚卡布奇诺	HP回复10%「睡眠」解除
预想外	暗色液体	EP回复20%

擅长度							
罗伊德	○	艾莉	◎	缇欧	○	兰迪	△
瓦吉	◎	诺艾尔	△	莉夏	×	达德利	★

需要食材：蜂蜜糖浆×1、新鲜牛奶×1、七彩豆×2

桃色[illegible]

取得条件	终章，贝尔加德门·地下轨道东侧的某个箱子上	
结果	料理	效果
大成功	秘水「桃源乡」	HP回复100%「战斗不能」解除
成功	桃色[illegible]	HP回复50%「战斗不能」解除
预想外	甜红液体	EP全回复

擅长度							
罗伊德	△	艾莉	◎	缇欧	○	兰迪	◎
瓦吉	★	诺艾尔	×	莉夏	△	达德利	○

需要食材：百药精酒×2、朝摘香叶×1、清绿香草×1、铃铛草莓×1、黑暗菇×1、魔兽之卵×1、魔兽羽翼×2、魔兽明胶×1



瓦吉的

全成就制霸

成就和继承各要素方面的内容就轮到我来解说了哦。虽然只要满足特定条件就可以获得成就，但想获取全部成就可是非常困难的，请加油吧。

满足成就所需的条件，获得成就点数

只要满足各种特定的条件，就可以取得成就，同时还会获得相应的成就点数。不过某些成就的限定条件是非常苛刻的，关于这些内容，在 P.298 的 EXTRA 攻略部分会有具体解说。当然，取得那些条件苛刻的成就后，获得的成就点数也会很多。不要放弃，向全成就制霸的目标努力吧。



◀可以通过画面右下的数值来确认各成就在目前的完成度。

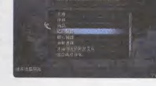
成就的种类

成就名	获得成就点数	获得条件
艾尼格玛Ⅱ用户	50	领取艾尼格玛Ⅱ
天眼的智者	100	收集到全 305 种敌人的情报
市民的英雄	100	完成包含隐藏支援在内的全部支援请求
小说爱好者	100	收集到全套的《沐浴阳光的阿尼艾丝》
宝箱猎人	100	取得所有宝箱中的道具
回路收藏家	100	取得所有回路
家具收藏家	50	取得所有家具和艾尼格玛外壳
导力车发烧友	50	取得所有导力车组件
爆钓王	100	钓全 31 种鱼类
炎之料理人	100	集齐 24 种食谱
三星厨师	50	做出所有大成功料理
不拘一格的厨师	50	做出所有预想外料理
百万富翁	50	携带金钱超过 100 万米拉
持续的雅士	50	游戏时间突破 100 小时
鬼屋射击大师	100	在鬼屋射击游戏中取得 4000 分
波波碰大师	100	在波波碰对战中打败所有对手
力战的勇士	50	战斗胜利次数达到 100 次
奋战的猛士	100	战斗胜利次数达到 500 次
历战的胜者	150	战斗胜利次数达到 1000 次
千战的志士	100	打倒敌人数达到 2000 个
雷光一闪	50	先制攻击次数达到 100 次
超绝秘技	50	S 爆发技的发动次数达到 100 次
百花迎击	50	阻止敌人驱动中的魔法或战技达到 100 次
绚烂攻守	50	经验值加成奖励的合计值超过 ×4.00
连战连胜	50	在三连战中取胜
八头击灭	50	同时打倒 8 个敌人
赶尽杀绝	50	在一场战斗中打倒 16 个敌人
爆裂果敢	50	发动爆灵状态 50 次
最强之剑	100	打造出最强武器
至境之珠	100	使七属性的核心魔法全部处于可使用状态
七耀之贤士	100	使七属性的最强攻击魔法全部处于可使用状态
无双之烈士	50	将罗伊德、艾莉、缇欧、兰迪的等级提升至 120 级
组合技大师	100	习得全部组合战技
超一流搜查官	100	升至高级搜查官 · 1st
干练的搜查官	100	以 HARD 以上的难度通关
传说的搜查官	200	以 NIGHTMARE 难度通关

成就名	获得成就点数	获得条件
D 之追究者	50	将 D ∴ G 教团终端的资料全部解析
解明真相者	200	？？？（P.264）
红之讨伐者	200	？？？（P.317）
钢之追及者	200	？？？（P.315）
D 之残影	50	完成序章
预兆～新的生活	50	完成第 1 章
西塞姆里亚通商会议	50	完成第 2 章
短暂的休息	50	完成间章
胎动～众兽的狂欢节	50	完成第 3 章
命运未卜的克洛斯贝尔	50	完成第 4 章
跨越虚幻的乐土	50	完成断章
即使如此，我们也……	50	完成终章
与艾莉的羁绊	50	在终章触发艾莉的羁绊剧情
与缇欧的羁绊	50	在终章触发缇欧的羁绊剧情
与兰迪的羁绊	50	在终章触发兰迪的羁绊剧情
与诺艾尔的羁绊	50	在终章触发诺艾尔的羁绊剧情
与瓦吉的羁绊	50	在终章触发瓦吉的羁绊剧情
与莉夏的羁绊	50	在终章触发莉夏的羁绊剧情
与达德利的羁绊	50	在终章触发达德利的羁绊剧情
传至的思念、不断的羁绊	200	在终章将琪雅、芙兰、塞西尔、伊莉娅、修利的羁绊剧情全部触发

继承各种元素，轻松享受多周目的游戏

将游戏通关之后，标题画面上会增加“EXTRA”项目。在这里可以消耗获取成就时得到的成就点数，开启以下要素。除了继承项目之外，还有可以欣赏角色设定画的“CHARACTER”，再次欣赏已触发过的羁绊剧情的“EVENT”等等。



◀从二周目开始，就可以继承已开启的要素进行游戏了。

成就的种类

可开启的要素	需要成就点数	内容
CHARACTER	300	可以阅览各角色的大尺寸设定画
CRAFT	300	可以阅览 S 战技（包含敌人的）、组合战技
VISUAL	300	可以阅览在回忆剧情和羁绊剧情中出现的插画 ※1
MOVIE	300	可以阅览在游戏中出现过的动画
EVENT	300	可以阅览羁绊剧情 ※1
MINIGAME	300	可以玩小游戏：老虎机、轮盘、21 点、扑克、鬼屋射击、波波碰
继承：战斗手册	200	继承战斗手册中的情报
继承：料理手册	200	继承料理手册中的情报，以及料理和食材
继承：钓鱼手册	200	继承钓鱼手册中的情报，以及鱼、钓饵和钓竿
继承：属性值	200	继承角色的等级与能力值
继承：米拉 / 耀晶片	200	继承通关时的米拉、耀晶片和代币
继承：武器	200	继承拥有的武器，部分除外 ※2
继承：防具	200	继承拥有的全部防具
继承：饰品	200	继承拥有的饰品，部分除外 ※3
继承：回路	200	继承拥有的全部回路
继承：核心回路	200	继承拥有的核心回路，部分除外 ※4
继承：消耗道具	200	继承料理、食材、鱼、钓饵、钓竿之外的道具，部分除外 ※5
继承：《沐浴阳光的阿尼艾丝》	200	继承通关时拥有的《沐浴阳光的阿尼艾丝》
继承：组合战技强化	200	通关时已经强化过的组合战技，在下周目游戏可以直接以强化状态使用
增加自动战斗模式	100	增加了自动战斗模式。在战斗中按下相应按键就可以使用。

※1：仅限已取得相应成就的羁绊剧情

※2：“零·破坏者”无法继承

※3：“海刃奖牌”、“龙宫奖牌”、“水狂奖牌”、“银螭奖牌”、“钓皇奖牌”、“零之神珠”、“芙兰的护符”、“勇士之心”、“舞姬的发饰”、“修利的帽子”无法继承

※4：“盾牌”、“法则”、“力量”、“战斧”、“妖精”、“利爪”、“守护”、“魅影”无法继承，但在取得之后，回路等级会继承

※5：枫糖蛋糕无法继承



兰迪的

游戏向导

说到夜游，那当然要去赌场啦。老虎机、扑克、轮盘，还有 21 点……就把我的必胜大法教给你吧。好，今晚一定要大赢一笔！

在赌场“巴鲁卡”大获全胜

在赌场“巴鲁卡”可以玩的小游戏一共有老虎机、21 点、扑克和轮盘四种。消耗代币就可以玩任意一种游戏，使用一定数量的代币还可以交换奖品（P.072）。虽然不能把代币兑换回米拉，但是可以把用代币换来的奖品拿去卖掉，换得米拉。



◀关于迷你游戏的具体规则，需要在实际游戏时仔细确认。

POKER 利用 RAISE 快速积累星星

如果想要在扑克游戏中取胜，只要在换牌前得到了一对以上的牌型，就可以大胆选择 RAISE 来提高赌金。当赌金上升到 300~500 左右的时候，可以见好就收，随后重新挑战。只要选择 RAISE，一次赢取的代币就很可观。在赌场，这算是赚得最快的游戏了。U 材料等奖品所需的代币数很少，只要反复使用此技巧，就可以轻松取得很多。



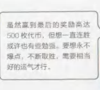
SLOT 对照右侧液晶屏幕上的角色来停止滚轮

在玩老虎机时，基本技巧就是对照着随机出现在画面右侧的人物形象来停止滚轮。首先是等到或出现时凑成一列，提高或的出现几率。然后等到或出现时凑成一列，使或的出现几率提高。另外，在右列滚轮中，除了之外还混杂着。如果凑出一列，代币将会减少 15。还是努力凑出吧。



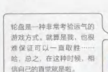
BJ 超过 17 点时不要犹豫，选择 STAND

要想在 21 点游戏中取胜，只要手牌的点数达到 17 点以上，就要选择 STAND。庄家的倾向是手牌超过 17 点时一般就选择 STAND，因此应该尽量让自己点数不低于此。不过这项游戏的运气因素比较强，建议不要太过期望大胜，最好频繁挑战，不断获得小胜。



ROULETTE 争取在一次游戏中取得大胜

在轮盘游戏中，有些位置的奖金会重复累积。因此在某些情况下，一局游戏就有获得四位数代币的可能性。不过，和其它三种游戏相比，轮盘对运气的要求要强得多，想获得高额奖金是很难的。在手头代币不多的时候，建议以 2~3 倍赔率的格子为中心押下代币，耐心积攒代币。





SECTION 2
角色
CHARACTER

角色解说

在这里要解说的，是随着剧情的进行而加入到队伍中的角色们。仔细确认各角色的能力值、场景攻击技及战技等信息，一定会对游戏有所帮助。

角色类别

加入到队伍中的角色，包括主要成员、临时成员和保护对象这三个类别。主要成员代表加入时期虽然各不相同，但会一起战斗到最后的同伴。临时成员是暂时加入队伍的同伴，无法变更其装备为主要特点。在本作中，临时成员包括亚里欧斯、蔡特和加尔西亚三位。保护对象是指参加战斗的特殊 NPC，在战斗中无法对其进行任何操作。



▲亚里欧斯、达德利、银等角色临时加入队伍时，无法变更其装备，也无法装卸其回路。


▲保护对象虽然不能操作，但其中也包括莉丝这种可以使用回复魔法援助我方的角色。

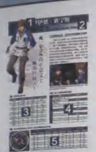
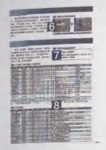
等级提升的上限是 150 级

大家只要获得一定经验值就可以升级，最多可以成长至 150 级。但等级超过敌人越多，所获得的经验值越少，等级最高的敌人为 130 级，超过此级别后，战斗后获得的经验值基本都会是 1，要想升至 150 级，就需要相当辛苦的努力呢。似乎比成为"银"的修炼还要艰难。

到达各等级时的累计经验值

等级	累计经验值	等级	累计经验值	等级	累计经验值	等级	累计经验值	等级	累计经验值	等级	累计经验值
46	31390	64	55510	82	86110	100	123190	118	166750	136	216790
47	32560	65	57040	83	88000	101	125440	119	169360	137	219760
48	33750	66	58590	84	89910	102	127710	120	171990	138	222750
49	34960	67	60160	85	91840	103	130000	121	174640	139	225760
50	36190	68	61750	86	93790	104	132310	122	177310	140	228790
51	37440	69	63360	87	95760	105	134640	123	180000	141	231840
52	38710	70	64990	88	97750	106	136990	124	182710	142	234910
53	40000	71	66640	89	99760	107	139360	125	185440	143	238000
54	41310	72	68310	90	101790	108	141750	126	188190	144	241110
55	42640	73	70000	91	103840	109	144160	127	190960	145	244240
56	43990	74	71710	92	105910	110	146590	128	193750	146	247390
57	45360	75	73440	93	108000	111	149040	129	196560	147	250560
58	46750	76	75190	94	110110	112	151510	130	199390	148	253750
59	48160	77	76960	95	112240	113	154000	131	202240	149	256960
60	49590	78	78750	96	114390	114	156510	132	205110	150	260190
61	51040	79	80560	97	116560	115	159040	133	208000		
62	52510	80	82390	98	118750	116	161590	134	210910		
63	54000	81	84240	99	120960	117	164160	135	213840		

角色解说的查阅方法

1角色的姓名及代号

2加入时期和加入时的等级

3属性和成长值

各角色初次加入时的等级和最高等级的属性值。EP 值在初次加入时按照导力器已开封结晶孔的增加量计算，在 150 级时按照结晶孔全部开封的增加量计算。RNG 包含了各角色装备的初始武器的加成数值。成长值则以等级提升时提升点数的平均值为基准来计算。

4加入时的装备和回路

各角色加入时装备的武器、防具、饰品，以及导力器内镶嵌的核心回路和普通回路。再次加入时，导力器内经过开封 & 强化后的结晶孔所镶嵌的回路用红字表示。

5导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量

各角色所持有的导力器的情报。由于亚里欧斯的导力器结构无法改变，蔡特没有导力器，因此改为记录他们可使用的魔法。

6场景攻击动作

各角色场景攻击动作的性能

7援护战技的选择条件

拥有两种援护战技时，自动使用的判定条件

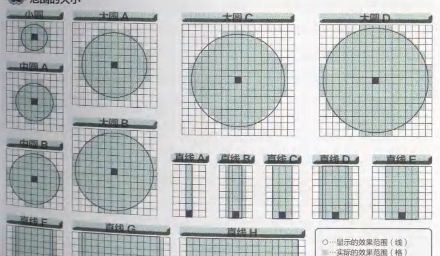
8战技资料

详细记录各角色可习得的战技

●战技资料内的项目

名称……战技的名称和图标
种类……包括攻击、回复、辅助、妨害四个种类。攻击战技按照影响伤害值的属性，分为物理类（STR 和 DEF）与魔法类（ATS 和 ADF）
射程……战技的有效距离
范围……战技的有效范围。角色指定 & 贯穿类用黑字表示，地点指定类用红字表示。范围的详细说明请参照下记
威力……表示战技的威力。只有攻击类 S 战技在 CP 达到 200 时，威力提升至 1.4 倍
硬直……表示使用战技时的硬直数值。此数值会关系到延时值的增加
C P……使用战技时所消耗的 CP
组合……记载组合战技的资料，包括使用条件与搭档
移动……表示使用战技时是否会移动。如果会移动，最终实际射程则为 MOV 数值 + 战技自身射程
效果……战技的追加效果与发生几率。括号内的数值为括号前所记的状态变化的持续回合数。击退数值表示可以将对方击退的格数
习得条件 / 习得时期……战技的习得条件与习得时期

范围的大小





罗伊德·班宁斯

加入时期	初期
加入时的等级	LV45（如果继承了前作的存档，最高可达 LV50）

我们一定会在真正意义上解决此次事件！

可以随机应变，应对任何局面的万能型

虽然 STR 相对稍高一点，但各属性的成长算是很平均。在战技与魔法两方面都有较强的攻击力，属于万能型角色。两条结晶链上都可以镶嵌 3 个回路，很容易组合出魔法。不过，就算将导力器内的结晶孔全部开封并强化，最大 EP 值也无法同艾莉或缇欧相比。基本上还是以普通攻击和战技为主要进攻手段，在面对 DEF 较高的敌人时也可以适当依靠魔法来战斗，只是需要注意 EP 的剩余量。



▲可以与所有主要成员使用组合战技是罗伊德的最大特点，使用强力组合战技将敌人打倒吧。

属性和成长值

属性	LV45	LV150	成长值
HP	4209	31498	259.9
EP	160	518	-
STR	219	1512	12.3
DEF	202	1447	11.9
ATS	210	1455	11.9
ADF	193	1379	11.3
SPD	39	98	0.6
MOV	4	4	-
DEX	20	32	0.1
AGL	8	20	0.1
RNG	1	1	-

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	强力破坏者·改	-	
	纤维夹克	回路	
	钉鞋	-	-
	-	-	-
	-	-	-
	装备	核心回路	
第2次加入时	-	-	
	-	回路	
	-	-	-
	-	-	-
	-	-	-

导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量



结晶孔		开封需要的耀晶片		强化需要的耀晶片		EP 增加量	
位置	属性	地水火风	时空幻	地水火风	时空幻	开封时	强化时
●	-	-	-	150	50	-	37
●	-	30	15	200	75	7	50
●	-	40	20	300	100	10	75
●	-	-	-	150	50	-	37
●	-	30	15	200	75	7	50
●	-	40	20	300	100	10	75

场景攻击动作

快速挥动装备在双手的旋棍。攻击距离较短，但攻击判定的出现速度极快。如在近距离攻击，可以造成二连击。另外，攻击之后的间隔时间超短也是一大优势。在发现敌人时，可以接近之后发动攻击，从而使敌人停止动弹，随后利用此间隙绕至其身后，发动先制·奇袭攻击。

场景攻击动作的性能



硬直时间：1.5 秒 / 气绝时间：3.0 秒 / 击退效果：无

战技

使用“电击斩”解除敌人的驱动，在重要时刻使用组合战技或 S 战技发动攻击就是主要任务。连续使用“燃烧之心”可以避免气绝，使效果一直持续。在与强敌交战时，用料理来保证 CP 值，多加活用吧。

援护战技的选择条件

- 默认状态下使用“压制冲撞”
- 未保持 STR 上升状态的同伴在 2 人以上时，有 65% 的几率使用“广阔心胸”

S 战技 / 援护战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
猛虎冲锋	物理	∞	单体	140	35	100 以上	无	封技 100%（5）	初期
猛虎冲锋 II	物理	∞	单体	160	35	100 以上	无	封技 100%（5）	第 2 章之后、LV60
升龙旭日	物理	∞	中圆 B	140	35	100 以上	无	-	初期
升龙旭日 II	物理	∞	中圆 B	160	35	100 以上	无	-	第 3 章之后、LV72
陨星粉碎	物理	∞	大圆 C	185	35	100 以上	无	-	终章、LV90
广阔心胸	辅助	-	全体	-	-	-	无	STR+25%（3）、CP 上升 30	第 2 章之后
压制冲撞	物理	∞	中圆 A	100	-	-	无	封技 75%（5）	第 3 章之后、LV68
加速急袭	物理	-	小圆	100	35	20	有	击退 1	初期
怒气回旋	物理	-	中圆 B	105	35	30	有	吸引、击退 1	第2章第2天，完成普通支援3※1
电击斩	物理	1	单体	95	30	30	有	解除驱动、气绝 15%（5）、击退 1	初期
电击斩 II	物理	1	单体	110	30	30	有	解除驱动、气绝 40%（5）、击退 1	LV54
鼓舞	辅助	-	大圆 A	-	25	30	无	STR+25%（3）	初期
勇猛碎击	物理	∞	直线 B	100	35	30	无	封技 30%（5）、击退 1	初期
勇猛碎击 II	物理	∞	直线 C	100	35	35	无	封技 75%（5）、击退 1	终章、LV80
燃烧之心	辅助	-	自己	-	-	40	无	STR/SPD+25%（3）、全异常状态防止 ※2	初期
燃烧之心 II	辅助	-	自己	-	-	55	无	STR/DEF/SPD+50%（5）、全异常状态防止 ※2	终章、LV103

※1：“参加游击士的训练”（P.140） ※2：同时防止能力低下 / 消失 / 变身效果，失效后气绝 1 回合

组合战技

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	搭档	习得条件 / 习得时期
星辰爆击	物理	6	大圆 B	200	30	艾莉	第 1 章，艾莉加入时
星辰爆击 II	物理	7	大圆 C	240	25	艾莉	继承的《零之轨迹》存档包含成就“与艾莉的羁绊”
星辰爆击 III	物理	8	大圆 C	345	20	艾莉	在终章触发艾莉的羁绊剧情
Ω 强袭	物理	8	中圆 B	200	30	缇欧	第 2 章，缇欧加入时
Ω 强袭 II	物理	10	大圆 A	260	25	缇欧	继承的《零之轨迹》存档包含成就“与缇欧的羁绊”
Ω 强袭 III	物理	12	大圆 B	380	20	缇欧	在终章触发缇欧的羁绊剧情
燃烧之怒	物理	4	中圆 A	200	30	兰迪	第 1 章，兰迪加入时
燃烧之怒 II	物理	6	中圆 B	240	25	兰迪	继承的《零之轨迹》存档包含成就“与兰迪的羁绊”
燃烧之怒 III	物理	7	大圆 A	340	20	兰迪	在终章触发兰迪的羁绊剧情
勇猛之心	物理	4	大圆 B	210	30	诺艾尔	序章，与亚里欧斯和达德利离队之后的主线剧情（P.087）
勇猛之心 II	物理	7	大圆 B	330	25	诺艾尔	在终章触发诺艾尔的羁绊剧情
袭空天堂	物理	4	大圆 B	210	30	瓦吉	第 1 章，完成普通支援 1“伊梅尔达馆的通缉魔兽”（P.098）
袭空天堂 II	物理	7	大圆 B	330	25	瓦吉	在终章触发瓦吉的羁绊剧情
比翼双龙击	物理	6	大圆 A	290	30	莉夏	终章，莉夏加入时
真·比翼双龙击	物理	7	大圆 B	330	25	莉夏	在终章触发莉夏的羁绊剧情
钢铁雄心	物理	6	中圆 B	290	30	达德利	终章，达德利加入时
钢铁雄心 II	物理	7	大圆 A	335	25	达德利	在终章触发达德利的羁绊剧情

艾莉・麦克道尔

加入时期	第 1 章开始时（P.097）
加入时的等级	LV50/ 终章加入时 LV88



只有互相体谅，相互包容，才能算是真正的同伴……

专长回复的优秀支援角色

ATS 和 ADF 的成长值很高，擅长魔法攻击。导力器中也包含拥有 5 个结晶孔的长链，适于组合出属性值需求很高的强力魔法。不过，最少需要镶嵌 1 枚风属性的回路。如果选择“风耀珠”、“美臭”等拥有复数属性值的回路，想组合出风属性以外的魔法也很简单。另外，由于可以习得多种回复类战技，因此在选择魔法时，相比回复类魔法，多偏重攻击类魔法更为理想。



▲可以习得拥有加速效果的“警醒之铃”等各种高性能战技。均衡调配魔法与战技的用途吧。

属性和成长值

属性	LV45	LV150	成长值
HP	4290	27390	231
EP	210	711	-
STR	211	1250	10.4
DEF	201	1240	10.4
ATS	254	1525	12.7
ADF	245	1516	12.7
SPD	39	97	0.6
MOV	3	3	-
DEX	22	33	0.1
AGL	11	22	0.1
RNG	5	5	-

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	倾国	-	
	强化牛仔服	回路	
	远足鞋	回避 1	-
	-	-	-
	-	-	-
	装备	核心回路	
第 2 次加入时	暗灰小丑	-	
	神圣法袍	回路	
	金属强化鞋	命中 3	回避 3
	-	脱兔	破脚之牙
	-	-	-

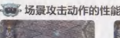
导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量

结晶孔		开封需要的耀晶片		强化需要的耀晶片		EP 增加量	
位置	属性	地水火风	时空幻	地水火风	时空幻	开封时	强化时
●	-	-	-	150	50	-	37
●	风	30	15	200	75	7	50
●	-	40	20	300	100	10	75
●	-	60	25	400	120	15	100
●	-	80	30	600	150	20	150
●	-	-	-	150	50	-	37

场景攻击动作

用双手取出导力枪，向前方射出一发子弹。由于射程很长，可以在远距离攻击敌人背后，使其气绝。但由于子弹的判定范围很小，必须要仔细把握方向，让艾莉面对敌人。如果镶嵌了“探知”之类的回路，就可以通过小地图来掌握敌人的位置，从而攻击到远在画面之外的敌人了。

场景攻击动作的性能





硬直时间：1.5 秒 / 气绝时间：3.0 秒 / 击退效果：无

战技

可以习得既可回复 HP 又可提升 CP 的“神圣子弹”、可以回复全体同伴的“极光之雨”等优秀的回复战技。建议保存充足的 CP，在关键时刻使用。另外，在面对掌握强力魔法的敌人时，使用“野天鹅 Ⅱ”解除其驱动，并使其陷入封魔状态也是很有效的战法。



◀当陷入危机时，不要犹豫，立刻使用“极光之雨”。

▶如果条件允许，可以用“神圣子弹”来提升同伴的 CP。

援护战技的选择条件

- 默认状态下使用“连射翻踢”
- 如果有同伴的 HP 在 50% 以下，会以 90% 的几率使用“圣祭子弹”

S 战技 / 援护战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
极光之雨	回复	∞	大圆 D	-	35	100 以上	无	全状态异常 & 战斗不能解除、HP 回复 50%※1	初期
极光之雨 Ⅱ	回复	∞	全体	-	35	100 以上	无	全状态异常 & 战斗不能解除、HP 回复 50%※1、DEF+25%（3）	终章、LV102
大气能量炮	魔法	∞	中圆 B	155	35	100 以上	无	-	初期
大气能量炮 Ⅱ	魔法	∞	大圆 A	195	35	100 以上	无	-	第 2 章之后、LV67
神圣十字波	魔法	∞	大圆 C	250	35	100 以上	无	-	终章加入时
圣祭子弹	回复	∞	中圆 B	-	-	-	无	HP 回复 70%、DEF+25%（3）	第 2 章之后
连射翻踢	物理	∞	中圆 A	100	-	-	无	STR-25%（3）	第 3 章之后、LV77
三点爆击	物理	5	单体	120	35	20	有	击退 1	初期
穿刺	物理	∞	直线 B	130	35	30	无	击退 1	LV56
神圣子弹	回复	5	小圆	250	35	60	有	HP 小回复 ※2、CP 上升 20	初期
野天鹅 Ⅱ	物理	6	单体	110	30	30	有	解除驱动、封魔 50%（3）、击退 2	初期
幻影十字	辅助	-	中圆 B	100	35	40	有	-	初期
幻影十字 Ⅱ	物理	-	大圆 B	100	35	45	有	ATS-25%（3）	第 4 章之后、LV83
警醒之铃	辅助	5	小圆	-	50	40	有	加速	初期

※1：CP200 时使用，可回复全部 HP

※2：回复量 = 威力 ×ATS×0.02+ 威力 + 随机值（增减 5%）

组合战技

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	搭档	习得条件 / 习得时期
冷酷冰狱 ※1	魔法	6	大圆 B	260	30	缇欧	第 2 章，缇欧加入时
星辰爆击	物理	6	大圆 B	200	30	罗伊德	初期
星辰爆击 Ⅱ	物理	7	大圆 C	240	25	罗伊德	继承的《零之轨迹》存档包含成就“与艾莉的羁绊”
星辰爆击 Ⅲ	物理	8	大圆 C	345	20	罗伊德	在终章触发艾莉的羁绊剧情
肆虐之星	物理	6	大圆 A	200	30	兰迪	第 1 章，兰迪加入时
南十字星	物理	6	大圆 B	245	30	诺艾尔	第 1 章，完成普通支援 3“玛因兹山道的通缉魔兽”（P.113）
虚空之星	魔法	8	大圆 B	260	30	瓦吉	第 2 章，完成普通支援 8“乌尔斯拉间道的通缉魔兽”（P.152）

※1：追加效果为 50% 几率造成冻结状态（3）



缇欧·普拉托

加入时期	第 2 章第 3 天（P.143）
加入时的等级	LV63/ 终章加入时 LV82

用魔法发动强大攻击

ATS 的成长值非常高，属于纯魔法型的角色。但相对的，HP 与 DEF 都很低。在战斗中不要太过突前，尽量在远距离发动攻击。普通攻击不仅拥有魔法属性，而且是范围攻击，可以同时攻击多个敌人。在与较弱敌人战斗时，积极上前进攻也是不错的选择。导力器的构造为单独一条结晶链，可以最大限度地利用所有属性值。建议优先镶嵌对使用魔法很有帮助的回路“驱动”、“省 EP3”等，利用剩下的结晶孔来调整组合魔法所需的属性值。



▲导力器中包含限定水属性的结晶孔，以此属性的回路为中心调节属性值也是方案的一种。

属性和成长值

属性	LV45	LV150	成长值
HP	5237	23281	207.4
EP	277	914	-
STR	271	1120	9.8
DEF	301	1310	11.6
ATS	374	1594	14
ADF	333	1447	12.8
SPD	43	96	0.6
MOV	3	3	-
DEX	22	32	0.1
AGL	9	19	0.1
RNG	3	3	-

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	探索者	法则	
	机动战斗服	回路	
	军用靴	驱动 1	魔防 1
	-	行动力 1	精神 1
	-	EP1	-
	装备	核心回路	
第2次加入时	先导者	-	
	神圣法袍	回路	
	金属强化鞋	魔防 3	HP3
	-	丹精	破灵之牙
	-	-	-

导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量

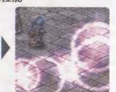
结晶孔		开封需要的耀晶片		强化需要的耀晶片		EP 增加量	
位置	属性	地水火风	时空幻	地水火风	时空幻	开封时	强化时
●	-	-	-	150	50	-	37
●	水	-	-	200	75	-	50
●	-	-	-	300	100	-	75
●	-	-	-	400	120	-	100
●	-	-	-	600	150	-	150
●	-	100	35	800	200	25	200

场景攻击动作

从左向右挥动大型魔导杖，将多发紫色光弹以扇形击出。虽然打中敌人后造成的硬直时间很短，但每个小光弹都拥有独立的攻击判定，因此在距离敌人较近时很容易形成连击。不过，挥动魔导杖后，至光弹的攻击判定生效，会有少许间隔。如果冒然接近敌人，会有一定危险。掌握好击出光弹的射程，在与敌人保持一定距离的位置使用，是最理想的战术。

场景攻击动作的性能





硬直时间：0.75 秒 / 气绝时间：1.5 秒 / 击退效果：无

战技

拥有大量魔法属性的攻击战技，可以对 ADF 较低的敌人造成很大伤害。辅助战技“情报解析”不单可以获取敌人的情报，同时还可以降低目标的 DEF 与 ADF，在同强敌交战时应优先使用。拥有完全防御效果的 S 战技“虚无领域”非常优秀，适合在强敌行动之前，以 S 爆发技的形式发动。另外，发动“召唤蔡特”或“召唤神狼”后，需要经过一定时间，蔡特才会发起行动。使用时需要有意识地提早一点发动。

援护战技的选择条件

- 默认状态下使用“百万级零度炮”
- 保持物理防御状态的同伴不足 2 人时，有 50% 的几率使用“C·导力防护”



◀在 CP 达到 200 时使用“虚无领域”，防御效果会升至 2 次。

S 战技 / 援护战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
以太爆裂射	魔法	∞	直线 D	150	35	100 以上	无	-	初期
以太爆裂射 II	魔法	∞	直线 F	200	35	100 以上	无		第 3 章之后、LV71
虚无领域	辅助	-	全体	-	35	100 以上	无	完全防御 1 次 ※1	初期
星灵装甲	魔法	∞	直线 H	260	35	100 以上	无		终章，兰花塔（P.264）
C·导力防护	辅助	∞	中圆 A	-	-	-	无	物理防御 1 次、每回合回复 HP10%（5）	初期
百万级零度炮	魔法	∞	直线 C	100			无	冻结 100%（3）	第 2 章之后、LV65
情报解析	辅助	∞	单体	-	25	20	无	情报解析、DEF&ADF-25%(3)	初期
光束斩剑 II	魔法	3	中圆 B	120	35	30	有	ADF-25%(3)、击退 1	初期
召唤蔡特（远吠）※2	妨害	-	全体	-	30	30	无	DEF-25%(3)、延迟 20	初期
召唤蔡特（空牙）※2	物理	-	全体	100	30	30	无	延迟 20	初期
召唤神狼（霸王牙）※2	物理	∞	中圆 A	150	30	30	无	战斗不能 25%	终章，艾莉加入后（P.245）
召唤神狼（咆哮）※3	妨害	-	全体	-	30	30	无	DEF-25%(5)、延迟 20	终章，艾莉加入后（P.245）
能量之环	回复	5	中圆 A	700	30	40	无	HP 中回复 ※4、全异常状态 & 能力低下解除	初期
绝对零度	魔法	8	小圆	150	35	50	无	冻结 25%（3）、击退 1	初期
绝对零度 II	魔法	8	中圆 A	200	35	55	无	冻结 100%（3）、击退 1	第 4 章之后、LV77

※1：CP200 时使用，可完全防御 2 次
※2：如存在无 DEF 低下状态的敌人，以 90% 的几率使用“远吠”。“空牙”的伤害值由蔡特的 STR 决定（P.060）
※3：随机使用。“霸王牙”的伤害值由蔡特的 STR 决定（P.060）
※4：回复量 = 威力 ×ATS×0.008+ 威力 + 随机值（增减 5%）

组合战技

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	搭档	习得条件 / 习得时期
冷酷冰狱 ※1	魔法	6	大圆 B	260	30	艾莉	初期
Ω 强袭	物理	8	中圆 B	200	30	罗伊德	初期
Ω 强袭 II	物理	10	大圆 A	260	25	罗伊德	继承的《零之轨迹》存档包含成就“与缇欧的羁绊”
Ω 强袭 III	物理	12	大圆 B	380	20	罗伊德	在终章触发缇欧的羁绊剧情
钩刃风暴	物理	4	大圆 B	260	30	兰迪	初期
爆炸重炮	物理	6	大圆 B	270	30	诺艾尔	第 3 章，完成普通支援 4“旧矿山的通缉魔兽”（P.181）
Σ 升天	魔法	8	大圆 A	295	30	瓦吉	第 3 章，完成普通支援 10“地下空间 D 区域的通缉魔兽”（P.194）

※1：追加效果为 50% 几率造成冻结状态（3）

兰迪·奥兰多

加入时期	第1章第2天（P.114）
加入时的等级	LV56/ 终章加入时 LV84



擅长物理攻击的斗士

HP 与 STR 的成长值很高，主要作用就是凭借强力的战技消灭敌人。另一方面，由于 ATS 成长速度缓慢，因此在面对大量免疫物理攻击的敌人时，往往还需要特意将其调整为援护成员。导力器为三条链的结构，很难组合出强力魔法。最好优先镶嵌强化属性值的回路，并适当提升火属性，组合出“强音之力·复”、“结晶防护·复”等辅助魔法，在援护工作中也起到一定作用。



▲兰迪的攻击战技非常实用，特别是附带延迟效果的“全力一击”，直到游戏终期都很有效果。

属性和成长值

属性	LV45	LV150	成长值
HP	6390	34237	296.2
EP	172	475	-
STR	314	1595	13.6
DEF	279	1448	12.4
ATS	273	1387	11.9
ADF	240	1242	10.7
SPD	39	95	0.6
MOV	5	5	-
DEX	19	30	0.1
AGL	9	20	0.1
RNG	2	2	-

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	全力冲击	战斧	
	强化牛仔服	回路	
	田园鞋	防御1	攻击1
	-	移动1	HP1
	-	-	-
	装备	核心回路	
第2次加入时	破坏神·改	-	
	神圣法袍	回路	
	金属强化鞋	攻击3	破剑之牙
	-	妨害2	命中3
	-	-	-

导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量



结晶孔		开封需要的耀晶片		强化需要的耀晶片		EP 增加量	
位置	属性	地水火风	时空幻	地水火风	时空幻	开封时	强化时
●	-	-	-	150	50	-	37
●	火	-	-	200	75	-	50
●	-	40	20	300	100	10	75
●	-	-	-	150	50	-	37
●	-	30	15	200	75	7	50
●	-	-	-	150	50	-	37

场景攻击动作

挥舞斧枪，用力向前方横扫。攻击附带击退效果，被打中的敌人会被击退一定距离，而且硬直、气绝的时间都比较长。在与敌人狭路相逢时，如果想强行突破，避免战斗，用此攻击将敌人击开是很有效的手段。另外，虽然攻击范围较广，但攻击判定生效前后都有一定的时间间隔。空挥时的破绽比较大，最好准确把握与敌人的距离，确保攻击命中。

场景攻击动作的性能





硬直时间：2秒 / 气绝时间：4秒 / 击退效果：有

战技

拥有大量物理属性的攻击战技，其中“全力一击”非常实用，不仅可以攻击范围内的多名敌人，还可以造成延迟效果。面对不免疫黑暗状态的敌人时，“闪光弹”很有效，可以使大范围内的敌人陷入黑暗状态，从而提升我方的回避反击率。使用“战场咆哮”后会减少自身的HP，如果HP残余量不足，有可能会因此技而陷入战斗不能状态，在使用前后一定要注意回复HP。

援护战技的选择条件

- **默认状态下使用“炎烧裂斩”**
- **未陷入气绝状态的敌人在1个以上时，有70%的几率使用“炎龙”**

◀使用“战场咆哮”时，也要注意同敌人保持一定距离。

S 战技 / 援护战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
赤炎飓风	物理	∞	中圆 B	130	35	100以上	无	炎伤 50%（3）	初期
赤炎飓风 II	物理	∞	中圆 B	160	35	100以上	无	炎伤 100%（3）	终章加入时
死亡天蝎	物理	∞	大圆 A	150	35	100以上	无	-	初期
死亡天蝎 II	物理	∞	大圆 A	165	35	100以上	无	-	第3章之后、LV74
狂战士	物理	∞	大圆 B	190	35	100以上	无	-	终章加入时
炎烧裂斩	物理	∞	中圆 A	100	-	-	-	炎伤 100%（3）	初期
炎龙	物理	∞	大圆 B	100	-	-	-	气绝 100%（3）	终章加入时
全力一击	物理	1	小圆	90	35	20	有	延迟 8、击退 1	初期
全力一击 II	物理	1	中圆 A	90	35	40	有	延迟 20、击退 1	终章加入时
炎龙冲击	物理	8	直线 B	100	30	30	无	炎伤 40%（3）、击退 1	初期
炎龙冲击 II	物理	12	直线 C	100	30	35	无	炎伤 80%（3）、击退 1	终章加入时
闪光弹	物理	5	大圆 A	75	40	30	无	黑暗 30%（3）、击退 1	初期
闪光弹 II	物理	5	大圆 B	75	40	35	无	黑暗 100%（3）、击退 1	第2章之后、LV62
战场咆哮	辅助	-	自己	-	25	-	无	CP 上升 60，损伤 HP 最大值的 30%	初期
战场咆哮 II	辅助	-	自己	-	25	-	无	CP 上升 150，损伤 HP 最大值的 70%	终章、LV101
死亡风暴	物理	∞	直线 B	110	25	30	有	即死 20%	初期
死亡风暴 II	物理	∞	直线 C	130	25	40	有	即死 60%	第4章之后、LV80

组合战技

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	搭档	习得条件 / 习得时期
肆虐之星	物理	6	大圆 A	200	30	艾莉	初期
钩刃风暴	物理	4	大圆 B	260	30	缇欧	初期
燃烧之怒	物理	4	中圆 A	200	30	罗伊德	初期
燃烧之怒 II	物理	6	中圆 B	240	25	罗伊德	继承的《零之轨迹》存档包含成就“与兰迪的羁绊”
燃烧之怒 III	物理	7	大圆 A	340	20	罗伊德	在终章触发兰迪的羁绊剧情
联合轰鸣	物理	5	大圆 B	250	30	诺艾尔	第2章，完成普通支援5“东克洛斯贝尔街道的通缉魔兽”（P.141）
最终反击	物理	6	大圆 B	275	30	瓦吉	第3章，完成普通支援8“西克洛斯贝尔街道的通缉魔兽”（P.187）

诺艾尔·希卡

加入时期　初期

加入时的等级　LV45/终章加入时 LV86

既然罗伊德警官都这么说了，
我一定会努力改掉
说敬语的习惯！

利用远距离攻击在后方发起支援

普通攻击的攻击范围较广，且RNG很高，可以在远距离同时攻击多名敌人。但由于MOV较低，在使用道具等场合会比较不便。如果介意，可以依靠饰品或回路来提升MOV。导力器内的结晶链很多，很难组合出属性值要求较高的强力魔法。建议主要用3孔的结晶链来组合魔法，剩下的结晶孔用来镶嵌可以提升属性值、对战斗有所帮助的回路。



▲发挥RNG的优势，在敌人的射程之外发动攻击为基本战法。将诺艾尔配置在队列后方吧。

属性和成长值

属性	LV45	LV150	成长值
HP	3934	29444	243
EP	160	460	-
STR	211	1456	11.9
DEF	193	1379	11.3
ATS	191	1319	10.7
ADF	183	1311	10.7
SPD	37	96	0.6
MOV	4	4	-
DEX	19	31	0.1
AGL	9	21	0.1
RNG	4	4	-

加入时的装备和回路

时期	装备	核心回路 / 回路	
初次加入时	交叉火力	核心回路：-	
	纤维夹克	回路	
	钉鞋	-	-
	-	-	
	-	-	-
第2次加入时	白隼	核心回路：-	
	神圣法袍	回路	
	金属强化鞋	防御3	虎威
	-	破盾之牙	范围
	-	-	-

导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量



结晶孔		开封需要的耀晶片		强化需要的耀晶片		EP 增加量	
位置	属性	地水火风	时空幻	地水火风	时空幻	开封时	强化时
●	-	-	-	150	50	-	37
●	地	30	15	200	75	7	50
●	-	40	20	300	100	10	75
●	-	-	-	150	50	-	37
●	-	20	10	150	50	7	37
●	-	20	10	150	50	5	37

场景攻击动作

使用机关枪射击，每次可向前方射出3发扇形排列的子弹。与同为射击系的艾莉、达德利相比，射程略有不足，但范围更加广阔。如果能活用一次可以射出多发子弹的特点，很适合在场景中直接打倒低等级的敌人。由于距离目标越近越容易连射成功，因此在攻击敌人时最好在条件允许的情况下尽量接近。

场景攻击动作的性能





硬直时间：1.0秒/气绝时间：2.0秒/击退效果：无

战技

丰富的攻击战技不仅可以对敌人造成伤害，还可以给对方造成各种状态变化。附带降低敌人STR效果的“怒涛粉碎”可以减少我方的损伤值，在战斗开场时就立刻对没有免疫能力的敌人使用吧。而对于没有睡眠免疫的敌人，“S榴弹”很有效果。此技有很高几率造成睡眠效果，可以长时间停止敌人的行动。另外，由于诺艾尔没有任何辅助类战技，如果想发挥支援效果，可以将其安排在援护队员的位置上。

利用状态异常的效果吧

我的普通攻击的攻击范围是中圆A，关于这一点，想必各位都有所了解吧？如果想充分利用可以同时攻击多个敌人这一优势，镶嵌可以使普通攻击附带石化效果的“石化之刃”、可以降低对方STR的“破剑之牙”等回路如何？相比单体攻击，更容易造成追加效果。如果再搭配我那附带石化、毒效果的专用枪一并使用，就更是效果拔群了，请一定要试试看哦。



◀如果可以优先镶嵌附带状态变化效果的回路，我会很开心的！

援护战技的选择条件

- 默认状态下使用“电磁网β”
- 如果有同伴的HP小于50%，有85%的几率使用“能量飞弹”

S战技/援护战技/战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件/习得时期
爆击风暴	物理	∞	中圆A	130	35	100以上	-	-	初期
爆击风暴II	物理	∞	中圆B	155	35	100以上	-	-	第3章之后、LV66
武装军势	物理	∞	直线G	175	35	100以上	-	-	终章加入时
电磁网β	物理	∞	中圆A	100	-	-	-	SPD-50%（3）	第2章之后
能量飞弹	回复	∞	中圆B	-	-	-	-	HP回复60%、EP回复30%	第2章之后、LV60
S榴弹	物理	5	中圆A	100	30	30	有	睡眠25%（5）	初期
S榴弹II	物理	5	大圆A	100	30	35	有	睡眠75%（5）	LV54
强袭连射	物理	5	单体	110	30	30	有	延迟10、击退1	初期
强袭连射II	物理	5	单体	110	30	40	有	延迟25、击退1	终章加入时
电磁网	物理	5	中圆A	100	30	30	有	MOV-2（3）	初期
电磁网II	物理	5	中圆B	100	30	35	有	MOV-5（3）	第4章之后、LV78
怒涛粉碎	物理	2	小圆	100	35	35	有	STR-50%（3）、击退1	初期
诱导飞弹	物理	∞	中圆A	100	35	45	无	炎伤25%（3）、击退1	第3章之后、LV70

组合战技

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	搭档	习得条件/习得时期
勇猛之心	物理	4	大圆B	210	30	罗伊德	序章，与亚里欧斯和达德利离队之后的主线剧情（P.087）
勇猛之心II	物理	7	大圆B	330	25	罗伊德	在终章触发诺艾尔的羁绊剧情
南十字星	物理	6	大圆B	245	30	艾莉	第1章，完成普通支援3“玛因兹山道的通缉魔兽”（P.113）
爆炸重炮	物理	6	大圆B	270	30	缇欧	第3章，完成普通支援4“旧矿山的通缉魔兽”（P.181）
联合轰鸣	物理	5	大圆A	250	30	兰迪	第2章，完成普通支援5“东克洛斯贝尔街道的通缉魔兽”（P.141）
苍蓝冲破	物理	6	中圆B	255	30	瓦吉	第2章，完成普通支援2“阿尔摩利卡古道的通缉魔兽”（P.128）

瓦吉·赫米斯菲亚

加入时期	第1章开始时（P.097）
加入时的等级	LV50、终章加入时 LV82



在近身战时也使用擅长的魔法

相比 STR，ATS 的成长值更高，擅长魔法攻击。导力器的结构也很符合自身特点，包含 5 结晶孔的长链，易于组合出强力魔法。"驱动"、"精神 3"等回路对使用魔法很有帮助，建议镶嵌。从游戏初期至中期，所习得的战技均为物理属性，装备一些强化 STR 的饰品或回路也很有效果。进入终章后，可以习得魔法属性的强力战技"虚空手臂"，这时就可以一心强化 ATS 了。

▲瓦吉不仅ATS优秀，HP、STR和DEF的成长也很值得期待。因此可以均衡活用物理攻击和魔法。

属性和成长值

属性	LV45	LV150	成长值
HP	4719	30129	254.1
EP	210	711	-
STR	221	1319	11
DEF	232	1433	12
ATS	257	1539	12.8
ADF	245	1516	12.7
SPD	41	99	0.6
MOV	6	6	-
DEX	21	32	0.1
AGL	11	22	0.1
RNG	1	1	-

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	皮拳套	-	
	强化牛仔服	回路	
	远足鞋	命中 1	-
	-	-	-
	-	-	-
	装备	核心回路	
第2次加入时	范式谜爪	-	
	神圣法袍	回路	
	金属强化鞋	省 EP3	天眼
	-	破言之牙	行动力 2
	-	-	-

导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量



结晶孔		开封需要的耀晶片		强化需要的耀晶片		EP 增加量	
位置	属性	地水火风	时空幻	地水火风	时空幻	开封时	强化时
●	-	-	-	150	50	-	37
●	空	30	15	200	75	7	50
●	-	40	20	300	100	10	75
●	-	60	25	400	120	15	100
●	-	80	30	600	150	20	150
●	-	-	-	150	50	-	37

场景攻击动作

在原地微微跃起，施展回旋踢而生成冲击波。周围 360 度都有攻击判定，在特定距离下可以对敌人造成连击。瓦吉在攻击时虽然不需要考虑朝向问题，但由于射程很短，必须要非常接近敌人才能攻击。另外，因为攻击范围较广，在被敌人包围时可以同时击中多个敌人。但为了避免激怒敌人，遭到反击，还是建议在一对一的情况下攻击。

场景攻击动作的性能




硬直时间：1.5 秒 / 气绝时间：3.0 秒 / 击退效果：无

战技

消耗 CP 很少，又能降低敌人 SPD 的"幻影冲击"为重要攻击手段。使用此技可以在延迟对手行动的同时对其造成伤害。如果偏重伤害值，可以使用习得时间较迟，但威力很高的"虚空手臂"。附带解除驱动效果的"三圣之卡"可以同时攻击范围内的全部敌人，在多名敌人使用魔法时，可以多加活用，同时解除所有敌人的驱动。而在我方同伴陷入危险的状况时，"洁白之卡"非常有效。由于此技可以即时回复，因此最好随时都预留出使用 1 次的 CP 量。

要不要试试强化回避率？

我使用的武器中，有很多都附带提升回避率的效果。同时装备提升回避率的衣服、鞋与饰品，组合出回避套装如何呢？衣服方面，提升 20% 回避率的"影丸外套"似乎不错呢。如果担心 DEF 过低，只靠饰品来提升回避率就好了。后巷古董店出售的饰品"湛青之缨"可以提升高达 20% 的回避率，非常推荐哦。

◀装备"七耀圣痕"+全套提升回避率的装备，可以使绝对回避率超过 100。

援护战技的选择条件

- 60% 的几率使用"抽鬼牌"
- 40% 的几率使用"虚幻延迟"

S 战技 / 援护战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
致命天堂	物理	∞	单体	140	35	100 以上	-	-	初期
致命天堂 II	物理	∞	单体	170	35	100 以上	-	-	第 3 章之后、LV68
虚空手臂	魔法	∞	大圆 A	310	35	100 以上	-	-	终章加入时
抽鬼牌	辅助	∞	中圆 A	-	-	-	-	加速、SPD+50%（3）	第1章兰迪加入时(P.114)
虚幻延迟	妨害	∞	中圆 A	-	-	-	-	延迟、SPD-50%（3）	第 2 章之后、LV63
幻影冲击	物理	1	单体	100	25	20	有	SPD-30%（3）、击退 2	初期
幻影冲击 II	物理	1	单体	120	25	25	有	SPD-50%（3）、击退 2	终章加入时
旋风踢	物理	-	小圆	100	30	30	有	击退 2	初期
旋风踢 II	物理	-	中圆 A	115	30	35	有	MOV-3（3）、击退 2	LV56
三圣之卡	物理	10	小圆	100	25	30	无	解除驱动、击退 1	初期
三圣之卡 II	物理	10	大圆 B	120	25	35	无	解除驱动、击退 1	第 3 章之后、LV69
洁白之卡	回复	10	单体	-	25	30	无	HP 回复 75%、全状态异常解除	终章加入时
七耀弹射	物理	5	大圆 A	110	35	45	无	混乱 25%（3）	第 4 章之后、LV78

组合战技

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	搭档	习得条件 / 习得时期
袭空天堂	物理	4	大圆 B	210	30	罗伊德	第 1 章，完成普通支援 1"伊梅尔达馆的通缉魔兽"（P.098）
袭空天堂 II	物理	7	大圆 B	330	25	罗伊德	在终章触发瓦吉的羁绊剧情
虚空之星	魔法	8	大圆 C	260	30	艾莉	第2章，完成普通支援 8"乌尔斯拉间道的通缉魔兽"（P.152）
Σ 升天	魔法	8	大圆 A	295	30	缇欧	第 3 章，完成普通支援 10"地下空间 D 区域的通缉魔兽"（P.194）
最终反击	物理	6	大圆 B	275	30	兰迪	第 3 章，完成普通支援 8"西克洛斯贝尔街道的通缉魔兽"（P.187）
苍蓝冲破	物理	6	中圆 B	255	30	诺艾尔	第 2 章，完成普通支援 2"阿尔摩利卡古道的通缉魔兽"（P.128）

莉夏·毛（银）

加入时期　终章，古战场剧情之后（P.241）

加入时的等级　LV83、第3章临时加入时 LV73



全能的攻击主力

HP与DEF的成长值较低，STR与ATS则较高，属于典型的攻击型角色。在战斗中可以针对敌人的弱点选择相应行动，无论是战技攻击还是魔法，都可以给敌人造成很大伤害。导力器方面，建议镶嵌提升STR的“攻击3”或“斗耀珠”、提升ATS的“精神3”或“白耀珠”，尽量发挥其特长。在第3章以银的身份临时加入时，身上的装备是不能变更的。在终章以莉夏的身份加入后，就可以更换装备、强化导力器了。



▲S战技“真·幻月之舞”可以攻击全体敌人。在敌人数量较多时，立刻使用此技，给敌人造成巨大损伤吧。

属性和成长值

属性	LV45	LV150	成长值
HP	8223	28759	266.7
EP	342	400	-
STR	458	1553	14.2
DEF	340	1172	10.8
ATS	429	1455	13.3
ADF	421	1447	13.3
SPD	49	98	0.6
MOV	5	5	-
DEX	24	34	0.1
AGL	13	23	0.1
RNG	2	1	-

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	八尺乌	魅影	
	祭司法衣	回路	
	斯托雷加越野鞋	EP2	精神3
	星辰灵摆	攻击2	混乱之刃
	打火机+	情报	驱动2
	装备	核心回路	
第2次加入时	黑鸫	魅影	
	神圣法袍	回路	
	金属强化鞋	EP3	精神3
	星辰灵摆	破迅之牙	命中2
	打火机+	情报	探知

导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量

结晶孔		开封需要的耀晶片		强化需要的耀晶片		EP增加量	
位置	属性	地水火风	时空幻	地水火风	时空幻	开封时	强化时
●	-	-	-	-	-	-	-
●	幻	-	-	-	-	-	-
●	-	-	-	105	30	-	26
●	-	-	-	130	35	-	32
●	-	-	-	-	-	-	-
●	-	-	-	-	-	-	-

场景攻击动作

使用大剑斩击，生成飞向三方向的冲击波。挥剑之后，距离带有攻击判定的冲击波出现，需要少许时间。覆盖前方大面积的冲击波兼具击退敌人的效果，在接近时可以造成三连击，将敌人击退较长距离。在攻击低等级敌人时，可以通过连击将对方直接打倒，因此最好在接近时攻击。

场景攻击动作的性能





硬直时间：1.0秒 / 气绝时间：2.0秒 / 击退效果：有

战技

在面对不免疫即死的敌人时，附带90%战斗不能几率的“真·爆雷符”十分有效。在面对免疫即死的敌人时，建议采取正面进攻的战术。先使用“麒麟功”来提升莉夏的STR和SPD，随后使用范围与威力都很优秀的“真·崩月轮”等战技。S战技“幻月之舞”和“真·幻月之舞”的范围为全画面，使用时不需要考虑敌人的位置与数量。顺便一说，“龙爪斩”和“真·龙爪斩”虽然可以将敌人拉近，从而造成二连击。但对免疫击退效果的敌人使用时，则只能攻击到1次，需要注意。为了避免伤害效率的降低，还是对没有免疫击退能力的敌人使用吧。

“月光蝶”是很强的战技

我的战技“月光蝶”是父亲传授的秘技，不仅可以使SPD提升50%，还可以进入隐身状态。在此状态下进行物理攻击，一定可以造成会心一击，因此可以趁机使用各种战技攻击，对敌人造成巨大损伤。另外，当CP达到200时使用S战技，威力会提升到1.4倍，各位应该知道吧？在隐身状态下使用回复料理，将CP提升到200再使用，效果会更加强大的哦。不过，要是吃得太多的话……啊！不不，没什么！



▲“真·爆雷符”的CP消耗量只有20，但效果极强。

援护战技的选择条件

- 默认状态下使用“鬼针”
- 未保持SPD上升状态的同伴在2人以上时，有90%的几率使用“月舞”

S战技 / 援护战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
幻月之舞	物理	∞	全体	140	35	100以上	无	-	初期
真·幻月之舞	物理	∞	全体	170	35	100以上	无	-	终章加入时
鬼针	物理	∞	中圆A	100	-	-	无	即死50%	初期
月舞	辅助	∞	中圆A	-	-	-	无	SPD+25%（3）、CP提升30	终章、LV92
龙爪斩	物理	8	小圆	100	30	30	无	吸引、击退1	初期
真·龙爪斩	物理	14	中圆A	100	30	30	无	吸引、毒50%（5）、击退1	终章加入时
爆雷符	物理	5	单体	100	25	20	有	即死50%、击退1	初期
真·爆雷符	物理	5	单体	120	25	20	有	即死90%、击退1	终章加入时
麒麟功	辅助	-	自己	-	25	30	无	STR/SPD+50%（3）	初期
崩月轮	物理	∞	直线C	110	30	30	无	-	初期
真·崩月轮	物理	∞	直线C	120	30	40	无	即死25%、击退1	终章加入时
月光蝶	辅助	-	自己	-	20	35	无	SPD+50%（3）、隐身（2）	初期

组合战技

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	搭档	习得条件 / 习得时期
比翼双龙击	物理	6	大圆A	290	30	罗伊德	终章加入时
真·比翼双龙击	物理	7	大圆B	330	25	罗伊德	在终章触发莉夏的羁绊剧情



阿雷克斯·达德利

加入时期	终章，克洛斯贝尔解放作战发生之后（P.263）
加入时的等级	LV95、序章临时加入时 LV60、第 2 章第 2 天临时加入时 LV66

支援能力也很优秀的精英搜查官

达德利会在序章和第 2 章临时加入队伍，在终章正式加入队伍。攻击类和辅助类的战技都可以使用，能力比较均衡，STR 与 RNG 也都很高。在队伍后方，无论是发动攻击还是进行支援，都显得游刃有余，这就是其主要魅力所在。导力器为双链构造，在四孔的黄色结晶链上组合强力攻击魔法，在双孔的蓝色结晶链上组合回复及辅助魔法吧。


◀多次临时加入的达德利实力可靠，立刻就能成为队中战力。

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	皇帝	守护	
	纤维夹克	回路	
	钉鞋	情报 1	行动力 1
	规律徽章	攻击 1	-
	太阳灵摆	-	-
第 2 次加入时	装备	核心回路	
	黑鹰	守护	
	机动战斗服	回路	
	军用靴	天眼	妨害 2
	闪光徽章	移动 1	命中 2
	太阳灵摆	治愈	攻击 2
第 3 次加入时	装备	核心回路	
	龙神	守护	
	神圣法袍	回路	
	金属强化鞋	省 EP2	行动力 3
	闪光徽章	驱动 2	EP2
	太阳灵摆	机功	防御 3

属性和成长值

属性	LV45	LV150	成长值
HP	6840	32868	289.2
EP	227	578	-
STR	334	1527	13.3
DEF	294	1378	12
ATS	301	1385	12
ADF	266	1242	10.8
SPD	43	97	0.6
MOV	3	3	-
DEX	21	32	0.1
AGL	9	20	0.1
RNG	6	6	-

导力器的构造及开封 & 强化所需的耀晶片量

结晶孔		开封需要的耀晶片		强化需要的耀晶片		EP 增加量	
位置	属性	地水火风	时空幻	地水火风	时空幻	开封时	强化时
●	-	-	-	-	-	-	-
●	时	-	-	-	-	-	-
●	-	-	-	-	-	-	-
●	-	-	-	400	120	-	100
●	-	-	-	-	-	-	-
●	-	-	-	-	-	-	-

场景攻击动作

使用爱用的大型导力枪射击。与艾莉相比，射程和攻击范围虽然相同，但子弹附带可以将敌人打退的击退效果。可以在安全距离下将敌人强行击退，开拓出前进的道路，从而回避战斗。另外，命中后造成的硬直时间和气绝时间很长。如果在远距离将敌人击至气绝，可以立刻接近，发动先制攻击或奇袭攻击。

场景攻击动作的性能





硬直时间：2.0 秒 / 气绝时间：4.0 秒 / 击退效果：有

战技

在战技之中，最值得注意的就是"审判子弹"。此技会以 100% 的几率令敌人陷入战斗不能状态，可以确保一击打倒没有免疫能力的敌人。在面对 HP 或 DEF 较高，不易打倒的敌人时不要犹豫，在战斗开始后立刻使用此技吧。在与强敌战斗时，可以大幅度降低敌人 DEF 的"霰弹枪 Ⅱ"是十分有用的战技。而当我方同伴受到损伤时，用"爱之铁拳"来回复也很有效果。在回复 HP 的同时还可以提升 CP，可谓一举两得。"大轰令"可以让 STR 和 SPD 的上升效果保持 5 回合，在任何时候使用都有益无害。因此，在把达德利安排在援护成员的位置上时，建议将"精准射击"设定为禁用。

注意战技和 MOV 的关系

"爱之铁拳"同时具有回复 HP 和提升 CP 这两种效果，但使用时必须要打到人才行，所以必须与目标相邻才可以使用。如果在事先就用饰品等方式来强化 MOV，应该就能避免拳头揍不到人的事态了吧……我、我并不是喜欢揍人啊，只是为了让战斗更加有效率……（唠唠叨叨）


▲可以提升 STR 和 SPD 的"号令"范围很广，消耗的 CP 也比较少。连续使用，强化我方的能力吧。

援护战技的选择条件

- 默认状态下使用"精准射击"
- 未保持 STR 上升状态的同伴在 2 人以上时，有 90% 的几率使用"大轰令"

S 战技 / 援护战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
正义之拳	物理	∞	小圆	140	35	100 以上	-	-	初期
正义之拳 Ⅱ	物理	∞	中圆 A	160	35	100 以上	-	-	终章加入时
正义制裁	物理	∞	大圆 A	200	35	100 以上	-	-	终章、LV99
大轰令	辅助	-	全体	-	-	-	-	STR/SPD+50%（5）	第 2 章加入时
精准射击	物理	∞	中圆 A	100	-	-	-	DEF-25%（5）	终章加入时
霰弹枪 Ⅱ	物理	5	中圆 A	120	30	25	无	DEF-50%（3）、击退 1	初期
爱之铁拳	回复	1	单体	-	30	30	有	HP 回复 30%、CP 上升 40	初期
胜利冲锋 Ⅱ	物理	2	中圆 A	100	35	35	有	延迟 18、击退 1	初期
审判子弹	物理	8	单体	120	30	40	有	即死 100%、击退 1	初期
审判子弹 Ⅱ	物理	8	单体	130	30	40	有	即死 100%、击退 1	终章加入时
号令	辅助	-	大圆 C	-	30	20	无	STR/SPD+25%（3）	初期

组合战技

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	搭档	习得条件 / 习得时期
钢铁雄心	物理	6	中圆 B	290	30	罗伊德	终章加入时
钢铁雄心 Ⅱ	物理	7	大圆 A	335	25	罗伊德	在终章触发达德利的羁绊剧情



亚里欧斯·马克莱因

加入时期	序章
加入时的等级	LV60

凭借强大的物理攻击引领同伴

仅在序章临时加入队伍的角色。加入时的等级高达 60，攻击力超强的物理攻击非常可靠。虽然无法更换装备和导力器回路，但魔法种类本身就已很均衡。战斗时可以使用“时间减速”来降低敌人的 SPD，用“结晶防护·复”来提高我方的 DEF，在支援方面也可以靠魔法来发挥作用。而在面对 DEF 较高，物理攻击很难奏效的敌人时，可以使用“风之领域”或“地震波”等攻击魔法来应对。


▲亚里欧斯的导力器中镶嵌着“草薙”，给敌人造成伤害时，自身的 HP 或 EP 会有所回复。

属性和成长值

属性	LV60	LV61	成长值
HP	6982	7168	186
EP	304	304	-
STR	363	372	9
DEF	324	332	8
ATS	335	343	8
ADF	295	302	7
SPD	45	45	-
MOV	6	6	-
DEX	26	26	-
AGL	11	11	-
RNG	2	2	-

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	利剑「隼风」	草薙	
	纤维夹克	回路	
	钉鞋	攻击 1	命中 1
	攻击刻印	回避 1	行动力 1
	星杯挂坠	-	-
第2次加入时	装备	核心回路	
	-	-	
	-	回路	
	-	-	-
	-	-	-
	-	-	-

导力器的构造与可以使用的魔法

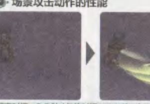


种类	名称	种类	名称	种类	名称
攻击	石之芒	攻击	风之镰	妨害	时间减速
攻击	地震波	攻击	风之领域	辅助	结晶防护
攻击	火之矢	回复	大治愈术	辅助	结晶防护·复
攻击	雷电击	回复	纯净弧光	辅助	风之精灵

场景攻击动作

向前方斩击，造成巨大的冲击波，至攻击判定生效需要若干时间。攻击范围很广，很容易对敌人造成连击。冲击波不仅攻击距离和艾莉的射击相同，而且击中敌人后给对方造成的硬直、气绝时间都相当长，性能极强。不过，亚里欧斯仅在序章加入队伍，可以使用的时间很短暂。如果想尽情体验其高性能的攻击，就在他加入期间充分活用吧。

场景攻击动作的性能


硬直时间：2.5 秒 / 气绝时间：5.0 秒 / 击退效果：有

战技

亚里欧斯的战技包括普通战技和 S 战技两个类别，每个技能都是非常实用的优秀战技。特别是攻击范围较广的“疾风”，如果多加利用，就基本不会陷入苦战。针对敌人的免疫能力，附带状态变化效果的战技也很有效。对不免疫混乱状态的敌人使用“大雪斩”，对不免疫即死的敌人使用“洸破斩”吧。另外，提升 STR 和 SPD 的“轻功”可以提高亚里欧斯的行动频率，同时给敌人造成更大的损伤，在同强敌战斗时一定要多加活用。

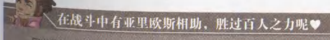
S 战技“风神烈破”的攻击范围很广，在序章中，威力仅次于罗伊德和诺艾尔的组合战技“勇猛之心”。再加上亚里欧斯的 STR 很高，可以给敌人造成相当大的伤害。


◀在敌人站位密集时，“疾风”十分有效。可以同时给多名敌人造成伤害，在战局中取得优势。


◀与强敌战斗时，在最初回合就使用大幅度提高 STR 和 SPD 的“轻功”吧。虽然消耗 CP 较多，但效果很明显。

S 战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
风神烈破	物理	∞	大圆 D	150	35	100 以上	无	-	初期
疾风	物理	7	中圆 B	100	30	30	无	击退 1	初期
大雪斩	物理	1	单体	120	30	35	有	混乱 50%（3）、击退 1	初期
洸破斩	辅助	∞	直线 C	100	30	35	无	即死 50%、击退 1	初期
轻功	辅助	-	自己	-	30	60	无	STR/SPD+50%（3）	初期



在战斗中有亚里欧斯相助，胜过百人之力呢♥

同出现在阿尔泰尔市·据点的敌人战斗时，就把亚里欧斯放在队首当盾牌好了。由于镶嵌着“草薙”，即使受到一定伤害也不会有任何问题。再加上出众的 STR，一定能充分发挥身为风之剑圣的实力哦。


◀把亚里欧斯放在队伍最前吧。不管敌人有多强，他也都是游刃有余的呢♥

蔡特



加入时期	终章
加入时的等级	LV85

显现出真正姿态的神狼

仅在终章临时加入队伍。虽然没有导力器，但在战斗中可以使用如下所记的魔法。最大 EP 值高达 1750，可谓超群。即使是“暗影裁决”、“大灾变”等 EP 消耗量很高的魔法，也可以多次使用。另外，蔡特还有在场景中每 2 秒回复 250HP、40EP 的特性，光是在原地站着不动就可以做到全回复，非常强大。

可以使用的魔法

种类	名称	种类	名称	种类	名称
攻击	暗影裁决	回复	圣灵术	辅助	坚韧守护
攻击	大灾变	回复	圣灵之息	辅助	时间驱动
攻击	天国之门	回复	圣灵苏生	辅助	虚空幻域
回复	全回复术	辅助	情报解析		

属性和成长值

属性	LV85	LV150	成长值
HP	13635	36976	359.1
EP	1750	1750	-
STR	591	1568	15
DEF	541	1448	14
ATS	589	1566	15
ADF	540	1447	14
SPD	54	97	0.7
MOV	8	8	-
DEX	27	35	0.1
AGL	13	21	0.1
RNG	1	1	-

加入时的装备和回路

	装备	核心回路	
初次加入时	尖钉项圈	-	
	皮革胸背带	回路	
	护腿甲	-	-
	馥郁香波	-	-
	坚硬肉干	-	-
	装备	核心回路	
第2次加入时	-	-	
	-	回路	
	-	-	-
	-	-	-
	-	-	-

战技

蔡特没有 S 战技和援护战技，只能使用下表所记的三种普通战技。“凤凰牙”和“疾风牙”是给敌人造成伤害的攻击类战技，虽然威力相同，但范围与效果有所差异，可以针对敌人的抗性与位置而分别使用。“霸王吼”可以降低全体敌人的 STR 和 DEF，如果敌人不免疫能力低下的状态，就应优先使用。

战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
凤凰牙	物理	7	大圆 B	100	20	20	无	炎伤 25%（5）、击退 1	初期
疾风牙	物理	∞	直线 C	100	30	30	无	即死 25%、击退 1	初期
霸王吼	辅助	-	全体	-	30	20	无	STR/DEF-25%（3）	初期

加尔西亚·罗西



加入时期	断章
加入时的等级	LV82

擅长格斗技的前猎兵

仅在断章中加入。虽然无法使用魔法，但 STR 很高。活用此优势，凭借战技对敌人造成重大损伤为基本战术。由于 HP 和 DEF 也很高，可以上前吸引敌人的攻击，担当盾牌。

属性值

属性	LV82
HP	12357
EP	-
STR	549
DEF	538
ATS	444
ADF	437
SPD	52
MOV	5
DEX	23
AGL	11
RNG	1

▲拥有同时攻击自身周围所有敌人的战技。突入敌阵中心使用，可以效率更高地伤害敌人。

战技

加尔西亚的攻击战技全部都附带气绝效果，活用此效果，将战局引向有利是很重要的。主要攻击手段是中圆 A 范围的“大回旋旋风腿”，使用此技可以将敌人击退很远，并使其中的部分敌人陷入气绝状态。当敌人不太密集的时候，可以使用“爆裂飞踢”或“战熊冲撞”来攻击单体。根据具体战况，也可以活用大幅度提升自身 STR 和 SPD 的“绝伦攻”。S 战技“杀戮驱驰”的威力很高，而且可以 100% 使目标陷入气绝状态。但由于会消耗全部 CP，因此应作为关键时刻的杀手锏来使用。

S 战技 / 战技资料

名称	种类	射程	范围	威力	硬直	CP	移动	效果	习得条件 / 习得时期
杀戮驱驰	物理	∞	单体	190	35	100 以上	无	气绝 100%（5）	初期
爆裂飞踢	物理	2	单体	100	30	20	有	气绝 25%（3）、击退 3	初期
战熊冲撞	物理	∞	直线 A	100	30	30	无	气绝 25%（3）、击退 1	初期
大回旋旋风腿	物理	-	中圆 A	100	35	40	有	气绝 50%（3）、击退 6	初期
绝伦攻	辅助	-	自己	-	20	30	无	STR/SPD+50%（3）	初期

加尔西亚的“大回旋旋风腿”十分值得信赖

正是因为曾经敌对过，所以更是深有体会——加尔西亚的“大回旋旋风腿”附带很强的追加效果，可以同时将多名敌人击退。如果先用我的“怒气回旋”吸引敌人，再用此技攻击敌群，就更是效果显著。在越狱过程中，这个配合是非常重要的。



◀“大回旋旋风腿”的击退距离很长。以 HP 由低到高的顺序来打倒被击至远处的敌人吧。

保护对象

所谓的保护对象，是指在主线剧情的进展途中，或是特定的支援请求中暂时加入队伍的NPC。他们虽然并不会被计入队伍的人数，但却会参加战斗。一旦他们陷入战斗不能状态，就会导致游戏结束。因此，在战斗中要优先保护这些保护对象，随时注意他们的HP残余量。有些保护对象拥有自身专用的特殊行动，在战斗中会发起攻击或进行支援。但也有约纳这种只会移动逃跑的保护对象。仔细把握各类保护对象的行动模式，高效率地做好护卫工作吧。



▲琪雅会发起提升我方能力、使敌人能力低下的支援行动，是非常可靠的保护对象。

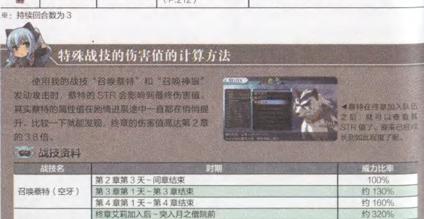


▲雷蒙德搜查官为攻击型角色，在战斗中会积极上前。尽快将敌人打倒，或用魔法、道具来保护他吧。

保护对象的详细资料

姓名	加入时期	加入时机	特殊行动
阿尔伯特大公 HP 1850	第2章 第2天	隐藏支援2 “筹集解毒药的材料” （P.142）	HP在70%以下的同伴存在时，使用“中回复药”（HP回复5000）。在此之外的情况下以移动为优先
莉丝 HP 6890	第2章 第3天	隐藏支援3 “调查月之僧院” （P.153）	HP在70%以下的同伴存在时，使用“圣灵之息”（解除战斗不能、HP回复50%、CP上升50）。在此之外的情况下以移动为优先
琪雅 HP 1430	间章	隐藏支援1 “调查划破泳装事件” （P.171）	未保持STR上升状态的同伴存在时，有60%的几率使用“个人声援”（STR/SPD+25%※），有30%的几率使用“臭企鹅（STR-10%※）”。在此之外的情况下以移动为优先
雷蒙德搜查官 HP 4040	第3章 第1天	普通支援2 “追捕假货商” （P.180）	有85%的几率使用威力为100的普通攻击。在此之外的情况下以移动为优先
约纳 HP 1695	第4章 7天后	调查任务2 “地下空间C区域” （P.212）	永远用移动来远离敌人

※：持续回合数为3



特殊战技的伤害值的计算方法

使用我的战技“召唤蔡特”和“召唤神狼”发动攻击时，蔡特的STR会影响到最终伤害值。其实蔡特的属性值在剧情进展途中一直都在悄悄提升。比较一下就能发现，终章的伤害值高达第2章的3.8倍。

◀蔡特在终章加入队伍之后，就可以查看其STR值了。原来已经成长到如此程度了呢。

战技资料

战技名	时期	威力比率
召唤蔡特（空牙）	第2章第3天～间章结束	100%
	第3章第1天～第3章结束	约130%
	第4章第1天～第4章结束	约160%
召唤神狼（霸王牙）	终章艾莉加入后～突入月之僧院前	约320%
	终章突入月之僧院后～碧之大树出现	约340%
	终章突入碧之大树后～游戏结束	约380%



剧情攻略

以下将会解说剧情流程、城镇资料等内容的查阅方法。为了顺利体验游戏，要仔细理解各项目的含义。

剧情攻略的查阅方法

本书中的剧情流程完整包含了在各时间点发生的支援请求、可入手道具等信息，并随着主线剧情的进展而顺序解说。只要参考本书进行游戏，就可以网罗所有的重要剧情，收集到全部的贵重道具。

城镇介绍页



各章介绍页





流程攻略页



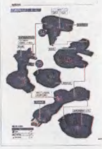




地图页







城镇介绍页的查阅方法

❶城镇、据点的名称

❷商业设施
商店及住宿设施

❸其它设施
民宅等商业设施之外的建筑

❹可以取得的重要道具
在此建筑内可以取得的重要道具

❺商店资料
商店的资料。包含出售道具与出售时期

各章介绍页的查阅方法

❻章节标题

❼此章要点
在此章中首先应该了解的重点

❽调查任务 & 支援请求
此章发生的调查任务和支援请求的资料
- 类别…………在本书中，调查任务记作“调查”；紧急支援记作“紧急”；普通支援记为“普通”；隐藏支援记为“隐藏”
- 名称…………调查任务、支援请求的名称
- 调查津贴……完成时可以取得的米拉
- D P加算值…完成时取得的 DP。（ ）内为特别加算 DP 的最大值
- 时期…………发生的时期
- 期限…………可接受支援请求的时期。调查任务和紧急支援必须完成，否则剧情无法进展，因此省略此项

❾重要道具
此章内可以取得的重要道具

❿羁绊剧情
此章内发生的羁绊剧情
- 对象…………涉及到羁绊点数变化的角色名。在记录着多名角色的项目中，有一些只能选择其中一人
- 时期…………剧情发生的时期
- 条件…………获得羁绊点数的条件
- 加算值………可以获得的点数

⓫战斗手册
在此章内可以交战的敌人
- 场所…………和敌人战斗的场所
- 名称…………敌人的图像与名称。出现并列的两个图像，则表示稀有魔兽（P.021）。左侧为触发战斗的敌人模型，右侧为一同出现的稀有魔兽
- 类别…………区分敌人的出现模式
  - 普通……在场景中徘徊的敌人
  - 剧情……在剧情进展途中强制交战的敌人
  - 通缉……支援请求的通缉对象
  - 宝箱……宝箱魔兽（P.312）
  - 周目……二周目之后的游戏中，出现在终章的敌人
  - 随机……随机出现在场景中的敌人
  - 稀有……稀有魔兽

流程攻略页的查阅方法

⓬章节内各阶段的要点
每一天的攻略情报。本书将每章内容划分为天或特定时间段，分别进行解说

⓭支线剧情
不影响主线剧情进展的剧情
- 内容…………支线剧情的概要
- 发生条件……触发支线剧情的条件

⓮对话内容会出现变化的剧情
如果满足特定条件，对话内容会与正常状态有差别的剧情
- 对话内容变化的场面…对话内容会变化的剧情和出现时间
- 变化的内容……………会发生变化的具体对话内容
- 变化条件………………使对话内容发生变化的条件

⓯调查
进行中的调查任务

⓰攻略顺序
使剧情进展的必要步骤

⓱取得道具
在此时间段调查特定场所或与特定的角色对话后所取得的道具。在剧情的进展过程中自动获得的道具也会记载

⓲羁绊剧情
在此时间段发生的羁绊剧情与要素

⓳支援资料
支援请求的资料
- 获得D P……完成时可以得到的 DP
- 调查津贴……完成时可以得到的米拉
- 接受条件……接受任务所需要的条件
- 备注…………在调查中可以获得的道具等

⓴完成顺序
完成支援请求的必要步骤

㉑ DP 加算事件
关系到特别加算 DP 的事件，以及必要的获取要素

㉒爆灵能源槽出现
爆灵能源槽的出现时间与消失时间

㉓剧情战斗情报
在剧情进展中强制触发的战斗的情报

㉔敌人资料
在战斗中出现的敌人的情报
- L V…………敌人的等级
- H P…………敌人的 HP
- 抗性…………状态变化、VANISH、移动等各种抗性的有无
- 弱点…………属性有效率在 100 以上的属性及数值

㉕需要注意的不良状态
在战斗中需要注意的不良状态及对策

㉖至此为止可以获得的最大 DP
截止到此时间点，在完成所有支援请求，并取得所有特别加算 DP 时所能得到的 DP 点数，以及此数值对应的搜查官级别

㉗区域名
此地图内包含的各区域的名称

㉘与其它区域的连接
和其它区域的临接点与临接区域的介绍页

㉙与其它地图的连接
与记录在其它同区域场所的地图的连接点。用相同的英文字母表示连接点，如果连接所指向的地图在其它页，会同时记载页数

㉚宝箱
宝箱的位置和可以取得的道具。如果会触发战斗，同时会记载出现的敌人和数量

㉛战斗情报
发生战斗的地点的情报。包括剧情战斗、通缉魔兽、随机魔兽的出现及出现地点。如果切换地图后会立刻触发战斗，则会记录在地图之间的连接线上

㉜敌人资料
徘徊在场景中的敌人的资料。需要特别注意的敌人会有单独解说

㉝重要元素
除了宝箱之外的重要元素（回复装置、垂钓点、巴士站、梅尔卡瓦魔法阵、在特定的支援任务中可以取得的道具）

㉞机关
通过调查可以对场景产生各种影响的机关装置

㉟地图之间的连线
表示各地图之间的连接线。推进剧情，通往目的地的道路为红色，道路前只有宝箱为紫色，除此之外则为黑色

城镇介绍

本部分要介绍的是克洛斯贝尔自治州内的各个城镇和据点。商店资料也会一并介绍，在前往这些地方时就用于参考吧。

掌握各城镇与据点的情报

城镇与据点中的设施并不是只有商店，也包括居民们生活的民宅。在那里也有可能会得到一些重要的道具，请认真查阅。另外，克洛斯贝尔市如下图所示，划分为多个区域。请仔细确认各区域之间的连接，以及其中包含的设施。

克洛斯贝尔市简易地图

- 区域划分线
- 道路
- 特别任务支援科
- 商店
- 住宅・商店
- 其它设施・商店
- 导力商店
- 住宿设施

中央广场

1. 基隆德武器商会
2. 导力商店“原点”
3. 百货店“时代”
4. 咖啡厅“温赛特”

西街

5. 面包咖啡馆“摩尔吉”
6. 塔利兹商店
7. 格里姆伍德法律事务所
8. 出租公寓“雷森别墅”
9. 出租公寓“贝尔海姆”

东街

10. 钓皇俱乐部 / 钓公师团・克洛斯贝尔分部
11. 库隆克工艺品店
12. 迪因兹食材店
13. 玛尔缇鱼店
14. 酒馆“龙老饭店”
15. 出租公寓“洋槐庄园”
16. 游击士协会・克洛斯贝尔分部
17. 住宅 1

行政区

18. 克洛斯贝尔喷泉广场
19. 克洛斯贝尔警察总部
20. 克洛斯贝尔市民会馆
21. 市立图书馆

港湾区

22. 汤面铺“奥赛尔”
23. 克洛斯贝尔通讯社
24. 黑月贸易公司

欢乐街

25. 索菲尤的冰激凌车
26. 赌场“巴鲁卡”
27. 干禧酒店
28. 彩虹剧团

住宅街

29. 麦克道尔议长官邸
30. 海瓦斯宅
31. 空房
32. 住宅 2
33. 住宅 3

旧城区

34. 撞球吧“崔尼蒂”
35. 纳因瓦利交换商店
36. 基约姆工房
37. 出租公寓“莲花公馆”
38. 出租公寓“伊梅尔达馆”
39. 小剧场“鬼火”

站前街道

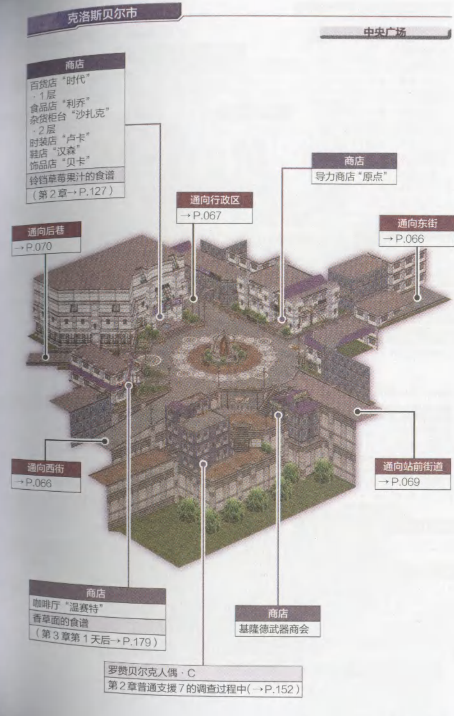
40. 克洛斯贝尔车站・小卖部
41. 克洛斯贝尔车站

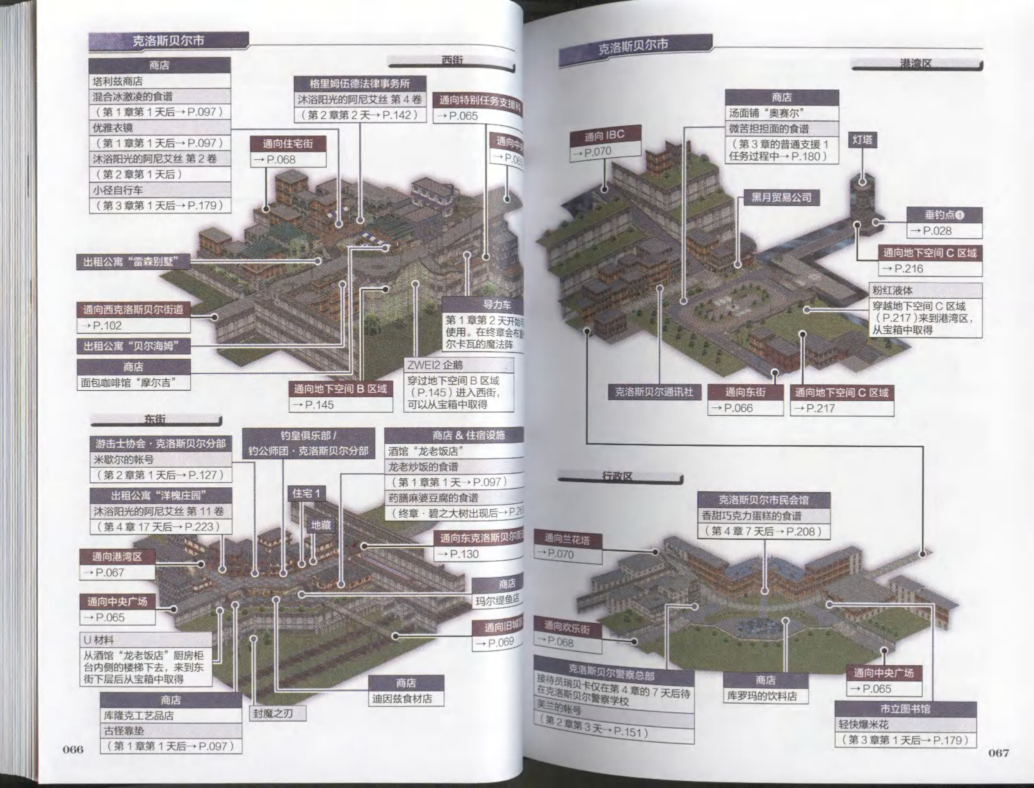
后巷

42. 古董店“伊梅尔达”
43. 爵士酒吧“加兰特”
44. 深红商会（原鲁巴彻商会土地）

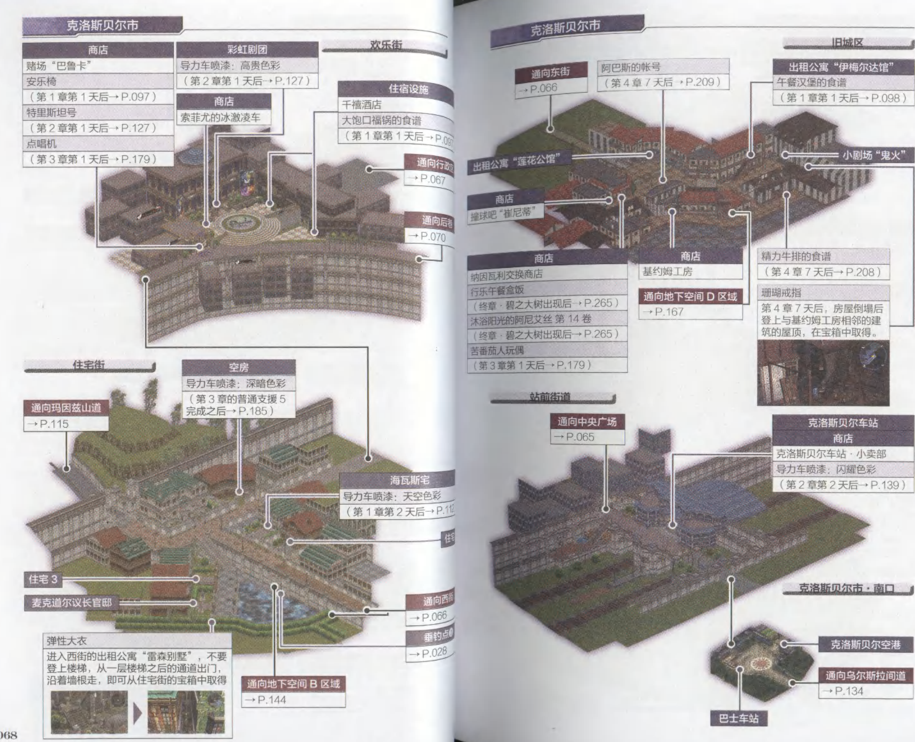
IBC・兰花塔

45. IBC 服务柜台

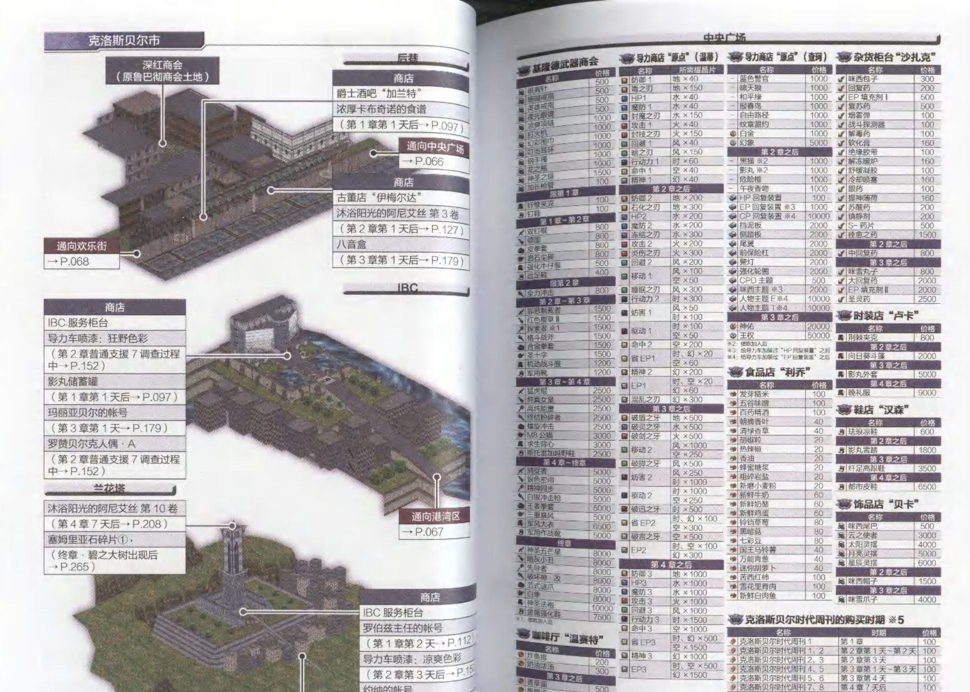




克洛斯贝尔市
西街
商店
塔利兹商店
混合冰激凌的食谱
（第 1 章第 1 天后→P.097）
优雅衣镜
（第 1 章第 1 天后→P.097）
沐浴阳光的阿尼艾丝 第 2 卷
（第 2 章第 1 天后）
小径自行车
（第 3 章第 1 天后→P.179）
格里姆伍德法律事务所
沐浴阳光的阿尼艾丝 第 4 卷
（第 2 章第 2 天→P.142）
通向住宅街
→P.068
→P.065
出租公寓“雷森别墅”
通向西克洛斯贝尔街道
→P.102
出租公寓“贝尔海姆”
商店
面包咖啡馆“摩尔吉”
导力车
通向地下空间 B 区域
→P.145
ZWEI2 企鹅
穿过地下空间 B 区域（P.145）进入西街，可以从宝箱中取得
东街
游击士协会 · 克洛斯贝尔分部
米歇尔的帐号
（第 2 章第 1 天后→P.127）
出租公寓“洋槐庄园”
沐浴阳光的阿尼艾丝 第 11 卷
（第 4 章 17 天后→P.223）
钓皇俱乐部 /
钓公师团 · 克洛斯贝尔分部
商店 & 住宿设施
酒馆“龙老饭店”
龙老炒饭的食谱
（第 1 章第 1 天→P.097）
药膳麻婆豆腐的食谱
住宅 1
地藏
→P.130
通向港湾区
→P.067
通向中央广场
→P.065
商店
U 材料
从酒馆“龙老饭店”厨房柜台内侧的楼梯下去，来到东街下层后从宝箱中取得
→P.069
商店
库隆克工艺品店
古怪靠垫
（第 1 章第 1 天后→P.097）
封魔之刃
商店
迪因兹食材店
克洛斯贝尔市
港湾区
商店
汤面铺“奥赛尔”
微苦担担面的食谱
（第 3 章的普通支援 1 任务过程中→P.180）
通向 IBC
→P.070
灯塔
黑月贸易公司
→P.028
通向地下空间 C 区域
→P.216
粉红液体
穿越地下空间 C 区域（P.217）来到港湾区，从宝箱中取得
克洛斯贝尔通讯社
通向东街
→P.066
通向地下空间 C 区域
→P.217
行政区
克洛斯贝尔市民会馆
香甜巧克力蛋糕的食谱
（第 4 章 7 天后→P.208）
通向兰花塔
→P.070
通向欢乐街
→P.068
克洛斯贝尔警察总部
接待员瑞贝卡仅在第 4 章的 7 天后待在克洛斯贝尔警察学校
芙兰的帐号
（第 2 章第 3 天→P.151）
商店
库罗玛的饮料店
通向中央广场
→P.065
市立图书馆
轻快爆米花
（第 3 章第 1 天后→P.179）



克洛斯贝尔市
欢乐街
商店
赌场“巴鲁卡”
安乐椅
（第 1 章第 1 天后→P.097）
特里斯坦号
（第 2 章第 1 天后→P.127）
点唱机
（第 3 章第 1 天后→P.179）
彩虹剧团
导力车喷漆：高贵色彩
（第 2 章第 1 天后→P.127）
商店
索菲尤的冰激凌车
住宿设施
千禧酒店
大饱口福锅的食谱
（第 1 章第 1 天后→P.097
通向行政区
→P.067
通向后巷
→P.070
住宅街
空房
导力车喷漆：深暗色彩
（第 3 章的普通支援 5 完成之后→P.185）
通向玛因兹山道
→P.115
海瓦斯宅
导力车喷漆：天空色彩
（第 1 章第 2 天后→P.112
住宅 3
麦克道尔议长官邸
通向西街
→P.066
垂钓点
→P.028
弹性大衣
进入西街的出租公寓“雷森别墅”，不要登上楼梯，从一层楼梯之后的通道出门，沿着墙根走，即可从住宅街的宝箱中取得
通向地下空间 B 区域
→P.144
克洛斯贝尔市
旧城区
通向东街
→P.066
阿巴斯的帐号
（第 4 章 7 天后→P.209）
出租公寓“伊梅尔达馆”
午餐汉堡的食谱
（第 1 章第 1 天后→P.098）
出租公寓“莲花公馆”
小剧场“鬼火”
商店
撞球吧“崔尼蒂”
商店
纳因瓦利交换商店
行乐午餐盒饭
（终章 · 碧之大树出现后→P.265）
沐浴阳光的阿尼艾丝 第 14 卷
（终章 · 碧之大树出现后→P.265）
苦番茄人玩偶
（第 3 章第 1 天后→P.179）
商店
基约姆工房
通向地下空间 D 区域
→P.167
精力牛排的食谱
（第 4 章 7 天后→P.208）
珊瑚戒指
第 4 章 7 天后，房屋倒塌后登上与基约姆工房相邻的建筑的屋顶，在宝箱中取得。
站前街道
通向中央广场
→P.065
克洛斯贝尔车站
商店
克洛斯贝尔车站 · 小卖部
导力车喷漆：闪耀色彩
（第 2 章第 2 天后→P.139）
克洛斯贝尔市 · 南口
克洛斯贝尔空港
通向乌尔斯拉间道
→P.134
巴士车站



基隆德武器商会

名称	价格
银胸针	500
珊瑚戒指	500
英雄戒指	500
夜光眼镜	500
凉爽项链	1000
打火机	1000
幻彩围巾	1000
叮当耳环	1000
钢手镯	1000
花之瓶	1000
神圣之链	1500
加长枪管	100
限第1章	
纤维夹克	100
钉鞋	100
第1章~第2章	
双钉棍	800
倾国	800
皮拳套	800
岩石尘碎	800
强化牛仔服	500
远足鞋	400
限第2章	
全力冲击	800
第2章~第3章	
罪恶制裁者	1500
红色樱草Ⅱ	1500
探索者 ※1	1500
格斗战斧	1500
合金拳套	1500
圣十字	1500
机动战斗服	1200
军用靴	1200
第3章~第4章	
猛虎棍	2500
纯真女皇	2500
高纯能量	2500
终结粉碎者	2500
螺旋冲击	2500
M8公猫	3000
求生背心	3000
斯托雷加越野鞋	2500
第4章~终章	
捕捉者	5000
银色密雨	5000
精神同步	5000
白银冲击枪	5000
王者拳套	5000
三重暴风	5000
军风大衣	6500
军用作战靴	5000
终章	
神圣五芒星	8000
暗灰小丑	8000
先导者	8000
破坏神·改	8000
范式谜爪	8000
白隼	8000
神圣法袍	10000
金属强化鞋	7500

※1：缇欧加入后

咖啡厅"温赛特"

名称	价格
炸鱼排	200
奶油浓汤	300
第3章之后	
香草面	500
辉煌汤	600

导力商店"原点"（温蒂）

名称	所需耀晶片
防御1	地×40
毒之刃	地×150
HP1	水×40
魔防1	水×40
封魔之刃	水×150
攻击1	火×40
封技之刃	火×150
回避1	风×40
暗之刃	风×150
行动力1	时×60
命中1	空×40
精神1	幻×40
第2章之后	
防御2	地×200
石化之刃	地×300
HP2	水×200
魔防2	水×200
冻结之刃	水×300
攻击2	火×200
炎伤之刃	火×300
回避2	风×200
移动1	风×100
	空×50
睡眠之刃	风×300
行动力2	时×300
妨害1	风×50
	时×100
驱动1	时×100
	空×50
命中2	空×200
省EP1	时、幻×20
	空×60
精神2	幻×200
EP1	时、空×20
	幻×60
混乱之刃	幻×300
第3章之后	
破盾之牙	地×500
破灵之牙	水×500
破剑之牙	火×500
移动2	风×1000
	空×250
破脚之牙	风×500
妨害2	风×250
	时×1000
驱动2	时×1000
	空×250
破迅之牙	时×500
省EP2	时、幻×100
	空×300
破言之牙	空×500
EP2	时、空×100
	幻×300
第4章之后	
防御3	地×1000
HP3	水×1000
魔防3	水×1000
攻击3	火×1000
回避3	风×1000
行动力3	时×1500
命中3	空×1000
省EP3	时、幻×500
	空×1500
精神3	幻×1000
EP3	时、空×500
	幻×1500

导力商店"原点"（查珂）

	名称	价格
–	蓝色警官	1000
–	啸天狼	1000
–	和平绿	1000
–	报春鸟	1000
–	自由路径	1000
–	纹章盟约	1000
	白金	1000
	幻象	5000
	第2章之后	
–	黑猫 ※2	1000
–	影丸 ※2	1000
–	危险橙	1000
–	午夜香吻	1000
	HP回复装置	100
	EP回复装置 ※3	1000
	CP回复装置 ※4	10000
	挡泥板	2000
	侧踏板	2000
	尾翼	2000
	前保险杠	2000
	警灯	2000
	强化轮圈	2000
	CPD主题	500
	咪西主题 ※3	2000
	人物主题F※4	10000
	人物主题T※4	10000
	第3章之后	
	神佑	20000
	王权	50000

※2：缇欧加入后
※3：给导力车加装过"HP回复装置"之后
※4：给导力车加装过"EP回复装置"之后

食品店"利乔"

名称	价格
发芽糙米	100
五谷味噌	100
百药精酒	100
朝摘香叶	40
清绿香草	40
胡椒粒	20
热辣椒	20
香油	20
蜂蜜糖浆	20
粗碎岩盐	20
新磨小麦粉	20
新鲜牛奶	60
新鲜奶酪	60
新鲜鸡蛋	60
铃铛草莓	80
黑暗菇	80
七彩豆	80
国王马铃薯	40
万能青葱	40
迷你胡萝卜	40
苦西红柿	100
雪花里脊肉	100
新鲜白肉鱼	100

杂货柜台"沙扎克"

名称	价格
咪西包子	300
回复药	200
EP填充剂Ⅰ	500
复苏药	500
烟雾弹	100
战斗探测器	100
解毒药	100
软化膏	160
绝缘胶带	100
解冻暖炉	160
舒缓凝胶	100
冷却喷雾	160
眼药	100
提神薄荷	160
苏醒药	200
镇静剂	200
S-药片	500
痊愈之药	1500
第2章之后	
中回复药	800
第3章之后	
咪雪丸子	800
大回复药	2000
EP填充剂Ⅱ	2000
圣灵药	2500

时装店"卢卡"

名称	价格
荆棘夹克	800
第2章之后	
向日葵斗篷	2000
第3章之后	
影丸外套	5000
第4章之后	
晚礼服	9000

鞋店"汉森"

名称	价格
珐琅凉鞋	600
第2章之后	
影丸雪踏	1800
第3章之后	
纤足高跟鞋	3500
第4章之后	
都市皮鞋	6500

饰品店"贝卡"

名称	价格
咪西尾巴	500
云之使者	3000
太阳灵摆	4000
月亮灵摆	5000
星辰灵摆	6000
第2章之后	
咪西帽子	1500
第3章之后	
咪雪爪子	4000

克洛斯贝尔时代周刊的购买时期 ※5

名称	时期	价格
克洛斯贝尔时代周刊1	第1章	100
克洛斯贝尔时代周刊1、2	第2章第1天~第2天	100
克洛斯贝尔时代周刊2、3	第2章第3天	100
克洛斯贝尔时代周刊4、5	第3章第1天~第3天	100
克洛斯贝尔时代周刊5、6	第3章第4天	100
克洛斯贝尔时代周刊7、8	第4章7天后	100
克洛斯贝尔时代周刊9、号外	第4章17天后	100
克洛斯贝尔时代周刊号外、10	终章（突入克洛斯贝尔市前）	100
克洛斯贝尔时代周刊10、11	终章（碧之大树出现后）	100

※5：可以在中央广场·杂货柜台"沙扎克"、西街·恩利兹商店、站前街道·克洛斯贝尔车站·小卖部、圣乌尔斯拉医科大学·招待所"雷克切"、矿山镇玛因兹·贝卡莱商店、阿尔摩利卡村·霍欧鲁杂货店购买。间章期间，可以在疗养地米修拉姆·精品店"柯赛利卡"、米修拉姆主题公园·MWL商店（休息所）买到克洛斯贝尔时代周刊4。

面包咖啡馆“摩尔吉”

名称	价格
赏月蛋糕	100
鲜美三明治	200
双层汉堡	800
浓厚卡布奇诺	300
第 2 章之后	
奶油菠萝包	500
第 3 章之后	
贝奈特绝品	1200
强效三明治	600
守护三明治	200
双层汉堡	1800
黑茶「梦魇杀手」	800
第 4 章之后	
极厚猪排三明治	2500
终章	
最终旅途	3800

塔利兹商店

名称	价格
优雅衣镜 ※1	500
良药「熊竹」	800
褐色液体	500
紫色液体	1000
发芽糙米	100
五谷味噌	100
百药精酒	100
朝摘香叶	40
清绿香草	40
胡椒粒	20
热辣椒	20
香油	20
蜂蜜糖浆	20
粗碎岩盐	20
新磨小麦粉	20
新鲜牛奶	60
新鲜奶酪	60
新鲜鸡蛋	60
铃铛草莓	80
黑暗菇	80
七彩豆	80
国王马铃薯	40
万能青葱	40
迷你胡萝卜	40
苦西红柿	100
雪花里脊肉	100
新鲜白肉鱼	100
第 2 章之后	
沐浴阳光的阿尼艾丝第 2 卷	100
第 3 章之后	
小径自行车 ※2	5000

※1：在深红商会领地与雷克特等人会面前
※2：在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 前

东街

钓公师团·克洛斯贝尔分部

名称	价格
第 4 章之后	
鲑鱼卵 ※3	100
熬炼丸子 ※3	100
红虫 ※3	100
蚯蚓 ※3	100
熬炼丸子 DX	200
虹丸 EX※3	1000

※3：仅限 17 天后。且需要在此之前通过垂钓比赛战胜四天王，并去租船小屋向赛尔丹分部长报告过

库隆克工艺品店

名称	价格
五彩风车	100
烟雾弹	100
战斗探测器	100
第 1 ~ 4 章	
古怪靠垫 ※4	100

※4：在深红商会领地与雷克特等人会面前

迪因兹食材店

名称	价格
发芽糙米	100
五谷味噌	100
百药精酒	100
朝摘香叶	40
清绿香草	40
胡椒粒	20
热辣椒	20
香油	20
蜂蜜糖浆	20
粗碎岩盐	20
新磨小麦粉	20
新鲜牛奶	60
新鲜奶酪	60
新鲜鸡蛋	60
铃铛草莓	80
黑暗菇	80
七彩豆	80
国王马铃薯	40
万能青葱	40
迷你胡萝卜	40
苦西红柿	100
雪花里脊肉	100
新鲜白肉鱼	100

玛尔缇鱼店

名称	交换物
斗鱼	时 ×5
雪花蟹	幻 ×5
蓝带神仙鱼	液状物 ×3※5
银伞鱼	空 ×5
阿尔摩利卡鲫鱼	万能青葱 ×2
乌龟	粉末状物 ×4※6
橙河鱼	迷你胡萝卜 ×4
岩穴鱼	液状物 ×3※5
虹鳟鱼	七种耀晶片 ×5
食人鱼	清绿香草 ×4
鲤鱼	朝摘香叶 ×3
大口鲈鱼	地 ×5
黑鲑	国王马铃薯 ×4
角斗鱼	七种耀晶片 ×5
冷水鱼	水 ×10
小鲵	风 ×10
鲑鱼	铃铛草莓 ×3
金龙鱼	火 ×15
鳗鲡	珍奇蔬菜 ×3※7
钢壳龟	发芽糙米 ×3
巨血蟹	珍奇蔬菜 ×3※7
珍珠龙鱼	五谷味噌 ×3
巨鲶	乳酪制品 ×4※8
金鲑	空 ×50
大鲵	幻 ×20
锦鲤	七种耀晶片 ×10
翠耀神仙鱼	风 ×500
琥耀岩穴鱼	地 ×500
红耀食人鱼	火 ×500
苍耀巨龙鱼	水 ×500
巨骨龙皇鱼	时空幻 ×500

※5：香油、蜂蜜糖浆、百药精酒
※6：胡椒粒、热辣椒、粗碎岩盐、新磨小麦粉
※7：黑暗菇、七彩豆、苦西红柿
※8：新鲜牛奶、新鲜奶酪、新鲜鸡蛋、雪花里脊肉

酒馆“龙老饭店”

名称	价格
龙老炒饭	400
溜滑杏仁豆腐	300
第 3 章之后	
天下一品炒饭	800
宝物甜点「白雪」	800

行政区

库罗玛的饮料店

名称	价格
考究抹茶拿铁	1000
铃铛草莓果汁	600
运动汽水 X	2500
第 3 章之后	
苦西红柿苏打	2500

港湾区

汤面铺“奥赛尔”

名称	价格
第 1 章之后	
天上面「日轮」	3000
微苦担担面	1200

欢乐街

索菲尤冰激凌车

名称	价格
冰凉甜点「七彩」	1400
混合冰激凌	500
痊愈冰激凌	1000

赌场“巴鲁卡”

名称	价格
U 材料	200
垂钓大礼包 ※9	200
安乐椅 ※10	400
箭之鱼	200
影丸头巾	200
第 2 章之后	
小巧射手	500
特里斯坦号 ※11	2000
激辣炸弹蛋包饭	400
狙击枪管	1000
第 3 章之后	
点唱机 ※11	2000
细针面	600
咪雪缎带	2000
第 4 章之后	
不思议盒饭「仰天」	800
幸运刻印	10000

※9：包括蚯蚓、熬炼丸子、熬炼丸子 DX、鲑鱼卵、红虫
※10：在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 前
※11：在深红商会领地与雷克特等人会面前

旧城区

撞球吧“崔尼蒂”

名称	价格
特快炸鱼「疾」	1000
桃色蔷薇	1800
浓厚卡布奇诺	300

旧城区

纳因瓦利交换商店

名称	需要道具
银之链	银胸针 U 材料 防御 1 岩穴鱼
珊瑚戒指 +	珊瑚戒指 U 材料 攻击 1 金龙鱼
英雄戒指 +	英雄戒指 U 材料 精神 1 辉煌汤
夜光眼镜 +	夜光眼镜 U 材料 命中 1 鲑鱼
凉爽项链 +	凉爽项链 U 材料 魔防 1 冷水鱼
打火机 +	打火机 U 材料 行动力 1 特快炸鱼「疾」
幻彩围巾 +	幻彩围巾 U 材料 回避 1 爽弹布丁
叮当耳环 +	叮当耳环 U 材料 移动 1 绝品甜点「躍動」
钢手镯 +	钢手镯 U 材料 省 EP1 角斗鱼
花之瓶 +	花之瓶 U 材料 妨害 1 食人鱼
神圣挂坠	神圣之链 U 材料 EP1 金鲑
深邃之黄	云之使者 U 材料 ×10 琥耀岩穴鱼 顽固肉排「岩」
寂静之蓝	月亮灵摆 U 材料 ×10 苍耀巨龙鱼 秘水「桃源乡」
激情之红	太阳灵摆 U 材料 ×10 红耀食人鱼 炼狱麻婆「阎魔」
常青之绿	星辰灵摆 U 材料 ×10 翠耀神仙鱼 天上甜点「夜月」
耀脉	毒之刃 U 材料 斗鱼
机功	破盾之牙 U 材料 ×5 巨鲶 ×3
虎威	石化之刃 U 材料 ×5 极苦面「断头」
丹精	封魔之刃 U 材料 蓝带神仙鱼
治愈	冻结之刃 U 材料 ×5 大鲵 ×3
恶戏	封技之刃 U 材料 阿尔摩利卡鲫鱼
寿气	炎伤之刃 U 材料 ×5 橙河鱼 ×3
龙眼	破剑之牙 U 材料 ×5 巨血蟹 ×3
脱兔	暗之刃 U 材料 小鲵
美灵	睡眠之刃 U 材料 ×5 钢壳龟 ×3
幸运	医用手套 U 材料 黑鲑
缚魔	破迅之牙 U 材料 ×5 珍珠龙鱼 ×3
鹰目	跳蛙硬币 U 材料 大口鲈鱼
泥虫	五彩风车 U 材料 乌龟
大眼	破言之牙 U 材料 ×5 虹鳟鱼 ×3
情报	睡猫硬币 U 材料 鳗鲡
探知	混乱之刃 U 材料 ×5 EP 填充剂Ⅲ ×3
幻眼	精神 3 U 材料 ×5 全回复药 ×3
魔兽兽肉	雪花里脊肉 ×6 香油 ×5 蜂蜜糖浆 ×5
魔兽鱼肉	新鲜白肉鱼 ×8 胡椒粒 ×5 热辣椒 ×5
魔兽之壳	铃铛草莓 ×5 粗碎岩盐 ×5 新磨小麦粉 ×5 苦西红柿 ×2
魔兽之卵	新鲜鸡蛋 ×4 新鲜牛奶 ×4 新鲜奶酪 ×4
魔兽羽翼	朝摘香叶 ×4 清绿香草 ×4 黑暗菇 ×3 七彩豆 ×3
魔兽之种	国王马铃薯 ×5 万能青葱 ×5 迷你胡萝卜 ×5 发芽糙米 ×2
魔兽明胶	百药精酒 ×4 五谷味噌 ×4
第 3 章之后	
苦香玩人玩偶	苦味汉堡 ×3
终章	
沐浴阳光的阿尼艾丝 14 卷	影丸头巾 ×3 影丸外套 ×3 影丸雪踏 ×3
神圣布料	U 材料 ×50

※1：在深红商会领地与雷克特等人会面前
※2：镜之大树出现后

基约姆工房

名称	需要道具
限第 1 章	
螺纹双棍	双钉棍 U 材料 180 米拉
喜悦	倾国 U 材料 180 米拉
罪恶拳套	皮拳套 U 材料 180 米拉
闪光甲虫	岩石尘碎 U 材料 180 米拉
限第 2 章	
集团破坏者	罪恶制裁者 U 材料 ×2 320 米拉
丝绒之吻	红色樱草Ⅱ U 材料 ×2 320 米拉
聚魔杖	探索者 U 材料 ×2 320 米拉
巨象震慑者	格斗战斧 U 材料 ×2 320 米拉
音速狂潮	合金拳套 U 材料 ×2 320 米拉
野马	圣十字 U 材料 ×2 320 米拉
限第 3 章	
玄象棍	猛虎棍 U 材料 ×3 600 米拉
高洁圣女	纯真女皇 U 材料 ×3 600 米拉
光辉之翼	高纯能晕 U 材料 ×3 600 米拉
高热蒸汽	终结粉碎者 U 材料 ×3 600 米拉
漆黑隆刺	螺旋冲击 U 材料 ×3 600 米拉
杀戮黄蜂	M8 公猫 U 材料 ×3 600 米拉
限第 4 章	
裂地棍	捕捉者 U 材料 ×4 1200 米拉
神恩	银色密雨 U 材料 ×4 1200 米拉
魔导加速器	精神同步 U 材料 ×4 1200 米拉
黑暗制造者	白银冲击枪 U 材料 ×4 1200 米拉
彗星拳套	王者拳套 U 材料 ×4 1200 米拉
无畏之枪	三重暴风 U 材料 ×4 1200 米拉

基约姆工房

名称	需要道具
终章	
七星击	神圣五芒星 U 材料 ×5 2000 米拉
血色光辉	暗灰小丑 U 材料 ×5 2000 米拉
星之脉冲	先导者 U 材料 ×5 2000 米拉
邪恶粉碎者	破坏神·改 U 材料 ×5 2000 米拉
灵光护手	范式谜爪 U 材料 ×5 2000 米拉
挚爱恋人	白隼 U 材料 ×5 2000 米拉
金耀翔天鞋	金属强化鞋 空之耀晶片 ×1000 2800 米拉
银耀星影鞋	金属强化鞋 幻之耀晶片 ×1000 2800 米拉
勇猛夹克	神圣布料 U 材料 ×10 3000 米拉
纯净礼裙	神圣布料 U 材料 ×10 3000 米拉
智慧斗篷	神圣布料 U 材料 ×10 3000 米拉
野性大衣	神圣布料 U 材料 ×10 3000 米拉
盟约法衣	神圣布料 U 材料 ×10 3000 米拉
增幅战斗装	神圣布料 U 材料 ×10 3000 米拉
规则西装	神圣布料 U 材料 ×10 3000 米拉
歼天幻舞装	神圣布料 U 材料 ×10 3000 米拉

关于 IBC 的转移

进入第 4 章之后，由于剧情发展的缘故，IBC 的接待小姐兰菲移动到了兰花塔一层的大厅，IBC 的服务柜台也转移到了此处。在第 4 章的 7 天后，如果想在 IBC 服务柜台购物或使用耀晶片换钱，就去兰花塔吧。

站前街道

克洛斯贝尔车站·小卖部

名称	价格
第 2 章之后	
行乐午餐盒饭	2400
玉露「绿风」	1400

后巷

古董店“伊梅尔达”

名称	价格
寂静之蓝	80000
激情之红	80000
常青之绿	80000
深邃之黄	80000
第 3 章之后	
八音盒	5000

※1：在深红商会领地与雷克特等人会面前

爵士酒吧“加兰特”

名称	价格
轻快爆米花	600
桃色蔷薇	1800
热酪比萨	2400

IBC

IBC 服务柜台

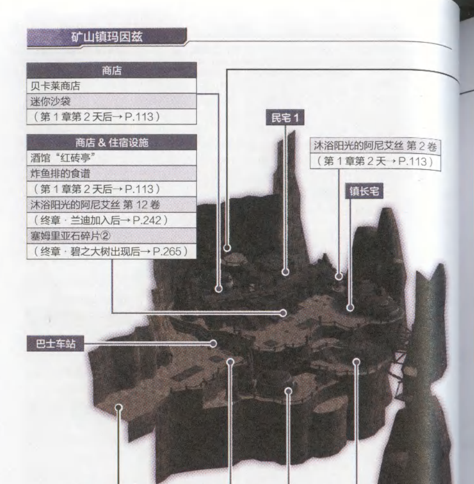
名称	价格
第 1 章～第 3 章	
影丸储蓄罐	500
睡猫硬币	500
跳蛙硬币	1500

兰花塔

IBC 服务柜台

名称	价格
第 4 章之后	
影丸储蓄罐	500
睡猫硬币	500
跳蛙硬币	1500

矿山镇玛因兹



导力车喷漆：魅力色彩
（第 1 章第 2 天后→P.113）

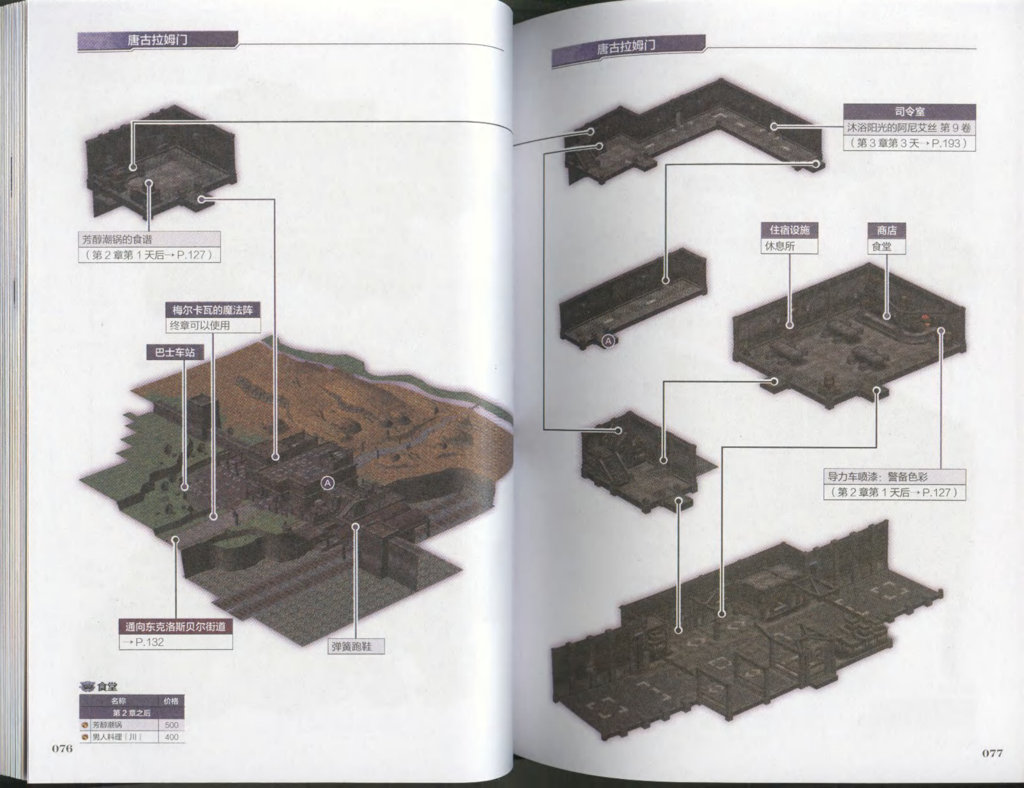
贝卡莱商店

名称	价格
安全头盔	800
迷你沙袋 ※	500
回复药	200
ＥＰ填充剂 I	500
复苏药	500
Ｓ－药片	500
痊愈之药	1500
烟雾弹	100
战斗探测器	100
发芽糙米	100
五谷味噌	100
百药精酒	100
朝摘香叶	40
清绿香草	40
胡椒粒	20
热辣椒	20
香油	20
蜂蜜糖浆	20
粗碎岩盐	20
新磨小麦粉	20
新鲜牛奶	60
新鲜奶酪	60
新鲜鸡蛋	60
铃铛草莓	80
黑暗菇	80
七彩豆	80
国王马铃薯	40
万能青葱	40
迷你胡萝卜	40
苦西红柿	100
雪花里脊肉	100
新鲜白肉鱼	100
第 2 章之后	
中回复药	800
第 3 章之后	
大回复药	2000
ＥＰ填充剂 II	2000
圣灵药	2500

※：在地下空间 C 区域打倒故障机体之前

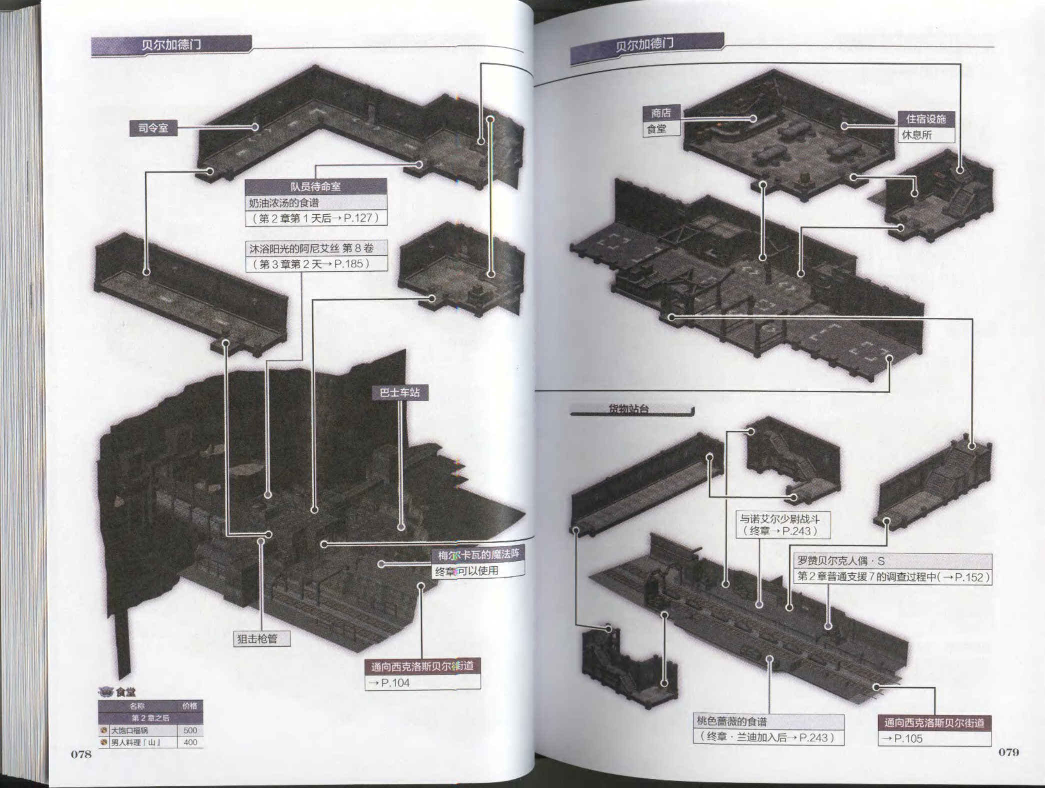
酒馆“红砖亭”

名称	价格
精力牛排	800
隐秘爆米花	600
杂色锅巴饭	800



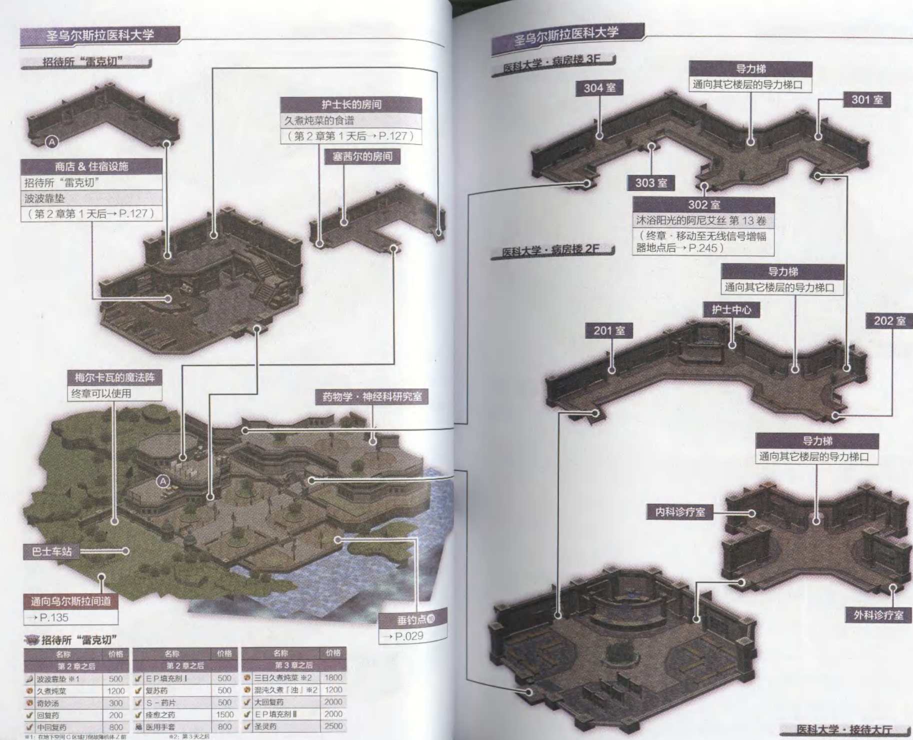
食堂

名称	价格
第 2 章之后	
芳醇潮锅	500
男人料理『川』	400



食堂

名称	价格
第 2 章之后	
大饱口福锅	500
男人料理「山」	400



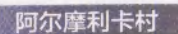
招待所“雷克切”

名称	价格
第 2 章之后	
波波靠垫 ※1	500
久煮炖菜	1200
奇妙汤	300
回复药	200
中回复药	800

名称	价格
第 2 章之后	
ＥＰ填充剂Ⅰ	500
复苏药	500
Ｓ－药片	500
痊愈之药	1500
医用手套	800

名称	价格
第 3 章之后	
三日久煮炖菜 ※2	1800
混沌久煮『浊』※2	1200
大回复药	2000
ＥＰ填充剂Ⅱ	2000
圣灵药	2500

※1：在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 前
※2：第 3 天之后





雷欧鲁杂货店

名称	价格
第 2 章之后	
草帽	800
竞赛旗	500
回复药	200
中回复药	800
ＥＰ填充剂Ⅰ	500
复苏药	500
Ｓ－药片	500
痊愈之药	1500
烟雾弹	100
战斗探测器	100
发芽糙米	100

名称	价格
第 2 章之后	
五谷味噌	100
百药精酒	100
朝摘香叶	40
清绿香草	40
胡椒粒	20
热辣椒	20
香油	20
蜂蜜糖浆	20
粗碎岩盐	20
新磨小麦粉	20
新鲜牛奶	60

名称	价格
第 2 章之后	
新鲜奶酪	60
新鲜鸡蛋	60
铃铛草莓	80
黑暗菇	80
七彩豆	80
国王马铃薯	40
万能青葱	40
迷你胡萝卜	40
苦西红柿	100
雪花里脊肉	100
新鲜白肉鱼	100

名称	价格
第 3 章之后	
大回复药	2000
ＥＰ填充剂Ⅱ	2000
圣灵药	2500

酒馆“白蜡亭”

名称	价格
第 2 章之后	
大师蛋包饭	1200
香甜巧克力蛋糕	800
守护三明治	200

※1：在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 前

疗养地米修拉姆

米修拉姆 · 商店街

商店 & 住宿设施
翠雀酒店
考究抹茶拿铁的食谱
（间章→P.170）
塞姆里亚石
（终章 · 碧之大树出现后→P.265）

商店
西餐厅 · 幸运

通向别墅区
→P.084

珠宝店“亮饰”

通向湖水浴场
→P.084

通向米修拉姆 · 主题公园
→P.085

商店
精品店“柯赛利卡”

垂钓点⑯
→P.029

翠雀酒店

名称	价格
第 4 章之后	
防御 1	地 ×40
防御 2	地 ×200
防御 3	地 ×1000
毒之刃	地 ×150
石化之刃	地 ×300
破盾之牙	地 ×500
HP1	水 ×40
HP2	水 ×200
HP3	水 ×1000
魔防 1	水 ×40
魔防 2	水 ×200
魔防 3	水 ×1000
封魔之刃	水 ×150
冻结之刃	水 ×300
破灵之牙	水 ×500
攻击 1	火 ×40
攻击 2	火 ×200
攻击 3	火 ×1000
封技之刃	火 ×150
炎伤之刃	火 ×300
破剑之牙	火 ×500

名称	价格
第 4 章之后	
回避 1	风 ×40
回避 2	风 ×200
回避 3	风 ×1000
移动 1	风 ×100
	空 ×50
移动 2	风 ×1000
	空 ×250
暗之刃	风 ×150
睡眠之刃	风 ×300
破脚之牙	风 ×500
行动力 1	时 ×60
行动力 2	时 ×300
行动力 3	时 ×1500
妨害 1	风 ×50
	时 ×100
妨害 2	风 ×250
	时 ×1000
驱动 1	时 ×100
	空 ×50
驱动 2	时 ×1000
	空 ×250

名称	价格
第 4 章之后	
破迅之牙	时 ×500
命中 1	空 ×40
命中 2	空 ×200
命中 3	空 ×100
省 EP1	时、幻 ×20
	空 ×60
省 EP2	时、幻 ×100
	空 ×300
省 EP3	时、幻 ×500
	空 ×1500
破言之牙	空 ×500
精神 1	幻 ×40
精神 2	幻 ×200
精神 3	幻 ×1000
EP1	时、空 ×20
	幻 ×60
EP2	时、空 ×100
	幻 ×300
EP3	时、空 ×500
	幻 ×1500
混乱之刃	幻 ×300

西餐厅“幸运”

名称	价格
限间章	
翠玉面「治愈」	1000
极品牛排「刚」	1200
天上甜点「夜月」	2400
甘露「紫绀」	1100

精品店“柯赛利卡”

名称	价格
限间章	
云之使者	3000
太阳灵摆	4000
月亮灵摆	5000
星辰灵摆	6000
土人偶	5000



MWL商店（广场）

名称	价格
限间章	
咪西尾巴	500
咪西帽子	1500
咪雪爪子	4000
咪雪缎带	2000

MWL商店（休息所）

名称	价格
限间章	
冲浪板	500
黑泰迪熊	1000
咪西包子	300
咪雪丸子	800
七色棉花糖	600
秘密棉花糖	600

序章 D 之残影

为了追捕逃亡中的阿奈斯特和哈尔特曼原议长，罗伊德一行开始了阿尔泰尔据点的探索。虽然在最深处将阿奈斯特堵在死路，但过去的恶梦却再次袭来。

序章的要点

罗伊德和诺艾尔，再加上达德利和亚里欧斯，四人一同向着阿尔泰尔据点的最深处前进。由于初期持有的“战斗探测器”只有 10 个，因此在序章还是用达德利的“情报解析”来取得敌人的情报吧。至于在战斗中减少的 HP 和 EP，可以通过回复装置来回复。

调查任务 & 支援请求

类别	名称	调查津贴	DP 加算值	时期	期限
调查 1	探索阿尔泰尔据点旧址	-	6	-	-

羁绊剧情

对象	时期	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪	-	在继承的前作存档中取得了成就：“与○○的羁绊”	1

战斗手册

场所	名称	类别
阿尔泰尔据点	幻魔	剧情
	暴龙	普通
	沙地蜈蚣	普通
	粉红蘑菇	普通
	石化蜥蜴	普通
	大脑游荡者	普通

场所	名称	类别
阿尔泰尔据点	支配者·断罪天使	剧情
	恶魔花	普通
	矿岩领主	普通
	魔人阿奈斯特	剧情
	真·魔人阿奈斯特	剧情

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	与断罪者·支配天使战斗前	对断罪者·支配天使的感想	在继承的前作存档中完成了支援请求“地下空间的异变调查”
2	与阿奈斯特的对话	关于艾莉的对话	在继承的前作存档中取得了成就：“与艾莉的羁绊”
3	乘坐列车返回克洛斯贝尔市时	参加黑之竞拍会时的回忆	在继承的前作存档中取得的“与○○的羁绊”成就在 1 个以上
4	到达克洛斯贝尔车站时	与艾莉再会时的对话	在继承的前作存档中取得了成就：“与艾莉的羁绊”

对话变化剧情 1



对话变化剧情 2



流程攻略

调查 1 探索阿尔泰尔据点旧址

1 阿尔泰尔据点的探索开始

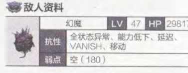
在阿尔泰尔据点的入口处与幻魔 ×2 战斗

vs 幻魔 ×2

让亚里欧斯担当前锋

亚里欧斯的核心回路有特殊效果，每次攻击敌人时都可以同时回复自己的 HP 和 EP。将冲锋陷阵的工作交给他，让其它三人站在后方负责支援吧。

敌人资料



幻魔	LV	47	HP	29817
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	空（180）			

战斗后，取得核心回路“力量”和“盾牌”，需要镶嵌在导力器中

2 前进至阿尔泰尔据点·中间地带

追寻着阿奈斯特，向阿尔泰尔据点的深处前进。如果将等级较高的达德利或亚里欧斯排在队首，道路途中徘徊的魔兽就会逃跑。只要使用场景攻击技攻击它们的背后，就可以轻松发动奇袭攻击了。



◀在达德利和亚里欧斯离队之前积极战斗，累积经验值吧。

在阿尔泰尔据点·第一层与暴龙 ×4 战斗

在阿尔泰尔据点·中间地带与支配者·断罪天使 ×2 战斗

vs 支配者·断罪天使 ×2

战斗时不要让我方成员太过密集

支配者·断罪天使的攻击全部都是大范围型，因此最好事先就在选单中调整队形，将我方成员的位置分散开。在战斗时也要随时注意，站位不能过于密集。敌人在蓄力之后就会发动强力全屏攻击技“暗黑烈风”，此时一定要用“电击斩”将其驱动解除。火属性的攻击最为有效，让镶嵌了“力量”的成员使用“火之矢”攻击，可以有效地造成伤害。

敌人资料

支配者·断罪天使	LV	48	HP	18317
抗性	全状态异常、移动			
弱点	地（135）、火（200）、风（140）、时（125）			

需要注意的不良状态：冻结

如果被“下击爆流”击中，就会有较低几率陷入冻结状态。此技的攻击范围较广，如果在途中的宝箱内取得了“打火机”，就给罗伊德或诺艾尔装备上吧。



▲战斗之后，达德利和亚里欧斯会离队，因此不必在意他们的 CP 残余量。



▲使用达德利的“号令”来提高攻击力也是很有效的手段。

战斗后，达德利和亚里欧斯离队。罗伊德 & 诺艾尔习得组合战技“勇猛之心”

接 P.088

接 P.087

3 前进至阿尔泰尔据点·祭坛

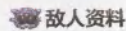
- 在阿尔泰尔据点·第二层与恶魔花战斗
- 在阿尔泰尔据点·第二层操作 b 处的机关后，与矿岩领主、石化蜥蜴 ×2 战斗
- 在阿尔泰尔据点·祭坛与魔人阿奈斯特战斗

VS 魔人阿奈斯特

使用“电击斩”来阻止敌人的强力攻击

在魔人阿奈斯特的攻击手段之中，需要注意的是蓄力之后发动的“燃烧魔指”。为了避免遭受到严重的伤害，一定要用“电击斩”将其驱动解除掉。“暗神乐”的攻击范围非常广，伤害值又很高，但此技能无法中断阻止，因此在战斗中要让我方成员的 HP 随时都保持在 2000 以上。另外，在战斗之后，马上还要与真·魔人阿奈斯特展开连战，因此在打倒敌人之前别忘了回复 HP。

敌人资料



魔人阿奈斯特	LV 49	HP 14607
抗性	全状态异常、VANISH、延迟	
弱点	地(185)、水(170)、火(165)、风(145)、时(135)、空(175)、幻(120)	



◀敌人的范围攻击技较多，因此建议将罗伊德和诺艾尔分散开。

- 战斗后，达德利和亚里欧斯暂时加入，与真·魔人阿奈斯特战斗

VS 真·魔人阿奈斯特

战斗时要让 HP 一直保持在 2000 以上

在本战中，达德利和亚里欧斯会临时加入，以他们为中心来战斗吧。真·魔人阿奈斯特会频繁使用圆形范围的“暗黑剑斩”，因此在此战中也不要让我方成员过于密集，以避免多人同时遭受伤害的危险。另外，为了抵抗全体攻击技“暗神乐”，要让我方成员的 HP 随时都保持在 2000 以上，这样就不用担心被打倒了。



▲使用“怒涛粉碎”来降低敌人的 STR，从而减少我方遭受的损伤吧。

敌人资料

真·魔人阿奈斯特	LV 50	HP 29555
抗性	全状态异常、VANISH、延迟、移动	
弱点	地(185)、水(170)、火(165)、风(145)、时(135)、空(175)、幻(120)	

需要注意的不良状态：黑暗

敌人的普通攻击和“暗黑剑斩”都附带黑暗效果。此时虽然没有抵御方法，不过异常状态只会持续 1 回合而已。在异常状态消失之前，可以暂时使用魔法来攻击。



◀敌人的弱点属性有很多，其中地属性魔法的攻击最有效。

- 战斗后，达德利和亚里欧斯离开队伍

4 自动返回克洛斯贝尔

- 艾莉和瓦吉加入队伍

截止至此可以获得的最大 DP	6	搜查官级别	高级搜查官 · 15th

进入第 1 章 预兆～新的生活－第 1 天－P.094

阿尔泰尔据点·第一层

HP1 与暴龙 ×4 战斗

B → P.090

→ P.090 初次通过时与暴龙 ×4 战斗

打火机

A

复苏药

痊愈之药

操作了 a 处的机关后即可通行

回复装置

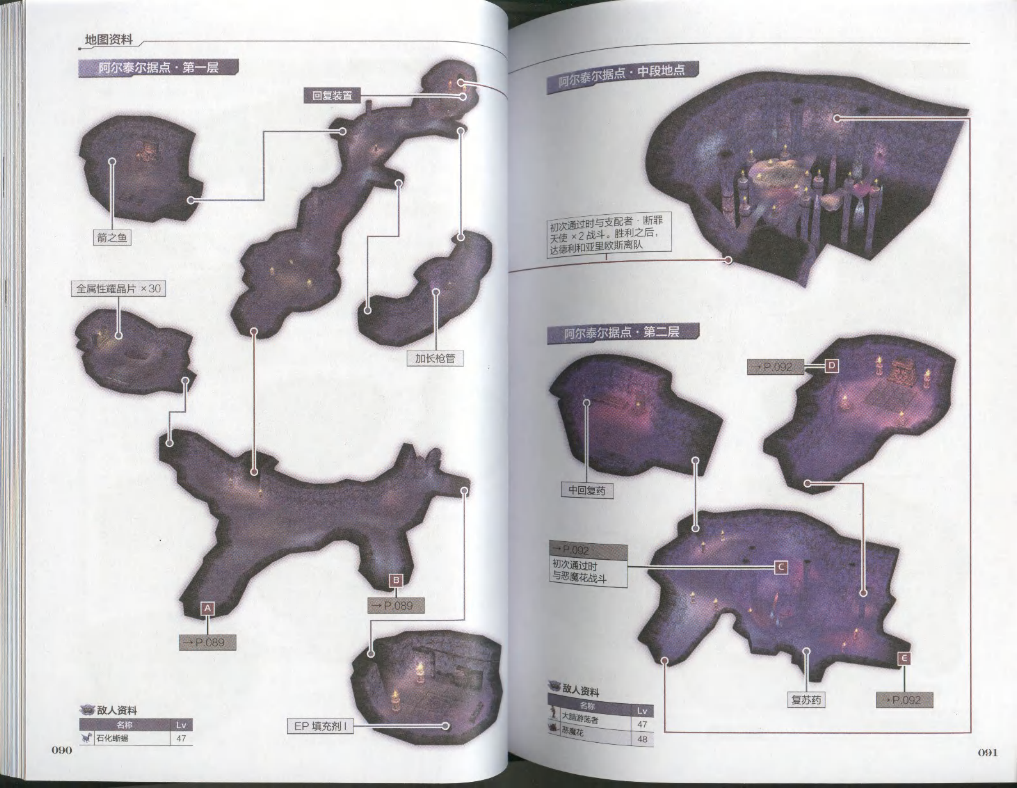
全属性耀晶片 ×30

入口

敌人资料

名称	Lv
暴龙	48
沙地蜈蚣	47
粉红蘑菇	47

阿尔泰尔据点・第一层



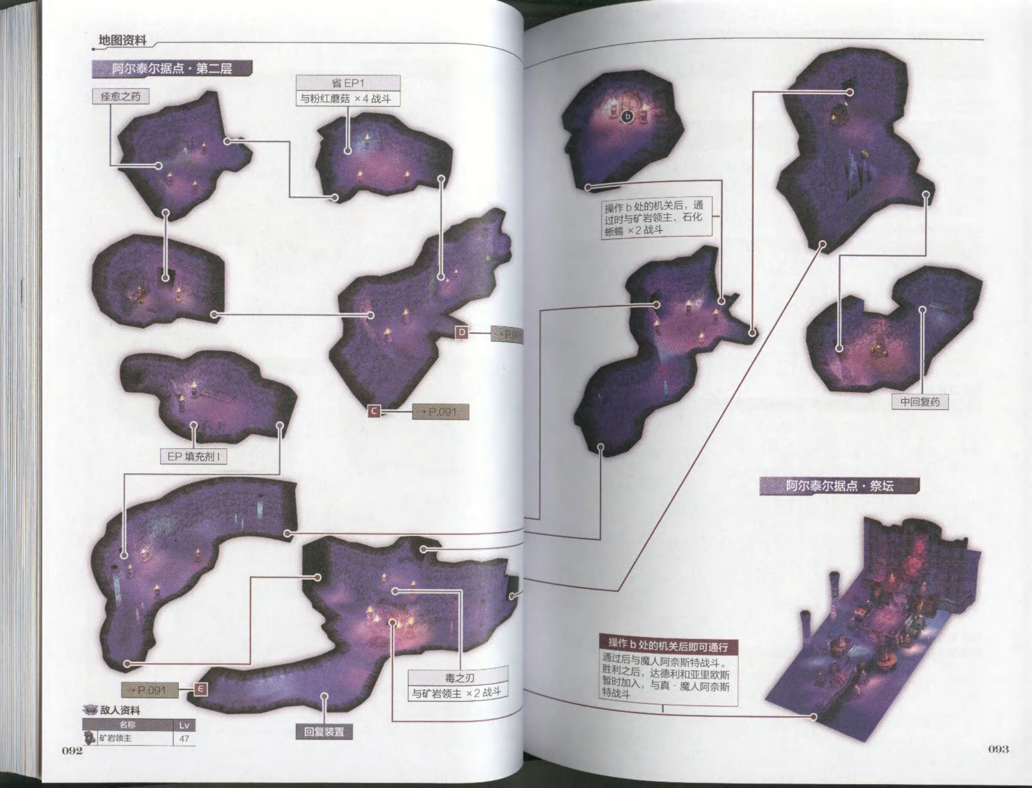
敌人资料

名称	Lv
石化蜥蜴	47

敌人资料

名称	Lv
大脑游荡者	47
恶魔花	48

阿尔泰尔据点・第二层



敌人资料

名称	Lv
矿岩领主	47

第 1 章 预兆～新的生活

迎来新队员诺艾尔和瓦吉后，特别任务支援科重新开始工作。但大陆闻名的猎兵团“赤色星座”突然来访克洛斯贝尔，平稳的生活开始了动摇。

第 1 章的要点

在第 1 天 · 紧急支援 2 和第 2 天 · 紧急支援 3 的任务过程中，可以分别得到料理手册和钓鱼手册。另外，虽然在第 1 天可以得到导力车，但此时还无法前往克洛斯贝尔市外。

第 1 章的注意点

- 在第 1 天 · 紧急支援 2/ 第 2 天 · 紧急支援 3 之后，就可以制作料理 / 垂钓了
- 从第 2 天开始，就可以玩“波波碰！”了
- 从第 2 天开始就可以使用导力车了

调查任务 & 支援请求

类别	名称	调查津贴	DP 加算值	时期	期限
调查 1	应对支援请求	-	5（+5）	第 1 天	-
紧急 1	关于艾尼格玛 II 的讲习	500	3	第 1 天	-
紧急 2	确认帝国书记官的身份	1000	4	第 1 天	-
普通 1	伊梅尔达馆的通缉魔兽	1000	4	第 1 天	进入旧矿山之前
隐藏 1	取缔飙车族	1000	3（+2）	第 1 天	进入克洛斯贝尔警察学校之前
紧急 3	调查可疑住户	1000	4	第 2 天	-
紧急 4	寻找遗失的雨伞	5000	3（+2）	第 2 天	-
紧急 5	参加 β 测试	1000	3（+1）	第 2 天	-
普通 3	玛因兹山道的通缉魔兽	1000	4	第 2 天	进入旧矿山之前
隐藏 2	有关教团事件的协助采访	1000	3（+2）	第 2 天	进入旧矿山之前
调查 2	探索旧矿山	-	4（+1）	第 2 天	-

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
食谱	龙老炒饭	第 1 天	在紧急支援 2“确认帝国书记官的身份”的任务过程中自动取得
	混合冰激凌	第 1 天	西街 · 塔利兹商店二层的书架
	大饱口福锅	第 1 天	欢乐街 · 千禧酒店三层客房的桌子上
	午餐汉堡	第 1 天	旧城区 · 出租公寓“伊梅尔达馆”的架子上
	浓厚卡布奇诺	第 1 天	后巷 · 爵士酒吧“加兰特”的吧台上
	鲜美三明治	第 1 天	克洛斯贝尔大圣堂 · 守墓小屋的桌上
	炸鱼排	第 2 天	矿山镇玛因兹 · 酒馆“红砖亭”的墙上张贴
小说	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 1 卷	第 1 天	在克洛斯贝尔警察学校与胡安事务长对话
	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 2 卷	第 2 天	在矿山镇玛因兹与矿工罗基对话 ※1
导力车喷漆	天空色彩	第 2 天	住宅街 · 海瓦斯家二层的架子上
	魅力色彩	第 2 天	玛因兹矿山 · 地下的箱子上
家具	优雅衣镜	第 1 天	在西街 · 塔利兹商店购买
	古怪靠垫	第 1 天	在东街 · 库隆克工艺品店购买
	安乐椅	第 1 天	欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”的奖品
	影丸储蓄罐	第 1 天	在 IBC · 服务柜台购买 ※2
	迷你沙袋	第 2 天	在矿山镇玛因兹 · 贝卡莱商店购买
帐号	罗伯兹主任的帐号	第 2 天	在紧急支援 5“参加 β 测试”的任务过程中自动取得
结晶碎片	结晶碎片 1	第 2 天	旧矿山的宝箱

※1：利用进出场景的方式切换地图 1 次后出现　※2：第 4 章之后可以在兰花塔购买

羁绊剧情

对象	时期	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉	-	购买艾尼格玛外壳 ※1	2
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉	-	和罗伊德使用组合战技 ※2	2
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉、琪雅	-	在各自的房间中安置家具 ※3	2
莉夏	第 1 天	在欢乐街的彩虹剧团一层观众席与莉夏等人对话	2
琪雅	第 1 天	在克洛斯贝尔大圣堂的主日学校教室与琪雅对话	2
芙兰	第 2 天	在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2
修利	第 2 天	在克洛斯贝尔大圣堂的守墓小屋与修利对话	2

※1：共有 2 种（诺艾尔和瓦吉为 1 种），每购买 1 种 +1。缇欧和兰迪的艾尼格玛外壳要到第 2 章开始才可以购买。
※2：在第 2 章结束之前，使用 1 次或以上则 +2。在终章 · 突入克洛斯贝尔市之前，如果再使用 2 次或以上，则再次 +2。
※3：共有 2 种（只有琪雅为 5 种），每安置 1 种 +2。缇欧和兰迪的家具要到第 2 章开始才可以购买。

战斗手册

场所	名称	类别
旧城区	瓦鲁多	剧情
	勇猛 · 小鼠	普通
	电尘狸猫	普通
	吸血蚊	普通
	首领蚊	剧情
西克洛斯贝尔街道	黑迟缓虫	普通
	白迟缓虫	普通
	啮咬狼	普通
	斧首孔雀	普通
	黑色猎虫	普通
	寄生泡泡果	普通
	火焰蛇虎鱼	普通
	极苦番茄人	普通
	金属甲壳虫	普通
	乌黑软体兽	普通
	天使羊波波（A）	随机
	猿羊	稀有 ※1
诺克斯森林道	叶藤怪	普通
	骨尾野猪	普通
	粪球鼠	普通
	旅行猿羊	普通
	苦番茄小子	稀有 ※2
	红耀辣椒	普通
	寒冰至尊	宝箱

场所	名称	类别
玛因兹山道	岩石鼠	普通
	蜂鸟鳄鱼	普通
	毒气软粘怪	普通
	泥土软体兽	普通
	猪笼草	普通
	飞鱼	普通
	氖光深渊蠕虫	通缉
	天使羊波波（B）	随机
山道 · 隧道	杀手毒蜘蛛	普通
	致命毒蜘蛛	普通
	杀戮食人蚊	普通
	绿色食石怪	普通
旧矿山	暗夜蘑菇	普通
	酸刺毒蝎	普通
	头骨蜗牛	普通
	苔藓贪噬虫	普通
	蛇王蝾螈（C）	普通
	仙女龙	剧情
	苍蓝毒蜘蛛	宝箱

※1：有 10% 的几率随火焰蛇虎鱼一起出现，有 20% 的几率随极苦番茄人一起出现
※2：有 20% 的几率随旅行猿羊或红耀辣椒一起出现

第 2 天结束之前，一直是 4 人行动。首先去各商店购买武器和防具，调整结晶回路吧。在紧急支援 1 “关于艾尼格玛 Ⅱ 的讲习” 的任务过程中，不仅可以得到核心回路 “妖精” 和 “利爪”，还可以在导力商店 “原点” 买到 “白金” 和 “幻象”。以此时的条件来看，价格也许有些高，但附带的回复 HP、EP 的效果十分便利。如果米拉充裕，建议购买。



◀在东街、旧城区、住宅街开启宝箱，为战斗增加一些力量吧。



◀在市内各地都会发生再会剧情，可以到处逛逛。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	和蔡特、柯贝打招呼	在特别任务支援科的楼顶和蔡特、柯贝对话 ※1
2	确认兰迪的房间	调查特别任务支援科 202 室的门 ※1
3	确认瓦吉的房间	进入特别任务支援科 203 室 ※1
4	确认缇欧的房间	调查特别任务支援科 302 室的门 ※1
5	确认诺艾尔的房间	进入特别任务支援科 303 室 ※1
6	与伊安律师再会	在西街的格里姆伍德法律事务所和伊安律师对话
7	与接待员米歇尔再会	进入东街的游击士协会
8	与林等游击士再会	在东街的游击士协会的二层和林等游击士对话
9	与海瓦斯一家再会	在住宅街的海瓦斯家和哈罗德等人对话
10	与巴尔萨摩经理再会	进入欢乐街的彩虹剧团 ※2
11	去纳因瓦利交换商店拜访	进入旧城区的纳因瓦利交换商店
12	与基约姆师傅再会	进入旧城区的基约姆工房 ※2
13	去撞球吧 “崔尼蒂” 拜访	进入旧城区的撞球吧 “崔尼蒂”
14	去小剧场 “鬼火” 拜访	接近旧城区的小剧场 “鬼火”
15	确认鲁巴彻商会的旧址	进入后巷的鲁巴彻商会旧址
16	参拜盖伊之墓	在克洛斯贝尔大圣堂的墓地调查盖伊的墓碑 ※2
17	参拜纱绫之墓	在克洛斯贝尔大圣堂的墓地调查纱绫的墓碑 ※2
18	与玛布尔修女再会	在克洛斯贝尔大圣堂的主日教室和玛布尔修女对话
19	莉丝的就任	得到导力车后，调查克洛斯贝尔大圣堂的大主教办公室的门
20	莉丝和琪雅的交流	主日学校的课程结束后，在克洛斯贝尔大圣堂的墓地和莉丝对话

※1：琪雅同行时，对话内容会增加　※2：第 1 章第 2 天也能触发。琪雅同行时，16 和 17 不会发生

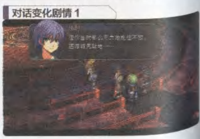
对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	在彩虹剧团和伊莉娅等人的再会	罗伊德和修利的亲密程度	在继承的前作存档中完成了支援请求 “调查跟踪狂”
2	在坎贝尔议员的住宅前	调查大门时的反应	在继承的前作存档中完成了支援请求 “重要人士的搜索委托”
3	接受交通讲习之前	关于飙车事件的对话	完成了第 1 章的隐藏支援 1 “取缔飙车族”
4	夜晚与缇欧的通讯联络	关于 “约定” 的对话	在继承的前作存档中取得了成就 “与缇欧的羁绊”

支线剧情 1

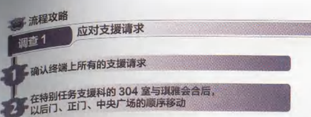


对话变化剧情 1



流程攻略

调查 1　应对支援请求



1 确认终端上所有的支援请求

2 在特别任务支援科的 304 室与琪雅会合后，以后门、正门、中央广场的顺序移动

取得道具



优雅衣镜：在西街 · 塔利兹商店购买



古怪靠垫：在东街 · 库隆克工艺品店购买

安乐椅：欢乐街 · 赌场 “巴鲁卡” 的奖品



影丸储蓄罐：在 IBC · 服务柜台购买



IBC 贵宾卡片：与 IBC · 服务柜台的接待小姐兰菲对话



赏月蛋糕：在西街的面包咖啡馆 “摩尔吉” 和奥斯卡对话



圣灵药：在 IBC 和贸易商利泽罗对话

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉	购买艾尼格玛外壳 ※1	2
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉	和罗伊德使用组合战技 ※2	2
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉、琪雅	在各自的房间中安置家具 ※3	2
莉夏	在欢乐街的彩虹剧团一层观众席与莉夏等人对话	2
琪雅	在克洛斯贝尔大圣堂的主日学校教室与琪雅对话	2

※1：共有 2 种（诺艾尔和瓦吉为 1 种），每购买 1 种 +1。缇欧和兰迪的艾尼格玛外壳要到第 2 章开始才可以购买。
※2：在第 2 章结束之前，使用 1 次或以上则 +2。在终章 · 突入克洛斯贝尔市之前，如果再使用 2 次或以上，则再次 +2。
※3：共有 2 种（只有琪雅为 5 种），每安置 1 种 +2。缇欧和兰迪的家具要到第 2 章开始才可以购买。

3 完成紧急支援 2

紧急 2	确认帝国书记官的身份	获得 DP	4	调查津贴	1000
	接受条件	—			
	备注	在任务过程中取得 “料理手册”			

A 在行政区的克洛斯贝尔警察总部会议室和艾玛搜查官对话
B 前往后巷的鲁巴彻旧址
C 前往东街的酒馆 “龙老饭店”
　取得 “料理手册”
D 前往中央广场的百货店 “时代” 楼顶
E 前往欢乐街的赌场 “巴鲁卡” 二层

取得道具



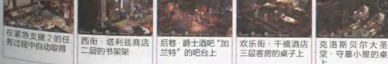
龙老炒饭：在紧急支援 2 的任务过程中自动取得



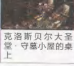
混合冰激凌：西街 · 塔利兹商店二层的书架架



浓厚卡布奇诺：后巷 · 爵士酒吧 “加兰特” 的吧台上



大饱口福锅：欢乐街 · 千禧酒店三层客房的桌子上



鲜美三明治：克洛斯贝尔大圣堂 · 守墓小屋的桌上

接 P.098

接 P.097

4 同时完成紧急支援 1 和普通支援 1

紧急支援 1 的完成条件是在镶嵌着核心回路时，在任意战斗中取胜。在完成紧急支援 1 和紧急支援 2 之前是无法离开克洛斯贝尔市的，因此要利用在普通支援 1 中进入出租公寓“伊梅尔达馆”的机会来完成。只要将首领蚊也一起打倒，就同时完成了普通支援 1 的条件，可谓一石二鸟。



紧急 1	关于艾尼格玛 II 的讲习	获得 DP	3	调查津贴	500
	接受条件	-			
	备注	在接受任务后得到“妖精”、“利爪”、“精神 1”，完成任务后得到“鹰目”			

普通 1	伊梅尔达馆的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	1000
	出现场所	出租公寓“伊梅尔达馆”最里面的房间（P.110）			
	备注	战斗后取得《战术书·击》，罗伊德 & 瓦吉习得组合战技“袭空天堂”			

A 在中央广场的导力商店“原点”和温蒂对话
B 在后巷的古董店“伊梅尔达”和伊梅尔达夫人对话
　取得“伊梅尔达馆的钥匙”
C 在旧城区的出租公寓“伊梅尔达馆”（P.100）与首领蚊战斗
D 在中央广场的导力商店“原点”和温蒂对话

出租公寓“伊梅尔达馆”内的架子上放有“午餐汉堡”的食谱。食谱需要记录在料理手册中才能学会，如果还没有“料理手册”，就算调查也无法取得。只要先完成紧急支援 2，取得“料理手册”，就可以在完成普通支援 1 的同时取得食谱了。

取得道具

午餐汉堡

旧城区的出租公寓“伊梅尔达馆”的架子上



VS 首领蚊 & 吸血蚊 ×4

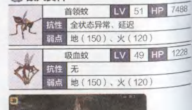
让免疫毒性的成员在前线战斗

将战斗成员分为免疫毒性的前锋和负责远距离攻击、回复等辅助工作的后卫，是很有效的战术。另外，首领蚊会呼叫出吸血蚊，因此可以在此战中取得“赶尽杀绝”成就。不过那样会花费许多时间，如果想速战速决，就优先打倒首领蚊吧。

需要注意的不良状态：毒

首领蚊的一切攻击都附带毒性，特别是散发在自身周围的范围攻击“赤雾”，可以使没有免疫能力的成员 100% 陷入中毒状态，因此要给前锋人员装备“银胸针”。

敌人资料



首领蚊	LV	51	HP	7488
抗性	全状态异常、延迟			
弱点	地（150）、火（120）			

吸血蚊	LV	49	HP	1228
抗性	无			
弱点	地（150）、火（120）			



◀针对其弱点，用地、火属性的魔法攻击会非常有效。

5 完成隐藏支援 1

隐藏 1	取缔飙车族	获得 DP	3(+2)	调查津贴	1000
	接受条件	完成紧急支援 1&2，在住宅街目击到超速行驶的车辆后，进入克洛斯贝尔警察学校之前			
	备注	-			

A 进入住宅街之后，目击到超速行驶的车辆
B 在欢乐街的“千禧酒店”前与凯特巡警对话

DP 加算剧情
- 关于“安全阻止超速车辆的方法是……？”
  将其引入死路→ DP+1
- 关于“适合阻止超速车辆的场所是……？”
  行政区（限第 1 次选择）→ DP+1

6 由西克洛斯贝尔街道出发，经过诺克斯森林道，进入克洛斯贝尔警察学校

在西克洛斯贝尔街道遇到红发壮男

在通往贝尔加德门的岔路前的场景，遇到红发的壮男，触发 DP 加算剧情——被询问列车上的乘客数量。之后，发现了已被红发壮男消灭掉的普通支援 2 通缉魔兽，普通支援 2 在未完成的状态下强制结束。

DP 加算剧情
- 关于“车上的乘客人数是……？”，输入答案为——
  52 人→ DP+3
  52±5 人→ DP+2
  52±10 人→ DP+1

在克洛斯贝尔警察学校接受赛尔盖的讲习



◀进入警察学校后，触发 DP 加算剧情——回答被呼叫至此处的理由。

DP 加算剧情
- 关于“被赛尔盖叫来是为了……？”
  交通基本法讲座→ DP+1

讲习结束后，外出接近导力车，取得“支援科车辆钥匙”

配备给支援科的导力车与导力巴士一样，乘坐后可以直接移动到城镇或郊外的停车点，是很便利的交通工具。导力车一般都停在面向西街的支援科车库。打开自治州地图后按下①键，即使导力车停在别处，也会自动回到车库。加装从第 2 章开始贩卖的导力车组件，还可以增加便利的功能。

取得道具

沐浴阳光的阿尼艾丝 第 1 卷



在克洛斯贝尔警察学校与胡安事务长对话

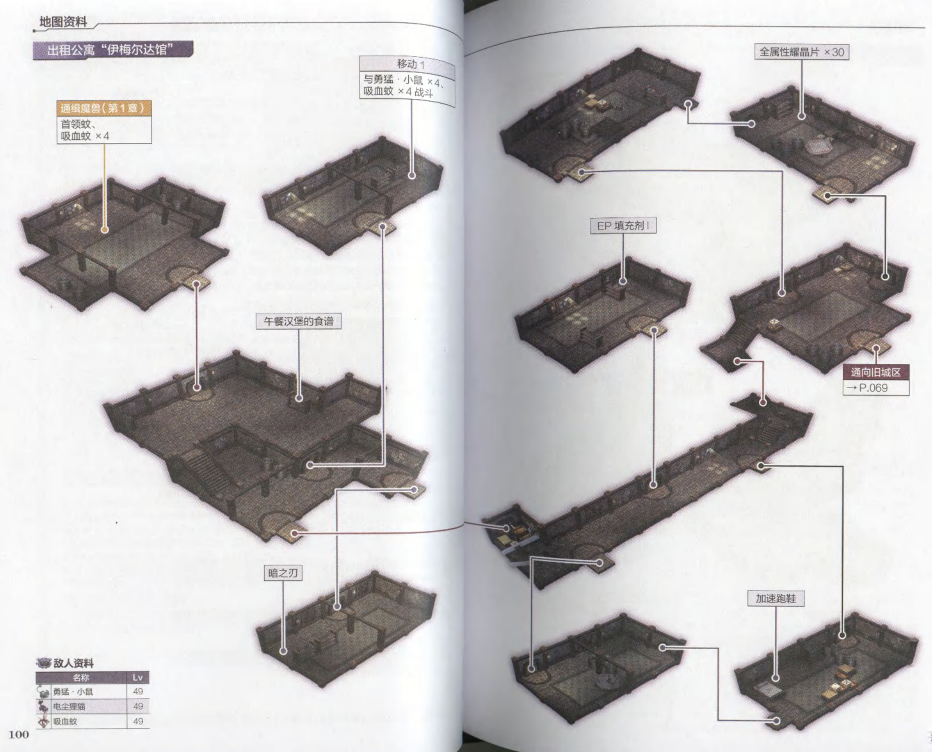
7 乘坐导力车移动到支援科车库后，自动前往克洛斯贝尔大圣堂

8 前往克洛斯贝尔大圣堂的主日学校教室

9 回到导力车处，自动回到特别任务支援科，第 1 天结束

进入第 1 章 预兆～新的生活－第 2 天－P.110

出租公寓“伊梅尔达馆”



敌人资料

名称	Lv
勇猛 · 小鼠	49
电尘狸猫	49
吸血蚊	49

西克洛斯贝尔街道

痊愈之药
复苏药
通向克洛斯贝尔市
→P.066
巴士车站
终章可以进入
→P.104
A
EP1
与黑迟缓虫 ×8 战斗
钢手镯
随机魔兽（终章）
灵蛇植物（C）、植物触手（C）×2
EP 填充剂 I
全属性耀晶片 ×40



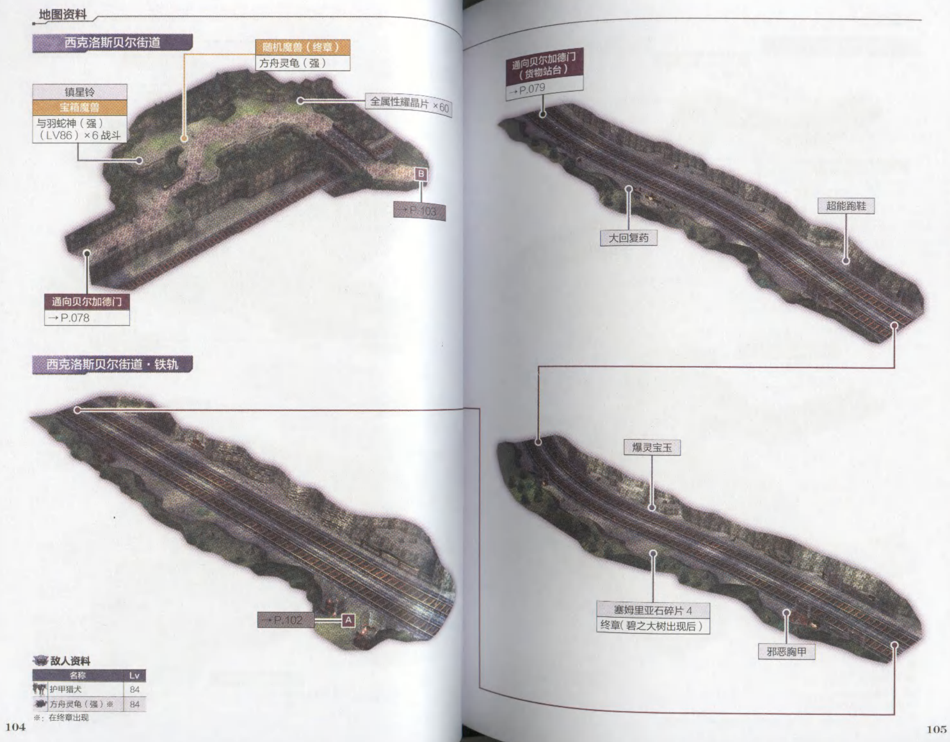
敌人资料

名称	Lv	名称	Lv	名称	Lv
黑迟缓虫	50	寄生泡泡果	50	天使羊波波（A）	50
白迟缓虫	50	火焰蛇虎鱼	50	猿羊 ※1	50
啃咬狼	50	极苦番茄人	50	硬岩龙 ※2	84
斧首孔雀	50	金属甲壳虫	50	灵蛇植物（C）	84
黑色猎虫	50	乌黑软体兽	50	植物触手（C）	84

※1：10% 几率与火焰蛇虎鱼一起出现，20% 几率与极苦番茄人一起出现　　※2：在终章出现

西克洛斯贝尔街道

西克洛斯贝尔街道·铁轨



敌人资料

名称	Lv
护甲猎犬	84
方舟灵龟（强）※	84

※：在终章出现

诺克斯森林道



敌人资料

名称	Lv
叶藤怪	51
骨尾野猪	51
粪球鼠	51
旅行猿羊	51
苦番茄小子 ※	51
红耀辣椒	51

※：10% 几率与火焰蛇虎鱼一起出现，20% 几率与极苦番茄人一起出现

自动贩卖机

名称	价格
罐装果汁	200
罐装咖啡	400
运动汽水 X	2500

克洛斯贝尔大圣堂


罗赞贝尔克人偶 · M
第 2 章普通支援 7 的调查过程中（→P.152）
寄宿宿舍
通向玛因兹山道
→P.115
主日学校教室
鲜美三明治的食谱
第 1 章第 1 天之后
沐浴阳光的阿尼艾丝 第 7 卷
第 3 章第 1 天
盖伊之墓
纱绫之墓

第 1 章 预兆 - 新的生活 - 第 2 天 -

调查过停在车库的导力车之后（P.112），再调查分散在各地的车辆杂志就可以获得喷漆式样了。另外，协助尼尔森采访的隐藏支援 2 关系到第 3 章与第 4 章的隐藏支援，在剧情中有着非常重要的作用，一定要完成。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	与斯克特等游击士的再会	在东街的游击士协会二层和斯克特等游击士对话

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	在守墓小屋与修利对话	关于修利出身地的谈话	在继承的前作存档中完成了支援请求"调查跟踪狂"
2	在第 1 章的紧急支援 3"调查可疑住户"中发现导力车时	发现导力车时的反应	完成了第 1 章的隐藏支援 1"取缔飙车族"
3	在第 1 章的紧急支援 3"调查可疑住户"中与赛尔丹团长的对话	钓师级别清零重新评定时，罗伊德的反应	在继承的前作存档中取得了"特级钓师"或以上的钓师级别
4	到达人偶工房时	是否与约鲁古老人相识	在继承的前作存档中完成了支援请求"新作人偶的提货"
5	到达矿山镇玛因兹时	到达矿山镇玛因兹时的感想	徒步前往矿山镇玛因兹
6	到达矿山镇玛因兹时	到达矿山镇玛因兹时的感想	乘坐支援科导力车前往矿山镇玛因兹
7	到达矿山镇玛因兹时	到达矿山镇玛因兹时的感想	乘坐导力巴士前往矿山镇玛因兹
8	由矿山镇玛因兹返回特别任务支援科时	兰迪对导力车的感想	在导力车停在支援科车库的状态下打倒仙女龙

支线剧情 1



对话变化剧情 1



对话变化剧情 2



对话变化剧情 4



对话变化剧情 5



对话变化剧情 6



流程攻略

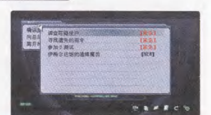
调查 1 应对支援请求

1 确认终端上所有的支援请求

取得道具

痊愈之药

在中央广场的百货店"时代"与奈斯顿经理对话



羁绊剧情

对象	条件	加算值
芙兰	在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2
修利	在克洛斯贝尔大圣堂的守墓小屋与修利对话	2

2 完成紧急支援 3、4、5

紧急 3	调查可疑住户	获得 DP	4	调查津贴	1000
	接受条件	–			
	备注	在调查过程中得到"钓鱼手册"、"初级竿"、"蚯蚓 ×10"、"熬炼丸子 ×10" ※1			

A 在行政区的克洛斯贝尔市民会馆与接待小姐希恩对话
B 前往住宅街的住宅 3(高贵之血住宅)※2
- 前往东街的出租公寓"洋槐庄园"，与二层北边房间中的本德一家对话

C 调查东街的钓皇俱乐部入口大门 ※2
- 前往后巷的爵士酒吧"加兰特"，与赛尔丹团长等人对话
  - 取得"钓鱼手册"、"初级竿"、"蚯蚓 ×10"、"熬炼丸子 ×10" ※1

D 进入旧城区的出租公寓"莲花公馆"，调查进门后正对房间的门 ※2
E 在行政区的克洛斯贝尔市民会馆与接待小姐希恩对话

※1：如在继承的前作存档中取得的钓师级别为"特级钓师"/"钓圣"，会分别增加"蚯蚓 ×10"、"熬炼丸子 ×10"/"蚯蚓 ×20"、"熬炼丸子 ×20"
※2：B、C、D 的完成顺序不限

紧急 4	寻找遗失的雨伞	获得 DP	3(+2)	调查津贴	500
	接受条件	–			
	备注	–			

A 在西街的面包咖啡馆"摩尔吉"与奥斯卡对话
B 在东街的住宅 1（摩尔斯老人宅）与帕拉夫人对话
C 在港湾区的广场与洛依对话
D 在港湾区的灯塔后与梅琳对话

DP 加算剧情
- 关于"那个叫梅琳的孩子，记得是……"东街的居民→DP+1
- 发现藏在灯塔后的梅琳→DP+1

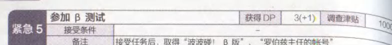
◀洛依站在港湾区的广场。由于打着绿色的雨伞，所以很显眼。



◀可以在灯塔的后面找到与洛依玩捉迷藏的梅琳。

接 P.112

接 P.111



紧急 5	参加 β 测试	获得 DP	3(+1)	调查津贴	1000
	接受条件	－			
	备注	接受任务后，取得“波波碰！ β 版”、“罗伯兹主任的帐号”			

A与 IBC 服务柜台的接待小姐兰菲对话
└取得“波波碰！ β 版”、“罗伯兹主任的帐号”
B使用特别任务支援科的终端，与罗伯兹主任对战

DP 加算剧情
●在与罗伯兹主任的对战中取胜→DP+1

取得道具

罗伯兹主任的帐号



在紧急支援 5 的任务过程中自动取得



3 在旧城区的纳因瓦利交换商店与亚修莉对话

在旧城区的出口与瓦鲁多战斗

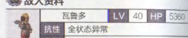
VS 瓦鲁多

只用普通攻击即可轻松取胜！

瓦吉与瓦鲁多展开一对一的战斗。瓦吉拿出了真正实力，属性值大幅度上升，只需不断使用普通攻击就可以轻松获得胜利。

完成紧急支援 3 ~ 5，并在旧城区打败瓦鲁多之后，会接到芙兰的通讯，准备前往矿山镇玛因兹。此时开始，只要调查停在特别任务支援科车库的导力车，就可以加装组件、更改喷漆式样了，一定别忘了去调查。导力车的组件要到第 2 章开始才能购买，但此时已经可以更改喷漆式样了。只要调查车辆杂志，就可以得到新的喷漆式样。

敌人资料



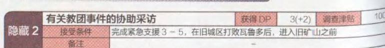
瓦鲁多	LV	40	HP	5360
抗性	全状态异常			
弱点	无			

取得道具

导力车喷漆：天空色彩

住宅街 · 海瓦斯家二层的架子上

4 完成隐藏支援 2



隐藏 2	有关教团事件的协助采访	获得 DP	3(+2)	调查津贴	1000
	接受条件	完成紧急支援 3 ~ 5，在旧城区打败瓦鲁多后，进入旧矿山之前			
	备注	－			

A在行政区的市立图书馆与尼尔森对话

DP 加算剧情
●回答尼尔森的问题
全部正确→DP+2
答对两问→DP+1

问题的正确答案

问题	正确答案
第 1 问	以上两者
第 2 问	是一名干部祭司
第 3 问	五百年前

5 经由玛因兹山道，前往矿山镇玛因兹

在罗赞贝尔克工房目击到约鲁古老人与神秘二人组

来到罗赞贝尔克工房，就可以触发 DP 加算剧情。在矿山镇玛因兹与比克森镇长谈话，并进入旧矿山之后就无法出来了，一定要在那之前来到工房。

DP 加算剧情
●在进入旧矿山之前来到罗赞贝尔克工房→DP+1

6 完成普通支援 3

普通 3	玛因兹山道的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	1000
	出现场所	玛因兹山道中，由克洛斯贝尔向矿山镇玛因兹方向前进的第 2 个场景（P.117）			
	备注	战斗后取得《战术书 · 十》，艾莉 & 诺艾尔习得组合战技“南十字星”			

VS 氖光深渊蠕虫 ×6

一只一只地稳妥消灭

氖光深渊蠕虫在通常情况下只会使用威力平平的“落雷”，但一旦遭受到任意伤害，在下次行动时就必定会使用“深远激震”。此攻击的范围为全画面，而且威力非常高。如果遭到连续攻击，很容易陷入危险。在本战中，谨慎使用范围攻击，集中攻击单个敌人，将它们一只一只地迅速消灭是很重要的。

敌人资料

氖光深渊蠕虫	LV	53	HP	4083
抗性	全状态异常、移动			
弱点	水（110）、火（125）			



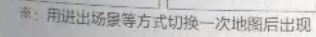
◀使用攻击系的战技或魔法时，也尽量选择单体攻击类的。

7 前往矿山镇玛因兹的镇长家

取得道具



炸鱼排	沐浴阳光的阿尼艾丝 第2卷	导力车喷漆：魅力色彩	迷你沙袋
玛因兹矿山镇 · 酒馆“红砖亭”的墙上张贴	在玛因兹矿山镇与矿工罗基对话 ※	玛因兹矿山 · 地下的箱子上	在玛因兹矿山镇 · 贝卡莱商店购买



※：用进出场景等方式切换一次地图后出现





接 P.114

接 P.113

调查 2 探索旧矿山

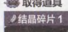
8 前往旧矿山

爆灵能源槽出现	在旧矿山的最深处打倒仙女龙后消失

进入旧矿山

进入旧矿山之前会出现选项，可以选择进入矿山内，或继续整理装备。进入旧矿山之后，入口就会爆炸，在打倒旧矿山的BOSS仙女龙之前是无法出去的，准备充分之后再进入吧。另外，进入旧矿山之后，在战斗中会出现爆灵能源槽。为了在与仙女龙战斗时可以立即发动，在前进途中就要有意识地积蓄能源槽。

取得道具



结晶碎片 1



旧矿山的宝箱

在旧矿山的最深处推测埋设爆破装置的犯人



◀为了应对最深处的战斗，最好提前组合出幻属性的攻击魔法。

DP 加算剧情

● 关于“莫非是……去工房拜访的那两人做的？”可能性很低→DP+1

在最深处与仙女龙战斗。战斗开始前，兰迪加入，瓦吉成为援护角色

VS 仙女龙

使用幻属性的魔法发动攻击

仙女龙没有免疫能力低下的抗性，弱点为幻属性。建议使用诺艾尔的“怒涛粉碎”来削弱其STR，在抑制我方损伤的同时，用“混沌烙印”来发动攻击。另外，战斗开始之后，仙女龙每过2～3回合，就有较高几率使用范围广、威力高的“彩虹之光”来攻击，事先就要注意回复HP。



▲艾莉之外的人如能使用幻属性攻击魔法，也要优先使用。

敌人资料

仙女龙	LV	56	HP	39045
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动			
弱点	地（145）、幻（200）			

需要注意的不良状态：毒

附带毒效果的“剧毒之息”有较频繁的使用率，提前装备银胸针吧。如果同时装备“花之瓶”，抵御附带封技效果的“彩虹之光”，战斗会更为轻松。



◀削减敌人的STR，减轻“摆尾”等攻击的伤害值。

9 自动返回克洛斯贝尔

截止至此可以获得的最大 DP	59	搜查官级别	高级搜查官・12th

进入第 2 章 西塞姆里亚通商会议 - 第 1 天 - P.122

玛因兹山道

A →P.117

垂钓点⑤
“水狂”纳西斯
→P.028

随机魔兽（终章）
灵蛇植物（C）、
植物触手（C）×2

夜光眼镜

通向克洛斯贝尔大圣堂
→P.108

巴士车站

通向克洛斯贝尔市
→P.068

敌人资料

名称	Lv
岩石鼠	52
蜂鸟鳄鱼	52
毒气软粘怪	52
泥土软体兽	52
猪笼草	52

※：在终章出现

名称	Lv
天使羊波波（B）	54
土龙 ※	83
方舟灵龟（强）※	84
灵蛇植物（C）※	84
植物触手（C）※	84



敌人资料（山道・隧道）

名称	Lv
杀手毒蜘蛛	53
致命毒蜘蛛	53
杀戮食人蚊	53
绿色食石怪	53

需要注意的魔兽

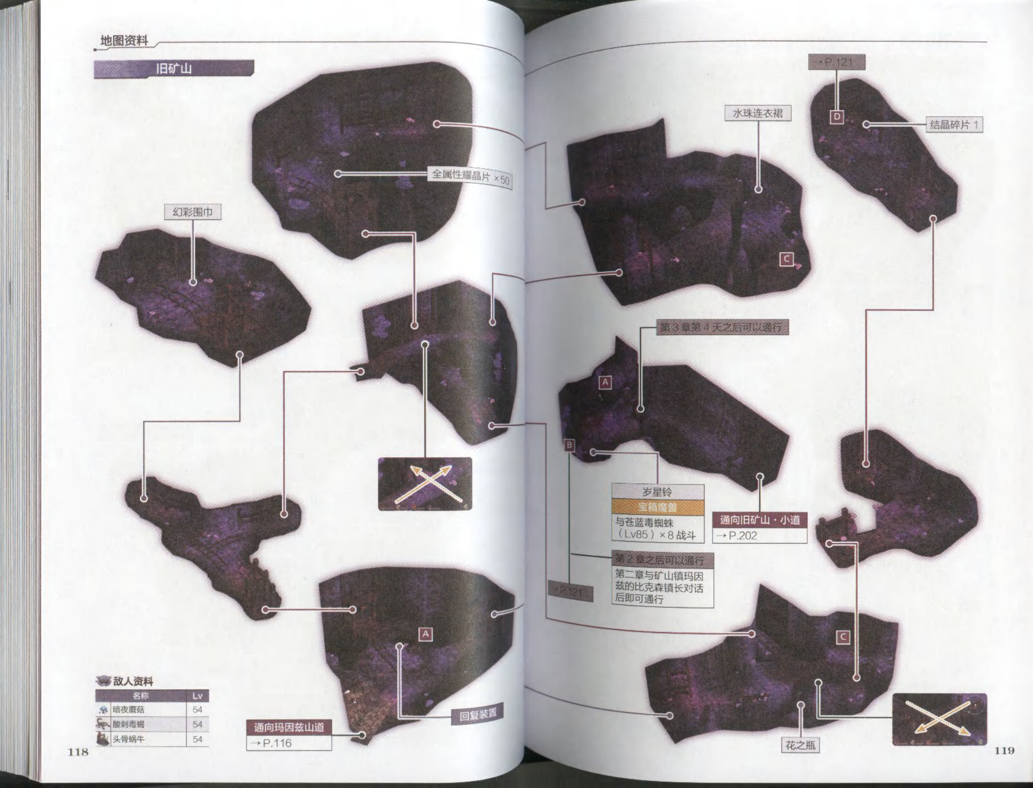
致命毒蜘蛛

“死亡扑击”有 25% 几率产生即死效果，在穿越山道・隧道时，最好装备上“神圣之链”。

敌人资料（玛因兹山道）

名称	Lv
飞鱼	53

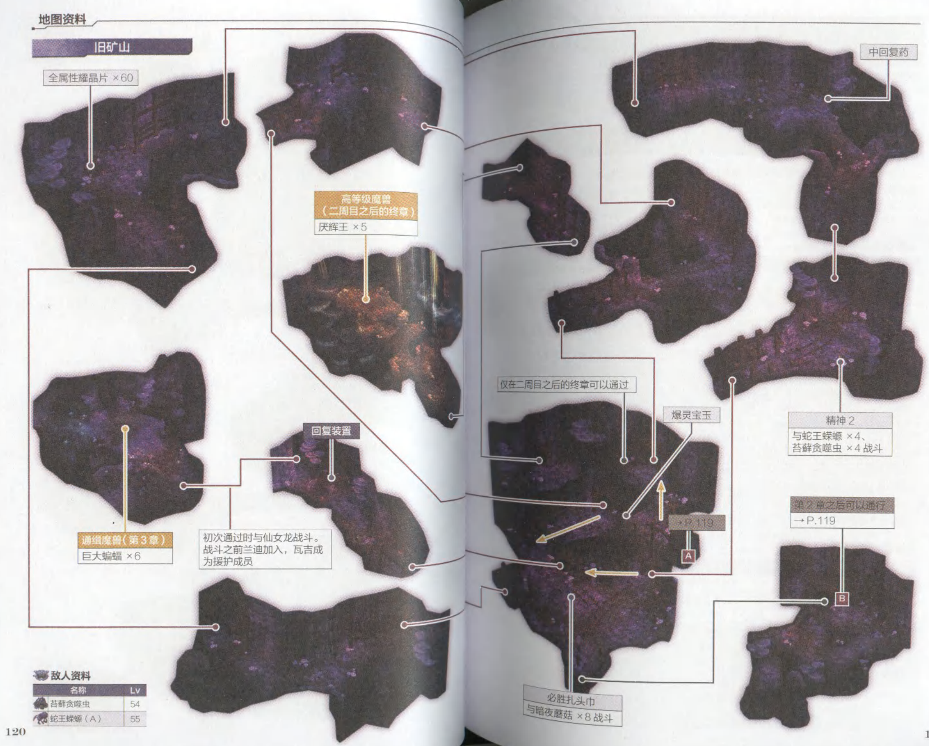
旧矿山



敌人资料

名称	Lv
暗夜蘑菇	54
酸刺毒蝎	54
头骨蜗牛	54

旧矿山



敌人资料

名称	Lv
苔藓贪噬虫	54
蛇王蝾螈（A）	55

第 2 章 西塞姆里亚通商会议

随着西塞姆里亚通商会议的临近，民众们的情绪开始沸腾，特别任务支援科也开始了强化警备。在种种心情的交错中，某些人士的蠢蠢欲动下，影响未来命运的会议拉开了序幕。

第 2 章的要点

从第 2 章开始，关系到获取成就的要素开始激增，包括给柯贝喂食、爆钓比赛、购买导力车组件等等。为了确保无一遗漏，请在仔细确认流程攻略的同时来进行游戏吧。

第 2 章的注意点

- 给柯贝喂食 3 次（第 1 天、第 2 天、第 3 天）
- 可以由四个出口出城
- 从第 1 天开始，可以挑战爆钓比赛
- 从第 1 天开始，可以购买导力车组件

调查任务 & 支援请求

类别	名称	调查津贴	DP 加算值	时期	期限
调查 1	应对支援请求	-	6（+8）	第 1 天	-
紧急 1	参加警备队的演习	1000	4（+1）	第 1 天	-
紧急 2	新教授的委托	1500	4	第 1 天	-
普通 1	调查塔内的古文书	1000	3	第 1 天	进入兰花塔之前
普通 2	阿尔摩利卡古道的通缉魔兽	1500	4	第 1 天	进入兰花塔之前
隐藏 1	带领少年秦游览市区	2000	5（+3）	第 1 天	完成紧急支援 1、2 之前
紧急 3	寻找小猫的委托	1000	4	第 2 天	-
普通 3	参加游击士的训练	1000	4（+2）	第 2 天	进入克洛斯贝尔空港之前
普通 4	寻找演奏家	1500	3	第 2 天	进入克洛斯贝尔空港之前
普通 5	东克洛斯贝尔街道的通缉魔兽	1500	4	第 2 天	进入兰花塔之前
隐藏 2	筹集解毒药的材料	1000	5	第 2 天	进入克洛斯贝尔空港之前
普通 6	协助共和国安检官	1000	4（+2）	第 3 天	进入兰花塔之前
普通 7	寻找消失的收藏品	1500	5	第 3 天	进入兰花塔之前
普通 8	乌尔斯拉间道的通缉魔兽	1500	4	第 3 天	进入兰花塔之前
隐藏 3	调查月之僧院	2000	5	第 3 天	进入兰花塔之前
调查 2	兰花塔的警备	-	5	第 3 天	-

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
食谱	铃铛草莓果汁	第 1 天	中央广场 · 百货店“时代”接待处的墙上张贴 ※1
	久煮炖菜	第 1 天	圣乌尔斯拉医科大学 · 女子宿舍（护士长房间）的书架
	溜滑杏仁豆腐	第 1 天	租船小屋的桌子上
	芳醇潮锅	第 1 天	唐古拉姆门 · 三层通道的箱子上
	大师蛋包饭	第 1 天	阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”一层的墙上张贴
	奶油浓汤	第 1 天	贝尔加德门 · 二层队员待命室的桌子上
小说	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 3 卷	第 1 天	在后巷的古董店“伊梅尔达”与伊梅尔达夫人对话
	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 4 卷	第 2 天	在西街的格里姆伍德法律事务所与皮特对话 ※2
	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 5 卷	第 3 天	在阿尔摩利卡村的酒馆“白蜡亭”与阿尔弗雷德对话

※1：仅在第 2 章，可以从后巷的门进入时代百货店的接待柜台内侧　　※2：仅限晚间

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
导力车喷漆	高贵色彩	第 1 天	欢乐街 · 彩虹剧团道具室的箱子上
	警备色彩	第 1 天	唐古拉姆门 · 食堂的箱子上
	轻快色彩	第 1 天	阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”二层大房间的柜子上
	闪耀色彩	第 2 天	站前街道 · 克洛斯贝尔车站的椅子上
	狂野色彩	第 3 天	IBC · 会长室的架子上 ※3
	凉爽色彩	第 3 天	兰花塔 · 一层大厅的椅子上
家具	特里斯坦号	第 1 天	欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”的奖品
	波波靠垫	第 1 天	在圣乌尔斯拉医科大学 · 招待所“雷克切”购买
	迷你水族馆	第 1 天	在租船小屋 · 钓公师团克洛斯贝尔分部购买 ※4
	竞赛旗	第 1 天	在阿尔摩利卡村 · 雷欧鲁杂货店购买
	ZWEI2 企鹅	第 2 天	西街的宝箱 ※5
帐号	米歇尔的帐号	第 1 天	在东街 · 游击士协会与接待员米歇尔对话
	芙兰的帐号	第 3 天	在行政区 · 克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话 ※6
	约纳的帐号	第 3 天	取得小船后，兰花塔（在塔顶探测后，与大厅的约纳对话）※6
结晶碎片	结晶碎片 2	第 1 天	乌尔斯拉间道的宝箱
	结晶碎片 3	第 2 天	地下空间 B 区域的宝箱
	结晶碎片 4	第 2 天	月之僧院的宝箱

※3：仅限普通支援 7 的任务过程中　　※4：在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前
※5：穿越地下空间 B 区域，可来到西街的宝箱处　　※6：终章在梅尔卡瓦内对话也可以取得

羁绊剧情

对象	时期	条件	加算值
艾莉	第 1 天	完成隐藏支援 1“带领少年秦游览市区”（P.128）	2
诺艾尔、兰迪、瓦吉 ※1	第 1 天	在隐藏支援 1“带领少年秦游览市区”中选择为搭档（P.128）	2
琪雅	第 1 天	在东街的游击士协会二层与琪雅对话	2
塞茜尔	第 1 天	在圣乌尔斯拉医科大学的招待所“雷克切”二层的塞茜尔房间与塞茜尔对话 ※2	2
伊莉娅	第 1 天	在欢乐街的彩虹剧团舞台上与伊莉娅对话	2
修利	第 2 天	在西街的出租公寓“雷森别墅”三层的房间与修利对话	2
达德利	第 2 天	在行政区的克洛斯贝尔警察总部向达德利报告雷克特与雾香的动向（P.139）	2
艾莉、兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※1	第 2 天	在普通支援 3“参加游击士的训练”中选择为搭档（P.140）	2
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※1	第 3 天	在普通支援 6“协助共和国安检官”中成为搭档（P.151）	2
莉夏	第 3 天	在旧城区的出租公寓“莲花公馆”与莉夏对话	2
琪雅	第 3 天	在行政区的市立图书馆二层与琪雅对话	2
芙兰	第 3 天	在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2

※1：只可选择一人同行　　※2：完成紧急支援 2 之后

格蕾丝的克洛斯贝尔向导 1　查阅在前作中出现过的书刊！

在前作《零之轨迹》中出现的小说《黑市医生格伦》与杂志《克洛斯贝尔时代周刊》分别可以在市立图书馆与克洛斯贝尔通讯社一层的房间内阅读。在本作中，就算收集《克洛斯贝尔时代周刊》也不会有奖励，但若全部读完，姐姐会很开心哦♪

《黑市医生格伦》的更新时间

卷数	时期
第 1 卷～第 4 卷	第 1 章第 1 天
第 5 卷～第 8 卷	第 2 章第 1 天
第 9 卷～第 12 卷	第 4 章 7 天后
第 13 卷～第 14 卷	终章 · 碧之大树出现后

场所	名称	类别
西克洛斯贝尔街道	羽蛇神（强）	宝箱
玛因兹山道	深渊蠕虫	普通
	下冲猎鹰	普通
	波波	稀有 ※1
东克洛斯贝尔街道	迟缓虫	普通
	草地软体兽	普通
	蛋蛇	普通
	钢铁飞羽鸟	普通
	苦番茄人	普通
	吟游史学蛙人	稀有 ※2
	天使羊波波（C）	随机
	紫色布丁花	普通
	角蛙	普通
	凶暴角牛	通缉
	黄金雕像（A）	宝箱
阿尔摩利卡古道	杀手泡泡果	随机
	头罩掠食虫	普通
	金斧鸟	普通
	毁灭花冠	普通
	岩浆软体兽	普通
	疾风竹叶猫	稀有 ※3
	耀晶片恶魔	通缉
	软毛毒气兽	普通
乌尔斯拉间道	电熊	普通
	长耳可爱猿	普通
	绒毛浮游虫	普通

场所	名称	类别
乌尔斯拉间道	死亡蜗牛	普通
	热带射水鱼	普通
	球藻兽	普通
	后冲鱼	普通
	海洋软体兽	普通
	火焰甲壳虫	普通
	栗子双壳兽	普通
	蝴蝶鸟	普通
	黄金蝴蝶鸟	稀有 ※4
	命运蝴蝶鸟	稀有 ※4
	狒狒可爱猿	普通
	星星甲壳虫	普通
	利刃香蕉兽	普通
	陆战菠萝兽	普通
	强壮赤毛猩	普通
	天使羊波波（D）	随机
	巨型软体兽	通缉
	强壮巨骨猩（强）	宝箱
唐古拉姆门	警备队员·突击枪	剧情
	警备队员·斧枪	剧情
	道格拉斯副司令	剧情
阿尔摩利卡村	游击士林	剧情
	游击士艾欧莉娅	剧情
	游击士林（强）	剧情
	游击士艾欧莉娅（强）	剧情
地下空间B区域	蛇虎鱼	普通

※1：有 15% 的几率随深渊蠕虫或下冲猎鹰一起出现
※2：有 20% 的几率随蛋蛇一起出现
※3：有 20% 的几率随杀手泡泡果或毁灭花冠一起出现
※4：有 20% 的几率随蝴蝶鸟一起出现

战斗手册

场所	名称	类别
地下空间B区域	噬光血鱼	普通
	黑玉乌龟	普通
	故障机体B	普通
	冰秃鹰	剧情
月之僧院	骷髅邪首	普通
	饿鬼亡尸	普通
	飘舞仙女	普通
	榔头小妖精	普通
	亡灵引导者	普通
	大恶魔	剧情

场所	名称	类别
兰花塔	三位一体攻击者 RⅡ（A）	剧情
	三位一体攻击者 CⅡ（A）	剧情
	三位一体攻击者 SⅡ（A）	剧情
地下空间D区域	三位一体攻击者 RⅡ（B）	普通
	三位一体攻击者 CⅡ（B）	普通
	三位一体攻击者 SⅡ（B）	普通
	虎式爆雷V	普通
	帝国恐怖份子·剑	剧情
	帝国恐怖份子·枪	剧情
	RAT-09装甲车	剧情



▲从克洛斯贝尔市向贝尔加德门方向前进的第2个地图
▲出山道，沿路向克洛斯贝尔市方向前进的第1个地图
▲从东克洛斯贝尔街道向唐古拉姆门方向前进的第1个地图
▲由圣乌尔斯拉医科大学向间道、河流方向前进的第1个地图

从第 2 章开始，就可以前往东克洛斯贝尔街道、乌尔斯拉间道和阿尔摩利卡古道等地区了，行动范围变得更加广阔。建议先不要乘坐交通工具，徒步移动到这些场景，以便收集道具与魔兽的情报。另外，从此时开始就可以进行爆钓比赛了，一定要去东街的钓皇俱乐部触发剧情。在导力商店“原点”，已经可以购买导力车组件了。其中，“CP 回复装置”具有提升 CP 的效果，十分有用。在郊外打倒魔兽时储备一些米拉，优先购买并加装吧。



▲给导力车加装了“HP 回复装置”之后，店内才会开始贩卖“EP 回复装置”；而在加装了“EP 回复装置”之后，又会增加“CP 回复装置”。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	确认深红商会	前往后巷的深红商会
2	剑蛇帮成员与瓦吉的争执	前往旧城区的小剧场“鬼火”
3	拜访唐古拉姆门	前往唐古拉姆门
4	拜访贝尔加德门	前往贝尔加德门 ※
5	与米蕾优准尉再会	在贝尔加德门与米蕾优准尉对话
6	拜访阿尔摩利卡村	前往阿尔摩利卡村 ※

※：在第 2 天、第 3 天也可触发。如在第 3 天触发，会增加缇欧的对话

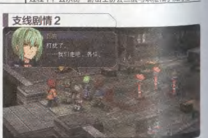
对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	开始时的对话	诺艾尔与小滴是否相识	在继承的前作存档中完成了支援请求“送给父亲的礼物”
2	章节开头，走出特别任务支援科时	罗伊德与兰迪的亲密度	在继承的前作存档中取得了成就“与兰迪的羁绊”
3	接受第 2 章的普通支援 1“调查塔内的古文书”时	是否认识尼尔森	完成了第 1 章的隐藏支援 2“有关教团事件的协助采访”
4	处理第 2 章的普通支援 1“调查塔内的古文书”时	增加缇欧的对话	缇欧加入队伍
5	在百货店的楼顶与秦的对话	增加关于琪雅和小滴的对话	在第 2 章 · 隐藏支援 1“带领少年秦游览市区”的任务过程中，去东街 · 游击士协会二层与琪雅和小滴对话

支线剧情 1



支线剧情 2



格蕾丝的克洛斯贝尔向导 3　完成支援任务的同时获取道具！

在本章可以取得新道具的场所中，有不少都是在处理支援请求时必须要去的。比如说，在处理紧急支援 1 时要前往唐古拉姆门，正好可以顺便获取“芳醇潮锅”和“警备色彩”。至于其它地方，像乌尔斯拉间道、圣乌尔斯拉医科大学、贝尔加德门也都是必须要去的。如果想取得这些地方的道具，不必在本章开始后立刻前往，免得跑上两趟。

流程攻略

调查 1　应对支援请求

确认终端上所有的支援请求

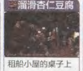
从第 2 章开始，只要天气晴朗，每天都可以去特别任务支援科的楼顶给柯贝喂食一次。如果一次不漏地喂了食，在终章喂食（第 9 次）后就可以得到强力核心回路“灵猫”。请养成每逢晴天就去楼顶的习惯吧。



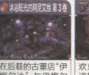
给柯贝喂食（第 1 次）

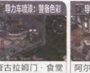
前往阿尔摩利卡村、贝尔加德门和矿山镇玛因兹，与格方先生、索妮亚司令和比克森镇长对话（P.129）

取得道具

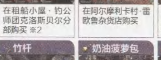


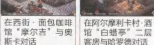
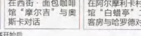




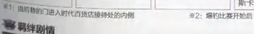






道具	取得场所
铃铛草莓汁	中央广场 · 百货店“时代”接待处的墙上张贴 ※1
久煮炖菜	圣乌尔斯拉医科大学 · 女子宿舍（护士长房间）的书架
溜滑杏仁豆腐	租船小屋的桌子上
芳醇潮锅	唐古拉姆门 · 三层通道的箱子上
大师蛋包饭	阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”一层的墙上张贴
奶油浓汤	贝尔加德门 · 二层队员待命室的桌子上
沐浴阳光的阿尼艾丝 第 3 卷	在后巷的古董店“伊梅尔达”与伊梅尔达夫人对话
导力车喷漆：高贵色彩	欢乐街 · 彩虹剧团道具室的箱子上
导力车喷漆：警备色彩	唐古拉姆门 · 食堂的箱子上
导力车喷漆：轻快色彩	阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”二层大房间的柜子上
特里斯坦号	欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”的奖品
波波靠垫	在圣乌尔斯拉医科大学 · 招待所“雷克切”购买
迷你水族馆	在租船小屋 · 钓公师团克洛斯贝尔分部购买 ※2
竞赛旗	在阿尔摩利卡村 · 雷欧鲁杂货店购买
米歇尔的帐号	在东街 · 游击士协会与接待员米歇尔对话
结晶碎片 2	乌尔斯拉间道的宝箱
小巧射手	欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”的奖品
竹杆	月之僧院的宝箱
奶油菠萝包	在西街 · 面包咖啡馆“摩尔吉”与奥斯卡对话
蜂蜜糖浆 ×10	在阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”二层客房与哈罗德对话



※1：由后巷的门进入时代百货店接待处的内侧

※2：爆钓比赛开始后

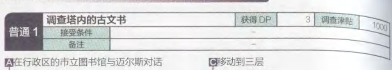
羁绊剧情

对象	条件	加算值
琪雅	在东街的游击士协会二层与琪雅对话	2
伊莉娅	在欢乐街的彩虹剧团舞台上与伊莉娅对话	2

接 P.128

接 P.127

2 完成普通支援 1、2 和隐藏支援 1



普通 1	调查塔内的古文书	获得 DP	3	调查津贴	1000
	接受条件	-			
	备注	-			

A在行政区的市立图书馆与迈尔斯对话
B前往星见之塔
C移动到三层
D移动到最上层

普通 2	阿尔摩利卡古道的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	1500
	出现场所	阿尔摩利卡古道内，由阿尔摩利卡村向东克洛斯贝尔街道前进的第 2 个地图（P.133）			
	备注	战斗后取得《战术书・苍》，诺艾尔 & 瓦吉习得组合战技“苍蓝冲破”			

vs 耀晶片恶魔 ×6

不要忘记抵御炎伤状态的对策

范围广，且附带高几率炎伤效果的“燃烧吐息”很危险。为了避免多名同伴同时遭受攻击，最好分散站位。耀晶片恶魔很怕水、风属性的攻击，在战斗前就组合出相应的魔法吧。水、风属性的魔法大多都附带冻结、封技的效果，而耀晶片恶魔并无这两种抗性，因此非常有效果。

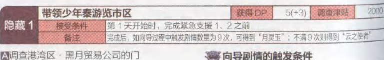
需要注意的不良状态：炎伤

被“燃烧吐息”攻击后，陷入炎伤状态的几率高达 50%，而且敌人的使用频率也很高，要事先预防。尤其是较易遭受攻击的前锋队员，一定要装备上“凉爽项链”，免疫此效果。

敌人资料

耀晶片恶魔	LV	60	HP	4375
抗性	炎伤、即死			
弱点	水（180）、风（190）			





隐藏 1	带领少年秦游览市区	获得 DP	5(+3)	调查津贴	2000
	接受条件	第 1 天开始时，完成紧急支援 1、2 之前			
	备注	完成后，如向导过程中触发剧情数量为 9 次，可得到“月灵玉”；不满 9 次则得到“云之使者”			

A调查港湾区・黑月贸易公司的门
B进入黑月贸易公司，与曹对话
C选择同行者
D前往市内各场所
E前往中央广场・时代百货店的楼顶

DP 加算剧情

- 向导剧情的触发次数
  9 次→DP+3
  5～8 次→DP+2
  1～4 次→DP+1

向导剧情的触发条件

①前往 IBC 的入口
②进入东街・游击士协会
③在东街・游击士协会二层与琪雅和小滴对话
④在东街・住宅 1 与摩尔斯会长对话
⑤进入东街・酒馆“龙老饭店”
⑥前往旧城区的入口
⑦进入中央广场・导力商店“原点”
⑧前往中央广场・特别任务支援科门前
⑨在中央广场・百货店“时代”内调查杂货店“沙扎克”的架子，购买“咪西座钟”送给秦（需要 500 米拉）

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉	完成隐藏支援 1	2
兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※	在隐藏支援 1 中选择为搭档	2

※：只可选择其中一人

3 完成紧急支援 1、2

紧急 1	参加警备队的演习	获得 DP	4(+1)	调查津贴	1000
	接受条件	-			
	备注	-			

A在唐古拉姆门的司令室与道格拉斯副司令对话
B与警备队员・突击枪 ×2、警备队员・斧枪 ×3 战斗（不可使用魔法）
C与警备队员・突击枪 ×2、警备队员・斧枪 ×3 战斗（不可使用战技）
D与道格拉斯、警备队员・突击枪 ×2、警备队员・斧枪 ×3 战斗

DP 加算剧情

- 战胜道格拉斯副司令→DP+1

vs 道格拉斯 & 警备队员・突击枪 ×2& 警备队员・斧枪 ×3

做好三连战的准备

在第一战／第二战，分别要在不能使用魔法／战技的状态下与众警备队员战斗。在第三战中，道格拉斯副司令也会参战。由于是连续的三场战斗，因此事先要准备足够的回复道具。另外，警备队员・斧枪会使用附带气绝和石化效果的攻击，别忘了做好相应的对策。在陷入炎伤状态的时候，可以使用“中回复术”等魔法，在回复 HP 的同时消除不良状态，有效率地扭转战况。

敌人资料

道格拉斯副司令	LV	61	HP	9450
抗性	全状态异常、能力低下、VANISH、延迟、移动			
弱点	无			

警备队员・突击枪	LV	60	HP	4563
抗性	睡眠、气绝、混乱、即死			
弱点	无			

警备队员・斧枪	LV	60	HP	4935
抗性	睡眠、气绝、混乱、即死			
弱点	无			

紧急 2	新教授的委托	获得 DP	4	调查津贴	1000
	接受条件	-			
	备注	-			

A与圣乌尔斯拉医科大学的接待小姐塞拉对话
B前往四层的药物学・神经科研究室
C与三名出院患者对话，回收诊断表
D前往圣乌尔斯拉医科大学四层的药物学・神经科研究室

回收诊断表的场所及对象

- 旧城区・小剧场“鬼火”前的迪诺
- 欢乐街・彩虹剧团舞台幕后的尼克鲁
- 贝尔加德门・食堂的库雷斯队员

羁绊剧情

对象	条件	加算值
塞茜尔	完成紧急支援 2 后，在圣乌尔斯拉医科大学的招待所“雷克切”二层的塞茜尔房间与塞茜尔对话	2

4 在东街・游击士协会与接待员米歇尔对话后，自动返回特别任务支援科，第 1 天结束

交换了关于赤色星座的情报后，推测其目的



◀交换情报后，第 1 天就会结束。注意不要遗漏要做的事情。

DP 加算剧情

- 在 3 个场所收集到了赤色星座的情报→DP+2
- 关于“1 亿米拉契约的内容为……？”确保铁血宰相的安全→DP+1

第 2 章 西塞姆里亚通商会议－第 2 天－P.138

东克洛斯贝尔街道



敌人资料

名称	Lv
迟缓虫	59
草地软体兽	59
蛋蛇	59
钢铁飞羽鸟	59
苦番茄人	60

名称	Lv
吟游史学蛙人 ※1	59
天使羊波波（C）	59
紫色布丁花	59
角蛙	59
凶暴角牛（强）※2	84

名称	Lv
方舟灵龟（强）※2	84
灵蛇植物（C）※2	84
植物触手（C）※2	84

※1：以 20% 的几率随蛋蛇一起出现
※2：在终章出现

东克洛斯贝尔街道

炎伤之刃

U 材料

通向唐古拉姆门
→P.076

通缉魔兽（终章）
邪念恶魔 ×6

EP 填充剂 II

B →P.131

租船小屋

溜滑杏仁豆腐的食谱

与灵蛇植物（A）、
植物触手（A）×2 战斗
（第 3 章第 1 天）

商店
钓公师团 · 克洛斯贝尔分部

梅尔卡瓦的魔法阵
终章可以使用

→P.131 C

第 3 章第 1 天开始
可以进入

垂钓点⑫
→P.029

钓公师团 · 克洛斯贝尔分部

名称	价格
迷你水族馆 ※	5000
熬炼丸子 DX	200
战胜四天王并报告之后	
鲑鱼卵	100
熬炼丸子	100
红虫	100
蚯蚓	100
虹玉 EX	1000

※：在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前

自动贩卖机

名称	价格
罐装果汁	200
罐装咖啡	400
运动汽水 X	2500

阿尔摩利卡古道

通向古战场
→P.213

EP 填充剂 II

破剑之牙
与岩浆软体兽 ×8 战斗

通缉魔兽（终章）
幻魔（强）×6

云之使者

在第 4 章接受普通支援 4（P.210）及第 4 章 17 天后可以通行

通向阿尔摩利卡村
→P.082

U 材料

中回复药

随机魔兽（终章）
灵蛇植物（C）、
植物触手（C）×2

商店
自动贩卖机

垂钓点⑬
"龙宫"辉夜
→P.029

通缉魔兽（第 2 章）
耀晶片恶魔 ×6

EP 填充剂 II

冻结之刃

耀脉
与杀手泡泡果 ×8 战斗

圣灵药

罗赞贝尔克人偶 · R
第 2 章普通支援 7 的调查过程中（→P.152）

→P.131

A

凉爽项链

第 2 章普通支援 7 的调查过程中及终章后可以通行

随机魔兽（终章）
方舟灵龟（强）

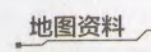
敌人资料

名称	Lv
杀手泡泡果	60
头罩掠食虫	60
金斧鸟	60
毁灭花冠	60

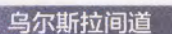
名称	Lv
岩浆软体兽	60
疾风竹叶猫 ※1	60
软毛毒气兽 ※2	63
刀刃狂牙 ※3	82

名称	Lv
方舟灵龟（强）※3	84
灵蛇植物（C）※3	84
植物触手（C）※3	84

※1：以 20% 的几率随杀手泡泡果或毁灭花冠一起出现
※2：仅在阿尔摩利卡古道的封锁区域内出现
※3：在终章出现



乌尔斯拉间道





石化之刃

B

第3章开始可以进入
→P.136

巴士车站

垂钓点8
“钓皇”雷克罗德
→P.029

中回复药

EP填充剂II

随机魔兽（终章）
方舟灵龟（强）

幸运
与栗子双壳兽 ×8 战斗

通向圣乌尔斯拉医科大学
→P.080

全属性耀晶片 ×60

圣灵药

随机魔兽
天使羊波波（D）

与方舟灵龟（强）
战斗（终章）

垂钓点9
“海刃”沙克曼
→P.029

敌人资料

名称	Lv
电熊	59
长耳可爱猿	59
绒毛浮游虫	59
死亡蜗牛	59

名称	Lv
热带射水鱼	59
球藻兽	59
后冲鱼	59
海洋软体兽	59

名称	Lv
强壮巨骨猩 ※	81
方舟灵龟（强）※	84

※：在终章出现

敌人资料

名称	Lv
火焰甲壳虫	59
栗子双壳兽	59
蝴蝶鸟	59

名称	Lv
黄金蝴蝶鸟 ※	59
命运蝴蝶鸟 ※	59
天使羊波波（D）	59

※：以20%的几率随蝴蝶鸟一起出现

乌尔斯拉间道



敌人资料

名称	Lv
狒狒可爱猿	59
星星甲壳虫	59
利刃香蕉兽	59
陆战菠萝兽	59

名称	Lv
强壮赤毛猩	59
灵蛇植物（C）※	84
植物触手（C）※	84

※：在终章出现

第 2 章 西塞姆里亚通商会议 －第 3 天－

在西塞姆里亚通商会议召开的前一天，各国要人都来到了克洛斯贝尔市。其中有些人物关系到支线剧情，最好到各地检查一遍。另外，隐藏支援 2、《沐浴阳光的阿尼艾丝 第 4 卷》等要素的期限非常短，注意不要漏掉。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	观赏兰花塔的外观	前往兰花塔
2	确认雷克特的本性	在东街的酒馆“龙老饭店”与格蕾丝对话
3	确认瓦鲁多的状况	在旧城区的小剧场“鬼火”接近迪诺等人
4	阿尔伯特大公访问医院	在圣乌尔斯拉医科大学的 304 室与阿尔伯特大公对话

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	第 2 天开始，确认支援请求后	增加有关小猫玛丽的对话内容	在继承的前作存档中完成了支援请求“寻找小猫的饲主”
2	在青年三人组的住宅寻找小猫	增加关于之前飙车事件的对话内容	完成了第 1 章的隐藏支援 1“取缔飙车族”
3	在埃尔赛尤号上的对话	是否认识奥利维尔	完成了第 2 章的普通支援 4“寻找演奏家”

支线剧情 1



支线剧情 2



支线剧情 3



支线剧情 4



对话变化剧情 2



对话变化剧情 3

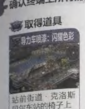


流程攻略

调查 1 应对支援请求

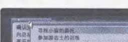
1 确认终端上所有的支援请求

取得道具



导力车喷漆：闪耀色彩

站前街道 · 克洛斯贝尔车站的椅子上





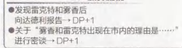
羁绊剧情

对象	条件	加算值
修利	在西街的出租公寓“雷森别墅”三层的房间与修利对话	2

给柯贝喂食（第 2 次）

在行政区 · 克洛斯贝尔警察总部的会议室向达德利报告雷克特与雾香的动向

第 2 天，在克洛斯贝尔市内按照以下顺序对话，可以发现雷克特和雾香。与两人会面后，再去向达德利报告，就可以获得特别加算 DP 与羁绊点数，因此一定要把此剧情完成。



DP 加算剧情

- ●发现雷克特和雾香后向达德利报告→DP+1
- ●关于“雾香和雷克特出现在市内的理由是……”进行密谈→DP+1

发现雷克特、雾香与报告的顺序

A 在港湾区 · 汤面铺“奥赛尔”与奥赛尔对话，再到欢乐街 · 索菲尤的冰激凌车与索菲尤对话，然后到住宅街 · 地下空间 B 区域入口附近与雷克特对话

B 在港湾区 · 广场周围与库妮娅对话，再到东街 · 库隆克工艺品店与库隆克对话，然后到中央广场 · 咖啡厅“温赛特”二层与雾香对话

C 在行政区 · 克洛斯贝尔警察总部的会议室向达德利报告雷克特与雾香的动向



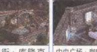


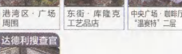
奥赛尔：港湾区 · 汤面铺“奥赛尔”

索菲尤：欢乐街 · 索菲尤的冰激凌车

雷克特：住宅街 · 地下空间 B 区域入口附近







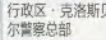
库妮娅：港湾区 · 广场周围

库隆克：东街 · 库隆克工艺品店

雾香：中央广场 · 咖啡厅“温赛特”二层

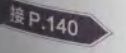


达德利搜查官：行政区 · 克洛斯贝尔警察总部



羁绊剧情

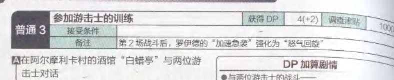
对象	条件	加算值
达德利	在行政区的克洛斯贝尔警察总部向达德利报告雷克特与雾香的动向	2



接 P.140

接 P.139

2 完成普通支援 3、4、5 和紧急支援 3



普通 3	参加游击士的训练	获得 DP	4(+2)	调查津贴	1000
	接受条件	-			
	备注	第 2 场战斗后，罗伊德的“加速袭”强化为“怒气回旋”			

A 在阿尔摩利卡村的酒馆“白蜡亭”与两位游击士对话
B 选择搭档之后，与游击士林、游击士艾欧莉娅展开二对二的战斗
C 我方全体成员与游击士林（强）、游击士艾欧莉娅（强）展开战斗

DP 加算剧情
●与两位游击士的战斗——
两战全胜→DP+2
一战胜利→DP+1

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※	在普通支援 3 中选择为搭档	2

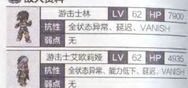
※：只可选择其中一人

VS 游击士林 & 游击士艾欧莉娅

优先打倒游击士艾欧莉娅

在与林和艾欧莉娅的二连战中，第一场战斗只有罗伊德和所选同伴两个人参战。以附带即死效果的“菩萨掌”为代表，林拥有多种物理攻击战技。而艾欧莉娅在对手没有免疫能力时一定会使用附带睡眠效果的“全身麻醉”，以及随机造成各种异常效果的“淬毒小刀”，另外还可以使用回复与复苏的战技，是个棘手的强敌。即使先把林打倒，也存在着复苏的危险性，因此应该优先打倒艾欧莉娅。对 DEF 较低的艾欧莉娅使用物理攻击，对 ADF 较低的林使用魔法攻击，可以有效造成伤害。另外，在进入第二战之前，我方成员的 HP 会全部回复，但 EP 并不会回复。因此在打倒林之前，最好先用道具将 EP 回复。

敌人资料



游击士林	LV	62	HP	7900
抗性	全状态异常、延迟、VANISH			
弱点	无			

游击士艾欧莉娅	LV	62	HP	4935
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH			
弱点	无			

需要注意的不良状态：封魔 睡眠 即死

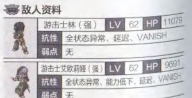
事先预防如无抗性就会 100% 造成即死的“菩萨掌”和 50% 几率造成封魔状态的“雷神脚”是取胜的关键，不要忘记装备“神圣之链”或“英雄戒指”等饰品。另外，附带 100% 睡眠效果的“全身麻醉”与“菩萨掌”一样，也是必须要注意的战技。虽然异常状态的持续回合较短，但谨慎起见，最好还是准备一些“提神薄荷”。

VS 游击士林（强）& 游击士艾欧莉娅（强）

在战斗中降低游击士林（强）的 STR 和 SPD

在第二战，之前没有选择的同伴也会加入，全员一起参加战斗。虽然敌人的属性值有了大幅度的提升，但林（强）并没有免疫能力低下的抗性，只要使用“怒涛粉碎”来降低其 STR，使用“幻影冲击”、“时间减速”来降低其 SPD，就可以造成明显弱化。之后就和第一战一样，为了避免林（强）再次复苏，先用 S 战技或其它高威力的物理攻击技集中打倒艾欧莉娅（强），之后再打倒林（强）。另外，第二战的林和艾欧莉娅被默认为新的敌人，别忘了重新使用“情报解析”等方式来获取情报。

敌人资料



游击士林（强）	LV	62	HP	11079
抗性	全状态异常、延迟、VANISH			
弱点	无			

游击士艾欧莉娅（强）	LV	62	HP	9691
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH			
弱点	无			

需要注意的不良状态：封魔 睡眠 即死

敌人的攻击方式与第一战相同，因此注意点没有变化。除了第一战的参战成员之外，其他同伴也都要做好相应的抵御对策。

普通 4	寻找演奏家	获得 DP	3	调查津贴	1500
	接受条件	-			
	备注	-			

A 在站前街道的克洛斯贝尔车站内与穆拉对话
B 前往旧城区
C 前往港湾区广场的咪西活动现场
D 前往后巷的爵士酒吧“加兰特”





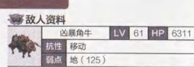
普通 5	东克洛斯贝尔街道的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	1500
	出现场所	东克洛斯贝尔街道内，由克洛斯贝尔向东克洛斯贝尔街道方向前进的第 2 个场景（P.130）			
	备注	战斗后取得《战术书·袭》，兰迪 & 诺艾尔习得组合战技“联合轰鸣”			

VS 凶暴角牛 ×6

不要忘记抵御气绝状态

被“凶暴之角”击中后，陷入气绝状态的机率高达 50%。但只需装备适当的饰品，就不必担心陷入连续气绝，始终无法行动的状态了。凶暴角牛的 ADF 较低，使用广范围的魔法同时攻击多只为理想战术。建议针对敌人的弱点属性，使用附带石化效果的地属性魔法“石化之息”。

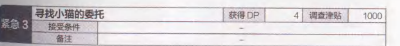
敌人资料



凶暴角牛	LV	61	HP	6311
抗性	移动			
弱点	地（125）			

需要注意的不良状态：气绝 炎伤

气绝状态是必须抵御的，一定要给全员装备“钢手镯”等饰品。谨慎起见，最好再装备上“凉爽项链”，抵御“炎之鼻息”所造成的炎伤状态，在万无一失的状态下战斗。



紧急 3	寻找小猫的委托	获得 DP	4	调查津贴	1000
	接受条件	-			
	备注	-			

A 在东街的出租公寓“洋槐庄园”二层与本德一家对话
B 在东街的鱼店与玛尔缇对话
C 前往住宅街的住宅 3（高贵之血住宅）
D 前往欢乐街的彩虹剧团
E 来到二层的观众席
F 来到舞台





接 P.142

接 P.141

3 返回特别任务支援科

完成紧急支援 3 之后，返回特别任务支援科，随后将要前往克洛斯贝尔空港。此时可以得到琪雅赠送的“枫糖蛋糕”。只要有它，第 3 天的隐藏支援 3 中的对话内容会发生变化，并交换到“爆灵宝玉”。因此要留下 1 个，不要全部用掉。

取得道具

枫糖蛋糕 ×5



琪雅赠送，自动取得



4 完成隐藏支援 2

隐藏 2	筹集解毒药的材料	获得 DP	5	调查津贴	1000
	接受条件	完成紧急支援 3 后，进入克洛斯贝尔市南口 · 克洛斯贝尔空港之前			
	备注	–			

A 在圣乌尔斯拉医科大学一层的内科诊疗室与赛兰德教授对话
B 自动前往乌尔斯拉间道，阿尔伯特大公以保护对象的身份加入队伍
C 找到正确的阿鲁玛菇，与强壮赤毛猩 ×3、狒狒可爱猿 ×3、陆战菠萝兽 ×2 战斗

在任务过程中，阿尔伯特大公会以保护对象的身份加入队伍。当我方成员或自己的 HP 降低时，阿尔伯特大公会使用“中回复药”来回复。但在发现阿鲁玛菇后的战斗中，敌人数量有很多，阿尔伯特大公有被打倒的危险。因此最好用 S 战技尽快减少敌人数量，确保安全。



◀平时看不到的阿鲁玛菇仅在隐藏支援 2 中会出现在场景中。

◀真正的阿鲁玛菇生长在通向星见之塔的道路前。

5 前往克洛斯贝尔市南口 · 克洛斯贝尔空港

6 自动返回特别任务支援科，前往地下空间 B 区域

与科洛蒂娅等人的会谈结束后，达德利临时加入队伍

再次加入队伍的达德利实力很强，马上就可以成为队中战力。可以使我方同伴的 STR 和 SPD 提升 50% 的“大轰令”也非常优秀，因此将其配置在援护位置也是战术的一种。另外，《沐浴阳光的阿尼艾丝 第 4 卷》仅能在这段期间内取得，一定不要错过。

沐浴阳光的阿尼艾丝 第 4 卷



在西街的格里姆伍德法律事务所与皮特对话

ZWEI2 企鹅



西街的宝箱 ※

结晶碎片 3



地下空间 B 区域的宝箱

※ 穿越地下空间 B 区域，可来到西街的宝箱处

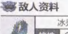
在地下空间 B 区域的最深处与冰秃鹰 ×8 战斗

VS 冰秃鹰 ×8

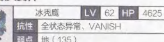
预防冻结效果为最优先事项

与冰秃鹰的这场战斗会在被完全包围的状态下展开。为了能在战斗开始后的敌人猛攻中确保安全，建议将艾莉列入战斗队伍，并将 S 爆发技设置为“极光之雨”。另外，冰秃鹰的普通攻击附带冻结效果，如无抗性，被击中后会 100% 陷入冻结状态，因此一定要装备好相应的饰品来抵御。

敌人资料



冰秃鹰	LV	62	HP	4625
抗性	全状态异常、VANISH			
弱点	地（135）			



需要注意的不良状态：冻结

如果没有冻结抗性，遭到普通攻击后就必定会陷入冻结状态。因此要装备好“打火机”等饰品。将装备着“太阳灵摆”的达德利设置为战斗成员也是不错的战术。



▲由于队列被打乱，连后卫队员都有可能会遭到攻击。通过回路来强化 HP 和 DEF，有助于撑过敌人的猛攻。



▲“下坠俯冲”附带延迟效果。如果不尽早使用 S 战技削减敌人数量，就会出现敌人一直持续行动的危险。

在终端室与神秘黑客展开“波波碰！”对战

如想在“波波碰！”对战中取得胜利，关键就是尽快积蓄 CP，发动 S 战技。消除天使羊波波可以使 CP 上升 100，应优先消除，将 CP 累积到 500 左右。之后，等到对方的波波叠到画面中部时，发动攻击 S 战技，一口气分出胜负。

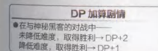


◀只要消除波波，就能同时消除掉相邻的天使羊波波。



◀当对手的波波累积到这种程度时，就是攻击的好机会。

DP 加算剧情



●在与神秘黑客的对战中——
未降低难度，取得胜利→ DP+2
降低难度，取得胜利→ DP+1

胜利之后，缇欧加入，达德利离队

7 自动返回特别任务支援科，第 2 天结束

推测神秘黑客的目的

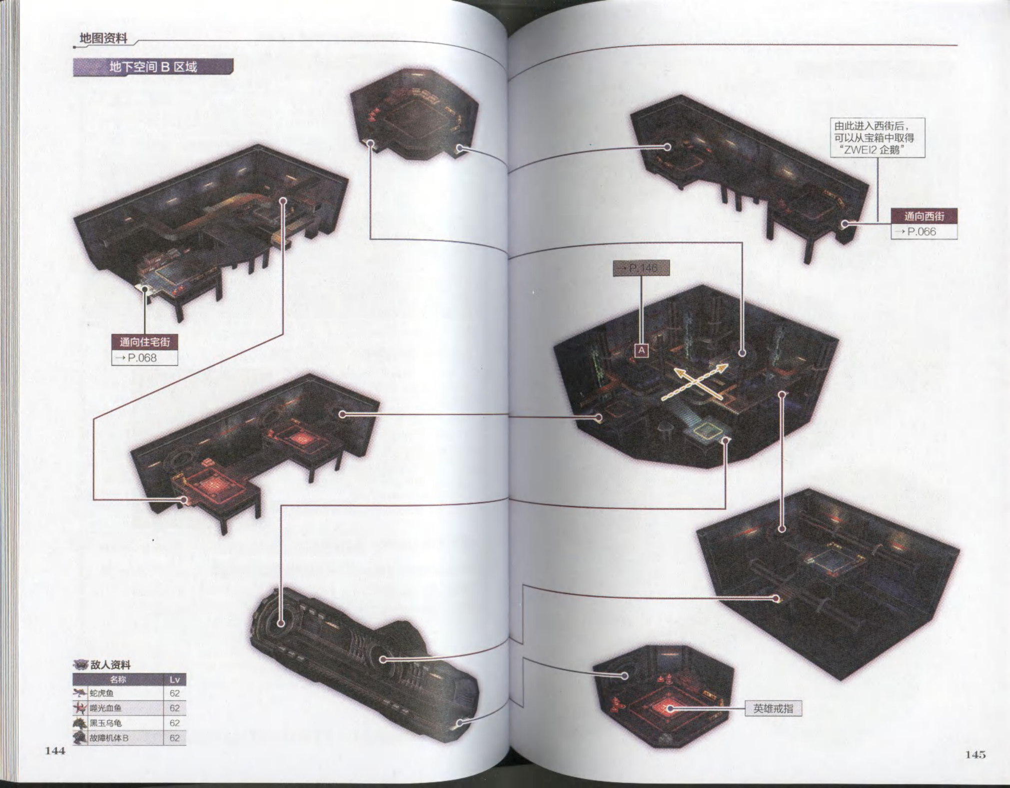


DP 加算剧情

●关于“神秘黑客会把情报交给何方”——
其它势力→ DP+1

第 2 章 西塞姆里亚通商会议 – 第 3 天 – P.150

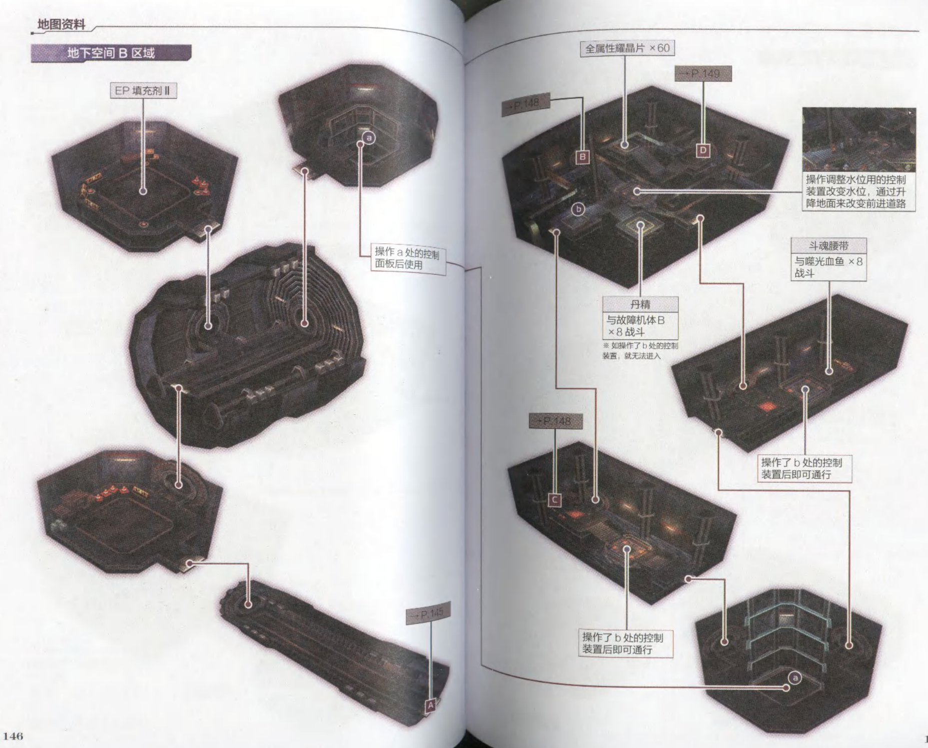
地下空间 B 区域



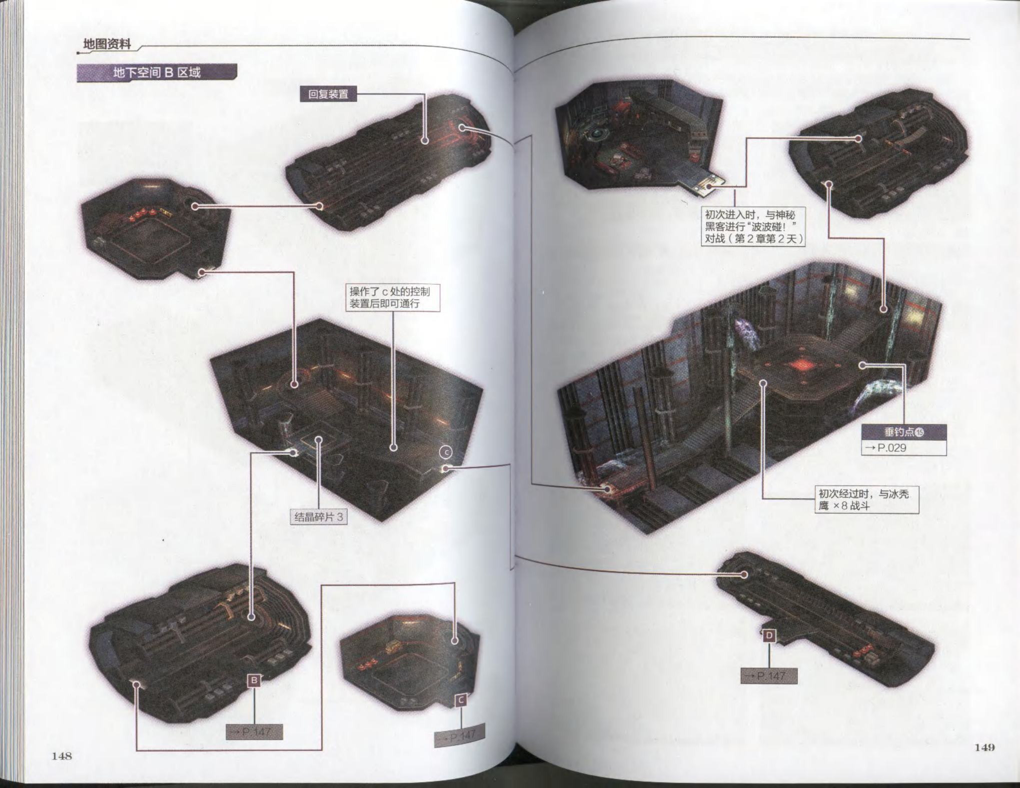
敌人资料

名称	Lv
蛇虎鱼	62
噬光血鱼	62
黑玉乌龟	62
故障机体B	62

地下空间 B 区域

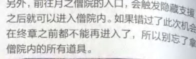

EP 填充剂 Ⅱ
操作 a 处的控制面板后使用
→P.145
A
全属性耀晶片 ×60
→P.149
→P.148
B
D
b
a
操作调整水位用的控制装置改变水位，通过升降地面来改变前进道路
斗魂腰带
与噬光血鱼 ×8 战斗
丹精
与故障机体 B ×8 战斗
※ 如操作了 b 处的控制装置，就无法进入
→P.148
C
操作了 b 处的控制装置后即可通行
操作了 b 处的控制装置后即可通行

地下空间 B 区域



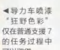
回复装置
操作了 c 处的控制装置后即可通行
结晶碎片 3
B
→P.147
C
→P.147
初次进入时，与神秘黑客进行“波波碰！”对战（第 2 章第 2 天）
垂钓点⑮
→P.029
初次经过时，与冰秃鹰 ×8 战斗
D
→P.147

第3天开始，缇欧加入队伍，特别任务支援科的成员全部到齐。缇欧拥有强力防御技“虚无领域”，是很可靠的同伴。入队之后，别忘了给她购买武器和防具，并镶嵌导力器的回路。



另外，前往月之僧院的入口，会触发隐藏支援3，之后就可以进入僧院内。如果错过了此次机会，在终章之前都不能再进入了，所以别忘了拿到僧院内的所有道具。





◀导力车喷漆“狂野色彩”仅在普通支援7的任务过程中可以取得。



◀完成普通支援7也是取得“玛丽亚贝尔的帐号”的条件。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	科洛蒂娅的决心	前往克洛斯贝尔大圣堂的墓地最前端
2	对空雷达的情报	调查贝尔加德门的司令室大门
3	亚里欧斯和雾香的往事	会议休息期间，前往兰花塔35F·雾香所在的休息室

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	第2章的普通支援6“协助共和国安检官”，安检工作的说明	是否有关于安检工作方面的知识	在继承的前作存档中完成了支援请求“寻找代理安检官”
2	第2章的普通支援6“协助共和国安检官”，安检工作过程中	增加和秦的对话	完成了第2章的隐藏支援1“带领少年秦游览市区”
3	接受第2章的普通支援7“寻找消失的收藏品”时的对话	是否出现关于怪盗B的情报	在继承的前作存档中完成了支援请求“市政厅的紧急请求”
4	完成第2章的普通支援7“寻找消失的收藏品”后的对话	增加关于事件真相的对话	在二周目之后的游戏中完成普通支援7“寻找消失的收藏品”
5	进入月之僧院后	增加将蛋糕赠送给莉丝的剧情	持有“枫糖蛋糕”
6	巡视兰花塔时，和雷克特的对话	增加关于发现其行踪的对话	在第2天与雷克特对过话
7	巡视兰花塔时，和雾香的对话	增加关于发现其行踪的对话	在第2天与雾香对过话
8	巡视兰花塔时，和格蕾丝的对话	是否出现关于尼尔森经历的情报	完成了第1章的隐藏支援2“有关教团事件的协助采访”
9	会议休息期间，和阿尔伯特大公的对话	增加关于寻找阿鲁玛菇的对话	完成了第2章的隐藏支援2“筹集解毒药的材料”

支线剧情1



支线剧情2



支线剧情3



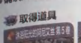
对话变化剧情1



调查1 应对支援请求

1 确认终端上所有的支援请求

取得道具



沐浴阳光的阿尼艾丝 第5卷

在阿尔摩利卡村的酒馆“白猎亭”与阿尔弗雷德对话



芙兰的帐号

在行政区·克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话 ※

※：终章在梅尔卡瓦内对话也可以取得

羁绊剧情

对象	条件	加算值
琪雅	在行政区的市立图书馆二层与琪雅对话	2
芙兰	在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2
莉夏	在旧城区的出租公寓“莲花公馆”与莉夏对话	2

给柯贝喂食（第3次）

2 完成普通支援6、7、8和隐藏支援3

普通6	协助共和国安检官	获得DP	4(+2)	调查津贴	1000
	接受条件	-			
	备注	如果完成了隐藏支援1“带领少年秦游览市区”，会增加DP加算剧情			

A 在站前街道的克洛斯贝尔车站内与安检官马洛对话

B 通过猜拳来决定分组

C 与所有乘客对话

猜拳决定的分组变化

同组成员	出拳顺序
艾莉	剪刀→布
缇欧	剪刀→石头
诺艾尔	石头→石头
兰迪	石头→布
瓦吉	布

DP加算剧情

- 关于“谁是偷票小偷的可能性更高？”——
  青年→DP+2
  商人→DP+1

※：仅在完成过隐藏支援1“带领少年秦游览市区”的情况下才会出现选项

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※	在普通支援6中成为搭档	2

※：只可选择其中一人





接P.152

接 P.151

普通 7	寻找消失的收藏品	获得 DP	5	调查津贴	1500
	接受条件	-			
	备注	-			

A与 IBC 服务柜台的接待小姐兰菲对话
B前往 15F 与玛丽亚贝尔对话
C在特别任务支援科 · 赛尔盖办公室的椅子下发现第 1 个人偶
D在阿尔摩利卡古道 · 私有地（上锁栅栏内）的小屋发现第 2 个人偶
E在克洛斯贝尔大圣堂的教坛发现第 3 个人偶
F在贝尔加德门 · 货物站台发现第 4 个人偶
G在 IBC 地下 5F 的终端室发现第 5 个人偶

罗赞贝尔克人偶的位置

第 1 个　第 2 个　第 3 个　第 4 个　第 5 个





取得道具

导力车喷漆：狂野色彩



IBC · 会长室的架子上



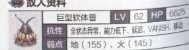

普通 8	乌尔斯拉间道的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	1500
	出现场所	乌尔斯拉道内，由克洛斯贝尔南出口向星见之塔方向前进的第3个场景（P.136）			
	备注	战斗后取得《战术书 · 虚》，艾莉 & 瓦吉习得组合战技“虚空之星”			

VS 巨型软体兽 ×6

集中攻击单体，将敌人各个击破

对方的普通攻击附带吸收 HP 的效果，而且每回合几乎都会使用“超回复”来回复 300 左右的 HP，因此很容易陷入长期战。如果攻击太过分散，效率会比较差，建议一只一只集中消灭掉。另外，对方会频繁使用“闪电之力”，镶嵌回路“妨害 1”发动攻击，或使用“电击斩”来解除其驱动吧。如果再使用“魔导祝福”来提升 ADF，战斗就会更加轻松。

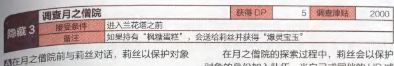
敌人资料



巨型软体兽	LV	62	HP	6625
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	地（155）、火（145）			

需要注意的不良状态：封技

“闪电之力”有 30% 的几率造成封技效果，而且范围很广。为了保险起见，不单是前锋人员，最好给后卫人员也装备上“珊瑚戒指”。

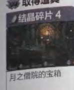


隐藏 3	调查月之僧院	获得 DP	5	调查津贴	2000
	接受条件	进入兰花塔之前			
	备注	如果持有“枫糖蛋糕”，会送给莉丝并获得“爆灵宝玉”			

A在月之僧院前与莉丝对话，莉丝以保护对象的身份加入
B在月之僧院最深处与大恶魔战斗

取得道具

结晶碎片 4



月之僧院的宝箱

在月之僧院的探索过程中，莉丝会以保护对象的身份加入队伍。当自己或同伴的 HP 减少时，会使用“圣灵之息”来进行回复。虽然不需要担心 HP 的问题，但遗憾的是，莉丝没有免疫异常状态的抗性，当面对亡灵引导者的时候会非常危险。在亡灵引导者接近莉丝之前就将其打倒吧。



◀在己方成员的 HP 减少之前，莉丝会一直移动，与敌人保持距离。

VS 大恶魔

抑制敌人回复，争取在短时间内结束战斗

大恶魔的“暗影裁决”附带吸收 HP 的效果，而且还会依靠“超回复”来自行回复。再加上其 HP 较高，一旦陷入长期战会很麻烦。在它开始驱动后，一定要用“电击斩”、“三圣之卡”等方法来解除。攻击方面，空属性的魔法非常有效，如果在事前镶嵌好能使用“暗物质”等魔法的回路，战斗会比较轻松。

敌人资料

大恶魔	LV	64	HP	15136
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	空（190）			

需要注意的不良状态：毒 气绝 封技

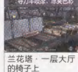
“恶魔重爪”附带毒、气绝、封技效果，很难全部预防。建议优先预防会导致不能行动的气绝状态和无法物理攻击的封技状态。

3 进入兰花塔

来到兰花塔前，就会出现“是否入内等待达德利”的选项。一旦进入兰花塔，在第 2 章结束之前就不能外出了，因此请再次确认是否完成了其它支援请求，获得了需要获得的道具。另外，也不要忘记合成回路、购买回复道具和食材等战前准备工作。

取得道具

导力车喷漆：凉爽色彩



兰花塔 · 一层大厅的椅子上

调查 2 兰花塔的警备

4 前往升降梯

接 P.154

接 P.153

5 在 34F ~ 36F 巡逻，与 8 位相关人员对话

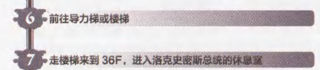


36F / 35F

雷克特书记官	尤莉亚准校	穆拉少校	雾香辅佐官
奥斯本宰相的休息室	各国首脑随行者的休息室（东侧）	各国首脑随行者的休息室（东侧）	各国首脑随行者的休息室（西侧）

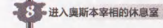
34F

格蕾丝	达德利搜查官	古兰特一尉	皮埃尔副局长
报道记者休息室	警备对策室（东侧）	警备对策室（西侧）	休息室



6 前往导力梯或楼梯

7 走楼梯来到 36F，进入洛克史密斯总统的休息室



8 进入奥斯本宰相的休息室

9 走楼梯来到 35F

爆灵能源槽出现	在地下空间 D 区域的最深处与 RAT · 09 装甲车战斗后消失

来到 35F 后，与三位一体攻击者 R Ⅱ（A）、三位一体攻击者 C Ⅱ（A）、三位一体攻击者 S Ⅱ（A）战斗

VS 三位一体攻击者 R Ⅱ（A）& 三位一体攻击者 C Ⅱ（A）& 三位一体攻击者 S Ⅱ（A）

针对敌人弱点，使用水属性魔法将其一扫而空

在 35F 的会议室前遭遇的三位一体攻击者与之后徘徊在地下空间 D 区域内的为同样型号。但在战斗手册中的情报是分别记录的，一定别忘了收集情报。三位一体攻击者 SII 会使用附带毒、黑暗、睡眠效果的“顽固筒弹”，事先装备好“夜光眼镜”、“叮当耳环”等饰品吧。水属性攻击最为有效，使用“冰之锤”等魔法攻击，就可以迅速结束战斗。

敌人资料



三位一体攻击者R Ⅱ(A)	LV	64	HP	3400
抗性	毒、睡眠、气绝、混乱			
弱点	水（175）			
三位一体攻击者C Ⅱ(A)	LV	64	HP	3400
抗性	毒、睡眠、气绝、混乱			
弱点	水（175）			
三位一体攻击者S Ⅱ(A)	LV	64	HP	3400
抗性	毒、睡眠、气绝、混乱			
弱点	水（175）			

10 乘坐导力梯，前往地下空间 D 区域

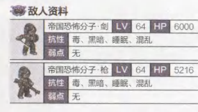
在最深处与帝国恐怖分子 · 剑 ×4、帝国恐怖分子 · 枪 ×4 战斗

VS 帝国恐怖分子 · 剑 ×4& 帝国恐怖分子 · 枪 ×4

为了应对之后的战斗，多积蓄一些 CP

所有敌人都是以使用物理攻击为主，因此只要使用“结晶防护 · 复”来提升 DEF，就可以使战斗局面更加有利。敌人多达 8 名，使用广范围的 S 战技来一起攻击自然效率最高。但由于取胜之后马上还要与 RAT · 09 装甲车发生战斗，因此最好还是以 CP 消耗量较小的战技及魔法作为主攻手段，将 CP 留存下来。

敌人资料



帝国恐怖分子 · 剑	LV	64	HP	6000
抗性	毒、黑暗、睡眠、混乱			
弱点	无			
帝国恐怖分子 · 枪	LV	64	HP	5216
抗性	毒、黑暗、睡眠、混乱			
弱点	无			

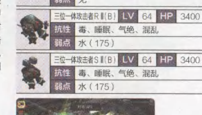
战斗后，与 RAT · 09 装甲车、三位一体攻击者 R Ⅱ（B）×2、三位一体攻击者 S Ⅱ（B）×2 展开战斗

VS RAT · 09 装甲车三位一体攻击者 R Ⅱ（B）×2& 三位一体攻击者 S Ⅱ（B）×2

使用物理攻击来破坏装甲车

RAT-09 装甲车的 ADF 很高，在战斗前期应以物理攻击作为主要进攻手段，以魔法为主攻手段的后卫成员可以专心负责援护。当装甲车遭到一定程度的损伤后，会出现防护盾甲破损的动画效果，ADF 同时减少 50%，这时就可以让使用魔法的后卫成员也积极发动攻击了。另外，RAT-09 装甲车的攻击范围非常广。在遭到攻击之后，让我方成员集中到一处再用魔法一起回复也是一种策略。

敌人资料

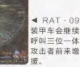


RAT-09 装甲车	LV	65	HP	45250
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动			
弱点	无			
三位一体攻击者R Ⅱ(B)	LV	64	HP	3400
抗性	毒、睡眠、气绝、混乱			
弱点	水（175）			
三位一体攻击者S Ⅱ(B)	LV	64	HP	3400
抗性	毒、睡眠、气绝、混乱			
弱点	水（175）			



◀首先使用 S 战技将初期配置的两种三位一体攻击者打倒。





◀ RAT · 09 装甲车会继续呼叫三位一体攻击者前来增援。

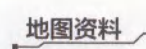
11 前往东边的通路





截止至此可以获得的最大 DP	144	搜查官级别	高级搜查官 · 9th

进入间章 短暂的休息 P.168



月之僧院（第 2 章）

回复装置

a

操作了 a 门之后
即可通行

通向山道 · 隧道
→P.116

仅在第 2 章第 3 天的隐
藏支援 3 的调查过程中
以及终章可以通行

竹竿

符文长袍

敌人资料

名称	Lv
深渊蠕虫	62
下冲猎鹰	62
波波 ※	62
骷髅邪首	63

※：以 15% 的几率随深渊蠕虫或下冲猎鹰一起出现

初次通过时与大恶魔发生战
斗（第 2 章 · 隐藏支援 3 的
任务过程中）

回复装置

全属性耀晶片 ×80

结晶碎片 4

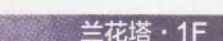
敌人资料

名称	Lv
饿鬼亡尸	63
飘舞仙女	63
椰头小妖精	63
亡灵引导者	63

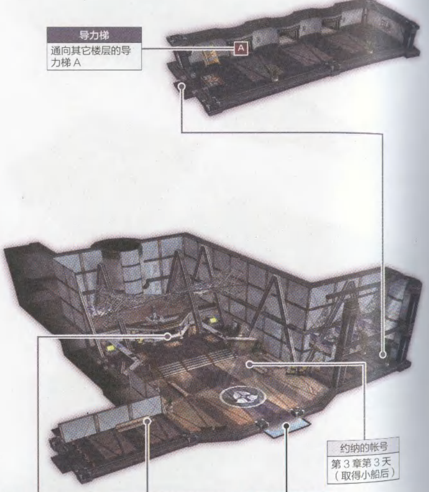
需要注意的魔兽

亡灵引导者

“安息之歌”及被打倒后使用的“吊忍之歌”都带有即死效果。在远距离将其打倒吧。



兰花塔・1F



IBC 服务柜台

名称		价格
第 4 章 7 天后		
	影丸储蓄罐	500
	睡猫硬币	500
	跳蛙硬币	1500

自动贩卖机

名称		价格
	罐装果汁	200
	罐装咖啡	400
	运动汽水 X	2500

兰花塔・34F

达德利所在地（会议休息期间）

格蕾丝所在地（会议休息期间）

古兰特一尉（会议休息期间）

商店
自动贩卖机

皮埃尔副局长（会议休息期间）

导力梯
通向其它楼层的导力梯 A

A

B

→P.274
仅在终章可以通行

兰花塔・35F

尤莉亚准校
穆拉少校
（会议休息期间）

雾香辅佐官（会议休息期间）

A

B C

→P.160

与三位一体攻击者 R Ⅱ（A）、三位一体攻击者 C Ⅱ（A）、三位一体攻击者 S Ⅱ（A）战斗（第 2 章第 3 天）

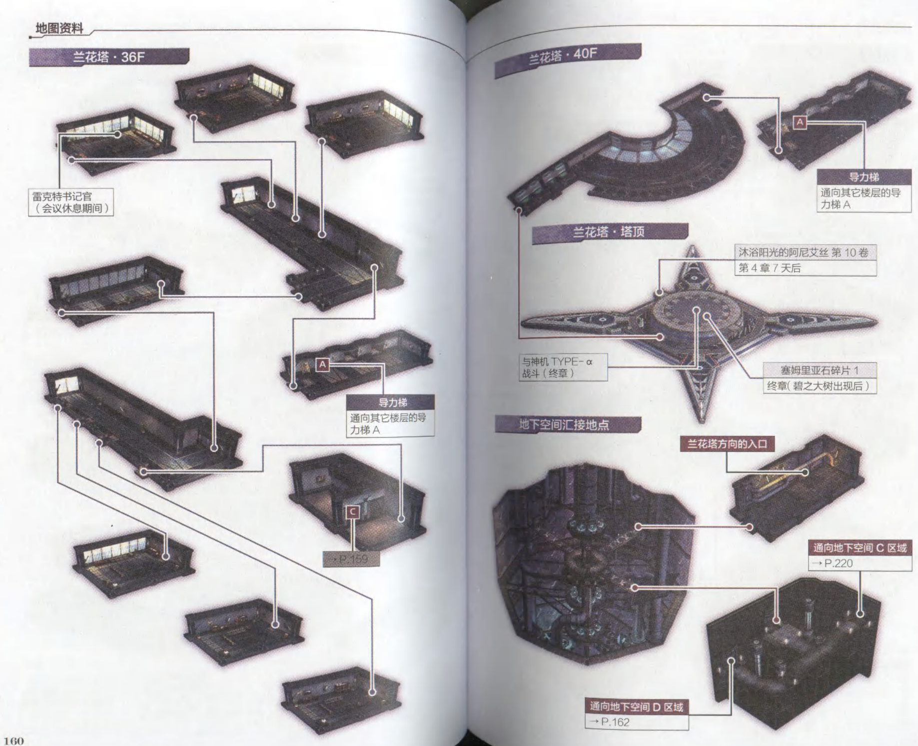
导力梯
通向其它楼层的导力梯 A

兰花塔・36F

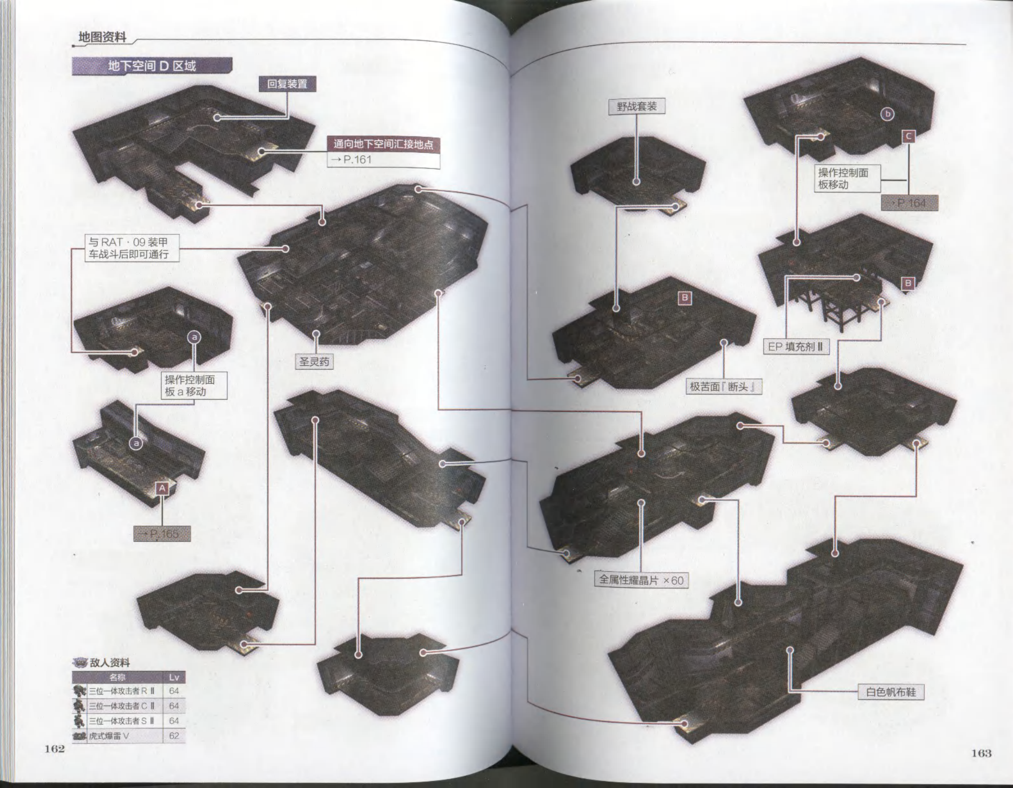
兰花塔・40F

兰花塔・塔顶

地下空间汇接地点



地下空间 D 区域



敌人资料

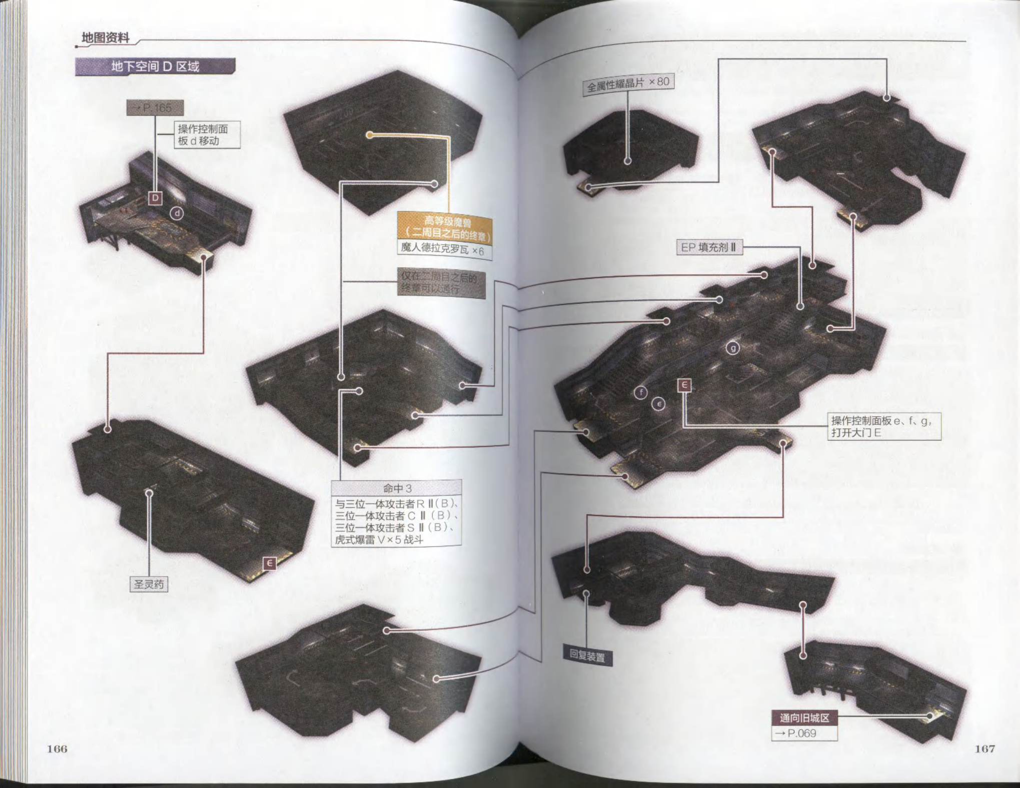
名称	Lv
三位一体攻击者 R Ⅱ	64
三位一体攻击者 C Ⅱ	64
三位一体攻击者 S Ⅱ	64
虎式爆雷 V	62

地下空间 D 区域



操作控制面板 b 移动
C
→P.163
b
回复装置
操作控制面板 c 移动
c
大回复药
→P.162
A
通缉魔兽（第 3 章）
金蟋蟀 ×6
初次通过时与帝国恐怖分子 · 剑 ×4、帝国恐怖分子 · 枪 ×4 战斗战斗。战斗后与 RAT · 09 装甲车、三位一体攻击者 R Ⅱ（B）×2、三位一体攻击者 S Ⅱ（B）×2 战斗
d
D
操作控制面板 d 移动
→P.166
c
破盾之牙
与三位一体攻击者 R Ⅱ（B）、三位一体攻击者 C Ⅱ（B）、三位一体攻击者 S Ⅱ（B）、虎式爆雷 V×5 战斗

地下空间 D 区域

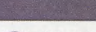


→P.165
操作控制面板 d 移动
高等级魔兽（二周目之后的终章）
魔人德拉克罗瓦 ×6
仅在二周目之后的终章可以通行
命中 3
与三位一体攻击者 R Ⅱ（B）、三位一体攻击者 C Ⅱ（B）、三位一体攻击者 S Ⅱ（B）、虎式爆雷 V×5 战斗
圣灵药
全属性耀晶片 ×80
EP 填充剂 Ⅱ
操作控制面板 e、f、g，打开大门 E
回复装置
通向旧城区
→P.069

间章 短暂的休息

在经历了西塞姆里亚通商会议的事件后，特别任务支援科也的成员们怀着各自的复杂心情迎来了短暂的休假，一同前往疗养地米修拉姆。

间章的要点



本章内基本没有战斗发生，相反却有大量的羁绊剧情，最适合调整各角色的羁绊值。为了在终章触发所有角色的羁绊剧情，要把握这个机会，与羁绊点数不足的角色触发特殊剧情。

◀只有在本章才能欣赏到各角色穿着泳装的形象，尽情享受吧。

间章的注意点

- 需要给伊丽莎白准备“猫食”
- 为了触发羁绊剧情，要把“纯白之石（大）”送给琪雅
- 仅限间章可以在米修拉姆主题公园的 MWL 商店购物



◀有些商店仅在间章可以光顾，不要忘记购物。

调查任务 & 支援请求

类别	名称	调查津贴	DP 加算值	时期	期限
调查 1	在米修拉姆休息	-	3（+4）	-	-
隐藏 1	调查划破泳装事件	2000	5（+1）	-	在迎宾馆前与琪雅会合后，前往主题公园的广场前
隐藏 2	咪雪的挑战	2000	5	-	在自由行动中用掉了 3 张票，使用第 4 张之前

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
食谱	七色棉花糖	-	疗养地米修拉姆・主题公园休息所的椅子上 ※
	考究抹茶拿铁	-	疗养地米修拉姆・翠雀酒店二层大厅的桌子上
小说	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 6 卷	-	在疗养地米修拉姆的湖水浴场给伊丽莎白喂食“猫食”
家具	冲浪板	-	在米修拉姆・主题公园 MWL 商店（休息所）购买 ※
	黑泰迪熊	-	在米修拉姆・主题公园 MWL 商店（休息所）购买 ※

※：仅限间章

羁绊剧情

对象	时期	条件	加算值
伊莉娅、诺艾尔、兰迪、瓦吉 ※1	-	在沙滩排球比赛中选择为搭档	2
艾莉、塞茜尔、莉夏 ※2	-	选择为第一个涂防晒霜的对象	2
缇欧、芙兰 ※2	-	为沙堡命名	2
琪雅、修利 ※3	-	赠送纯白之石（大）	2
达德利之外的全部同伴 ※2	-	选择为心目中泳装形象最佳者	4
艾莉、缇欧、诺艾尔 ※2	-	在隐藏支援 1“调查划破泳装事件”中选择为搭档（P.171）	2
达德利之外的全部同伴 ※4	-	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩	2
达德利之外的全部同伴 ※2	-	在隐藏支援 2“咪雪的挑战”中选择为搭档（P.173）	2
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※5	-	参加晚餐会之前，在疗养地米修拉姆的珠宝店“亮饰”赠送礼物	2

※1：可以选择 2 人
※2：只可选择其中 1 人
※3：如果找到两个“纯白之石（大）”，可以送给 2 人
※4：一共可以选择 5 次，同一对象最多可以邀请 4 次
※5：自动选择当前羁绊值最高的角色为对象。当全员羁绊值相同时，优先选择艾莉。需要 10000 米拉

战斗手册

场所	名称	类别
米修拉姆・奇幻乐园	真红企鹅	剧情
	蔚蓝企鹅	剧情
	枯黄企鹅	剧情
	粉红企鹅	剧情
	翠绿企鹅	剧情

场所	名称	类别
米修拉姆・奇幻乐园	雪白企鹅	剧情
	水银灵气	剧情
	天顶怪气	剧情
	朦胧雾气	剧情

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	沉思中的莉夏	与琪雅会合后，在疗养地米修拉姆的码头与莉夏对话
2	米修拉姆主题公园的烟花	前往疗养地米修拉姆・迎宾馆之前，去主题公园的广场
3	与塞茜尔和蔡特的相遇	前往疗养地米修拉姆・迎宾馆之前，与坐在别墅区长椅上的塞茜尔对话

对话内容会发生变化的剧情

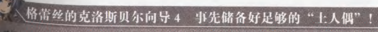
NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	在水上巴士与缇欧的对话	与缇欧的亲密度	在继承的前作存档中取得了成就“与缇欧的羁绊”
2	进入珠宝店“亮饰”	经理的回应	在继承的前作存档中曾试图进入过珠宝店“亮饰”

支线剧情 1



支线剧情 2





格蕾丝的克洛斯贝尔向导 4 事先储备好足够的“土人偶”！

精品店“柯赛利卡”仅在间章期间才可以进入。在店里可以购买到贵重的“土人偶”。在第 4 章和要与战鬼西格蒙德的战斗（P.314）中，这可是非常有用的道具，建议在这里最少购买 8 个，绝对没有损失哦。



◀价格高达 5000 米拉 1 个，但绝对算是物有所值！

调查 1 在米修拉姆休息

1 与水上巴士内的所有同伴对话

2 在水上巴士的甲板与琪雅对话

3 前往米修拉姆·湖水浴场的接待处

取得道具

考究抹茶拿铁



疗养地米修拉姆·翠雀酒店二层大厅的桌子上



4 在疗养地米修拉姆·湖水浴场和四组同伴游玩

在疗养地米修拉姆·湖水浴场，同伴们会分为四组，各自玩耍。与四组同伴全部对话并游玩之后，剧情才会继续进展。可以按照自己的喜好决定与各组同伴对话的顺序。根据行动内容与选择，还有可能获得羁绊点数与特别加算 DP。另外，此时也是获取《沐浴阳光的阿尼艾丝 第 6 卷》的唯一机会，不要漏失。

沐浴阳光的阿尼艾丝 第6卷



在疗养地米修拉姆的湖水浴场给伊丽莎白喂食"猫食"

与兰迪、诺艾尔、瓦吉、伊莉娅的沙滩排球对决

与兰迪等人对话，就可以开始沙滩排球的比赛。选择搭档可以获得相应角色的羁绊点数，在比赛中取胜则可以获得特别加算 DP。选择各搭档时所出现的正确选项各不相同，具体可参照下表。比赛一共有两场，在第二场比赛中无法选择与第一场比赛相同的搭档。不管和谁组队，都不会影响特别加算 DP，请选择自己喜欢的角色作搭档吧。

选择各搭档时的正确选项

搭档	正确选项
伊莉雅	用全力垫出高球
诺艾尔	预判对方行动而后撤
兰迪	传球给兰迪扣杀
瓦吉	向后场击出弧线球

DP 加算剧情

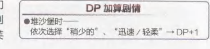
●在沙滩排球的比赛中——
两场胜利→ DP+2
一场胜利→ DP+1

给艾莉、莉夏、塞茜尔涂防晒霜

与躺在沙滩躺椅上休息的艾莉等人对话，就会触发涂防晒霜事件。在随后出现的选项中要选择首先涂抹防晒霜的对象，所选角色的羁绊值会增加。和其它小组不同的是，在涂防晒霜的剧情中是无法获得特别加算 DP 的。

和缇欧、芙兰堆沙堡

和缇欧或芙兰对话，就会开始和她们一起堆沙堡。选择正确选项可以获得特别加算 DP。在给沙堡命名时，赞同缇欧或芙兰的提议可以获得各自的羁绊点数。



DP 加算剧情

●堆沙堡时——
依次选择"稍少的"、"迅速 / 轻柔"→ DP+1

和琪雅、修利寻找纯白之石

在水边和琪雅或修利对话，会触发寻找纯白之石的剧情。只要找到"纯白之石（大）"，就可以获得特别加算 DP。场景中一共有两块大石头，可以送给两人，同时获取两人的羁绊点数。

DP 加算剧情

●寻找纯白之石——
找到"纯白之石（大）"→ DP+1

取得道具



艾莉的躺椅下



沿岸的浅水中

羁绊剧情

对象	条件	加算值
兰迪、诺艾尔、瓦吉、伊莉娅 ※1	在沙滩排球比赛中选择为搭档	2
艾莉、莉夏、塞茜尔 ※2	选择为第一个涂防晒霜的对象	2
缇欧、芙兰 ※2	为沙堡命名	2
琪雅、修利 ※3	赠送纯白之石（大）	2

※1：可以选择两人　※2：只可选择一人　※3：如有两个"纯白之石（大）"，可以分别送给两人

5 在小卖部点完冷饮后，自动返回疗养地米修拉姆·翠雀酒店

羁绊剧情

对象	条件	加算值
达德利之外的所有同伴 ※	选择为心目中泳装形象最佳者	4

※：只可选择一人

6 与疗养地米修拉姆·商店街的艾丽洁对话，前往疗养地米修拉姆·迎宾馆前

7 完成隐藏支援 1

隐藏 1	调查划破泳装事件	获得 DP	5（+1）	调查津贴	2000
	接受条件	在米修拉姆的迎宾馆前与琪雅会合后，前往主题公园的广场之前			
	备注	–			

A 前往疗养地米修拉姆·更衣室
B 选择搭档
C 罗伊德与蔚蓝企鹅展开一对一战斗
C 与搭档会合，同真红企鹅、蔚蓝企鹅、枯黄企鹅、粉红企鹅、翠绿企鹅、雪白企鹅战斗

DP 加算剧情

●关于"划破泳装的犯人是……？"
其它→ DP+1

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、缇欧、诺艾尔 ※	在隐藏支援 1 中选择为搭档	2

※：只可选择其中一人

接 P.172

接 P.171

VS 蔚蓝企鹅

罗伊德一个人的战斗

虽然罗伊德要单独一人与蔚蓝企鹅战斗，不过对手的攻击基本造不成什么威胁。只是接下来马上还要连续战斗，最好在战斗中留存足够的 CP。

敌人资料

蔚蓝企鹅	LV	64	HP	3302
抗性	无			
弱点	无			



◀与其交战的机会只有这一次，别忘了获取情报。



◀蔚蓝企鹅的攻击方式只有普通攻击与水流袭击这两种。

VS 真红企鹅 & 蔚蓝企鹅 & 枯黄企鹅 & 粉红企鹅 & 翠绿企鹅 & 雪白企鹅

使用范围攻击削减敌人的数量

开始第二战后，之前负责充当诱饵的成员回归队伍，琪雅也以保护对象的身份参加战斗。虽然琪雅的支援行动值得期待，但为了避免她遭到攻击，尽快减少敌人的数量还是很重要的。

企鹅的数量多达 6 只，建议活用大范围的攻击战技或魔法。其中，粉红企鹅和雪白企鹅会使用附带异常效果的攻击，应该优先打倒。另外，与众企鹅战斗的机会只有这一次，别忘了用“战斗探测器”等方式来获取其情报。

敌人资料

真红企鹅	LV	64	HP	3549
抗性	无			
弱点	无			

蔚蓝企鹅	LV	64	HP	3302
抗性	无			
弱点	无			

枯黄企鹅	LV	64	HP	4048
抗性	无			
弱点	无			

粉红企鹅	LV	64	HP	3456
抗性	无			
弱点	无			

翠绿企鹅	LV	64	HP	3023
抗性	无			
弱点	无			

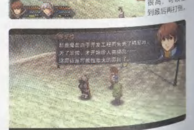
雪白企鹅	LV	64	HP	3121
抗性	无			
弱点	无			

需要注意的不良状态：混乱

如果没有免疫能力，被粉红企鹅的“求爱”攻击后会 100% 陷入混乱状态，因此要装备上“花之瓶”。同时，雪白企鹅附带即死效果的“白色香气”也需要预防。

◀枯黄企鹅的 HP 和 DEF 都很高，可以留到最后再打倒。





8 前往米修拉姆・主题公园的广场，使用门票游玩三次

前往米修拉姆・主题公园的广场，会得到 5 张门票，可以在自由行动时去各场所游玩。游玩三次后，咪雪就会出现在主题公园的休息所。别忘了去和它对话，触发隐藏支援 2。另外，一些食谱和家具只能在这段时期内取得，一定不要遗漏。

取得道具

七色棉花糖



疗养地米修拉姆·主题公园休息所的椅子上

冲浪板



在米修拉姆・主题公园 MWL 商店（休息所）购买

黑泰迪熊



在米修拉姆・主题公园 MWL 商店（休息所）购买

羁绊剧情

对象	条件	加算值
达德利之外的所有同伴 ※	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩	2

※：一共可以选择 5 次，每名同伴最多可以邀请 4 次

9 完成隐藏支援 2

隐藏 2	咪雪的挑战	获得 DP	3	调查津贴	2000
	接受条件	在自由行动中用掉了 3 张票，使用第 4 张之前			
	备注	完成后，取得“咪雪挂饰”			

A 在米修拉姆主题公园・休息所的 MWL 商店右侧与咪雪对话

B 选择同行搭档

C 找到咪雪 5 次

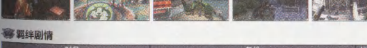


◀与藏在这个地方的咪雪对话，就可以触发隐藏支援2。

咪雪藏身的场所

第 1 次：占卜馆 / 第 2 次：广场 / 第 3 次：摩天轮附近 / 第 4 次：恐怖过山车前 / 第 5 次：镜之城附近





羁绊剧情

对象	条件	加算值
达德利之外的所有同伴 ※	在隐藏支援 2 中选择为搭档	2

※：仅可选择一人

10 用完剩下的两张门票





接 P.174

接 P.173

11 与前来相邀的同伴一起前往疗养地米修拉姆·迎宾馆

在前往疗养地米修拉姆·迎宾馆时，会自动与当前羁绊值最高的同伴一起行动。在途中进入珠宝店“亮饰”时，如果身上的金钱超过一万米拉，就会触发特殊羁绊剧情。



◀几种互赠的饰品全都是只有在此处才能得到的贵重物品。

与各名同行角色交换的礼物

对象	条件	加算值
艾莉	翠耀石挂饰	ADF+20、MOV+1、回避率 +10%
缇欧	苍耀石挂饰	ATS+10、SPD+2、回避率 +10%
兰迪	红耀石挂饰	STR+10、SPD+2、命中率 +20%
诺艾尔	琥耀石挂饰	DEF+20、MOV+1、命中率 +20%
瓦吉	金耀石挂饰	ATS+5、SPD+5、MOV+1

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※	参加晚餐会之前，在疗养地米修拉姆的珠宝店“亮饰”赠送礼物	2

※：自动选择当前羁绊值最高的角色为对象。当全员羁绊值相同时，优先选择艾莉。需要 10000 米拉

12 自动返回疗养地米修拉姆·翠雀酒店后，前往休息厅

13 在米修拉姆·主题公园的广场与水银灵气、天顶怪气战斗

VS 水银灵气 & 天顶怪气

分别使用物理攻击与魔法攻击

水银灵气会吸收魔法攻击，天顶怪气会吸收物理攻击，因此绝不能使用大范围攻击技。天顶怪气的“原初波动”不仅范围大，而且还附带睡眠效果，非常危险。针对其弱点，使用地属性魔法来攻击，尽早打倒吧。另外，水银灵气 & 天顶怪气还会通过“呼唤同伴”来召唤出朦胧雾气。这种魔兽仅在此战的增援中出现，一定要通过“情报解析”等手段来获取其情报。

敌人资料



名称	LV	HP	抗性	弱点
水银灵气	66	9817	全状态异常、延迟、VANISH、移动、魔法吸收	地（200）
天顶怪气	66	9817	全状态异常、延迟、VANISH、移动、物理吸收	地（200）
朦胧雾气	66	3400	全状态异常、VANISH	地（200）



◀朦胧雾气的回避率很高，使用魔法攻击比较有效。



◀缇欧的普通攻击也会被水银灵气吸收。

14 前往米修拉姆主题公园·镜之城前

截止至此可以获得的最大 DP	162	搜查官级别	高级搜查官·8th

进入第 3 章 胎动～众兽的狂欢节 P.176

在二周目之后的游戏中，剧情内容会发生少许变化

在二周目之后的间章中，玛丽亚贝尔小姐的部分对白会增加语音。其中包括以下三个场面：1. 到达疗养地米修拉姆时；2. 大家被引领到房间时；3. 玛丽亚贝尔小姐安排完毕，准备离开房间时。与平时相比，她的感觉似乎稍有不同，一定要听听看哦！





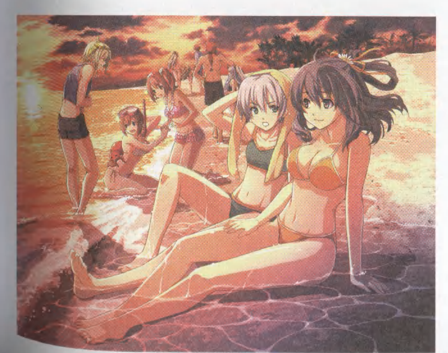


“寻找消失的收藏品”的真相！？

在二周目之后的游戏中，第 2 章第 3 天的支援请求“搜索失踪的收藏品”中也增加了有关玛丽亚贝尔小姐的剧情。盗窃人偶的犯人与她之间的意外关系将会公开，请在实际游戏时亲身确认吧！



◀和玛丽亚贝尔用艾尼格玛谈话的人究竟是……？



第 3 章 胎动～众兽的狂欢节

突然出现的幻兽，以及盛开在各地的神秘蓝花……罗伊德一行为了探寻发生在克洛斯贝尔的异变的原因，最终接触到了名为“结社”的组织。

第 3 章的要点

与第 2 章相同，支援请求的数量、可以取得的道具，以及羁绊剧情都很多，注意不要遗漏。另外，除了缇欧之外，其它同伴的家具都可以在第 3 章的第 1 天之内买到，尽早收集齐全吧。

第 3 章的注意点

- ●给柯贝喂食 3 次（第 1 天、第 2 天、第 4 天）
- ●第 1 天和第 2 天（列车事故后）不能给琪雅安置家具
- ●导力商店内贩卖的核心回路增加

调查任务 & 支援请求

类别	名称	调查津贴	DP 加算值	时期	期限
调查 1	调查「幻兽」	-	5	第 1 天	-
普通 1	美食向导的协助取材	2000	5（+2）	第 1 天	前往湿地之前
普通 2	追捕假货商	1500	4（+1）	第 1 天	给艾拉尔达大主教查看蓝花之前
普通 3	调查可疑人物	2000	4	第 1 天	给艾拉尔达大主教查看蓝花之前
普通 4	旧矿山的通缉魔兽	3000	4	第 1 天	前往湿地之前
隐藏 1	副局长的委托	1500	5（+2）	第 1 天	给艾拉尔达大主教查看蓝花之前
调查 2	调查人偶工房	-	2	第 2 天	
普通 5	重发误送包裹	2000	4	第 2 天	进入罗赞贝尔克工房之前
普通 6	主题公园的兼职	2000	3（+4）	第 2 天	进入罗赞贝尔克工房之前
普通 7	调查可疑商人	3000	4（+4）	第 2 天	进入罗赞贝尔克工房之前
普通 8	西克洛斯贝尔街道的通缉魔兽	3000	4	第 2 天	前往湿地之前
隐藏 2	关于恐怖事件的协助采访	2000	4（+2）	第 2 天	进入罗赞贝尔克工房之前
调查 3	调查脱轨事故	-	5（+5）	第 2 天	-
调查 4	搜寻游击士	-	3	第 3 天	
普通 9	追赶飙车族	2000	4（+3）	第 3 天	前往湿地之前
普通 10	地下空间 D 区域的通缉魔兽	3000	4	第 3 天	前往湿地之前
隐藏 3	秘密的演技指导	3000	4（+2）	第 3 天	前往湿地之前
调查 5	追寻兰迪	-	2（+2）	第 4 天	-

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
食谱	微苦担担面	第 1 天	港湾区 · 汤面铺“奥赛尔”和奥赛尔对话 ※1
	香草面	第 1 天	中央广场 · 咖啡厅“温赛特”厨房的墙上张贴
	轻快爆米花	第 1 天	行政区 · 市立图书馆 1F 楼梯旁的书架上
小说	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 7 卷	第 1 天	在克洛斯贝尔大圣堂的墓地与缪夏夫人对话 ※2
	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 8 卷	第 2 天	在贝尔加德门的建筑顶部与达利亚队员对话
	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 9 卷	第 3 天	在唐古拉姆门的司令室与道格拉斯副司令对话两次
导力车喷漆	深暗色彩	第 2 天	住宅街 · 空宅内的架子上 ※3
家具	八音盒	第 1 天	在后巷 · 古董店“伊梅尔达”购买
	点唱机	第 1 天	欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”的奖品
	小径自行车	第 1 天	在西街 · 塔利兹商店购买
	苦番茄人玩偶	第 1 天	在旧城区 · 交换商店“纳因瓦利”用“苦味汉堡”×3 交换
	咪雪玩偶	第 2 天	普通支援 6“主题公园的兼职”的报酬
帐号	玛丽亚贝尔的帐号	第 1 天	在 IBC 的服务柜台与接待小姐兰菲对话
	约纳的帐号	第 3 天	兰花塔（在塔顶探测后，与大厅的约纳对话）※4

※1：仅限普通支援 1“美食向导的协助采访”的任务过程中　※2：给艾拉尔达大主教查看蓝花之前
※3：普通支援 5“重发误送包裹”完成后，第 3 章结束前
※4：在兰花塔的塔顶探查之后可以取得，终章在梅尔卡瓦内对话也可以取得

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
结晶碎片	结晶碎片 5	第 1 天	乌尔斯拉间道 · 河滩深处的宝箱
	结晶碎片 6	第 2 天	诺克斯森林的宝箱
	结晶碎片 7	第 3 天	湿地的宝箱

羁绊剧情

对象	时期	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉、琪雅	-	安置房间中的全部家具	2
伊莉娅	第 1 天	在欢乐街的彩虹剧团二层观众席与伊莉娅对话	2
琪雅	第 1 天	在特别任务支援科的 304 室与琪雅对话	2
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉	第 1 天 ※1	在普通支援 1“美食向导的协助采访”中发现各自喜欢的美食（P.180）	1
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※2	第 1 天	在普通支援 2“追捕假货商”中选择搭档（P.180）	2
瓦吉	第 1 天	完成隐藏支援 1“副局长的委托”（P.182）	2
琪雅	第 2 天	在行政区的市立图书馆二层与琪雅对话	2
塞西尔	第 2 天	在圣乌尔斯拉医科大学的 304 室与塞茜尔对话	2
达德利	第 2 天	在中央广场的百货店“时代”的汉森鞋店前与达德利对话	2
缇欧	第 2 天	完成普通支援 6“主题公园的兼职”（P.186）	2
莉夏	第 3 天	在东街的酒馆“龙老饭店”与莉夏对话	2
诺艾尔	第 3 天	完成普通支援 9“追赶飙车族”（P.193）	2
伊莉娅	第 3 天	完成隐藏支援 3“秘密的演技指导”（P.194）	1
莉夏	第 3 天	完成隐藏支援 3“秘密的演技指导”（P.171）	6
芙兰	第 3 天	在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2
琪雅	第 4 天	与曹会面之后，在特别任务支援科的 202 室与琪雅对话	2

※1：只有艾莉需要在第 3 天完成　※2：只可选择其中 1 人

战斗手册

场所	名称	类别
西克洛斯贝尔街道	猪笼草 G	通缉
玛因兹山道	赤色星座 · 机枪（A）	剧情
	谢莉	剧情
旧矿山	巨大蝙蝠	通缉
东克洛斯贝尔街道	共和国恐怖分子	剧情
	假货商	剧情
	灵蛇植物（A）	剧情
	植物触手（A）	剧情
乌尔斯拉间道	方舟灵龟	剧情
地下空间 D 区域	金蟋蟀	通缉
诺克斯森林	小猫鹰	普通
	水仙香蕉兽	普通

场所	名称	类别
诺克斯森林	军团变色龙	普通
	虚弱噬咬蛇	普通
	魔人瓦鲁多	剧情
湿地	麒麟	普通
	陶器之魔喻	普通
	电波信天翁	普通
	狂暴花	普通
	灵狮奇美拉	剧情
旧矿山 · 小道	妖虫兽幼体	普通
	妖虫兽	普通
	杀人龟	普通
	刀刃狮（A）	剧情

第3章 胎动 ~众兽的狂欢节~ 第1天~

第3章开始后，各商店都增加了新商品，可以去购买新的武器和回路。另外，中央广场的导力商店“原点”开始贩卖核心回路“神佑”和“王权”了。虽然价格很高，但性能非常优秀，如果米拉有富裕，建议购入。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	关于约纳的偏食与神秘黑客的对话	在中央广场的咖啡厅“温赛特”与约纳对话
2	莉夏和修利的练习	前往欢乐街 · 彩虹剧团内的舞台
3	探望小滴	前往圣乌尔斯拉医科大学的 304 室
4	罗伊德对父母的追忆	在克洛斯贝尔大圣堂的墓地调查盖伊的墓碑 ※

※：仅限打倒两个场所的幻兽，并在克洛斯贝尔大圣堂前遇到伊安律师之后

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	在特别任务支援科的 304 室与琪雅对话时	增加关于小滴手术经过的对话	在此之前触发了支线剧情 3
2	采摘蓝花时	教会人士的姓名中增加莉丝	完成了第 2 章的隐藏支援 3“调查月之僧院”
3	将蓝花交给艾拉尔达大主教	增加关于羽扇豆草的对话	在继承的前作存档中完成了支援请求“稀有药草的回收”
4	艾拉尔达大主教见到蓝花后	是否了解莉丝的真正身份	完成了第 2 章的隐藏支援 3“调查月之僧院”
5	支援请求“美食向导的协助采访”的说明	增加关于以前接受过的工作的对话	在继承的前作存档中完成了支援请求“克洛斯贝尔百景的摄影”
6	接受第 3 章的隐藏支援 1“副局长的委托”时	增加关于皮埃尔副局长的妻子的对话	在继承的前作存档中完成了支援请求“遗失的结婚戒指”

支线剧情 1



支线剧情 2



支线剧情 3



对话变化剧情 2



对话变化剧情 3



对话变化剧情 5



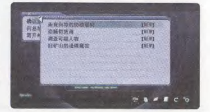
流程攻略

调查 1 调查「幻兽」

1 确认终端上所有的支援请求

各地的商店增加了家具等新商品，可以获得的食谱也更新了两种。另外，只有在第 1 天才可以在 IBC 获得“玛丽亚贝尔的帐号”，别忘了去接待柜台。

“苦番茄人玩偶”要到第 2 天才能放置在琪雅的房间里。为了避免遗忘，最好在这时就取得。



取得道具






- **香草面**：中央广场 · 咖啡厅“温赛特”厨房的墙上张贴
- **轻快爆米花**：行政区 · 市立图书馆 1F 楼梯旁的书架上
- **小径自行车**：在西街 · 塔利兹商店购买
- **点唱机**：欢乐街 · 赌场“巴鲁卡”的奖品
- **苦番茄人玩偶**：在旧城区 · 交换商店“纳因瓦利”用“苦味汉堡”×3 交换
- **八音盒**：在后巷 · 古董店“伊梅尔达”购买
- **玛丽亚贝尔的帐号**：在 IBC 的服务柜台与接待小姐兰菲对话
- **贝奈特绝品**：在西街的面包咖啡馆“摩尔吉”和奥斯卡对话
- **紫色液体**：在旧城区的撞球吧“崔尼蒂”和贝赛对话

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉、琪雅	安置房间中的全部家具	2
伊莉娅	在欢乐街的彩虹剧团二层观众席与伊莉娅对话	2
琪雅	在特别任务支援科的 304 室与琪雅对话	2





给柯贝喂食（第 4 次）

接 P.180

接 P.179

2 完成普通支援 1、2、3、4 和隐藏支援 1（普通支援 1 需要在第 3 天完成）

普通 1	美食向导的协助取材	获得 DP	5(+2)	调查津贴	2000
	接受条件	-			
	备注	艾莉中意的料理要到第 3 天才可发现			

A在港湾区 · 克洛斯贝尔通讯社的接待处和接待小姐托莉亚对话
B与克洛斯贝尔各地的饮食店长或店员对话，取得美食情报
C在港湾区 · 克洛斯贝尔通讯社的接待处和接待小姐托莉亚对话，提交报告 ※

※：艾莉中意的料理要到第 3 天才可发现，因此要在第 3 天前去报告

DP 加算剧情
- 发现满意料理的人物——
  全部 6 人→DP+2
  3～5 人→DP+1

取得道具

微苦担担面

在港湾区 · 汤面铺“奥赛尔”和奥赛尔对话

可以采访的饮食店

采访对象	中意者	采访对象	中意者
中央广场 · 咖啡厅“温赛特”	-	玛因兹矿山镇 · 酒馆“红砖亭”	-
西街 · 面包咖啡馆“摩尔吉”	-	阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”	罗伊德
东街 · 酒馆“龙老饭店”	诺艾尔	圣乌尔斯拉医科大学 · 招待所“雷克切”	艾莉
行政区 · 库罗玛的饮料店 ※1	-	贝尔加德门 · 食堂	-
港湾区 · 汤面铺“奥赛尔”	兰迪	唐古拉姆门 · 食堂	瓦吉
欢乐街 · 索菲尤的冰激凌车 ※2	缇欧		

※1：全员 CP 上升 50。取材日期为第 2 天结束前 ※2：取材日期为第 2 天结束前

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉	在普通支援 1 中发现各自喜欢的美食	2

◀等到第3天，发现艾莉中意的料理之后再去报告就可以了。



◀有些饮食店在第 3 天不营业，第 1 天就去取材吧。

普通 2	追捕假货商	获得 DP	4(+1)	调查津贴	1500
	接受条件	-			
	备注	-			

A在站前街道 · 克洛斯贝尔车站与雷蒙德搜查官对话后，雷蒙德搜查官以保护对象的身份加入队伍
B选择同行搭档
C与共和国恐怖分子 ×2 战斗
D战斗后，前往列车的后部车厢，与假货商和共和国恐怖分子 ×3 战斗

DP 加算剧情
- 在与假货商的战斗中——
  在不打倒假货商的状态下取得胜利→DP+1

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉 ※	在普通支援 2 中选择搭档	2

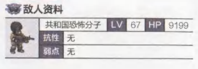
※：只可选择其中一人

VS 共和国恐怖分子 ×2

注意回复雷蒙德搜查官的 HP

雷蒙德会积极攻击射程范围内的敌人，但由于 HP 较低，遭到反击时会很危险。考虑到之后还要进行第二场战斗，一旦他的 HP 有所减少，就要马上回复。

敌人资料



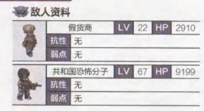
共和国恐怖分子	LV	67	HP	9199
抗性	无			
弱点	无			

VS 假货商 & 共和国恐怖分子 ×3

不要将假货商打倒

如果将假货商打倒，就无法获得特别加算 DP 了，因此不要使用大范围的攻击。另外，当我方成员避开假货商的“恐吓”时，如果对方处在攻击范围之内，就会遭到反击。为了避免假货商被反击打倒，可以事先将提升回避率的装备暂时卸下。

敌人资料



假货商	LV	22	HP	2910
抗性	无			
弱点	无			

共和国恐怖分子	LV	67	HP	9199
抗性	无			
弱点	无			

普通 3	调查可疑人物	获得 DP	4	调查津贴	2000
	接受条件	-			
	备注	-			

A在阿尔摩利卡村的村长宅与村长特鲁塔对话
B在西北部的民宅与安洁对话
C在雷欧鲁杂货店与雷欧鲁老人对话
D在酒馆“白蜡亭”与格方对话
E接近村子入口的艾尔琴
F调查欢乐街 · 千禧酒店三层南侧房间的门
G再次调查同一个门

※：B、C、D 顺序不限



安洁 — 西北部的民宅
雷欧鲁老人 — 雷欧鲁杂货店
格方 — 酒馆“白蜡亭”

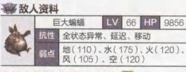
普通 4	旧矿山的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	3000
	出现场所	旧矿山的最深处，曾与仙女龙战斗的场景（P.120）			
	备注	战斗后取得《战术书 · 爆》，缇欧 & 诺艾尔习得组合战技“爆炸重炮”			

VS 巨大蝙蝠 ×6

预先防范混乱状态！

巨大蝙蝠的攻击方式包括附带混乱效果的“圈咬”和以自身为中心的大范围攻击技“胖躯重压”。“胖躯重压”带有降低 SPD 的效果，为了避免遭到攻击，尽量在远距离发动攻击。水属性的攻击最为有效，使用“钻石星尘”等范围较大的魔法同时攻击多个敌人，尽早削减敌人的数量，就可以将自身的损伤抑制在最小限度。

敌人资料



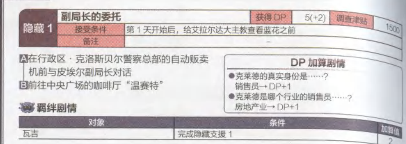
巨大蝙蝠	LV	66	HP	9856
抗性	全状态异常、延迟、移动			
弱点	地（110）、水（175）、火（120）、风（105）、空（120）			

需要注意的不良状态：混乱

为了预防“圈咬”附带的混乱效果，可以提前装好“花之瓶”。而抵御“胖躯重压”带来的 SPD 下降效果比较困难，如果陷入负面状态，就尽快用“纯净弧光”等方式来恢复吧。

接 P.182

接 P.181



隐藏 1	副局长的委托	获得 DP	5(+2)	调查津贴	1500
	接受条件	第 1 天开始后，给艾拉尔达大主教查看蓝花之前			
	备注	-			

A在行政区 · 克洛斯贝尔警察总部的自动贩卖机前与皮埃尔副局长对话

B前往中央广场的咖啡厅“温赛特”

DP 加算剧情

- 克莱德的真实身份是……?
  销售员→ DP+1
- 克莱德是哪个行业的销售员……?
  房地产业→ DP+1

羁绊剧情

对象	条件	加算值
瓦吉	完成隐藏支援 1	2

3 在东克洛斯贝尔街道 · 租船小屋附近打倒灵蛇植物 ※

※: 3、4 的完成顺序不限

打倒灵蛇植物后回到租船小屋，取得“钢竿侵略者”

调查任务的两个目标幻兽，分别处在东克洛斯贝尔街道 · 租船小屋所在场景的内部，以及乌尔斯拉间道 · 河滩附近新道路的尽头处。两个地方的敌人都很强大，战斗前一定要做好准备，制作料理，购买回复道具，并把 CP 值积蓄到 200。两处幻兽的打倒顺序并没有限制。打倒灵蛇植物之后，在返回租船小屋时，赛尔丹团长会赠送“钢竿侵略者”。在方舟灵龟附近的宝箱中则可以取得“结晶碎片 5”。

取得道具

钢竿侵略者



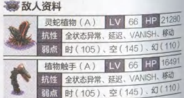
打倒方舟灵龟后，在返回租船小屋的途中自动取得。

VS 灵蛇植物（A）& 植物触手（A）×2

一定要解除灵蛇植物（A）的驱动

两只植物触手（A）会使用附带黑暗效果的“暗黑之息”，应使用 S 战技将其尽快打倒。而灵蛇植物（A）会使用强力魔法“天劫轮回光”，遭到此攻击就会造成很大损伤。罗伊德、瓦吉等角色拥有解除驱动效果的战技，为了让他们尽快行动，在战斗中要尽量提升他们的 SPD，在灵蛇植物（A）开始驱动后就立刻解除。另外，敌人的全体攻击技“酸雨”的威力也很高，而且附带 DEF 降低的效果，因此要让我方成员的 HP 始终保持在 3000 以上。

敌人资料



灵蛇植物（A）	LV	66	HP	21280
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动			
弱点	时（105）、空（145）、幻（110）			

植物触手（A）	LV	66	HP	16491
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动			
弱点	时（105）、空（145）、幻（110）			

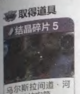
需要注意的不良状态：黑暗

植物触手（A）的普通攻击和“暗黑之息”都附带高几率的黑暗效果。为了避免陷入不良状态，一定要给担当物理攻击的成员装备“夜光眼镜”等饰品。

4 在乌尔斯拉间道 · 河滩深处打倒方舟灵龟

取得道具

结晶碎片 5



乌尔斯拉间道 · 河滩深处的宝箱



VS 方舟灵龟

降低敌人的 SPD，使战局更加有利

方舟灵龟的攻击威力高，范围大。尤其要注意的是蓄力之后发动的“闪电冲击波”，一旦被此技击中，就会造成巨大伤害，一定要用“电击斩”等手段来解除其驱动。降低 SPD 与能力低下类的攻击也是有效的，只要将对方的 SPD 降低 50%，就可以大大降低其攻击频率，使战局更加有利。另外，敌人的 DEF 很高，建议以魔法为中心来发动攻击。



◀“闪电冲击波”的攻击范围很广，而且还附带封魔效果。

敌人资料

方舟灵龟	LV	66	HP	29300
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动			
弱点	地（125）、时（110）、幻（135）			

需要注意的不良状态：气绝 黑暗 封魔

攻击全体的“冲击波”会造成气绝效果，必须要给全员装备“钢手镯”等饰品。另外，还要给前锋成员装备“夜光眼镜”抵御黑暗效果，给后卫成员装备“英雄戒指”抵御封魔效果。



◀降低敌人的 SPD 和 ADF，使战局更加有利。

5 调查战斗场所附近的花，取得蓝花，随后前往克洛斯贝尔大圣堂

取得道具

沐浴阳光的阿尼艾丝 第7卷

在克洛斯贝尔大圣堂的墓地与缪夏夫人对话



6 先前往主日学校的教室，之后前往大主教的办公室

7 在克洛斯贝尔大圣堂的寄宿宿舍与莉丝对话，之后自动返回特别任务支援科，第 1 天结束

进入 第 3 章 胎动～众兽的狂欢节－第 2 天－P.184

在第 2 天的后半日，调查任务 3 “调查脱轨事故” 开始之后，就不能再受理其它的支援请求了，请在那之前完成支援请求，获取道具。另外，在本日最后，要与强敌——魔人瓦鲁多交战。与前一天和幻兽战斗时一样，在事先就要做好准备，应对即将面临的激战。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	有关人偶工房的情报	在后巷的古董店 “伊梅尔达” 与伊梅尔达夫人对话
2	有关调查幻兽的情报	在圣乌尔斯拉医科大学的招待所 “雷克切” 与游击士林和艾欧莉娅对话
3	急救车的出动	列车事故发生后，通过克洛斯贝尔市
4	擦身驶过的巴士	列车事故发生后，通过西克洛斯贝尔街道的桥

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	在人偶工房前，海因兹离开后的对话	增加关于约鲁古老人工作的对话	在继承的前作存档中完成了支援请求 “新作人偶的提货”
2	普通支援 5 任务过程中的对话	有关空房的情报发生变化	在继承的前作存档中完成了支援请求 “新作人偶的提货”
3	普通支援 5 任务过程中的对话	在有关人偶的对话中，增加了约鲁古老人的名字	在继承的前作存档中完成了支援请求 “无人住所的确认”
4	在普通支援 6 中，关于咪雪的说明	增加关于之前与咪雪相遇的对话	完成了间章的隐藏支援 2 “咪雪的挑战” (P.173)

支线剧情 1



支线剧情 2



支线剧情 3



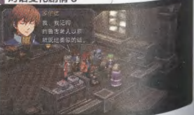
对话变化剧情 2



对话变化剧情 3

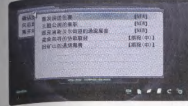


对话变化剧情 5



调查 2 调查人偶工房

1 确认终端上所有的支援请求





取得道具



沐浴阳光的阿尼艾丝 第 8 卷

在贝尔加德门的建筑顶部与达利亚队员对话

紫色液体

在旧城区的撞球吧 “崔尼蒂” 与贝赛对话

羁绊剧情

对象	条件	加算值
达德利	在中央广场的百货店 “时代” 的汉森鞋店前与达德利对话	2
琪雅	在行政区的市立图书馆二层与琪雅对话	2
塞茜尔	在圣乌尔斯拉医科大学的 304 室与塞茜尔对话	2

给柯贝喂食（第 5 次）

2 完成普通支援 5、6、7、8 和隐藏支援 2

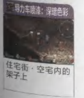
普通 5	重发误送包裹	获得 DP	4	调查津贴	2000
	接受条件	-			
	备注	-			

A 在克洛斯贝尔南口 · 空港与运送员亚伦对话
B 在玛因兹矿山镇的酒馆 “红砖亭” 与诺玛对话
C 在圣乌尔斯拉医科大学的接待大厅与接待小姐赛拉对话
D 前往医院二层的护士中心，与玛萨护士长对话
E 调查住宅街 · 空房（邻接欢乐街）的大门



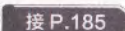
取得道具

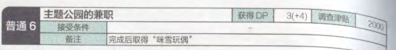
导力车喷漆：深暗色彩



住宅街 · 空宅内的架子上

接 P.186


接 P.185



普通 6	主题公园的兼职	获得 DP	3(+4)	调查津贴	2000
	接受条件	–			
	备注	完成后取得“咪雪玩偶”			

A在港湾区调查水上巴士的时刻表

咪雪玩偶



普通支援 6 的报酬

DP 加算剧情

- “在这种时候，应该说些什么呢……”——咪嘻嘻，要玩得开心哦～♪→DP+1
- “怎么办，必须要马上做出应对……”——胳肢对方→DP+1
- “拍、拍照吗……”——站在两人之间→DP+1
- “现在要喊出最后的标志性口号了！”——Enjoy 咪西☆→DP+1

羁绊剧情

对象	条件	加算值
缇欧	完成普通支援 6	2



◀选择上记的正确选项，成功扮演咪西吧！



◀选错的话就无法取得特别加算 DP，还会被咪雪踢。

普通 7	调查可疑商人	获得 DP	4(+4)	调查津贴	3000
	接受条件	–			
	备注	–			

A在住宅街的海瓦斯家与特鲁塔村长对话
B前往西街的格里姆伍德法律事务所
C在 IBC 的服务柜台与接待小姐兰菲对话
D进入住宅街·麦克道尔议长的官邸，调查艾莉房间内的书架
E在住宅街的海瓦斯家与特鲁塔村长对话
F前往阿尔摩利卡村，来到桥的附近
※：C、D 顺序不限

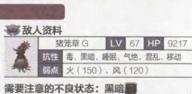
DP 加算剧情

- 关于“敏涅斯的计划”——计划正在进行→DP+1
- 关于“敏涅斯昨天说的话”——讨厌甜食→DP+1
- 关于“敏涅斯来阿尔摩利卡村的目的”——骗取土地→DP+1
- 关于“敏涅斯与照片上的利德纳”——同一个人→DP+1



◀接受任务的场所并不是阿尔摩利卡村，而是哈瓦斯家。

◀调查艾莉房间中的书架，就可以查看宣传手册。



普通 8	西克洛斯贝尔街道的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	3000
	出现场所	西克洛斯贝尔街道内，由克洛斯贝尔市向贝尔加德门方向前进的第 3 个场景（P.103）			
	备注	战斗后取得《战术书·里》，兰迪 & 瓦吉习得组合战技“最终反击”			

猪笼草 G×6

为了避免遭受强力反击，要各个击破敌人

猪笼草 G 只要没有受到伤害，就只会使用单体攻击技“船蛸散喷”。但一旦遭到攻击，下一次行动时就会使用强力的全体攻击技“深远激震”。同时攻击多只猪笼草 G 是非常危险的，还是一只一只集中攻击为好。另外，如果在战斗之前先把援护成员的攻击类援护战技禁用，将会更加安全。

敌人资料

猪笼草 G	LV	67	HP	9217
抗性	毒、黑暗、睡眠、气绝、混乱、移动			
弱点	火（150）、风（120）			

需要注意的不良状态：黑暗

“船蛸散喷”附带黑暗效果，最好装备“夜光眼镜”。“深远激震”附带降低 SPD 的效果，被攻击之后就立刻用“纯净弧光”等方式来恢复吧。



◀只要对某只敌人造成了伤害，就要尽量在其行动之前将它打倒。



◀为了便于回复，在战斗时最好让我方成员聚集在一处。

隐藏 2	关于恐怖事件的协助采访	获得 DP	4(+2)	调查津贴	2000
	接受条件	完成了第 1 章的隐藏支援 2“有关教团事件的协助采访”，进入罗赞贝尔克工房之前			
	备注	–			

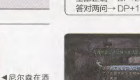
A在玛因兹矿山镇的酒馆“红砖亭”的大房间内与尼尔森对话

问题的正确答案

问题	正确答案
第 1 问	以上两者
第 2 问	牵制国内的反对派
第 3 问	不可能

DP 加算剧情

- 回答尼尔森的问题
  全部正确→DP+2
  答对两问→DP+1



◀尼尔森在酒馆“红砖亭”地下一层的大房间。



◀回想第 2 章发生的事件，选择正确的答案吧。

3 前往罗赞贝尔克工房，跟随自动人偶进入工房内

4 向约鲁古老人咨询三个问题之后，前往玛因兹山道的岔路口

进入罗赞贝尔克工房后，就会开始与约鲁古老人展开会话。选择“关于结社的使徒”、“关于结社的计划”、“结社与教团的关系”这三个选项后即可结束询问。顺便一提，同一选项也可以多次询问。



◀在向约鲁古老人询问时并没有顺序要求，先选择哪个都可以。

接 P.188

调查 3 调查脱轨事故

5 前往列车事故现场

罗赞贝尔克工房的剧情结束后，返回玛因兹山道的岔路口，调查任务 3“调查脱轨事故”就会自动开始。此任务开始之后，其它的支援请求就无法完成了。如还有其它事情要办，就要在此之前完成。另外，这时前往旧城区的撞球吧“崔尼蒂”，与贝赛对话，就可以得到“粉红液体”。经过克洛斯贝尔市时，可以顺便去拿取。

取得道具

粉红液体



列车事故发生后，在旧城区的撞球吧“崔尼蒂”与贝赛对话

6 调查车头前端、车头侧面、北部岩壁，并与司机对话（顺序不限）

到达事故现场，与索妮亚司令对话之后，即可对现场展开调查。调查车辆、岩壁的三个位置，并与司机对话后，就会开始推测事故发生的原因。关于需要调查的位置，以及司机的位置，可以参照下图。另外，在调查岩壁时，需要从车辆的后方绕行。

在列车事故现场的调查位置



推测事故的原因



◀随后就要和强敌交战了，准备万全之后再出发吧。

DP 加算剧情

- 关于“排除落石这种可能性的证据”——
  车头前端的伤痕太少→DP+2
  车辆右侧的巨大凹陷→DP+1
- 关于“引起事故的‘某种东西’到底是什么”——?
  目前还无法断言→DP+1

7 前往西克洛斯贝尔街道的西边

爆灵能源槽出现	在诺克斯森林与魔人瓦鲁多战斗后消失

8 由西洛斯贝尔街道的岔路口向诺克斯森林道前进

9 调查诺克斯森林道途中的绳索，进入诺克斯森林

取得道具

结晶碎片 6

诺克斯森林的宝箱

在森林最深处与魔人瓦鲁多战斗

追随列车事故的犯人来到诺克斯森林的最深处之后，将要与魔人化的瓦鲁多展开战斗。遗憾的是，在本次战斗中无法将他打倒。如果在 10 回合就将魔人瓦鲁多的 HP 削减 25%，可以获得特别加算 DP。

DP 加算剧情

- 在与魔人瓦鲁多的战斗中——
  10 回合之内削减敌人 25% 的 HP→DP+2
  11 回合之后削减敌人 25% 的 HP→DP+1

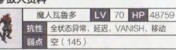
VS 魔人瓦鲁多

在 10 回合之内使敌人的 HP 损伤 25%※

获得特别加算 DP 所要求的 10 回合限制很短，要想达成条件，从一开始就要全力进攻。给我方全员使用两次“强音之力 · 复”，并发动爆灵状态后，再使用 S 战技猛攻吧。如果还没造成足够的伤害，可以给兰迪、罗伊德这些 S 战技威力较高的角色使用“天上面「日轮」”等提升 CP 的道具，随后再次发动 S 战技。

※：即 10 次行动，其中包含敌我双方

敌人资料



魔人瓦鲁多	LV	70	HP	48759
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动			
弱点	空（145）			

需要注意的不良状态：气绝

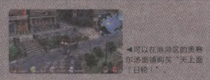
被“粗野践踏”击中后，有 50% 的几率陷入气绝状态。为了避免白白浪费短暂的限制回合数，一定要给全体成员装备“钢手镯”等饰品。

10 战斗后自动返回特别任务支援科，第 2 天结束

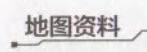
进入 第 3 章 胎动～众兽的狂欢节 - 第 3 ～ 4 天 - P.192

格蕾丝的克洛斯贝尔向导 5 制作回复料理所需的食材要储备充足！

在第 4 章开始之后，很快就要与战鬼西格蒙[illegible]开战斗。为了将其打倒，最好在此时购买足够[illegible]食材及料理，准备好提升 CP 的手段。在这里推[illegible]也很喜欢的“天上面「日轮」”，它可以提升[illegible]CP 哦。

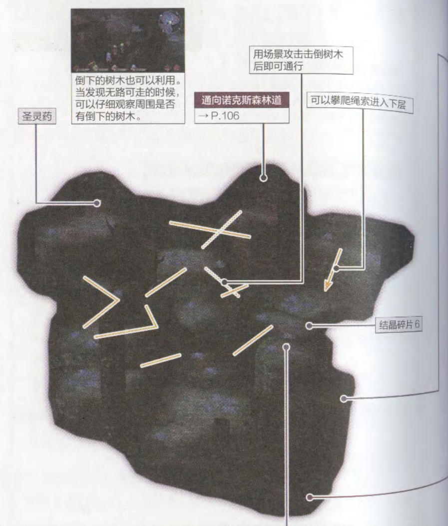


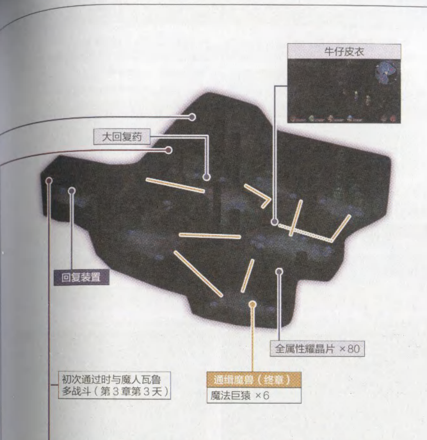
◀可以在港湾区的奥赛尔汤面铺购买“天上面「日轮」”。



诺克斯森林

——为可以通行的路







敌人资料

名称	Lv
小猫鹰	68
水仙香蕉兽	68

名称	Lv
军团变色龙	68
虚弱噬咬蛇	68

第3章 胎动～众兽的狂欢节－第3～4天－

在第3天的隐藏支援3中，可以使修利的羁绊值增加6点之多。为了触发羁绊剧情，一定要将其完成。如果在第1天接受了普通支援1，此时就可以发现艾莉中意的料理了，不要忘了去报告。第4天虽然很短，但却有4个支线剧情，请仔细确认，不要遗漏。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	瓦吉与剑蛇帮成员的争执	第3天前往旧城区·小剧场“鬼火”
2	讨论独立问题的市民座谈会	第3天进入行政区·市民会馆左侧的大厅
3	确认林等游击士的复归	第4天在东街·游击士协会与林等游击士对话
4	关于兰迪的对话	第4天在港湾区·克洛斯贝尔通讯社一层的房间内与格蕾丝对话
5	关于兰迪行踪的对话	第4天在兰花塔前与米蕾优少尉对话
6	遭到莉夏的冷淡对待	第4天前往欢乐街·彩虹剧团一层的观众席

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	第3天开头的对话	报告目击到游击士林和艾欧莉娅的情报	触发了第2天的支线剧情2（P.184）
2	第3天，接受普通支援9“追赶飙车族”时	关于超速车辆，会想到高贵之血的名字	完成了第1章的隐藏支援1“取缔飙车族”（P.099）
3	第4天开头的对话	增加回忆发生在IBC的事情	在继承的前作存档中取得了成就“与兰迪的羁绊”
4	在旧矿山·小道的对话	增加关于敏涅斯和赤色星座关系的对话	完成了第3章的普通支援7“调查可疑商人”

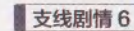
支线剧情1



支线剧情3

支线剧情4

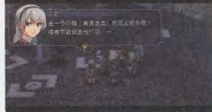




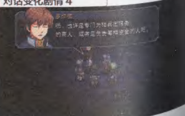
支线剧情6



对话变化剧情2



对话变化剧情4



调查3 调查脱轨事故

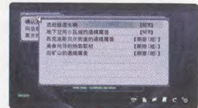
1 确认终端上所有的支援请求

取得道具



在唐古拉姆门的司令室与道格拉斯副司令对话两次

在中央广场的时代百货店与奈斯顿经理对话



羁绊剧情

对象	条件	加算值
莉夏	在东街的酒馆“龙老饭店”与莉夏对话	2

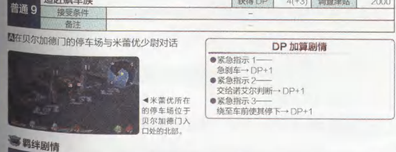
在圣乌尔斯拉医科大学·招待所“雷克切”发现艾莉中意的料理，完成普通支援1

如果在第1天受理了普通支援1，此时就可以在圣乌尔斯拉医科大学的招待所“雷克切”发现艾莉中意的料理。如此一来，就找齐了所有成员的中意料理，完成了委托。接下来就可以前往港湾区的克洛斯贝尔通讯社，与接待小姐托莉亚对话，然后向格蕾丝报告了。





2 完成普通支援9、10和隐藏支援3



普通9	追赶飙车族	获得DP	4(+3)	调查津贴	2000
	接受条件	－			
	备注	－			

A在贝尔加德门的停车场与米蕾优少尉对话

◀米蕾优所在的停车场位于贝尔加德门入口处的北部。

DP加算剧情

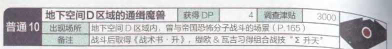
- 紧急指示1——急刹车→DP+1
- 紧急指示2——交给诺艾尔判断→DP+1
- 紧急指示3——绕至车前使其停下→DP+1

羁绊剧情

对象	条件	加算值
诺艾尔	完成普通支援9	2

接P.194

接 P.193



普通 10	地下空间D区域的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	3000
	出现场所	地下空间 D 区域内，曾与帝国恐怖分子战斗的场景（P.165）			
	备注	战斗后取得《战术书 · 升》，缇欧 & 瓦吉习得组合战技“Σ 升天”			

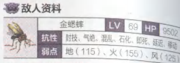
由旧城区南侧的废弃门进入地下空间 D 区域

vs 金蟋蟀 ×6

准备好抵御能力低下的对策

金蟋蟀的“不协和音”附带 STR 降低、DEF 降低、MOV 降低等多种能力低下类的效果。由于抵御手段十分有限，因此要给至少一名成员组合出魔法“纯净弧光”，用来解除不良效果，以保证战斗的安定。为了尽量避免陷入负面状态，建议针对敌人的弱点，在远距离发动火属性魔法来攻击。

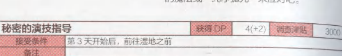
敌人资料



金蟋蟀	LV	69	HP	9502
抗性	封技、气绝、混乱、石化、即死、延迟、移动			
弱点	地（115）、火（155）、风（125）			

需要注意的不良状态：STR ↓

在目前时段，防止能力低下效果的唯一手段只有镶嵌核心回路“羽翼”。不过，就算陷入负面状态，想消除也很简单。用能力提升类的魔法或“纯净弧光”来应对吧。



隐藏 3	秘密的演技指导	获得 DP	4(+2)	调查津贴	3000
	接受条件	第 3 天开始后，前往湿地之前			
	备注				

A 前往欢乐街 · 彩虹剧团一层的观众席
B 完成指导演技的小游戏

DP 加算剧情

- 按键的成功次数
  16 次（全部成功）→ DP+2
  8 次 ~ 15 次→ DP+1

来到彩虹剧团一层观众席，只要接近舞台，就会开始帮助修利练习演技。内容为小游戏的形式，把握时机，在修利落地的同时按下②键即可。只要仔细观看画面，按键时机并不难掌握。但在最后的连续跳跃时很容易出现失误，努力把握修利落地的瞬间吧。



◀其中也有缓慢落地的场面，不要急着按下按键。



◀从倒数第 6 次开始的 3 连跳是一道难关，要仔细把握按键节奏。

羁绊剧情

对象	条件	加算值
伊莉娅	完成隐藏支援 3	1
修利	完成隐藏支援 3	6

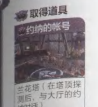
3 在东街的游击士协会与接待员米歇尔对话，随后前往 IBC

调查 4 搜寻游击士

4 在兰花塔与接待小姐莉埃对话，取得“临时认证卡片”

5 在兰花塔塔顶的外围与约纳对话

取得道具



约纳的帐号

兰花塔（在塔顶探测后，与大厅的约纳对话）

※：终章在梅尔卡瓦内对话也可以取得



6 在港湾区的码头与维修员对话，前往湿地

港湾区的码头处停着小船，与船前的维修员对话就会出现“是否前往湿地”的选项。一旦前往湿地，暂时就无法去别的地方了。购买回复道具等准备工作要在此之前准备万全。



◀在前往湿地之前与芙兰对话，可以获得羁绊点数。

羁绊剧情

对象	条件	加算值
芙兰	取得小船后，在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2

7 前往湿地的最内部

爆灵能源槽出现	在玛因兹山道与谢莉战斗后消失

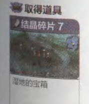
在湿地的入口处，银暂时加入队伍，需要将诺艾尔或瓦吉设置为待命成员

到达湿地后发生自动剧情。在最内部打倒灵狮奇美拉之前，银会暂时留在队中。由于队伍人数超过 6 人，所以需要从瓦吉和诺艾尔之中选择其一，作为留守在原地的待命成员。



◀只要与待命人员对话，随时可以让诺艾尔和瓦吉交换位置。

取得道具



结晶碎片 7

湿地的宝箱



在途中救出游击士艾欧莉娅和游击士林

在前进的途中，会触发解救艾欧莉娅和林的剧情。随后就会与待命人员会合，不需返回入口处就可以交替成员。

接 P.196

接 P.195

在最深处与灵狮奇美拉战斗

VS 灵狮奇美拉

活用幻属性魔法

灵狮奇美拉的 HP 很高，陷入持久战是在所难免的。其全体范围的攻击技“剧毒之息”附带毒性，直线范围的“空中滑行”可以给我方造成很大伤害，是个棘手的强敌。能力低下类的攻击对其有效，幻属性魔法也是其弱点，要积极使用。如果将银设置为战斗成员，可以使用魔法“天国之门”，发挥很大作用。

敌人资料

灵狮奇美拉	LV 72	HP 54596
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动	
弱点	空（155）、幻（175）	

需要注意的不良状态：毒

“剧毒之息”会使我方全员中毒。战斗拖得越久，所遭受的持续性伤害就越不容忽视，因此要给我方全员装备上“银胸针”等饰品。

战斗后，银离开队伍

8 自动返回特别任务支援科，第 3 天结束

9 第 4 天开始

兰迪离开队伍

给柯贝喂食（第 6 次）

调查 5 追寻兰迪

10 推测兰迪的行动

兰迪在深夜独自离开。为了追查他的行踪，要去询问右记的三人（顺序不限），收集相关情报。与三人全部对话后，触发剧情，出现推测兰迪行动的选项。选择正确的顺序就可以获得 DP。

亚修莉



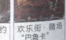
旧城区·交换商店“纳因瓦利”

基约姆师傅

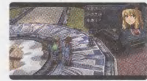


旧城区·基约姆工房

多雷克老板



欢乐街·赌场“巴鲁卡”



◀在市内各处可以看到大家对兰迪失踪一事产生的反应。

DP 加算剧情

- 推测兰迪的行动——
  在第一次选择中推测成功→DP+1
  ※：按照巴鲁卡→修理店“基约姆工房”→交换店“纳因瓦利”的顺序选择

11 前往中央广场·时代百货店的楼顶

羁绊剧情

对象	条件	加算值
琪雅	与雪会面之后，在特别任务支援科的 202 室与琪雅对话	2

12 在玛因兹山道途中调查绳索，进入旧矿山·小道

来到玛因兹山道·通向罗赞贝尔克工房的岔路口附近，可以发现新安置的绳索。在与刀刃狮战斗之前，可以随时来往于玛因兹山道与旧矿山·小道。如果想回去做些战前准备，只要调查绳索就可以了。



◀内部非常昏暗，要慎重前进，以免遗漏宝箱。

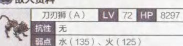
在旧矿山·小道的最深处与刀刃狮 ×2 战斗

VS 刀刃狮（A）×2

用水属性魔法冻结对手！

此战会在敌人发动奇袭的状态下开始，因此首先需要通过回复来稳定局面。对方的攻击附带黑暗、封技、即死这三种危险的效果，要装备相应的饰品来抵御。敌人并无免疫异常状态的抗性，针对这一弱点，用水属性魔法使其陷入冻结状态是很有效的战术。另外，在此战结束后，马上要与谢莉展开战斗，因此要留存足够的 CP。

敌人资料



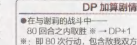
刀刃狮（A）	LV 72	HP 8297
抗性	无	
弱点	水（135）、火（125）	

需要注意的不良状态：即死 封技

遭到“死刃”攻击，会有 25% 的几率直接战斗不能。保险起见，建议给全员装备“神圣之链”等饰品。另外，为了应对附带封技效果的“封刃”，可以装备“珊瑚戒指”等饰品。

由旧矿山来到玛因兹山道，与谢莉、赤色星座·机枪（A）×2、刀刃狮（A）战斗

穿越旧矿山后，马上就要与谢莉展开战斗。谢莉是个强敌，如能在 80 回合之内打倒她，就可以获得特别加算 DP。因此应在战斗前将 CP 及爆灵能源槽积蓄至最大。



DP 加算剧情

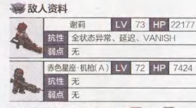
- 在与谢莉的战斗中——
  80 回合之内取胜 ※ →DP+1
  ※：即 80 次行动，包含敌我双方

VS 谢莉 & 赤色星座·机枪（A）×2& 刀刃狮（A）

充分做好应对“死亡巡游”的准备

战斗开始之后，在没有陷入危险的异常状态之前，先用 S 战技将赤色星座·机枪（A）和刀刃狮（A）打倒吧。在谢莉的各种攻击之中，最需要注意的就是 CP 上升到一定程度后就会使用的“死亡巡游”。此攻击不仅范围很广，杀伤力更是足以致命。使用 S 战技攻击谢莉，对其造成较大伤害，就会使她的 CP 值上升。此时不仅要做好回复 HP 的工作，更重要的是使用“虚无领域”来渡过危机。另外，能力低下类的攻击对夏莉有效，用“怒涛粉碎”来降低她的 STR，从而减少我方成员遭受的损害也是不错的战术。

敌人资料



谢莉	LV 73	HP 22177
抗性	全状态异常、延迟、VANISH	
弱点	无	

赤色星座·机枪（A）	LV 72	HP 7424
抗性	无	
弱点	无	

需要注意的不良状态：炎伤 即死

“血腥风暴”附带即死效果，“火焰冲锋”附带炎伤效果，需要做好预防对策。建议装备抵御即死效果的“神圣之链”和抵御炎伤状态的“凉爽项链”等饰品。

战斗之后，兰迪归队

13 自动前往玛因兹矿山镇，第 3 章结束

截止至此可以获得的最大 DP	259	搜查官级别	高级搜查官·5th

进入 第 4 章 命运未卜的克洛斯贝尔－第 1 天－P.204

湿地

梅尔卡瓦的魔法阵
终章可以使用

出发地点

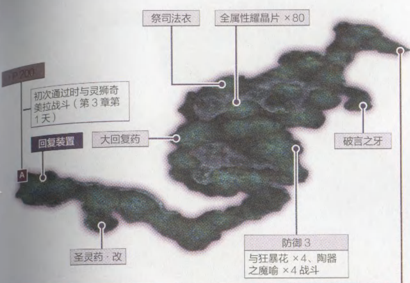
垂钓点⑰
→P.029

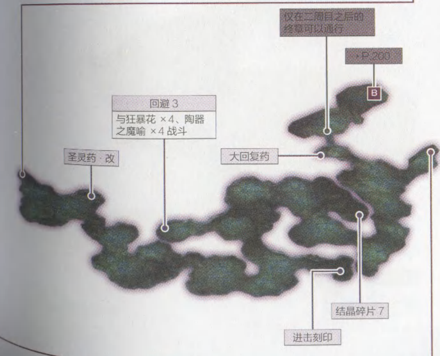
EP 填充剂 II

檀木树脂靴

不思议盒饭「仰天」

全属性耀晶片 ×80





敌人资料

名称	Lv
麒麟	71
陶器之魔喻	71
电波信天翁	71
狂暴花	71

需要注意的魔兽

陶器之魔喻

此魔兽拥有物理反射的特性，如果使用自动战斗，会有全队覆灭的危险。因此不要在湿地使用自动战斗。

湿地



旧矿山・小道

敌人资料

名称	Lv
妖虫兽幼体	72
妖虫兽	72
杀人龟	72

旧矿山·小道



通向旧矿山
→P.119
全回复药
初次通过时与
刀刃狮（A）×2 战斗
无限 ※
与妖虫兽 ×4 战斗
※：如果已经拥有“无限”，
则取得“光耀珠”
圣灵药·改
全属性耀晶片 ×100
探知
与妖虫兽 ×4 战斗
A
→P.201
驱动 2

第 4 章 命运未卜的克洛斯贝尔

一直沉默得近乎诡异的“赤色星座”终于露出了獠牙，将克洛斯贝尔卷入战火。在这混乱的局势下，迪塔市长突然发表了克洛斯贝尔独立宣言。

第 4 章的要点

当剧情进展到“17 天后”时，就无法安置家具，也无法进行爆钓比赛了。这些要素会影响到成就的获取，因此要在“7 天后”打倒地下空间 C 区域的故障机体 Z 之前处理完。另外，当剧情进入“17 天后”时，瓦吉和诺艾尔会离开队伍。不过，他们身上的装备和回路到时将会自动卸下，因此不必在事先卸下。

第 4 章的注意点

- 在第 1 天会发生与战鬼西格蒙德的战斗（→P.314）
- 在 17 天后会发生与亚里欧斯长官的战斗（→P.314）
- 给柯贝喂食两次（7 天后、17 天后）
- 家具的安置时间截止至剧情进入“17 天后”之前
- 爆钓比赛的时间截止至剧情进入“17 天后”之前

调查任务 & 支援请求

类别	名称	调查津贴	DP 加算值	时期	期限
调查 1	克洛斯贝尔市袭击事件	–	5（+7）	–	–
调查 2	应对支援请求	–	4	–	–
普通 1	支援旧城区的重建	3000	5（+4）	7 天后	在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前
普通 2	协助慈善宴会	3000	4（+1）	7 天后	在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前
普通 3	寻找自幼分离的父亲	3500	4	7 天后	在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前
普通 4	调查古战场	5000	4	7 天后	在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前
普通 5	诺克斯森林道的通缉魔兽	5000	4	7 天后	在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前
隐藏 1	寻找医疗物资	4000	5（+2）	7 天后	在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前
调查 3	克洛斯贝尔独立宣言	–	6（+5）	–	–
普通 6	地下空间 C 区域的通缉魔兽	5000	4	17 天后	在深红商会与雷克特、雾香会面之前
隐藏 2	盖伊 · 班宁斯遇害事件的分析	5000	5（+2）	17 天后	在深红商会与雷克特、雾香会面之前

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
食谱	香甜巧克力蛋糕	7 天后	行政区 · 克洛斯贝尔市民会馆 2 层，宴会会场的墙上张贴
	精力牛排	7 天后	旧城区 · 崩塌仓库内的箱子上
	热酪比萨	17 天后	地下空间 C 区域 · 终端室的比萨盒
小说	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 10 卷	7 天后	在兰花塔塔顶与职员乔伊对话
	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 11 卷	17 天后	在东街的出租公寓“洋槐庄园”二层与玛西对话
帐号	阿巴斯的帐号	7 天后	在旧城区的广场与阿巴斯对话 ※
记录结晶	结晶碎片 8	7 天后	古战场的宝箱

※：完成普通支援 1“支援旧城区的重建”之后。终章在梅尔卡瓦内对话也可以取得

羁绊剧情

对象	时期	条件	加算值
艾莉、缇欧、诺艾尔 ※	7 天后	在普通支援 2“协助慈善宴会”中出场竞选（P.210）	2
诺艾尔	7 天后	完成隐藏支援 1“寻找医疗物资”（P.211）	2
达德利	7 天后	在后巷的爵士酒吧“加兰特”与达德利对话	2
莉夏	7 天后	完成普通支援 4“调查古战场”（P.210）	1
琪雅	7 天后	在特别任务支援科的 304 室与琪雅对话	2

※：只可选择其中一人

战斗手册

场所	名称	类别
诺克斯森林道	百臂巨魔	通缉
唐古拉门	刀刃狮（B）	剧情
米修拉姆 · 主题公园	灵狮奇美拉（强）	剧情
	灵蛇植物（B）	剧情
	植物触手（B）	剧情
	仙女龙（B）	剧情
港湾区	战鬼西格蒙德	剧情
古战场	吸血棘刺	普通
	诅咒之盾	普通
	活图腾	普通
	耀晶片恶魔（强）	普通
	甜番茄人	稀有 ※
	巨鹰	普通
	猎犬帝王	普通
古战场	地狱犬	剧情
地下空间 C 区域	火焰橡皮怪	普通
	巨型飞蝇	普通
	巡视机 C	普通
	智能探查者	通缉
	故障机体 Z	剧情
镜之城	邪恶之眼	普通
	太阳魂光星	普通
	夜光雕像	普通
	狂暴之月	普通
	狂暴之星	普通
	狂暴太阳	普通
	亚里欧斯长官	剧情

※：以 20% 的几率随吸血棘刺一起出现







首先需要注意的，就是与战鬼西格蒙德的战斗。如想获得最大的DP加算值，就要在5分钟的时间限制之内将战鬼西格蒙德打倒。但如果没有做过特别的准备，在一周目的游戏中是很难把他打倒的。即使不取得这里的5点加算DP，也同样可以升至高级搜查官·1st。因此，如果准备工作不够充分，也可以选择放弃，等到下周目的游戏时再挑战。


◀如想在一周目的游戏中打倒战鬼西格蒙德，就需要万全的准备。


◀爆钓比赛和家具的放置，应在“7天后”开始之后立刻完成。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	确认遭到破坏的黑月贸易公司	第1天，调查黑月贸易公司的门
2	讨论诺艾尔的研修最终日	7天后，调查导力车
3	确认被盗的巨钟	7天后，与中央广场大钟位置前的弗兰兹巡警对话
4	确认深红商会	7天后，调查后巷·深红商会的门
5	确认遭到破坏的IBC	7天后，在通向IBC的道路前与警备队员们对话
6	通向兰花塔的门被封锁	7天后，在地下空间C区域调查通向兰花塔的门
7	探望小滴1※	7天后，前往圣乌尔斯拉医科大学的304室
8	探望小滴2	7天后，在圣乌尔斯拉医科大学的楼顶与小滴对话
9	扫墓的亚里欧斯	7天后，前往克洛斯贝尔大圣堂，与纱绫墓前的亚里欧斯对话

※：如果已经触发了支线剧情8就不会出现

对话内容会发生变化的剧情

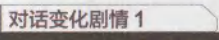
NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	支线剧情9的对话	增加米歇尔正在寻找亚里欧斯的对话	之前曾在东街的游击士协会与米歇尔对过话
2	与故障机体Z战斗后，离开地下空间时	缇欧对罗伊德的反应	与缇欧的羁绊值在20以上
3	接受普通支援4时的对话	是否了解通缉犯的信息	完成了本日的隐藏支援1“寻找医疗物资”
4	隐藏支援1调查过程中的对话	是否认识敏涅斯	完成了第3章的普通支援7“调查可疑商人”

支线剧情1



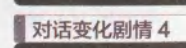
支线剧情3





对话变化剧情1





对话变化剧情4

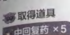


流程攻略

调查1 克洛斯贝尔市袭击事件

1 前往IBC

取得道具



中回复药×5

在港湾区·通向IBC的道路附近与接待小姐兰菲对话



圣灵药×2

在港湾区·通向IBC的道路附近与接待小姐兰菲对话



在克洛斯贝尔通讯社打倒赤色星座·机枪（A）×2，解救格蕾丝等人

格蕾丝等人被劫持在了克洛斯贝尔通讯社。在前往IBC之前，先去打倒赤色星座·机枪（A）×2，将通讯社内的众人解救，就可以获得特别加算DP。如果加装了“CP回复装置”等导力车部件，可以使用导力车来回复。此外，与克洛斯贝尔通讯社内的接待小姐托莉亚（救出格蕾丝等人前）或IBC前的罗伯兹主任对话，也可以回复HP和EP，不妨活用这些回复手段。

DP加算剧情

●在克洛斯贝尔通讯社——打倒赤色星座·机枪（A）×2→DP+2

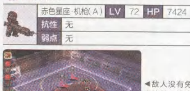

◀解救格蕾丝等人后，回复一下HP和EP，就要前往IBC了。

VS 赤色星座·机枪（A）×2

集中攻击，各个击破

敌人只有两名赤色星座·机枪（A），战斗的难度并不高。发动集中攻击，一个一个打倒即可。如果给导力车加装了“CP回复装置”，也可以使用S战技快速解决战斗。另外，出现在这里的赤色星座·机枪（A）和第3章在玛因兹山道交战过的为同一类型，不需要再获取敌人的情报，在战斗刚开始时就可以专心进攻。

敌人资料



赤色星座·机枪（A）	LV	72	HP	7424
抗性	无			
弱点	无			


◀敌人没有免疫抗性，镶嵌“冻结之刃”等回路发动攻击会很有效果。





去P.208

接 P.207

在 IBC 前与战鬼西格蒙德战斗。兰迪会被强制设置为战斗成员

在与战鬼西格蒙德的战斗中，有 5 分钟的时间限制。根据战斗的表现，可以获得的特别加算 DP 值会发生变化。本页的解说是以二周目之后的条件为前提的，如果想在一周目的游戏中取得胜利，可以参考 P.314 的内容。即使在此战中败北，剧情也会继续进展。

DP 加算剧情

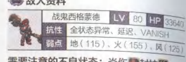
- 在与战鬼西格蒙德的战斗（时间限制 5 分钟）中取得胜利 →DP+5
  将战鬼西格蒙德的 HP 削减至 50% 以下 →DP+3
  将战鬼西格蒙德的 HP 削减至 75% 以下 →DP+2
  将战鬼西格蒙德的 HP 削减至 90% 以下 →DP+1

VS 战鬼西格蒙德

使用以攻击为重的战术，争取打倒对手！

如想在 5 分钟之内打倒对手，相比防御，就要更加偏重于攻击。首先将我方成员的 STR 提升 50%，将战鬼西格蒙德的 DEF 降低 50%，再发动“胜利之符文”，随后就可以在使用回复料理等方式提升 CP 的同时，不断用 S 战技对敌人造成连续伤害了。战鬼西格蒙德在使用“战鬼咆哮”之后必定会使用强力攻击技“深红陨落”。此时可以使用“虚无领域”来抵挡。

敌人资料



战鬼西格蒙德	LV 80	HP 33640
抗性	全状态异常、延迟、VANISH	
弱点	地（115）、火（155）、风（125）	

需要注意的不良状态：炎伤、封技

“裂地斩”附带封技效果，“深红陨落”附带炎伤效果。在存在限制时间的情况下，陷入封技状态将会比平时更加麻烦，因此要优先采取对策，装备“深邃之黄”等饰品来应对。

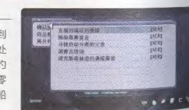
2 战斗后，第 1 天结束

调查 2 应对支援请求

3 进入 7 天后。确认终端上所有的支援请求

集齐家具，完成爆钓比赛

爆钓比赛和放置家具的期限只截止到本日为止，不要忘记在本日结束前全部处理完毕。另外，一旦在爆钓比赛中战胜钓皇雷克罗德，就无法再把传说中的钓竿零件组装起来了，因此要在比赛之前去租船小屋与彼德对话。



取得道具


香甜巧克力蛋糕
行政区·克洛斯贝尔市民会馆二层，宴会会场的墙上张贴


精力牛排
旧城区·崩塌仓库内的箱子上


沐浴阳光的阿尼艾丝 第 10 卷
在兰花塔塔顶与职员乔伊对话


水中支配者
集齐四个传说中的钓具零件，去租船小屋与彼德对话


极厚猪排三明治
在西街的面包咖啡馆“摩尔吉”与莫斯卡或贝奈特对话

羁绊剧情

对象	条件	加算值
达德利	在后巷的爵士酒吧“加兰特”与达德利对话	2
琪雅	在特别任务支援科的 304 室与琪雅对话	2

给柯贝喂食（第 7 次）

4 完成普通支援 1、2、3、4、5

普通 1	支援旧城区的重建	获得 DP	5(+4)	调查津贴	3000
	接受条件	—			
	备注	烹饪工作结束后，获得“暖心猪骨汤”×6。如果交付了“苦番茄酱”，则得到“强壮苦番茄猪骨汤”×6			

A 在旧城区的基约姆工房与阿巴斯对话
B 帮忙收集烹饪食材 ※1
C 帮忙回收废品 ※1
D 帮忙收集加工建材 ※1
E 在旧城区的基约姆工房与阿巴斯对话
※1：B、C、D 的顺序不限。各自的流程参考下面所记

DP 加算剧情

- 收集烹饪食材时——
  将“苦西红柿酱”交给亚泽尔 →DP+1
- 帮忙回收废品时，交给卡农的废弃材料数——
  10 个（全部）→DP+3
  7～9 个 →DP+2
  4～6 个 →DP+1

收集食材

A 在旧城区的出租公寓“莲花公馆”一层东南的房间与亚泽尔和坦斯特老人对话
B 在行政区与库罗玛饮料店的库罗玛对话，得到“苦西红柿酱”
C 和亚泽尔对话，将以下食材交出

交给亚泽尔的食材

食材	需要数量
苦番茄酱	1
五谷味噌	10
魔兽兽肉	
百药精酒	
香油	
黑暗菇	30
万能青葱	
迷你胡萝卜	
热辣椒	

按照上表所记的数量，将各食材交给亚泽尔即可。苦西红柿酱并非必需品，但交出去之后可以获得特别加算 DP，而且在任务完成之后还能得到“强壮苦番茄猪骨汤”，因此一定不要遗漏。五谷味噌等食材都可以在东街的迪因兹食材店买到，而魔兽兽肉可以在旧城区的交换店“纳因瓦利”换得。另外，虽然可以得到 500 米拉的采购费用，但不够的部分就只能自己出钱了，需要准备足够的米拉。

回收废品

A 在旧城区的出租公寓“伊梅尔达馆”的废墟旁与卡农对话
B 在旧城区的基约姆工房与基约姆师傅对话，借用“金属探测器”
C 在旧城区内探测（①键 + ⑤键），取得“废弃材料”
D 与卡农对话，交出废弃材料

散落在旧城区各处的废弃材料共有 10 个，U 材料共有 3 个。参考下图寻找，争取获得最高的特别加算 DP 吧。

废弃材料和 U 材料的位置



★ = 废弃材料　★ =U 材料

收集加工建材

A 在旧城区的基约姆工房与基约姆师傅对话，交出 10 个 U 材料

在回收废品的过程中可以得到 3 个 U 材料。如果还是不够，可以去欢乐街的“巴鲁卡”交换。

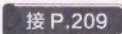
取得道具

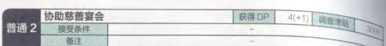


甘露［紫绀］×6	阿巴斯的帐号	强壮苦番茄猪骨汤 ×6	暖心猪骨汤
在普通支援 1 的过程中，在旧城区的撞球吧“雀尼号”和良对话	完成普通支援 1 后，在旧城区的广场与阿巴斯对话	完成普通支援 1 后，在旧城区的出租公寓“莲花公馆”的入口处与亚泽尔对话 ※2	完成普通支援 1 后，在旧城区的出租公寓“莲花公馆”的入口处与亚泽尔对话 ※3

※2：将“苦西红柿酱”交给亚泽尔时
※3：未将“苦西红柿酱”交给亚泽尔时

接 P.210


接 P.209



普通 2	协助慈善宴会	获得 DP	4(+1)	调查津贴	3000
	接受条件	-			
	备注	-			

A 在行政区 · 克洛斯贝尔市民会馆与洛依对话
B 与下表所有候选者对话后，再次与洛依对话
C 选择选举活动的出场人员
└获得选秀比赛特别奖纪念盾

DP 加算剧情

●在选举活动中——
选择逮捕宣言为展示语→ DP+1

参加活动的候选人及各自的所在地

候选人	所在地
莉丝	克洛斯贝尔大圣堂 · 礼拜堂
温蒂	中央广场 · 导力商店“原点”
桑桑	东街 · 酒馆“龙老饭店”
乔安娜	住宅街 · 麦克道尔议长官邸一层的厨房

投票给不同对象所能获得的道具

投票对象	道具
辛茜亚	精神 3
爱丽斯	防御 3
温蒂	回避 3
桑桑	攻击 3
乔安娜	HP3

羁绊剧情

对象	条件	加算值
艾莉、缇欧、诺艾尔 ※	在普通支援 2 中出场竞选	2

※：只可选择其中一人

普通 3	寻找自幼分离的父亲	获得 DP	4	调查津贴	3500
	接受条件	-			
	备注	-			

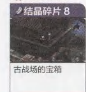
A 在东街的酒馆“龙老饭店”西南侧的大房间内与阿鲁姆或艾娅莉对话
B 进入旧城区的出租公寓“莲花公馆”，调查一层正对入口的房间的门
C 前往西街的出租公寓“雷森别墅”，与一层房间内的卢威克老人对话
D 在阿尔摩利卡村的酒馆“红砖亭”一层与格方对话
E 调查阿尔摩利卡村的储物小屋的门
F 在阿尔摩利卡村的村长宅与特鲁塔村长对话

普通 4	调查古战场	获得 DP	4	调查津贴	5000
	接受条件	在唐古拉姆门的司令室与道格拉斯副司令对话			
	备注	-			

A 在唐古拉姆门司令室与道格拉斯副司令对话
B 在古战场与地狱犬、猎犬帝王 ×6 战斗

取得道具

结晶碎片 8



古战场的宝箱



◀在普通支援 4 的任务过程中，徘徊在古战场内的魔兽变为猎犬帝王。

羁绊剧情

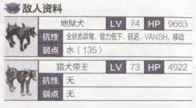
对象	条件	加算值
莉夏	完成普通支援 4	1

VS 地狱犬 & 猎犬帝王 ×6

利用附带异常效果的攻击，首先打倒猎犬帝王

此战会在被对方包围的状态下开始，而且是对方的先制攻击。猎犬帝王没有任何免疫抗性，因此可以活用石化、即死等效果，首先将它们打倒，从而减少敌方的攻击次数。至于剩下的地狱犬，只要针对其弱点，使用水属性魔法来打倒，就可以取得胜利了。

敌人资料



地狱犬	LV	74	HP	9663
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	水（135）			

猎犬帝王	LV	73	HP	4922
抗性	无			
弱点	无			

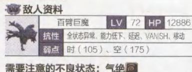
普通 5	诺克斯森林道的通缉魔兽	获得 DP	4	调查津贴	5000
	出现场所	诺克斯森林道内，由西克洛斯贝尔街道向警察学校方向前进的第 1 个场景（P.106）			
	备注	战斗后，获得“封魔之刃 2”			

VS 百臂巨魔 ×3

在远距离发动魔法攻击

百臂巨魔的普通攻击不仅附带气绝效果，而且还会将对手大幅度击退。普通攻击距离较短的成员就算接近它，往往也会被打退很远，因此只能放弃近身战，在远距离发动射程较长的战技或魔法来攻击。空属性的攻击尤其有效，镶嵌适当的回路，组合出强力的魔法，会使战斗局面更加有利。

敌人资料



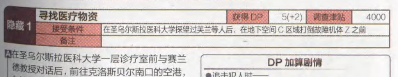
百臂巨魔	LV	72	HP	12886
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	时（105）、空（175）			

需要注意的不良状态：气绝

虽然敌人的攻击方式只有普通攻击，但被其打中之后将会大幅度后退。如果没有免疫抗性，还会 100% 陷入气绝状态。事先装备“钢手镯”等饰品来应对吧。

5 前往圣乌尔斯拉医科大学的接待大厅，与接待小姐塞拉对话

6 依次进入 301 室、302 室和 303 室，探望芙兰等人



7 完成隐藏支援 1

隐藏 1	寻找医疗物资	获得 DP	5(+2)	调查津贴	4000
	接受条件	在圣乌尔斯拉医科大学探望过芙兰等人后，在地下空间 C 区域打倒故障机体 Z 之前			
	备注	-			

A 在圣乌尔斯拉医科大学一层诊疗室前与赛兰德教授对话后，前往克洛斯贝尔南口的空港，与比利对话
B 乘坐导力车前往唐古拉姆门 ※
C 与刀刃狮 ×5 战斗

※：前往贝尔加德门 / 徒步或乘坐巴士前往唐古拉姆门会导致任务失败

DP 加算剧情

●追击犯人时——
驾驶导力车前往唐古拉姆门→ DP+2

羁绊剧情

对象	条件	加算值
诺艾尔	完成隐藏支援 1	2

接 P.212

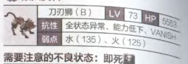
接 P.211

VS 刀刃狮（B）×5

分散同伴站位，防备“旋风刃”

战斗会在被敌人包围的状态下开始。我方成员聚集在战场中央，一旦刀刃狮（B）使用以自身为中心的范围攻击“旋风刃”，就可以造成群体伤害，情况很危险。首先要分散各同伴的站位，并回复在敌人的先制攻击中所受到的损伤，随后再开始反击。敌人的数量众多，一只一只集中攻击，尽快减少对方的个体数量是很重要的。

敌人资料



刀刃狮（B）	LV 73	HP 5553
抗性	全状态异常、能力低下、VANISH	
弱点	水（135）、火（125）	

需要注意的不良状态：即死

对方拥有多种附带异常效果的攻击手段，其中最危险的还是附带即死效果的“死刃”。装备“神圣之链”等饰品，优先预防吧。

8 前往港湾区，由灯塔进入地下空间 C 区域

约纳以保护对象的身份加入

以保护对象的身份加入队伍的约纳，HP 仅有 2000。一旦约纳被打倒，就会导致游戏结束。只要遭到两次攻击，约纳就有被打倒的危险。因此要尽量发动奇袭攻击，在敌人行动之前就结束战斗。



◀约纳经常会遭到魔法攻击，一定要在敌人魔法发动之前将其驱动解除。

在最深处与故障机体 Z 战斗

VS 故障机体 Z

不要让我方成员排列为直线形

如果我方成员排列在一条线上，当遭受“污物消毒”、“不变的吸引力”等危险攻击时就会同时受到伤害。因此最好让各成员围绕在故障机体 Z 的四周，从而保证每次只有一个人会受到攻击。故障机体 Z 有时会呼叫巡视机 C 前来增援，不过首先应该打倒的还是拥有危险攻击手段的故障机体 Z。



◀故障机体在 HP 降为 0 时就会自爆。在相距 4 格以上的位置将其打倒吧。

敌人资料

故障机体 Z	LV 75	HP 40505
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动	
弱点	水（125）、风（145）	

巡视机 C	LV 74	HP 5212
抗性	毒、封技、封魔、黑暗、睡眠、气绝、混乱、即死	
弱点	风（135）	

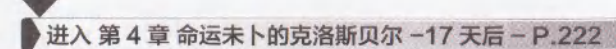
需要注意的不良状态：炎伤、封技

在各种异常状态之中，“污物消毒”附带的炎伤效果与“电磁拳”附带的封技效果的生效几率最高。应以此为预防重点，装备相应的饰品来抵御。

战斗之后，约纳离开队伍

9 向北方前进，乘坐直通梯返回港湾区，本日（7 天后）结束

诺艾尔离开队伍



进入 第 4 章 命运未卜的克洛斯贝尔 -17 天后 - P.222

古战场

全属性耀晶片 × 100

→P.214

A

全回复药

痊愈之药

太阳灵摆

→P.215

通向阿尔摩利卡古道

→P.133

梅尔卡瓦的魔法阵

终章可以使用

B

E P 填充剂 Ⅲ

骑士护腿

EP3

与诅咒之盾 ×8 战斗

敌人资料

名称	Lv
吸血棘刺	73
诅咒之盾	73
活图腾	73
耀晶片恶魔（强）	73
甜番茄人	73
猫犬帝王 ※	73

※：仅在第 4 章的普通支援 4 中出现

需要注意的魔兽

诅咒之盾

诅咒之盾拥有反射物理攻击的特性，只能使用魔法或缇欧的普通攻击来对其造成伤害。

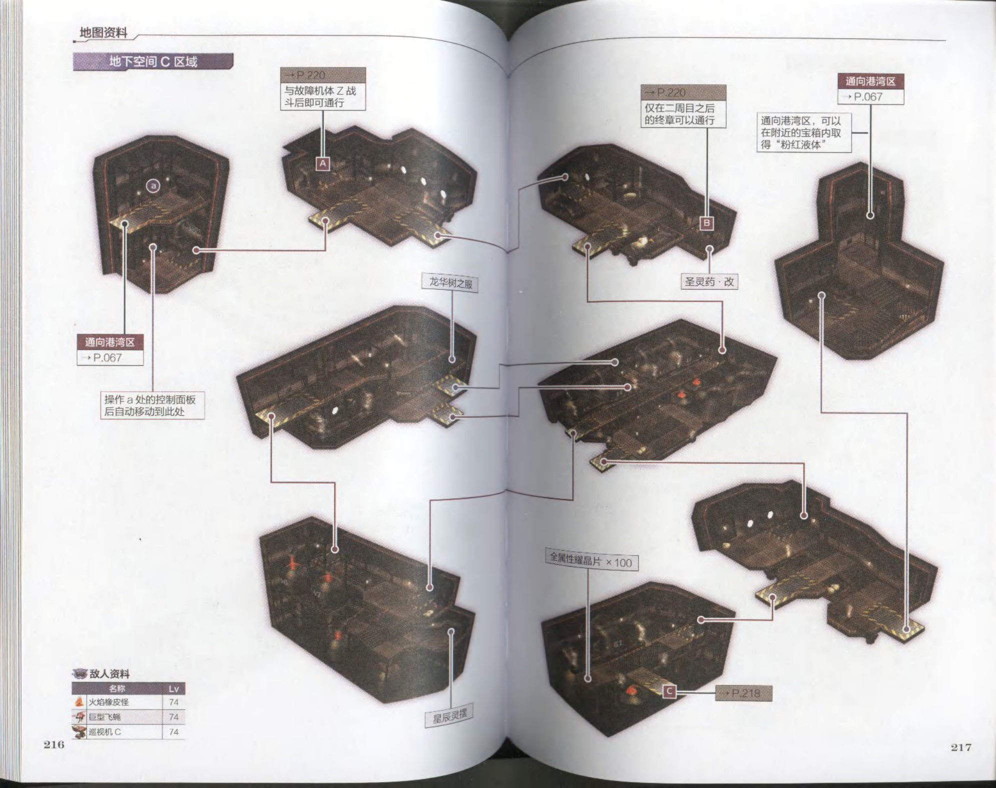
古战场



敌人资料

名称	Lv
巨鹰	73

地下空间 C 区域



敌人资料

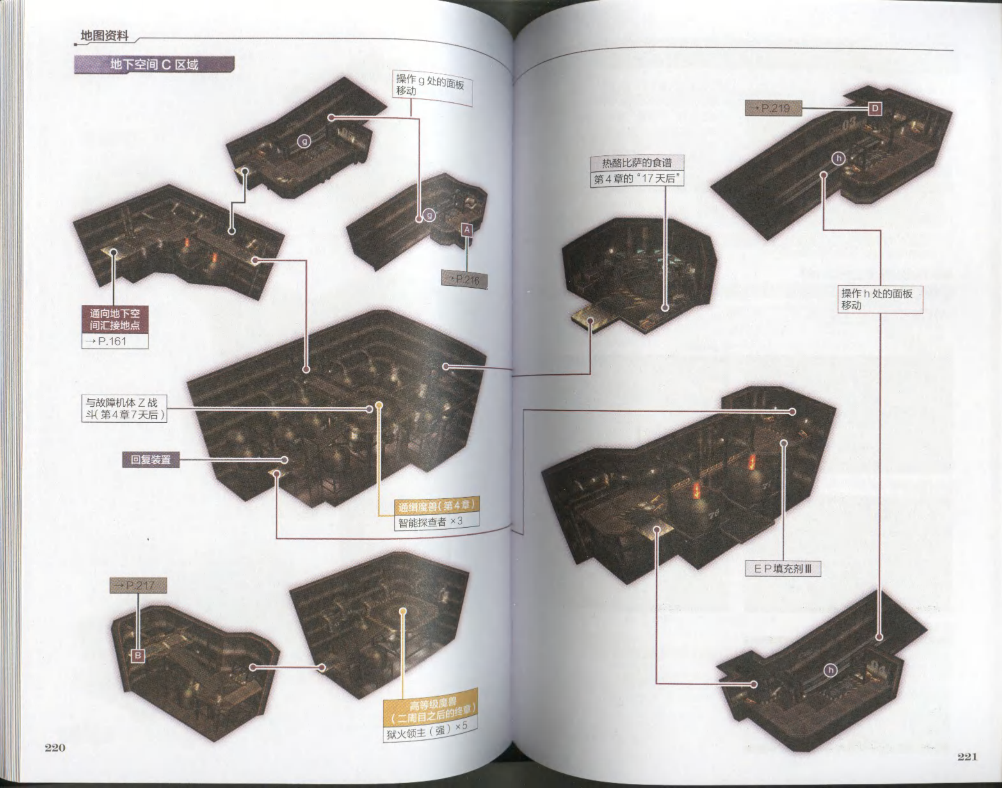
名称	Lv
火焰橡皮怪	74
巨型飞蝇	74
巡视机 C	74

地下空间 C 区域



→P.217
C
b
EP填充剂Ⅲ
操作 b 处的控制面板后移动
b
全属性耀晶片 ×150
月亮灵摆
美臭
与火焰橡皮怪×8战斗
d
c
操作c处的开关，解除 d 处的机关
踩在燃烧的地板上，HP 就会在每单位时间降低 500（部分位置为 1000）
操作e处的开关，解除 f 处的机关
小丑 ※
与火焰橡皮怪×8战斗
※：如果已经拥有了“小丑”，则取得“琥耀珠”
f
e
D
→P.221

地下空间 C 区域



操作 g 处的面板移动
→P.216
通向地下空间汇接地点
→P.161
与故障机体 Z 战斗（第 4 章 7 天后）
回复装置
通缉魔兽（第 4 章）
智能探查者 ×3
→P.217
高等级魔兽（二周目之后的终章）
狱火领主（强）×5
热酪比萨的食谱
第 4 章的"17 天后"
→P.219
操作 h 处的面板移动
E P 填充剂Ⅲ

第4章 命运未卜的克洛斯贝尔 -17天后

本日的剧情流程比较短，但要面临幻兽及亚里欧斯长官等强敌。继诺艾尔之后，瓦吉也离开了队伍，因此要将剩余成员的装备用心调整好。一旦前往疗养地米修拉姆，直到终章的中期之前，都无法再回到克洛斯贝尔市了。在深红商会内与雷克特、雾香会面之前，要把该做的事情全部完成。比如在旧城区的交换商店“纳因瓦利”交换制作回复料理所必需的魔兽类食材，在后巷的古董店“伊梅尔达”购买强力饰品等。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	确认爆钓比赛的结果 ※	前往东街的钓公师团
2	确认克洛斯贝尔警察总部的国防军	前往行政区的克洛斯贝尔警察总部
3	确认市民们的状况	前往行政区·克洛斯贝尔市民会馆前的喷泉广场
4	确认兰花塔的国防军	前往兰花塔

※：仅限没有在爆钓比赛中战胜雷克罗德的情况下

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	到达米修拉姆主题公园的镜之城前方时	对钟声的反应	在间章中曾经进入过米修拉姆主题公园的镜之城

支线剧情 1



支线剧情 2



支线剧情 3



支线剧情 4



对话变化剧情 1



流程攻略

调查3 克洛斯贝尔独立宣言

1 确认终端上的普通支援 6

取得道具

热酪比萨



地下空间C区域·终端室的比萨盒

冰浴阳光的阿尔艾丝 第11卷



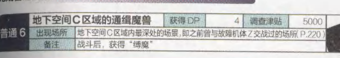
在东街的出租公寓“洋槐庄园”二层与玛西对话



● 瓦吉离开队伍

● 给柯贝喂食（第8次）

2 完成普通支援 6



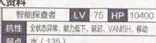
普通6	地下空间C区域的通缉魔兽	获得DP	4	调查津贴	5000
	出现场所	地下空间C区域内最深处的场景，即之前曾与故障机体Z交战过的场所（P.220）			
	备注	战斗后，获得“缚魔”			

VS 智能探查者 ×3

不要让我方同伴过于密集

智能探查者基本只会用“诱导炸弹”发动攻击。此攻击不仅附带异常效果，而且范围广，伤害高，十分危险。为了避免使我方多名成员同时遭到攻击，最好分散战斗。当敌人使用“扭曲屏障”时，会拥有完全防御一次攻击的效果。此时先用普通攻击来解除其效果，再用S战技等强力攻击对其造成重大伤害吧。

敌人资料



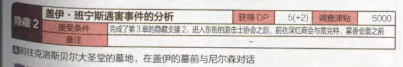
智能探查者	LV	75	HP	10400
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	水（135）			

需要注意的不良状态：封技 黑暗

“诱导炸弹”附带封技和黑暗效果，而且生效几率高达50%。这些效果对负责物理攻击的成员有很大威胁，要事先为其装备好对应的饰品。

3 前往东街的游击士协会

4 完成隐藏支援 2



隐藏2	盖伊·班宁斯遇害事件的分析	获得DP	5(+2)	调查津贴	5000
	接受条件	完成了第3章的隐藏支援2，进入东街的游击士协会之后，前往深红商会与雷克特、雾香会面之前			
	备注	-			

A 前往克洛斯贝尔大圣堂的墓地，在盖伊的墓前与尼尔森对话

问题的正确答案

问题	正确答案
第1问	两者都不可能
第2问	可能性很低
第3问	盖伊有所防范，但又非常熟悉的人物

DP加算剧情

● 回答尼尔森的问题
全部正确→DP+2
答对两问→DP+1

接P.224

接 P.223

5 进入深红商会的地下，调查道路尽头的门

接到雷克特的联络后，就可以进入深红商会了。雷克特在地下的房间内等待着，一旦进入此房间，就会在剧情之后自动前往疗养地米修拉姆。在此之前，要做好万全的准备。



◀雷克特所在的房间位于地下通路的尽头。

6 自动来到疗养地米修拉姆后，前往米修拉姆主题公园

爆灵能源槽出现	在镜之城与亚里欧斯长官战斗后消失

在前往米修拉姆主题公园·镜之城的路途中，会遭遇之前打倒过的三只（组）幻兽的强化版。在每场战斗中都不必吝惜CP，只要在战斗结束后返回翠雀酒店进行回复，就可以轻松前进到镜之城。

在米修拉姆主题公园的广场入口与灵狮奇美拉（强）战斗

VS 灵狮奇美拉（强）

以罗伊德为盾牌来战斗

为了抵御附带VANISH效果的“消失之爪”，可以让罗伊德使用“燃烧之心”后冲在前线。在战斗中不断使用“电击斩 II”与“野天鹅 II”，解除对方的“钻石星尘”。艾莉和缇欧在后方使用幻属性魔法攻击，罗伊德和兰迪要趁着攻击的间隙使用回复料理，以免CP耗尽。

敌人资料

灵狮奇美拉（强）	LV 77	HP 29330
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动	
弱点	空（155）、幻（175）	

需要注意的不良状态：冻结、气绝

需要注意敌人附带气绝效果的“咆哮”和附带冻结效果的“钻石星尘”。遇到后者时，可以使用“电击斩 II”等方式来解除驱动，因此应该优先装备抵御气绝效果的饰品。

在米修拉姆主题公园的广场与灵蛇植物（B）、植物触手（B）×2战斗

VS 灵蛇植物（B）& 植物触手（B）×2

解除敌人驱动中的魔法！

灵蛇植物（B）使用强力魔法“天劫轮回光”的频率很高，可以让罗伊德使用“电击斩 II”专门负责解除驱动。ATS较高的艾莉和缇欧则可以针对敌人的弱点，使用空属性魔法来攻击，如此就可以给对方造成有效伤害。



◀集中攻击两只植物触手（B），优先将其打倒吧。

敌人资料

灵蛇植物（B）	LV 77	HP 22670
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动	
弱点	时（105）、空（145）、幻（110）	

植物触手（B）	LV 77	HP 17690
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动	
弱点	时（105）、空（145）、幻（110）	

需要注意的不良状态：黑暗

植物触手（B）的“暗黑之息”附带黑暗效果，要给以物理攻击为主的罗伊德和兰迪装备好“夜光眼镜”等饰品，以免陷入命中率下降的状态。

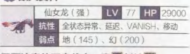
在米修拉姆主题公园的镜之城前与仙女龙（强）战斗

VS 仙女龙（强）

完全防御“彩虹之光”

在战斗开始后，仙女龙（强）每行动2～3次，一般就会发动1次威力很高的“彩虹之光”。仔细计算对方的行动次数，在适当的时机发动“虚无领域”来抵御吧。另外，与上次战斗时相同，幻属性对其非常有效。在战斗前镶嵌适当回路，提升幻属性值，组合出强力的魔法，就会使攻击更有效率。

敌人资料



仙女龙（强）	LV 77	HP 29000
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动	
弱点	地（145）、幻（200）	

需要注意的不良状态：毒、封技

“剧毒之息”附带毒效果，“彩虹之光”附带封技效果。“彩虹之光”最好用“虚无领域”来抵御，因此应该优先装备防毒的饰品。

7 进入米修拉姆主题公园的镜之城

调查最上层的镜子，与亚里欧斯长官战斗

在这场战斗中，根据战斗的表现，获得的特别加算DP会发生变化。本页的解说以二周目之后的条件为前提，如果想在一周目就取得胜利，可以参考P.314的攻略方法。就算在此战中败北，剧情也会继续进行下去。

DP加算剧情

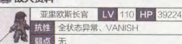
●在与亚里欧斯长官的战斗中——
胜利→DP+5
将亚里欧斯长官的HP削减到50%以下→DP+3
将亚里欧斯长官的HP削减到75%以下→DP+1

VS 亚里欧斯长官

使用“慈爱之符文”来坚固防守！

亚里欧斯长官的STR非常高，一旦使用“风神烈破”，就有一击将我方全灭的可能性。不仅如此，如果我方保持着包括完全防御在内的能力提升类状态，亚里欧斯长官就会使用“里疾风”来解除，因此即使发动“虚无领域”也无法保证安全。所以只能发动可以使损伤值减半的“慈爱之符文”，从而撑过“风神烈破”。只要两人负责攻击，一人持续发动“慈爱之符文”，剩下的一人专注于HP及EP的回复，就可以安心战斗了。

敌人资料

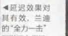


亚里欧斯长官	LV 110	HP 39224
抗性	全状态异常、VANISH	
弱点	无	

需要注意的不良状态：混乱、即死

对手拥有丰富的攻击手段，其中某些攻击方式还附带非常危险的附加效果——混乱、即死。二者皆为致命性的异常效果，要装备适当的饰品，将这两种异常效果同时抵御。





◀延迟效果对其有效，兰迪的“全力一击”可以派上用场。



◀使用“时间减速”来降低对手的SPD也是有效的战术。

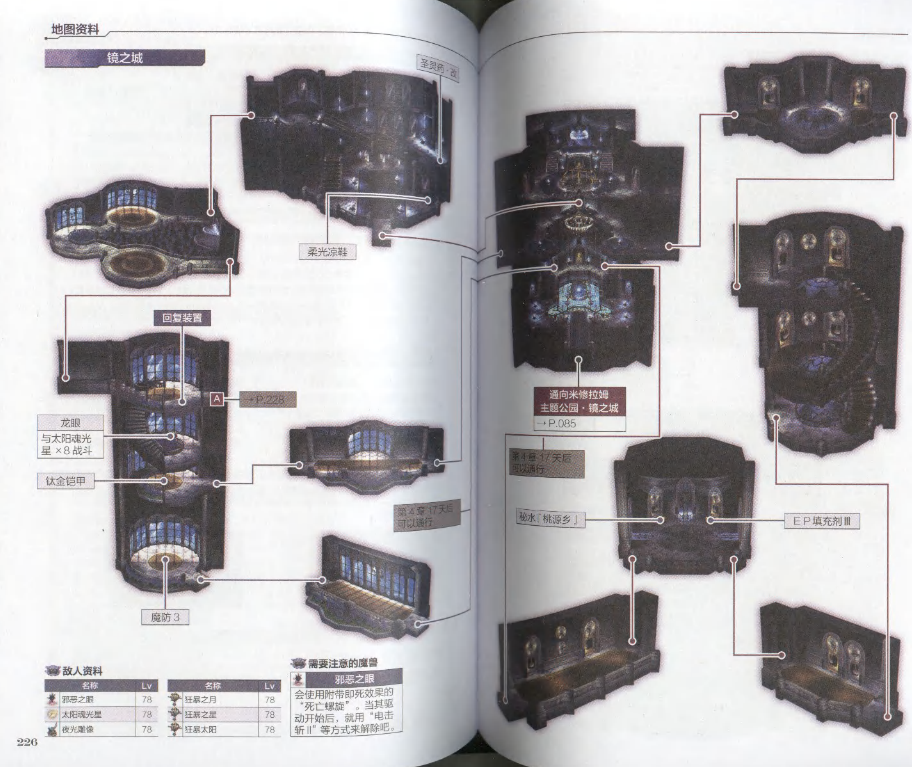
8 战斗后，第4章结束

艾莉、缇欧、兰迪离开队伍

截止至此可以获得的最大DP	330	搜查官级别	高级搜查官·2nd

进入 断章 跨越虚幻的乐土 P.230

镜之城



敌人资料

名称	Lv
邪恶之眼	78
太阳魂光星	78
夜光雕像	78

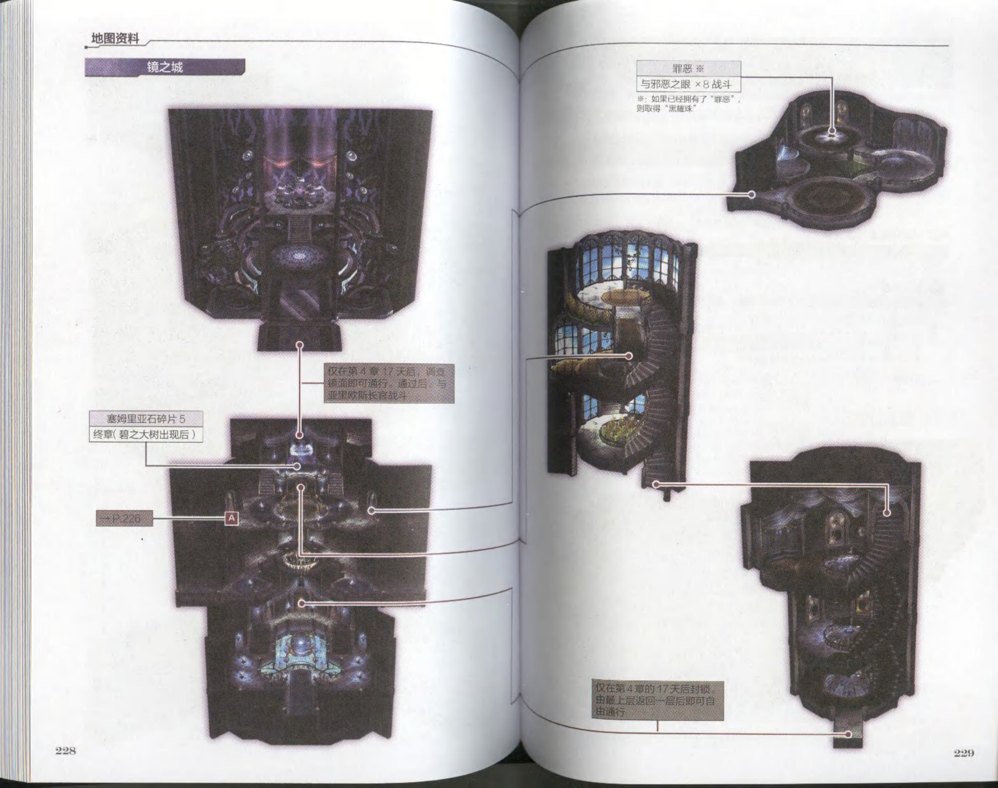
名称	Lv
狂暴之月	78
狂暴之星	78
狂暴太阳	78

需要注意的魔兽

邪恶之眼

会使用附带即死效果的“死亡螺旋”。当其驱动开始后，就用“电击斩Ⅱ”等方式来解除吧。

镜之城



仅在第 4 章 17 天后，调查镜面即可通行。通过后，与亚里欧斯长官战斗
塞姆里亚石碎片 5
终章（碧之大树出现后）
→ P.226
A
罪恶 ※
与邪恶之眼 ×8 战斗
※：如果已经拥有了“罪恶”，则取得“黑耀珠”
仅在第 4 章的 17 天后封锁。由最上层返回一层后即可自由通行

断章 跨越虚幻的乐土

罗伊德败给了国防长官亚里欧斯，并被关押在拘留所。在绝望的状况下，罗伊德本已心灰意冷，但在加尔西亚的一番话之后，再次燃起了奋起抗争的决心。

断章的要点

罗伊德与加尔西亚二人联手逃出拘留所，就是本章的唯一目标。由于身上的装备和道具都已被没收，因此在开始突破拘留所时，道具栏中是空无一物的。把握两人的特性，活用各种战技和在途中取得的回复道具，将挡路的敌人全部打倒吧。

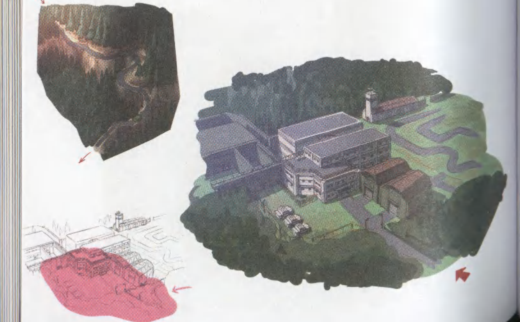
调查任务 & 支援请求

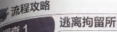
类别	名称	调查津贴	DP 加算值	时期	期限
调查 1	逃离拘留所	-	5	-	-

战斗手册

场所	名称	类别
拘留所	国防军士兵 · 突击枪	剧情
拘留所	国防军士兵 · 斧枪	剧情

场所	名称	类别
拘留所	护甲猎犬	剧情





流程攻略

调查 1 逃离拘留所

1 前往拘留所一层

装备与道具全部被没收，加尔西亚临时加入

由于道具全部被没收，身上的装备仅有“钢管旋棍”，因此无法使用魔法。各处的宝箱内放有回复道具及“土人偶”，在前进的途中要全部取得。



◀在出发地点附近的房间内，可以得到“战斗探测器”×10。

在三层通道、下至二层后、二层休息室及一层通道与国防军战斗

在拘留所内的多个地点都会与国防军士兵展开战斗。最初一战的敌人数量很少，但随着战斗次数的增加，敌人也会渐渐增多。只要回到出发地点所在的房间并调查床铺，就可以将 HP 回复到最大。可以活用此点，在每战之后都回房休息。

问题的正确答案

出现场所	敌人的组合
三层通道	国防军士兵 · 突击枪、国防军士兵 · 斧枪
下至二层后	国防军士兵 · 突击枪、国防军士兵 · 斧枪、护甲猎犬 ×2
二层休息室	国防军士兵 · 突击枪 ×2、国防军士兵 · 斧枪、护甲猎犬 ×2
一层通道	国防军士兵 · 突击枪 ×3、国防军士兵 · 斧枪 ×2、护甲猎犬 ×3

VS 国防军士兵 · 突击枪 & 国防军士兵 · 斧枪 & 护甲猎犬

用状态异常效果剥夺敌人行动自由

在敌人之中，国防军士兵 · 突击枪与护甲猎犬比较危险。二者使用的“榴弹”和“空牙”分别附带炎伤和降低 SPD 的效果。在战斗时应优先将这两者打倒，至于国防军 · 斧枪，则可以留到后面。罗伊德使用附带封技效果的“勇猛碎击 II”，加尔西亚使用附带气绝效果的“大回旋风腿”，就可以在把伤害抑制到最小限度的前提下取得胜利。

敌人资料



名称	LV	HP	抗性	弱点
国防军士兵 · 突击枪	80	3234	无	无
国防军士兵 · 斧枪	80	4123	无	无
护甲猎犬	80	3284	无	无

2 在一层的房间内操作终端，解除安全锁，并从宝箱内取回被没收的道具

在拘留所一层的房间内操作终端，解除安全锁之后，出口的门就会开启。另外，只要调查房间内的红色宝箱，就可以把被没收的物品全部取回。之后不仅要立刻装备好罗伊德的武器、防具及饰品，还要重新镶嵌好结晶回路，以便为发生在诺克斯森林的战斗做准备。

3 由拘留所前往诺克斯森林道

加尔西亚离开队伍

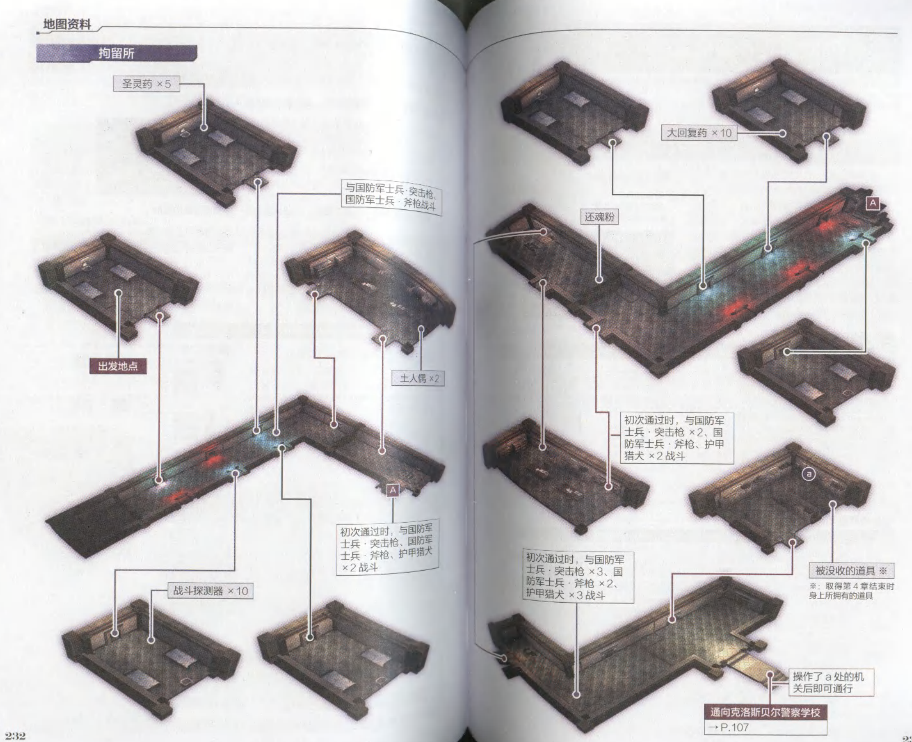
4 前往西克洛斯贝尔街道的途中，自动转移到诺克斯森林

与国防军士兵 · 突击枪、国防军士兵 · 斧枪、护甲猎犬战斗

截止至此可以获得的最大 DP	332	搜查官级别	高级搜查官 · 2nd

进入 终章 即使如此，我们也…… −Part1− P.234

拘留所



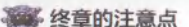
圣灵药 ×5
与国防军士兵·突击枪、国防军士兵·斧枪战斗
出发地点
土人偶 ×2
A
初次通过时，与国防军士兵·突击枪、国防军士兵·斧枪、护甲猎犬 ×2 战斗
战斗探测器 ×10
大回复药 ×10
还魂粉
A
初次通过时，与国防军士兵·突击枪 ×2、国防军士兵·斧枪、护甲猎犬 ×2 战斗
a
被没收的道具 ※
※：取得第 4 章结束时身上所拥有的道具
初次通过时，与国防军士兵·突击枪 ×3、国防军士兵·斧枪 ×2、护甲猎犬 ×3 战斗
操作了 a 处的机关后即可通行
通向克洛斯贝尔警察学校
→P.107

终章 即使如此，我们也……

在琪雅觉醒后的力量下，克洛斯贝尔市被结界所笼罩。罗伊德在星杯骑士团守护骑士瓦吉等人的帮助下，踏上了夺回琪雅、与同伴们重逢的旅途。

终章的要点

终章开始时，队中成员仅有罗伊德、瓦吉和蔡特，也只能前往有限的几处场所。但随着游走于各地，并与分散在各处的同伴会合之后，可以自动往来的场所也会渐渐增加。而剧情进展到后期，可以与羁绊值达到规定值的角色触发特别羁绊剧情。给柯贝喂食的回赠，以及打造最强武器等剧情都可以触发，至今为止的长期积累终于结出了果实。将一切可触发的元素触发，强化组合战技的威力，并获取各种强力道具，为最终决战做好准备吧。



终章的注意点

- 给柯贝喂食 1 次（兰花塔的战斗结束后）
- 触发特别羁绊剧情
- 打造最强武器
- 与阿瑞安赫德的战斗（→P.315）



◀各角色专有的羁绊剧情非常值得一看。

调查任务 & 支援请求

类别	名称	调查津贴	DP 加算值	时期	期限
调查 1	确认各地的状况	-	8（+1）	-	-
普通 1	乌尔斯拉间道的通缉魔兽	5000	5	-	-
普通 2	阿尔摩利卡古道的通缉魔兽	5000	5	-	-
普通 3	玛因兹山道的通缉魔兽	5000	5	-	-
普通 4	西克洛斯贝尔街道的通缉魔兽	5000	5	-	-
调查 2	攻占「僧院」与「塔」	-	6（+5）	-	-
调查 3	解放克洛斯贝尔市作战	-	10（+5）	-	-
调查 4	夺回琪雅	-	-	-	-
普通 5	东克洛斯贝尔街道的通缉魔兽	6000	5	-	-
普通 6	古战场的通缉魔兽	6000	5	-	-
普通 7	诺克斯森林道的通缉魔兽	6000	5	-	-

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
食谱	桃色蔷薇	-	贝尔加德门 · 地下轨道东侧的某个箱子上
	行乐午餐盒饭	-	旧城区 · 纳因瓦利交换商店地下室的架子上 ※1
	药膳麻婆豆腐	-	在东街的酒馆“龙老饭店”与强霍对话 ※2
小说	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 12 卷	-	在玛因兹矿山镇的酒馆“红砖亭”一层与琉卡对话 ※3
	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 13 卷	-	在圣乌尔斯拉医科大学的 302 室与法拉夫人对话 ※4
	沐浴阳光的阿尼艾丝 第 14 卷	-	在旧城区的纳因瓦利交换商店用影丸头巾 ×3、影丸外套 ×3、影丸雪踏 ×3 交换
帐号	阿巴斯的帐号	-	在梅尔卡瓦与阿巴斯对话 ※5
	缇欧的帐号	-	在梅尔卡瓦与缇欧对话
	芙兰的帐号	-	在梅尔卡瓦与芙兰对话 ※5
	约纳的帐号	-	在梅尔卡瓦与约纳对话 ※5
结晶碎片	结晶碎片 9	-	星见之塔的宝箱
	结晶碎片 10	-	碧之大树 · 神域 1 的宝箱

※1：取得《沐浴阳光的阿尼艾丝 第 14 卷》之后
※2：取得 23 种食谱之后
※3：兰迪加入后，在星见之塔与阿瑞安赫德战斗之前
※4：移动至无线信号增幅器地点后，在星见之塔与阿瑞安赫德战斗之前
※5：仅在之前未取得的情况下

重要道具

类别	名称	时期	取得场所 / 取得方法
塞姆里亚石	塞姆里亚石	-	在疗养地米修拉姆 · 翠雀酒店的二层与占卜师对话，用全套《沐浴阳光的阿尼艾丝》交换
	塞姆里亚石碎片 1	-	兰花塔塔顶
	塞姆里亚石碎片 2	-	在玛因兹矿山镇 · 酒馆“红砖亭”地下一层的大房间与约修亚对话
	塞姆里亚石碎片 3	-	在阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”二层的大房间与凯文对话 ※6
	塞姆里亚石碎片 4	-	西克洛斯贝尔街道 · 铁轨
	塞姆里亚石碎片 5	-	镜之城 · 最上层的镜子前
	塞姆里亚石碎片 6	-	在乌尔斯拉间道打倒巨魔水妖（强）※7
	塞姆里亚石碎片 7	-	在旧矿山打倒厌辉王 ※7
	塞姆里亚石碎片 8	-	在湿地打倒雄伟恶魔王 ※7
	塞姆里亚石碎片 9	-	在地下空间 C 区域打倒狱火领主（强）※7
	塞姆里亚石碎片 10	-	在地下空间 D 区域打倒魔人德拉克罗瓦 ※7

※6：瓦吉必须在队伍中
※7：仅在二周目之后的游戏中出现

羁绊剧情

对象	时期	条件	加算值
达德利	-	罗伊德 & 达德利使用 3 次或 3 次以上组合战技	2
塞茜尔	-	在圣乌尔斯拉医科大学的护士中心与塞茜尔对话 ※1	2
伊莉娅	-	将莉夏编入队伍，前往圣乌尔斯拉医科大学的 303 室 ※2	2

※1：调查任务 2 的进行过程中
※2：碧之大树出现后

战斗手册

场所	名称	类别
西克洛斯贝尔街道	护甲猎犬（强）	普通
	硬岩龙	普通
	羽蛇神	通缉
玛因兹山道	猎兵加雷斯	剧情
	土龙	普通
山道岩窟	蛇王蝶螈（B）	通缉
旧矿山	厌辉王	周目
东克洛斯贝尔街道	凶暴角牛（强）	普通
	邪念恶魔	通缉
阿尔摩利卡古道	刀刃狂牙	普通
	幻魔	通缉
乌尔斯拉间道	强壮巨骨猩	普通
	恶魔巨翼龙	通缉
	方舟灵龟（强）	剧情

场所	名称	类别
乌尔斯拉间道	灵蛇植物（B）	随机
	植物触手（B）	随机
	巨魔水妖（强）	周目
月之僧院	骷髅战士	普通
	骷髅射手	普通
	无头骑士	普通
	喧闹幽灵	普通
	梦魇	普通
	鬼炎	普通
	合金狮子	剧情
	黑暗小丑	剧情
	狂暴剑刃	剧情
	小丑肯帕雷拉	剧情
兰花塔	泥人偶	普通

场所		名称	类别
兰花塔		标志铠甲兵（强）	普通
		智能探查者（强）	普通
		盘旋编织者	普通
		精灵女王 W	普通
		神机 TYPE-α	剧情
地下空间 D区域		魔人德拉克罗瓦	周目
诺克斯森林		魔法巨猿	通缉
湿地		雄伟恶魔王	周目
		朱红百兽王	周目
古战场		赤色星座·机枪（B）	剧情
		赤色星座·大剑	剧情
		刀刃狮（B）	剧情
		暗黑英雄	通缉
地下空间 C区域		狱火领主（强）	周目
圣乌尔斯拉医科大学		国防军士兵·突击枪（强）	剧情
		国防军士兵·斧枪（强）	剧情
贝尔加德门		诺艾尔少尉	剧情
迎宾馆		赤色星座·机枪（C）	剧情
		赤色星座·大剑（强）	剧情
		刀刃狮（C）	剧情
		赤狮	剧情
		猎兵扎克斯	剧情
		村正	剧情
		十六夜	剧情
星见之塔		铁马	剧情
		活铠甲	普通

场所		名称	类别
星见之塔		活斧头	普通
		活盾牌	普通
		彩蛋蛇	普通
		暗影兽	普通
		死亡重击者	普通
		「刚毅」艾奈丝	剧情
		「魔弓」恩奈雅	剧情
		「神速」杜巴莉	剧情
		「神速」杜巴莉（分身）	剧情
		阿瑞安赫德	剧情
		阿瑞安赫德（强）	剧情
克洛斯贝尔市		标志铠甲兵	剧情
碧之大树·神域		零之骑士	普通
		镜中人	普通
		月之门	普通
		黄金雕像（B）	普通
		黑暗地带 β	普通
		自身幻象（A）	普通
		黄金奇美拉（A）	剧情
		零之法师	普通
		百臂巨魔（强）	普通
		蛇王蝾螈（C）	普通
		远古突触	普通
		自身幻象（B）	普通
		黄金奇美拉（B）	剧情
		零之射手	普通

场所		名称	类别
碧之大树·神域		支配者·断罪天使（强）	普通
		毁灭虫	普通
		魔块原初恐惧	普通
		恶魔怨力龙	普通
		自身幻象（C）	普通
		黄金奇美拉（C）	剧情
色之领域		数据急躁猿	普通
		暴君龙	普通
		刀刃狮（D）	普通
		巨魔水妖	剧情
		血腥谢莉	剧情
象之领域		魔法巨猿（强）	普通
		鬼羊头	普通
		蓝钻石化蜥蜴	普通
		千变蜥蜴	普通
		鬼羊头（强）	剧情
		魔人瓦鲁多（强）	剧情
业之领域		火炎虫	普通

场所		名称	类别
业之领域		碰碰怪	普通
		炎穴恶魔	普通
		赤狮（强）	普通
		狱火领主	剧情
		战鬼西格蒙德（强）	剧情
戒之领域		风蝗魔	普通
		精灵女王 A	普通
		零之骑士（强）	普通
		星辰领主	普通
		零之法师（强）	剧情
		零之射手（强）	剧情
		风之剑圣亚里欧斯	剧情
大树·尽头		器官使魔	剧情
		玛丽亚贝尔	剧情
		权天使	剧情
		无限认知引导者	剧情
		碧之虚神	剧情
		碧之虚神（强）	剧情

格蕾丝的克洛斯贝尔向导 5　终章在乌尔斯拉间道打倒随机出现的魔兽！

进入终章之后，方舟灵龟（强）、灵蛇植物（C）、植物触手（C）将会出现在郊外各地。不过，战斗手册中都会记录在乌尔斯拉间道的项目内。……乌尔斯拉医科大学前必定要遭遇方舟灵龟（强），接下来只要再取得灵蛇植物（C）、植物触手（C）的情报就 OK 啦！



◀灵蛇植物（C）和植物触手（C）会在乌尔斯拉间道，通往星见之塔的场所出现。

终章 即使如此，我们也 ——Part1——

进入终章后，名为梅尔卡瓦的飞行艇将会取代导力车，作为来往于各地的交通工具。移动方法与导力车相同，只要在克洛斯贝尔自治州地图中选择想要前往的地点就可以了。最初的目的是与分散在各地的五位同伴会合。每与一人会合，就会增加一处新的降落地点，按照顺序移动即可。另外，除随机魔兽外，郊外的各条街道上还各出现了一组新的魔兽。在与同伴会合的同时，顺便将这些敌人的情报解析吧。


◀克洛斯贝尔市张设着结界，目前还无法进入。

▶在诺艾尔加入队伍之前，蔡特会暂时留在队内。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	确认克洛斯贝尔市的结界	接近克洛斯贝尔市的结界
2	确认星见之塔的状况	前往星见之塔
3	目击国防军的装甲车	前往东克洛斯贝尔街道的巴士车站附近
4	确认月之僧院的状况	前往月之僧院
5	与曹见面 1	莉夏加入后，前往疗养地米修拉姆之前，在古战场地下通路的门前与刘对话
6	确认诺克斯森林道的封锁状况	由西克洛斯贝尔街道前往诺克斯森林道方向
7	确认贝尔加德门的状况	前往贝尔加德门
8	与曹见面 2	前往无线信号增幅器地点后，在星见之塔与阿瑞安赫德战斗之前，在古战场地下通路的门前与刘对话

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	在阿尔摩利卡村与村长特鲁塔的对话	罗伊德等人对滞留在此的海瓦斯一家的反应	第 4 章的 17 天后，在住宅街 · 海瓦斯宅前与哈罗德对话
2	在罗赞贝尔克工房与约鲁古老人的对话	是否了解智能兵器	触发支线剧情 2
3	到达贝尔加德门的货物站台时	是否曾经来访至此地	完成了第 2 章的普通支援 6“寻找消失的收藏品”
4	进入月之僧院时的对话	是否拥有智能兵器方面的知识	瓦吉在队伍中
5	进入星见之塔时的对话	对“铁机队”的反应 ※	瓦吉、诺艾尔、莉夏中的某人在队伍中
6	与阿瑞安赫德战斗后的对话	对阿瑞安赫德的反应 ※	瓦吉或莉夏在队伍中

※：对话内容各不相同

支线剧情 4



支线剧情 5



对话变化剧情 2



对话变化剧情 5



调查 1 确认各地的状况

1 瓦吉加入，蔡特临时加入，瓦吉习得 S 战技“虚空手臂”

2 前往圣乌尔斯拉间道 · 河滩后，向圣乌尔斯拉医科大学前进

最初的目的地是圣乌尔斯拉医科大学，因此首先要在乌尔斯拉间道 · 河滩降落。临时加入队伍的蔡特拥有停在场景中就会渐渐回复 HP 和 EP 的特性，在攻守方面都能发挥很大作用。


◀梅尔卡瓦的降落地点显示为魔法阵，上前调查就可搭乘。

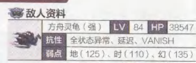
● 在圣乌尔斯拉医科大学的入口前与方舟灵龟（强）战斗

VS 方舟灵龟（强）

蔡特的魔法是主要攻击手段

方舟灵龟（强）的 DEF 非常高，因此相比物理攻击，魔法攻击更为有效。针对敌人的弱点，使用蔡特的幻属性魔法“天国之门”来攻击，可以有效造成伤害。如果再用“霸王吼”降低对手的 STR 和 DEF，用“幻影冲击 II”降低对手的 SPD，战斗就会更加轻松。当方舟灵龟（强）开始蓄力后，下次行动时必然会发动强力攻击“闪电冲击波”，使用“电击斩 II”、“三圣之卡 II”等攻击将其驱动解除吧。另外，在本战中是可以中途撤退的。当形势不利时，暂且撤退，返回梅尔卡瓦，在休息室回复 HP 和 EP 之后再来挑战就好。

敌人资料



方舟灵龟（强）	LV	84	HP	38547
抗性	全状态异常、延迟、VANISH			
弱点	地（125）、时（110）、幻（135）			

需要注意的不良状态：气绝

“闪电冲击波”的驱动很好解除，因此应该优先预防附带气绝效果的“冲击波”。蔡特拥有免疫一切异常状态的能力，给罗伊德和瓦吉装备上“钢手镯”等饰品即可。


◀使用“A-反射屏障”来反射“闪电冲击波”也是有效战术。

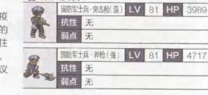
● 在圣乌尔斯拉医科大学与国防军士兵 · 突击枪（强）×2、国防军士兵 · 斧枪（强）×2 战斗

VS 国防军士兵 · 突击枪（强）×2& 国防军士兵 · 斧枪（强）×2

活用附带异常效果的战技

敌人的数量虽然不少，但全部都没有免疫异常状态的抗性。利用“勇猛碎击 II”附带的封技状态和“七耀弹射”附带的混乱状态封住敌人的行动，基本可以确保无伤取胜。另外，“疾风牙”附带的即死效果也值得期待，建议同时攻击多名敌人。

敌人资料



国防军士兵 · 突击枪（强）	LV	81	HP	3989
抗性	无			
弱点	无			

国防军士兵 · 斧枪（强）	LV	81	HP	4717
抗性	无			
弱点	无			

● 战斗之后，缇欧加入

● 进入 302 室、303 室（顺序不限）

接 P.240

接 P.239

3 自动返回梅尔卡瓦，设置了终端

爆灵能源槽出现

取得道具

缇欧的帐号

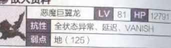


在梅尔卡瓦内与缇欧对话



4 完成普通支援 1

普通 1	乌尔斯拉间道的通缉魔兽	获得 DP	5	调查津贴	5000
	出现场所	乌尔斯拉间道内，由克洛斯贝尔市南口向圣乌尔斯拉医科大学方向前进的第 2 个场景（P.134）			
	备注	战斗后，获得"翠耀珠"			



VS 恶魔巨翼龙 ×3

使对方的攻击方式只有"暗黑之息"一种

一旦我方人员开始驱动魔法，恶魔巨翼龙就必定会发动"魔块烈风"来解除驱动。此攻击的范围为全画面，因此在本战中不要使用魔法，从而使对方的攻击方式只剩下"暗黑之息"。至于情报的解析，也可以通过缇欧的战技或战斗探测器来完成。"暗黑之息"的伤害值虽然和"魔块烈风"相同，但范围比较小，可以将损伤值抑制在最小程度。

敌人资料

恶魔巨翼龙	LV	81	HP	12791
抗性	全状态异常、延迟、VANISH			
弱点	地（125）			

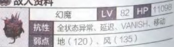
需要注意的不良状态：黑暗

遭到"暗黑之息"攻击后，会有 50% 几率陷入黑暗状态。由于在此战中要特意使敌人的攻击方式只剩下"暗黑之息"，因此要给以物理攻击为主的成员装备"夜光眼镜"等饰品。

5 前往阿尔摩利卡村，进入酒馆"白蜡亭"二层北边的房间

6 完成普通支援 2

普通 2	阿尔摩利卡古道的通缉魔兽	获得 DP	5	调查津贴	5000
	出现场所	阿尔摩利卡古道内，由阿尔摩利卡村向东克洛斯贝尔街道方向前进的第 1 个场景（P.133）			
	备注	战斗后，获得"黑耀珠"			



VS 幻魔 ×4

要立刻回复能力低下类状态

"弱化之牙"附带随机降低一种能力值的效果，其中包含 STR。一旦陷入此状态，就要立刻使用"纯净弧光"来回复，以免陷入不利状况。另外，幻魔还会频繁使用高威力的广范围魔法"幻影之塔"，有时还会数只同时使用。此时可以使用大范围的"三圣之卡 II"，将多个敌人的驱动一起解除。

敌人资料

幻魔	LV	82	HP	11098
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动			
弱点	地（120）、风（135）			

需要注意的不良状态：STR ↓

"弱化之牙"可以降低我方成员的 STR、DEF、ADF、SPD 等能力值。只要给任意成员镶嵌空属性回路，组合出魔法"纯净弧光"，战斗就会变得比较轻松。

7 前往古战场

在太阳堡垒前与赤色星座·机枪（B）、赤色星座·大剑、刀刃狮（C）×2 战斗

VS 赤色星座·机枪（B）& 赤色星座·大剑 & 刀刃狮（C）×2

使用水属性魔法发动群体攻击

刀刃狮会使用附带即死效果的"死刃"，十分危险。针对其弱点属性，使用"大海啸"等广范围的水属性魔法来削减其 HP，争取优先打倒吧。

需要注意的不良状态：封技 黑暗 即死

敌人的攻击附带封技、黑暗、即死效果，其中最危险的还是即死效果。首先要装备"神圣挂坠"等饰品，其次再做好预防封技状态的准备，如此就可以安全地战斗了。

敌人资料



赤色星座·机枪（B）	LV	82	HP	14742
抗性	全状态异常、能力低下、VANISH			
弱点	无			

赤色星座·大剑	LV	82	HP	15817
抗性	全状态异常、能力低下、VANISH			
弱点	无			

刀刃狮（C）	LV	82	HP	16928
抗性	全状态异常、能力低下、VANISH			
弱点	水（135）、火（125）			

战斗后，莉夏加入，罗伊德 & 莉夏习得组合战技"比翼双龙击"

8 自动返回梅尔卡瓦后，前往玛因兹山道的岔路

取得道具



鲤鱼 ×10：在租船小屋和雷克罗德等人对话 ※



还魂粉：在租船小屋和雷克罗德等人对话 ※

爆灵宝玉：在古战场地下通路的门前与刘对话

※：仅限在爆钓比赛中取得了胜利的情况

前往罗赞贝尔克工房，追随自动人偶进入工房内部

剧情结束后，返回玛因兹山道的岔路，与刀刃狮（C）×5 战斗

在此战中出现的刀刃狮（C），能力值与古战场中的完全一样，并不需要再次解析情报，可以集中全力战斗。如果之前更换过饰品，此时应该换回"钢手镯"、"神圣挂坠"等饰品，以便抵御封技和即死的效果。

9 前往玛因兹矿山镇

躲避地雷，穿越隧道

隧道内的多个位置都设置有地雷，一旦触碰就会发生爆炸，并使我方成员受到伤害。按住③键缓慢行走，就很容易发现地雷了。另外，靠岩壁的位置基本没有地雷，贴壁前进会比较安全。



◀使用缇欧的场景攻击，就可以破坏地雷，安全前进。

DP 加算剧情

- 在穿越隧道的过程中——没有触碰到地雷→DP+1

接 P.242

接 P.241

10 完成普通支援 3

普通 3	玛因兹山道的通缉魔兽	获得 DP	5	调查津贴	5000
	出现场所	隧道内，由玛因兹矿山镇向克洛斯贝尔市方向前进的第 2 个场景（P.116）			
	备注	战斗后，获得"水耀珠"			

VS 蛇王蝾螈（B）×6

提升 ADF，对抗"浑沌之息"

"浑沌之息"为魔法属性，因此只要强化 ADF 即可降低遭到攻击时所受的伤害。同时还可以用"魔导祝福"来提升 ATS，维持在强化状态下战斗。敌人的数量多达 6 个，用大范围的攻击魔法进行群体攻击会比较有效率。风属性魔法是对方的弱点，使用"雷光龙卷"或"终焉三重奏"等魔法迅速解决战斗吧。

敌人资料

蛇王蝾螈（B）	LV 84	HP 10386
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动	
弱点	地（105）、风（110）	

需要注意的不良状态：毒

被"浑沌之息"攻击后，会随机陷入某种异常状态，十分危险。如果拥有"星杯挂坠"，可以给前锋人员装备上。

11 在玛因兹矿山镇前与猎兵加雷斯、刀刃狮（C）×6 战斗

VS 猎兵加雷斯 & 刀刃狮（C）×6

消灭所有刀刃狮（C）

猎兵加雷斯的身份类似于援护成员，我方无法直接对其造成伤害。只要将刀刃狮（C）全部消灭就可以获得胜利，集中攻击它们即可。由于敌人数量众多，最好使用"大海啸"等广范围攻击，尽快结束战斗。



◀只要遭到猎兵加雷斯的攻击，就可以获取他的情报。

敌人资料

猎兵加雷斯	LV 85	HP －
抗性	无	
弱点	无	

刀刃狮（C）	LV 82	HP 16928
抗性	全状态异常、能力低下、VANISH	
弱点	水（135）、火（125）	

需要注意的不良状态：封技、即死

猎兵加雷斯的"狙击"、刀刃狮（C）的"死刃"都附带即死效果。此外，"封刃"附带的封技效果也很危险。要装备适当饰品，获得免疫能力。

战斗之后，兰迪加入，习得 S 战技"狂战士"

12 自动返回梅尔卡瓦后，前往西克洛斯贝尔街道

取得道具

沐浴阳光的阿尼艾丝 第 12 卷

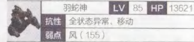


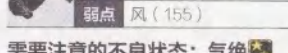
在玛因兹矿山镇的酒馆"红砖亭"与琉卡对话



13 完成普通支援 4

普通 4	西克洛斯贝尔街道的通缉魔兽	获得 DP	5	调查津贴	5000
	出现场所	西克洛斯贝尔街道内，由贝尔加德门向克洛斯贝尔市方向前进的第 2 个场景（P.103）			
	备注	战斗后，获得"琥耀珠"			





VS 羽蛇神 ×6

降低对手的 STR，使其弱化

"大地冲击"不仅威力高，而且附带气绝效果，十分危险。如果我方多名成员同时陷入气绝状态，就很难挽回局面了。因此，在站位方面应该适度分散。如果降低敌人的 STR，就可以使遭受的伤害值大幅度降低，反复使用"霸王吼"是很有效果的。羽蛇神对风属性的抗性较差，使用"雷光龙卷"等广范围的魔法攻击会很有效率。

敌人资料

羽蛇神	LV 85	HP 13621
抗性	全状态异常、移动	
弱点	风（155）	

需要注意的不良状态：气绝

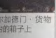
敌人的普通攻击与"大地冲击"都附带气绝效果。特别是后者，如果被攻击者没有免疫抗性，就会 100% 陷入气绝状态，因此必须要事先预防，给全体成员装备"钢手镯"等饰品。

14 经由西克洛斯贝尔街道・铁轨，进入贝尔加德门

在贝尔加德门的货物站台与诺艾尔少尉战斗

取得道具

桃色蔷薇



贝尔加德门・货物站台的箱子上



VS 诺艾尔少尉

注意回复 HP

此战为罗伊德和诺艾尔少尉的一对一战斗。在诺艾尔的攻击之中，最需要注意的是"爆击风暴"。此技的威力很高，因此在战斗时要随时注意 HP 的回复。使用魔法回复需要消耗驱动时间，相比之下，使用道具更容易确保 HP 值的充足。在发动攻击前，可以用"燃烧之心"等方式来提升 STR，从而增加造成的伤害值。

敌人资料

诺艾尔少尉	LV 85	HP 15128
抗性	全状态异常、VANISH	
弱点	无	

需要注意的不良状态：睡眠

由于"S 榴弹"附带睡眠效果，因此要事先装备"叮当耳环"等饰品。当遭到"怒涛粉碎"的攻击，出现 STR 降低的状态时，可以凭借"燃烧之心"的效果来抵消。



◀只要 HP 降到 8000 以下时立刻回复，就不用担心被打倒。



◀使用"燃烧之心"，争取速战速决也是一种战术。

战斗后，诺艾尔加入，习得战技"武装军势"。蔡特离开队伍

接 P.244

接 P.243

15 自动返回梅尔卡瓦后，前往疗养地米修拉姆

在疗养地米修拉姆，共要与赤色星座的成员展开五场战斗。但其中并没有连战，所以每战结束后都可以更替战斗队员。另外，在翠雀酒店可以回复 HP 和 EP，可以充分利用。



◀由于只是暂时性的休息，所以无法提升 CP 值。

在湖水浴场、湖水浴场的小卖部旁、翠雀酒店前、别墅区和迎宾馆前与赤色星座的成员展开战斗

在与赤色星座的几场战斗中，敌人的配置组合几乎没有变化，因此在迎宾馆前的战斗之前，装备同样的饰品即可。最危险的是刀刃狮（D）和赤狮的“死刃”，作为准备工作，要给全员装备“神圣之链”等饰品。为了应对在迎宾馆前与扎克斯的战斗，在前几战应尽量留存充足的 CP。

出现在疗养地米修拉姆的敌人的组合

出现场所	配置组合
湖水浴场	赤色星座·机枪（C）×2、赤色星座·大剑（强）、刀刃狮（D）×3
湖水浴场的小卖部旁	赤色星座·机枪（C）×2、赤色星座·大剑（强）、刀刃狮（D）×4
翠雀酒店前	赤色星座·机枪（C）×2、赤色星座·大剑（强）×2、刀刃狮（D）×4
别墅区	刀刃狮（D）×3、赤狮
迎宾馆前	猎兵扎克斯、赤色星座·机枪（C）×2、赤狮 ×2

VS 赤色星座·机枪（C）& 赤色星座·大剑（强）& 刀刃狮（D）、赤狮

使用强力魔法对敌方造成群体伤害

敌人的 STR 与 HP 都很高，难免会陷入长期战。为了抑制自身的损伤，可以时常使用“结晶防护·复”，在维持 DEF 强化的状态下战斗。在敌人之中，刀刃狮与赤狮的攻击力最高，可以针对它们的弱点，用水属性和地属性的魔法将其优先打倒。



◀用辅助魔法等方式来为前锋成员做好援护工作。

敌人资料



敌人	LV	HP	抗性	弱点
赤色星座·机枪（C）	85	16589	全状态异常、能力低下、VANISH	无
赤色星座·大剑（强）	85	17266	全状态异常、能力低下、VANISH	无
刀刃狮（D）	85	18856	全状态异常、能力低下、VANISH	水（135）、火（125）
赤狮	85	23252	全状态异常、能力低下、VANISH	地（120）、风（110）

VS 猎兵扎克斯 & 赤色星座·机枪（C）×2 & 赤狮 ×2

必须预防“死转连斩”

需要注意的是猎兵扎克斯使用的“死转连斩”。此攻击不仅威力高，范围也很广，一旦多名成员同时遭到攻击，情况就会非常危险。猎兵扎克斯在使用“战场咆哮”之后，下次行动时就必定会使用“死转连斩”，因此可以在那之前发动“虚无领域”来抵御。另外，在接下来的“村正”一战中，只要在预防状态变化及搭配魔法方面做好充足的准备，就不会陷入苦战。因此在本战中不必留存 CP，可以尽情使用战技来攻击。

敌人资料



敌人	LV	HP	抗性	弱点
猎兵扎克斯	85	21726	全状态异常、能力低下、VANISH	无
赤色星座·机枪（C）	85	16589	全状态异常、能力低下、VANISH	无
赤狮	85	23252	全状态异常、能力低下、VANISH	地（120）、风（110）

在疗养地米修拉姆的迎宾馆与村正、十六夜 ×2 战斗

VS 村正 & 十六夜 ×2

优先击破十六夜

除了在战斗开始时配置的十六夜之外，村正还会继续呼叫新的十六夜来增援。十六夜会回复村正的 HP，以及使用“大地之矛”来发动攻击，因此应该优先打倒。让 ATS 较高的缇欧针对其弱点使用水属性魔法“大海啸”攻击，基本可以保证在对村正造成伤害的同时打倒十六夜，因此应该持续使用。当十六夜开始驱动“大地之矛”，而“大海啸”又来不及发动时，应及时使用“电击斩 II”等战技来将其驱动解除。

敌人资料

敌人	LV	HP	抗性	弱点
村正	87	48500	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动	水（135）
十六夜	87	8269	全状态异常、VANISH	水（155）

需要注意的不良状态：封魔 封技 黑暗

村正使用的“流星斩”附带封技和封魔效果，“墨炎”附带黑暗效果。以物理攻击为主体的成员应装备防封技和黑暗的饰品，以魔法为主体的成员则应装备防封魔的饰品。

战斗后艾莉加入，习得 S 战技“神圣十字波”

16 自动返回梅尔卡瓦后，前往无线信号增幅器地点

将诺艾尔、瓦吉、莉夏中的一人安排为待命人员





调查 2 攻占「僧院」与「塔」

17 前往月之僧院

取得道具



沐浴阳光的阿尼艾丝 第 13 卷

在圣乌尔斯拉医科大学的 302 室与法拉夫人对话



还魂粉

在古战场地下通路的门前与刘对话



羁绊剧情

对象	条件	加算值
塞茜尔	调查任务 2 的进行过程中，在圣乌尔斯拉医科大学的护士中心与塞茜尔对话	2

接 P.246

接 P.245

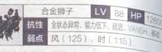
在月之僧院的入口处与合金狮子 ×2 战斗

VS 合金狮子 ×2

回复 HP 之后再给敌人最后一击

为了避免多名成员遭受大范围攻击技“全导弹发射”，最好以分散的队形开始战斗。如果被“网状激光”攻击后陷入 MOV 下降的效果，战斗就会很艰难，此时应尽早使用“纯净弧光”来回复。敌人在被打倒时会自爆，对我方全体成员造成巨大伤害。在给其最后一击之前，要先将己方的 HP 回复。另外，一定不要同时打倒两个敌人，以免出现连续自爆的情况。

敌人资料



合金狮子	LV 88	HP 12800
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动	
弱点	风（125）、时（115）	

需要注意的不良状态：气绝

“全导弹发射”附带气绝效果。虽然生效几率只有 25%，但范围很广，很容易同时攻击到我方多名成员。谨慎起见，最好还是装备“钢手镯”等饰品来抵御。

在二层北部通路的深处与“黑暗小丑”×2 战斗，在南边通路的深处与“狂暴剑刃”×2 战斗（顺序不限）

由祭坛上方的门进入二层通路，在最深处分别打倒黑暗小丑与狂暴剑刃，一层内对应大门的壁障就会消解。进入一层的两道门，都可在前方取得“月之宝珠”。将两个宝珠放置在祭坛上，二层中央位置的门就会打开。



◀大门设有壁障，无法打开。要先去二层通路的深处将特定的敌人打倒。

VS 黑暗小丑

在 CP 被吸收之前发动 S 战技攻击

“扯线木偶”附带吸收 CP 的危险效果，一旦遭受此攻击，CP 就会减少 50。在那之前发动强力战技，给敌人造成伤害，就可以避免白白浪费 CP。另外，一旦开始驱动魔法，对方就会使用“落穴”来解除，因此在此战中最好以物理攻击作为主攻手段。至于获取情报，可以通过“战斗探测器”或缇欧的战技来完成。

敌人资料

黑暗小丑	LV 88	HP 13886
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动	
弱点	时（135）	



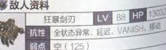
◀被打倒后就会自爆。自爆的范围很广，因此要提前回复 HP。

VS 狂暴剑刃 ×2

分散站位，防备“狂暴光波”

由于“狂暴光波”的判定范围为直线，因此在移动时要避免让我方成员排列为直线状。敌人的 ADF 较高，魔法攻击的作用有限，基本还是应以物理攻击作为主要攻击手段。但敌人也会使用“光波屏障”来大幅度提升自身的 DEF，这时就要使用“情报解析”等方式来消除其效果，或使用空属性魔法来发动进攻。

敌人资料



狂暴剑刃	LV 88	HP 13032
抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动	
弱点	空（125）	

需要注意的不良状态：睡眠

遭受“狂暴光波”攻击后，如无免疫抗性，就必定会陷入睡眠状态。一旦我方数名成员同时陷入睡眠状态，战局就会十分危险。给全体成员装备上防睡眠的饰品吧。

在最上层与小丑肯帕雷拉战斗

VS 小丑肯帕雷拉

陷入变身状态后要立刻恢复

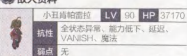
小丑肯帕雷拉的攻击大多都不会造成很大伤害，但往往附带有特殊效果。其中，可以使被攻击者陷入变身状态的“真实之镜”非常危险。一旦陷入变身状态，行动就会受到严重限制，回复 HP 也很困难。在遇到这种情况时，应让其他同伴使用“痊愈之药”等方式，立刻恢复原状。

需要注意的不良状态：变身

被“真实之镜”击中后会强制变身，除了攻击和移动之外，无法进行其它行动。只有镶嵌核心回路“羽翼”才可以抵御此状态，为了帮其它同伴回复，最好镶嵌此回路。

另外，在肯帕雷拉发动“置换”效果的状态下，如果使用 S 战技攻击，我方的某一同伴就会代替肯帕雷拉遭到伤害。肯帕雷拉在 HP 降至一定程度后就会发动“置换”，因此 S 战技应在战斗开始后马上使用，对其造成较大损伤。之后再使用普通攻击，慢慢削减其剩余的 HP 即可。

敌人资料



小丑肯帕雷拉	LV 90	HP 37170
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、魔法	
弱点	无	



◀肯帕雷拉会反射魔法，可以通过“战斗探测器”来取得其情报。



◀只要有 12000 左右的 HP，就可以承受住“伪·盐之桩”。

18 前往星见之塔

在星见之塔的最上层，将要面对最强的敌人阿瑞安赫德。为了争取胜利，最好准备充足的回复料理，尽量多做一些吧。推荐“热酪比萨”的预想外料理“四重番茄比萨”。

◀给莉夏镶嵌“恶戏”回路，制作“四重番茄比萨”。

取得道具

结晶碎片 9



星见之塔的宝箱

在星见之塔的入口处与铁马 ×2 战斗

VS 铁马 ×2

魔法攻击比物理攻击更有效果

敌人的 ADF 比 DEF 低，因此适合用魔法来攻击。另外，敌人并不会使用附带异常效果的攻击，此战不算困难。

敌人资料

铁马	LV 90	HP 14340
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	
弱点	水（125）、风（135）、时（110）	

接 P.248

接 P.247

在三层与「刚毅」艾奈丝、铁马 ×2 战斗

VS 「刚毅」艾奈丝 & 铁马 ×2

派 ATS 较高的成员出场战斗

「刚毅」艾奈丝和铁马都是 ADF 比 DEF 低的类型，魔法攻击更加有效。因此，最好让艾莉、缇欧等 ATS 较高的成员出场战斗。「刚毅」艾奈丝的 STR 很高，使用“结晶防护·复”来提升 DEF，就可以将战斗中所受的伤害抑制在最小限度。当「刚毅」艾奈丝使用“秩序之盾”后，会在回复 HP 的同时得到三次完全防御的效果。此时应该尽快对其使用 3 次普通攻击，将防御效果解除，随后再使用强力魔法来攻击。

敌人资料

名称	LV	HP	抗性	弱点
「刚毅」艾奈丝	92	34094	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无
铁马	90	14340	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	水（125）、风（135）、时（110）



◀用“魔导祝福”提升 ATS 后再使用魔法会更有效果。

◀将两个星之光玉放在天秤上，通向四层的门就会开启。

在三层的书架后方与铁马 ×2 战斗

与第 2 章来访时不同，此时可以进入书架后方。进入之后，要与铁马 ×2 展开战斗。战斗方法与之前的战斗相同，以魔法为中心发动攻击较为有效。战斗之后调查台座，可以取得两个“星之光玉”

在四层与「魔弓」恩奈雅、铁马 ×2 战斗

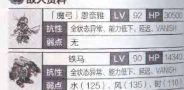
VS 「魔弓」恩奈雅 & 铁马 ×2

尽快解除混乱状态

在战斗初期，敌人只有铁马 ×2。此时，「魔弓」恩奈雅会站在高台上，作为敌方的援护角色而展开行动。将铁马打倒之后，才会与她展开对决。「魔弓」恩奈雅的各种攻击都有较广范围，如果我方站位过于密集，很容易同时受到伤害，因此在战斗时应该尽量让我方成员分散。

如果抵御所有异常状态的饰品不够，附带混乱效果的“天使之箭”就会令我方陷入苦战。当陷入混乱状态时，可以使用“镇静剂”立刻回复。

敌人资料



名称	LV	HP	抗性	弱点
「魔弓」恩奈雅	92	30500	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无
铁马	90	14340	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	水（125）、风（135）、时（110）

需要注意的不良状态：即死、混乱、石化

敌人的攻击附带混乱、石化、即死等多种危险效果。建议将抵御全部异常效果的饰品装备给负责回复的成员，其他队员则装备防石化和即死的饰品。



◀在与铁马战斗时，「魔弓」恩奈雅会发动援护攻击。



◀当使用“反射幻影”之后，就会产生魔法反射的效果。

在七层与「神速」杜巴莉、铁马 ×2 战斗

VS 「神速」杜巴莉 & 铁马 ×2

集中攻击本体

「神速」杜巴莉正如同其名一般，SPD 非常高，行动很频繁。由于对手的攻击次数很多，因此回复 HP 的工作是非常重要的。在战斗中，「神速」杜巴莉会使用“分身”来召唤自己的分身，不过并没有将分身打倒的必要。只要将铁马与「神速」杜巴莉的本体打倒，就可以取得战斗的胜利。不过，分身和本体在战斗手册中是分别记录的，因此别忘记用“情报解析”等方式来取得其情报。



◀分身的 HP 超过 10 万，但其它的能力值都很低。

敌人资料

名称	LV	HP	抗性	弱点
「神速」杜巴莉	92	32910	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无
「神速」杜巴莉（分身）	92	109727	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无
铁马	90	14340	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	水（125）、风（135）、时（110）

需要注意的不良状态：冻结、炎伤、封技

在冻结、炎伤、封技这几种异常效果之中，会限制行动的冻结与封技应优先防范。至于炎伤，可以用“回复术”等魔法轻松解除。

在最上层与阿瑞安赫德战斗

在与阿瑞安赫德的战斗中，即使败北也不会影响剧情的进行，但只有取得胜利才能获得特别加算 DP。本页的内容以二周目之后的条件为前提，如果想在一周目就打败对手，可以参考 P.315 的攻略。

DP 加算剧情

- 与阿瑞安赫德的战斗——胜利→DP+5

※：将阿瑞安赫德的面具击碎后，即使战败也不会导致 GAME OVER，剧情会继续进展。

VS 阿瑞安赫德

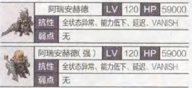
使用“慈爱之符文”来寻找胜机

阿瑞安赫德的能力值非常高，一击就能给我方造成很大伤害。特别是“圣技·大十字”，一旦被此技击中，就难逃全灭的结果。因此要用可使所受伤害减半的“慈爱之符文”来抵抗。对手 DEF 极高，基本只有 S 战技可以造成有效伤害。用回复料理补充 CP，反复发动吧。阿瑞安赫德的 HP 降至 50% 以下时，就会摘下面具，变化为阿瑞安赫德（强）。虽然其能力值会进一步上升，但只要维持之前的战术就可以了。为了不让“慈爱之符文”的效果中断，要随时注意为发动者回复 EP。



◀变身为阿瑞安赫德（强）之后，可解析情报也会变化。

敌人资料



名称	LV	HP	抗性	弱点
阿瑞安赫德	120	59000	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无
阿瑞安赫德（强）	120	59000	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无

需要注意的不良状态：封技、气绝

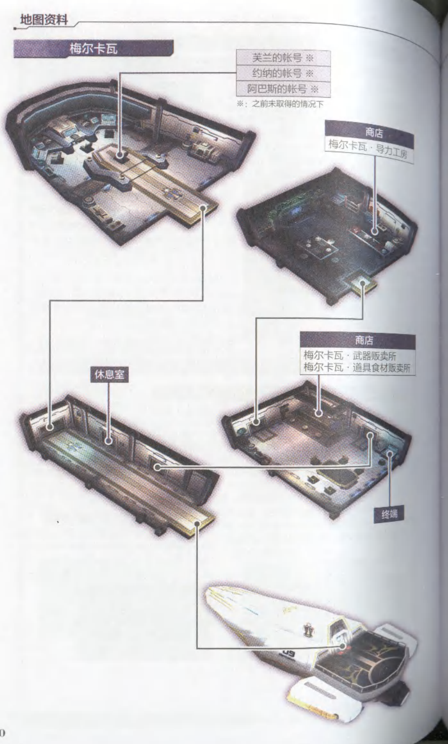
阿瑞安赫德的一些攻击附带封技、气绝效果，会限制我方成员的行动。主要攻击手段 S 战技如果无法使用，战况就会非常严峻，一定要给负责攻击的成员装备“深邃之黄”等饰品。



◀S 战技一定要等到 STR 上升 50% 后再使用。

进入 终章 即使如此，我们也…… -Part2- P.262

梅尔卡瓦



梅尔卡瓦·导力工房

名称	所需耀晶片
防御 1	地 ×40
防御 2	地 ×200
防御 3	地 ×1000
毒之刃	地 ×150
石化之刃	地 ×300
破盾之牙	地 ×500
HP1	水 ×40
HP2	水 ×200
HP3	水 ×1000
魔防 1	水 ×40
魔防 2	水 ×200
魔防 3	水 ×1000
封魔之刃	水 ×150
冻结之刃	水 ×300
破灵之牙	水 ×500
攻击 1	火 ×40
攻击 2	火 ×200
攻击 3	火 ×1000
封技之刃	火 ×150
炎伤之刃	火 ×300
破剑之牙	火 ×500
回避 1	风 ×40
回避 2	风 ×200
回避 3	风 ×1000

名称	所需耀晶片
移动 1	风 ×100
	空 ×50
移动 2	风 ×1000
	空 ×250
暗之刃	风 ×150
睡眠之刃	风 ×300
破脚之牙	风 ×500
行动力 1	时 ×60
行动力 2	时 ×300
行动力 3	空 ×1000
妨害 1	风 ×50
	时 ×100
妨害 2	风 ×250
	时 ×1000
驱动 1	时 ×100
	空 ×50
驱动 2	时 ×1000
	空 ×250
破迅之牙	时 ×500
命中 1	空 ×40
命中 2	空 ×200
命中 3	空 ×1000

名称	所需耀晶片
省 EP1	时 ×20
	空 ×60
	幻 ×20
省 EP2	时 ×100
	空 ×300
	幻 ×100
省 EP3	时 ×500
	空 ×1500
	幻 ×500
破言之牙	空 ×500
精神 1	幻 ×40
精神 2	幻 ×200
精神 3	幻 ×1000
EP1	时 ×20
	空 ×20
	幻 ×60
EP2	时 ×100
	空 ×100
	幻 ×300
EP3	时 ×500
	空 ×500
	幻 ×1500
混乱之刃	幻 ×300

梅尔卡瓦·道具食材贩卖所

名称	价格
回复药	200
中回复药	800
大回复药	2000
EP 填充剂 I	500
EP 填充剂 II	2000
复苏药	500
圣灵药	2500
S- 药片	500
体魄之药	1500
烟雾弹	100
战斗探测器	100
发芽糙米	100
五谷味噌	100
百药精酒	100
御嘉香叶	40
清净香草	40
胡椒粒	20

名称	价格
热辣椒	20
香油	20
蜂蜜糖浆	20
粗碎岩盐	20
新磨小麦粉	20
新鲜牛奶	60
新鲜奶酪	60
新鲜鸡蛋	60
铃铛草莓	80
黑暗菇	80
七彩豆	80
国王马铃薯	40
万能青葱	40
迷你胡萝卜	40
苦西红柿	100
雪花里脊肉	100
新鲜白肉鱼	100

梅尔卡瓦·武器贩卖所

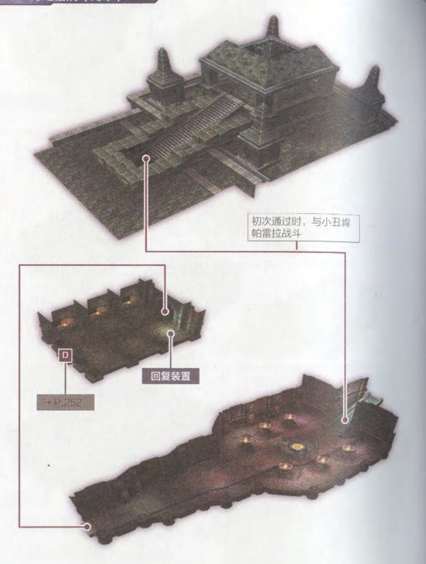
名称	价格
神圣五芒星	8000
暗灰小丑	8000
先导者	8000
破坏神·改	8000
范式谜爪	8000
白隼	8000
黑鸫	9000
龙神	10000
神圣法袍	10000
金属强化鞋	7500

月之僧院（终章）



→P.256
与黑暗小丑 ×2 战斗后即可通行
将两个"月之宝珠"放置在 a 处后即可通行（顺序不限）
→P.254
→P.256
与狂暴剑刃 ×2 战斗后即可通行
→P.257
回复装置
第五爆裂枪
→P.255
初次通过时，与合金狮子 ×2 战斗
调查 b 处的门后即可通行
→P.257
→P.256
戒律护手
通向山道・隧道
→P.116
辉光护腿
月之宝珠
大回复药
苍耀珠
与无头骑士 ×4、暗闹幽灵 ×4 战斗
→P.257

月之僧院（终章）



EP 填充剂 III

与黑暗小丑 ×2 战斗后
即可通行

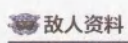
J

→P.256

月之宝珠

星辰羽衣

→P.252 A



敌人资料

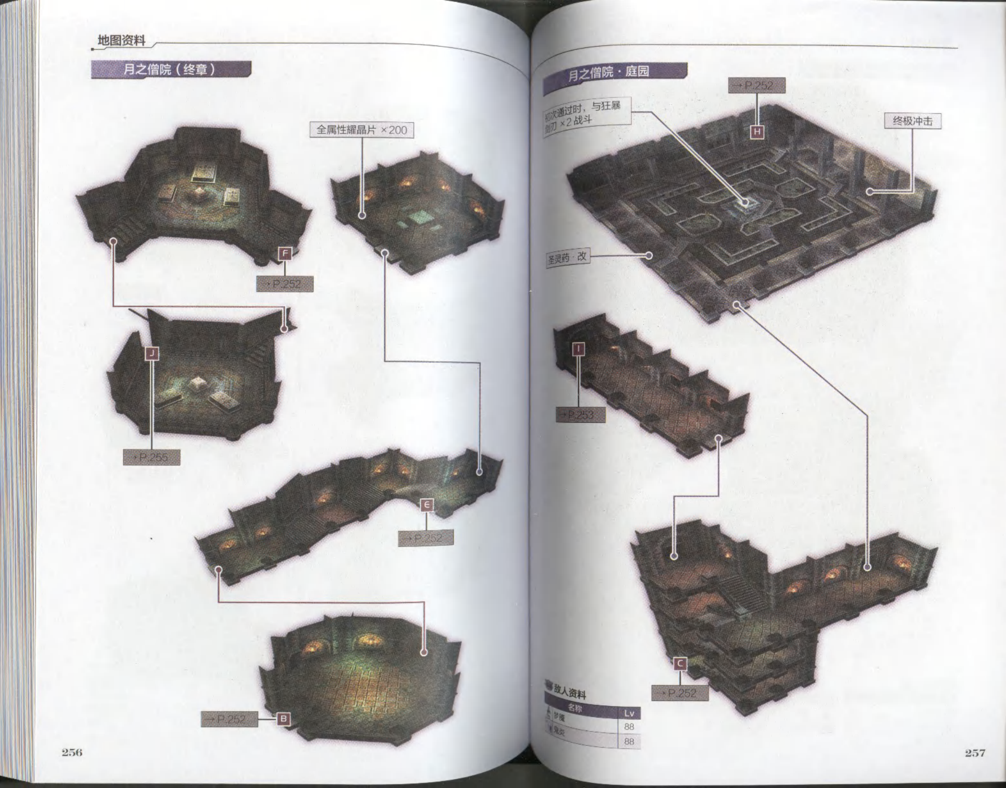
名称	Lv
骷髅战士	88
骷髅射手	88
无头骑士	88
喧闹幽灵	88

需要注意的魔兽

喧闹幽灵

二连击的普通攻击附带石化效果。第一击会造成石化效果，第二击就有可能造成即死。

月之僧院（终章）



月之僧院·庭园

敌人资料

名称	Lv
梦魔	88
鬼炎	88

星见之塔

B

A

圣灵药 · 改

全属性耀晶片 ×200

在第 2 章 · 普通支援 1 的任务过程中及终章可以通行

与铁马 ×2 战斗（终章）

通向乌尔斯拉间道

→P.136

敌人资料

名称	Lv
活铠甲	90
活斧头	90
活盾牌	90

名称	Lv
彩蛋蛇	90
暗影兽	90

星之光玉

星之光玉

仅在终章可以通行

初次通过时，与铁马 ×2 战斗

在终章将两个“星之光玉”放置在 a 处的台座（顺序不限），b 处即可通行

→P.260 C

与刚毅之艾奈丝、铁马 ×2 战斗（终章）

B

A

结晶碎片 9

千金 · 烙印

星见之塔



敌人资料

名称	Lv
死亡重击者	90

终章 即使如此，我们也…… -Part2-

梅尔卡瓦上的剧情结束后，接下来的目标就是突入兰花塔，解放克洛斯贝尔市。如果艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉、莉夏的羁绊点数达到了规定值，就可以在突入兰花塔的前夜触发特殊羁绊剧情。另外，在解放克洛斯贝尔市之后，就可以自由往来于克洛斯贝尔自治州内的所有场所了。此时可以去触发其他角色的羁绊剧情，收集"塞姆里亚石碎片"等物品。做好万全的准备之后，就可以向碧之大树进发了。



◀组合战技的强化是必不可少的要素之一。



◀在解放克洛斯贝尔市之前，标志铠甲兵会在市内徘徊。

支线剧情

NO.	内容	触发条件
1	查看伊安律师留下的字条	在西街的格里姆伍德法律事务所与皮特对话
2	与凯文和莉丝的再会	前往阿尔摩利卡村 · 酒馆"红砖亭"二层的大房间
3	与艾丝蒂尔等人的再会	前往玛因兹矿山镇 · 酒馆"白蜡亭"地下南侧的房间
4	发现雷克特	在欢乐街 · 巴鲁卡的二层与雷克特对话
5	探访加尔西亚	在克洛斯贝尔警察学校与胡安事务长对话
6	确认迪塔的状况	在兰花塔 36 层最东北侧房间的门口与警官对话
7	罗伊德表明决心	在克洛斯贝尔大圣堂的墓地调查盖伊的墓碑
8	确认卡雷利亚要塞的状况	在贝尔加德门的建筑顶部与索妮亚副司令对话
9	告知小滴真相	在戒之领域打倒风之剑圣亚里欧斯后，与兰花塔塔顶的小滴对话

※：以上支线剧情均在碧之大树出现后才可触发

对话内容会发生变化的剧情

NO.	对话内容发生变化的场面	变化的内容	变化条件
1	在克洛斯贝尔车站与雷克特、雾香的对话	增加关于雷因兹的话题	了解到雷因兹的真正身份（P.263）
2	打倒神机 TYPE-α 之后	罗伊德对事件主谋者的反应	察觉了一连串事件的主谋者（P.264）
3	在零之世界的对话	在话题中提及的角色有所变化	触发相应角色的特殊羁绊剧情

支线剧情 1



支线剧情 3



支线剧情 5



支线剧情 7



调查 3 解放克洛斯贝尔市作战

1 前往梅尔卡瓦的休息室

在梅尔卡瓦内与羁绊点数达到规定值的角色对话，触发特殊羁绊剧情

与羁绊点数达到规定值的角色对话，就可以与其中一人相约在甲板见面。接下来只要前往休息室，就可以触发羁绊剧情，并强化与此角色一起使用的组合战技。在选择人物时可以反复重选，请仔细考虑清楚吧。

2 自动前往克洛斯贝尔市

在中央广场与标志铠甲兵 ×3 战斗

标志铠甲兵 ×3

使用时属性魔法攻击！

在突入克洛斯贝尔市后，会立刻与标志铠甲兵 ×3 展开战斗。标志铠甲兵的攻击方式虽然只有普通攻击，但附带气绝与大幅度击退的效果。如果与其近身交战，很容易被打退很远。因此在战斗开始后应立刻向后方回撤，使用魔法来攻击。时属性魔法对其非常有效，使用"暗影裁决"等魔法就可以迅速解决战斗。

敌人资料



标志铠甲兵	LV	93	HP	9864
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、秽动			
弱点	时（195）			

需要注意的不良状态：气绝

敌人的普通攻击会使没有免疫抗性的对象 100% 陷入气绝状态。在本战中，选择在远距离发动魔法的战术会比较有利。保险起见，最好还是装备"钢手镯"等饰品。

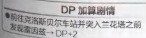
战斗之后自动进入地下空间 D 区域，达德利加入队伍。罗伊德 & 达德利习得组合战技"钢铁雄心"

在中央广场与标志铠甲兵 ×3 战斗

3 在西街的车库调查导力车

取得道具

圣灵药 · 改



在中央广场的百货店"时代"与奈斯顿经理对话



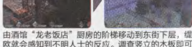
查明雷因兹的真正身份

在港湾区 · 克洛斯贝尔通讯社的二层与主编等人对话之后，就可以按照右方所记的顺序，在东街发现隐藏据点，并了解雷因兹的真正身份。

DP 加算剧情

- 前往克洛斯贝尔车站并突入兰花塔之前发现雷因兹→ DP+2





由酒馆"龙老饭店"厨房的阶梯移动到东街下层，缇欧就会感知到不明人士的反应。调查竖立的木板即可发现隐藏据点。

接 P.264

接 P.263

查明一连串事件的黑幕

在第 1 章、第 3 章和第 4 章，将有关尼尔森的 3 个隐藏支援全部完成，是触发此剧情的前提条件。按照顺序，在西街的塔利兹商店与皮特对话，在克洛斯贝尔大圣堂的墓地东侧与墓碑前的昆特老人对话，最后再调查西街 · 格里姆伍德法律事务所的大门，就可以判明此次骚乱的全貌，并满足成就“解明真相者”的获取条件。在兰花塔的塔顶打倒神机 TYPE-α 之后，就会在接下来的剧情过程中取得此成就。

察觉黑幕存在的顺序

- A 在第 1 章完成隐藏支援 2 “有关教团事件的协助采访”
- B 在第 3 章完成隐藏支援 2 “关于恐怖事件的协助采访”
- C 在第 4 章完成隐藏支援 2“盖伊 · 班宁斯遇害事件的分析”
- D 在西街的塔利兹商店与皮特对话；在克洛斯贝尔大圣堂的墓地与墓前的昆特老人对话（顺序不限）
- E 调查西街 · 格里姆伍德法律事务所入口大门

DP 加算剧情

- 前往克洛斯贝尔车站并突入兰花塔之前察觉到黑幕的存在→DP+3

当琪雅的羁绊点数达到规定值时，调查特别任务支援科 304 室的桌子，会触发羁绊剧情

琪雅的羁绊剧情要到此时才可触发。奖励物品“零之神珠”不仅可以提升装备者的全部属性值，还可以免疫全部异常状态，是很优秀的饰品。在突入兰花塔之前，不要忘了去取得。



◀虽然琪雅已经不在了，但只要调查桌子就能触发羁绊剧情。

制造各角色专用的强力防具

从此时开始，就可以在旧城区的“基约姆工房”制造各角色专用的强力防具了。如果为所有成员打造，一定会对今后的战斗有所帮助。制造所需的材料“神圣布料”可以在旧城区的交换店“纳因瓦利”换取，“U 材料”可以在欢乐街的巴鲁卡兑换。

4 前往站前街道 · 克洛斯贝尔车站，进入三号站台内列车的第二节车厢

5 与雷克特、雾香会谈之后，自动进入兰花塔

使用“红色卡片钥匙”打开兰花塔 · 中枢下层的上锁大门，并调查内部的装置，缇欧即可习得 S 战技“星灵装甲”

在兰花塔 · 中枢下层的终端室与标志铠甲兵 ×4 战斗

与克洛斯贝尔市内的战斗一样，给前锋成员装备“钢手镯”，从而预防气绝效果。终端室之前设有回复装置，在战斗之后可以马上回复 EP。在此战中不需节省 EP，使用大范围的强力时属性魔法，同时攻击多名敌人吧。

进入 36 层东侧中央的房间，取得“零 · 破坏者”



◀小滴在 36 层东侧中央的房间内等着罗伊德一行。



◀在一周目游戏中，“零 · 破坏者”是目前性能最强的武器。



在塔顶与神机 TYPE-α 战斗

神机 TYPE-α

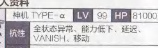
反射“超重力冲击波”

在战斗开始后，每隔两三回合，神机 TYPE-α 就会以较高几率发动“超重力冲击波”。此攻击为魔法属性，可以使用“A- 反射屏障”来反射，给对手造成巨大损伤。另外，对手的 ADF 比 DEF 低很多，魔法攻击更为有效。使用时、空、幻属性的魔法，可以造成很可观的伤害。当对手发动“爱国者领域”时，会同时得到 3 次物理防御效果和 3 次魔法反射效果。在这种情况下，可以使用 3 次即使遭到反射也不会造成伤害的“情报解析”来解除其效果。

需要注意的不良状态：封魔

在没有免疫抗性的情况下，遭到“超重力冲击波”的攻击后必定会陷入封魔状态。为了预防此状态，别忘了给以魔法为攻守中心的成员装备上对应的饰品。

敌人资料



神机 TYPE-α	LV	99	HP	81000
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	无			

调查 4 夺回琪雅

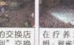
6 战斗后，自动返回梅尔卡瓦

取得道具

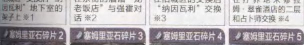




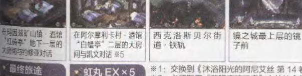




- 行乐午餐盒饭：旧城区 · 交换店“纳因瓦利”地下室的架子上 ※1
- 药膳麻婆豆腐：在东街的酒馆“龙老饭店”与强霍对话 ※2
- 沐浴阳光的阿尼艾丝 第 14 卷：在旧城区的交换店“纳因瓦利”交换 ※3
- 塞姆里亚石：在疗养地米修拉姆 · 翠雀酒店的二层和占卜师交换 ※4
- 塞姆里亚石碎片 1：兰花塔 · 塔顶









- 塞姆里亚石碎片 2：在玛因兹矿山镇 · 酒馆“红砖亭”地下一层的大房间与约修亚对话
- 塞姆里亚石碎片 3：在阿尔摩利卡村 · 酒馆“白蜡亭”二层的大房间与凯文对话 ※5
- 塞姆里亚石碎片 4：西克洛斯贝尔街道 · 铁轨
- 塞姆里亚石碎片 5：镜之城最上层的镜子前
- EP 填充剂 III ×3：在中央广场的导力商店“原点”与温蒂对话



- 最终旅途：在西街的面包咖啡馆“摩尔吉”与奥斯卡对话
- 虹丸 EX ×5：在乌尔斯拉间道 · 河滩的垂钓点与彼德对话

※1：交换到《沐浴阳光的阿尼艾丝 第 14 卷》之后
※2：必须取得“药膳麻婆豆腐”之外的全部食谱
※3：用“影丸头巾”×3、“影丸外套”×3、“影丸雪踏”×3 交换
※4：用全套《沐浴阳光的阿尼艾丝》交换
※5：瓦吉必须在队中

羁绊剧情

对象	条件	加算值
伊莉娅	将莉夏编入队伍中，前往圣乌尔斯拉医科大学的 303 室	2

给柯贝喂食（第 9 次）

接 P.266

接 P.265

如果与达德利等人的羁绊值达到规定值，会触发羁绊剧情

达德利等人的羁绊剧情要在碧之大树出现之后才可以触发。各个羁绊剧情的奖励都对今后的战斗很有帮助，因此要与各个对象谈话，触发羁绊剧情来强化我方。之后就可以向碧之大树进发了。



◀在羁绊剧情中可以得到优秀的饰品。装备之后，迎接最终决战吧。

羁绊剧情

角色	触发条件	奖励
达德利	在梅尔卡瓦内对话	组合战技强化为“钢铁雄心 II”
芙兰	在梅尔卡瓦内对话	芙兰的护符
塞茜尔	在圣乌尔斯拉医科大学的池畔对话	勇士之心
伊莉娅	在圣乌尔斯拉医科大学的 303 室对话	舞姬的发饰
修利	在欢乐街 · 彩虹剧团的舞台对话	修利的帽子

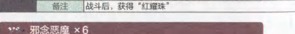




制造最强武器

如果拥有“塞姆里亚石”，或收集到了 5 个“塞姆里亚石碎片”，就可以拿到旧城区的基约姆工房，打造 1 件各角色专用的最强武器。在一周目游戏中最多只能制造 2 件，而在二周目之后出现的特定魔兽（P.316）会掉落塞姆里亚石碎片，因此每周目可以制造 3 件。

7 完成普通支援 5、6、7



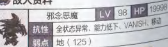
普通 5	东克洛斯贝尔街道的通缉魔兽	获得 DP	5	调查津贴	6000
	出现场所	东克洛斯贝尔街道内，由唐古拉姆门向克洛斯贝尔市方向前进的第 1 个场景（P.132）			
	备注	战斗后，获得“红耀珠”			

邪念恶魔 ×6

用地属性魔法进攻

敌人的“超回复”和“暗影裁决”都可以回复自身的 HP，因此对其造成的伤害一定要高于其回复量，争取尽快结束战斗。ATS 较高的成员只要针对其弱点属性，使用地属性的强力魔法来攻击，就可以造成较大伤害。另外，“暗影裁决”的驱动是可以解除的，所以应将罗伊德、艾莉等拥有解除驱动战技的角色安排为参战成员。

敌人资料



邪念恶魔	LV	98	HP	19998
抗性	全状态异常、能力低下、VANISH、移动			
弱点	地（125）			

需要注意的不良状态：封技、气绝

附带封技和气绝效果的“恶魔重爪”十分危险，如果没有免疫抗性，就必定会陷入异常状态。因此要装备“珊瑚戒指”和“钢手镯”等饰品，同时预防两种状态变化。





普通 6	古战场的通缉魔兽	获得 DP	5	调查津贴	6000
	出现场所	古战场最内部，靠近太阳堡垒的场景（P.214）			
	备注	战斗后，获得“金耀珠”			

暗黑英雄 ×6

分散站位，预防“死神大镰”

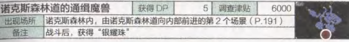
只要做好预防即死的对策，暗黑英雄的威胁性就会减少大半。不过其攻击范围较广，因此最好还是让我方成员分散站位，从而减少同时遭到攻击的危险。暗黑英雄的 ADF 较低，地属性魔法对其较为有效，建议给参战成员多镶嵌一些地属性回路，组合出强力魔法。

敌人资料

暗黑英雄	LV	98	HP	16299
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	地（150）、火（120）			

需要注意的不良状态：即死

敌人的攻击手段只有“死神大镰”一种，但攻击附带几率为 25% 的即死效果，而且范围较广。最好给全体成员装备“神圣挂坠”等抵御即死的饰品。



普通 7	诺克斯森林道的通缉魔兽	获得 DP	5	调查津贴	6000
	出现场所	诺克斯森林内，由诺克斯森林道向内部前进的第 2 个场景（P.191）			
	备注	战斗后，获得“银耀珠”			

魔法巨猿 ×6

战斗时积极利用 EP 与 CP

敌人会使用吸收 EP 及 CP 的危险攻击，最好在遭到吸收之前使用，发动强力魔法和战技。使用魔法时，可以针对其弱点选择火属性魔法，多少可以增加一些伤害值。另外，敌人还会使用解除能力上升效果的攻击，所以辅助类魔法在本战中难以发挥效果。将 EP 和 CP 全部用于攻击吧。

敌人资料

魔法巨猿	LV	98	HP	10099
抗性	冻结、封技、封魔、睡眠、气绝、混乱、石化、即死、移动			
弱点	火（120）			

需要注意的不良状态：气绝

敌人的普通攻击附带气绝效果。虽然生效几率只有 25%，但谨慎起见，最好还是给需要频繁接近敌人的前锋成员装备“钢手镯”等饰品，从而抵御此效果。

8 在梅尔卡瓦的终端进行报告，完成全部支援请求

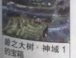
截止至此可以获得的最大 DP	405	搜查官级别	高级搜查官 · 1st

9 前往碧之大树

乘坐梅尔卡瓦，就可以前往碧之大树。在克洛斯贝尔自治州的地图上选择新增加的碧之大树，向最终决战的地点进发吧。即使在抵达碧之大树之后，也可以随时返回克洛斯贝尔市等地。如果制作回复料理所需的食材已经用完，可以回去重新准备。

取得道具

结晶碎片 10



碧之大树 · 神域 1 的宝箱



▲如果想回去完成补充食材之类的工作，只要和阿巴斯对话即可。



▲之后将要与大量强敌交战，最好随时返回梅尔卡瓦，将 CP 提升到 200 后再继续前进。

接 P.268

接 P.267

在碧之大树・神域 1 的尽头与黄金奇美拉（A）、镜中人 ×6 战斗

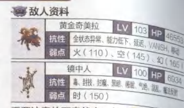
VS 黄金奇美拉（A）& 镜中人 ×6

先打倒 6 个杂兵

与黄金奇美拉（A）同时出现的 6 个镜中人会使用强力魔法。如果遭到它们的连续攻击，就很难避免全灭的结果，因此应该优先将它们打倒。只要使用附带高几率即死效果的“死亡风暴 II”或“真・爆雷符”，就可以轻松打倒它们。另外，镜中人拥有反射魔法的特性，所以一定不能用魔法攻击。

至于黄金奇美拉（A），为了避免让我方成员同时被其直线范围的“空中滑行”攻击，要注意分散站位，并随时解除其“金耀辉环”的驱动。

敌人资料



黄金奇美拉		LV	103	HP	46553
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动				
弱点	火（110）、空（145）、幻（165）				
镜中人		LV	100	HP	6934
抗性	毒、封技、封魔、黑暗、睡眠、气绝、混乱、魔法反射				
弱点	时（150）				

需要注意的不良状态：气绝

黄金奇美拉（A）的“咆哮”附带气绝效果，不仅几率高达 50%，而且范围非常广。要给我方全体成员装备“钢手镯”等饰品，从而抵御此效果。

在色之领域的尽头与血腥谢莉、巨魔水妖 ×2 战斗；在象之领域的尽头与魔人瓦鲁多（强）、鬼羊头（强）×2 战斗（顺序不限）

名为“领域”的场所设有结界，只有因缘最深的角色上前触摸壁障，才可以进入其中。色之领域的特定对象为莉夏，象之领域的特定对象为瓦吉，将他们编入队伍中吧。



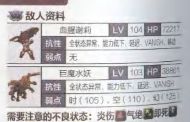
◀如果这两人未在队伍内，就要返回梅尔卡瓦，让他们加入。

VS 血腥谢莉 & 巨魔水妖 ×2

在谢莉第二次使用“死亡巡游”之前将其打倒

在这场战斗中，能否有效抵御谢莉的“死亡巡游”是决定胜负的关键。就算使用了“虚无领域”或“坚韧守护”，防御效果也有可能在谢莉使用“死亡巡游”之前就被巨魔水妖的攻击所解除，因此首先应该打倒巨魔水妖。“天国之门”等大范围的幻属性攻击魔法对其比较有效。战斗开始之后，血腥谢莉在第 4 ~ 5 次行动时使用“死亡巡游”的可能性较高，因此尽量争取在那之前将两只巨魔水妖全部打倒。

敌人资料



血腥谢莉		LV	104	HP	72217
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动				
弱点	无				
巨魔水妖		LV	103	HP	38861
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH				
弱点	时（105）、空（110）、幻（125）				

需要注意的不良状态：炎伤 气绝 即死

谢莉的“血腥风暴”附带即死效果，巨魔水妖的普通攻击附带气绝效果，必须要有所防范。炎伤效果虽然也有一定危险性，但还是应该优先应对即死和气绝这两种。



◀谢莉的广范围攻击技较多，最好不要让我方人员过于密集。



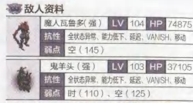
◀战斗之后去查看昏迷的谢莉，会为她做一些紧急处理。

VS 魔人瓦鲁多（强）& 鬼羊头 ×2

随时做好发动“虚无领域”的准备

战斗开始后，魔人瓦鲁多（强）在第 2 ~ 3 次行动时，使用“最终疯狂爆击”的可能性很高。此攻击有着惊人的威力，因此一定要事先发动“虚无领域”来抵御。魔人瓦鲁多（强）和鬼羊头的弱点属性均为空属性，使用“天劫轮回光”等大范围攻击魔法来攻击吧。谨慎起见，最好将缇欧的 CP 提升到 100 以上，以便防备“最终疯狂爆击”，如此就可让战斗更加安定。

敌人资料



魔人瓦鲁多（强）		LV	104	HP	74875
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动				
弱点	空（145）				
鬼羊头（强）		LV	103	HP	37105
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动				
弱点	时（110）、空（125）				

需要注意的不良状态：气绝 即死

魔人瓦鲁多（强）的“最终疯狂爆击”附带气绝效果，要为全体成员做好抵御对策。另外，为了抵御鬼羊头（强）的“颤栗之旋律”，也别忘了做好抵御即死的对策。

在碧之大树・神域 2 的尽头与黄金奇美拉（B）、远古突触 ×6 战斗

与出现在神域 1 的黄金奇美拉（A）相比，黄金奇美拉（B）的能力值有一定的提升。但只要使用同样的战术，就不会有什么问题。需要注意的是，需要用“情报解析”等方式重新收集敌人情报。至于远古突触，要用附带即死效果的攻击尽快打倒。

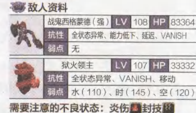
在业之领域的尽头与战鬼西格蒙德（强）、狱火领主 ×2 战斗

VS 战鬼西格蒙德（强）& 狱火领主 ×2

尽快打倒狱火领主！

狱火领主的“猛热狂炎”是可以对我方全体成员造成重大伤害的危险攻击。应集中攻击狱火领主，尽快将其打倒。战鬼西格蒙德（强）也有多种范围型攻击技，所以不要让我方成员聚集在一处。当战鬼西格蒙德（强）使用“战鬼咆哮”来提升 CP 之后，下次行动时必然会使用强力无比的“深红陨落”，一定要在此之间发动“虚无领域”。“战鬼咆哮”和“深红陨落”有时会连续使用，因此要活用回复料理，让缇欧的 CP 一直维持在最高，以便随时使用 S 爆发技，如此才能保证安全。

敌人资料



战鬼西格蒙德（强）		LV	108	HP	83364
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH				
弱点	无				
狱火领主		LV	107	HP	33332
抗性	全状态异常、VANISH、移动				
弱点	水（110）、时（145）、空（120）				

需要注意的不良状态：炎伤 封技

战鬼西格蒙德（强）和狱火领主都会使用附带炎伤效果的攻击，因此要装备“凉爽项链”等饰品来抵御。如果想更加保险，可以再装备“珊瑚戒指”等饰品。

◀使用爆灵状态和 S 战技，先将狱火领主打倒吧。



◀在缇欧身边安排一名同伴，随时准备使用回复料理。

在碧之大树・神域 3 的尽头与黄金奇美拉（C）、魔块原初恐惧 ×6 战斗

与黄金奇美拉（C）战斗的方法，以及收集情报的注意事项，都和与出现在神域 1、2 的前两只黄金奇美拉战斗时相同。魔块原初恐惧会使用附带延迟效果的攻击，并且会吸收 CP，如果置之不理会很危险。在战斗中不必节省 CP，积极发动 S 战技等强力攻击，对敌人造成最大伤害吧。

接 P.270

接 P.269

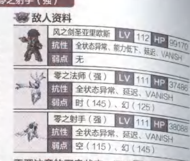
在戒之领域的尽头与风之剑圣亚里欧斯、零之法师（强）、零之射手（强）战斗

风之剑圣亚里欧斯 & 零之法师（强）& 零之射手（强）

将战斗成员分为进攻成员与援护成员

零之法师（强）会使用带有回复效果的“生命之息”，零之射手（强）会使用附带延迟效果的普通攻击。首先要集中攻击这两者，争取尽早打倒。风之剑圣亚里欧斯会发动连续攻击，先用“里疾风”解除“虚无领域”的防护效果，随后再用“终之太刀－黑皇－”给我方造成巨大伤害。在此战中，可以让两名队员接近亚里欧斯，负责牵制和攻击，另外两人待在“里疾风”的攻击范围之外，负责回复等援护工作。虽然攻击成员会频繁遭到攻击，但援护成员就可以避免被“里疾风”击中了，因此可以使用“虚无领域”来抵御“终之太刀－黑皇－”。只要注意不要让援护成员的防护效果消失，就可以持续为攻击成员进行回复与复苏的工作，从而对风之剑圣亚里欧斯发动持续进攻。

敌人资料



名称	LV	HP	抗性	弱点
风之剑圣亚里欧斯	112	99170	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无
零之法师（强）	111	37486	全状态异常、延迟、VANISH	时（145）、幻（125）
零之射手（强）	111	38088	全状态异常、延迟、VANISH	空（115）、幻（145）

需要注意的不良状态：混乱 即死

风之剑圣亚里欧斯使用的“大雪斩”附带混乱效果，“洸破斩”附带即死效果。二者的几率都高达 50%，同时装备抵御这两种效果的饰品是必须的。

乘升降器来到通往尽头之路，前往大树・尽头

由通往尽头之路来到大树・尽头之后，将会与玛丽亚贝尔、碧之虚神、碧之虚神（强）展开三连战。前往大树・尽头之前，可以返回碧之大树・神域 3，做好万全准备之后再去面对最终决战。在三连战中，需要注意的不良状态有冻结、封技、封魔三种。特别是冻结效果，必须要给全体成员做好预防对策。之后，只要给以物理攻击为主体的成员优先装备防封技的饰品，给以魔法为主体的成员优先装备防封魔的饰品即可。

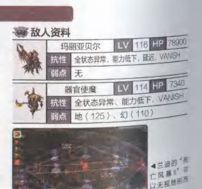
在大树・尽头与玛丽亚贝尔、器官使魔 ×4 战斗

玛丽亚贝尔 & 器官使魔 ×4

用“巨神狂怒震”将器官使魔一扫而空

器官使魔堵住了狭窄通路，使我方成员很难攻击到位于中央的玛丽亚贝尔。这时只需让 ATS 较高的成员使用全体攻击魔法“巨神狂怒震”，就可以将所有器官使魔一扫而空了。战斗开始后，玛丽亚贝尔大约在第 6 ~ 7 次行动时，会使用“真红剑斩”，在 HP 降至 50% 以下，并积攒了一定CP时，则会使用“快乐城堡”，可以用“虚无领域”等手段来防御。另外，玛丽亚贝尔召唤器官使魔的频率非常高，而且每次召唤的数量很多，因此非常适合在此战中获取成就“赶尽杀绝”。

敌人资料



名称	LV	HP	抗性	弱点
玛丽亚贝尔	116	78900	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无
器官使魔	114	7340	全状态异常、能力低下、VANISH	地（125）、幻（110）

◀兰迪的“死亡风暴 II”可以无视地形而移动。

战斗后，与碧之虚神、无限认知引导者 ×4 战斗

碧之虚神 & 无限认知引导者 ×4

将无限认知引导者一个不留地打倒

无限认知引导者一旦受到伤害，就会有很高几率离开战场，化为圆环状的光圈。在画面上存在光圈的状态下，就算将碧之虚神打倒，它也会再次复活，并根据光圈的数量而回复自身的HP（每个光圈可回复25%的HP）。因此，如果不将无限认知引导者全部消灭，就无法取得这场战斗的胜利。将无限认知引导者的物理防御效果解除之后，提升自身 50% 的 STR，随后发动 S 战技将它们全部消灭吧。碧之虚神会使用四种强力魔法，在其驱动开始之后，必须要立刻用“电击斩 II”等手段来解除。

敌人资料

名称	LV	HP	抗性	弱点
碧之虚神	120	60000	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动	无
无限认知引导者	115	10255	全状态异常	无

碧之虚神和无限认知引导者的特性

- 无限认知引导者一旦遭到攻击，就有很高几率用“螺旋升华”来脱离战场，化为圆环状的光圈
- 碧之虚神被打倒时，如果存在光圈，就会再次复活，每个光圈可以为其回复 25% 的 HP
- 无限认知引导者在战斗开始时会得到物理防御及魔法反射效果各两次，当效果解除之后，会随机再度发动防御效果

战斗后，与碧之虚神（强）、权天使 ×4 战斗

碧之虚神（强）& 权天使 ×4

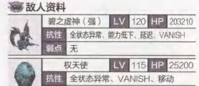
在战斗过程中留下一个权天使

在与碧之虚神（强）的战斗中，最重要的一点就是积蓄爆灵能源槽，以便解除“时空大崩坏”的驱动。“时空大崩坏”一旦发动，就意味着战斗的败北，因此在战斗末期一定要随时注意能源槽的残余量。

在战斗开始后，首先要攻击四个权天使。当其HP降至 10% 以下时，就会发动防御技，得到三次完全防御效果。因此在给它们造成一定程度的损伤后，就要使用 S 战技等强力攻击将其直接打倒。如果同时攻击到碧之虚神（强），并造成了一万点以上的伤害，就会遭到反技击“亚空飞翔”，因此建议选择单体范围的攻击手段。另外，如果将四个权天使全部打倒，碧之虚神（强）在一定回合后还会再次召唤四个，因此不如留下一个。

至于碧之虚神（强），仍如之前所说，基本原则就是单次攻击不要对其造成一万点以上的伤害，慢慢削减其HP即可。但碧之虚神（强）在驱动魔法或时空大崩坏时是无法用“亚空飞翔”来反击的，因此在一些特定状况下也可以使用 S 爆发技等方式来攻击。

敌人资料



名称	LV	HP	抗性	弱点
碧之虚神（强）	120	203210	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	无
权天使	115	25200	全状态异常、VANISH、移动	无

碧之虚神（强）的行动模式

- 如果在单次攻击中遭到一万点以上的伤害，就会使用附带VANISH效果的“亚空飞翔”发动反击。此行动无视行动顺序，会立刻发动
- 如果我方保持着多种能力上升类的效果或物理防御等效果，会使用“虚空辉煌波”将之解除
- 当战场上有权天使残留时，会随机将其吸收，随后发动“超时空锁异夸击”。其威力与吸收的权天使数量成正比
- HP 降至 15% 以下时，会开始“时空大崩坏”的驱动。一旦此技发动，就会直接导致游戏结束。只有发动爆灵才可以解除此驱动



◀使用“爆灵宝玉”，准备发动爆灵吧！

进入大结局

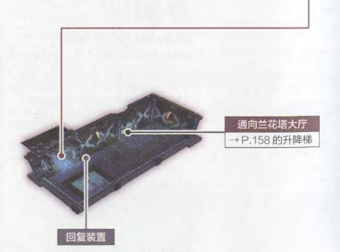
兰花塔 · 中枢下层

由 1 层的大厅来到 21 层，由此开始向 40 层和塔顶进发。兰花塔 · 中枢下层的通路为螺旋结构，途中设有多处壁障，要操作相应的终端才能解除壁障，继续前进。



◀沿着螺旋状的通道不断前进，登上塔顶吧。

→P.274
正面
爆灵宝玉

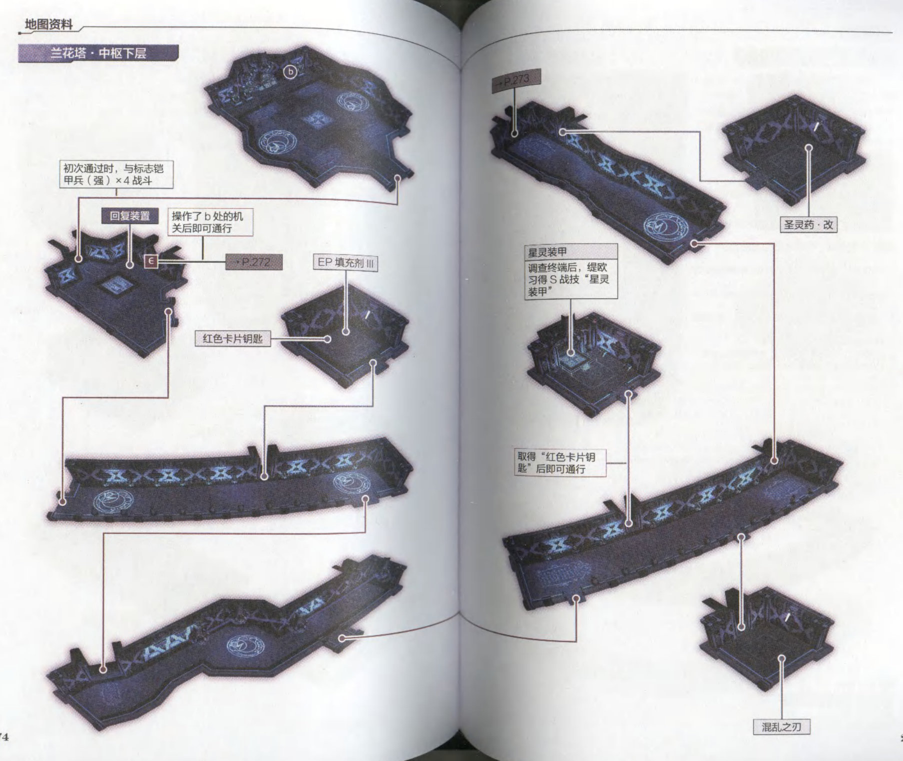


背面
操作 c 处的终端后即可通行
操作 c 处的终端后即可通行
→P.275
→P.276
虚空护腿
飓风长袍
操作 a 处的终端后即可通行
操作 a 处的终端后即可通行
全属性耀晶片 ×200

敌人资料

名称	Lv
泥人偶	95
标志铠甲兵（强）	95
盘旋编织者	95

兰花塔·中枢下层



b
初次通过时，与标志铠甲兵（强）×4 战斗
回复装置
操作了 b 处的机关后即可通行
E
→P.272
EP 填充剂 III
红色卡片钥匙
→P.273
圣灵药·改
星灵装甲
调查终端后，缇欧习得 S 战技“星灵装甲”
取得“红色卡片钥匙”后即可通行
混乱之刃

兰花塔・中枢上层

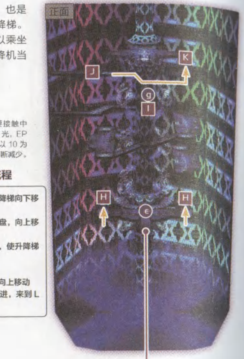
兰花塔的中枢上层与下层一样，也是螺旋通道的构造，另外还安置了升降梯。只要操作位于各处的操作盘，就可以乘坐升降梯。在有些时候，还可以将升降机当作通道而继续前进。

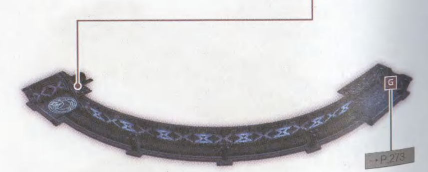


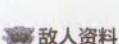
◀只要接触中央的光，EP就会以10为单位不断减少。

在兰花塔・中枢上层的前进流程

①向下行进，来到d处，调查操作盘，使升降梯向下移动
②向上行进，乘坐升降梯，调查e处的操作盘，向上移动
③下升降梯后向上行进，调查f处的操作盘，使升降梯向上移动
④以升降梯为通路，继续向上方行进
⑤前往I处，调查g处的操作盘，使升降梯向上移动
⑥前往J处，以升降梯为通路，继续向上行进，来到L处







敌人资料

名称	Lv
智能探查者（强）	95
精灵女王W	95

→P.278

背面

K
L
f
H
H
d

以升降梯为通道前进

风耀珠

与智能探查者（强）×4、精灵女王W×4战斗

J
I

兰花塔·30F

终端室

进入后，会解除通向疏散楼梯的通道的锁

→P.277

L

进入终端室之后即可通行

回复装置

通向兰花塔·34F

→P.159

碧之大树

碧之大树·神域 3

升降器

戒之领域

通往尽头之路 ※

大树·尽头

碧之大树·神域 2

业之领域

升降器

碧之大树·神域 1

象之领域

色之领域



※：乘坐碧之大树·神域 3 内部的升降器，来到通往尽头之路，即可前往大树·尽头

最终决战的场所——碧之大树为多层构造，其中包括三个神域与“大树·尽头”。在各神域的尽头都设有被称为“领域”的特殊区域，将其攻克之后，才能向下一个神域前进。另外，在神域 2 和神域 3 都设有升降器，只要乘坐它，就可以经由最短的捷径而返回梅尔卡瓦，在行动时应多加活用。

◄在主要战斗结束之后，一定要返回梅尔卡瓦，回复 HP 和 EP。

碧之大树的攻略流程

①碧之大树·神域 1
在色之领域打倒血腥谢莉
在象之领域打倒魔人瓦鲁多（强）
②碧之大树·神域 2
在业之领域打倒战鬼西格蒙德（强）
③碧之大树·神域 3
在戒之领域打倒风之剑圣亚里欧斯
④大树·尽头
打倒玛丽亚贝尔、碧之虚神、碧之虚神（强）

碧之大树・神域 1

碧之大树・神域 1 外围

绝耀珠
与黄金雕像（B）×6 战斗

调查 a 处的水晶后即可通行
调查水晶后，石板上浮，道路可以通行

全属性耀晶片 ×200
→P.283
A
结晶碎片 10
a
b

通向梅尔卡瓦
→P.250

调查 b 处的水晶后即可通行

圣灵药・改

敌人资料

名称	Lv
零之骑士	100
镜中人	100
月之门	100
黄金雕像（B）	100
黑暗地带 β	100
自身幻象（A）	100

需要注意的魔兽

镜中人
此魔兽拥有魔法反射特性。不要对其使用缇欧的普通攻击，用其他同伴的物理攻击来打倒吧。

自身幻象（A）
会使用同时附带 VANISH 和即死效果的“异次元空间”。在其接近之前就要打倒。

碧之大树・神域 1 外围

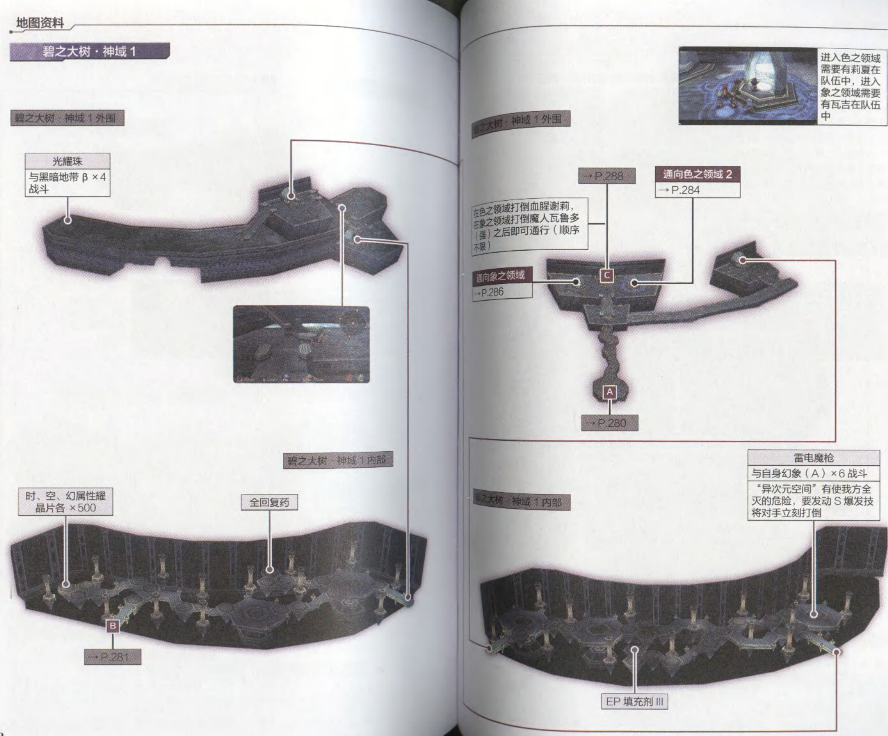
大回复药
→P.282
B

与黄金奇美拉（A）、镜中人 ×6 战斗
在各神域的路途中，都要与黄金奇美拉展开战斗

碧之大树・神域 1 内部

EP 填充剂 III

碧之大树・神域 1



碧之大树・神域 1 外围
光耀珠
与黑暗地带 β ×4 战斗
碧之大树・神域 1 内部
时、空、幻属性耀晶片各 ×500
全回复药
B
→P.281
进入色之领域需要有莉夏在队伍中，进入象之领域需要有瓦吉在队伍中
碧之大树・神域 1 外围
→P.288
通向色之领域 2
→P.284
在色之领域打倒血腥谢莉，在象之领域打倒魔人瓦鲁多（蛋）之后即可通行（顺序不限）
C
通向象之领域
→P.286
A
→P.280
雷电魔枪
与自身幻象（A）×6 战斗
“异次元空间”有使我方全灭的危险，要发动 S 爆发技将对手立刻打倒
碧之大树・神域 1 内部
EP 填充剂 III

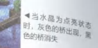
色之领域

调查设置在各处的水晶，将其点亮或熄灭，可以通行的桥就会发生变化。如右图所示，在点亮状态下可以通过灰色的桥，在熄灭状态下可以通过黑色的桥。基本来说，只要不断切换水晶的状态，按照顺时针方向前进，就可以到达血腥谢莉所在的场所。而在战胜谢莉之后，就不需要再切换水晶的状态了，所有的桥都会变得可以通行。



调查水晶后可以通行的桥





◀当水晶为点亮状态时，灰色的桥出现，黑色的桥消失




◀当水晶为熄灭状态时，黑色的桥出现，灰色的桥消失

全景



敌人资料

	名称	Lv
	数据急躁猿	103
	暴君龙	103
	刃刃狮（D）	103

◆水晶 —点亮时可以通行的桥 —熄灭时可以通行的桥

色之领域 1

灵剑·莫邪
与暴君龙 ×5、数据急躁猿 ×3 战斗

寂静之蓝

EP 填充剂 III

全回复药

色之领域 2

通向碧之大树·神域 1 外围
→P.283

与血腥谢莉、巨魔水妖 ×2 战斗

回复装置

圣灵药·改

冻结之刃 2

全属性耀晶片 ×200

七耀极星圣衣
与暴君龙 ×5、数据急躁猿 ×3 战斗

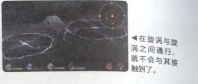
EP 填充剂 III

水属性耀晶片 ×2000

通向碧之大树·神域 1 外围
→P.283

象之领域

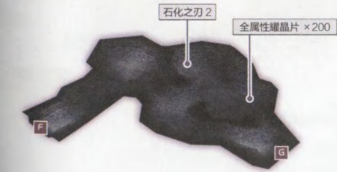
只要接触到场景中的能源旋涡，EP 就会以 30 为单位不断减少，且减少速度很快。这些旋涡都在必经之路上，在前进时应尽量避开，不要触碰。当打倒魔人瓦鲁多（强）之后，能源旋涡就会消失。

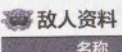


◀在旋涡与旋涡之间通行，就不会与其接触到了。

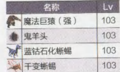








敌人资料

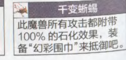


名称	Lv
魔法巨猿（强）	103
鬼羊头	103
蓝钴石化蜥蜴	103
千变蜥蜴	103

需要注意的魔兽

鬼羊头

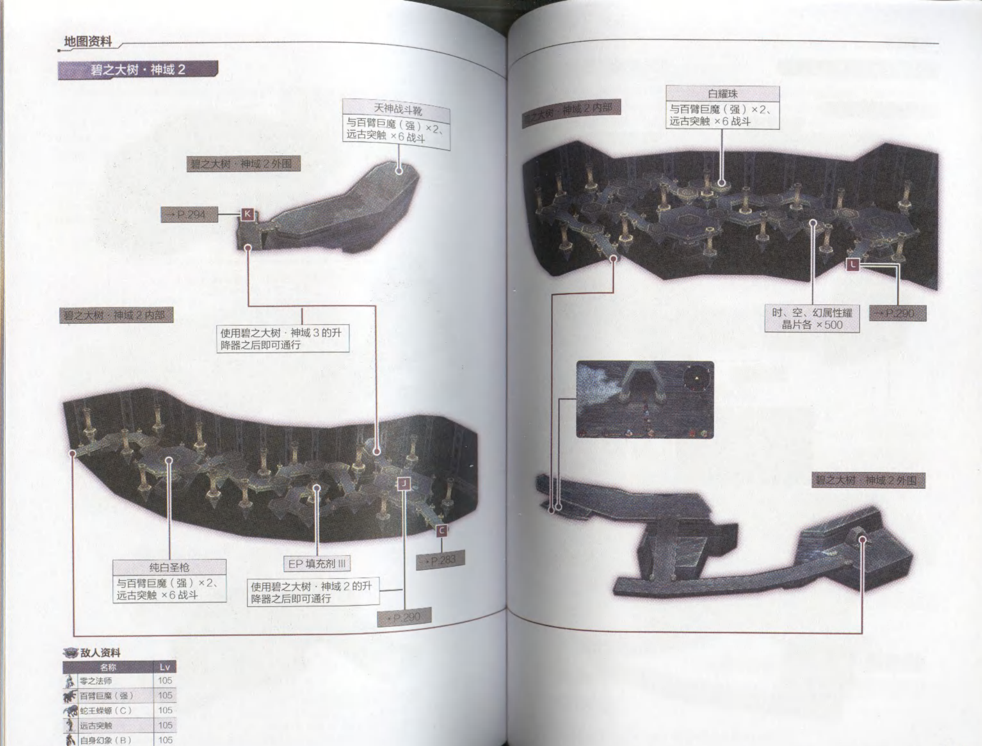
“颤栗之旋律”范围为自身周围，附带即死效果。不要让没有免疫即死抗性的成员与其接近。



千变蜥蜴

此魔兽所有攻击都附带 100% 的石化效果，装备“幻彩围巾”来抵御吧。

碧之大树 · 神域 2



敌人资料

名称	Lv
零之法师	105
百臂巨魔（强）	105
蛇王蝾螈（C）	105
远古突触	105
自身幻象（B）	105

碧之大树 · 神域 2

业之领域

只要触摸水晶，就可以使对应岩石上的火焰熄灭。之后只要使用场景攻击就可以破坏岩石，继续前进了。关于各水晶与各岩石的对应关系，可以参照下面的地图。在业之领域的尽头打倒战鬼西格蒙德（强）之后，在路途中喷起的火焰就会全部熄灭。

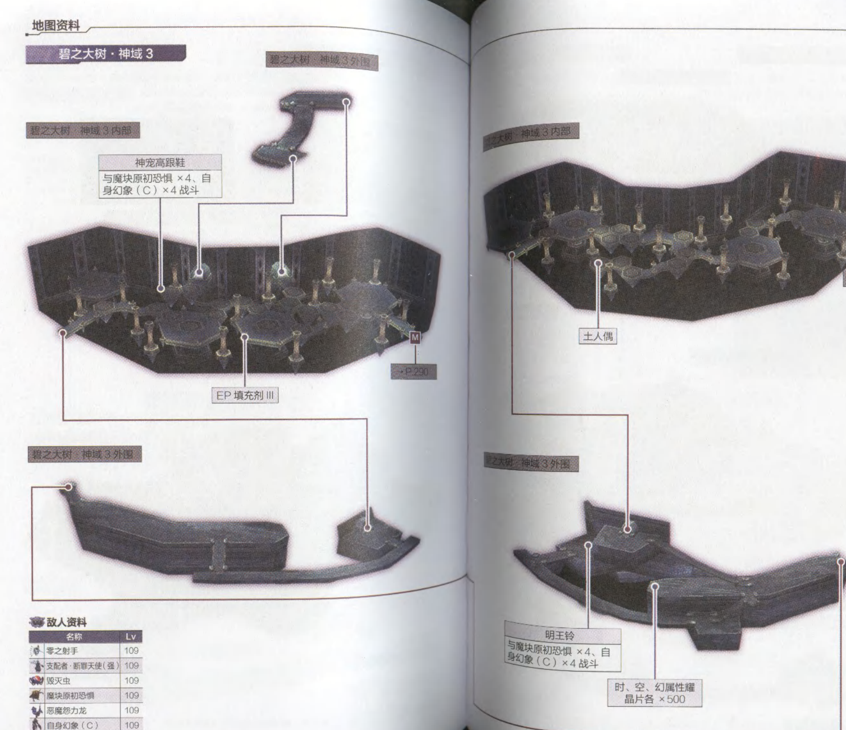


敌人资料

名称	Lv
火炎虫	107
[illegible]	107
炎穴恶魔	107
[illegible]（强）	107

●水晶 ●操作水晶后可以破坏的岩石

碧之大树·神域 3



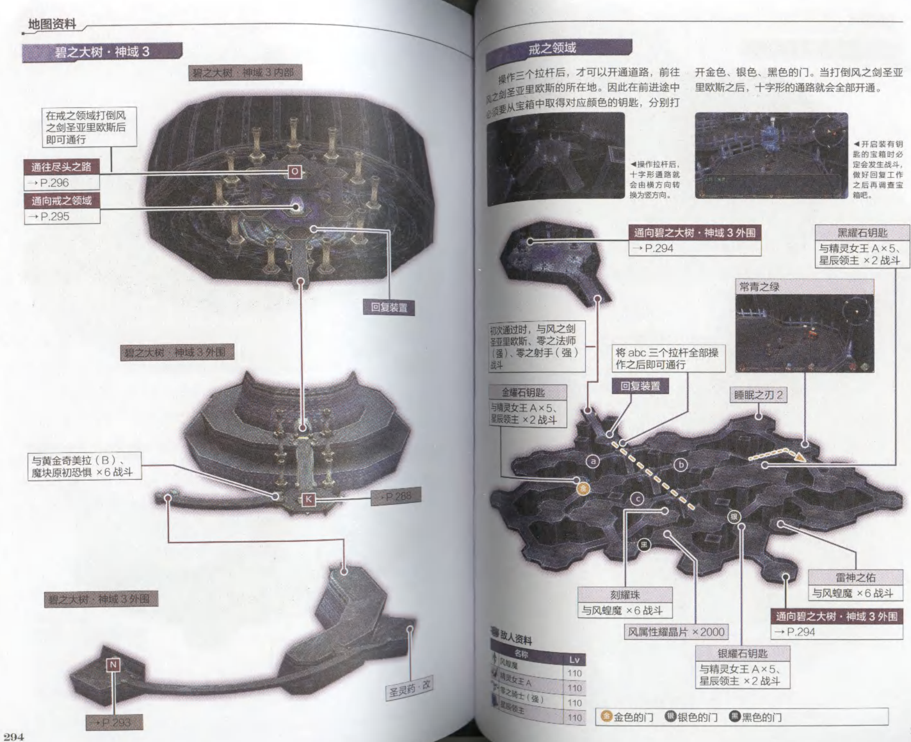
敌人资料

名称	Lv
零之射手	109
支配者·断罪天使（强）	109
毁灭虫	109
魔块原初恐惧	109
恶魔怨力龙	109
自身幻象（C）	109

碧之大树・神域 3

戒之领域

操作三个拉杆后，才可以开通道路，前往风之剑圣亚里欧斯的所在地。因此在前进途中必须要从宝箱中取得对应颜色的钥匙，分别打开金色、银色、黑色的门。当打倒风之剑圣亚里欧斯之后，十字形的通路就会全部开通。



敌人资料

名称	Lv
风蝗魔	110
精灵女王 A	110
零之骑士（强）	110
星辰领主	110

金 金色的门　银 银色的门　黑 黑色的门



地图资料
大树·尽头
通往尽头之路
与玛丽亚贝尔、
器官使魔 ×4 战斗
胜利后，
与碧之虚神、
无限认知引导者 ×4 战斗
再次胜利后，
与碧之虚神（强）、
权天使 ×4 战斗
O
→ P.280
进入大树·尽头之
后，就会开始最终
决战。如果需要做
准备工作，可以先
返回碧之大树·神
域 3
296
SECTION
进阶
EXTRA
4



EXTRA 攻略

在本章，将要介绍高难度成就的获取方法，以及与强敌作战时所需要的终极战斗技巧。将主线剧情通关后，仍然还有丰富的隐藏要素，请尽情享受吧。

获取全部成就

在本作中可以获取的成就一共有 56 种，这里挑选了一些难度较大的成就，介绍其获取方法。多获得一些成就，就能累积更多的成就点数，可以在 EXTRA 选项内开启的要素也会增加。使用这些成就点数，让二周目之后的游戏过程更加顺畅吧。



◀随着剧情进展而自动获得的成就，点数都不会很高。



◀有的成就只有在二周目游戏时才能获得。



成就：天眼的智者

镶嵌“龙眼”回路，提高情报解析的效率

成就的获得条件：集齐 305 种敌人的全部情报

想要获得成就“天眼的智者”，就必须要将所有敌人的情报全部解析。“情报解析”和“战斗探测器”的使用自不必说，除此之外，回路“龙眼”也可以提升收集效率。镶嵌此回路之后，只要打倒敌人就可以自动获取其情报，给我方全体成员都镶嵌上吧。

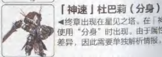


◀与可以反射魔法的小丑肖帕需拉战斗时，就用“战斗探测器”等方式来解析情报吧。

容易遗漏的敌人情报

朦胧雾气

◀在间章出现于米修拉姆的主题公园。仅在水银灵气和天顶怪气发动“呼唤同伴”时才会出现。



「神速」杜巴莉（分身）

◀终章出现在星见之塔。在「神速」杜巴莉使用“分身”时出现。由于属性与本体有所差异，因此需要单独解析情报。



阿瑞安赫德（强）

◀终章出现在星见之塔。当阿瑞安赫德受到一定程度的伤害后，会转化为此形态。由于属性发生了变化，因此要重新解析情报。



Check

通过 SAVE/LOAD 来获得成就“百万富翁”

当所持金钱达到 100 万米拉时，就可以获得成就“百万富翁”。和其它成就相比，难度并不算很高，但需要用大量的耀晶片来换钱。其实只要在满足条件并获得此成就的状态下，在新存档栏储存进度，随后再读取之前的存档，就可以在不减少耀晶片的同时获得这个成就了。



◀在 IBC 服务柜台用七属性耀晶片各 5600 个换钱，就可以满足获取条件。



◀进入游戏终期之后，可以在场景的宝箱中取得大量耀晶片。

成就：小说爱好者 & 最强之剑

收集小说，同时取得成就与最强武器

成就的获得条件：集齐全套《沐浴阳光的阿尼艾丝》（小说爱好者）/ 制造出最强武器（最强之剑）

将分散在各地的 14 卷《沐浴阳光的阿尼艾丝》全部收集，就可以获得成就“小说爱好者”。在集齐全套的状态下前往米修拉姆的翠雀酒店，并将所有小说送给占卜师，就可以得到“塞姆里亚石”。将“塞姆里亚石”带到旧城区的基姆工房，便可以打造出最强武器了。



◀收集《沐浴阳光的阿尼艾丝》时绝不可疏忽，要仔细寻找每一卷。

《沐浴阳光的阿尼艾丝》的取得方法

[illegible]	取得时机	取得方法
第 1 卷	第 1 章第 1 天	在克洛斯贝尔警察学校与胡安事务长对话
第 2 卷	第 1 章第 2 天	在玛因兹矿山镇与矿工罗基对话 ※1
第 3 卷	第 2 章第 1 天	在后巷的古董店“伊梅尔达”与伊梅尔达夫人对话
第 4 卷	第 2 章第 2 天	在西街的格里姆伍德法律事务所与皮特对话 ※2
第 5 卷	第 2 章第 3 天	在阿尔摩利卡村的酒馆“白蜡亭”与阿尔弗雷德对话
第 6 卷	间章	在疗养地米修拉姆的湖水浴场给伊丽莎白喂食“猫食”※3
第 7 卷	第 3 章第 1 天	在克洛斯贝尔大圣堂的墓地与缪夏夫人对话 ※4
第 8 卷	第 3 章第 2 天	在贝尔加德门的建筑顶部与达利亚队员对话
第 9 卷	第 3 章第 3 天	在唐古拉姆门的司令室与道格拉斯副司令对话两次
第 10 卷	第 4 章 7 天后	在兰花塔塔顶与职员乔伊对话
第 11 卷	第 4 章 17 天后	在东街的出租公寓“洋槐庄园”二层与玛西对话
第 12 卷	终章	在玛因兹矿山镇的酒馆“红砖亭”一层与琉卡对话 ※5
第 13 卷	终章	在圣乌尔斯拉医科大学的 302 室与法拉夫人对话 ※6
第 14 卷	终章	在旧城区的纳因瓦利交换商店用影丸头巾 ×3、影丸外套 ×3、影丸雪踏 ×3 交换

※1：第 2 章开始，也可以在西街的塔利兹商店购买　※2：仅限晚间　※3：仅限在湖水浴场游玩的时期
※4：给艾拉尔达大主教查看蓝花之前　※5：兰迪加入后，在星见之塔与阿瑞安赫德战斗之前
※6：前往无线信号增幅器地点之后，在星见之塔与阿瑞安赫德战斗之前

收集塞姆里亚石碎片也可以制造最强武器

只要收集 5 个“塞姆里亚石碎片”，就可以代替制造最强武器所需的材料“塞姆里亚石”。不过，在一周目的游戏中无法与一些限定在二周目之后才会出现的强敌战斗，因此无法取得部分敌人掉落的碎片。因此，如果想要收集到所有同伴的最强武器，在继承武器的前提下，最少需要三周目的游戏。



◀在与凯文对话时，就算把瓦吉安排在援护成员的位置上也是可以的。

取得“塞姆里亚石碎片”的方法（终章・碧之大树出现后）

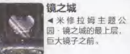
取得时机	取得方法
塞姆里亚石碎片 1	兰花塔的塔顶
塞姆里亚石碎片 2	在玛因兹矿山镇的酒馆“红砖亭”地下一层的大房间与约修亚对话
塞姆里亚石碎片 3	在阿尔摩利卡村的酒馆“白蜡亭”二层的大房间与凯文对话，需要瓦吉在队伍中
塞姆里亚石碎片 4	西克洛斯贝尔街道的铁轨
塞姆里亚石碎片 5	镜之城的最上层
塞姆里亚石碎片 6	在乌尔斯拉间道打倒巨魔水妖（强）※1
塞姆里亚石碎片 7	在旧矿山打倒厌辉王 ※1
塞姆里亚石碎片 8	在湿地地带打到雄伟恶魔王 ※1
塞姆里亚石碎片 9	在地下空间 C 区域打倒狱火领主（强）※1
塞姆里亚石碎片 10	在地下空间 D 区域打倒魔人德拉克罗瓦 ※1

※1：仅限二周目及之后

“塞姆里亚石碎片”1 ~ 3 的具体位置

西克洛斯贝尔街道

◀由西克洛斯贝尔街道进入铁轨，沿铁轨向贝尔加德门前进的途中。



镜之城

◀米修拉姆主题公园・镜之城的最上层，巨大镜子之前。



兰花塔

◀兰花塔的塔顶，之前与神机 TYPE-α 交战过的场所。

成就：爆钓王

在第 4 章的“7 天后”结束之前钓获鱼王

成就的获得条件：钓获全部 31 种鱼

在全 31 种鱼之中，5 条鱼王有钓获时限，从第 4 章的“17 天后”开始就无法钓得了，因此必须要在第 4 章的“7 天后”结束之前钓获。可以钓获鱼王的几个钓鱼点都被钓皇俱乐部的成员占据着，除非在爆钓比赛中战胜他们，否则无法使用。下面将解说爆钓比赛的攻略方法。


◀进入第 4 章的 17 天后时，赛瑟尔团长就会钓取到全部鱼王。

了解爆钓比赛的流程

关于与钓皇俱乐部进行的爆钓比赛，具体流程如右所示。为了战胜钓杰四天王，需要收集除了“水中支配者”与“虹丸 EX”之外的所有钓竿和钓饵（P.024）。在战胜钓皇俱乐部的各成员，以及钓到鱼王之后，可以得到如下表所记的各种饰品、核心回路等道具。


◀想与“钓皇”雷克罗德Ⅲ世决战，就必须要先战胜钓杰四天王。

爆钓比赛的流程

- 在第 2 章第 1 天前往钓皇俱乐部，触发钓公师团与钓皇俱乐部的剧情（如果没有触发这段剧情，可以在第 2 章第 2 天或之后去租船小屋与赛尔丹支部长对话）

▼

- 在达到条件的状态下，与分散在各地的钓杰四天王对话，并按照对方制订的规则来对决

▼

- 将钓杰四天王全部打败后，与“钓皇”雷克罗德Ⅲ世对决

战胜钓皇俱乐部的成员时可以取得的饰品

角色	垂钓点	饰品	效果
“海刃”沙克曼	⑨	海刃奖牌	STR+25、DEF+25、回避率 -100%
“水狂”纳西斯	⑤	水狂奖牌	SPD+10、MOV-2
“龙宫”辉夜	⑬	龙宫奖牌	ATS+25、ADF+25、命中率 -10%
“银螭”特里同	③	银螭奖牌	DEF+25、ADF+25、“能力低下”无效化
“钓皇”雷克罗德Ⅲ世	⑦	钓皇奖牌	命中率 +50%、SPD+5、“全状态异常”无效化

钓获鱼王时可以取得的道具

鱼王	垂钓点	道具	说明 / 效果
翠耀神仙鱼	⑲	翡翠线	全部收集到之后，在第 4 章 7 天后战胜“钓皇”雷克罗德Ⅲ世之前，前往租船小屋与彼德对话，可以得到“水中支配者”
琥耀岩穴鱼	⑯	琥珀轴	
红耀食人鱼	⑬	红莲钩	
苍耀巨龙鱼	⑨	绀碧竿	
巨骨龙皇鱼	⑦	还魂胶囊	解除“战斗不能”、HP 完全回复、CP+200
		骑士	HP 越少，物理攻击力越强，最大伤害为 2.0 倍，发动物理攻击时生效。

Check

关于“钓鱼手册”的继承

在 EXTRA 选项内开启“钓鱼手册”的继承之后，就可以将所持鱼类、钓饵、钓竿及手册内容继承到下一周目的游戏。战胜钓杰四天王与“钓皇”雷克罗德的证明——五件饰品，以及钓获鱼王时取得的“传说中的钓具零件”都是无法继承的。但用四个零件交换的“水中支配者”是可以继承的。



◀当继承了“钓鱼手册”时，在游戏开始后马上就可以开始垂钓了。

有效提升胜率！爆钓比赛攻略

与钓杰四天王及“钓皇”雷克罗德Ⅲ世展开的爆钓比赛，具体内容因对手而异，其中包括“比较钓得鱼类的价值”等规则。不管是哪种规则，只要掌握好使用的钓饵及投放顺序，并保证不失误，就可以立于不败之地。参考下面所记的各角色攻略法，在获得所需要的钓竿及钓饵后再去挑战吧。就算在比赛中失败，也可以不限次数地重新挑战。

“海刃”沙克曼

对手	“海刃”沙克曼	场所	垂钓点⑨（P.135）
比赛条件	钓得规定的 6 种鱼 ※		
比赛内容	突然死亡：轮流垂钓，直到其中一方出现失误		

在其中一方出现失误之前，比赛会一直持续。“海刃”沙克曼从第 6 次开始，垂钓成功率就会逐渐下降。为了使成功判定时间延长少许，用“钢竿侵略者”来钓取“食人鱼”吧。

用这种垂钓方法取胜！

用“钢竿侵略者”+“银伞鱼”来钓取“食人鱼”

“海刃”沙克曼的垂钓成功率

第 1 次	第 2 次	第 3 次	第 4 次	第 5 次
100%	100%	100%	100%	100%
第 6 次	第 7 次	第 8 次	第 9 次	第 10 次
90%	70%	40%	10%	0%

※ 大口鲈鱼、岩穴鱼、阿尔摩利卡鲫鱼、食人鱼、金龙鱼、珍珠龙鱼

“水狂”纳西斯

对手	“水狂”纳西斯	场所	垂钓点⑤（P.115）
比赛条件	钓得锦鲤		
比赛内容	价值比拼：比较钓得鱼类的价值		

垂钓次数仅 1 次，以钓得鱼类的价值来决定胜负。比赛地点为垂钓点⑤，“水狂”纳西斯必定会钓得“虹鳟鱼”。如想胜过他，只需以“熬炼丸子 DX”为钓饵，钓得“金鲑”即可。

用这种垂钓方法取胜！

用“熬炼丸子 DX”来钓取“金鲑”

“龙宫”辉夜

对手	“龙宫”辉夜	场所	垂钓点⑬（P.133）
比赛条件	钓得 130 里矩以上的鱼		
比赛内容	三钓对决：比较三次垂钓收获的总尺寸		

“龙宫”辉夜会钓得“鳗鲡”、“钢壳龟”、“珍珠龙鱼”，合计尺寸约为 300 里矩。在垂钓点⑬可以钓得的鱼中，“珍珠龙鱼”的平均尺寸是最大的，只要专门以它为目标，合计尺寸最少也有 312 里矩，可以确保胜利。

用这种垂钓方法取胜！

3 次全用“鲤鱼”来钓取“珍珠龙鱼”

“银螭”特里同

对手	“银螭”特里同	场所	垂钓点③（P.103）
比赛条件	钓得 29 种鱼		
比赛内容	五分决胜：先钓得 5 种鱼的一方获胜		

“银螭”特里同会随机钓得各种鱼，最快也要到第 10 回合才能将 5 种鱼全部钓获。为了取得胜利，应针对 5 种鱼的特性，使用钓取几率最高的钓饵。另外，要想与“银螭”特里同比赛，除了鱼王“苍耀巨龙鱼”和“巨骨龙皇鱼”之外，要将其它全部鱼类都钓得。

用这种垂钓方法取胜！

- 用“红虫”来钓取“斗鱼”
- 用“熬炼丸子”来钓取“鲤鱼”
- 用“银伞鱼”来钓取“大口鲈鱼”
- 用“鲑鱼卵”来钓取“黑鲑”
- 用“鲤鱼”来钓取“巨血蟹”

“钓皇”雷克罗德Ⅲ世

对手	“钓皇”雷克罗德Ⅲ世	场所	垂钓点⑦（P.135）
比赛条件	战胜钓杰四天王（仅限第 4 章的 7 天后）		
比赛内容	1. 爆钓必中：连续 5 次钓得指定目标 2. 垂钓鱼王：钓取“巨骨龙皇鱼”（仅限第 4 章的 7 天后）		

“钓皇”雷克罗德Ⅲ世会依次指定“蓝带神仙鱼”、“鲤鱼”、“大口鲈鱼”、“冷水鱼”和“大鲵”为目标。根据目标的不同，换用合适的钓饵吧。在垂钓鱼王的比赛中，需要有“虹丸 EX”才可取胜，因此要在租船小屋 · 钓公师团克洛斯贝尔分部内购买之后再来挑战。


◀在爆钓必中比赛中取胜之后，才可以钓取“巨骨龙皇鱼”。

用这种垂钓方法取胜！（爆钓必中）

依次以“红虫”、“熬炼丸子”、“银伞鱼”、“鲑鱼卵”、“鲤鱼”为钓饵

用这种垂钓方法取胜！（垂钓鱼王）

以“虹丸 EX”为钓饵

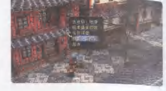


成就：三星厨师 & 不拘一格的厨师

把握最适于制作大成功料理 & 预想外料理的角色

成就的获得条件：制作出所有大成功料理（三星厨师）/ 制作出所有预想外料理（不拘一格的厨师）

为了高效率地制作出大成功料理和预想外料理，需要熟悉各角色对不同料理的擅长度。例如，罗伊德比较擅长制作西餐，较易做出大成功料理；同时不擅长制作点心，因此经常会做出预想外料理。参照下列的一览表，完成目标料理吧。



◀制作的料理可以供奉给东街的地藏，也可以交到警察学校。

镶嵌回路“丹精”与“恶戏”，提高制作成功率

如果不能如愿做出大成功料理或预想外料理，可以镶嵌回路“丹精”与“恶戏”。“丹精”可以使大成功料理的做成几率变化为 30%，“恶戏”则可使预想外料理的做成几率变化为 20%。镶嵌这两种回路时制作料理，会优先判定回路自带的做成几率。如果判定失败，会继续判定角色自身的制作成功率。



◀即使同时制作多份料理，制作结果也会分别进行单独判定。



◀“恶戏”与“丹精”对战斗的帮助很小，因此在战斗时最好换用其它回路。

大成功料理的制作一览表

食谱	大成功料理	推荐制作人	成功率
微苦担担面	天上面「日轮」	莉夏	60%
药膳麻婆豆腐	神仙麻婆「麒麟」	莉夏	60%
龙老炒饭	天下一品炒饭	莉夏	60%
精力牛排	极品牛排「刚」	兰迪	65%
久煮炖菜	三日久煮炖菜	诺艾尔	60%
大饱口福锅	大地锅「烂漫」	兰迪	65%
芳醇潮锅	天河锅「瑞云」	兰迪	65%
炸鱼排	特快炸鱼「疾」	达德利	60%
大师蛋包饭	丰盛蛋包饭	罗伊德	60%
香草面	翠玉面「治愈」	罗伊德	60%
午餐汉堡	双层汉堡	缇欧	60%
热酪比萨	四味奶酪比萨	罗伊德	60%
鲜美三明治	强效三明治	达德利	60%
行乐午餐盒饭	真心盒饭「诚」	诺艾尔	60%
奶油浓汤	辉煌汤	诺艾尔	60%
七色棉花糖	奇幻糖果	缇欧	60%
香甜巧克力蛋糕	天上甜点「夜月」	艾莉	60%
溜滑杏仁豆腐	宝物甜点「白雪」	艾莉	60%
混合冰激凌	冰凉甜点「七彩」	艾莉	60%
轻快爆米花	绝品甜点「瞬动」	缇欧	60%
考究抹茶拿铁	玉露「绿风」	瓦吉	65%
铃铛草莓果汁	甘露「紫绀」	瓦吉	65%
浓厚卡布奇诺	黑茶「梦魇杀手」	达德利	60%
桃色蔷薇	秘水「桃源乡」	瓦吉	65%

预想外料理的制作一览表

食谱	预想外料理	推荐制作人	成功率
微苦担担面	极苦面「断头」	艾莉	45%
药膳麻婆豆腐	炼狱麻婆「阎魔」	兰迪	45%
龙老炒饭	杂色锅巴饭	缇欧	45%
精力牛排	顽固肉排「岩」	缇欧	45%
久煮炖菜	混沌久煮「浊」	缇欧	45%
大饱口福锅	男人料理「山」	达德利	40%
芳醇潮锅	男人料理「川」	瓦吉	45%
炸鱼排	箭之鱼	瓦吉	45%
大师蛋包饭	激辣炸弹蛋包饭	莉夏	45%
香草面	细针面	艾莉	45%
午餐汉堡	苦味汉堡	艾莉	45%
热酪比萨	四重蕃茄比萨	达德利	40%
鲜美三明治	守护三明治	瓦吉	45%
行乐午餐盒饭	不思议盒饭「仰天」	兰迪	45%
奶油浓汤	奇妙汤	兰迪	45%
七色棉花糖	秘密棉花糖	罗伊德	40%
香甜巧克力蛋糕	反射巧克力蛋糕	莉夏	45%
溜滑杏仁豆腐	爽弹布丁	诺艾尔	45%
混合冰激凌	痊愈冰激凌	罗伊德	40%
轻快爆米花	隐秘爆米花	罗伊德	40%
考究抹茶拿铁	良药「熊竹」	达德利	40%
铃铛草莓果汁	紫色液体	诺艾尔	45%
浓厚卡布奇诺	褐色液体	莉夏	45%
桃色蔷薇	粉红液体	诺艾尔	45%

成就：鬼屋射击大师

突破难关，保持连击

成就的获得条件：在恐怖过山车游戏中取得 4000 分

如想获得此成就，最重要的就是在连续打倒敌人时获得的连击分数奖励。连击数最多可以达到 76，加上完美通关的奖励，一共可以得到 2520 分的加成奖励。在打倒敌人时始终维持 GREAT 以上的评价，并尽量连续打倒所有敌人，就可以确保取得成就。

鬼屋射击的分数加成表 ※1

- **打倒敌人时**

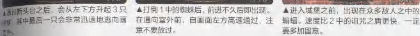
EXCELLENT……+50　GREAT……+30
GOOD……+10　NORMAL……+5

- **完成连击时**

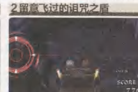
获得的奖励分数为最大连击数 ×20※2

※1：在 EASY 模式下，奖励为一半
※2：完美通关（76 连击）时，额外 +1000

连击容易被打断的位置



▲通过断头台之后，会从左下方升起 3 只蜘蛛，其中最后一只会非常迅速地逃向画面外。



▲打倒 1 中的蜘蛛后，前进不久后即出现。在通向室外前，自画面左方高速通过，注意不要放过。



▲进入城堡之前，出现在众多敌人之中的蝙蝠。速度比 2 中的诅咒之盾更快，一定要多加留意。

成就：波波碰大师

优先消除天使羊波波，尽快积蓄 CP

成就的获得条件：在“波波碰”游戏中战胜所有对手

只要没有遗漏各角色的帐号，就可以随时挑战，因此获得此成就是比较简单的。各角色的实力有高低之分，不过基本战术都是优先消除可以增加 100CP 的天使羊波波，提升 CP。把握右侧记载的对手特点，不断造成小型连锁消除即可。二连锁可以使 CP+10，三连锁可以使 CP+25，四连锁可以使 CP+45。将 CP 提升到 800 左右时，发动 S 攻击技吧。



◀在 EXTRA 模式内与肯帕雷拉的比赛结果不会影响到成就的取得。

各角色的类型与等级

类型	角色等级		
	LV1	LV2	LV3
高速	芙兰	玛丽亚贝尔	缇欧
正常	罗伯兹	小丑 ※	肯帕雷拉
稳重	米歇尔	约纳	阿巴斯

※：仅在第 2 章第 2 天调查任务 1 的任务过程中可以对战

各类型的特点

类型	特点
高速	随着 CP 的上升，会积极发动攻击。频繁使用 S 战技的同时，配置波波时也经常会出现失误
正常	介于高速与稳重两种类型之间
稳重	不断累积 CP，最终一口气放出强力 S 攻击技的类型。虽然配置波波时的失误很少，但发动 S 攻击技的频率很低

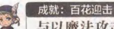
角色等级的特点

- 等级越高，配置波波时的失误率越低
- 等级越高，操作速度越快
- LV1 的角色不会使用 S 防御技
- LV3 的角色会一直高速降落波波

帐号的取得方法与无法对战的时期

[illegible]	期间	取得方法	无法对战的特殊时期
[illegible]	第 1 章第 2 天	在紧急支援 5“参加 β 测试”的任务过程中自动取得	-
[illegible]	第 2 章第 1 天及之后	在东街的游击士协会与接待员米歇尔对话	终章开始后，碧之大树出现之前
[illegible]	第 2 章第 3 天及之后	在行政区・克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话 ※1	第 4 章开始后，终章缇欧加入之前
[illegible]	第 3 章第 1 天	在 IBC 的服务柜台与接待小姐兰菲对话 ※2	第 4 章的“17 天后”开始后，碧之大树出现之前
[illegible]	第 3 章第 3 天及之后	兰花塔（在塔顶探测后，与大厅的约纳对话）※1	终章开始后，艾莉加入队伍之前
[illegible]	第 4 章 7 天后及之后	在旧城区的广场与阿巴斯对话 ※3	-
[illegible]	终章	在梅尔卡瓦与缇欧对话	-

终章在梅尔卡瓦内对话也可取得　※2：在第 2 章第 3 天完成了普通支援 7 时
在第 4 章的 7 天后，完成普通支援 1“支援旧城区的重建”后。终章在梅尔卡瓦内对话也可取得



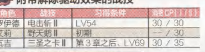
成就：百花迎击

与以魔法攻击为主体的敌人战斗时达成条件

成就的获得条件：解除敌人驱动中的魔法或战技 100 次

使用可解除驱动战技的敌人很少，如果想保证效率，建议选择以魔法为主体的敌人为目标。罗伊德、艾莉和瓦吉都拥有附带解除驱动效果的战技，自然要多加活用。至于其他同伴，也可以在镶嵌“妨害 3”、“绝耀珠”等回路后来解除敌人的驱动。不过回路的功效毕竟不稳定，因此基本还是要靠罗伊德等三人的战技来解除驱动。

附带解除驱动效果的战技

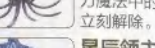


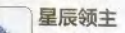
角色	战技	习得条件	消费CP（Ⅰ/Ⅱ）
罗伊德	电击斩Ⅱ	LV54	30 / 30
艾莉	野天鹅Ⅱ	初期	-- / 30
瓦吉	三圣之卡Ⅱ	第 3 章之后、LV69	30 / 35

◀诺艾尔很适合镶嵌“绝耀珠”，镶嵌后，使用普通攻击就可解除广范围的驱动。

较易解除驱动的敌人







远古突触

◀出现在碧之大树 · 神域。除了普通攻击之外，还会以很高几率使用“世界之树”、“大海啸”、“赤红射线”、“雷光龙卷”等强力魔法中的一种。在其驱动开始后，就可以立刻解除。

星辰领主

◀出现在戒之领域。攻击手段包括“堕天使羽翼”、“天劫轮回光”、“银幻方舟炮”3 种。攻击方式全部为魔法，因此可以在其驱动开始后立刻使用战技等方式来解除。只要反复此步骤，就可以轻松增加解除次数。



成就：绚烂攻守 & 连战连胜

使敌人陷入石化状态，从而增加奖励倍率

成就的获得条件：取得 ×4.00 的经验加成（绚烂攻守）/ 在三连战中取得胜利（连战连胜）

为了尽快取得“绚烂攻守”，建议将道具挥洒、七重连环累积 9 次，并使用 9 次核心魔法。为此，最好使敌人陷入石化状态，从而停止其行动。另外，在下图所列的场景较易达成连锁战斗，可以在获得“绚烂攻守”的同时取得“连战连胜”。



◀诺艾尔的部分武器附带石化效果，可以使敌人陷入石化状态。

建议获取的奖励项目

- ●连锁战斗……奖励值 +0.5
- ●四方灭杀……奖励值 +0.4
- ●道具挥洒……奖励值 +0.1
- ●七重连环……奖励值 +0.1
- ●超量灭杀……奖励值 +0.1
- ●核心魔法……奖励值 +0.1

获得经验加成的范例

连锁战斗 ×2（+1.0）+ 道具挥洒 ×9（+0.9）+ 七重连环 ×9（+0.9）+ 核心魔法 ×9（+0.9）+ 四方灭杀（+0.4）+ 超量灭杀 ×2（+0.2）=4.3 倍奖励值

较易形成连锁战斗的场所

阿尔泰尔据点



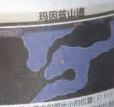
▲ P.090 中央的场景会出现 4 个敌人，很容易进入连锁战斗。可以通过场景攻击来诱导敌人的行动。

旧矿山



▲在 P.121 包含“大回复药”的场景，敌人分布十分密集，是最适合达成三连战的地点。

玛因兹山道



▲玛因兹山道内如图所示的位置（P.117），就算等级比敌人高过很多，追堵也比较简单。

成就：赶尽杀绝

在第 1 章的首领蚊战或终章的玛丽亚贝尔战满足条件

成就的获得条件：在 1 场战斗中打倒 16 个敌人

最早能在第 1 章获取，可通过不断打倒通■首领蚊召唤的吸血蚊来满足条件。如想■时间，在终章打倒玛丽亚贝尔用“妖魔招来”■的器官使魔是最佳选择。虽然打倒出现在■面八方的敌人需花费一些精力，但由于玛丽■贝尔会频繁召唤，因此获得成就是很简单的。



◀在玛丽亚贝尔战中，敌人分散在四面八方，全体范围的魔法最为有效。

成就：七耀之贤士

我方八名成员齐聚时，即可简单获取

成就的获得条件：组合出七属性的最强攻击魔法

在“七耀之贤士”的获取条件中，目标对■是全员（包含梅尔卡瓦内待命人员）的导力器。■此只要多收集一些属性值较高的回路，就可以轻松获得成就。特别是核心回路“骑士”与“贤者”，都是可以提升全部属性值的优秀回路。请参考下表，为我方全体成员镶嵌回路吧。

◀缇欧的导力器结晶链很长，一个人就可以组合出多种最强攻击魔法。



◀核心回路随着成长升级，属性值也会逐渐增加。

获取“七耀之贤士”的范例

角色	罗伊德	艾莉	缇欧	兰迪	瓦吉	莉夏	达德利
核心回路 ※1	盾牌	妖精	贤者	骑士	纹章	魅影	利爪
普通回路	镇星铃	风耀珠	治愈	天眼	省 EP3	探知	行动力 3
	龙眼	翠耀珠	水耀珠	红耀珠	天王铃	银耀珠	缚魔
	天眼	破言之牙	明王铃	冥王铃	驱动 2	金耀珠	EP3
	-	命中 2	EP2	-	-	-	精神 3
	-	暗之刃 2	-	-	-	-	-
	-	-	-	-	-	-	-

※1：核心回路的等级均为 5　※2：回路的镶嵌位置均由上方开始，以顺时针顺序记录

成就：D 之追究者

收集“结晶碎片”，解析 D ∴ G 教团的谜团

成就的获得条件：将 D ∴ G 教团终端内的情报全部解析

想要获取“D 之追究者”，就要将放置于■地宝箱内的 10 个“结晶碎片”全部取得。集■之后，全部交给行政区 · 克洛斯贝尔警察总部的接待小姐瑞贝卡即可。每次交付的数量是不限的，可以参考下表，在取得结晶碎片后前去交付。

装有“结晶碎片”的宝箱的所在场所

名称	最早取得时间	取得场所
结晶碎片 1	第 1 章第 2 天	旧矿山（P.119）
结晶碎片 2	第 2 章第 1 天	乌尔斯拉间道（P.136）
结晶碎片 3	第 2 章第 2 天	地下空间 B 区域（P.148）
结晶碎片 4	第 2 章第 2 天	月之僧院（第2章）（P.157）
结晶碎片 5	第 3 章第 1 天	乌尔斯拉间道（P.136）
结晶碎片 6	第 3 章第 2 天	诺克斯森林（P.190）
结晶碎片 7	第 3 章第 3 天	湿地（P.199）
结晶碎片 8	第 4 章 7 天后	古战场（P.214）
结晶碎片 9	终章	星见之塔（终章）（P.259）
结晶碎片 10	终章	碧之大树 · 神域 1（P.280）



成就：与○○的羁绊 ※

确认与获取羁绊点数相关的要素

成就的获得条件：参照表格“羁绊剧情的触发条件与可获取的成就”

※：包括“与艾莉的羁绊”、“与缇欧的羁绊”、“与兰迪的羁绊”、“与诺艾尔的羁绊”、“与瓦吉的羁绊”、“与莉夏的羁绊”、“与达德利的羁绊”、“传至的思念、不断的羁绊”

提升与各角色的羁绊值，就可获得相应的成就。基本来说，获取成就的条件就是触发对应角色的特殊羁绊剧情。羁绊点数的获取时限大多很短，请参考下表及流程攻略，不要遗漏。



▲艾莉、缇欧、兰迪、诺艾尔、瓦吉、莉夏的特殊羁绊剧情都是相约在梅尔卡瓦的甲板会面之后触发的。



▲在间章的行动也是触发琪雅的特殊羁绊剧情的条件之一。关于“纯白之石（大）”，请参照 P.171。

羁绊剧情的触发条件与可获取的成就

角色	羁绊点数	可获取的成就	条件
艾莉	20	与艾莉的羁绊	·终章，在突入克洛斯贝尔市之前，相约至梅尔卡瓦的甲板对话
缇欧	20	与缇欧的羁绊	
兰迪	18	与兰迪的羁绊	
诺艾尔	22	与诺艾尔的羁绊	
瓦吉	18	与瓦吉的羁绊	
莉夏	11	与莉夏的羁绊	
达德利	6	与达德利的羁绊	·终章，碧之大树出现后，在梅尔卡瓦与达德利对话
琪雅	26	传至的思念、不断的羁绊	·在间章将“纯白之石（大）”送给琪雅 ·终章，突入兰花塔之前，调查特别任务支援科·琪雅房间（304 室）的桌子
塞茜尔	6		·终章，碧之大树出现后，在圣乌尔斯拉医科大学的池畔与塞茜尔对话
芙兰	6		·终章，碧之大树出现后，在梅尔卡瓦与芙兰对话
伊莉娅	7		·终章，碧之大树出现后，将莉夏编入队伍，前往圣乌尔斯拉医科大学的 303 室 ·完成上述条件后，再次进入圣乌尔斯拉医科大学的 303 室与伊莉娅对话
修利	12		·终章，碧之大树出现后，在欢乐街的彩虹剧团与修利对话

羁绊点数的获取条件

对象	时机		条件	点数
[illegible]	[illegible]	第1天	完成隐藏支援 1“带领少年秦游览市区”	2
		第2天	在普通支援 3“参加游击士的训练”中选择为搭档	2
		第3天	在普通支援 3“协助共和国安检官”中选择为搭档	2
	[illegible]	午前	选择为第一个涂防晒霜的对象	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
			在隐藏支援 1“调查划破泳装事件”中选择为搭档	2
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2 – 8
			在隐藏支援 2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
		晚间	参加晚餐会之前，在疗养地米修拉姆的珠宝店“亮饰”赠送礼物（需要 10000 米拉）※2	2
	[illegible]	第1天	在普通支援 2“追捕假货商”中选择为搭档	2
		第3天	在普通支援 1“美食向导的协助采访”的任务过程中与圣乌尔斯拉医科大学·招待所“雷克切”的琪尔修宿舍长对话（第 3 章第 1 天即可接受任务）	1
	[illegible]	7天后	在普通支援 2“协助慈善宴会”中出场竞选	2
	[illegible]		在继承的前作存档中取得了成就“与艾莉的羁绊”	1
			在中央广场的导力商店“原点”购买艾尼格玛外壳“和平绿”※3	1
			在中央广场的导力商店“原点”购买艾尼格玛外壳“报春鸟”	1
			第 1 ~ 4 章在西街的塔利兹商店购买“优雅衣镜”，并放置在特别任务支援科的艾莉房间（301 室）	2
			第 3 ~ 4 章在后巷的古董店“伊梅尔达”购买“八音盒”，并放置在特别任务支援科的艾莉房间（301 室）	2
			第 4 章 7 天后·诺艾尔离队之前，将艾莉房间的两个家具集齐	2
			间章，出席晚餐会之前，罗伊德 & 艾莉使用 1 次或 1 次以上组合战技	2
			终章，突入克洛斯贝尔市之前，罗伊德 & 艾莉使用 3 次或 3 次以上组合战技	2

羁绊点数的获取条件

对象	时机		条件	点数
[illegible]	[illegible]	第3天	在普通支援 6“协助共和国安检官”中选择为搭档	2
	[illegible]	午前	为沙堡命名时，选择“咪西城堡”	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
			在隐藏支援 1“调查划破泳装事件”中选择为搭档	2
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2 – 8
			在隐藏支援 2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
		晚间	参加晚餐会之前，在疗养地米修拉姆的珠宝店“亮饰”赠送礼物（需要 10000 米拉）※2	2
	[illegible]	第1天	在普通支援 1“美食向导的协助采访”的任务过程中与欢乐街·索菲尤的冰激凌车的索菲尤对话	1
			在普通支援 2“追捕假货商”中选择为搭档	2
		第2天	完成普通支援 6“主题公园的兼职”	2
	[illegible]	7天后	在普通支援 2“协助慈善宴会”中出场竞选	2
	[illegible]		在继承的前作存档中取得了成就“与缇欧的羁绊”	1
			在中央广场的导力商店“原点”购买艾尼格玛外壳“黑猫”※3	1
			在中央广场的导力商店“原点”购买艾尼格玛外壳“影丸”	1
			第 1 ~ 3 章在 IBC，或第 4 章 – 终章在兰花塔购买“影丸储蓄罐”，并放置在特别任务支援科的缇欧房间（302 室）	2
			第 3 章的普通支援 6“主题公园的兼职”中取得报酬“咪雪玩偶”，并放置在特别任务支援科的缇欧房间（302 室）	2
			第 4 章 7 天后·诺艾尔离队之前，将缇欧房间的两个家具集齐	2
			间章，出席晚餐会之前，罗伊德 & 缇欧使用 1 次或 1 次以上组合战技	2
			终章，突入克洛斯贝尔市之前，罗伊德 & 缇欧使用 3 次或 3 次以上组合战技	2
[illegible]	[illegible]	第1天	在隐藏支援 1“带领少年秦游览市区”中选择为搭档	2
		第2天	在普通支援 3“参加游击士的训练”中选择为搭档	2
		第3天	在普通支援 6“协助共和国安检官”中选择为搭档	2
	[illegible]	午前	在沙滩排球比赛中选择为搭档	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2 – 8
			在隐藏支援 2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
		晚间	参加晚餐会之前，在疗养地米修拉姆的珠宝店“亮饰”赠送礼物（需要 10000 米拉）※2	2
	[illegible]	第1天	在普通支援 1“美食向导的协助采访”的任务过程中与港湾区·汤面铺“奥赛尔”的奥赛尔对话	1
			在普通支援 2“追捕假货商”中选择为搭档	2
	[illegible]		在继承的前作存档中取得了成就“与兰迪的羁绊”	1
			在中央广场的导力商店“原点”购买艾尼格玛外壳“危险橙”※3	1
			在中央广场的导力商店“原点”购买艾尼格玛外壳“午夜香吻”	1
			间章在米修拉姆的主题公园 MWL 商店购买“冲浪板”，并放置在特别任务支援科的兰迪房间（202 室）	2
			第 3 ~ 4 章在欢乐街的赌场“巴鲁卡”兑换“点唱机”，并放置在特别任务支援科的兰迪房间（202 室）	2
			第 4 章 7 天后·诺艾尔离队之前，将兰迪房间的两个家具集齐	2
			间章，出席晚餐会之前，罗伊德 & 兰迪使用 1 次或 1 次以上组合战技	2
			终章，突入克洛斯贝尔市之前，罗伊德 & 兰迪使用 3 次或 3 次以上组合战技	2
[illegible]	[illegible]	第1天	在隐藏支援 1“带领少年秦游览市区”中选择为搭档	2
		第2天	在普通支援 3“参加游击士的训练”中选择为搭档	2
		第3天	在普通支援 6“协助共和国安检官”中选择为搭档	2
	[illegible]	午前	在沙滩排球比赛中选择为搭档	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
			在隐藏支援 1“调查划破泳装事件”中选择为搭档	2
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2 ~ 8
			在隐藏支援 2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
		晚间	参加晚餐会之前，在疗养地米修拉姆的珠宝店“亮饰”赠送礼物（需要 10000 米拉）※2	2
	[illegible]	第1天	在普通支援 1“美食向导的协助采访”的任务过程中与东街·酒馆“龙老饭店”的强霍对话	1
			在普通支援 2“追捕假货商”中选择为搭档	2
		第3天	完成普通支援 9“追赶飙车族”	2
	[illegible]	7天后	在普通支援 2“协助慈善宴会”中出场竞选	2
			完成隐藏支援 1“寻找医疗物资”	2
	[illegible]		在中央广场的导力商店“原点”购买艾尼格玛外壳“自由路径”	1
			第 2 章 – 第 4 章 7 天后·诺艾尔离队前，在阿尔摩利卡村的雷欧鲁杂货店购买“竞赛旗”，并放置在特别任务支援科的诺艾尔房间（303 室）	2
			第 2 章 – 第 4 章 7 天后·诺艾尔离队前，在西街的塔利兹商店购买“小径自行车”，并放置在特别任务支援科的诺艾尔房间（303 室）	2
			第 4 章 7 天后·诺艾尔离队之前，将诺艾尔房间的两个家具集齐	2
			间章，出席晚餐会之前，罗伊德 & 诺艾尔使用 1 次或 1 次以上组合战技	2
			终章，突入克洛斯贝尔市之前，罗伊德 & 诺艾尔使用 3 次或 3 次以上组合战技	2

※1：每次游玩可获得 2 点，最多可邀请同一个同伴 4 次　※2：只会与当时羁绊点数最高的同伴触发剧情

※3：如果在前作中给同伴购买过艾尼格玛外壳，继承存档可获得羁绊点数

羁绊点数的获取条件

对象	时机		条件	点数
[illegible]	[illegible]	第1天	在隐藏支援1“带领少年秦游览市区”中选择为搭档	2
		第2天	在普通支援3“参加游击士的训练”中选择为搭档	2
		第3天	在普通支援6“协助共和国安检官”中选择为搭档	2
	间章	午前	在沙滩排球比赛中选择为搭档	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2～8
			在隐藏支援2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
		晚间	参加晚餐会之前，在疗养地米修拉姆的珠宝店“亮饰”赠送礼物（需要10000米拉）※2	2
	[illegible]	第1天	在普通支援1“美食向导的协助采访”的任务过程中与唐古拉姆门食堂的提马斯对话	1
			在普通支援2“追捕假货商”中选择为搭档	2
			完成隐藏支援1“副局长的委托”	2
	其它		在中央广场的导力商店“原点”购买艾尼格玛外壳“纹章盟约”	1
			第2章～第4章7天后·瓦吉离队前，在欢乐街的赌场“巴鲁卡”换得“安乐椅”，并放置在特别任务支援科的瓦吉房间（203室）	2
			第2章～第4章7天后·瓦吉离队前，在租船小屋的钓公师团克洛斯贝尔分部购买“迷你水族馆”，并放置在特别任务支援科的瓦吉房间（203室）	2
			第4章7天后·瓦吉离队之前，将瓦吉房间的两个家具集齐	2
			间章，出席晚餐会之前，罗伊德 & 瓦吉使用1次或1次以上组合战技	2
			终章，突入克洛斯贝尔市之前，罗伊德 & 瓦吉使用3次或3次以上组合战技	2
[illegible]	[illegible]	第1天	在欢乐街的彩虹剧团一层观众席与莉夏等人对话	2
	[illegible]	第3天	在旧城区的出租公寓“莲花公馆”与莉夏对话	2
	间章	午前	选择为第一个涂防晒霜的对象	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2～8
			在隐藏支援2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
	[illegible]	第3天	在东街的酒馆“龙老饭店”与莉夏对话	2
	[illegible]	7天后	完成普通支援4“调查古战场”	1
	其它		终章，突入克洛斯贝尔市之前，罗伊德 & 莉夏使用3次或3次以上组合战技	2
[illegible]	[illegible]	第2天	在行政区的克洛斯贝尔警察总部向达德利报告雷克特与雾香的动向	2
	[illegible]	第2天	在中央广场的百货店“时代”的汉森鞋店前与达德利对话	2
	[illegible]	7天后	在后巷的爵士酒吧“加兰特”与达德利对话	2
	其它		罗伊德 & 达德利使用3次或3次以上组合战技	2
[illegible]	[illegible]	第1天	在克洛斯贝尔大圣堂的主日学校教室与琪雅对话	2
	[illegible]	第1天	在东街的游击士协会二层与琪雅对话	2
		第3天	在行政区的市立图书馆二层与琪雅对话	2
	间章	午前	赠送纯白之石（大）	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2～8
			在隐藏支援2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
	[illegible]	第1天	在特别任务支援科的304室与琪雅对话	2
		第2天	在行政区的市立图书馆与琪雅对话	2
		第4天	与曹会面之后，在特别任务支援科的202室与琪雅对话	2
	[illegible]	7天后	在特别任务支援科的304室与琪雅对话	2
	其它		第1～4章，在东街的库隆克工艺品店购买“古怪靠垫”，并放置在特别任务支援科的琪雅房间（304室）	2
			在圣乌尔斯医科大学的招待所“雷克切”购买“波波靠垫”，并放置在特别任务支援科的琪雅房间（304室）	2
			间章在米修拉姆的主题公园MWL商店购买“黑泰迪熊”，并放置在特别任务支援科的琪雅房间（304室）	2
			第3～4章，在旧城区的交换商店“纳因瓦利”换得“苦番茄人玩偶”，并放置在特别任务支援科的琪雅房间（304室）	2
			第2章或之后，在西街的宝箱（P.066）中取得“ZWEI2企鹅”，并放置在特别任务支援科的琪雅房间（304室）	2
			第4章7天后·诺艾尔离队之前，将琪雅房间的五个家具集齐	2
[illegible]	[illegible]	第2天	在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2
	[illegible]	第3天	在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2
	间章	午前	为沙堡命名时，选择“邦邦城堡”	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2～8
			在隐藏支援2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
	[illegible]	第3天	在行政区的克洛斯贝尔警察总部的接待处与芙兰对话	2

羁绊点数的获取条件

对象	时机		条件	点数
[illegible]	[illegible]	第1天	完成紧急支援2“新教授的委托”后，前往圣乌尔斯拉医科大学·招待所“雷克切”二层的塞茜尔房间，与塞茜尔对话	2
	[illegible]	午前	选择为第一个涂防晒霜的对象	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2～8
			在隐藏支援2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
	[illegible]	第2天	在圣乌尔斯拉医科大学的304室与塞茜尔对话	2
	[illegible]		在圣乌尔斯拉医科大学的护士中心与塞茜尔对话	2
[illegible]	[illegible]	第1天	在欢乐街的彩虹剧团舞台上与伊莉娅对话	2
	[illegible]	午前	在沙滩排球比赛中选择为搭档	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2～8
			在隐藏支援2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
	[illegible]	第1天	在欢乐街的彩虹剧团二层观众席与伊莉娅对话	2
		第3天	完成隐藏支援3“秘密的演技指导”	1
[illegible]	[illegible]		碧之大树出现后，将莉夏编入队伍，前往圣乌尔斯拉医科大学的303室	2
	[illegible]	第2天	在克洛斯贝尔大圣堂的守墓小屋与修利对话	2
	[illegible]	第2天	在西街的出租公寓“雷森别墅”三层的房间与修利对话	2
	[illegible]	午前	赠送纯白之石（大）	2
			选择为心目中泳装形象最佳者	4
		午后	在米修拉姆的主题公园中邀请一同游玩 ※1	2～8
			在隐藏支援2“咪雪的挑战”中选择为搭档	2
	[illegible]	第3天	完成隐藏支援3“秘密的演技指导”	6

※1：每次游玩可获得2点，最多可邀请同一个同伴4次　　※2：只会与当时羁绊点数最高的同伴触发剧情

在一周目游戏中获取与羁绊点数有关的全部成就

想要在一周目游戏之内就将所有角色的羁绊剧情触发，就需要取得接近全部的羁绊点数。如右表所示，达德利及其下方的5名角色并不需要考虑选项问题，只要将其它要素完成，就可以使羁绊点数达到规定值。而艾莉及其下方的5名角色则都需要一定次数的选择才能满足规定值，因此在间章的羁绊剧情中应优先选择艾莉等角色。只要参照以下方法，就可以在一周目的游戏中观看所有角色的特殊羁绊剧情。

羁绊点数的比较

角色	羁绊点数A ※1	羁绊点数B ※2
艾莉	20	15
缇欧	20	15
兰迪	18	13
诺艾尔	22	16
瓦吉	18	14
莉夏	11	9
达德利	6	8
琪雅	26	26
芙兰	6	6
塞茜尔	6	8
伊莉娅	7	7
修利	12	12

※1：触发特殊羁绊剧情所需的数值
※2：在选项之外的要素中可以取得的点数（继承前作存档的要素除外）

需要做的准备工作

- 获取触发各角色特殊羁绊剧情所需要的羁绊点数
- 终章·突入克洛斯贝尔市前，在梅尔卡瓦储存进度

通过存档／读档获取成就的方法

1 [illegible]特殊羁绊剧情

▲[illegible]的“解放克洛斯贝尔市作战”中[illegible]之前，在梅尔卡瓦内存档，触发[illegible]角色的特殊羁绊剧情。

2 获得成就之后储存进度

▲观看过特殊羁绊剧情，并确认已经获得相应成就之后存档。注意不要将触发羁绊剧情之前的存档覆盖。

3 读取进度，触发其它角色的特殊羁绊剧情



▲读取触发特殊羁绊剧情之前的存档，触发其他角色的特殊羁绊剧情。反复此步骤即可。

击败强敌 -究极战斗技巧指南-

在本部分，将要解说宝箱魔兽、在一周目很难打败的战鬼西格蒙德及阿瑞安赫德等强敌的攻略方法。首先将有益于战斗的技巧分为基本与究极两个类别，并各自介绍。在与强敌交战时自不必说，即使在与普通敌人战斗时，这些技巧也会大有用处。

基本技巧 1
掌握高效率的进攻方法

将 STR 与 ATS 提升 50%，争取造成更大伤害

提升 STR 或 ATS，对敌人造成的伤害就会大幅度增强。在使用 S 战技或强力魔法之前，可以通过“强音之力”等手段使能力值累积提升。

使用提升 CP 的料理，快速发动 S 战技

使用提升 CP 的料理，多次使用 S 战技是基本战术之一。“四重番茄比萨”等提升 CP 量较多的料理要随时准备充足。

基本技巧 2
事先做好防范敌人攻击的对策，在战斗中占据优势

装备饰品，抵御状态变化

装备抵御异常效果的饰品，即可避免陷入无法行动的状态，不会为恢复异常状态而白白消耗行动次数。

用“慈爱之符文”对抗高威力攻击

在与数量众多，或拥有高威力魔法的强敌交战时，可以使用水属性的核心魔法“慈爱之符文”使遭受的伤害值减半。这样不仅可以省去回复的精力，还可以减轻遭到集中攻击而陷入战斗不能状态的风险。

用“虚无领域”防御强力攻击

面对致命性的强力攻击，使用“虚无领域”就可使其无效化。为了在关键时刻随时使用，建议将缇欧的 S 爆发技设定为“虚无领域”。



◀在与二周目出现的强敌交战时，“慈爱之符文”也很有效。

究极技巧 1
提升绝对回避率，镶嵌核心回路“守护”后吸引敌人攻击

核心回路“守护”的等级升高之后，可以使镶嵌者非常容易遭到敌人的攻击。将此效果与提升绝对回避率的料理或装备组合使用，就可以在吸引敌人攻势的同时将所有攻击回避，并向敌人发动反击，起到万能护盾的作用。在与没有必中攻击技能的强敌战斗时，效果非常显著。



▲当绝对回避率无法达到 100% 时，也可以凭借“爽弹布丁”或“水之幻影”等方式，将回避率暂时提升。

提升绝对回避率的料理

料理名	效果
爽弹布丁	HP 回复 5%、绝对回避率 +50%
宝物甜点「白雪」	HP 回复 30%、绝对回避率 +30%
溜滑杏仁豆腐	HP 回复 15%、绝对回避率 +15%

各角色装备特定装备后可达到的最高绝对回避率

角色名	绝对回避率
罗伊德、瓦吉	110%
缇欧	105%
其他角色	95%

达到最高绝对回避率的装备组合范例（罗伊德）

装备 / 镶嵌的回路	绝对回避率
无限之光	15%
影丸外套	20%
斯托雷加 Ω	10%
常青之绿 ×2	40%
翠耀珠	25%
合计	110%

究极技巧 2
利用核心回路“骑士”对敌人造成最大伤害！

镶嵌核心回路“骑士”后，发动物理攻击所造成的伤害值会随着 HP 的降低而提升。利用此效果，可以使用“极苦面『断头』”（一定几率下令使用者陷入濒死状态），刻意使我方成员的 HP 降至 1，从而大幅度提升攻击威力。至于发动攻击的人选，STR 较高，S 战技威力也很高的罗伊德和兰迪都比较适合。

事先应做的准备

- 核心回路“骑士”（LV5）
- 除“骑士”之外，可以发动“胜利之符文”的其它核心回路（“力量”或“战斧”）
- 回复料理“极苦面『断头』”
- 可以使 STR 提升 50% 的手段（强音之力、“极品牛排『刚』”等）

具体步骤

1 使用“极苦面『断头』”，令 HP 降至 1



▲首先给发动攻击的角色使用“极苦面『断头』”，令其 HP 降为 1。如果 CP 值达到200，在非战斗场合下无法使用。

2 发动爆灵状态或“胜利之符文”，增强基础攻击力

▲将 STR 提升 50% 后，使用爆灵状态或“胜利之符文”，令伤害值得到提升。

3 发动威力最强的 S 战技！



▲准备工作完成后，在 CP 值 200 的状态下发动 S 战技。如果之前将敌人的 DEF 降低，伤害值会进一步增强。

究极技巧 3
利用核心回路“无限”扩大料理的效果范围

当核心回路“无限”的等级提升到 5 级之后，就会增加特殊效果。镶嵌者使用道具时，效果范围会变为小圆。此效果不仅可以用来回复 HP 或 EP，在用料理提升 CP 时，也可以同时为范围内的所有角色提升。



◀使范围内全体成员的 CP 大幅度提升，对战局的影响非常明显。

▶在即将全军覆没时可以一口气回复到正常状态，在与强敌战斗时也很有用处。

推荐料理

料理名	效果
无上甜点「夜月」	HP 回复 60%、ATS+50%、ADF+50%
四重番茄比萨	HP 回复 5%、CP+95
秘水「桃源乡」	HP 回复 100%，解除“战斗不能”状态
隐秘爆米花	HP 回复 20%、附带“隐身”效果
极品牛排「刚」	HP 回复 40%、STR+50%

Check
活用“隐秘爆米花”附带的隐身效果！

核心回路“无限”的有效用法之一，就是利用“隐秘爆米花”附带的效果，使我方全体成员进入隐身状态。隐身状态的特点如下所示，其中尤为关键的一点就是在战斗中不会成为敌人的攻击目标。在此状态下，不仅可以无视敌人的范围攻击，而且还能避开可解除“虚无领域”及能力提升效果的特殊攻击，在各种场面下都可以发挥很大作用。

隐身状态下的特点

- 不会成为敌人的攻击对象（含范围攻击），但可以成为我方同伴的选择目标
- 自身发动的物理攻击必定为会心一击
- 进行移动之外的行动时，效果就会解除



◀负责物理攻击的成员可以通过隐身状态而造成会心一击攻击，增强攻击火力。

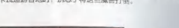
打倒宝箱魔兽，取得稀有回路！

在分布在各地的黑色宝箱之中，有一部分较为特殊，一旦打开就会出现强大的魔兽，这些魔兽被称为宝箱魔兽。在打开宝箱之前，会出现魔兽等级的提示及是否要挑战的选项。在一周目游戏中，初次来到宝箱所在的场所时，无论如何也难以与宝箱中的强敌抗衡。但为了取得贵重的回路，在将等级提升至接近魔兽的程度后，就可以前去讨伐了。



▲所能获得的回路均为性能优秀的回路，可使镶嵌者在发动相应属性的魔法之后立刻再次行动，建议尽早获取。


▲在一周目游戏时，往往要到终章才能达到必要等级。在乘坐梅尔卡瓦巡游各地时，别忘了将这些魔兽打倒。



强壮巨骨猩（强）×4[LV82]

出现场所
乌尔斯拉间道（→P.136）

取得回路	效果
焰星铃（→P.345）	发动火属性魔法之后，可以立刻再次行动

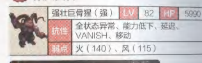
优先解除敌人的驱动

强壮巨骨猩（强）除了普通攻击之外，还会使用附带气绝效果的“双重压杀”和地属性魔法“大地之矛”。这两种攻击的范围都比较广，在其驱动开始后就要立刻解除。可以给罗伊德、艾莉和瓦吉之外的成员镶嵌“妨害3”等回路，全员一起解除敌人的驱动。

需要注意的不良状态：气绝

“双重压杀”附带50%的气绝效果，但发动前需要蓄力，可以轻松将其中断。为了应对来不及解除驱动的情况，也可以装备“钢手镯”等饰品。

敌人资料



强壮巨骨猩（强）	LV	82	HP	5990
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	火（140）、风（115）			




◀对方的ADF较低，可针对其弱点，让艾莉或缇欧用火属性魔法来攻击。



苍蓝毒蜘蛛 ×8[LV85]

出现场所
旧矿山（→P.119）

取得回路	效果
岁星铃（→P.345）	发动风属性魔法之后，可以立刻再次行动

活用附带异常效果的攻击，寻找胜机

苍蓝毒蜘蛛的全部攻击都附带石化效果，必须要在战斗之前制定对策。除了延迟之外，敌人没有任何免疫抗性，因此很容易打倒。在战斗开始后，立刻使用“闪光弹”使对方陷入黑暗状态，可使我方遭到攻击的几率大减。之后，只要一只一只集中攻击，就可以取得胜利。

需要注意的不良状态：石化

苍蓝毒蜘蛛的普通攻击与“死亡扑击”分别附带25%和50%的石化效果。石化状态无法自然恢复，因此要给全员装备“幻彩围巾”等饰品。

敌人资料

苍蓝毒蜘蛛	LV	85	HP	10209
抗性	延迟			
弱点	水（115）、空（120）			


◀敌人没有延迟之外的免疫抗性，因此“死亡风暴”也很有效。

羽蛇神（强）×6[LV86]

出现场所
西克洛斯贝尔街道（→P.103）



取得回路	效果
镇星铃（→P.344）	发动地属性魔法之后，可以立刻再次行动

以魔法为主轴来周旋

羽蛇神（强）的DEF非常高，普通攻击和战技很难对其造成有效伤害。与之相对，ADF比较低，因此用魔法来攻击是基本战术。风属性为其弱点，在战斗前如果能组合出“雷光龙卷”等大范围的攻击魔法，在战斗中就可以占据有利局面。

需要注意的不良状态：气绝

“大地冲击”可以使没有免疫抗性的对象100%陷入气绝状态，必须要做好预防工作。为了避免同时被卷入攻击，在战斗时要记得分散站位。

敌人资料

羽蛇神（强）	LV	86	HP	13876
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	风（130）			


◀最好将ATS较高的艾莉、缇欧、瓦吉设置为战斗成员。

寒冰至尊 ×6[LV100]

出现场所
诺克斯森林道（→P.106）



取得回路	效果
辰星铃（→P.345）	发动水属性魔法之后，可以立刻再次行动

提升SPD，增加我方的行动频率

寒冰至尊的攻击手段仅有“钻石星尘”与“冰之锤”，但二者的驱动均无法解除。在战斗中要活用“虚无领域”，抑制遭受的伤害。另外，还可以使用“时间驱动”来提升SPD，增加我方成员的行动频率，在敌人发动魔法之前将其打倒。

需要注意的不良状态：冻结

在与寒冰至尊的战斗中，需要注意其魔法附带的冻结效果。特别是“钻石星尘”，一旦被攻击，会有50%的几率陷入冻结状态。一定要给我方全员装备“打火机”等饰品。

敌人资料

寒冰至尊	LV	100	HP	12547
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	无			


◀使用“A-反射屏障”来反射寒冰至尊的魔法也是有效战术。

黄金雕像 ×6[LV100]

出现场所
东克洛斯贝尔街道（→P.131）



取得回路	效果
天王铃（→P.346）	发动空属性魔法之后，可以立刻再次行动

回复手段以道具为中心

黄金雕像的普通攻击附带解除驱动效果，因此驱动时间较长的魔法很难顺利发动。回复手段应尽量以道具为主，攻击方面也要以战技为中心。另外，“邪雷击”的范围较广，并且附带SPD下降效果，非常危险。当遭到攻击时，就用“时间驱动”等手段尽快将其效果抵消吧。

需要注意的不良状态：SPD↓

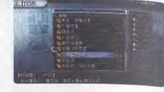
“邪雷击”具有降低SPD的效果，如果在站位密集时遭到此攻击，有可能会导致敌人不断行动，长时间无法反击的状况。因此最少要给一名成员装备“银蝙奖牌”等免疫能力低下效果的饰品。

敌人资料

黄金雕像	LV	100	HP	12625
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	水（110）			


◀使用“号令”，同时增强我方的STR和SPD，战斗就会变得轻松。

在主线剧情中，存在三名打倒之后可以获取特别加算 DP 或成就，但在一周目游戏中很难打倒的强敌。即使败给这些强敌，剧情也可以继续进展。不过，本部分将要解说在一周目游戏中打倒他们的技巧。为了取胜，以下所记的准备工作都要仔细做好，请一定要努力挑战。


◀装备与魔法方面的准备自不必说，同时也要制作大量的实用料理。

vs 战鬼西格蒙德

战斗时机　第 4 章第 1 天 · IBC 前（→P.208）

采用零防御战术，全力发动进攻

为了在 5 分钟之内打倒对手，多用 S 战技造成有效伤害是成功的关键。在这种情况下，应活用可使佩戴者在被打倒时以 CP200 的状态复活的“土人偶”。只要给我方全体成员各装备此物两件，并以“使用 S 战技→被打倒→复活→再次使用 S 战技”的流程反复攻击即可。遭到战鬼西格蒙德的任何攻击都会受到很大伤害，因此这种战术很有效果。另外，在攻击之前，别忘记将我方的 STR 提升 50%，将对手的 DEF 降低 50%。

需要注意的不良状态：封技

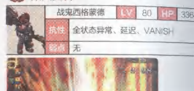
被“裂地斩”击中，有 25% 的几率陷入封技状态。此状态会使 S 战技无法发动，要立刻用道具恢复。虽然对手还有附带炎伤效果的攻击，但在采用以上战术的前提下，并不需要在意。

战斗时需要注意的事项

- 为了在限制时间（5 分钟）内打倒对手，应跳过魔法和战技的特效动画，以便节省时间，提高攻击效率
- 给我方全体成员装备两个“土人偶”
- 敌人没有免疫能力低下的抗性，可积极降低其 DEF

敌人资料

战鬼西格蒙德	LV 80	HP 33640
抗性	全状态异常、延迟、VANISH	
弱点	无	


◀不必防御“深红陨落”，故意被击中，使“土人偶”发挥效果吧。

vs 亚里欧斯长官

战斗时机　第 4 章 17 天后 · 镜之城（→P.225）

利用能力低下与延迟效果来抑制对手的行动次数

针对亚里欧斯长官没有免疫能力低下与延迟效果的抗性这最大弱点，可以连续使用“时间减速”，使其 SPD 降低 50%，并用“全力一击”造成延迟效果，使他的行动次数明显减少。另外，为了让负责援护的成员处在“风神烈破”的攻击范围之外，可以使用附带吸引效果的“怒气回旋”将亚里欧斯长官拉拽至战场的边缘。如此一来，援护成员遭受攻击的可能就会降低，可以专心进行回复与辅助工作。当攻击成员的 HP 过低或被打倒时，就要立刻回复、复苏，始终不要让“全力一击”的延迟效果中断。

需要注意的不良状态：混乱 即死

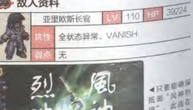
“洸破斩”附带即死效果，“大雪斩”附带混乱效果。特别是“洸破斩”的攻击范围较大，一定要给我方全员装备“神圣之链”等饰品。

战斗时需要注意的事项

- 对手回避率极高，要准备提升命中率的装备或道具
- 对手拥有多种必中攻击，因此 DEF 比回避率更需重视
- “里疾风”附带解除一切能力上升状态的效果
- 除了能力低下之外，延迟效果也非常有效

敌人资料

亚里欧斯长官	LV 110	HP 39224
抗性	全状态异常、VANISH	
弱点	无	



◀只要能确保抵御“风神烈破”，此战在三场强敌战之中就算是相对轻松的。

vs 阿瑞安赫德

战斗时机　终章 · 星见之塔（→P.261）

战前准备

阿瑞安赫德的 DEF 非常高，在除下面具之后，S 战技之外的攻击几乎无法对其造成伤害。另外，在此战中需要多次使用“虚无领域”，因此应尽量多准备一些提升 CP 的手段。基本来说，主要还是积攒大量的回复料理。但在特殊状况下，利用“土人偶”或“还魂粉”，在解除战斗不能状态的同时提升 CP 也是一种战术。

建议准备的提升 CP 类道具

名称	主要取得方法
天上面「日轮」	在港湾区的汤面铺“奥赛尔”购买
四重番茄比萨	制作料理取得（“热酪比萨”的预想外料理） 魔兽兽肉、魔兽鱼肉和魔兽之种可以在旧城区的纳因瓦利交换商店换得，其余食材可在各地商店购买
土人偶	在疗养地米修拉姆的精品店“柯赛利卡”购买
还魂粉	在宝箱中取得

战斗时

抵御“圣技 · 大十字”是取胜的关键

一旦遭到“圣技 · 大十字”的攻击，必定会导致全灭，因此一定要用“虚无领域”来抵御。在战斗开始后，阿瑞安赫德第 2 ~ 3 次行动时，以及除下面具之后，均有很高几率使用“圣技 · 大十字”。之后的战斗中，也会时而使用此技，所以不能让“虚无领域”的防御效果中断。使用提升 CP 的回复料理或“振奋之激”，让缇欧的 CP 一直维持在 200 吧。

由于阿瑞安赫德的 DEF 和 ADF 都非常高，所以基本只能靠 S 战技来对其造成伤害。不断使用提升 CP 的料理，用 S 战技来发动攻击即可。另外，给全员使用“A- 反射屏障”，从而反射“大地轰雷锤”也是一种战术。即使在阿瑞安赫德除下面具，变化为阿瑞安赫德（强）之后，此战术也非常有效。

需要注意的不良状态：封技 气绝

必须要预防“大地轰雷锤”附带的封技效果及“横扫千军”附带的气绝效果。一旦缇欧无法行动，情况会非常危险，应优先为其装备“星杯挂坠”等饰品。

战斗时需要注意的事项

- HP 降至 50% 以下时，会变化为阿瑞安赫德（强），HP 全部回复
- 阿瑞安赫德（强）除 HP 之外，所有能力值均大幅度上升
- 阿瑞安赫德（强）的“圣技 · 大十字”的威力增强
- 状态变化效果全部对其无效

敌人资料

阿瑞安赫德	LV 120	HP 59000
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	
弱点	无	

阿瑞安赫德（强）	LV 120	HP 59000
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH	
弱点	无	


◀除下面具时会有动作特效，这时就要发动“虚无领域”，做好防御准备。

Check

在 NIGHTMARE 模式下挑战三大强敌时，需要继承上周目存档，做好充分准备

在 NIGHTMARE 模式下，敌人的能力值会大幅度上升，在一周目游戏中极难给对方造成有效伤害。只有继承上一周目的存档，才能保证基本的攻击收效。特别是直接关系到攻击威力的“属性”、“武器”项目，以及决定是否可以使用核心回路“骑士”的“核心回路”项目，应该最优先继承。其次应该考虑的是防御方面，建议继承“防具”、“饰品”等项目。而“回路”中虽然也包含“红耀珠”等实用道具，但可以用下级的同类回路勉强替代，因此继承时的优先程度要排在上述项目之下。

建议继承的项目

- 属性
- 武器
- 回路
- 防具
- 核心回路
- 饰品


◀如果继承了战斗手册项目，在与强敌战斗时就可以省去解析情报的步骤。

若在继承通关存档的状态下开始新一轮游戏，特定场所会出现一些在一周目游戏中未出现的强大魔兽。但在剧情进入终章前，无法与这些魔兽战斗。新出现的魔兽共有 6 种，其中最强的“朱红百兽王”所在的场所，只有在打倒其余 5 种魔兽后才会出现。其余 5 种魔兽的挑战顺序并没有限制，不过考虑到实力强弱的差别，建议按照等级由低至高的顺序来挑战。

关于限定出现在二周目游戏的魔兽

- 在二周目游戏时的终章，前往各地蓝色魔法阵所在处
- 将巨魔水妖（强）～魔人德拉克罗瓦这五种魔兽全部打倒后，梅尔卡瓦的魔法阵会增加“红色湿地”
- 打倒朱红百兽王之外的魔兽能得到“塞姆里亚石碎片”
- 打倒朱红百兽王后，在 NIGHTMARE 难度下可以得到“盘古之冠”，在其它难度下则会得到“光晓之冠”

vs 巨魔水妖（强）×5[LV116]

出现场所	乌尔斯拉间道（→P.137）

提升绝对回避率，回避敌人的攻击

相比出现在色之领域的巨魔水妖，除 HP 外的能力值均有大幅强化。其所有攻击都附带能力低下效果，特别是 DEF 降低，一旦生效，在它高攻击力的威胁下非常危险。不过，所有攻击的范围均为单体，而且并非必中攻击，只要让高回避率的成员上前吸引攻击即可安心。另外它的 ADF 较低，可以针对其弱点，使用大范围的幻属性魔法将其一扫而空。

敌人资料

巨魔水妖（强）	LV	116	HP	32990
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	时（105）、空（110）、幻（125）			

需要注意的不良状态：DEF ↓

普通攻击包含 4 种模式，分别附带降低 STR、DEF、ADF 和 SPD 的效果。负责吸引攻击的成员可以装备“银螭奖牌”来抵御能力低下效果，其它成员如果陷入负面状态，就用“纯净弧光”来回复。



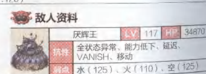
vs 厌辉王 ×5[LV117]

出现场所	旧矿山（→P.120）

警戒“大崩坏”攻击

与巨魔水妖相同，攻击手段多为单体攻击，且没有必中效果，绝对回避率高的成员可以上前吸引攻击，发挥较大作用。全体攻击技“大崩坏”虽然使用频率很低，但属于必中攻击。谨慎起见，可以使用“虚无领域”来防范。厌辉王的 ADF 较低，弱点为水、空属性，在爆灵状态下使用“天劫轮回光”或“灭世冥寒灾”就可以轻松取得胜利。

敌人资料



厌辉王	LV	117	HP	34870
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	水（125）、火（110）、空（125）			

需要注意的不良状态：混乱

厌辉王会使用附带混乱效果的攻击，最好给全体成员装备“常青之绿”等饰品。另外，如果再给负责吸引攻击的成员装备“银螭奖牌”，抵御“邪恶之群”附带的能力低下效果，就可以更加安心了。



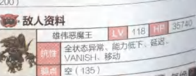
vs 雄伟恶魔王 ×6[LV118]

出现场所	湿地地带（→P.200）

解除“堕天使暗翼”的驱动

可以给我方全员造成巨大伤害的“堕天使暗翼”非常危险，且经常会有多只雄伟恶魔王同时驱动此魔法，如何解除其驱动就是此战的关键。建议让瓦吉使用“三圣之卡Ⅱ”，或让镶嵌了“绝耀珠”的诺艾尔使用普通攻击，同时解除多名敌人的驱动，以防其连续发动魔法。

敌人资料



雄伟恶魔王	LV	118	HP	35740
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	空（135）			

需要注意的不良状态：毒 封技 气绝

三种“恶魔重爪”各附带毒、封技和气绝效果。“堕天使暗翼”使用频率很高，一旦陷入气绝或封技状态就会很危险，因此要装备“常青之绿”及“深邃之黄”等饰品。

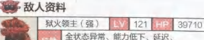
vs 狱火领主（强）×5[LV121]

出现场所	地下空间 C 区域（→P.220）

尽可能地提升 ADF

狱火领主（强）的所有攻击均为魔法属性，因此只要提升 ADF，就意味着所遭受的全部伤害都会减轻。另外，由于其攻击范围都很广，还应使用“慈爱之符文”将伤害减半。狱火领主（强）的 ADF 非常高，魔法几乎无法对其造成损伤。所以攻击要以 S 战技为主，最好多准备一些提升 CP 的料理。

敌人资料



狱火领主（强）	LV	121	HP	39710
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	水（110）、时（125）、空（120）			

需要注意的不良状态：炎伤

除“暗之光眼”以外的攻击全部都附带炎伤效果，可以装备“凉爽项链＋”等饰品来免疫此效果。当遭受“暗之光眼”攻击时，会陷入 VANISH（消失）状态，因此还要提升绝对回避率。

vs 魔人德拉克罗瓦 ×6[LV122]

出现场所	地下空间 D 区域（→P.166）

注意“暗神乐”的 HP 吸收效果

魔人德拉克罗瓦的强力 S 战技“暗神乐”附带吸取大量 HP 的效果，在对其造成一定程度的损伤之后，最好使用爆灵状态，一口气将其打倒。“紫电掌”之外的攻击均为单体范围，只要安排好负责吸引攻击的成员，战况就能保证安稳。如果遭受了必中攻击“燃烧魔指”，就要尽快用道具来回复。

敌人资料

魔人德拉克罗瓦	LV	122	HP	43990
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	地（125）、水（110）、时（115）、空（120）、幻（105））			

需要注意的不良状态：炎伤 气绝 封魔 黑暗

攻击大多威力很高，而且附带四种异常效果，十分危险。如果条件允许，最好给全员装备上免疫全部异常效果的饰品，如果全免疫的饰品不够，可以装备“常青之绿”和“寂静之蓝”，分别抵御气绝和炎伤 & 黑暗效果。

vs 朱红百兽王 [LV130]& 魔兽 ×4※

出现场所	红色湿地

首先打倒其身边的魔兽

朱红百兽王自身就已很强大，而且身边还伴随着四只二周目新增的强大魔兽。在战斗中，要一直维持着“慈爱之符文”的伤害减半效果。朱红百兽王使用的“堕天使暗翼”威力高，范围为画面全体，而且驱动无法解除。使用“虚无领域”或发动爆灵状态都是抵御此攻击的有效手段。为了长期维持“虚无领域”的防御效果，最好优先打倒朱红百兽王身边的四只魔兽，从而减少敌方的行动次数。

红色湿地



敌人资料

朱红百兽王	LV	130	HP	87360
抗性	全状态异常、能力低下、延迟、VANISH、移动			
弱点	火（110）、空（130）、幻（145））			

需要注意的不良状态：气绝

“奇迹吐息”附带的随机异常效果十分危险，理想状态是给我方全体成员装备免疫全部异常效果的饰品。当数量不足时，可以装备“常青之绿”等饰品，抵御“咆哮”附带的气绝效果。



▲在减少敌人数量之前，必须要克制猛攻的欲望。为了不让“慈爱之符文”的使用者受到攻击，可以使其进入隐身状态。

※：巨魔水妖（强）、厌辉王、雄伟恶魔王、狱火领主（强）、魔人德拉克罗瓦中随机一种

将攻击力提升至极限，尝试打倒魔人瓦鲁多！

在诺克斯森林与魔人瓦鲁多战斗时，只要将其 HP 削减到一定比例，战斗就会强制结束，因此无法取胜。不过，如果先将其 HP 削减到接近临界点的程度，随后再发动一次威力超强的攻击，又能否将其打倒呢？为了解开这个疑问，接下来将要挑战 NIGHTMARE 模式。



◀在 NIGHTMARE 模式下，敌人的 DEF 会有一定提升，因此难度更加高。

STEP1 打倒目标所需的条件及准备工作

如右侧所记，将魔人瓦鲁多的 HP 削减到 75%（47906）以下时，战斗就会强制结束。因此，首先要掌握攻击力度，将魔人瓦鲁多的 HP 削减到 48000 左右。之后，只要单次攻击所造成的伤害值能超过此值，理论上就可以将他打倒。

在多周目的条件下，“陨星粉碎”是目前威力最强的攻击手段，因此罗伊德是最适合的攻击人选。在本次测试中，已经将罗伊德的等级提升到了 131，并装备了右表所记的道具。在将 STR 提升到最大限度的状态下展开此次挑战。

在诺克斯森林与魔人瓦鲁多的战斗

- 魔人瓦鲁多的 HP 降至 75% 以下时，战斗会强制结束
- 在 NIGHTMARE 模式下，魔人瓦鲁多的 HP 为 63874

→当 HP 为 75% 时，具体数值是 47906

在测试中给罗伊德装备的物品

类别	物品名称	攻击性能
武器	无限之光	STR+700
饰品	勇士之心	STR+100
核心回路	LV5 的骑士	STR+200、濒死状态下的物理伤害为 2 倍
回路	红耀珠	STR+15%

STEP2 准备就绪后，向目标发起挑战！

攻击的具体步骤与 P.311 记载的究极技巧 2 相同。首先，在战斗之前先将罗伊德的 HP 降为 1。在战斗开始后，为了防止罗伊德被打倒，先用“虚空幻域”等方式使其进入隐身状态，从而保证安全。接下来，在将魔人瓦鲁多的 HP 削减到 48000 左右后，再叠加“强音之力”和“情报解析”的效果，最后用爆灵状态等方式来提升攻击威力，并发动“陨星粉碎”来攻击！

攻击的步骤

- 给罗伊德使用“极苦面『断头』”，使其 HP 降为 1

▼

- 使罗伊德的 STR+50%，使魔人瓦鲁多的 DEF-50%

▼

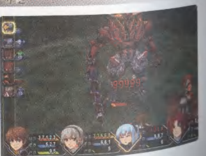
- 使用“胜利之符文”和“爆灵”

▼

- 在 CP200 的状态下发动“陨星粉碎”攻击

STEP3 伤害值已经足够了，可是……！

结果如右图所示，攻击的威力足够，即使是 HP 全满的魔人瓦鲁多也可以一击打倒。但就在其 HP 减少的过程中，战斗就已经强制结束了。最后也未能将其打倒，很遗憾……



结论

- 单次攻击所造成的伤害值可以超过 NIGHTMARE 模式下的魔人瓦鲁多的最大 HP 值
- 在魔人瓦鲁多的 HP 降到 0 之前，战斗就会强制结束，不可能将其打倒

SECTION 5
资料
DATA



魔法资料

关于魔法与核心魔法，都会按照七属性而分类解说。从基本性能到需要特别注意的效果，有关魔法的一切情报都可以在这里查阅哦。

魔法资料的查阅方法



1 魔法解说

此属性魔法的特点

2 魔法资料

魔法的详细情报

- 名称……魔法的名称
- 种类……魔法分为攻击、回复、辅助、妨害四个类别
- 范围……魔法的范围。角色指定 & 贯穿型魔法用黑字标记，地点指定的魔法用红字标记。关于范围的详细介绍可参照下方
- 消耗 EP……发动魔法消耗的 EP
- 威力……魔法的威力
- 驱动 / 硬直……用数值来表现魔法发动前的驱动时间及发动后的硬直时间。此数值会影响延时值的增加
- 效果……魔法的追加效果。扩号内的数值为扩号前效果的持续回合数
- 必要属性值……组合此魔法所需要的各属性数值

3 魔法效果图

发动魔法时的效果截图

4 核心魔法的解说

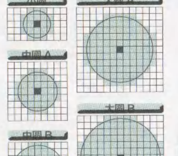
核心魔法的特点

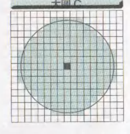
5 核心魔法的资料

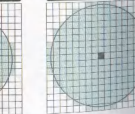
核心魔法的详细情报

- 消耗 EP…发动核心魔法时所要消耗的 EP。发动后，每次选择“持续”时，需要消耗发动消耗量 1/2 的 EP
- 效果……核心魔法的效果。其中包括发动时的效果、持续效果 1（对使用者之外的效果）、持续效果 2（使用者再次行动时选择“持续”）三个类别

范围的大小







小圆　中圆 A　中圆 B　大圆 A　大圆 B　大圆 C　大圆 D　直线 A　直线 B　直线 C　直线 D　直线 E　直线 F　直线 G　直线 H

○…显示的效果范围（线）
…实际的效果范围（格）
■…效果范围的中心
■…使用者（仅在直线范围中标记）

地属性魔法

地属性攻击魔法的范围大多比较小，其中有一部分附带石化效果。特别是同时攻击多个敌人的“石化之息”，在没有免疫石化抗性的敌人站位密集时，可以积极使用。另外，威力高，范围为全画面的“巨神狂怒震”也值得推荐。此魔法可以对全部敌人造成很大伤害，不妨将其组合出来。

在辅助魔法中，可以提升 DEF 的“结晶防护·复”和可以防御 1 次物理攻击的“坚韧守护”都很实用，二者都可以对范围内的全部对象生效。在与擅长物理攻击的强敌战斗时，或是在遭受物理属性的 S 战技时，如果事先组合出这些辅助魔法，就可以减轻自身遭受的伤害。

魔法资料

名称	类别	范围	消耗 EP	威力	驱动	硬直	效果	必要属性值 地	水	火	风	时	空	幻
石之芒	攻击	单体	20	100	20	15	石化 10%	1	-	-	-	-	-	-
地震波	攻击	中圆 A	60	120	20	15	-	3	-	-	-	-	-	-
石化之息	攻击	小圆	80	220	25	15	石化 20%	5	-	-	2	-		-
大地之矛	攻击	直线 D	120	250	25	20	-	9	-	-	-	-	-	-
世界之树	攻击	大圆 A	200	300	30	20	-	12	4	-	4	-	-	-
巨神狂怒震	攻击	全体	440	400	35	20	-	17	-	6	-	-	6	-
大地治愈	回复	大圆 A	80	-	10	25	每回合回复 HP15%（9）	6	2	-	2	-	-	-
结晶防护	辅助	单体	10	-	5	20	DEF+25%（5）	2	-	-	-	-	-	-
结晶防护·复	辅助	中圆 A	30	-	5	20	DEF+25%（5）	4	-	-	-	-	-	-
坚韧守护	辅助	小圆	140	-	15	30	物理防御 1 次	8	-	-	-	-	3	-

大地之矛



巨神狂怒震



核心魔法

发动时所产生的物理防御效果的次数与“坚韧守护”相同，均为 1 次。但此魔法无视角色位置，可以对我方全体成员生效，非常实用。持续效果 1 很适合与提升我方 STR 的“强音之力·复”及降低敌方 DEF 的“金耀辉环”搭配使用。在增加敌人损伤的同时，还可增加自身 HP 的回复量，因此是推荐组合。



◀当强敌不断发动物理属性的 S 战技时，此魔法可以作为有效的防御手段。

核心魔法的资料

防壁之符文

消耗 EP	硬直	可以使用此魔法的核心回路
200	50	盾牌、神佑、小丑

核心魔法的效果	
发动时的效果	我方全体：物理防御 1 次
持续效果 1	我方全体：物理攻击时回复自身 HP（伤害值的 20%）
持续效果 2	敌方全体：地属性伤害



◀在发动过程中，使用附带能力上升 / 能力下降效果的战技很有效。

水属性魔法

多种攻击魔法附带冻结效果，而且除了“冰之刃”之外，都可以同时攻击范围内的多个敌人，非常实用。特别是“大海啸”与“灭世冥寒灾”，虽然需要的属性值较高，但性能优秀，可以同时攻击敌方全体。

与其它属性的魔法相比，回复类魔法的种类很丰富。可以回复全部HP的“全回复术”和解除战斗不能状态的“圣灵术”等魔法在游戏后期是不可或缺的存在。另外，使用“水之幻影”提升绝对回避率之后，发动反击的机会也会增加。当敌人较多，注定要遭到频繁攻击的时候，可以活用此魔法。



◀装备核心回路“法则”的同时使用HP回复魔法，效果拔群。



◀“封魔领域”驱动速度很快，还可以使敌人ADF下降，是十分优秀的魔法。

魔法资料

名称	类别	范围	消耗EP	威力	驱动	硬直	效果	必要属性值						
								地	水	火	风	时	空	幻
冰之刃	攻击	单体	20	100	20	15	冻结10%（3）	-	1	-	-	-	-	-
冰蓝之泪	攻击	小圆	60	160	20	15	-	-	3	-	-	-	1	-
冰之锤	攻击	中圆A	90	190	20	20	冻结20%（3）	2	5	-	-	-	-	-
水流轰击	攻击	直线C	130	260	20	20	-	-	7	-	2	-	-	-
钻石星尘	攻击	中圆A	160	260	30	20	冻结30%（3）	-	9	-	3	-	3	-
大海啸	攻击	全体	220	300	30	20	-	-	15	-	-	-	-	-
灭世冥寒灾	攻击	全体	460	370	35	20	冻结15%（3）	-	19	-	-	-	-	10
回复术	回复	单体	20	300	3	20	HP小回复※、解除炎伤	-	1	-	-	-	-	-
中回复术	回复	单体	60	450	4	20	HP中回复※、解除炎伤	-	3	-	-	-	-	-
大回复术	回复	单体	140	700	6	25	HP大回复※、解除炎伤	-	6	-	-	-	-	-
全回复术	回复	单体	220	-	8	25	HP完全回复、解除炎伤	-	12	-	-	-	-	-
复苏术	回复	单体	50	300	5	20	HP小回复※、解除战斗不能	-	2	-	-	-	-	-
中复苏术	回复	单体	160	450	10	25	HP中回复※、解除战斗不能	-	10	-	-	-	-	-
水之幻影	辅助	中圆A	140	-	5	30	回避率+50%（3）	-	8	-	3	-	-	-
封魔领域	妨害	大圆A	60	-	5	30	封魔（5）、ADF-25%（5）	-	4	-	-	2	-	-

※：回复量为威力×ATS×0.02+威力+随机值（增减5%）

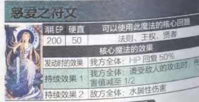
核心魔法

发动时不需驱动就可以直接回复HP，非常实用。回复量高达HP最大值的50%，在陷入苦战时使用，可以瞬间扭转局面。在发动过程中，使我方所受伤害全部减半的持续效果1也非常可靠。游戏难度越高，敌人的STR越高，我方遭受的伤害也会随之增加。如果在发动核心魔法的同时用“结晶防护·复”等方式提升DEF，就会更有效果。



◀要随时注意使用者在发动魔法之后的EP残余量，别忘了及时回复。

核心魔法的资料



慈爱之符文

消耗EP	硬直	可以使用此魔法的核心回路
200	50	法则、王权、贤者

核心魔法的效果	
发动时的效果	我方全体：HP回复50%
持续效果1	我方全体：遭受敌人的攻击时，伤害值减至1/2
持续效果2	敌方全体：水属性伤害



◀难度越高，敌人的攻击力就越强，此魔法为珍贵的防御手段。

火属性魔法

在火属性的攻击魔法中，有很多都可以使敌人陷入炎伤状态。通过敌人的情报确认其免疫抗性，如果遇到没有免疫炎伤抗性的敌人，可以积极活用。在面对火属性有效率较低的敌人时，建议使用熔岩之息和赤红射线。与EP消耗量接近的其它属性的攻击魔法相比，其范围仅为单体，但威力却有明显优势。在对单体敌人使用时，可以更高效率地造成伤害。

辅助魔法“强音之力·复”拥有提升STR的效果，在与HP较高的敌人战斗时是必不可少的。如果重复使用，效果可以累加，因此可以给多名成员组合出此魔法。当陷入持久战时，可以使CP在每回合自动上升的“振奋之激”非常有效。此魔法的持续回合数较长，只要在战斗开始之后立刻给全部成员使用，就可以在战斗中积极使用战技了。

魔法资料

名称	类别	范围	消耗EP	威力	驱动	硬直	效果	必要属性值						
								地	水	火	风	时	空	幻
火之矢	攻击	单体	20	105	20	15	炎伤10%（3）	-	-	1	-	-	-	-
灼热之波	攻击	中圆A	60	140	25	15	-	-	-	3	1	-	-	-
熔岩之息	攻击	单体	80	250	25	15	炎伤30%（3）	2	-	5	-	-	-	-
炎蝶之舞	攻击	大圆A	180	260	30	15	炎伤20%（3）	-	-	9	3	-	-	-
赤红射线	攻击	单体	140	400	35	20	-	-	-	15	-	-	-	-
龙皇炼狱火	攻击	全体	460	410	35	20	炎伤15%（3）	-	-	17	-	6	6	-
强音之力	辅助	单体	10	-	10	25	STR+25%（3）	-	-	2	-	-	-	-
强音之力·复	辅助	中圆A	30	-	12	25	STR+25%（3）	-	-	4	-	-	-	-
振奋之激	回复	中圆A	240	-	15	25	每回合提升CP10	-	-	9	-	-	3	3

炎蝶之舞



龙皇炼狱火



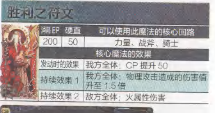
核心魔法

发动时会产生我方全体成员上升50CP的效果，非常便利。当CP不足时，可在发动后的下一回合选择解除，随后再次发动“胜利之符文”。如此反复，即可轻松将CP提升至最大值。持续效果1为我方物理攻击造成的伤害值升至1.5倍，对罗伊德、兰迪等STR较高的角色很有帮助。在与DEF较低的敌人战斗时，可以积极使用。



◀如果事先提升STR，持续效果1的作用就会更加明显。

核心魔法的资料



胜利之符文

消耗EP	硬直	可以使用此魔法的核心回路
200	50	力量、战斧、骑士

核心魔法的效果	
发动时的效果	我方全体：CP提升50
持续效果1	我方全体：物理攻击造成的伤害值升至1.5倍
持续效果2	敌方全体：火属性伤害



◀在爆灵状态下，攻击造成的伤害值会增加为1.2倍，很适合一起使用。

风属性魔法

风属性的攻击魔法大多附带封技效果，与只有物理攻击的敌人战斗时，可以有效限制对方的行动。面对没有免疫封技抗性的敌人，以及风属性有效率较低的敌人时，范围广阔的“雷光龙卷”等魔法比较有效。

与水属性类似，风属性的回复系魔法也很丰富，而且均为范围型回复魔法。在与以全体攻击为主攻手段的强敌战斗时，可谓是必不可少的存在。不过其 EP 消耗量全都很高，在战斗中要时常留意 EP 残余量。

魔法资料

名称	类别	范围	消耗EP	威力	驱动	硬直	效果	必要属性值 地	水	火	风	时	空	幻
雷电击	攻击	单体	20	95	15	15	封技 10%（5）	-	-	-	1	-	-	-
风之镰	攻击	直线 B	50	140	15	15	-	-	-	-	3	1	-	-
风之领域	攻击	中圆 A	90	175	20	15	-	2	-	-	5	-	-	-
闪电之力	攻击	小圆	100	270	20	15	封技 30%（5）	-	-	-	9	-	3	-
雷光龙卷	攻击	大圆 A	260	280	25	20	封技 20%（5）	-	-	-	12	4	4	-
终焉三重奏	攻击	全体	460	380	30	20	封技 15%（5）	-	-	-	19	-	10	-
生命之息	回复	小圆	90	450	10	20	HP 中回复 ※	-	1	-	4	-	-	-
圣灵之息	回复	大圆 A	260	700	12	25	HP 大回复 ※	-	3	-	10	-	-	-
风之精灵	辅助	中圆 A	10	-	5	25	MOV+4（5）	-	-	-	2	-	1	-
大治愈术	回复	大圆 A	70	-	5	25	全异常状态解除	-	-	-	6	-	-	-
精灵之歌	妨害	全体	90	-	5	25	睡眠 50%（5）	-	2	-	8	-	-	2

※：回复量为威力 ×ATS×0.02+ 威力 + 随机值（增减 5%）

闪电之力



终焉三重奏



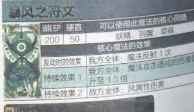
核心魔法

发动之后，我方全员可以得到 1 次魔法反射效果。在与频繁使用强力魔法的敌人战斗时，可谓是重宝。持续效果 1 与火属性核心魔法“胜利之符文”的相应效果近似，在魔法攻击时，对敌人造成的伤害值会升至 1.5 倍，最适合 ATS 较高的艾莉和缇欧。镶嵌提升 ATS 的“精神 3”、“白耀珠”，使用提升 ATS 的“魔导祝福”，给敌人造成最大伤害吧。



◀用“金耀辉环”降低对方的 ADF，就可以造成更大损伤。

核心魔法的资料



暴风之符文

消耗EP	硬直	可以使用此魔法的核心回路
200	50	妖精、羽翼、草薙

核心魔法的效果	
发动时的效果	我方全体：魔法反射 1 次
持续效果 1	我方全体：魔法攻击造成的伤害值升至 1.5 倍
持续效果 2	敌方全体：风属性伤害



◀与星辰骑士等纯魔法型敌人战斗时，魔法反射效果非常有效。

时属性魔法

攻击魔法虽然附带气绝、即死等效果，但生效几率很低，因此在使用时主要还是应以攻击威力作为选择条件。“暗影裁决”虽然可以按照固定比例，在给敌人造成伤害时回复相应数值的 HP，但回复比例仅有 5%，因此在紧急状况时并不能作为回复手段来使用。“堕天使暗翼”虽然没有特别的附加效果，但威力很强，利用价值很高。

在辅助、妨害类魔法的效果中，主要是对 SPD 的增减产生影响。特别是“灾厄之爪”，可以将敌人的 SPD 直接降低 50%，同时还附带 MOV 降低的效果，对没有免疫抗性的敌人要积极活用。建议同时再使用“时间驱动”来提升我方的 SPD，重复使用，使效果叠加，就可以使战斗局面十分有利。

魔法资料

名称	类别	范围	消耗EP	威力	驱动	硬直	效果	必要属性值 地	水	火	风	时	空	幻
心灵之霞	攻击	单体	30	110	15	15	气绝 10%（5）	-	-	-	-	2	-	-
灾厄镰刃	攻击	直线 B	70	150	20	15	即死 20%	-	-	-	-	4	1	-
死亡螺旋	攻击	中圆 A	120	200	20	15	即死 10%	-	-	-	-	7	2	2
暗影裁决	攻击	大圆 A	260	280	25	20	HP 吸收 ※	-	-	-	-	12	4	4
堕天使暗翼	攻击	全体	400	350	30	20	-	-	-	-	-	21	-	11
时间减速	妨害	中圆 A	40	-	10	25	SPD-25%（3）	-	-	-	-	1	-	-
时间驱动	辅助	中圆 A	60	-	10	25	SPD+25%（3）	-	-	-	-	3	-	-
灾厄之爪	妨害	大圆 A	80	-	15	25	MOV-3（3）、SPD-50%（3）	-	-	-	-	8	-	-

※：HP 吸收量为造成伤害值的 5%

灾厄镰刃

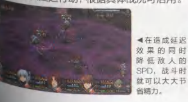


堕天使暗翼



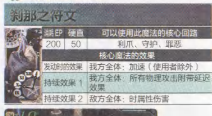
核心魔法

发动之后，我方除使用者之外的所有成员都会得到加速效果。与“警醒之铃”不同的是，不必考虑站位问题，使用更加方便。此魔法也可以用来调节 AT 栏顺序，从而获取 AT 奖励，因此建议让一名战斗成员随时都维持着可以发动“刹那之符文”的状态。另外，持续效果 1 让所有物理攻击附带延迟效果，可以使没有免疫抗性的敌人延迟行动，根据具体战况可活用。



◀在造成延迟效果的同时降低敌人的 SPD，战斗时就可以大大节省精力。

核心魔法的资料



刹那之符文

消耗EP	硬直	可以使用此魔法的核心回路
200	50	利爪、守护、罪恶

核心魔法的效果	
发动时的效果	我方全体：加速（使用者除外）
持续效果 1	我方全体：所有物理攻击附带延迟效果
持续效果 2	敌方全体：时属性伤害



◀只要是物理属性，任何范围的战技都附带延迟效果。

空属性魔法

在攻击魔法中，“暗物质”附带吸引效果，可以在攻击时将敌人吸引至指定地点，使其聚于一处。将大量敌人吸引到我方战技或魔法的效果范围之内，就可以同时对多个敌人造成伤害。“金耀辉环”可以在攻击的同时使目标的DEF&ADF下降，在与强敌战斗时非常有效。

回复系魔法“圣灵苏生”无视角色的战斗不能状态，可以将我方全员的HP回复至最大。由于效果显著，需要消耗的EP高达600，但其范围很广，在陷入苦战时可以瞬间扭转战局。另外，可以反射魔法1次的“A－反射屏障”也很不错，在与只会使用魔法来攻击的敌人战斗时非常有效，可以多加活用。

魔法资料

名称	类别	范围	消耗EP	威力	驱动	硬直	效果	必要属性值						
								地	水	火	风	时	空	幻
光子飞射	攻击	单体	40	160	25	15	-	-	-	-	-	-	3	-
暗物质	攻击	大圆A	90	120	25	15	吸引、MOV-2（3）	-	-	-	-	-	7	-
金耀辉环	攻击	大圆B	170	210	25	15	DEF&ADF-25%（3）	-	-	-	-	-	12	-
大灾变	攻击	直线C	220	300	35	20	-	-	-	-	-	-	15	-
天劫轮回光	攻击	全体	440	400	35	20	-	-	-	-	-	11	21	-
圣灵苏生	回复	大圆C	600	-	15	30	HP完全回复，解除战斗不能	-	8	-	-	-	18	-
纯净弧光	回复	全体	10	-	5	25	解除能力低下	-	-	-	-	-	1	-
魔导祝福	辅助	大圆A	40	-	5	25	ATS&ADF+25%	-	1	-	-	-	4	-
A－反射屏障	辅助	单体	40	-	12	25	魔法反射1次	-	-	-	-	-	6	-

大灾变



天劫轮回光



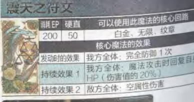
核心魔法

发动之后，我方全员会获得1次完全防御效果，可使任何攻击无效化。此魔法可以使敌人的S战技等强力攻击无效化，在与强敌战斗时可以活用。另外，持续效果1的性能也很优秀，在用魔法对敌人造成伤害时，HP可以回复伤害值的20%。如果先用“魔导祝福”提升ATS，随后使用全体范围的强力魔法，可以使HP的回复量大大增加。



◀在爆灵状态下，更易于通过魔法攻击而得到回复。

核心魔法的资料



震天之符文

消耗EP	硬直	可以使用此魔法的核心回路
200	50	白金、无限、纹章

核心魔法的效果	
发动时的效果	我方全体：完全防御1次
持续效果1	我方全体：魔法攻击时回复自身HP（伤害值的20%）
持续效果2	敌方全体：空属性伤害



◀也可以代替“虚无幻域”使用，获得防御效果。

幻属性魔法

攻击魔法中包含附带混乱效果的种类，但更加值得注意的是“幻影之塔”。此魔法不仅范围广，而且可以使没有免疫抗性的敌人100%陷入黑暗状态。被陷入此状态的敌人攻击，回避反击的几率会大大增加。在与以物理攻击为主体的敌人战斗时，可以使用此魔法。

在辅助魔法中，附带隐身效果的“虚空幻域”十分优秀。隐身状态下的角色无视对方的攻击属性与范围，不会受到来自敌人的任何攻击，因此在与强敌战斗时建议使用此魔法。另外，当使用者的等级低于使用对象时，“狂乱之月”附带的混乱效果会降低生效几率，在使用时需要注意等级差距。

魔法资料

名称	类别	范围	消耗EP	威力	驱动	硬直	效果	必要属性值						
								地	水	火	风	时	空	幻
混沌烙印	攻击	单体	35	140	25	15	混乱10%（3）	-	-	-	-	-	-	2
银色荆刺	攻击	中圆A	120	160	25	15	混乱25%（3）	-	-	-	-	-	-	6
幻影之塔	攻击	大圆A	200	200	30	15	黑暗100%（5）	-	-	-	-	2	2	10
天国之门	攻击	全体	260	280	30	20	-	-	-	-	-	-	-	15
幻银方舟炮	攻击	全体	450	380	35	20	-	-	-	-	-	-	11	21
情报解析	辅助	单体	10	-	5	25	解析情报	-	-	-	-	-	-	1
神圣祝福	辅助	单体	30	-	12	25	STR&DEF+25%(3)	1	-	1	-	-	-	3
虚空幻域	辅助	单体	100	-	12	25	隐身（2）	-	3	-	3	-	-	5
星之守护	辅助	全体	120	-	15	25	STR&DEF+25%(3)	4	-	4	-	-	-	10
狂乱之月	妨害	大圆A	70	-	15	25	混乱100%※	-	-	-	-	-	-	8

※：仅限使用者的等级高于或等于敌方的情况。等级低于敌方时，几率为25%

天国之门



幻银方舟炮



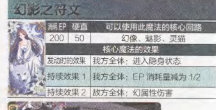
核心魔法

发动时可以使全体成员获得隐身效果，在失效之前不会成为敌方的攻击目标。因此只要让使用者的EP维持在200以上，就可以在每次行动时都重新发动此魔法。持续效果1可以使我方的EP消耗量减半，在使用“天国之门”等强力魔法时会更加轻松。如果在此效果的持续期间内发动爆灵效果，无需回复就可以连续发动强力魔法。



◀如果镶嵌回路“金耀珠”，消耗的EP量就会进一步减少。

核心魔法的资料



幻影之符文

消耗EP	硬直	可以使用此魔法的核心回路
200	50	幻像、魅影、灵猫

核心魔法的效果	
发动时的效果	我方全体：进入隐身状态
持续效果1	我方全体：EP消耗量减为1/2
持续效果2	敌方全体：幻属性伤害



◀在面对可以消除能力上升效果的强敌时，隐身状态可以令人更加安心。



核心回路资料

在本作中首次出现的核心回路共有 21 种，各属性都有不同的特性，镶嵌后均可发挥很强的作用。把握各核心回路的特性，最大限度地活用吧。

核心回路资料的查阅方法

1 核心回路的名称

2 属性

核心回路的属性

3 初期等级

此核心回路在初次取得时的等级。各核心回路的初始等级有所不同，关于升级所需的经验值，请参阅 P.016

4 核心魔法

核心回路的等级提升到 LV5 之后可以使用的核心魔法。核心魔法共有 7 种，每属性各 1 种

5 取得方法

取得核心回路的方法。有关取得流程等详细内容，可以参照此处记录的页数

6 能力值提升量

镶嵌核心回路时提升的能力值。当核心回路的等级提升时，能力值的提升量也会增加

7 属性值

镶嵌核心回路时得到的回路属性值。此属性值对导力器内所有结晶链有效，当核心回路的等级提升时，属性值也会随之增加

8 效果

镶嵌核心回路时可以产生的效果。当核心回路的等级提升时，效果会变得更强。在战斗开始后立刻生效，以及在单场战斗中满足特定条件后仅生效一次的效果用红字表示。括号内的数值为效果的持续回合。另外需要注意的是，缇欧的普通攻击，还有一些特定的 S 战技 & 组合战技为魔法判定

地属性核心回路

盾牌

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
地	LV1	防壁之符文	序章 · 突入阿尔泰尔据点时（P.087）

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	200	10	10	50	10	50	–	2	1	–	–	–	–	–	战斗开始时，DEF&ADF+25%（2）
LV2	300	20	20	70	20	70	1	4	2	–	–	–	–	–	战斗开始时，DEF&ADF+25%（3）
LV3	400	30	30	110	30	110	2	6	3	–	–	–	–	–	战斗开始时，DEF&ADF+25%（4）
LV4	600	40	40	150	40	150	3	8	4	–	–	–	–	–	战斗开始时，以及 HP 降至 20% 以下时，DEF&ADF+25%（5）
LV5	800	50	50	220	50	220	4	10	5	–	–	–	–	–	战斗开始时，以及 HP 降至 20% 以下时，DEF&ADF+25%（6）

神佑

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
地	LV3	防壁之符文	第 3 章或之后，在中央广场的导力商店“原点”以 20000 米拉购买

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	400	40	30	70	40	140	3	6	–	–	–	–	3	–	战斗开始时，得到完全防御 1 次效果
LV4	600	60	40	110	60	210	4	8	–	–	–	–	4	–	战斗开始时，得到完全防御 2 次效果
LV5	800	80	50	160	80	300	6	10	–	–	–	–	5	–	战斗开始时，以及 HP 低于 20% 时，得到完全防御 2 次效果

小丑

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
地	LV3	防壁之符文	第 4 章 7 天后，在地下空间 C 区域的宝箱中取得（P.219）

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	500	30	70	30	70	30	1	6	–	–	–	–	–	3	普通攻击与战技 30% 几率附带异常效果，攻击魔法 10% 几率附带异常效果※
LV4	800	40	110	40	110	40	2	8	–	–	–	–	–	4	普通攻击与战技 60% 几率附带异常效果，攻击魔法 20% 几率附带异常效果※
LV5	1100	50	160	50	160	50	3	10	–	–	–	–	–	5	普通攻击与战技 90% 几率附带异常效果，攻击魔法 30% 几率附带异常效果※

※：毒、炎伤、冻结、封技、封魔、黑暗、睡眠、气绝、混乱、石化、即死中随机一种

水属性核心回路

法则

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
水	LV2	慈爱之符文	缇欧的初始核心回路

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	200	40	20	30	70	40	2	–	4	–	–	2	–	–	HP 回复魔法的效果增强至 1.2 倍
LV3	300	50	30	40	110	50	3	–	6	–	–	3	–	–	HP 回复魔法的效果增强至 1.5 倍
LV4	400	80	40	60	150	80	4	–	8	–	–	4	–	–	HP 回复魔法的效果增强至 2 倍
LV5	500	110	50	80	220	110	6	–	10	–	–	5	–	–	HP 回复魔法的效果增强至 3 倍

王权

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
水	LV3	慈爱之符文	第 3 章或之后，在中央广场的导力商店“原点”以 50000 米拉购买

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	300	30	50	30	50	30	1	–	6	–	–	–	–	3	普通攻击 & 战技攻击 / 魔法攻击时分别以 30%/10% 的几率获得耀晶片
LV4	400	40	80	40	80	40	2	–	8	–	–	–	–	4	普通攻击 & 战技攻击 / 魔法攻击时分别以 60%/30% 的几率获得耀晶片
LV5	500	50	110	50	110	50	3	–	10	–	–	–	–	5	普通攻击 & 战技攻击 / 魔法攻击时分别以 90%/60% 的几率获得耀晶片

贤者

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
水	LV4	慈爱之符文	取得成就“波波碰大师”

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV4	1100	150	110	110	150	150	7	1	8	1	1	1	1	1	HP 越少，魔法攻击的伤害值越高，最大可达 1.5 倍
LV5	1600	220	160	160	220	220	9	2	10	2	2	2	2	2	HP 越少，魔法攻击的伤害值越高，最大可达 2 倍

火属性核心回路

力量

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
火	LV1	胜利之符文	序章 · 突入阿尔泰尔据点时（P.087）

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	100	10	60	20	10	10	–	1	–	2	–	–	–	–	战斗开始后，STR+25%（2）
LV2	200	20	90	30	20	20	1	2	–	4	–	–	–	–	战斗开始后，STR+25%（3）
LV3	300	30	140	40	30	30	2	3	–	6	–	–	–	–	战斗开始后，STR+25%（4）
LV4	400	40	210	60	40	40	3	4	–	8	–	–	–	–	战斗开始后，以及 HP 低于 20% 时，STR+25%（5）
LV5	500	50	300	80	50	50	4	5	–	10	–	–	–	–	战斗开始后，以及 HP 低于 20% 时，STR+25%（6）

战斧

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
火	LV2	胜利之符文	兰迪的初始核心回路

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	300	20	50	30	20	20	–	–	–	4	–	–	2	–	普通攻击 & 战技攻击的会心一击率 +10%
LV3	400	30	70	40	30	30	1	–	–	6	–	–	3	–	普通攻击 & 战技攻击的会心一击率 +15%，气绝效果 +5%（5）
LV4	600	40	110	60	40	40	2	–	–	8	–	–	4	–	普通攻击 & 战技攻击的会心一击率 +20%，气绝效果 +10%（5）
LV5	800	50	160	80	50	50	3	–	–	10	–	–	5	–	普通攻击 & 战技攻击的会心一击率 +30%，气绝效果 +15%（5）

骑士

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
火	LV4	胜利之符文	在垂钓点 7 钓得“巨骨龙皇鱼”（P.301）

等级	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	效果
	能力值提升量							属性值							
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV4	1500	110	150	150	110	110	7	1	1	8	1	1	1	1	HP 越少，物理攻击的伤害值越高，最大可达 1.5 倍
LV5	2200	160	220	220	160	160	9	2	2	10	2	2	2	2	HP 越少，物理攻击的伤害值越高，最大可达 2 倍

风属性核心回路



妖精

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
风	LV1	暴风之符文	接受第1章第1天的紧急支援1“艾尼格玛Ⅱ的讲习”（P.098）

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	100	20	10	10	60	20	–	–	–	1	2	–	–	–	战斗开始后，ATS+25%（2）
LV2	200	30	20	20	90	30	1	–	–	2	4	–	–	–	战斗开始后，ATS+25%（3）
LV3	300	40	30	30	140	40	2	–	–	3	6	–	–	–	战斗开始后，ATS+25%（4）
LV4	400	60	40	40	210	60	3	–	–	4	8	–	–	–	战斗开始后，以及HP低于20%时，ATS+25%（5）
LV5	500	80	50	50	300	80	4	–	–	5	10	–	–	–	战斗开始后，以及HP低于20%时，ATS+25%（6）

羽翼

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
风	LV2	暴风之符文	升至上级搜查管·11th（需要75DP）

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	300	30	30	30	40	50	3	–	2	–	4	–	–	–	以25%的几率免疫全异常状态、能力低下※
LV3	400	40	40	40	50	70	5	–	3	–	6	–	–	–	以50%的几率免疫全异常状态、能力低下※
LV4	600	60	60	60	80	110	7	–	4	–	8	–	–	–	以75%的几率免疫全异常状态、能力低下※
LV5	800	80	80	80	110	160	9	–	5	–	10	–	–	–	免疫全异常状态、能力低下※

※：包含延迟、VANISH等全部附加效果

草薙

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
风	LV4	暴风之符文	终章·碧之大树出现后，参拜东街的地藏（P.031）※1

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV4	800	80	150	80	110	80	4	4	–	–	8	–	–	–	普通攻击&战技攻击时回复自身HP，魔法攻击时回复自身EP※2
LV5	1100	110	220	110	160	110	6	5	–	–	10	–	–	–	普通攻击&战技攻击时回复自身HP，魔法攻击时回复自身EP※3

※1：必须供奉过全部大成功料理　※2：HP回复量为造成伤害值的20%，EP回复量为造成伤害值的1%

※3：HP回复量为造成伤害值的30%，EP回复量为造成伤害值的1.5%

时属性核心回路

利爪

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
时	LV1	刹那之符文	接受第1章第1天的紧急支援1“艾尼格玛Ⅱ的讲习”（P.098）

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	100	10	20	10	10	10	5	–	–	–	1	2	–	–	战斗开始后，SPD+25%（2）
LV2	200	20	30	20	20	20	7	–	–	–	2	4	–	–	战斗开始后，SPD+25%（3）
LV3	300	30	40	30	30	30	9	–	–	–	3	6	–	–	战斗开始后，SPD+25%（4）
LV4	400	40	60	40	40	40	12	–	–	–	4	8	–	–	战斗开始后，以及HP低于20%时，SPD+25%（5）
LV5	500	50	80	50	50	50	15	–	–	–	5	10	–	–	战斗开始后，以及HP低于20%时，SPD+50%（6）

守护

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
时	LV2	刹那之符文	达德利的初始核心回路

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	400	30	40	140	40	70	3	3	–	–	–	6	–	–	战斗不能时HP回复30%/以30%的几率吸引敌人的注意
LV4	600	40	60	210	60	110	4	4	–	–	–	8	–	–	战斗不能时HP回复60%/以60%的几率吸引敌人的注意
LV5	800	50	80	300	80	160	6	5	–	–	–	10	–	–	战斗不能时HP完全回复/以90%的几率吸引敌人的注意

likely 惟密

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
时	LV4	刹那之符文	第4章17天后，在镜之城的宝箱中取得（P.229）

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	400	70	40	40	50	40	1	–	–	–	–	6	–	3	使用魔法攻击时，会心一击率+30%
LV4	600	110	60	60	80	60	2	–	–	–	–	8	–	4	使用魔法攻击时，会心一击率+60%
LV5	800	160	80	80	110	80	3	–	–	–	–	10	–	5	使用魔法攻击时，会心一击率+90%

空属性核心回路

白金

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
空	LV1	震天之符文	在中央广场的导力商店“原点”以1000米拉购买

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	600	10	20	20	20	40	1	–	1	–	–	–	2	–	每打倒1个敌人，HP回复100
LV2	900	20	30	30	30	50	2	–	2	–	–	–	4	–	每打倒1个敌人，HP回复200
LV3	1400	30	40	40	40	70	3	–	3	–	–	–	6	–	每打倒1个敌人，HP回复300；战斗结束时，HP回复500
LV4	2100	40	60	60	60	110	4	–	4	–	–	–	8	–	每打倒1个敌人，HP回复400；战斗结束时，HP回复1000
LV5	3000	50	80	80	80	160	6	–	5	–	–	–	10	–	每打倒1个敌人，HP回复500；战斗结束时，HP回复2000

无限

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
空	LV3	震天之符文	第3章第4天，在旧矿山·小道的宝箱中取得（P.202）

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	400	40	50	50	50	50	5	–	–	–	3	–	6	–	使用道具回复HP/EP的回复量增至1.5倍，距离增至3
LV4	600	60	80	80	80	80	7	–	–	–	4	–	8	–	使用道具回复HP/EP的回复量增至2倍，距离增至4
LV5	800	80	110	110	110	110	9	–	–	–	5	–	10	–	使用道具回复HP/EP的回复量增至2倍，距离增至5※

※：道具的效果范围变为小圆

纹章

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
空	LV4	震天之符文	升至上级搜查管·2nd（需要330DP）

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV4	800	80	80	110	80	110	7	–	–	–	–	4	8	–	在场景中自动缓慢回复※1/战斗开始后，以60%的几率发动奇袭攻击
LV5	1100	110	110	160	110	160	9	–	–	–	–	5	10	–	在场景中自动缓慢回复※2/战斗开始后，以90%的几率发动奇袭攻击

※1：每2秒回复HP50、EP5、CP2　※2：每2秒回复HP100、EP10、CP4

幻属性核心回路

幻像

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
幻	LV1	幻影之符文	在中央广场的导力商店“原点”以2000米拉购买

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	200	60	20	20	40	30	1	–	–	1	–	–	–	2	每打倒1个敌人，回复EP5
LV2	300	90	30	30	50	40	2	–	–	2	–	–	–	4	每打倒1个敌人，回复EP10
LV3	400	140	40	40	70	50	3	–	–	3	–	–	–	6	每打倒1个敌人，回复EP15；战斗结束后，EP回复25
LV4	600	210	60	60	110	80	4	–	–	4	–	–	–	8	每打倒1个敌人，回复EP20；战斗结束后，EP回复50
LV5	800	300	80	80	160	110	6	–	–	5	–	–	–	10	每打倒1个敌人，回复EP25；战斗结束后，EP回复100

魅影

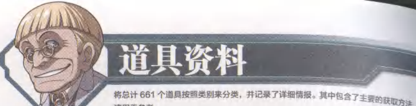
属性	初期等级	核心魔法	取得方法
幻	LV3	幻影之符文	莉夏的初始核心回路

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	400	40	50	40	50	40	7	–	–	–	3	–	–	6	战斗开始后，STR&ATS&SPD+25%（2），以30%的几率发动先制攻击
LV4	600	60	80	60	80	60	9	–	–	–	4	–	–	8	战斗开始后，STR&ATS&SPD+25%（3），以60%的几率发动先制攻击
LV5	800	80	110	80	110	80	12	–	–	–	5	–	–	10	战斗开始后，STR&ATS&SPD+25%（4），以90%的几率发动先制攻击

灵猫

属性	初期等级	核心魔法	取得方法
幻	LV4	幻影之符文	给柯贝喂食9次（P.025）

等级	能力值提升量							属性值							效果
	HP	EP	STR	DEF	ATS	ADF	SPD	地	水	火	风	时	空	幻	
LV1	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV2	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV3	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–	–
LV4	600	60	80	80	150	110	9	–	–	–	–	–	4	8	50%的几率吸收攻击魔法并回复HP
LV5	800	80	110	110	220	160	12	–	–	–	–	–	5	10	吸收攻击魔法并回复HP



道具资料

将总计 661 个道具按照类别来分类，并记录了详细情报。其中包含了主要的获取方法，请用于参考。

道具资料的查阅方法

名称	价格		说明	主要获得方法
消耗类道具 1				
回复药 2	买	200 3	【HP 回复 2000】 4	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买 5
	卖	50	七耀教会调配的回复药，可以使 HP 恢复 2000。	

1 道具的类别

2 道具的名称

3 价格

道具的价格。“买”为在商店购买的价格，“卖”为卖出时的价格，旧城区“基约姆工房”的改造费用则记为“改”。另外，在欢乐街“巴鲁卡”交换所得的道具标记为“币”，并记录交换所需的代币数量

4 说明

道具的说明文字。扩号内的内容为使用 / 装备道具时产生的效果。至于会随着等级提升而改变属性值的核心回路，会统一记录为最高等级（LV5）时的属性

5 主要获得方法

取得道具的主要方法。记录了合成、改造、交换时所需要的耀晶片或道具

道具资料

名称	价格		说明	主要获得方法
消耗类道具				
回复药	买	200	【HP 回复 2000】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	50	七耀教会调配的回复药，可以使 HP 恢复 2000。	
中回复药	买	800	【HP5000 回复】	第 2 章开始，在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	200	七耀教会调配的回复药，可以使 HP 恢复 5000。	
大回复药	买	2000	【HP10000 回复】	第 3 章开始，在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	500	七耀教会调配的回复药，可以使 HP 恢复 10000。	
全回复药	买	-	【HP 完全回复】	从旧矿山 · 小道的宝箱中获得（P.202）
	卖	1250	七耀教会调配的回复药，可以使 HP 完全恢复。	
EP 填充剂 I	买	500	【EP100 回复】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	125	填充着导力能量的胶囊，可以使 EP 恢复 100。	
EP 填充剂 II	买	2000	【EP300 回复】	第 3 章开始，在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	500	填充着导力能量的改良型胶囊，可以使 EP 恢复 300。	
EP 填充剂 III	买	-	【EP500 回复】	从古战场的宝箱中获得（P.213）
	卖	1250	填充着导力能量的改良型胶囊，可以使 EP 恢复 500。	
复苏药	买	500	【「战斗不能」解除 HP1000 回复】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	125	解除战斗不能状态，并回复 1000 点 HP 的药。	
圣灵药	买	2500	【「战斗不能」解除 HP5000 回复】	第 3 章开始，在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	625	解除战斗不能状态，并回复 5000 点 HP 的药。	
圣灵药 · 改	买	-	【「战斗不能」解除 HP10000 回复】	从湿地的宝箱中获得（P.199）
	卖	1875	解除战斗不能状态，并回复 10000 点 HP 的药。	
还魂粉	买	-	【「战斗不能」解除 HP 完全回复 CP+100】	从拘留所的宝箱中获得（P.233）
	卖	5000	解除战斗不能状态，并恢复全部 HP，提升 100 点 CP 的药。	
还魂胶囊	买	-	【「战斗不能」解除 HP 完全回复 CP+200】	第 4 章 17 日后，在镀之城打倒亚里欧斯长官（P.388）
	卖	7500	解除战斗不能状态，并恢复全部 HP，提升 200 点 CP 的药。	
解毒药	买	100	【「毒」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	乌尔斯拉医院调配的药品，可以中和毒性。	
舒缓凝胶	买	100	【「封技」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	可以解除手脚麻痹的胶状液体。	
绝缘胶带	买	100	【「封魔」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	应急用的胶带，可以修复导力器的故障。	

名称	价格		说明	主要获得方法
眼药	买	100	【「黑暗」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	可以解除突发性视觉障碍的药液。	
冷却喷雾	买	160	【「炎伤」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	40	可以喷射出冰冷的粉末，迅速冷却烧伤部位的喷雾剂。	
解冻暖炉	买	160	【「冻结」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	40	小型暖炉，可以将冻僵的身体由内而外慢慢温暖。	
[illegible]化剂	买	160	【「石化」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	40	涂抹之后就可以将被石化部位治愈的液体软膏。	
醒神薄荷	买	160	【「睡眠」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	40	只要轻轻一舔，就能把睡意完全驱散的薄荷味糖球。	
苏醒药	买	200	【「气绝」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	50	七耀教会的秘药，可以使失去意识的人恢复清醒。	
镇静剂	买	200	【「混乱」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	50	七耀教会的秘药，可以使混乱的精神恢复正常。	
[illegible]药片	买	500	【「能力低下」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	125	可以让低下的能力值恢复正常水平的药片。	
痊愈之药	买	1500	【「全异常状态」解除】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	375	可以解除战斗不能之外的全部异常状态的药物。	
爆灵宝玉	买	-	【提升爆灵能源】	从旧矿山的宝箱中获得（P.121）
	卖	2500	充满不可思议力量的宝玉，可以使爆灵能源少许上升。	
烟雾弹	买	100	【撤退】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	使用之后可以从战斗中撤退（部分战斗除外）。	
战斗探测器	买	100	【情报解析】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	可以用来调查未解析敌人的情报。	
赏月蛋糕	买	100	【HP1000 回复】	在西街 · 面包咖啡馆“摩尔吉”购买
	卖	25	奥斯卡研制的新品面包，面包中所夹的半熟煎蛋是其卖点。	
奶油菠萝包	买	500	【HP3000 回复】	第 2 章开始，在西街 · 面包咖啡馆“摩尔吉”购买
	卖	125	奥斯卡研制的新品面包，里面有很多奶油。	
贝奈特绝品	买	1200	【HP7500 回复】	第 3 章开始，在西街 · 面包咖啡馆“摩尔吉”购买
	卖	300	贝奈特研制的新品面包，追求外观可爱而精心制作的品种。	
极厚猪排三明治	买	2500	【HP15000 回复】	第 4 章开始，在西街 · 面包咖啡馆“摩尔吉”购买
	卖	625	奥斯卡研制的新品面包，浓厚多汁，口感绝妙无比。	
最终旅途	买	3800	【HP25000 回复】	终章时，在西街 · 面包咖啡馆“摩尔吉”购买
	卖	950	奥斯卡研制的新品面包，活用了各种材料的终极面包。	
松软蛋糕	买	-	【HP2500 回复】	第 2 章第 2 天，完成紧急支援 3“寻找小猫的委托”后前往中央广场 · 特别任务支援科（P.142）
	卖	125	琪雅制作的松软面包，味道甜美，可以缓解疲劳。	
米西包子	买	300	【HP500 回复 EP50 回复】	在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	75	印有米修拉姆著名吉祥物图案的夹馅馒头。	
樱香丸子	买	800	【HP 回复 1500 EP 回复 150】	第 3 章开始，在中央广场 · 百货店“时代”的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	200	印有米修拉姆罕见吉祥物图案的樱花色丸子。	
清爽果汁	买	200	【HP800 回复 CP+5】	在克洛斯贝尔警察学校 · 自动贩售机处购买
	卖	50	含有果汁的清凉饮料，甜度适宜，口感清爽。	
[illegible]咖啡	买	400	【HP200 回复 CP+10】	在克洛斯贝尔警察学校 · 自动贩售机处购买
	卖	100	味道浓厚的低糖咖啡，有助于缓解身体的疲劳。	
强壮苦番茄猪骨汤	买	-	【HP3000 回复 CP+30】	第 4 章第 1 天完成普通支援 1“支援旧城区的重建”后，与出租公寓「莲花公馆」门口的亚泽尔对话（P.209）※1
	卖	500	用于赈济灾民的肉汤，喝下之后，身体中就会涌现出力量。	
暖心猪骨汤	买	-	【HP2500 回复】	第 4 章第 1 天完成普通支援 1“支援旧城区的重建”后，与出租公寓「莲花公馆」门口的亚泽尔对话（P.209）※2
	卖	100	用于赈济灾民的肉汤，喝下之后，可以温暖身心。	
运动汽水 X	买	2500	【HP2000 回复 EP+250】	在克洛斯贝尔警察学校 · 自动贩售机处购买
	卖	625	在特殊时期非常可靠的饮品，可以给疲惫的身体补充能量。	
苦西红柿苏打	买	2500	【HP5000 回复 CP+20】	第 3 章开始，在行政区 · 库罗玛的饮料店购买
	卖	625	含有少量碳酸的清凉饮料，虽然味道极苦，但很受部分人士的喜爱。	

※1 将“苦西红柿酱”交给亚泽尔的情况　※2: 未将“苦西红柿酱”交给亚泽尔的情况

名称	价格		说明	主要获得方法
回复料理				
[illegible]麻婆「润魔」	买	-	【“CP+200”或“CP0 & 濒死”】	「药膳麻婆豆腐」的预想外料理
	卖	600	煮得滚滚发烫的麻婆豆腐，吃下之后会有何反应，就只能看运气了。	
[illegible]担面「断头」	买	-	【“CP+100”或“濒死”】	「微苦担担面」的预想外料理
	卖	450	极其危险的担担面，效果究竟如何，只有亲自品尝才能明白。	
[illegible]水「桃源乡」	买	-	【HP 回复 100%「战斗不能」解除】	「桃色蔷薇」的大成功料理
	卖	1200	味道绝妙的顶级鸡尾酒，喝下之后，就会像身在乐园一样愉快。	
[illegible]红液体	买	-	【EP 全回复】	「桃色蔷薇」的预想外料理
	卖	900	色泽清淡的桃色粘液，让人看了之后就想尝一尝。	

名称	价格		说明	主要获得方法
真心盒饭『诚』	买	-	【HP 回复 80% 「全异常状态」解除】	「行乐午餐盒饭」的大成功料理
	卖	700	怀着真切心意而制作的终极盒饭。	
神仙麻婆『麒麟』	买	-	【HP 回复 75% EP 回复 75% CP+75】	「药膳麻婆豆腐」的大成功料理
	卖	2000	东方的神秘料理，深得医食同源理论之精髓的终极麻婆豆腐。	
四味奶酪比萨	买	-	【HP 回复 75% CP+60】	「热酪比萨」的大成功料理
	卖	1200	加入大量食材与四种乳酪的最上等豪华比萨。	
大地锅『烂漫』	买	-	【HP 回复 60% 「石化」解除】	「大饱口福锅」的大成功料理
	卖	300	汇集了各种山珍，美味至极的高级火锅。	
天河锅『瑞云』	买	-	【HP 回复 60% 「炎伤」解除】	「芳醇潮锅」的大成功料理
	卖	300	汇集了湖川中的各种鲜鱼，鲜美得令人感动的顶级火锅。	
丰盛蛋包饭	买	-	【HP 回复 60% CP+30】	「大师蛋包饭」的大成功料理
	卖	650	味道和份量都增加了五成的顶级蛋包饭。	
天上甜点『夜月』	买	2400	【HP 回复 60% ATS+50% ADF+50%】	「香甜巧克力蛋糕」的大成功料理
	卖	600	符合大人口味的豪华巧克力蛋糕，可以唤醒食用者的美好回忆。	
甘露『紫绀』	买	1100	【HP 回复 60% 命中率 +50%】	「铃铛草莓果汁」的大成功料理
	卖	275	严格挑选材料，拥有顶级美味的什锦果汁。	
翠玉面『治愈』	买	1000	【HP 回复 50% 「封技・封魔」解除】	「香草面」的大成功料理
	卖	250	美味爽口，可以净化身心的最高级面食。	
热蜡比萨	买	2400	【HP 回复 50% CP+30】	「热酪比萨」的成功料理
	卖	600	加入大量热气腾腾奶酪的比萨。	
反射巧克力蛋糕	买	-	【EP 回复 50% 「魔法反射」效果】	「香甜巧克力蛋糕」的预想外料理
	卖	500	表面闪闪发亮，制作得如同镜面一般的限定巧克力。	
桃色蔷薇	买	1800	【HP 回复 50% 「战斗不能」解除】	「桃色蔷薇」的成功料理
	卖	450	在后巷大受欢迎的加兰特爵士酒吧的招牌鸡尾酒。	
药膳麻婆豆腐	买	-	【HP 回复 40% EP 回复 40% CP+40】	「药膳麻婆豆腐」的成功料理
	卖	900	考虑到药效而制作的麻婆豆腐，使用的材料都经过严格挑选。	
极品牛排『刚』	买	1200	【HP 回复 40% STR+50%】	「精力牛排」的大成功料理
	卖	300	将肉的味道引发至极限的最上等牛排。	
大师蛋包饭	买	1200	【HP 回复 40% CP+20】	「大师蛋包饭」的成功料理
	卖	300	充分活用职业厨师技巧制成的蛋包饭，阿尔摩利卡村的著名料理。	
行乐午餐盒饭	买	2400	【HP 回复 40% 「全异常状态」解除】	「行乐午餐盒饭」的成功料理
	卖	600	认真烹制丰盛的食材而做成的午餐盒饭。	
奇幻糖果	买	-	【HP 回复 40% EP 回复 40% ATS+25%】	「七色棉花糖」的大成功料理
	卖	500	蕴涵着梦想的不可思议糖果，绽放着闪亮的光辉。	
冰凉甜点『七彩』	买	1400	【HP 回复 40% EP 回复 20%】	「混合冰激凌」的大成功料理
	卖	350	凭借多彩味道与艺术性的外观，令人彻底满足的极品冰激凌。	
玉露『绿风』	买	1400	【HP 回复 40% 「战斗不能」解除】	「考究抹茶拿铁」的大成功料理
	卖	350	最高级的精选抹茶，在苦涩的味道中还能品尝到明显的甘甜。	
天上面『日轮』	买	3000	【HP 回复 30% CP+50】	「微苦担担面」的大成功料理
	卖	750	有着鲜红色汤料，油光亮亮的极品担担面。	
三日久煮炖菜	买	1800	【HP 回复 30% 「全异常状态」解除】	「久煮炖菜」的大成功料理
	卖	450	整整炖了三天三夜的极品炖菜。	
大饱口福锅	买	500	【HP 回复 30%】	「大饱口福锅」的成功料理
	卖	125	份量十足，可以让人尽情享用山珍美味的火锅。	
双层汉堡	买	1800	【HP 回复 30% CP+30】	「午餐汉堡」的大成功料理
	卖	450	味道和效果都是普通汉堡的两倍，可以让人完全满足的汉堡包。	
香甜巧克力蛋糕	买	800	【HP 回复 30% ATS+25% ADF+25%】	「香甜巧克力蛋糕」的成功料理
	卖	200	入口即化，口感柔滑的甘甜巧克力蛋糕，适合与恋人一同品尝。	
宝物甜点『白雪』	买	800	【HP 回复 30% 回避率 +30%】	「溜滑杏仁豆腐」的大成功料理
	卖	200	如新雪一般美丽，如淡雪一样入口即化的高级布丁。	
绝品甜点『瞬动』	买	-	【HP 回复 30% SPD+25% MOV+5】	「轻快爆米花」的大成功料理
	卖	250	极品小点心，吃下之后就会精神十足，想要运动。	
轻快爆米花	买	600	【HP 回复 30% MOV+3】	「轻快爆米花」的成功料理
	卖	150	口感轻快，吃下之后就会心情愉悦的爆米花。	
铃铛草莓果汁	买	600	【HP 回复 30% 命中率 +50%】	「铃铛草莓果汁」的成功料理
	卖	150	酸度恰好的美味什锦果汁，果汁含量 100%。	
紫色液体	买	1000	【EP 回复 30%】	「铃铛草莓果汁」的预想外料理
	卖	250	粘稠的紫色液体，让人看了之后无论如何也不想喝。	
芳醇潮锅	买	500	【HP 回复 25% 「炎伤」解除】	「芳醇潮锅」的成功料理
	卖	125	味道丰富，可以让人尽情享用水中美味的火锅。	
香草面	买	500	【HP 回复 25% 「封技」解除】	「香草面」的成功料理
	卖	125	有效利用了香草的风味，看上去就觉得很清凉的面食。	

名称	价格		说明	主要获得方法
[illegible]力牛排	买	800	【HP 回复 20% STR+50%】	「精力牛排」的成功料理
	卖	200	嚼头十足，吃掉之后可以立刻恢复精力的牛排。	
七色棉花糖	买	600	【HP 回复 20% EP 回复 20%】	「七色棉花糖」的成功料理
	卖	150	米修拉姆中大受欢迎的棉花糖，含有多种口味。	
混合冰激凌	买	500	【HP 回复 20% EP 回复 10%】	「混合冰激凌」的成功料理
	卖	125	针对单吃一种口味无法满足的人群而制作的混合型冰激凌。	
[illegible]爆米花	买	600	【HP 回复 30% MOV+3】	「轻快爆米花」的预想外料理
	卖	150	不仅口感轻快，还会使食用者的存在感降低的不可思议爆米花。	
考究抹茶拿铁	买	1000	【HP 回复 20% 「战斗不能」解除】	「考究抹茶拿铁」的成功料理
	卖	250	——精选材料，味道十足的抹茶拿铁。	
[illegible]「梦魇杀手」	买	800	【HP 回复 20% 「睡眠・混乱・气绝」解除】	「浓厚卡布奇诺」的大成功料理
	卖	200	有着顶级香气的卡布奇诺，喝下之后可以瞬间恢复理智。	
[illegible]色液体	买	500	【EP 回复 20%】	「浓厚卡布奇诺」的预想外料理
	卖	125	粘稠的褐色液体，让人看了之后无论如何都不想碰。	
天下一品炒饭	买	800	【HP 回复 15% 「战斗不能」解除】	「龙老炒饭」的大成功料理
	卖	200	一流厨师所做的极品炒饭，用简单的食材炒出了绝妙的味道。	
[illegible]久煮「浊」	买	1200	【HP 回复 15% EP 回复 15% CP+15】	「久煮炖菜」的预想外料理
	卖	300	炖得太过火，食物已经完全熔化的炖菜。	
午餐汉堡	买	800	【HP 回复 15% CP+15】	「午餐汉堡」的成功料理
	卖	200	将肉饼夹在面包之中的料理，是快餐店的必备食品。	
[illegible]三明治	买	600	【HP 回复 15% STR+25%】	「鲜美三明治」的大成功料理
	卖	150	夹着大量火腿，味道超群的三明治。	
[illegible]	买	600	【HP 回复 15% ATS+50%】	「奶油浓汤」的大成功料理
	卖	150	营养十足的汤品，喝下之后，心灵会变得清澄。	
[illegible]滑杏仁豆腐	买	300	【HP 回复 15% 回避率 +15%】	「溜滑杏仁豆腐」的成功料理
	卖	75	口感极佳，吃多少都吃不够的杏仁豆腐。	
[illegible]苦担担面	买	1200	【HP 回复 10% CP+25】	「微苦担担面」的成功料理
	卖	300	港湾区的知名担担面，隐隐有一些苦味。	
[illegible]固肉排「岩」	买	-	【HP 回复 10% 「物理完全防御」效果】	「精力牛排」的预想外料理
	卖	200	煎得过老，很难咬动的肉排。	
久煮炖菜	买	1200	【HP 回复 10% 「全异常状态」解除】	「久煮炖菜」的成功料理
	卖	300	用小火将食材煮得纯熟，营养十足的炖菜。	
男人料理「山」	买	400	【HP 回复 10% 「石化・冻结」解除】	「大饱口福锅」的预想外料理
	卖	100	用山珍美味手制的男人料理，至于味道就不必在意了。	
男人料理「川」	买	400	【HP 回复 10% 「毒・黑暗・炎伤」解除】	「芳醇潮锅」的预想外料理
	卖	100	用河中鲜鱼手制的男人料理，至于外观就不必在意了。	
[illegible]炸鱼「疾」	买	1000	【HP 回复 10% SPD+50%】	「炸鱼排」的大成功料理
	卖	250	吃下后会产生明显轻快感，从而使行动更加迅速的极品炸鱼。	
奶油浓汤	买	300	【HP 回复 10% ATS+25%】	「奶油浓汤」的成功料理
	卖	75	很有营养的西式浓汤，喝下之后，精神会得到有效缓解。	
[illegible]棉花糖	买	600	【HP 回复 10% EP 回复 10% ATS+50%】	「七色棉花糖」的预想外料理
	卖	150	强烈的酸味可以刺激大脑，大受欢迎的限量供应棉花糖。	
[illegible]冰激凌	买	1000	【HP 回复 10% EP 回复 10% 「战斗不能」解除】	「混合冰激凌」的预想外料理
	卖	250	超低温冰激凌，极其冰冷的温度可以令人清醒。	
良药「熊竹」	买	800	【CP+10 「能力低下」解除】	「考究抹茶拿铁」的预想外料理
	卖	200	虽然味道苦涩，但对身体很有好处，重视药效成分的健康绿茶。	
[illegible]卡布奇诺	买	300	【HP 回复 10% 「睡眠」解除】	「浓厚卡布奇诺」的成功料理
	卖	75	浓厚的卡布奇诺，最适合驱散睡意。	
[illegible]炒饭	买	400	【HP 回复 5% 「战斗不能」解除】	「龙老炒饭」的成功料理
	卖	100	简单便宜又美味，是最为普及的东方料理。	
[illegible]	买	800	【HP 回复 5% 「能力低下」解除】	「龙老炒饭」的预想外料理
	卖	200	由于炒得太过头，外观比较难看的炒饭，但味道并不坏。	
[illegible]鱼排	买	200	【HP 回复 5% SPD+25%】	「炸鱼排」的成功料理
	卖	50	口感松脆的美味炸鱼。	
[illegible]汉堡	买	-	【HP 回复 5% CP+40】	「午餐汉堡」的预想外料理
	卖	550	专门面向成年人的苦味汉堡包。	
[illegible]番茄比萨	买	-	HP 回复 5% CP+95	「热酪比萨」的预想外料理
	卖	1500	包含番茄汁、番茄块、番茄乳酪的番茄比萨。	
[illegible]三明治	买	200	【HP 回复 15%】	「鲜美三明治」的成功料理
	卖	50	肚子饿的时候最想吃的简单三明治。	
[illegible]三明治	买	200	【HP 回复 5% DEF+50%】	「鲜美三明治」的预想外料理
	卖	50	嚼头十足，可以提升耐久力的三明治。	

名称	价格		说明	主要获得方法
奇妙汤	买	300	【HP 回复 5% ATS+25% ADF+25%】	「奶油浓汤」的预想外料理
	卖	75	风味独特的冷汤，喝下之后，头脑会更加清醒。	
爽弹布丁	买	400	【HP 回复 5% 回避率 +50%】	「溜滑杏仁豆腐」的预想外料理
	卖	100	弹性过强，吃起来有些麻烦的限定布丁。	
失败作「引以为戒」	买	-	【CP+1】	料理失败时 30% 的概率获得
	卖	1	失败是成功之母，担起责任，把它吃掉吧。	
猫食	买	-	【HP 回复 1】	料理失败时 50% 的概率获得
	卖	1	猫咪最喜欢的食物，但仅限于「野猫」。	

攻击料理

名称	价格		说明	主要获得方法
箭之鱼	币	200	【攻击：威力 300 直线（贯穿）25%战斗不能】	「炸鱼排」的预想外料理
	卖	50	由于制作失误，变得像飞镖一样的炸鱼。	
激辣炸弹蛋包饭	币	400	【攻击：威力 350 大圆 80%炎伤】	「大师蛋包饭」的预想外料理
	卖	100	会因神秘化学反应而爆炸的危险蛋包饭。	
细针面	币	600	【攻击：威力 450 中圆 100%气绝】	「香草面」的预想外料理
	卖	150	由于不可思议的现象，变得尖锐危险的珍奇面条。	
不可思议盒饭「仰天」	币	800	【攻击：威力 500 大圆 100%随机异常状态】	「行乐午餐盒饭」的预想外料理
	卖	200	将宇宙的奥秘化为惊奇盒子的盒饭。	

罗伊德专用武器

名称	价格		说明	主要获得方法
强力破坏者·改	买	-	【STR+165 DEF+3】	罗伊德的初期装备
	卖	125	搜查一科所采用的旋棍型警棍，用于拘捕犯罪者。	
双钉棍	买	800	【STR+180 DEF+4】	第 1 章 - 第 2 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	200	棍身打造着大量钢钉，看上去很粗暴的旋棍。	
螺纹双棍	改	180	【STR+200 DEF+5 回避率 +10%】	第 1 章，在旧城区·「基约姆工房」使用双钉棍 +U 材料改造获得
	卖	225	整个棍身增加了旋转功能，攻守效果均有增强的改造型旋棍。	
罪恶制裁者	买	1500	【STR+220 DEF+6】	第 2 章 - 第 3 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	375	以压制性能为重的小型旋棍，使用起来非常顺手。	
集团破坏者	改	320	【STR+250 DEF+8「气绝」+10%】	第 2 章，在旧城区·「基约姆工房」使用罪恶制裁者 +U 材料 x2 改造获得
	卖	400	针对与集团作战而进行过改造的重量级改造旋棍。	
猛虎棍	买	2500	【STR+280 DEF+10】	第 3 章 - 第 4 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	625	流传在东方的雅致旋棍，暗藏着猛烈的力量。	
玄象棍	改	600	【STR+310 DEF+12 回避率 +10%】	第 3 章，在旧城区·「基约姆工房」使用猛虎棍 +U 材料 x3 改造获得
	卖	750	经过特殊的覆膜处理，外观非常优美的强化旋棍。	
捕捉者	买	5000	【STR+350 DEF+24】	第 4 章 - 终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1250	在制造过程中对性能精益求精，攻守皆优的旋棍型警棍。	
裂地棍	改	1200	【STR+400 DEF+16「气绝」+10%】	第 4 章，在旧城区·「基约姆工房」使用捕捉者 +U 材料 x4 改造获得
	卖	1500	在尖端加装了特殊钢铁的改造旋棍，具有恐怖的攻击力。	
钢管旋棍	买	-	【STR+350 DEF+10】	断章时，罗伊德的初期装备
	卖	25	用钢管当场制作的旋棍。	
神圣五芒星	买	8000	【STR+440 DEF+36】	终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	2000	普遍使用在亚尔特利亚法典国的旋棍，断面上印有五芒星图形。	
七星击	改	2000	【STR+520 DEF+40「气绝」+15%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣五芒星 +U 材料 x5 改造获得
	卖	2500	用精炼的七耀石打造，可以打破一切的强化旋棍。	
零·破坏者	改	-	【STR+550 DEF+50 SPD+5】	终章时，前往兰花塔 36 层东侧中间的房间（P.264）
	卖	-	兄长盖伊曾使用过的旋棍型警棍，称手程度之高令人不可思议。	
雷神之佑	买	-	【STR+620 DEF+45 回避率 +10%】	从戒之领域的宝箱中获得（P.295）
	卖	3000	曾被封印在神界的神槌，可给予持有人极大程度的守护。	
无限之光	改	-	【STR+700 DEF+60 SPD+10 回避率 +15%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用塞姆里亚石或者塞姆里亚石碎片 x5 制作获得
	卖	3750	用神秘矿石精炼而成的旋棍，被其击中的物体会闪着光芒粉碎。	

艾莉专用武器

名称	价格		说明	主要获得方法
倾国	买	800	【STR+175 RNG+4 命中率 +5%】	第 1 章 - 第 2 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	200	帝国莱恩福尔特公司开发的竞技用导力枪，外观优美。	
喜悦	改	180	【STR+195 RNG+5 命中率 +25%】	第 1 章，在旧城区·「基约姆工房」使用倾国 +U 材料改造获得
	卖	225	强化了枪柄，同时提升了火力与稳定性的改造导力枪。	
红色樱草 II	买	1500	【STR+220 RNG+4 命中率 +5%】	第 2 章 - 第 3 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	375	共和国乌尔努公司制造的优雅导力枪系列的第二代产品。	
丝绒之吻	改	320	【STR+240 RNG+5 命中率 +25% 会心一击率 +10%】	第 2 章，在旧城区·「基约姆工房」使用红色樱草 II +U 材料 x2 改造获得
	卖	400	经过改造的无反动力导力枪，在适宜地点可以发动精密射击。	
纯真女皇	买	2500	【STR+270 RNG+4 命中率 +5%】	第 3 章 - 第 4 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	625	帝国莱恩福尔特公司制造的职业竞技用导力枪，威力有所提升。	

名称	价格		说明	主要获得方法
激活圣女	改	600	【STR+300 RNG+4 命中率 +10%「黑暗」+10%】	第 3 章，在旧城区·「基约姆工房」使用纯真女皇 +U 材料 x3 改造获得
	卖	750	加装了强化导力部件，可以放射强烈闪光的改造导力枪。	
银色密雨	买	5000	【STR+340 RNG+3 命中率 +30%】	第 4 章 - 终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1250	蔡斯中央工房开发的最新型导力枪，射击精准度非常优秀。	
神眼	改	1200	【STR+380 RNG+6 命中率 +30%】	第 4 章，在旧城区·「基约姆工房」使用银色密雨 +U 材料 x4 改造获得
	卖	1500	外观雅致的改造导力枪，经过全面改良之后，具有超长的射程。	
暗灰小丑	买	8000	【STR+420 RNG+4 命中率 +5%】	终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	2000	共和国乌尔努公司面向士官开发的导力枪系列的最高杰作。	
千金·烙印	买	-	【STR+460 RNG+5 命中率 +20%「睡眠」+15%】	从星见之塔的宝箱中获得（P.259）
	卖	2250	出处不明的神秘古董枪，深红色的子弹可以令目标陷入睡眠。	
[illegible]色光辉	改	2000	【STR+510 RNG+4 命中率 +5% 会心一击率 +15%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用暗灰小丑 +U 材料 x5 改造获得
	卖	2500	追求纯粹的火力，汇集技术之精华改造而成的最终型导力枪。	
纯白圣枪	买	-	【STR+580 RNG+5 命中率 +50%】	从碧之大树·神域 2 的宝箱中获得（P.288）
	卖	3000	出现在圣典中的白色枪，会在枪身内部自动生成能源弹。	
[illegible]天使威光	改	-	【STR+700 RNG+7 命中率 +100% 会心一击率 +20%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用塞姆里亚石或者塞姆里亚石碎片 x5 制作获得
	卖	3750	用神秘矿石精炼而成，极具威胁性的导力枪，一发可射出多束激光。	

缇欧专用武器

名称	价格		说明	主要获得方法
探索者	买	1500	【STR+210 RNG+2】	第 2 章 - 第 3 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买 ※
	卖	375	财团新开发的试制型魔导杖，对旧型号做了多方面的改良。	
[illegible]魔杖	改	320	【STR+230 RNG+2 ATS+5】	第 2 章，在旧城区·「基约姆工房」使用探索者 +U 材料 x2 改造获得
	卖	400	经过进一步改良，更加重视输出率的强化型魔导杖。	
高纯能量	买	2500	【STR+260 RNG+2】	第 3 章 - 第 4 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	625	实战用的魔导杖，可将导力能源高密度收缩后放射。	
光辉之翼	改	600	【STR+290 RNG+2 回避率 +10%】	第 3 章，在旧城区·「基约姆工房」使用高纯能量 +U 材料 x3 改造获得
	卖	750	闪耀着光芒的强化型魔导杖，翼状的组件可以承受冲击。	
精神同步	买	5000	【STR+340 RNG+2】	第 4 章 - 终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1250	可与使用者的精神相互感应，使威力得到爆发性提高的魔导杖。	
魔导加速器	改	1200	【STR+370 RNG+2 SPD+5】	第 4 章，在旧城区·「基约姆工房」使用精神同步 +U 材料 x4 改造获得
	卖	1500	提升了张开速度的强化魔导杖，对使用者的精神力有很高要求。	
先导者	买	8000	【STR+410 RNG+2】	终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	2000	爱普斯泰恩财团以实战数据为基础而开发的完成形高机动魔导杖。	
[illegible]应搏动	买	-	【STR+450 RNG+2 ATS+10】	从星见之塔的宝箱中获得（P.259）
	卖	2250	中世纪的炼金术师们研制的魔导杖，蕴藏着巨大的导力。	
星之脉冲	改	2000	【STR+490 RNG+2 会心一击率 +15%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用先导者 +U 材料 x5 改造获得
	卖	2500	加装了特殊辅助组件的强化型魔导杖，时而会放出强烈的闪光。	
[illegible]	买	-	【STR+570 RNG+2 ATS+15】	从碧之大树·神域 2 的宝箱中获得（P.290）
	卖	3000	曾被封印在神界的魔导杖，表面篆刻着神秘的文字。	
宇宙崩坏	改	-	【STR+680 RNG+2 ATS+50 命中率 +100%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用塞姆里亚石或者塞姆里亚石碎片 x5 制作获得
	卖	3750	用神秘矿石精炼而成的魔导杖，放射的力量可侵蚀大气，袭向敌人。	

※：缇欧加入后

兰迪专用武器

名称	价格		说明	主要获得方法
全力冲击	买	800	【STR+185 RNG+1】	第 2 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	200	警备队新引进的演习用大型特殊斧枪。	
格斗战斧	买	1500	【STR+230 RNG+1】	第 2 章 - 第 3 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	375	注重平衡性，各个国家都采用的通用特殊斧枪。	
[illegible]震慑者	改	320	【STR+255 RNG+1「封技」+10%】	第 2 章，在旧城区·「基约姆工房」使用格斗战斧 +U 材料 x2 改造获得
	卖	400	打击部分巨大，用于压制恐怖分子的改造斧枪。	
终结粉碎者	买	2500	【STR+290 RNG+1】	第 3 章 - 第 4 章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	625	以重击为目的而打造，巨大的重量级特殊斧枪。	
高热蒸汽	改	600	【STR+320 RNG+1 会心一击率 +10%】	第 3 章，在旧城区·「基约姆工房」使用终结粉碎者 +U 材料 x3 改造获得
	卖	750	经过神秘改造的狂野斧枪，可凭借助推器的加速挥出强烈一击。	
白银冲击枪	买	5000	【STR+360 RNG+1】	第 4 章 - 终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1250	拥有锐利枪刃的白银特殊斧枪，流线型的外观十分华美。	
灾难制造者	改	1200	【STR+400 RNG+1「炎伤」+10%】	第 4 章，在旧城区·「基约姆工房」使用白银冲击枪 +U 材料 x4 改造获得
	卖	1500	装有强化组件，可生成灼热气流的改造斧枪，猎兵很喜欢使用。	
破坏神·改	买	8000	【STR+450 RNG+1】	终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	2000	强力无比的最新型特殊斧枪，如今已经被国防军正式采用。	
[illegible]冲击	买	-	【STR+500 RNG+1 命中率 +30%】	从月之僧院（终章）的宝箱中获得（P.257）
	卖	2250	可生成超高速振动的特殊斧枪，其冲击可以震颤大气。	
[illegible]粉碎者	改	2000	【STR+560 RNG+1 会心一击率 +10%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用破坏神·改 +U 材料 x5 改造获得
	卖	2500	经过进一步的改良，威胁性十足，可将任何物质击碎的改造斧枪。	

名称		价格	说明	主要获得方法
天灾	买	–	【STR+650 RNG+1「炎伤」+20%】	从业之领域的宝箱中获得（P.291）
	卖	3000	记载于圣典的斧枪，具有破灭性的攻击力，内部蕴藏着炼狱的火焰。	
屠龙深渊	改	–	【STR+790 RNG+1「即死」+20%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用塞姆里亚石或者塞姆里亚石碎片 x5 制作获得
	卖	3750	用神秘矿石精炼而成的特殊斧枪，可将接触到的敌人引向冥府。	
瓦吉专用武器				
皮拳套	买	800	【STR+180 会心一击率 +10%】	第1章～第2章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	200	简便易用，广泛应用于体育竞技的革制护手。	
罪恶拳套	改	180	【STR+200 回避率 +10% 会心一击率 +20%】	第1章，在旧城区·「基约姆工房」使用皮拳套 +U 材料改造获得
	卖	225	用于与魔兽交战的改造护手，对多个部分进行了强化。	
合金拳套	买	1500	【STR+220 会心一击率 +10%】	第2章～第3章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	375	各国的警察机关都采用的钢铁制拳套。	
音速狂潮	改	320	【STR+250 回避率 +10% 会心一击率 +20%】	第2章，在旧城区·「基约姆工房」使用音速狂潮 +U 材料 x2 改造获得
	卖	400	外观雅致的改造拳套，能以疾风一般的速度攻击敌人要害。	
螺旋冲击	买	2500	【STR+280 会心一击率 +10%】	第3章～第4章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	625	连腕部都一起覆盖住的大型拳套，可将手腕的转动转换为能源。	
漆黑盔刺	改	600	【STR+310 回避率 +10% 会心一击率 +20%】	第3章，在旧城区·「基约姆工房」使用螺旋冲击 +U 材料 x3 改造获得
	卖	750	装设着针刺的漆黑色改造拳套，暗藏凶狠的威力。	
王者拳套	买	5000	【STR+350 会心一击率 +10%】	第4章～终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1250	东方武术达人们喜欢使用的精致护手。	
彗星拳套	改	1200	【STR+390 回避率 +10% 会心一击率 +20%】	第4章，在旧城区·「基约姆工房」使用王者拳套 +U 材料 x4 改造获得
	卖	1500	加入特殊部件的改造护手，具有可以贯穿敌人身体的冲击力。	
范式谜爪	买	8000	【STR+440 会心一击率 +10%】	终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	2000	镶有神秘金属的护手，蕴藏着法术的加护。	
戒律护手	买	–	【STR+470 回避率 +10% 会心一击率 +20%】	从月之僧院的宝箱中获得（P.252）
	卖	2250	中世纪的炼金术师们打造的护手，绽放着不可思议的光芒。	
灵光护手	改	2000	【STR+520 回避率 +5% 会心一击率 +20%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用范式谜爪 +U 材料 x5 改造获得
	卖	2500	外形改变巨大的改造护手最终型，单是握拳就可使力量产生增幅。	
乐园	买	–	【STR+600 回避率 +10% 会心一击率 +25%】	从象之领域的宝箱中获得（P.286）
	卖	3000	被冠以乐园之名的护手，如羽毛一样轻盈，比钻石更加坚硬。	
七耀圣腕	改	–	【STR+700 回避率 +15% 会心一击率 +30%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用塞姆里亚石或者塞姆里亚石碎片 x5 制作获得
	卖	3750	用神秘矿石精炼而成的护手，其力量可以穿透物体，直击空间。	
莉夏专用武器				
八尺乌	买	–	【STR+350 RNG+1「即死」+5%】	莉夏的初期装备
	卖	–	流传在黑暗世界的漆黑大剑，可以和多种暗器组合使用。	
黑鸫	买	9000	【STR+490 RNG+1「即死」+5%】	莉夏的装备（第2次加入时）
	卖	2250	融于暗夜的漆黑魔剑，一旦染血便会鸣响。	
降魔不知火	买	–	【STR+520 RNG+1「即死」+5%】	从星见之塔的宝箱中获得（P.260）
	卖	2500	剑身燃烧青白火焰的神秘大剑，据说连目不可见的敌人也能斩断。	
灵剑·莫邪	买	–	【STR+666 RNG+1「即死」+10%】	从色之领域的宝箱中获得（P.285）
	卖	3000	东方传说中的大剑，蕴藏着强烈的诅咒之力，可以驱退邪魔。	
鬼影之剑	改	–	【STR+777 RNG+1「即死」+25%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用塞姆里亚石或者塞姆里亚石碎片 x5 制作获得
	卖	3750	用神秘矿石精炼而成，挥舞一次便可产生千重斩击的黑色大剑。	
诺艾尔专用武器				
交叉火力	买	–	【STR+170 RNG+3】	诺艾尔的初期装备
	卖	125	帝国莱恩福尔特公司制造的冲锋枪，火力强大，使用方便。	
岩石尘碎	买	800	【STR+185 RNG+3】	第1章～第2章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	200	乌尔努公司制造的冲锋枪，装有激光瞄准镜，集弹性有了提高。	
闪光甲虫	改	180	【STR+205 RNG+4「毒」+10%】	第1章，在旧城区·「基约姆工房」使用岩石尘碎 +U 材料改造获得
	卖	225	可以使用特殊弹头的改造冲锋枪，具有很强的连射性能。	
圣十字	买	1500	【STR+225 RNG+3】	第2章～第3章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	375	帝国莱恩福尔特公司最新开发的优秀冲锋枪。	
野马	改	320	【STR+255 RNG+4 命中率 +10%】	第2章，在旧城区·「基约姆工房」使用圣十字 +U 材料 x2 改造获得
	卖	400	多番改良的野战型改造冲锋枪，在严酷的环境下也不会失去准头。	
M8 公猫	买	2500	【STR+285 RNG+3】	第3章～第4章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	625	共和国乌尔努公司制造的冲锋枪系列的最新作。	
杀戮黄蜂	改	600	【STR+315 RNG+4 会心一击率 +10%】	第3章，在旧城区·「基约姆工房」使用 M8 公猫 +U 材料 x3 改造获得
	卖	750	可以使用炸药弹的强力改造冲锋枪，使用时需要多加小心。	
三重暴风	买	5000	【STR+355 RNG+3】	第4章～终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1250	帝国莱恩福尔特公司面向镇压战开发的大火力冲锋枪。	

名称		价格	说明	主要获得方法
无畏之枪	改	1200	【STR+395 RNG+4「石化」+10%】	第4章，在旧城区·「基约姆工房」使用三重暴风 +U 材料 x4 改造获得
	卖	1500	装设了特殊导力装置的改造冲锋枪，有了它便可无所畏惧。	
白隼	买	8000	【STR+440 RNG+3】	终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	2000	利贝尔王国蔡斯中央工房制造的高性能冲锋枪系列的最新型。	
第五爆裂枪	买	–	【STR+490 RNG+5 命中率 +20%】	从月之僧院的宝箱中获得（P.252）
	卖	2250	制造商不明的神秘冲锋枪，具有匪夷所思的超远射程。	
致爱恋人	改	2000	【STR+520 RNG+3 会心一击率 +15%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」白集 +U 材料 x5 改造获得
	卖	2500	改造冲锋枪中的杰作，可从大型枪身中击射出威力超群的火力。	
雷电魔枪	买	–	【STR+620 RNG+5 命中率 +50%】	从碧之大树·神域1的宝箱中获得（P.283）
	卖	3000	可以放射闪电的神秘枪械，子弹用之不尽，连射后还会出现彩虹。	
日耀弧光	改	–	【STR+750 RNG+6「石化」+20%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用塞姆里亚石或者塞姆里亚石碎片 x5 制作获得
	卖	3750	用神秘矿石精炼而成的冲锋枪，绽放七色光芒，可以贯穿一切物体。	
达德利专用武器				
皇帝	买	–	【STR+250 RNG+5】	达德利的初期装备
	卖	–	莱恩福尔特公司制造的4 5口径大型导力枪，后坐力大，威力无比。	
[illegible]	买	–	【STR+480 RNG+5】	达德利的装备（第2次加入时）
	卖	–	乌尔努公司开发的大型军用导力枪，以优秀的消音性能而著称。	
龙神	买	10000	【STR+510 RNG+5】	达德利的装备（第3次加入时）
	卖	2500	制造商不明，流通在黑社会的漆黑色大型导力枪。	
恶魔	买	–	【STR+620 RNG+5 命中率 +50%】	从象之领域的宝箱中获得（P.283）
	卖	3000	闪烁着暗淡光芒的神秘大型枪，没有丝毫后坐力，可击穿任何装甲。	
制裁	改	–	【STR+730 RNG+6 会心一击率 +30%】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用塞姆里亚石或者塞姆里亚石碎片 x5 制作获得
	卖	3750	用神秘矿石精炼而成的大型导力枪，只会消灭背弃正义之辈。	
亚里欧斯专用武器				
利剑「隼风」	买	–	【STR+500 RNG+1】	亚里欧斯的初期装备
	卖	–	亚里欧斯使用多年的爱刀，刀身上篆刻着优美的文字。	
加尔西亚专用武器				
亚麻拳套	买	–	【STR+400】	加尔西亚的初期装备
	卖	–	将坚实的橱单卷制而成的拳套。	
蔡特专用武器				
尖钉项圈	买	–	【STR+??? 蔡特专用装备】	蔡特的初期装备
	卖	–	支援科成员选购的项圈，上面印有克洛斯贝尔警察局的标示。	
上衣				
纤维夹克	买	100	【DEF+110】	第1章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	25	用强化纤维编织的夹克，兼备轻便与实用性。	
强化牛仔服	买	500	【DEF+120 ADF+5】	第1章～第2章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	125	警备队员在房间中也穿着的轻装战斗服。	
弹性大衣	买	–	【DEF+115 ADF+15】	从住宅街的宝箱中获得（P.068）
	卖	150	用柔软的复合素材编织，进行过耐魔法加工的防护服。	
刺棘夹克	买	800	【DEF+135 STR+5 男性专用装备】	在中央广场·百货店“时代”的时装店「卢卡」购买
	卖	200	颈周环绕着尖刺形装饰，充满迷幻视觉效果的服装。	
水珠连衣裙	买	–	【DEF+135 ADF+20 女性专用装备】	从旧矿山的宝箱中获得（P.119）
	卖	200	印着淡淡水珠图样的连衣裙，清爽又可爱。	
机动战斗服	买	1200	【DEF+160 ADF+15】	第2章～第3章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	300	主要由机动队员所使用，便于行动的轻装战斗服。	
诗文长袍	买	–	【DEF+155 ADF+30】	从月之僧院（第二章）的宝箱中获得（P.156）
	卖	350	参拜者所穿着的朴素长袍，上面绣有圣典的一节内容。	
[illegible]	买	–	【DEF+170 ADF+10 STR+2 SPD+5 男性专用装备】	从地下空间D区域的宝箱中获得（P.163）
	卖	500	面向战斗而开发的套装，在近身战斗中更能发挥效果。	
向日葵斗篷	买	2000	【DEF+165 回避率 +20% 女性专用装备】	第2章开始，在中央广场·百货店“时代”的时装店「卢卡」购买
	卖	500	描绘着向日葵图案的女用斗篷，穿上后可以轻快行动。	
学生背心	买	3000	【DEF+200 ADF+30】	第3章～第4章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	750	使用大量耐久性很高的素材制造的多功能防护服。	
牛仔皮衣	买	–	【DEF+190 ADF+50】	从诺克斯森林的宝箱中获得（P.191）
	卖	875	使用超厚牛仔布料制造的防护服，针对魔法战斗进行了特别强化。	
[illegible]	买	5000	【DEF+210 SPD+5 回避率 +20% 男性专用装备】	第3章开始，在中央广场·百货店“时代”的时装店「卢卡」购买
	卖	1250	白底蓝纹，充满活力的东方服装，腰部还装饰着小玩具。	

名称	价格		说明	主要获得方法
祭司法衣	买	-	【DEF+230 ADF+45 女性专用装备】	从湿地的宝箱中获得（P.199）
	卖	1375	中世纪神职人员所穿的法衣，衣身上绣着圣典的一节内容。	
军风大衣	买	6500	【DEF+280 ADF+40】	第4章～终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1625	多功能的军用大衣，全身皆为迷彩颜色。	
龙华树之服	买	-	【DEF+270 ADF+60】	从地下空间C区域的宝箱中获得（P.216）
	卖	1750	中世纪的修行者所穿着的服装，使用神圣树木的树皮制成。	
钛金铠甲	买	-	【DEF+300 ADF+25 STR+5 男性专用装备】	从镜之城的宝箱中获得（P.226）
	卖	2000	使用坚硬金属加工打造而成，外观非常威武的铠甲。	
晚礼服	买	9000	【DEF+275 ADF+50 ATS+5 女性专用装备】	第4章开始，在中央广场·百货店"时代"的时装店「卢卡」购买
	卖	2250	上半身较为暴露的华美礼服。	
神圣法袍	买	10000	【DEF+360 ADF+55】	终章时，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	2500	用法术净化过的上衣，也有少量流通于一般人士之间。	
邪恶胸甲	买	-	【DEF+345 ADF+85】	从西克洛斯贝尔街道·铁轨宝箱中获得（P.105）
	卖	2750	中世纪的炼金术师研制的胸甲，上面描绘着诡异的魔物。	
七龙装甲	买	-	【DEF+400 STR+5 男性专用装备】	从星见之塔的宝箱中获得（P.260）
	卖	3000	使用精炼过的七耀石打造而成，隐隐散发着光芒的装甲。	
星辰羽衣	买	-	【DEF+380 ADF+40 SPD+5 女性专用装备】	从月之僧院（终章）的宝箱中获得（P.255）
	卖	3000	仿佛透明的羽衣，像空气一样轻盈，但连利刃也无法将其刺穿。	
暴风长袍	买	-	【DEF+450 ADF+60】	从兰花塔·中枢下层的宝箱中获得（P.273）
	卖	3250	蕴藏着惊人的力量，可以反弹一切攻击的魔法长袍。	
七耀神威圣铠	买	-	【DEF+530 ADF+50 回避率 +5% 男性专用装备】	从业之领域的宝箱中获得（P.291）
	卖	3500	使用七耀石制造的闪耀铠甲，神圣的光芒照耀四周。	
七耀极星圣衣	买	-	【DEF+520 ADF+55 回避率 +10% 女性专用装备】	从色之领域的宝箱中获得（P.285）
	卖	3500	使用七耀石制造的辉煌法衣，凛冽的光芒摇曳生辉。	
勇猛夹克	改	3000	【DEF+555 ADF+90 SPD+5 罗伊德专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣布料+U材料x10制作获得
	卖	3750	使用极其稀少的材料制造而成，蕴藏着炽热灵魂的夹克。	
纯净礼裙	改	3000	【DEF+555 ADF+110 ATS+20 艾莉专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣布料+U材料x10制作获得
	卖	3750	使用极其稀少的材料制造而成，蕴藏着慈爱之心的礼裙。	
智慧斗篷	改	3000	【DEF+575 ADF+90 ATS+20 缇欧专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣布料+U材料x10制作获得
	卖	3750	使用极其稀少的材料制造而成，蕴藏着冷傲精神的斗篷。	
野性大衣	改	3000	【DEF+575 ADF+70 SPD+5 兰迪专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣布料+U材料x10制作获得
	卖	3750	使用极其稀少的材料制造而成，蕴藏着野性意志的大衣。	
盟约法衣	改	3000	DEF+575 ADF+100 ATS+20 瓦吉专用装备	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣布料+U材料x10制作获得
	卖	3750	使用极其稀少的材料制造而成，蕴藏着强烈信仰的骑士装束。	
增幅战斗装	改	3000	【DEF+555 ADF+90 SPD+5 诺艾尔专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣布料+U材料x10制作获得
	卖	3750	使用极其稀少的材料制造而成，蕴藏着真挚心愿的战斗服。	
规则西装	改	3000	【DEF+575 ADF+80 SPD+5 达德利专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣布料+U材料x10制作获得
	卖	3750	使用极其稀少的材料制造而成，蕴藏着正义斗志的西装。	
歼天幻舞装	改	3000	【DEF+555 ADF+120 ATS+20 莉夏专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用神圣布料+U材料x10制作获得
	卖	3750	使用极其稀少的材料制造而成，蕴藏着漆黑战意的潜行服。	
动力服7	买	-	【DEF+600 ADF+55】	高级搜查官·3rd（所需DP290）的晋升奖励
	卖	5000	经过反复改良后开发的特殊战斗服，能吸收剧烈冲击。	
皮革背带	买	-	【DEF+??? 蔡特专用装备】	蔡特的初期装备
	卖		支援科成员选购的犬用护具，大家经常会将其清洗干净。	
鞋				
钉鞋	买	100	【DEF+60 MOV+1】	第1章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	25	底部加装了鞋底钉的鞋子，在关键时刻可以发挥作用。	
远足鞋	买	400	【DEF+65 MOV+1】	第1章～第2章，在中央广场「基隆德武器商会」购买
	卖	100	适于散步和登山的靴子，连脚踝部位都可以有效保护。	
加速跑鞋	买	-	【DEF+66 MOV+2 SPD+2】	从出租公寓「伊梅尔达馆」的宝箱中获得（P.101）
	卖	125	适于跑步跳跃的入门级运动鞋。	
田园鞋	买	-	【DEF+72 MOV+1 回避率 +10% 男性专用装备】	从玛因兹山道的宝箱中获得（P.117）
	卖	150	用强化纤维编制的强化靴，也适用于日常散步。	
珐琅凉鞋	买	600	【DEF+68 MOV+1 SPD+3 女性专用装备】	在中央广场·百货店"时代"的「汉森」鞋店购买
	卖	150	装饰着珐琅，做工精致，面向成人的凉鞋。	
军用靴	买	1200	【DEF+80 MOV+1】	第2章～第3章，在中央广场「基隆德武器商会」购买
	卖	300	虽然外观粗糙，但极其实用的鞋子。	
弹簧跑鞋	买	-	【DEF+85 MOV+2】	从唐古拉姆门的宝箱中获得（P.076）
	卖	375	底部装有弹簧的鞋子，穿上之后，一步就可跨出很远距离。	
影丸雪踏	买	1800	【DEF+75 MOV+3 SPD+2 回避率 +5% 男性专用装备】	第2章开始，在中央广场·百货店"时代"的「汉森」鞋店购买
	卖	450	穿起来走路的感觉轻盈舒适的竹履，会留下肉垫形的脚印。	

名称	价格		说明	主要获得方法
白色帆布鞋	买	-	【DEF+80 MOV+2 ADF+5 SPD+3 女性专用装备】	从地下空间D区域的宝箱中获得（P.163）
	卖	450	在雷米菲利亚公国的传统舞蹈「芭蕾」中所使用的轻快鞋子。	
斯托雷加越野鞋	买	2500	【DEF+110 MOV+1】	第3章～第4章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	625	斯托雷加公司制造的新型运动鞋，可以长时间用于剧烈运动。	
栎木树脂靴	买	-	【DEF+100 MOV+2 ADF+10】	从湿地的宝箱中获得（P.198）
	卖	750	用特殊树脂制造的坚固靴子，耐魔法性十分优秀。	
钢靴	买	-	【DEF+130 MOV+1 男性专用装备】	从旧矿山·小道的宝箱中获得（P.198）
	卖	875	内镶金属的大型靴子，众多雇佣兵喜欢使用。	
纤足高跟鞋	买	3500	【DEF+100 MOV+1 SPD+5 回避率 +5% 女性专用装备】	第3章开始，在中央广场·百货店"时代"的「汉森」鞋店购买
	卖	875	充满成人魅力感的高跟鞋，可以使穿着者的脚跟一览无余。	
军用作战靴	买	5000	【DEF+140 MOV+2】	第4章～终章，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1250	针对实战效果强化了实用性的名牌军用靴。	
骑士护腿	买	-	【DEF+135 MOV+3 SPD+5】	从古战场的宝箱中获得（P.213）
	卖	1375	漆黑色的护腿，似乎是中世纪的骑士所穿着的护具。	
都市皮鞋	买	6500	【DEF+130 MOV+4 SPD-2 回避率 +10% 男性专用装备】	第4章开始，在中央广场·百货店"时代"的「汉森」鞋店购买
	卖	1625	造型略显古板的高级绅士靴，一旦穿上它，便会涌起强烈的责任感。	
柔光凉鞋	买	-	【DEF+145 MOV+2 ADF+20 女性专用装备】	从镜之城的宝箱中获得（P.226）
	卖	1625	从中世纪的遗迹中挖掘出土的凉鞋，具有弹开魔法的特性。	
金刚强化鞋	买	7500	【DEF+180 MOV+2】	终章时，在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	1875	用硬制皮革制造，并以金属进行加固的强化鞋。	
超能跑鞋	买	-	【DEF+170 MOV+2 ADF+10 回避率 +10%】	从西克洛斯贝尔街道·铁轨宝箱中获得（P.105）
	卖	2000	过去的工匠所制造的竞技用跑鞋，具有卓越的运动性能。	
暗光护腿	买	-	【DEF+185 MOV+2 SPD+5 男性专用装备】	从月之僧院（终章）的宝箱中获得（P.253）
	卖	2250	用神秘金属打造的护腿，来历不明，闪耀着灿烂的光芒。	
缭乱七彩靴	买	-	【DEF+200 MOV+3 女性专用装备】	从星见之塔的宝箱中获得（P.258）
	卖	2250	通体晶透，闪耀着七色光辉的靴子，穿上之后可以驭风而行。	
虚空护腿	买	-	【DEF+220 MOV+2】	从兰花塔·中枢下层的宝箱中获得（P.273）
	卖	2500	过去的星杯骑士们所使用的护腿，环绕着神圣的气息。	
天神战斗靴	买	-	【DEF+260 MOV+3 SPD+2 命中率 +10% 男性专用装备】	从碧之大树·神域2的宝箱中获得（P.288）
	卖	3125	传说中的精致足具，可以提升穿着者的集中力。	
神炮高跟鞋	买	-	【DEF+255 MOV+3 SPD+2 回避率 +5% 女性专用装备】	从碧之大树·神域3的宝箱中获得（P.292）
	卖	3125	传说中的美丽装饰靴，可以提升穿着者的注意力。	
金耀翔天鞋	改	2800	【DEF+280 MOV+4 SPD+5 命中率 +20% 男性专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用金属强化鞋+空之耀晶片x1000制作获得
	卖	3500	环绕着金色光轮的奇迹防护靴，穿上之后可以驾驭空间。	
银辉星影鞋	改	2800	【DEF+280 MOV+4 SPD+5 回避率 +10% 女性专用装备】	终章，在旧城区·「基约姆工房」使用金属强化鞋+幻之耀晶片x1000制作获得
	卖	3500	绽放着银色闪光的奇迹防护靴，可生成无法捕捉的幻影。	
斯托雷加Ω	买	-	【DEF+200 MOV+8 SPD+5 命中率 +10% 回避率 +10%】	高级搜查官·4th（所需DP260）的晋升奖励
	卖	4500	斯托雷加公司倾全力开发的终极运动鞋。	
护腿甲	买	-	【DEF+??? 蔡特专用装备】	蔡特的初期装备
	卖	-	支援科成员选购的犬用护具，可以防护足部。	
饰品				
银胸针	买	500	【「毒」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	125	用女神爱德丝的神圣之力净化过的银制胸针。	
珊瑚戒指	买	500	【「封技」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	125	用珍奇的深海珊瑚雕刻的戒指。	
英雄戒指	买	500	【「封魔」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	125	华美艳丽的大理石戒指。	
夜光眼镜	买	500	【「黑暗」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	125	绽放着柔和光辉的半月形眼镜。	
凉爽项链	买	1000	【「炎伤」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	250	镶嵌着水之耀晶片的清凉首饰。	
打火机	买	1000	【「冻结」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	250	登山者必不可少的随身物，可以抵御寒冷。	
幻彩围巾	买	1000	【「石化」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	250	用闪耀着七色光芒的神奇毛线编织的围巾。	
叮当耳环	买	1000	【「睡眠」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	250	垂挂着小铃铛的耳环，可以在耳边响起轻快的音色。	
钢手镯	买	1000	【「气绝」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	250	紧紧箍住手腕的钢铁制手镯。	
花之瓶	买	1000	【「混乱」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	250	香瓶护身符，散发着令人安心的香气。	

名称	价格		说明	主要获得方法
神圣之链	买	1500	【「即死」无效化】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	375	注入了神圣祈祷的金锁项链。	
银之链	买	-	【DEF+30「毒」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（银胸针+U材料+防御1+岩穴鱼）
	卖	1250	用女神爱德丝的神圣之力净化过的银锁项链。	
珊瑚戒指+	买	-	【STR+15「封技」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（珊瑚戒指+U材料+攻击1+金龙鱼）
	卖	1250	用珍奇的深海珊瑚雕刻的戒指。	
英雄戒指+	买	-	【ATS+15「封魔」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（英雄戒指+U材料+精神1+辉煌汤）
	卖	1250	华美艳丽的大理石戒指。	
夜光眼镜+	买	-	【命中率+50%「黑暗」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（夜光眼镜+U材料+命中1+鲑鱼）
	卖	1250	绽放着柔和光辉的半月形眼镜。	
凉爽项链+	买	-	【ADF+30「炎伤」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（凉爽项链+U材料+魔防1+冷水鱼）
	卖	1250	镶嵌着水之耀晶片的清凉首饰。	
打火机+	买	-	【SPD+10「冻结」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（打火机+U材料+行动力1+特快炸鱼「疾！」）
	卖	1250	登山者必不可少的随身物。可以抵御寒冷。	
幻彩围巾+	买	-	【回避率+15%「石化」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（幻彩围巾+U材料+回避1+impressive布丁）
	卖	1250	用闪耀着七色光芒的神奇毛线编织的围巾。	
叮当耳环+	买	-	【MOV+2 SPD+5「睡眠」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（叮当耳环+U材料+移动1+绝品甜点「躁动」）
	卖	1250	垂挂着小铃铛的耳环，可以在耳边响起轻快的音色。	
钢手镯+	买	-	【STR+10 ATS+10「气绝」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（钢手镯+U材料+省CP1+角斗鱼）
	卖	1250	紧紧箍住手腕的钢铁制手镯。	
花之瓶+	买	-	【命中率+10% 回避率+10%「混乱」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（花之瓶+U材料+妨害1+食人鱼）
	卖	1250	香瓶护身符，散发着令人安心的香气。	
神圣挂坠	买	-	【DEF+20 ADF+20「即死」无效化】	在旧城区·「纳因瓦利」交换（神圣之链+U材料+EP1+金鲑）
	卖	1250	使用「法术」进行过祝福，可以守护佩戴者的挂坠。	
云之使者	买	3000	【「封技·封魔」无效化】	在中央广场·百货店“时代”的「贝卡」饰品店购买
	卖	750	从东方传来的宝物，蕴藏着解除封印的力量。	
月亮灵摆	买	5000	【「毒·黑暗·炎伤」无效化】	在中央广场·百货店“时代”的「贝卡」饰品店购买
	卖	1250	钟摆形的装饰品，雕刻着月亮的图案。	
太阳灵摆	买	4000	【「冻结·石化」无效化】	在中央广场·百货店“时代”的「贝卡」饰品店购买
	卖	1000	钟摆形的装饰品，雕刻着太阳的图案。	
星辰灵摆	买	6000	【「气绝·睡眠·混乱」无效化】	在中央广场·百货店“时代”的「贝卡」饰品店购买
	卖	1500	钟摆形的装饰品，雕刻着星辰的图案。	
深邃之黄	买	80000	【DEF+100 ADF+100 SPD+10「封技·封魔」无效化】	在后巷·古董店「伊梅尔达」购买
	卖	20000	使用高纯度的琥耀石加工而成的宝石，闪耀着深邃的琥珀色光辉。	
寂静之蓝	买	80000	【ATS+100 SPD+5「毒·黑暗·炎伤」无效化】	在后巷·古董店「伊梅尔达」购买
	卖	20000	使用高纯度的苍耀石加工而成的宝石，闪耀着宁静的蓝色光辉。	
激情之红	买	80000	【STR+100 SPD+5「冻结·石化」无效化】	在后巷·古董店「伊梅尔达」购买
	卖	20000	使用高纯度的红耀石加工而成的宝石，闪耀着鲜艳的红色光辉。	
常青之绿	买	80000	【命中率+20% 回避率+20% SPD+10「气绝·睡眠·混乱」无效化】	在后巷·古董店「伊梅尔达」购买
	卖	20000	使用高纯度的翠耀石加工而成的宝石，闪耀着幽远的绿色光辉。	
星杯挂坠	买	12000	【「全异常状态」无效化】	高级搜查官·5th（所需DP230）的晋升奖励
	卖	3000	仿照流传在七耀教会的古代遗物制成的装饰品。	
影丸头巾	币	200	【MOV+1 SPD+2】	在欢乐街·「巴鲁卡」换购
	卖	50	装饰有可爱猫耳的头巾，按下之后还会发出猫叫声。	
咪西尾巴	买	500	【DEF+5 回避率+5%】	在中央广场·百货店“时代”的「贝卡」饰品店购买
	卖	125	惹人喜爱的咪西猫尾装饰，咪嘻嘻☆	
咪西帽子	买	1500	【DEF+10 回避率+15%】	第2章开始，在中央广场·百货店“时代”的「贝卡」饰品店购买
	卖	375	咪西造型的可爱帽子，戴上它之后，你也会变成咪西哦！	
咪雪爪子	买	4000	【RNG+3 命中率+30%】	间章时，在米修拉姆·奇幻乐园的MWL商店（广场）购买
	卖	1000	迷人的咪雪猫爪形手套，戴上之后可以体会到咪雪的感觉。	
咪雪缎带	币	2000	【SPD+10 道具掉落率+30%】	第3章开始，在欢乐街·「巴鲁卡」换购
	卖	500	咪雪佩戴的可爱缎带，呀！被发现啦☆	
咪雪挂饰	买	-	【命中率+50%】	间章时，完成紧急支援2“咪雪的挑战”（P.173）
	卖	2250	可爱的挂饰，附有咪西的妹妹「咪雪」的小玩偶。	
五彩风车	买	100	【回避率+5%】	在东街·「库隆克工艺品店」购买
	卖	25	从东方传来的玩具，被风一吹就会不停转动。	
睡猫硬币	买	500	【ADF+15】	第1章～第3章，在IBC·IBC服务柜台购买
	卖	125	雕刻着蜷缩成一团的小猫的纪念币。	
跳蛙硬币	买	1500	【ADF+20 MOV+2】	第1章～第3章，在IBC·IBC服务柜台购买
	卖	375	雕刻着跳跃的青蛙的纪念币。	
草帽	买	800	【SPD+5】	第2章开始，在阿尔摩利卡村「蕾欧鲁杂货店」购买
	卖	200	用稻草编织的纯手工帽子，非常轻盈。	

名称	价格		说明	主要获得方法
安全头盔	买	800	【DEF+15】	在矿山镇玛因兹·「贝卡莱商店」购买
	卖	200	印有安全标记的头盔，十分坚固。	
医用手套	买	800	【SPD+3 命中率+10%】	第2章开始，在圣乌尔斯拉医科大学·招待所「雷克切」购买
	卖	200	用于医疗的手套，可以保护纤细的指尖。	
必胜扎头巾	买	-	【CP增加量提升】	从旧矿山的宝箱中获得（P.121）
	卖	250	使人意志坚定的扎头巾，可以提升战斗时的CP增加量。	
超·必胜扎头巾	买	-	【STR+25 DEF-25 CP增加量提升】	高级搜查官·10th（所需DP95）的晋升奖励
	卖	1875	饱含超强觉悟的头巾，戴上之后，在战斗中获得的CP将会增加。	
斗魂腰带	买	-	【战斗中CP自动增加】	从地下空间D区域的宝箱中获得（P.147）
	卖	1250	使人充满斗志的腰带，装备之后，CP会在战斗中自然增加。	
超·斗魂腰带	买	-	【STR+50 DEF-50 CP在战斗中自动增加】	高级搜查官·6th（所需DP200）的晋升奖励
	卖	3750	含有超强斗志的腰带，戴上之后，CP会在战斗中自动增加。	
狙击枪管	币	1000	【RNG+2 命中率+10%】	第2章开始，在欢乐街·「巴鲁卡」换购
	卖	250	非常精密的配件，可以延长导力枪的射程。	
加长枪管	买	100	【RNG+1】	在中央广场·「基隆德武器商会」购买
	卖	25	可以增加导力枪射程的配件。	
土人偶	买	5000	【防止一次「战斗不能」，且使HP?EP?CP全部回复】	间章时，在疗养地米修拉姆·精品店「柯赛利卡」购买
	卖	1250	可使佩戴者在「战斗不能」时以完美状态复活，但同时就会损坏。	
月灵玉	买	-	【STR+10 ATS+10「封技？封魔」无效化】	第2章第1天，完成隐藏支援1“带领少年泰游览市区”（P.128）
	卖	2250	刻有月亮花纹的宝玉，蕴藏着冲破封印的力量。	
翠耀石挂饰	买	-	【ADF+20 MOV+1 回避率+10%】	间章时，触发与艾莉的羁绊剧情（P.023）
	卖	2500	艾莉为罗伊德选购的翠耀石宝石饰品。	
苍耀石挂饰	买	-	【ATS+10 SPD+2 回避率+10%】	间章时，触发与缇欧的羁绊剧情（P.023）
	卖	2500	缇欧为罗伊德选购的苍耀石宝石饰品。	
红耀石挂饰	买	-	【STR+10 SPD+2 命中率+20%】	间章时，触发与兰迪的羁绊剧情（P.023）
	卖	2500	兰迪为罗伊德选购的红耀石宝石饰品。	
琥耀石挂饰	买	-	【DEF+20 MOV+1 命中率+20%】	间章时，触发与诺艾尔的羁绊剧情（P.023）
	卖	2500	诺艾尔为罗伊德选购的琥耀石宝石饰品。	
金耀石挂饰	买	-	【ATS+5 SPD+5 MOV+1】	间章时，触发与瓦吉的羁绊剧情（P.023）
	卖	2500	瓦吉为罗伊德选购的金耀石宝石饰品。	
海刃奖牌	买	-	【STR+25 DEF+25 回避率-100%】	爆钓比赛中战胜“海刃”沙克曼
	卖	1875	在钓鱼比赛中获胜后取得的奖牌，外形豪放。	
水狂奖牌	买	-	【SPD+10 MOV-2】	爆钓比赛中战胜“水狂”纳西斯
	卖	1875	在钓鱼比赛中获胜后取得的奖牌，外形雅致。	
龙宫奖牌	买	-	【ATS+25 ADF+25 命中率-10%】	爆钓比赛中战胜“龙宫”辉夜
	卖	1875	在钓鱼比赛中获胜后取得的奖牌，外形优美。	
银蟒奖牌	买	-	【DEF+25 ADF+25「能力低下」无效化】	爆钓比赛中战胜“银蟒”特里同
	卖	2500	在钓鱼比赛中获胜后取得的奖牌，外形稳重。	
钓皇奖牌	买	-	【命中率+50% SPD+5「全异常状态」无效化】	爆钓比赛中战胜“钓皇”雷克罗德Ⅲ世
	卖	7500	在钓鱼比赛中获胜后取得的奖牌，散发着淡淡的光辉。	
规律徽章	买	-	【SPD+5 抵御「延迟效果」】	高级搜查官·14th（所需DP15）的晋升奖励
	卖	125	表彰搜查官功绩的徽章，佩戴之后，注意力就会集中。	
勇气徽章	买	-	【STR+10 一齐攻击出现率增加】	高级搜查官·12th（所需DP55）的晋升奖励
	卖	500	赠予充满勇气的搜查官的徽章，佩戴之后，就会增强团队精神。	
闪光徽章	买	-	【SPD+15】	高级搜查官·8th（所需DP145）的晋升奖励
	卖	1250	赠予功绩显著的搜查官的高级徽章，佩戴之后，就会消除迷茫。	
正义徽章	买	-	【STR/DEF/ATS/ADF+100 SPD/MOV+5 命中率/回避率+10%】	高级搜查官·1st（所需DP380）的晋升奖励
	卖	25000	赠予贯彻正义者的最高等徽章，佩戴之后，将会涌现出强烈的斗志。	
修利的帽子	买	-	【SPD+15 MOV+5 回避率+20%】	终章时，触发与修利的羁绊剧情（P.023）
	卖	-	修利喜欢戴的帽子，暂时替其保管。	
芙兰的护符	买	-	【DEF+200 ADF+200 回避率+10%】	终章时，触发与芙兰的羁绊剧情（P.023）
	卖	-	含有芙兰一片真心的手制护身符。	
舞姬的发饰	买	-	【STR+50 ATS+50 SPD+10 命中率+50%】	终章时，触发与伊莉娅芙兰的羁绊剧情（P.023）
	卖	-	伊莉娅第一次担任主演时所佩戴的发饰。	
护士之心	买	-	【STR/DEF/ATS/ADF+100】	终章时，触发与塞茜尔的羁绊剧情（P.023）
	卖	-	塞茜尔交予的饰品，其中包含着塞茜尔对盖伊的思念。	
零之神珠	买	-	【STR/DEF/ATS/ADF+50「全异常状态」无效化】	终章时，触发与琪雅的羁绊剧情（P.023）
	卖	-	在琪雅的桌子上发现的纯白之石，散发着神秘的光芒。	
追击刻印	买	-	【CP增加量提升，一齐攻击出现率增加】	从湿地的宝箱中获得（P.199）
	卖	1250	刻有神秘符文的胸章，可以使佩戴者产生强烈的意志。	
幸运刻印	币	10000	【命中率+50%「即死」无效化 道具掉落率+30%】	第4章开始，在欢乐街·「巴鲁卡」换购
	卖	2500	美丽的装饰胸章，可以给佩戴者带来很强的幸运。	

名称	价格		说明	主要获得方法
光晓之冠	买	-	【全异常状态·能力低下·延迟效果】无效化】	在困难或以下难度下，打倒朱红百兽王（P.384）
	卖	50000	寄宿着神秘力量的头冠，可以守护佩戴者，助其抵御任何困难。	
盘古之冠	买	-	【STR/DEF/ATS/ADF+200 SPD/MOV+10 命中率/回避率+20%】	在噩梦难度下，打倒朱红百兽王（P.384）
	卖	125000	寄宿着神秘力量的头冠，可以提升佩戴者的所有能力。	
馥郁香波	买	-	【回避率+10% 蔡特专用饰品】	蔡特的初期装备
	卖	-	比较高价的护毛用品，可以使毛发蓬松柔软。	
坚硬肉干	买	-	【STR+10 蔡特专用饰品】	蔡特的初期装备
	卖	-	克洛斯贝尔的孩子们赠送的零食。非常有嚼头。	

回路

名称	价格		说明	主要获得方法
防御 1	买	-	【属性：地 属性值：地 ×1 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（地 ×40）
	卖	25	DEF+6% STR-3%	
防御 2	买	-	【属性：地 属性值：地 ×3 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（地 ×200）
	卖	125	DEF+9% STR-5%	
防御 3	买	-	【属性：地 属性值：地 ×5 SLv:2】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（地 ×1000）
	卖	625	DEF+12% STR-7%	
琥耀珠	买	-	【属性：地 属性值：地 ×7 SLv:2】	终章时，在普通支援 4 "西克洛斯贝尔街道的通缉魔兽" 中消灭羽蛇神（P.243）
	卖	2500	DEF+15% STR-9%	
毒之刃	买	-	【属性：地 属性值：地 ×2 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（地 ×150）
	卖	125	10%几率使敌人陷入「毒」状态。	
毒之刃 2	买	-	【属性：地 属性值：地 ×6 SLv:2】	第 4 章 17 日后，在米修拉姆 · 奇幻乐园消灭灵蛇植物（B）（P.381）
	卖	1250	20%几率使敌人陷入「毒」状态。	
石化之刃	买	-	【属性：地 属性值：地 ×2 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（地 ×300）
	卖	250	10%几率使敌人陷入「石化」状态。	
石化之刃 2	买	-	【属性：地 属性值：地 ×6 SLv:2】	从象之领域的宝箱中获得（P.287）
	卖	2500	20%几率使敌人陷入「石化」状态。	
破盾之牙	买	-	【属性：地 属性值：地 ×4 SLv:1】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（地 ×500）
	卖	625	15%几率使敌人的 DEF 降低 25%。	
耀脉	买	-	【属性：地 属性值：地 ×2 水 ×1 SLv:1】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（毒之刃 +U 材料 + 斗鱼）
	卖	625	敌人掉落耀晶片时，每种属性都会增加 1 ~ 2 个。	
机功	买	-	【属性：地 属性值：地 ×4 火时 ×2 SLv:2】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（破盾之牙 +U 材料 ×5+ 巨鲶 ×3）
	卖	2500	在场景中行走时，EP 会慢慢自动恢复。	
虎威	买	-	【属性：地 属性值：地 ×4 风幻 ×2 SLv:2】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（石化之刃 +U 材料 ×5+ 极苦面（断头））
	卖	2500	在场景中行走时，敌人逃跑几率增加。（镶嵌者位于队首时生效）	
镇星铃	买	-	【属性：地 属性值：地 ×7 SLv:2】	消灭西克洛斯贝尔街道的宝箱魔兽羽蛇神（强）（P.313）
	卖	3750	发动地属性魔法之后，可以立刻再次行动。	
HP1	买	-	【属性：水 属性值：水 ×1 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×40）
	卖	25	MA×HP+10%	
HP2	买	-	【属性：水 属性值：水 ×3 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×200）
	卖	125	MA×HP+15%	
HP3	买	-	【属性：水 属性值：水 ×5 SLv:2】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×1000）
	卖	625	MA×HP+20%	
水耀珠	买	-	【属性：水 属性值：水 ×7 SLv:2】	终章时，在普通支援 3 "玛因兹山道的通缉魔兽" 中消灭王蜈蟒（B）（P.242）
	卖	2500	MA×HP+25%	
魔防 1	买	-	【属性：水 属性值：水 ×1 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×40）
	卖	25	ADF+6% ATS-3%	
魔防 2	买	-	【属性：水 属性值：水 ×3 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×200）
	卖	125	ADF+9% ATS-5%	
魔防 3	买	-	【属性：水 属性值：水 ×5 SLv:2】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×1000）
	卖	625	ADF+12% ATS-7%	
苍耀珠	买	-	【属性：水 属性值：水 ×7 SLv:2】	从月之僧院（终章）的宝箱中获得（P.253）
	卖	2500	ADF+15% ATS-9%	
封魔之刃	买	-	【属性：水 属性值：水 ×2 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×150）
	卖	125	10%几率使敌人陷入「封魔」状态。	
封魔之刃 2	买	-	【属性：水 属性值：水 ×6 SLv:2】	第 4 章 7 日后，在普通支援 5 "诺克斯森林道的通缉魔兽" 中消灭百臂巨魔（P.211）
	卖	1250	20%几率使敌人陷入「封魔」状态。	
冻结之刃	买	-	【属性：水 属性值：水 ×2 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×300）
	卖	250	10%几率使敌人陷入「冻结」状态。	
冻结之刃 2	买	-	【属性：水 属性值：水 ×6 SLv:2】	从色之领域的宝箱中获得（P.285）
	卖	2500	20%几率使敌人陷入「冻结」状态。	
破灵之牙	买	-	【属性：水 属性值：水 ×4 SLv:1】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（水 ×500）
	卖	625	15%几率使敌人的 ADF 降低 25%。	

名称	价格		说明	主要获得方法
丹精	买	-	【属性：水 属性值：水 ×2 火 ×1 SLv:1】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（封魔之刃 +U 材料 + 蓝带神仙鱼）
	卖	625	制作出「大成功」料理的几率提升。	
治愈	买	-	【属性：水 属性值：水 ×4 地风 ×2 SLv:2】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（冻结之刃 +U 材料 ×5+ 大鲵）
	卖	2500	在场景中行走时，HP 会慢慢自动恢复。	
辰星铃	买	-	【属性：水 属性值：水 ×7 SLv:2】	消灭诺克斯森林道的宝箱魔兽寒冰至尊（P.313）
	卖	3750	发动水属性魔法之后，可以立刻再次行动。	
攻击 1	买	-	【属性：火 属性值：火 ×1 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（火 ×40）
	卖	25	STR+6% DEF-3%	
攻击 2	买	-	【属性：火 属性值：火 ×3 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（火 ×200）
	卖	125	STR+9% DEF-5%	
攻击 3	买	-	【属性：火 属性值：火 ×5 SLv:2】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（火 ×1000）
	卖	625	STR+12% DEF-7%	
红耀珠	买	-	【属性：火 属性值：火 ×7 SLv:2】	终章时，在普通支援 5 "东克洛斯贝尔街道的通缉魔兽" 中消灭邪念恶魔（P.266）
	卖	2500	STR+15% DEF-9%	
封技之刃	买	-	【属性：火 属性值：火 ×2 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（火 ×150）
	卖	125	10%几率使敌人陷入「封技」状态。	
封技之刃 2	买	-	【属性：火 属性值：火 ×6 SLv:2】	第 4 章 7 日后，地下空间 C 区域消灭故障机体 Z（P.387）
	卖	1250	20%几率使敌人陷入「封技」状态。	
炎伤之刃	买	-	【属性：火 属性值：火 ×2 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（火 ×300）
	卖	250	10%几率使敌人陷入「炎伤」状态。	
炎伤之刃 2	买	-	【属性：火 属性值：火 ×6 SLv:2】	从业之领域的宝箱中获得（P.291）
	卖	2500	20%几率使敌人陷入「炎伤」状态。	
破剑之牙	买	-	【属性：火 属性值：火 ×4 SLv:1】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（火 ×500）
	卖	625	15%几率使敌人的 STR 降低 25%。	
恶戏	买	-	【属性：火 属性值：火 ×2 风 ×1 SLv:1】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（封技之刃 +U 材料 + 阿尔摩里卡鲷鱼）
	卖	625	制作出「预想外」料理的几率提升。	
战气	买	-	【属性：火 属性值：火 ×4 地时 ×2 SLv:2】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（炎伤之刃 +U 材料 ×5+ 橙鲵鱼 ×3）
	卖	2500	在场景中攻击敌人时，CP 会增加。	
龙眼	买	-	【属性：火 属性值：火 ×4 空幻 ×2 SLv:2】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（破剑之牙 +U 材料 ×5+ 巨血蟹 ×3）
	卖	2500	打倒敌人后，会自动解析其全部情报。	
焰星铃	买	-	【属性：火 属性值：火 ×7 SLv:2】	消灭乌尔斯拉间道的强壮巨骨猩（强）宝箱（P.312）
	卖	3750	发动火属性魔法之后，可以立刻再次行动。	
回避 1	买	-	【属性：风 属性值：风 ×1 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×40）
	卖	25	回避率 +10% DEF-1%	
回避 2	买	-	【属性：风 属性值：风 ×3 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×200）
	卖	125	回避率 +15% DEF-3%	
回避 3	买	-	【属性：风 属性值：风 ×5 SLv:2】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×1000）
	卖	625	回避率 +20% DEF-5%	
翠耀珠	买	-	【属性：风 属性值：风 ×7 SLv:2】	终章时，在普通支援 1 "乌尔斯拉间道的通缉魔兽" 中消灭恶魔巨翼龙（P.240）
	卖	2500	回避率 +25% DEF-7%	
移动 1	买	-	【属性：风 属性值：风 ×2 空 ×1 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×100+ 空 ×50）
	卖	50	MOV+1	
移动 2	买	-	【属性：风 属性值：风 ×4 空 ×2 SLv:1】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×1000+ 空 ×250）
	卖	375	MOV+2	
风耀珠	买	-	【属性：风 属性值：风 ×6 空 ×3 SLv:2】	从兰花塔 · 中枢上层的宝箱中获得（P.277）
	卖	3750	MOV+3	
暗之刃	买	-	【属性：风 属性值：风 ×2 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×150）
	卖	125	10%几率使敌人陷入「黑暗」状态。	
暗之刃 2	买	-	【属性：风 属性值：风 ×6 SLv:2】	第 4 章 17 日后，在米修拉姆 · 奇幻乐园 · 广场消灭灵脉奇美拉（强）（P.381）
	卖	1250	20%几率使敌人陷入「黑暗」状态。	
睡眠之刃	买	-	【属性：风 属性值：风 ×2 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×300）
	卖	250	10%几率使敌人陷入「睡眠」状态。	
睡眠之刃 2	买	-	【属性：风 属性值：风 ×6 SLv:2】	从戒之领域的宝箱中获得（P.295）
	卖	2500	20%几率使敌人陷入「睡眠」状态。	
[illegible]之牙	买	-	【属性：风 属性值：风 ×4 SLv:1】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×500）
	卖	625	15%几率使敌人的 MOV 降低 3。	
脱兔	买	-	【属性：风 属性值：风 ×2 时 ×1 SLv:1】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（暗之刃 +U 材料 + 小鲵）
	卖	625	撤退成功率 +50%。	
[illegible]	买	-	【属性：风 属性值：风 ×4 地水 ×2 SLv:2】	在旧城区 ·『纳因瓦利』交换（睡眠之刃 +U 材料 ×5+ 钢壳龟 ×3）
	卖	2500	在场景中更容易被敌人发现。（对整个队伍生效）	
岁星铃	买	-	【属性：风 属性值：风 ×7 SLv:2】	消灭旧矿山的宝箱魔兽苍蓝毒蜘蛛（P.312）
	卖	3750	发动风属性魔法之后，可以立刻再次行动。	

名称	价格		说明	主要获得方法
行动力 1	买	-	【属性：时 属性值：时 ×1 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（时 ×60）
	卖	25	SPD+10%	
行动力 2	买	-	【属性：时 属性值：时 ×3 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（时 ×300）
	卖	125	SPD+15%	
行动力 3	买	-	【属性：时 属性值：时 ×5 SLv:2】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（时 ×1500）
	卖	625	SPD+20% MOV-1	
黑耀珠	买	-	【属性：时 属性值：时 ×7 SLv:2】	终章时，在普通支援 2 "阿尔摩利卡古道的通缉魔兽" 中消幻魔（P.240）
	卖	2500	SPD+25% MOV-2	
妨害 1	买	-	【属性：时 属性值：时 ×2 风 ×1 SLv:1】	第2章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×50+ 时 ×100）
	卖	50	30%的几率解除敌人正在驱动的战技与魔法。	
妨害 2	买	-	【属性：时 属性值：时 ×4 风 ×2 SLv:1】	第3章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（风 ×250+ 时 ×1000）
	卖	375	60%的几率解除敌人正在驱动的战技与魔法。	
绝耀珠	买	-	【属性：时 属性值：时 ×6 风 ×3 SLv:2】	从碧之大树 · 神域 1 的宝箱中获得（P.280）
	卖	3750	90%的几率解除敌人正在驱动的战技与魔法。	
驱动 1	买	-	【属性：时 属性值：时 ×2 空 ×1 SLv:1】	第2章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（时 ×100+ 空 ×50）
	卖	50	魔法驱动时间降至 3 / 4 。	
驱动 2	买	-	【属性：时 属性值：时 ×4 空 ×2 SLv:1】	第3章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（时 ×1000+ 空 ×250）
	卖	375	魔法驱动时间降至 2 / 3。	
刻耀珠	买	-	【属性：时 属性值：时 ×6 空 ×3 SLv:2】	从戒之领域的宝箱中获得（P.295）
	卖	3750	魔法驱动时间降至 1 / 2。	
破迅之牙	买	-	【属性：时 属性值：时 ×4 SLv:1】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（时 ×500）
	卖	625	15%几率使敌人的 SPD 降低 25%。	
幸运	买	-	【属性：时 属性值：时 ×2 地 ×1 SLv:1】	在旧城区 · 『纳因瓦利』交换（医用手套 +U 材料 + 黑鲑）
	卖	625	敌人掉落物品的几率提升至 100%。	
缚魔	买	-	【属性：时 属性值：时 ×4 水幻 ×2 SLv:2】	在旧城区 · 『纳因瓦利』交换（破迅之牙 +U 材料 ×5+ 珍珠龙鱼 ×3）
	卖	2500	在场景中攻击敌人，可使其行动迟缓。	
冥王铃	买	-	【属性：时 属性值：时 ×7 SLv:2】	从星见之塔的宝箱中获得（P.260）
	卖	3750	发动时属性魔法之后，可以立刻再次行动。	
命中 1	买	-	【属性：空 属性值：空 ×1 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（幻 ×40）
	卖	25	命中率 +20%	
命中 2	买	-	【属性：空 属性值：空 ×3 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（空 ×200）
	卖	125	命中率 +30%	
命中 3	买	-	【属性：空 属性值：空 ×5 SLv:1】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（空 ×1000）
	卖	625	命中率 +40%	
光耀珠	买	-	【属性：空 属性值：空 ×7 SLv:1】	从碧之大树 · 神域 1 的宝箱中获得（P.282）
	卖	2500	命中率 +50%	
省 EP1	买	-	【属性：空 属性值：空 ×2 时幻 ×1 SLv:1】	第2章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（空 ×60+ 时 / 幻 ×20）
	卖	50	消耗 EP-10%	
省 EP2	买	-	【属性：空 属性值：空 ×3 时幻 ×2 SLv:1】	第3章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（空 ×300+ 时 / 幻 ×100）
	卖	250	消耗 EP-15%	
省 EP3	买	-	【属性：空 属性值：空 ×4 时幻 ×3 SLv:2】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（空 ×1500+ 时 / 幻 ×500）
	卖	1250	消耗 EP-20%	
金耀珠	买	-	【属性：空 属性值：空 ×5 时幻 ×4 SLv:2】	终章时、在普通支援 5 "古战场的通缉魔兽" 中消灭暗黑英雄（P.267）
	卖	3750	消耗 EP-25%	
破言之牙	买	-	【属性：空 属性值：空 ×4 SLv:1】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（空 ×500）
	卖	625	15%几率使敌人的 ATS 降低 25%。	
鹰目	买	-	【属性：空 属性值：空 ×2 风 ×1 SLv:1】	在旧城区 · 『纳因瓦利』交换（跳蛙硬币 +U 材料 + 大口鲈鱼）
	卖	625	敌人的位置会在小地图中表示。（对整个队伍生效）	
范围	买	-	【属性：空 属性值：空 ×2 地 ×1 SLv:1】	在旧城区 · 『纳因瓦利』交换（五彩风车 +U 材料 + 乌龟）
	卖	625	魔法的效果范围 +1	
天眼	买	-	【属性：空 属性值：空 ×4 火幻 ×2 SLv:2】	在旧城区 · 『纳因瓦利』交换（破言之牙 +U 材料 ×5+ 虹鳟鱼 ×3）
	卖	2500	同时具有鹰目与情报的功能。	
天王铃	买	-	【属性：空 属性值：空 ×7 SLv:2】	消灭东克洛斯贝尔街道的宝箱魔兽黄金雕像（P.313）
	卖	3750	发动空属性魔法之后，可以立刻再次行动。	
精神 1	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×1 SLv:1】	在中央广场 · 导力商店『原点』合成（幻 ×40）
	卖	25	ATS+6% ADF-3%	
精神 2	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×3 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（幻 ×200）
	卖	125	ATS+9% ADF-5%	
精神 3	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×5 SLv:2】	第 4 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（幻 ×1000）
	卖	625	ATS+12% ADF-7%	
白耀珠	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×7 SLv:2】	从碧之大树 · 神域 2 的宝箱中获得（P.289）
	卖	2500	ATS+15% ADF-9%	

名称	价格		说明	主要获得方法
EP1	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×2 时空 ×1 SLv:1】	第2章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（幻 ×60+ 时 / 空 ×20）
	卖	50	MA×EP+10%	
EP2	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×3 时空 ×2 SLv:1】	第3章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（幻 ×300+ 时 / 空 ×100）
	卖	250	MA×EP+15%	
EP3	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×4 时空 ×3 SLv:2】	第4章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（幻 ×1500+ 时 / 幻 ×500）
	卖	1250	MA×EP+20%	
银耀珠	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×5 时空 ×4 SLv:2】	终章时，在普通支援 7 "诺克斯森林的通缉魔兽" 中消灭魔法巨猿（P.267）
	卖	3750	MA×EP+25%	
混乱之刃	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×2 SLv:1】	第 2 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』合成（幻 ×300）
	卖	250	10%几率使敌人陷入「混乱」状态。	
混乱之刃 2	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×6 SLv:2】	从兰花塔 · 中枢下层的宝箱中获得（P.275）
	卖	2500	20%几率使敌人陷入「混乱」状态。	
情报	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×2 水 ×1 SLv:1】	在旧城区 · 『纳因瓦利』交换（睡猫硬币 +U 材料 + 鳗鲡）
	卖	625	可以查看资料未解析敌人的详细情报。	
探知	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×4 地空 ×2 SLv:2】	在旧城区 · 『纳因瓦利』交换（混乱之刃 +U 材料 ×5+EP 填充剂Ⅲ ×3）
	卖	2500	宝箱的位置会在小地图中表示。（对整个队伍生效）	
幻贼	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×4 地水火风时空 ×3 SLv:2】	在克洛斯贝尔警察学校将 24 种预想外料理交给胡安事务长（P.031）
	卖	5000	在场景中行走时，不容易被敌人察觉到。（对整个队伍生效）	
幻王铃	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×7 SLv:2】	从碧之大树 · 神域 3 的宝箱中获得（P.293）
	卖	3750	发动幻属性魔法之后，可以立刻再次行动。	
核心回路				
盾牌	买	-	【属性：地 属性值：地 ×10 水 ×5】	序章，阿尔泰尔据点突入时（P.089）
	卖	-	DEF/ADF 強化型核心回路，具有提升 DEF/ADF 的强力效果。	
神盾	买	20000	【属性：地 属性值：地 ×10 空 ×5】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』购买
	卖	-	DEF/ADF 強化型核心回路，在特定条件下可发动「完全防御」。	
小丑	买	-	【属性：地 属性值：地 ×10 幻 ×5】	第 4 章 7 日后，从地下空间 C 区域的宝箱中获得（P.219）
	卖	-	STR/ATS 強化型核心回路，镶嵌者普通攻击附加「随机异常状态」。	
法则	买	-	【属性：水 属性值：水 ×10 时 ×5】	缇欧的初期核心回路
	卖	-	ATS 強化型核心回路，可提升 HP 回复魔法的效果。	
王权	买	50000	【属性：水 属性值：水 ×10 幻 ×5】	第 3 章开始，在中央广场 · 导力商店『原点』购买
	卖	-	STR/ATS 強化型核心回路，镶嵌者每次攻击都有几率获得耀晶片。	
贤者	买	-	【属性：水 属性值：水 ×10 地火风时空幻 ×2】	获得实绩『波波椪大师』
	卖	-	万能型核心回路，镶嵌者的 HP 越少，魔法攻击力越强。	
力量	买	-	【属性：火 属性值：火 ×10 地 ×5】	序章，阿尔泰尔据点突入时（P.089）
	卖	-	STR 強化型核心回路，具有提升 STR 的强力效果。	
战斧	买	-	【属性：火 属性值：火 ×10 空 ×5】	兰迪的初期核心回路
	卖	-	STR/HP 強化型核心回路，可提升会心一击的出现几率。	
骑士	买	-	【属性：火 属性值：火 ×10 地水风时空幻 ×2】	在垂钓点 7 乌尔斯拉间道 · 浅滩钓起巨骨龙皇鱼（P.301）
	卖	-	万能型核心回路，镶嵌者的 HP 越少，物理攻击力越强。	
[illegible]	买	-	【属性：风 属性值：风 ×10 火 ×5】	第 1 章第 1 天，在紧急支援 1 "关于关于艾尼格玛Ⅱ的讲习" 中获得（P.098）
	卖	-	ATS 強化型核心回路，具有提升 ATS 的强力效果。	
羽翼	买	-	【属性：风 属性值：风 ×10 水 ×5】	高级搜查官 · 11th（所需 DP75）的晋升奖励
	卖	-	ADF/SPD 強化型核心回路，镶嵌者免疫「全异常状态 / 能力低下」。	
[illegible]	买	-	【属性：风 属性值：风 ×10 地 ×5】	终章，碧之大树出现后，参拜东街的地藏 ※（P.031）
	卖	-	STR/ATS 強化型核心回路，镶嵌者每次攻击皆可回复自身 HP/EP。	
利爪	买	-	【属性：时 属性值：时 ×10 风 ×5】	第 1 章第 1 天，在紧急支援 1 "关于艾尼格玛Ⅱ的讲习" 中获得（P.098）
	卖	-	SPD 強化型核心回路，具有提升 SPD 的强力效果。	
守护	买	-	【属性：时 属性值：时 ×10 地 ×5】	达德利的初期核心回路
	卖	-	DEF/ADF 強化型核心回路，在战斗中可以发动「起死回生」效果。	
罪恶	买	-	【属性：时 属性值：时 ×10 幻 ×5】	第 4 章 17 日后，从镜之城的宝箱中获得（P.229）
	卖	-	EP 強化型核心回路，可使攻击魔法附加「会心一击」效果。	
[illegible]	买	1000	【属性：空 属性值：空 ×10 水 ×5】	在中央广场 · 导力商店『原点』购买
	卖	-	HP/ADF 強化型核心回路，在消灭敌人时可回复镶嵌者的 HP。	
[illegible]	买	-	【属性：空 属性值：空 ×10 风 ×5】	第 3 章第 4 天，从旧矿山 · 小道的宝箱中获得（P.202）
	卖	-	SPD 強化型核心回路，可提升镶嵌者所用道具的效果。	
[illegible]	买	-	【属性：空 属性值：空 ×10 时 ×5】	高级搜查官 · 2nd（所需 DP330）的晋升奖励
	卖	-	DEF/ADF/SPD 強化型核心回路，镶嵌者在场景中自动回复 HP/EP/CP。	
幻象	买	5000	【属性：幻 属性值：幻 ×10 火 ×5】	在中央广场 · 导力商店『原点』购买
	卖	-	EP/ATS 強化型核心回路，在消灭敌人时可回复镶嵌者的 EP。	
[illegible]	买	-	【属性：幻 属性值：幻 ×10 风 ×5】	莉夏的初期核心回路
	卖	-	SPD 強化型核心回路，具有提升 STR/ATS/SPD 的强力效果。	

※ 必须供奉过所有大成功料理

名称	价格		说明	主要获得方法
灵猫	买	-	【属性：幻　属性值：幻 ×10　空 ×5】	在所有可以喂食的时间都给柯贝喂食（P.025）
	卖	-	ATS/ADF/SPD 强化型核心回路，可以吸收属性魔法攻击。	
事件				
纯白之石（小）	买	-	又圆又光润的美丽纯白之石。	间章时，在疗养地米修拉姆・湖水浴场获得
	卖	-	个体较小，用手指就可以捏起来。	
纯白之石（中）	买	-	又圆又光润的美丽纯白之石。	间章时，在疗养地米修拉姆・湖水浴场获得
	卖	-	大小普通，用一只手刚好可以握住。	
纯白之石（大）	买	-	又圆又光润的美丽纯白之石。	间章时，在疗养地米修拉姆・湖水浴场获得
	卖	-	个体很大，无法用单手抓起。	
支援科车辆钥匙	买	-	配发给支援科的新型导力车的车钥匙。	第 1 章第 1 天，在克洛斯贝尔警察学校的讲习结束后，接近导力车
	卖	-		
米修拉姆・奇幻乐园游乐券	买	-	可以在米修拉姆・奇幻乐园中自由体验各个游乐设施的游乐券。	间章时，在米修拉姆・奇幻乐园获得
	卖	-		
临时认证卡片	买	-	启动兰花塔的导力梯所需要的认证卡片。	第 3 章第 3 天，在兰花塔・前台跟接待小姐莉莉埃对话
	卖			
银耀石钥匙	买	-	在「戒之领域」取得的银色钥匙。	从戒之领域的宝箱中获得
	卖	-	可以用它来打开对应的门。	
金耀石钥匙	买	-	在「戒之领域」取得的金色钥匙。	从戒之领域的宝箱中获得
	卖	-	可以用它来打开对应的门。	
黑耀石钥匙	买	-	在「戒之领域」取得的黑色钥匙。	从戒之领域的宝箱中获得
	卖	-	可以用它来打开对应的门。	
红色卡片钥匙	买	-	在兰花塔内发现的红色卡片钥匙。	从兰花塔・中枢下层的宝箱中获得
	卖	-	可以解除某道门的安全锁。	
U 材料	币	200	无法解析的未知物质。	在欢乐街・「巴鲁卡」换购
	卖	50	如果将其带到工房，可以作为改造素材来使用。	
塞姆里亚石碎片	买	-	某种如繁星一样耀眼的矿物的碎片。	各地
	卖	-	如果收集到一定数量，便具有与一个塞姆里亚石等同的作用。	
神圣布料	买	-	用某种已绝种蚕类的蚕丝才能纺织出来的梦幻布料。	终章，在旧城区・「纳因瓦利」交换（U 材料 ×50）
	卖	2500	如果将其带到工房，可以作为改造素材来使用。	
塞姆里亚石	买	-	未知的矿物块，绽放着如同繁星一样耀眼的光辉。	终章，碧之大树出现后，将[illegible]「沐浴场[illegible]」交给疗养地米修拉姆・「湖畔酒店」二层大厅里的[illegible]
	卖	-	因为过于坚硬，所以目前还没有研究出加工方法。	
结晶碎片	买	-	绽放着淡淡光芒的结晶碎片。	各地的宝箱
	卖	-	可以修复特定的记录结晶。	
受损的警察徽章	买	-	罗伊德的哥哥盖伊？班宁斯的徽章。	初期持有
	卖	-	表面留有被利刃斩击的痕迹。	
伊梅尔达馆的钥匙	买	-	从伊梅尔达夫人处取得的旧钥匙。	第 1 章第 1 天，在普通支援 1"伊梅尔达馆的通缉魔兽"中获得
	卖	-	有了它，就可以进入旧城区的公寓「伊梅尔达馆」了。	
旧矿山的钥匙	买	-	向玛因兹矿山镇的比克森镇长借来的钥匙。	第 2 章第 1 天开始，与矿山镇玛因兹的比克森镇长对话
	卖	-	有了它，就可以进入旧矿山了。	
I B C 认证卡片。	买	-	启动 I B C 的导力梯所需要的认证卡片。	第 2 章第 3 天，在普通支援 7"寻找消失的收藏品"中获得
	卖	-		
蓝花	买	-	盛开在郊外的不可思议的蓝花。	第 3 章第 1 天，在乌尔斯拉间道・河滩的深处消灭方舟灵龟后，调查花束
	卖	-	原本闪烁的光芒已经消失了。	
月之宝珠	买	-	在月之僧院得到的宝珠，颇具重量。	终章时，在月之僧院获得
	卖	-		
星之光玉	买	-	在星见之塔得到的光玉，散发着淡淡的光芒。	在星见之塔获得
	卖	-		
梅琳的伞	买	-	写有「梅琳」名字的粉色雨伞。	第 1 章第 2 天，在紧急支援 4"寻找遗失的雨伞"中获得
	卖	-		
波波碰！ β 版	买	-	存有「波波碰！ β 版」程序的记录结晶。	第 1 章第 2 天，在紧急支援 5"参加 β 测试"中获得
	卖	-	可以通过终端进行网络对战游戏。	
尼克鲁的问诊表	买	-	从尼克鲁手中取得的问诊表。	第 2 章第 1 天，在紧急支援 2"新教授的委托"中获得
	卖	-	其中记录了他的身体在接受治疗之后产生的变化。	
迪诺的问诊表	买	-	从迪诺手中取得的问诊表。	第 2 章第 1 天，在紧急支援 2"新教授的委托"中获得
	卖	-	其中记录了他的身体在接受治疗之后产生的变化。	
库雷斯队员的问诊表	买	-	从库雷斯队员手中取得的问诊表。	第 2 章第 1 天，在紧急支援 2"新教授的委托"中获得
	卖	-	其中记录了他的身体在接受治疗之后产生的变化。	
罗赞贝尔克人偶・C	买	-	玛丽亚贝尔小姐收藏的罗赞贝尔克人偶。	第 2 章第 3 天，在普通支援 7"寻找消失的收藏品"中获得
	卖	-	名字似乎是『卡榛』。	
罗赞贝尔克人偶・R	买	-	玛丽亚贝尔小姐收藏的罗赞贝尔克人偶。	第 2 章第 3 天，在普通支援 7"寻找消失的收藏品"中获得
	卖	-	名字似乎是「莉埃缇」。	

名称	价格		说明	主要获得方法
罗赞贝尔克人偶・M	买	-	玛丽亚贝尔小姐收藏的罗赞贝尔克人偶。	第 2 章第 3 天，在普通支援 7"寻找消失的收藏品"中获得
	卖	-	名字似乎是『米丝蒂尔』。	
罗赞贝尔克人偶・S	买	-	玛丽亚贝尔小姐收藏的罗赞贝尔克人偶。	第 2 章第 3 天，在普通支援 7"寻找消失的收藏品"中获得
	卖	-	名字似乎是「雪伦」。	
易碎品的小包裹	买	-	装有易碎品的小包裹，本应送至『红砖亭』。	第 3 章第 2 天，在普通支援 5"重发误送包裹"中获得
	卖	-		
发往住宅街的送货单	买	-	误贴在其它包裹上的送货单。	第 3 章第 2 天，在普通支援 5"重发误送包裹"中获得
	卖	-	配送地址是住宅街的某民宅。	
沉重货物	买	-	误发到「红砖亭」的沉重包裹。	第 3 章第 2 天，在普通支援 5"重发误送包裹"中获得
	卖	-	正确的配送地址是乌尔斯拉医院。	
小箱子	买	-	误发到了乌尔斯拉医院的小箱子。	第 3 章第 2 天，在普通支援 5"重发误送包裹"中获得
	卖	-	正确的配送地址是住宅街的某民宅。	
I B C 贵宾卡片	买	-	用于证明 I B C 特别优待会员身份的卡片。	第 1 章第 1 天开始，与 IBC・前台的接待小姐兰菲对话
	卖	-	有了它，就可在服务柜台以高汇率享受耀晶片换钱服务。	
苦西红柿酱	买	-	富含苦西红柿精华成分的浓缩酱料。	第 4 章 7 日后，在普通支援 1"支援旧城区的重建"中获得
	卖	-		
废弃材料	买	-	曾是某些器材的零件，如今已经失去了原形。	第 4 章 7 日后，在普通支援 1"支援旧城区的重建"中获得
	卖	-	其中含有金属片。	
选秀活动特别奖纪念盾（艾莉）	买	-	在克洛斯贝尔职业女性竞选活动中得到的评委特别奖纪念盾。	第 4 章 7 日后，在普通支援 2"协助慈善宴会"中让艾莉参加活动
	卖	-	上面刻有艾莉的名字。	
选秀活动特别奖纪念盾（缇欧）	买	-	在克洛斯贝尔职业女性竞选活动中得到的评委特别奖纪念盾。	第 4 章 7 日后，在普通支援 2"协助慈善宴会"中让缇欧参加活动
	卖	-	上面刻有缇欧的名字。	
选秀活动特别奖纪念盾（诺艾尔）	买	-	在克洛斯贝尔职业女性竞选活动中得到的评委特别奖纪念盾。	第 4 章 7 日后，在普通支援 2"协助慈善宴会"中让诺艾尔参加活动
	卖	-	上面刻有诺艾尔的名字。	
纠碧竿	买	-	苍耀巨龙鱼吐出的东西，传说中钓具的部件之一。	在垂钓点 9 乌尔斯拉间道・圣乌尔斯拉医科大学前的池塘钓起红耀食人鱼
	卖	250	柔美的外观与强韧的耐久以绝妙的平衡性共存。	
琥珀轮	买	-	琥耀岩穴鱼吐出的东西，传说中钓具的部件之一。	在垂钓点 5 玛因兹山道・栈桥钓起翠耀神仙鱼
	卖	250	精密性与坚固性均达到了顶级水平。	
翠翠线	买	-	翠耀神仙鱼吐出的东西，传说中钓具的部件之一。	在垂钓点 13 阿尔摩利卡古道・休息所钓起琥耀岩穴鱼
	卖	250	比毛发还要纤细，但比缆线更加强韧。	
红莲钩	买	-	红耀食人鱼吐出的东西，传说中钓具的部件之一。	在垂钓点 3 西克洛斯贝尔街道・停留所（警察学校附近）一带，钓起苍耀巨龙鱼
	卖	250	尖端极其锐利，任何猎物都可牢牢钩住。	
迷你沙袋	买	500	用来练习简单拳击的小型沙袋。	在矿山镇玛因兹・『贝卡莱商店』购买
	卖	125	可以摆放在罗伊德的房间。	
特里斯坦号	币	2000	以虚构的飞行装置为原型而制造的正规模型。	第 2 章～第 4 章，在欢乐街・「巴鲁卡」换购
	卖	500	可以摆放在罗伊德的房间。	
优雅衣镜	买	500	装饰典雅的精致穿衣镜。	第 1 章～第 4 章，西街・『塔利兹商店』购买
	卖	125	可以摆放在艾莉的房间。	
八音盒	买	5000	已经有些年头的八音盒，打开之后会自动响起美妙的音乐。	第 3 章～第 4 章，后巷・古董店「伊梅尔达」购买
	卖	1250	可以摆放在艾莉的房间。	
影丸储蓄罐	买	500	以出现在某部人气小说中的黑猫为原型制作的储蓄罐。	第 1 章～第 3 章，IBC・IBC 服务柜台购买
	卖	125	可以摆放在缇欧的房间。	
米希玩偶	买	-	以米修拉姆的隐藏吉祥物为原型制作的玩偶。	第 3 章第 2 天，完成普通支援 6"主题公园的兼职"（P.186）
	卖	1250	可以摆放在缇欧的房间。	
冲浪板	买	500	印有火焰图案的冲浪板。	间章时，在米修拉姆・奇幻乐园的 MWL 商店（休息所）购买
	卖	125	可以挂在兰迪的房间。	
留声机	币	2000	有些复古的导力留声机，投入硬币后就会播放乐曲。	第 3 章～第 4 章，在欢乐街・「巴鲁卡」换购
	卖	500	可以摆放在兰迪的房间。	
竞赛旗	买	500	在导力车竞速比赛上呐喊助威用的摇旗。	第 2 章～第 4 章，在阿尔摩利卡村・『雷欧鲁杂货店』购买
	卖	125	可以装饰在诺艾尔的房间。	
小径自行车	买	5000	适合轻松骑乘的小型自行车。	第 3 章～第 4 章，西街・『塔利兹商店』购买
	卖	1250	可以放置在诺艾尔的房间。	
安乐椅	币	400	可坐可躺，令人心情愉快的舒适椅子。	第 1 章～第 4 章，在欢乐街・「巴鲁卡」换购
	卖	100	可以摆放在瓦吉的房间。	
热带水族馆	买	5000	用于饲养热带鱼的小型鱼缸。	第 2 章第 1 天开始，在租船小屋・钓公师团・克洛斯贝尔分部购买
	卖	1250	可以摆放在瓦吉的房间。	
古怪靠垫	买	100	以神秘形象为原型制作的手工靠垫。	第 1 章～第 4 章，在东街・『库隆克工艺品店』购买
	卖	25	可以放置在琪雅的房间。	
波波靠垫	买	500	以可爱的波波为原型制作的柔软靠垫。	第 2 章～第 4 章，在圣乌尔斯拉医科大学・招待所『雷克切』购买
	卖	125	可以放置在琪雅的房间。	
泰迪熊	买	100	名牌厂商制作的玩具熊。	间章时，在米修拉姆・奇幻乐园的 MWL 商店（休息所）购买
	卖	250	可以放置在琪雅的房间。	

名称	价格		说明	主要获得方法
苦番茄人玩偶	买	-	制造商不明的奇异玩偶。	第3章-第4章，在旧城区·「纳因瓦利」交换（苦味汉堡 ×3）
	卖	500	可以放置在琪雅的房间。	
ZWEI 2 企鹅	买	-	头上扣着水桶的神秘企鹅玩偶装。	从西街的宝箱中获得（P.066）
	卖	1250	可以放置在琪雅的房间。	
挡泥板	买	2000	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	加装挡泥板之后，可以更加舒适地行驶。	
侧踏板	买	2000	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	铝制的侧踏板，加装之后，上下车会更加方便。	
尾翼	买	2000	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	装在后方的大型翼状板，可以吸收车体的震动。	
前保险杠	买	2000	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	装上这个坚固的保险杠之后，安全性将会更高。	
警灯	买	2000	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	符合克洛斯贝尔警察局标准的警灯。	
强化轮圈	买	2000	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	凭借专用的合金制轮毂，可以强化车辆的轮胎。	
HP 回复装置	买	100	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	加装之后，即可在车内回复 HP。	
EP 回复装置	买	1000	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	加装之后，即可在车内回复 EP。	
CP回复装置	买	10000	支援科车辆专用的特制部件。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	加装之后，即可在车内回复CP。	
CPD主题	买	500	支援科车辆的喷漆式样。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	克洛斯贝尔警察局的标准车身主题。	
咪西主题	买	2000	支援科车辆的喷漆式样。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	米修拉姆的吉祥物『咪西』全面登场。	
人物主题E	买	10000	支援科车辆的喷漆式样。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	车身上华丽地绘制着可爱的卡通版艾莉。	
人物主题T	买	10000	支援科车辆的喷漆式样。	第2章开始，在中央广场·导力商店『原点』购买
	卖	-	车身上华丽地绘制着可爱的卡通版缇欧。	
天空色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第1章第2天开始，调查住宅街·海瓦斯家2层的架子上方（P.111）
	卖	-	蓝白相间的双色调清爽明快。	
高贵色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第2章第3天开始，调查欢乐街·「彩虹剧团」道具室的箱子上方（P.127）
	卖	-	车身上印有雅致的红色与金色文字。	
魅力色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第1章第2天开始，调查玛因兹矿山·地下的箱子上方（P.113）
	卖	-	蓝紫配色和球形标志极富魅力。	
狂野色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第2章第3天，在普通支援7“寻找消失的收藏品”的搜查过程中调查IBC会长室的架子上方（P.152）
	卖	-	鲜艳的黄色与橙色相结合，充满热情的感觉。	
凉爽色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第2章第3天开始，调查兰花塔·一层大厅的椅子上方（P.153）
	卖	-	以深蓝色为基调，使用了荧光色彩的凉爽配色。	
警备色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第2章第1天开始，调查唐古拉姆门·食堂的箱子上方（P.127）
	卖	-	毫无光泽的深绿色彩显得十分严肃。	
轻快色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第2章第1天开始，调查阿尔摩利卡村·酒馆「白蜡亭」2层大房间的柜子上方（P.127）
	卖	-	柔和的绿色和白色相间，简单又轻快。	
闪耀色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第2章第3天，在普通支援6“协雄共和国的安检哨”的搜查过程中调查站前街道·克洛斯贝尔车站的长椅（P.139）
	卖	-	令人目眩的银色基调与红色线条显得十分轻快。	
深暗色彩	买	-	支援科车辆的喷漆式样。	第3章第2天，完成普通支援5“重炭保送包裹”后，调查住宅街·空宅里的书（P.185）
	卖	-	极具厚重感的酒红色调很有成人的感觉。	
金属探测器	买	-	基约姆师傅制造的金属探测器。	第4章7日后，在普通支援1“支援旧城区的重建”中获得
	卖	-	除了金属之外，似乎对其它某些东西也有反应?	

食材

名称	价格		说明	主要获得方法
魔兽兽肉	买	-	野味十足的带骨肉。	在旧城区·「纳因瓦利」交换（雪花里脊肉 ×6+ 香油 ×5+ 蜂蜜糖浆 ×5）
	卖	100	越嚼越觉得全身有力。	
魔兽鱼肉	买	-	富有弹性的鱼肉。	在旧城区·「纳因瓦利」交换（新鲜白肉鱼 ×8+ 胡椒粒 ×5+ 热辣椒 ×5）
	卖	100	虽然已经切成了块，但还是很新鲜。	
魔兽之壳	买	-	极具滋补效果的魔兽甲壳。	在旧城区·「纳因瓦利」交换（铃铛草莓 ×5+ 粗碎岩盐 ×5+ 新磨小麦粉 ×5+ 苦西红柿 ×2）
	卖	100	煮熟之后会涌出味道芳醇的汤汁。	
魔兽之卵	买	-	蕴含生命力的圆蛋。	在旧城区·「纳因瓦利」交换（新鲜鸡蛋 ×4+ 新鲜牛奶 ×4+ 新鲜奶酪 ×4）
	卖	100	蛋黄和蛋白都非常有营养。	
魔兽羽翼	买	-	闪闪发亮，几乎透明的薄膜状羽翼。	在旧城区·「纳因瓦利」交换（朝摘香叶 ×4+ 清绿香草 ×4+ 黑暗菇 ×3+ 七彩豆 ×3）
	卖	100	制成粉末之后，可以当作各种菜肴的调味品。	
魔兽之种	买	-	被坚硬表皮所包裹的魔兽种子。	在旧城区·「纳因瓦利」交换（国王马铃薯 ×5+ 万能青葱 ×5+ 迷你胡萝卜 ×5+ 发芽糙米 ×2）
	卖	100	剥去外皮之后，可以得到光滑圆润的果仁。	
魔兽明胶	买	-	微微抖动的诡异粘液。	在旧城区·「纳因瓦利」交换（百药精酒 ×4+ 五谷味噌 ×4）
	卖	100	虽然外观有些可怕，但口感很润滑。	
发芽糙米	买	100	营养十足的发芽糙米。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	25	不仅美味，对身体也很有益处。	
五谷味噌	买	100	用五种谷物发酵制成的调味品。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	25	可以使任何料理变得美味十足。	
百药精酒	买	100	味道温和的酿制酒。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	25	虽然可以缓解身心疲劳，但是不宜饮用过量。	
朝摘香叶	买	40	闪耀朝露的叶状蔬菜。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	10	煎炒之后，也可以当作茶叶来使用。	
清绿香草	买	40	散发着淡淡清香气味的绿色香草。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	10	虽然味道稍微有些奇怪，但习惯之后就会上瘾。	
胡椒粒	买	20	颗粒状的黑胡椒。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	5	味道无比辛辣。	
热辣椒	买	20	火红色的超辣香料。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	5	食用之后，身体会非常温热。	
香油	买	20	用芝麻榨制而成的食用油。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	5	风味清爽，而且有助于健康。	
蜂蜜糖浆	买	20	在阿尔摩利卡村制造的优质蜂蜜。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	5	新鲜爽口，味道独特，在各地区都很受欢迎。	
粗碎岩盐	买	20	将岩盐打碎后制成的粗盐。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	5	如果放在舌头上，会感到极咸难耐。	
新磨小麦粉	买	20	刚刚磨出来的新鲜小麦粉。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	5	香气扑鼻，很适合用来制作面包、面条和点心。	
新鲜牛奶	买	60	刚刚挤出来的新鲜牛奶。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	15	为了健康成长，最好每天喝一杯。	
新鲜奶酪	买	60	用心制作的新鲜奶酪。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	15	入口即化，令人不由自主地咂嘴。	
新鲜鸡蛋	买	60	当天早上刚刚产下的新鲜鸡蛋。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	15	据说有些人喜欢直接生吃。	
铃铛草莓	买	80	产自克洛斯贝尔的酸味野莓。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	20	由于外形独特，因此被称为铃铛草莓。	
黑暗菇	买	80	很有嚼头的漆黑色蘑菇。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	20	从中提取的精华成分具有独特味道。	
七彩豆	买	80	闪耀着七色光芒的不可思议豆子。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	20	用不同的方法来烹调，即可得到完全不同的味道。	
国王马铃薯	买	40	热呼呼的马铃薯。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	10	风味超群，让人忍不住想要吞享美味。	
万能青葱	买	40	风味质朴的蔬菜，可以与任意料理搭配。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	10	不管是烧是煮，全都不在话下。	
迷你胡萝卜	买	40	像水果一样甜的小型胡萝卜。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	10	不仅可以制作料理，作为甜点材料也大受欢迎。	
苦西红柿	买	100	原产利贝尔王国的新品种西红柿。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	25	虽然味道非常苦，但习惯之后就会上瘾。	
雪花里脊肉	买	100	肥瘦搭配适中的高级肉材。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	25	只需稍稍烤炙，就会涌出新鲜的肉汁。	
新鲜白肉鱼	买	100	弹性十足的新鲜鱼肉块。	在中央广场·百货店“时代”的「利乔食品」购买
	卖	25	让人入口之后就会不自觉地面露笑容。	

书籍

名称	价格		说明	主要获得方法
调查手册	买	-	印有警察徽章的黑色皮革手册，可用于证明警察的身份。	初期持有
	卖	-	能够查询记录在其中的调查情况，以及各种情报。	
料理手册	买	-	记录料理食谱的手册。	第1章第1天，紧急支援2“确认帝国书记官的身份”中获得（P.097）
	卖	-	只要有食材，随时都可以制作料理。	
钓鱼手册	买	-	记录钓得的鱼类情报的手册。	第1章第3天，紧急支援3“调查可疑住户”中获得（P.111）
	卖	-		
战斗手册	买	-	记录所遇敌人情报的手册。	初期持有
	卖	-		
自治州地图	买	-	克洛斯贝尔自治州的地图。	第1章第1天开始时
	卖	-	可以用来确认现在所处的位置。	

名称	价格		说明	主要获得方法
克洛斯贝尔市的地图	买	-	网罗了克洛斯贝尔市的全体区域，面向游客的地图。	第 1 章第 1 天开始时
	卖	-	是在市内散步时值得信赖的好助手。	
战术书·击	买	-	记载着强力组合战技的神秘古代文书。	第 1 章第 1 天，完成普通支援 1 "伊梅尔达馆的通缉魔兽"（P.095）
	卖	-	罗伊德和瓦吉可以习得「裂空夫擊」。	
战术书·十	买	-	记载着强力组合战技的神秘古代文书。	第 1 章第 2 天，完成普通支援 3 "玛因兹山道的通缉魔兽"（P.113）
	卖	-	艾莉和诺艾尔可以习得「南十字星」。	
战术书·苍	买	-	记载着强力组合战技的神秘古代文书。	第 2 章第 1 天，完成普通支援 2 "阿尔摩利卡古道的通缉魔兽"（P.128）
	卖	-	诺艾尔和瓦吉可以习得「苍蓝冲破」。	
战术书·袭	买	-	记载着强力组合战技的神秘古代文书。	第 2 章第 2 天，完成普通支援 5 "东克洛斯贝尔街道的通缉魔兽"（P.141）
	卖	-	兰迪和诺艾尔可以习得「联合轰鸣」。	
战术书·虚	买	-	记载着强力组合战技的神秘古代文书。	第 2 章第 3 天，完成普通支援 8 "乌尔斯拉间道的通缉魔兽"（P.152）
	卖	-	艾莉和瓦吉可以习得「虚空之星」。	
战术书·爆	买	-	记载着强力组合战技的神秘古代文书。	第 3 章第 1 天，完成普通支援 4 "旧矿山的通缉魔兽"（P.181）
	卖	-	缇欧和诺艾尔可以习得「爆炸重炮」。	
战术书·里	买	-	记载着强力组合战技的神秘古代文书。	第 3 章第 2 天，完成普通支援 6 "西克洛斯贝尔街道的通缉魔兽"（P.187）
	卖	-	兰迪和瓦吉可以习得「最终反击」。	
战术书·升	买	-	记载着强力组合战技的神秘古代文书。	第 3 章第 3 天，完成普通支援 5 "地下空间 D 区域的通缉魔兽"（P.194）
	卖	-	缇欧和瓦吉可以习得「Σ 升天」。	
克洛斯贝尔时代周刊①	买	100	第 1 号【05 年度经济指标预测发表！】	第 1 章~第 2 章第 2 天，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	通商会议临近！会议将对克洛斯贝尔的政治与经济产生何等影响?	
克洛斯贝尔时代周刊②	买	100	第 2 号【通商会议即将召开！】	第 2 章，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	会议将于明日召开！本期将介绍与会各国首脑！	
克洛斯贝尔时代周刊③	买	100	第 3 号【速报！通商会议正式召开！】	第 2 章第 3 天，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	本期将会为您介绍首脑们的动向，以及会议初日的第一手资料！	
克洛斯贝尔时代周刊④	买	100	第 4 号【警察局发表了恐怖事件的概要】	间章~第 3 章第 3 天，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买 ※
	卖	25	事件过程已经查明，独立提案余波尚存！	
克洛斯贝尔时代周刊⑤	买	100	第 5 号【特辑　克洛斯贝尔是否应该独立】	第 3 章，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	投票日渐渐临近，独立究竟有哪些意义?	
克洛斯贝尔时代周刊⑥	买	100	第 6 号【速报！警备队遭到袭击！】	第 3 章第 4 天，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	牺牲者数量众多！玛因兹居民的安危状况令人担忧！！	
克洛斯贝尔时代周刊⑦	买	100	第 7 号【颤栗！神秘武装集团袭击克洛斯贝尔市！】	第 4 章 7 日后，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	特快报道与现场照片。城市的创伤惨不忍睹！	
克洛斯贝尔时代周刊⑧	买	100	第 8 号【续报　克洛斯贝尔受袭事件】	第 4 章 7 日后，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	市长正在全力平息混乱局面，受害者的状况令人关注	
克洛斯贝尔时代周刊⑨	买	100	第 9 号【克洛斯贝尔自治州宣布独立！！】	第 4 章 17 日后，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	开票结果速报！市长独断专行，发表独立宣言！	
克洛斯贝尔时代周刊号外	买	100	号外　【克洛斯贝尔宣布冻结各国财产！！】	第 4 章 17 日后~终章，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	迪塔市长的紧急接见会与其它消息！	
克洛斯贝尔时代周刊⑩	买	100	第 10 号【特辑　克洛斯贝尔独立国成立】	终章，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	回顾独立一个月以来，国内外各方势力的反应	
克洛斯贝尔时代周刊？	买	100	第 11 号【迪塔总统遭到拘捕！！】	终章，碧之大树出现后，在中央广场·百货店"时代"的「沙扎克」杂货柜台购买
	卖	25	紧急速报！拘捕总统的惊人内幕！！	
沐浴阳光的阿尼艾丝　1 卷	买	-	「第 1 回　奶油色的少女」	第 1 章第 1 天，在克洛斯贝尔警察学校与胡安事务长对话（P.090）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 1 卷。	
沐浴阳光的阿尼艾丝　2 卷	买	-	「第 2 回　伊倾通讯社」	第 2 章开始，在西街·「塔利兹商店」购买
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 2 卷。	
沐浴阳光的阿尼艾丝　3 卷	买	-	「第 3 回　金之瞳」	第 2 章第 1 天，在后巷·古董店「伊梅尔达」与伊梅尔达夫人对话（P.127）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 3 卷。	
沐浴阳光的阿尼艾丝　4 卷	买	-	「第 4 回　正义的喊叫」	第 2 章第 2 天的晚上，在「格里姆伍德法律事物所」与皮特对话（P.142）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 4 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　5 卷	买	-	「第 5 回　下坡路上的风」	第 2 章第 3 天的晚上，在阿尔摩利卡村·酒馆「白莲亭」与阿尔弗罗德对话（P.151）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 5 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　6 卷	买	-	「第 6 回　龟裂」	间章，在疗养地米修拉姆·湖水浴场时将"猫食"给伊丽莎白（P.170）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 6 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　7 卷	买	-	「第 7 回　艾德温的正义」	第 3 章第 1 天，在克洛斯贝尔大圣堂·墓地与缪涅夫人对话（P.183）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 7 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　8 卷	买	-	「第 8 回　22 张命运卡牌 I」	第 3 章第 2 天，在贝尔加德门·楼顶与达利亚队员对话（P.185）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 8 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　9 卷	买	-	「第 9 回　22 张命运卡牌 II」	第 3 章第 3 天，在唐古拉姆门·司令室与道格拉斯对话 2 次（P.193）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 9 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　10 卷	买	-	「第 10 回　女教皇之路」	第 4 章 7 日后，在兰花塔·前台与职员乔伊对话（P.208）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 1 0 卷	

※：间章中可以在米修拉姆奇幻乐园·MWL 商店（休息所）购买

名称	价格		说明	主要获得方法
沐浴阳光的阿尼艾丝　11 卷	买	-	「第 11 回　叫喊」	第 4 章 17 日后，在东街·出租公寓「洋槐庄园」的二层与玛西对话（P.223）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 11 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　12 卷	买	-	「第 12 回　山丘上的吞噬」	终章，在矿山镇玛因兹·酒馆「红砖亭」与琉卡对话（P.242）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 12 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　13 卷	买	-	「第 13 回　魔法师」	终章，在圣乌尔斯拉医科大学·302 号病房与法拉夫人（P.245）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的第 13 卷	
沐浴阳光的阿尼艾丝　14 卷	买	-	「最终回　沐浴阳光的阿尼艾丝」	终章，碧之大树出现后，在[illegible]区·「[illegible]商社」交换（影丸头巾×3+影丸外套×3+影丸[illegible]×3）
	卖	25	在克洛斯贝尔自治州出版的大众娱乐小说的最终卷	
幻兽调查报告书	买	-	警备队提供的有关「幻兽」的调查报告书。	第 3 章第 1 天开始时
	卖	-		

鱼饵

名称	价格		说明	主要获得方法
鲑鱼卵	买	100	闪烁着红色光泽的鲑鱼卵。	战胜钓杰四天王后，在租船小屋·钓公师团·克洛斯贝尔分部购买 ※
	卖	25	经常能用它钓到黑鲑、岩穴鱼等鱼类。	
熬炼丸子	买	100	用多种粉末揉制而成的丸子。	战胜钓杰四天王后，在租船小屋·钓公师团·克洛斯贝尔分部购买 ※
	卖	25	适合鲤鱼等喜欢植物类鱼饵的鱼类。	
红虫	买	100	成长之后会生出翅膀的红色幼虫。	战胜钓杰四天王后，在租船小屋·钓公师团·克洛斯贝尔分部购买 ※
	卖	25	钓取银伞鱼、蓝带神仙鱼等小型鱼类的必备鱼饵。	
蚯蚓	买	100	栖息在土中的柔软生物。	战胜钓杰四天王后，在租船小屋·钓公师团·克洛斯贝尔分部购买 ※
	卖	25	虽然很多人厌恶它的外形，但大部分鱼类却很喜欢。	
熬炼丸子DX	买	200	钓公师团开发的特制鱼饵。	第 2 章开始，在租船小屋·钓公师团·克洛斯贝尔分部购买 ※
	卖	50	采用了特殊的配料，可以钓到很多种鱼类。	
红丸EX	买	1000	钓公师团开发的终极鱼饵。	战胜钓杰四天王后，在租船小屋·钓公师团·克洛斯贝尔分部购买 ※
	卖	250	由于原料珍贵，因此价格很高，但可以用来钓取各种大型目标。	

※：4 章 17 日后可以在东街的钓公师团·克洛斯贝尔分部购买

鱼

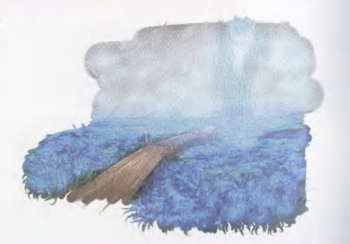
名称	价格		说明	主要获得方法
斗鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 3，西克洛斯贝尔街道·停留所（警察学校附近）一带，用钓饵红虫
	卖	50	拥有美丽脊部的小鱼，颜色优雅，给人以高贵的感觉。	
雪花蟹	买	-	【作为钓饵使用：○】	在垂钓点 5，玛因兹山道·栈桥，用钓饵蚯蚓
	卖	25	像雪一样洁白的小蟹，也可以作为活饵来使用。	
蓝带神仙鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 7，乌尔斯拉间道·浅滩，用钓饵红虫
	卖	50	拥有蓝白相间花纹的美丽小鱼，是很受欢迎的观赏鱼类。	
银伞鱼	买	-	【作为钓饵使用：○】	在垂钓点 2，住宅街·地下空间 B 区域入口附近，用钓饵红虫
	卖	25	有着白金色鱼鳞的小鱼，是非常重要的活饵。	
阿尔摩利卡鲫鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 14，阿尔摩利卡村·酒馆前的栈桥，用钓饵熬炼丸子
	卖	25	在阿尔摩利卡地区很常见的小鱼，翠绿色的身体是其特征。	
乌龟	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 10，圣乌尔斯拉医科大学·池塘，用钓饵熬炼丸子 or 熬炼丸子 DX
	卖	25	有金色甲壳的小型龟，虽然在陆地上行动迟缓，但在水中却很轻盈。	
橙河鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 11，东克洛斯贝尔街道·河，用钓饵蚯蚓
	卖	75	有着橙红色斑纹的美丽中型鱼，经常能在其体内发现红耀石。	
岩穴鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 13，阿尔摩利卡古道·休息所，用钓饵鲑鱼卵
	卖	75	警戒心很强的中型鱼，平时一般都潜藏在岩石缝隙中。	
虹鳞鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 8，乌尔斯拉间道·浅滩尽头，用钓饵熬炼丸子 DX
	卖	150	喜爱耀晶片的中型鱼，由于有此特性，因此表皮呈现彩虹色的斑纹。	
食人鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 17，湿地·湖，用钓饵银伞鱼 or 雪花蟹
	卖	75	外观美丽的肉食鱼类，性情凶暴，连降落于水面的飞鸟都会捕食。	
鲤鱼	买	-	【作为钓饵使用：○】	在垂钓点 3，西克洛斯贝尔街道·停留所（警察学校附近）一带，用钓饵熬炼丸子
	卖	50	以长寿而闻名的淡水鱼，在钓取大型目标时也是很有用的活饵。	
大口鲈鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 3，西克洛斯贝尔街道·停留所（警察学校附近）一带，用钓饵银伞鱼
	卖	25	性情贪婪的肉食型鱼类，会把入口的一切东西吞下。	
黑鲑	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 3，西克洛斯贝尔街道·停留所（警察学校附近）一带，用钓饵鲑鱼卵
	卖	75	有着紧绷肉身的中型鱼，雌雄鱼具有不同的饮食特性。	
冷水鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 7，乌尔斯拉间道·浅滩，用钓饵鲑鱼卵
	卖	100	喜欢冷水区域的中型鱼，具有产卵之后回游向大海的习性。	
小鲵	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 4，克洛斯贝尔警察学校·水井，用钓饵熬炼丸子 DX
	卖	100	栖息在静止水域的两栖类生物，虽然外观诡异，但据说肉质很鲜美。	
鲑鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 6，玛因兹山道·大瀑布，用钓饵鲑鱼卵 or 熬炼丸子 DX
	卖	100	产卵期溯流而上，回到河中的迁徙型鱼类，可在其体内得到鲑鱼卵。	
金龙鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 1，港湾区·灯塔，用钓银饵伞鱼 or 雪花蟹
	卖	200	拥有红金色体态特征的中型鱼，很多人都被其跃出水面的姿态吸引。	
[illegible]斗鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 2，住宅街·地下空间 B 区域入口附近，用钓饵鲑鱼卵
	卖	200	有着美丽脊部的中型鱼，虽然外观优雅，但性情非常凶残。	

名称	价格		说明	主要获得方法
鳗鲡	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 10，圣乌尔斯拉医科大学·池塘，用钓饵蚯蚓
	卖	125	外形像蛇一样的珍奇鱼类，据说具有恢复精气的效果。	
钢壳龟	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 15，地下空间 B·最深处，用钓饵熬炼丸子
	卖	150	具有坚固甲壳的大型龟，就算站上一个人，甲壳也不会破裂。	
锦鲤	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 12，东克洛斯贝尔街道·租船小屋附近，用钓饵熬炼丸子 DXor 虹丸 EX
	卖	500	有着红白色美丽花纹的珍贵鱼类，兼具优雅与高贵的特性。	
巨血蟹	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 1 港湾区灯塔，用钓饵鲤鱼 or 虹丸 EX
	卖	150	拥有锐利双钳的大型蟹，全身透着淡淡的血红色。	
金鲑	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 5，玛因兹山道·栈桥，用钓饵虹丸 EX（钓上翠耀神仙鱼之后）
	卖	750	拥有黄金色身体的珍贵鱼类，据说象征着幸运与富贵。	
珍珠龙鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 10，圣乌尔斯拉医科大学·池塘，用钓饵鲤鱼 or 虹丸 EX
	卖	150	有着壮观外形的大型鱼，每个钓鱼爱好者都希望能钓到一条。	
大鲵	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 7，乌尔斯拉间道·浅滩，用钓饵鲤鱼 or 虹丸 EX（钓上巨骨龙皇鱼之后）
	卖	250	身体具有弹性的大型两栖类生物，表皮一直闪耀着蓝白色的光芒。	
巨鲶	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 18，古战场·地下水道，用钓饵银伞鱼 or 雪花蟹
	卖	150	栖息于泥底的大型鱼，会用长须来探查周围的状况。	
翠耀神仙鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 5，玛因兹山道·栈桥，用钓饵熬炼丸子 DXor 虹丸 EX
	卖	2500	如宝玉一般美丽翡翠色的超级大鱼，栖息于克洛斯贝尔的鱼王之一。	
琥耀岩穴鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 13，阿尔摩利卡古道·休息所，用钓饵银伞鱼 or 雪花蟹
	卖	2500	精悍的琥珀色条纹的超级大鱼，栖息于克洛斯贝尔的鱼王之一。	
红耀食人鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 9，圣乌尔斯拉医科大学前的池塘，用钓饵鲤鱼 or 虹丸 EX
	卖	2500	如火焰一般红色体表的超级大鱼，栖息于克洛斯贝尔的鱼王之一。	
苍耀巨龙鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 3，西克洛斯贝尔街道·停留所（警察学校附近）一带，用钓饵银伞鱼
	卖	2500	如苍穹一般绀碧色身体的超级大鱼，栖息于克洛斯贝尔的鱼王之一。	
巨骨龙皇鱼	买	-	【作为钓饵使用：×】	在垂钓点 7，乌尔斯拉间道·浅滩，用钓饵虹丸 EX
	卖	15000	以超乎常理的巨型而自傲的终级大鱼，统治克洛斯贝尔水域的鱼王。	
钓竿				
初级竿	买	-	简单易用的通用型钓竿，针对新手做了调整，使用十分方便。	第 1 章第 2 天，紧急支援 3“调查可疑住户”中获得（P.111）
	卖	-	有了它就可以在淡水区尽情享受垂钓的乐趣。	
小巧射手	币	500	可以感觉到微微重量的轻型钓具。	第 2 章开始，在欢乐街·『巴鲁卡』换购
	卖	-	最适合用来钓取小型～中型的猎物。	
竹竿	买	-	在钓竿尖端直接捆绑钓线的简洁型钓具。	从月之僧院（第 2 章）的宝箱中获得（P.156）
	卖	-	性能非常可靠，即使是大型鱼类也可以钓到。	
钢竿侵略者	买	-	搭配鲜活鱼饵，猎捕大型鱼类的专用钓竿。	第 3 章第 1 天，打倒东克洛斯贝尔街道的幻兽之后返回租船小屋
	卖	-	无论面对多么巨大的鱼，也不会在力量上输给对手。	
水中支配者	买	-	据说是传说中的钓师留下的奇迹钓具。	第 4 章 7 日后，在东克洛斯贝尔街道 - 租船小屋与彼德对话 ※
	卖	-	可以搭配任何钓饵使用。	

※：仅限在战胜“钓皇”雷克洛德Ⅲ世之前，且翡翠线、琥珀轴、红莲钩、绀碧竿都已经得到的情况



湿地原案





敌人资料

此处介绍 305 种敌人的出现场所、属性值，以及具体行动等情报。特别是强敌的资料，需要仔细查阅，以便在万全的状态下展开战斗。

敌人资料的查阅方法

幻魔 1　阿尔泰尔据点 2

抗性 6	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具 7	回复药 (100%)、复苏药 (100%)

属性有效率 4		获得耀晶片 5		能力值 3			
地	100	地	3				
水	100	水	3	Lv	47	DEX	30
火	100	火	3	HP	9817	AGL	0
风	100	风	5	STR	599	SPD	50
时	100	时	5	DEF	399	MOV	4
空	180	空	3	ATS	529	EXP	49
幻	100	幻	3	ADF	121	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通 8 攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	STR-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	DEF-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	ADF-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	SPD-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

1 敌人的名称

敌人的名称与图示。当存在多种名称相同的敌人时，本书为了方便，以（强）/（A）等记录形式来区分

2 出现场所

表示敌人出现的场所，基本与战斗手册中记录的位置相同。如果仅在特定时间段内出现，会在扩号中标记

3 能力值

敌人在 NORMAL 难度下的各项能力值。SIZE 为敌人在战场上所占据的格子总数。另外，经验值为不考虑等级差距的基础值

4 属性有效率

各属性攻击对此敌人的有效率。数值越高，就代表相应属性攻击的效果越强。在战斗手册中未记录时、空、幻属性有效率的敌人，这三个属性的有效率均为 100

5 耀晶片

打倒此敌人后可以取得的耀晶片。敌人掉落的耀晶片数量会受到 AT 奖励“SEPITH UP”及核心回路“王权”的影响

6 免疫抗性

敌人的免疫抗性。状态异常包括毒、炎伤、冻结、封技、封魔、黑暗、睡眠、气绝、混乱、石化、即死，共 11 种。如免疫所有异常状态，则记为“全状态异常”。免疫能力值（STR、DEF、ATS、ADF、SPD、MOV、DEX、AGL）降低的抗性记为“能力低下”。免疫吸引及击退的抗性记为“移动”

7 掉落道具

打倒敌人后可以取得的道具及其掉落几率。如果掉落道具有两种，最初会随机选取其中一种，在战斗结束后会根据掉落率而获得相应道具

8 行动

敌人各行动方式的详细情报。一些特定的强敌会使用一些仅有台词的行动，在此并未记载

●行动栏中的项目

名称……各种行动（攻击、魔法等）的名称。特定强敌所使用的 S 战技用蓝字表示

属性……包含攻击、回复、辅助、妨害四个类别。其中，攻击又根据影响伤害值的属性而分为物理（由 STR 和 DEF 影响）与魔法（由 ATS 和 ADF 影响）两种

射程……各行动的有效距离。如果射程为“-”，则表示效果范围的中心为使用者自身

范围……各行动的范围。角色指定 & 贯穿型用黑字表示，地点指定型用红字表示。关于范围的详细说明，请参照 P.320

驱动……行动所需要的驱动时间。此数值会影响延时值的增加

硬直……行动后产生的硬直时间。此数值会影响延时值的增加

威力……行动的威力

备注……行动的详细信息。有关特殊标记，请参照以下说明。

●反击：在回避攻击后所使用的反击动作。如果行动中不包含反击，就表示此敌人在回避攻击后不会做出反击

●毒 25%（3）：异常效果与发生几率。括号内的数值为持续回合数

● STR+50%（3）：能力上升 & 下降效果。括号内的数值为持续回合数

● VANISH：使对象在一定回合内消失。扩号内的数值为对象重回战场之前，敌我双方其它参战者的行动回合总数

●必中：表示可使我方的回避率 / 绝对回避率无效化，100% 会命中的攻击

●自爆：HP 降为 0、被打倒时的行动

●自灭：自身行动时使 HP 降为 0

●不能解除：使用附带解除驱动效果的战技也无法解除驱动的攻击

●击退：将目标击退的效果。数值为击退的格数

幻魔　阿尔泰尔据点

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	回复药 (100%)、复苏药 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	3				
水	100	水	3	Lv	47	DEX	30
火	100	火	3	HP	9817	AGL	0
风	100	风	5	STR	599	SPD	50
时	100	时	5	DEF	399	MOV	4
空	180	空	3	ATS	529	EXP	49
幻	100	幻	3	ADF	121	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	STR-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	DEF-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	ADF-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	SPD-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

暴龙

阿尔泰尔据点

抗性	移动
获得道具	雪花里脊肉 (40%) 复苏药 (15%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	3				
水	200	水	4	Lv	48	DEX	25
火	145	火	5	HP	2618	AGL	4
风	200	风	2	STR	365	SPD	37
时	135	时	0	DEF	256	MOV	5
空	105	空	0	ATS	0	EXP	45
幻	110	幻	0	ADF	0	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
咆哮	自己	-	0	10	辅助	-	STR/SPD+25%(1)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

沙地蜈蚣

阿尔泰尔据点

抗性	移动
获得道具	魔兽之壳 (40%)、解毒药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	0				
水	100	水	4	Lv	47	DEX	22
火	100	火	0	HP	1464	AGL	0
风	145	风	4	STR	336	SPD	36
时	110	时	1	DEF	209	MOV	2
空	120	空	1	ATS	0	EXP	25
幻	120	幻	1	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 25%(1)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

粉红蘑菇

阿尔泰尔据点

抗性	-
获得道具	黑暗菇 (40%)、镇静剂 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	75	水	2	Lv	47	DEX	20
火	200	火	0	HP	1087	AGL	5
风	200	风	2	STR	315	SPD	35
时	150	时	2	DEF	144	MOV	6
空	125	空	2	ATS	306	EXP	27
幻	145	幻	1	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	混乱 25%(1)、反击
心灵之震	单体	∞	20	20	魔法	100	气绝 10%、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

石化蜥蜴

阿尔泰尔据点

抗性	-
获得道具	软化膏 (40%)、回复药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	160	水	2	Lv	47	DEX	25
火	100	火	2	HP	1019	AGL	5
风	150	风	2	STR	331	SPD	40
时	100	时	0	DEF	197	MOV	4
空	140	空	1	ATS	0	EXP	24
幻	110	幻	1	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	35	物理	100	石化 10%、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

大脑游荡者

阿尔泰尔据点

抗性	-
获得道具	回复药 (40%)、EP 填充剂 I (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	175	水	3	Lv	47	DEX	25
火	100	火	3	HP	1600	AGL	1
风	50	风	3	STR	300	SPD	42
时	100	时	0	DEF	220	MOV	4
空	135	空	0	ATS	408	EXP	31
幻	100	幻	1	ADF	95	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	EP30 吸收、反击
暗物质	大圆 A	∞	25	15	魔法	100	MOV-2(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

支配者·斯菲天使

阿尔泰尔据点

抗性	全状态异常、移动
获得道具	U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	135	地	6				
水	0	水	6	Lv	48	DEX	50
火	200	火	6	HP	18317	AGL	3
风	140	风	6	STR	569	SPD	47
时	125	时	6	DEF	448	MOV	4
空	100	空	3	ATS	405	EXP	256
幻	100	幻	3	ADF	0	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	直线 B	∞	0	30	物理	100	反击
下击暴流	中圆 A	∞	0	30	魔法	100	冻结 10%(1)
暗黑烈风	全体	-	30	20	魔法	150	封技 10%(1)、必中、击退 17
超回复	自己	-	0	10	回复	-	HP489 回复（随机削减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

恶魔花

阿尔泰尔据点

抗性	移动
获得道具	魔兽之种 (40%)、痊愈之药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	2				
水	0	水	0	Lv	48	DEX	25
火	150	火	4	HP	2132	AGL	1
风	25	风	2	STR	355	SPD	35
时	100	时	2	DEF	380	MOV	4
空	140	空	5	ATS	565	EXP	49
幻	100	幻	0	ADF	0	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
狂气紫烟	全体	-	0	30	物理	100	混乱 20%(1)
狂气紫烟	全体	-	0	30	物理	100	黑暗 20%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

矿岩领主

阿尔泰尔据点

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、移动
获得道具	解冻暖炉 (40%)、U 材料 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	4				
水	175	水	4	Lv	48	DEX	25
火	135	火	2	HP	3321	AGL	0
风	140	风	0	STR	375	SPD	36
时	75	时	2	DEF	799	MOV	3
空	50	空	2	ATS	427	EXP	51
幻	175	幻	4	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地震波	中圆 A	∞	25	20	魔法	100	必中
呼唤同伴	-		0	10	辅助	-	呼唤石化蜥蜴
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

魔人阿奈斯特

阿尔泰尔据点

抗性	全状态异常、延迟、VANISH
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	185	地	10				
水	170	水	10	Lv	49	DEX	55
火	165	火	10	HP	14607	AGL	3
风	145	风	10	STR	541	SPD	38
时	135	时	10	DEF	321	MOV	6
空	175	空	10	ATS	422	EXP	255
幻	120	幻	10	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	气绝 10%(1)
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	黑暗 10%(1)
燃烧魔指	单体	∞	30	30	物理	125	炎伤 30%(1)、必中
双重魔剑斩	单体	2	0	30	物理	135	-
紫电掌	直线 B	∞	0	30	魔法	100	封魔 10%(1)
暗神乐	中圆 B		0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 20%）、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

真·魔人阿奈斯特

阿尔泰尔据点

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	185	地	16				
水	170	水	16	Lv	50	DEX	55
火	165	火	16	HP	29555	AGL	3
风	145	风	16	STR	621	SPD	46
时	135	时	16	DEF	371	MOV	1
空	175	空	16	ATS	462	EXP	512
幻	120	幻	16	ADF	0	SIZE	13

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	∞	0	30	物理	100	黑暗 100%(1)、反击
暗黑剑斩	中圆 A	∞	0	30	物理	100	黑暗 25%(1)
紫电掌	直线 D	∞	0	30	魔法	100	封魔 25%(1)
暗神乐	全体		0	35	物理	125	HP 吸收（伤害值的 20%）、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

瓦鲁多

旧城区

抗性	全状态异常
获得道具	

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	100	水	4	Lv	40	DEX	1
火	100	火	9	HP	5360	AGL	0
风	100	风	5	STR	316	SPD	28
时	100	时	3	DEF	295	MOV	5
空	100	空	3	ATS	0	EXP	0
幻	100	幻	3	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	-	0	30	物理	100	反击
怪力猛击	直线 A	∞	0	30	物理	120	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

勇猛·小鼠

旧城区

抗性	-
获得道具	魔兽之壳 (40%)、雪花里脊肉 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	175	地	3				
水	125	水	4	Lv	49	DEX	21
火	150	火	2	HP	1555	AGL	4
风	175	风	1	STR	307	SPD	42
时	100	时	0	DEF	253	MOV	6
空	100	空	1	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	1	ADF	41	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

电尘狸猫

旧城区

抗性	-
获得道具	熬炼丸子 (40%)、舒缓凝胶 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	155	地	1				
水	120	水	3	Lv	49	DEX	20
火	200	火	5	HP	1657	AGL	2
风	120	风	1	STR	326	SPD	37
时	100	时	1	DEF	213	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	31
幻	100	幻	1	ADF	38	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	封技 10%(3)、反击
强力静电	单体	2	0	30	物理	100	封技 50%(5)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

吸血蚊

旧城区

抗性	-
获得道具	魔兽羽翼 (20%)、蚯蚓 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	2				
水	100	水	1	Lv	49	DEX	25
火	125	火	2	HP	1228	AGL	4
风	100	风	3	STR	281	SPD	45
时	100	时	0	DEF	129	MOV	3
空	100	空	1	ATS	0	EXP	18
幻	100	幻	1	ADF	5	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 100%）、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

首领蚊

旧城区

抗性：全状态异常、延迟

获得道具：防御 1(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	10				
水	100	水	6	Lv	51	DEX	29
火	125	火	9	HP	7488	AGL	4
风	100	风	2	STR	651	SPD	60
时	100	时	5	DEF	437	MOV	5
空	100	空	4	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	0	ADF	211	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 25%（3）、反击
赤雾	小圆	2	0	30	物理	100	毒 100%（3）
呼唤同伴	-	-	0	10	辅助	-	呼唤吸血蚊
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

黑迅绫虫

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：胡椒粒 (40%)、熬炼丸子 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	4				
水	180	水	2	Lv	50	DEX	22
火	160	火	3	HP	1624	AGL	0
风	100	风	0	STR	342	SPD	39
时	100	时	3	DEF	234	MOV	3
空	100	空	0	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	0	ADF	46	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
啃咬	单体	1	0	30	物理	100	反击
吐丝	单体	3	0	30	物理	100	SPD-50%（3）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

白迅绫虫

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：蜂蜜糖浆 (40%)、蚯蚓 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	180	水	0	Lv	50	DEX	22
火	200	火	3	HP	1692	AGL	1
风	100	风	4	STR	334	SPD	39
时	100	时	0	DEF	242	MOV	3
空	100	空	0	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	3	ADF	44	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
啃咬	单体	1	0	30	物理	100	反击
吐丝	单体	3	0	30	物理	100	SPD-50%（3）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

啃咬狼

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：魔兽兽肉 (30%)、雪花里脊肉 (30%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	75	水	1	Lv	50	DEX	25
火	125	火	5	HP	1942	AGL	5
风	100	风	0	STR	354	SPD	56
时	100	时	0	DEF	244	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	36
幻	100	幻	2	ADF	32	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
啃咬	单体	1	0	30	物理	100	反击
空牙	直线 A	6	0	30	物理	100	延迟 20、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

斧首孔雀

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：新鲜鸡蛋 (40%)、苏醒药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	100	水	3	Lv	50	DEX	20
火	125	火	0	HP	1800	AGL	4
风	100	风	5	STR	360	SPD	42
时	100	时	2	DEF	250	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	30
幻	100	幻	0	ADF	41	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
臂力怒切	单体	1	0	30	物理	100	气绝 50%（3）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

黑色猎虫

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：魔兽羽翼 (20%)、粗碎岩盐 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	155	地	2				
水	100	水	2	Lv	50	DEX	24
火	100	火	2	HP	1224	AGL	7
风	145	风	3	STR	330	SPD	48
时	100	时	1	DEF	222	MOV	6
空	100	空	1	ATS	0	EXP	30
幻	100	幻	1	ADF	37	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 50%（3）、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

寄生泡泡果

西克洛斯贝尔街道

抗性：移动

获得道具：魔兽之种 (20%)、发芽糙米 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	0				
水	100	水	6	Lv	50	DEX	20
火	125	火	0	HP	1664	AGL	8
风	100	风	6	STR	344	SPD	41
时	100	时	0	DEF	202	MOV	5
空	100	空	0	ATS	0	EXP	31
幻	100	幻	1	ADF	37	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
自爆	中圆 A	0	0	0	物理	125	毒 50%(3)、必中、自爆
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

火焰蛇虎鱼

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：魔兽鱼肉 (40%)、冷却喷雾 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	185	水	0	Lv	50	DEX	21
火	0	火	7	HP	1708	AGL	4
风	100	风	0	STR	342	SPD	41
时	100	时	2	DEF	250	MOV	5
空	100	空	2	ATS	264	EXP	32
幻	100	幻	2	ADF	45	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
引火	小圆	0	0	30	魔法	100	炎伤 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

极苦滑茄人

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：苦西红柿 (80%)、痊愈之药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	2				
水	100	水	2	Lv	50	DEX	24
火	100	火	0	HP	32	AGL	88
风	50	风	0	STR	334	SPD	66
时	100	时	3	DEF	132	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	3	ADF	96	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
苦叶干煮	单体	1	0	30	物理	100	封技 50%(3)
苦叶干煮	单体	1	0	30	物理	100	睡眠 50%(3)
苦叶干煮	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

金属甲壳虫

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：魔兽之壳 (40%)、U 材料 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	5				
水	145	水	5	Lv	50	DEX	21
火	165	火	0	HP	1552	AGL	2
风	180	风	3	STR	346	SPD	40
时	100	时	0	DEF	416	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	25
幻	100	幻	0	ADF	44	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
虫脂	单体	3	0	30	物理	100	SPD-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

乌黑软体兽

西克洛斯贝尔街道

抗性：延迟、移动

获得道具：魔兽明胶 (20%)、蚯蚓 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	100	水	2	Lv	50	DEX	23
火	100	火	4	HP	1848	AGL	0
风	100	风	1	STR	316	SPD	37
时	100	时	0	DEF	288	MOV	3
空	100	空	2	ATS	308	EXP	29
幻	100	幻	2	ADF	40	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害的 100%）
心灵之震	单体	∞	15	15	魔法	100	气绝 25%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

天使卡波波 (A)

西克洛斯贝尔街道

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	17				
水	100	水	17	Lv	50	DEX	100
火	100	火	17	HP	2224	AGL	99
风	100	风	17	STR	390	SPD	88
时	100	时	17	DEF	576	MOV	7
空	100	空	17	ATS	386	EXP	512
幻	100	幻	17	ADF	812	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
CP 吸收	单体	1	0	30	物理	100	CP10 吸收、反击、必中
赫耀之威光	中圆 B	-	0	30	魔法	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

猿羊

西克洛斯贝尔街道

抗性：-

获得道具：U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	75	水	5	Lv	50	DEX	29
火	175	火	5	HP	4023	AGL	8
风	75	风	5	STR	408	SPD	58
时	100	时	4	DEF	390	MOV	6
空	100	空	4	ATS	0	EXP	49
幻	100	幻	4	ADF	165	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	睡眠 10%(3)、反击
猿羊三段踢	单体	1	0	30	物理	150	睡眠 100%(3)、必中
[illegible]	单体	1	0	30	物理	300	睡眠 100%(3)、必中、击退 3
挑拨	单体	6	0	30	妨害	-	STR+50%(3)、DEF-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

猪笼草G

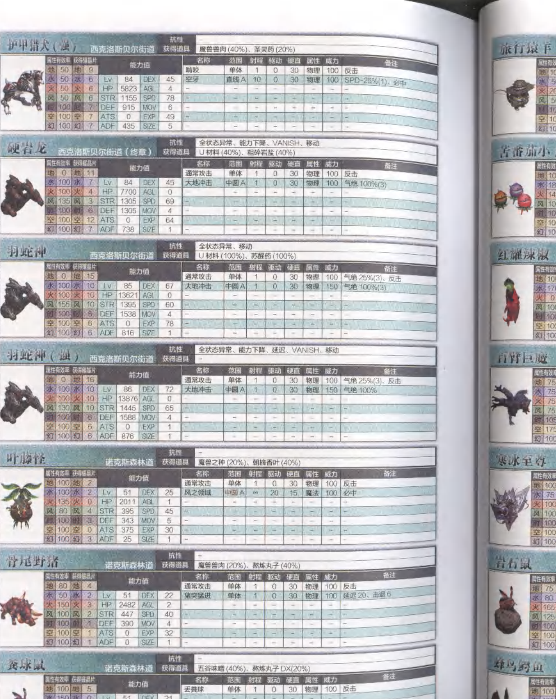
西克洛斯贝尔街道

抗性：毒、睡眠、黑暗、混乱、气绝、移动

获得道具：U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	9				
水	100	水	4	Lv	67	DEX	59
火	150	火	5	HP	9217	AGL	0
风	120	风	7	STR	817	SPD	48
时	100	时	6	DEF	666	MOV	3
空	100	空	7	ATS	0	EXP	69
幻	100	幻	0	ADF	464	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
船蛸散喷	单体	4	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)、反击
深远激震	全体	-	0	20	物理	125	SPD-50%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-



护甲猎犬（强）　西克洛斯贝尔街道

抗性	-
获得道具	魔兽兽肉 (40%)、圣灵药 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	9				
水	50	水	6	Lv	84	DEX	45
火	50	火	6	HP	5823	AGL	4
风	50	风	6	STR	1155	SPD	78
时	100	时	7	DEF	915	MOV	6
空	100	空	7	ATS	0	EXP	49
幻	100	幻	7	ADF	435	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
啃咬	单体	1	0	30	物理	100	反击
空牙	直线 A	10	0	30	物理	100	SPD-25%(1)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

硬岩龙　西克洛斯贝尔街道（终章）

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、移动
获得道具	U 材料 (40%)、粗碎岩盐 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	11				
水	100	水	7	Lv	84	DEX	45
火	100	火	4	HP	7700	AGL	0
风	135	风	3	STR	1305	SPD	69
时	100	时	6	DEF	1305	MOV	4
空	100	空	12	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	7	ADF	738	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
大地冲击	中圆 A	1	0	30	物理	100	气绝 100%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

羽蛇神　西克洛斯贝尔街道

抗性	全状态异常、移动
获得道具	U 材料 (100%)、苏醒药 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	15				
水	100	水	10	Lv	85	DEX	67
火	100	火	10	HP	13621	AGL	0
风	155	风	10	STR	1395	SPD	60
时	100	时	6	DEF	1538	MOV	4
空	100	空	6	ATS	0	EXP	78
幻	100	幻	6	ADF	816	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 25%(3)、反击
大地冲击	中圆 A	1	0	30	物理	150	气绝 100%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

羽蛇神（强）　西克洛斯贝尔街道

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	16				
水	100	水	10	Lv	86	DEX	72
火	100	火	10	HP	13876	AGL	0
风	130	风	10	STR	1445	SPD	65
时	100	时	6	DEF	1588	MOV	4
空	100	空	6	ATS	0	EXP	1
幻	100	幻	6	ADF	876	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 25%(3)、反击
大地冲击	中圆 A	1	0	30	物理	150	气绝 100%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

叶藤怪　诺克斯森林道

抗性	-
获得道具	魔兽之种 (20%)、朝摘香叶 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	100	水	2	Lv	51	DEX	25
火	135	火	0	HP	2011	AGL	1
风	80	风	4	STR	395	SPD	45
时	100	时	3	DEF	343	MOV	5
空	100	空	0	ATS	375	EXP	30
幻	100	幻	3	ADF	25	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
风之领域	中圆 A	∞	20	15	魔法	100	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

骨尾野猪　诺克斯森林道

抗性	-
获得道具	魔兽兽肉 (20%)、熬炼丸子 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	80	地	4				
水	50	水	2	Lv	51	DEX	22
火	150	火	3	HP	2482	AGL	2
风	100	风	2	STR	447	SPD	40
时	100	时	1	DEF	390	MOV	4
空	100	空	1	ATS	0	EXP	32
幻	100	幻	1	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
猪突猛进	单体	1	0	30	物理	100	延迟 20、击退 6
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

粪球鼠　诺克斯森林道

抗性	-
获得道具	五谷味噌 (40%)、熬炼丸子 DX(20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	150	水	0	Lv	51	DEX	21
火	135	火	0	HP	1817	AGL	1
风	100	风	3	STR	386	SPD	44
时	100	时	3	DEF	411	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	0	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
丢粪球	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

旅行猿手　诺克斯森林道

抗性	-
获得道具	发芽糙米 (40%)、蚯蚓 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	50	水	2	Lv	51	DEX	25
火	200	火	0	HP	2023	AGL	8
风	50	风	2	STR	415	SPD	43
时	100	时	2	DEF	374	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	51
幻	100	幻	4	ADF	65	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	睡眠 10%(3)、反击
猿羊三段踢	单体	1	0	30	物理	125	睡眠 30%(3)、必中
猴拳 猿羊回旋劈拳	单体	1	0	30	物理	200	睡眠 100%(3)、必中、击退 3
挑拨	单体	6	0	30	妨害		STR+50%(3)、DEF-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

苦番茄小子　诺克斯森林道

抗性	-
获得道具	苦西红柿 (80%)、U 材料 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	6				
水	180	水	1	Lv	51	DEX	22
火	145	火	5	HP	3772	AGL	5
风	100	风	6	STR	381	SPD	66
时	100	时	6	DEF	351	MOV	5
空	100	空	5	ATS	0	EXP	39
幻	100	幻	5	ADF	440	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
合体苦叶干煮	单体	1	0	30	物理	100	随机状态异常 (3)（睡眠除外）、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

红罐辣椒　诺克斯森林道

抗性	-
获得道具	魔兽之种 (40%)、冷却喷雾 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	3				
水	170	水	0	Lv	51	DEX	24
火	0	火	6	HP	1772	AGL	5
风	100	风	1	STR	381	SPD	46
时	100	时	3	DEF	381	MOV	5
空	100	空	2	ATS	701	EXP	29
幻	100	幻	0	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	炎伤 25%(3)、反击
炎蝶之舞	大圆 A	∞	30	15	魔法	100	炎伤 20%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

百臂巨魔　诺克斯森林道

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、移动
获得道具	魔兽兽肉 (40%)、圣灵药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	5				
水	75	水	5	Lv	72	DEX	59
火	75	火	5	HP	12886	AGL	1
风	75	风	5	STR	1112	SPD	57
时	105	时	8	DEF	781	MOV	4
空	175	空	8	ATS	0	EXP	96
幻	100	幻	8	ADF	412	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 100%(3)、反击、击退 6
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

寒冰至尊　诺克斯森林道

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	15				
水	75	水	16	Lv	100	DEX	65
火	100	火	10	HP	12547	AGL	0
风	100	风	15	STR	1667	SPD	80
时	100	时	10	DEF	1396	MOV	6
空	100	空	13	ATS	1032	EXP	1
幻	100	幻	10	ADF	1034	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
超回复	自己	-	0	0	回复	-	HP999 回复（随机增减 5%）
钻石星尘	小圆	∞	30	15	魔法	150	冻结 50%(3)、不能解除、必中
冰之锤	中圆 A	∞	20	15	魔法	100	冻结 20%(3)、不能解除、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

岩石鼠　玛因兹山道

抗性	-
获得道具	五谷味噌 (40%)、熬炼丸子 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	6				
水	80	水	0	Lv	52	DEX	27
火	165	火	0	HP	2332	AGL	0
风	125	风	3	STR	468	SPD	41
时	100	时	2	DEF	418	MOV	6
空	100	空	4	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	0	ADF	36	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
掷飞岩	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

蜂鸟鳄鱼　玛因兹山道

抗性	-
获得道具	魔兽之卵 (20%)、清绿香草 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	3				
水	180	水	0	Lv	52	DEX	25
火	145	火	1	HP	2272	AGL	8
风	100	风	5	STR	431	SPD	46
时	100	时	3	DEF	401	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	0	ADF	49	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
扎突	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

毒气软粘怪

玛因兹山道

抗性	-
获得道具	百药精酒 (40%)、疗愈之药 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	0				
水	50	水	7	Lv	52	DEX	29
火	50	火	2	HP	2392	AGL	0
风	50	风	0	STR	450	SPD	38
时	100	时	1	DEF	496	MOV	4
空	100	空	0	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	4	ADF	100	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
发泡	单体	1	0	30	物理	100	黑暗 50%(1)、反击
发泡	单体	1	0	30	物理	100	睡眠 50%
发泡	单体	1	0	30	物理	100	混乱 50%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

泥土软体兽

玛因兹山道

抗性	移动
获得道具	魔兽明胶 (40%)、新鲜奶酪 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	6				
水	100	水	0	Lv	52	DEX	26
火	100	火	8	HP	3040	AGL	0
风	200	风	0	STR	468	SPD	39
时	100	时	1	DEF	380	MOV	3
空	100	空	0	ATS	436	EXP	30
幻	100	幻	6	ADF	330	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 100%）
石之芒	单体	∞	10	15	魔法	100	石化 10%、必中
超回复	单体	-	0	0	回复	-	HP 回复 99（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

猪笼草

玛因兹山道

抗性	移动
获得道具	魔兽之种 (40%)、眼药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	5				
水	100	水	2	Lv	52	DEX	29
火	180	火	0	HP	2790	AGL	0
风	120	风	3	STR	481	SPD	35
时	100	时	0	DEF	375	MOV	4
空	100	空	3	ATS	0	EXP	33
幻	100	幻	2	ADF	10	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
船蛸散喷	单体	4	0	30	物理	100	黑暗 50%(1)、反击
深远激震	单体	∞	0	10	物理	100	必中
呼唤同伴	-	-	0	0	辅助		呼唤猪笼草
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

飞鱼

玛因兹山道

抗性	-
获得道具	魔兽鱼肉 (40%)、鲑鱼卵 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	200	地	0				
水	0	水	6	Lv	53	DEX	29
火	125	火	2	HP	2438	AGL	4
风	0	风	1	STR	483	SPD	50
时	100	时	3	DEF	459	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	35
幻	100	幻	0	ADF	39	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	冻结 50%(1)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

荧光深渊蠕虫

玛因兹山道

抗性	全状态异常、移动
获得道具	U 材料 (100%)、中回复药 (50%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	110	水	0	Lv	53	DEX	32
火	125	火	6	HP	4083	AGL	0
风	100	风	0	STR	510	SPD	43
时	100	时	4	DEF	366	MOV	3
空	100	空	2	ATS	314	EXP	77
幻	100	幻	4	ADF	94	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 50%(3) 反击
深远激震	全体	-	0	20	物理	125	必中
落雷	单体	∞	0	30	魔法	100	封魔 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

天使羊波波 (B)

玛因兹山道

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH
获得道具	U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	29				
水	100	水	29	Lv	54	DEX	100
火	100	火	29	HP	2978	AGL	99
风	100	风	29	STR	461	SPD	90
时	100	时	29	DEF	608	MOV	7
空	100	空	29	ATS	461	EXP	512
幻	100	幻	29	ADF	911	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
CP 吸收	单体	1	0	30	物理	100	CP10 吸收、反击、必中
赫耀之威光	中圆 B	-	0	30	魔法	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

深渊蠕虫

玛因兹山道

抗性	延迟、移动
获得道具	魔兽之壳 (40%)、蚯蚓 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	180	水	0	Lv	62	DEX	29
火	165	火	7	HP	3056	AGL	0
风	100	风	0	STR	608	SPD	44
时	100	时	3	DEF	504	MOV	4
空	100	空	2	ATS	500	EXP	39
幻	100	幻	3	ADF	78	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 50%(3) 反击
深远激震	单体	∞	0	20	物理	150	必中
落雷	单体	∞	0	30	魔法	100	封魔 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

下冲猎鹰

玛因兹山道

抗性	-
获得道具	魔兽之卵 (40%)、魔兽羽翼 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	140	地	0				
水	120	水	4	Lv	62	DEX	35
火	175	火	2	HP	3620	AGL	12
风	50	风	9	STR	733	SPD	48
时	100	时	4	DEF	496	MOV	5
空	100	空	3	ATS	0	EXP	37
幻	100	幻	2	ADF	70	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	黑暗 10%(3)、反击
下坠俯冲	直线 B	5	0	30	物理	100	黑暗 30%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

波波

玛因兹山道

抗性	-
获得道具	U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	7				
水	125	水	7	Lv	62	DEX	36
火	150	火	7	HP	3011	AGL	32
风	125	风	7	STR	610	SPD	64
时	100	时	7	DEF	499	MOV	6
空	100	空	7	ATS	0	EXP	46
幻	100	幻	7	ADF	88	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
波波迫吸	单体	1	0	30	物理	100	CP30 吸收、反击、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

赤色星座・机枪 (A)

玛因兹山道

抗性	-
获得道具	中回复药 (40%)、EP 填充剂 II (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	7				
水	100	水	7	Lv	72	DEX	35
火	100	火	7	HP	7424	AGL	4
风	100	风	7	STR	797	SPD	66
时	100	时	5	DEF	755	MOV	6
空	100	空	5	ATS	0	EXP	32
幻	100	幻	5	ADF	412	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
闪光弹	大圆 A	5	0	30	物理	65	黑暗 100%(5)
散弹	小圆	3	0	30	物理	100	
请求支援攻击	中圆 A	∞	0	30	物理	100	-
高级机关炮	大圆 D	0	0	30	物理	100	-
致命狙击	单体	5	0	30	物理	200	即死 25%
布置地雷	-	-	0	10	辅助	-	布置虎式爆雷 V

谢莉

玛因兹山道

抗性	-
获得道具	全状态异常、延迟、VANISH

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	35				
水	100	水	35	Lv	73	DEX	75
火	100	火	35	HP	22177	AGL	20
风	100	风	35	STR	1295	SPD	72
时	100	时	30	DEF	827	MOV	6
空	100	空	30	ATS	0	EXP	512
幻	100	幻	30	ADF	616	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
来复枪扫射	小圆	7	0	30	物理	100	-
火焰冲锋	直线 E	8	0	30	物理	100	炎伤 50%(3)
血腥风暴	直线 C	∞	0	30	物理	100	即死 25%
血腥交错	单体	2	0	30	物理	125	必中
[illegible]	大圆 A	∞	0	30	物理	190	必中
-	-	-	-	-	-	-	-

猎兵加雷斯

玛因兹山道

抗性	-
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	100	水	0	Lv	85	DEX	99
火	100	火	0	HP	12355	AGL	6
风	100	风	0	STR	1525	SPD	76
时	100	时	0	DEF	1035	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	0
幻	100	幻	0	ADF	1006	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
狙击	单体	∞	0	50	物理	100	即死 50%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

土龙

玛因兹山道（终章）

抗性	全状态异常、延迟、移动
获得道具	U 材料 (40%)、魔兽兽肉 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	11				
水	145	水	3	Lv	83	DEX	35
火	175	火	8	HP	6858	AGL	0
风	100	风	4	STR	1240	SPD	66
时	100	时	6	DEF	1035	MOV	4
空	100	空	10	ATS	0	EXP	69
幻	100	幻	8	ADF	690	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 100%(3)、反击、必中、击退 3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

杀手毒蜘蛛

山道・隧道

抗性	
获得道具	红虫 (40%)、解毒药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	125	水	2	Lv	53	DEX	29
火	175	火	0	HP	2004	AGL	2
风	100	风	1	STR	485	SPD	50
时	100	时	2	DEF	460	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	30
幻	100	幻	2	ADF	41	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 20%(3)、反击
死亡扑击	单体	2	0	30	物理	100	即死 5%、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

致命毒蜘蛛

山道・隧道

抗性	-
获得道具	热辣椒 (40%)、复苏药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	4				
水	125	水	0	Lv	53	DEX	29
火	175	火	4	HP	2796	AGL	4
风	100	风	0	STR	487	SPD	55
时	100	时	4	DEF	465	MOV	6
空	100	空	1	ATS	0	EXP	41
幻	100	幻	3	ADF	45	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 30%(3)、反击
死亡扑击	单体	2	0	30	物理	100	即死 25%、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

杀戮食人蚊

山道・隧道

抗性	-
获得道具	魔兽羽翼 (40%)、朝摘香叶 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	125	水	4	Lv	53	DEX	30
火	185	火	0	HP	1894	AGL	6
风	80	风	4	STR	477	SPD	49
时	100	时	2	DEF	466	MOV	4
空	100	空	2	ATS	0	EXP	32
幻	100	幻	2	ADF	44	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
幻惑音	中圆 A	0	0	30	物理	100	混乱 25%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

绿色食石怪

山道・隧道

抗性	-
获得道具	熬炼丸子 (40%)、新鲜牛奶 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	125	水	0	Lv	53	DEX	26
火	125	火	0	HP	2076	AGL	3
风	100	风	5	STR	481	SPD	38
时	100	时	3	DEF	463	MOV	4
空	100	空	3	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	3	ADF	39	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
射飞岩	单体	8	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

蛇王蝾螈 (B)

山道・隧道

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	魔兽羽翼 (40%)、魔兽鱼肉 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	105	地	8				
水	95	水	8	Lv	84	DEX	59
火	70	火	16	HP	10386	AGL	0
风	110	风	8	STR	1254	SPD	55
时	100	时	2	DEF	1043	MOV	4
空	100	空	8	ATS	699	EXP	84
幻	100	幻	14	ADF	614	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 100%(3)、反击
浑沌之息	中圆 A	3	0	30	魔法	100	随机状态异常 25%(3)（睡眠除外）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

暗夜蘑菇

旧矿山

抗性	-
获得道具	黑暗菇 (40%)、镇静剂 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	65	水	7	Lv	54	DEX	29
火	135	火	2	HP	2248	AGL	2
风	115	风	2	STR	473	SPD	40
时	125	时	0	DEF	503	MOV	6
空	145	空	3	ATS	467	EXP	30
幻	105	幻	0	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	混乱 25%(1)、反击
冰之锤	中圆 A	∞	25	15	魔法	100	冻结 50%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

酸刺毒蝎

旧矿山

抗性	-
获得道具	魔兽之壳 (20%)、红虫 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	200	水	3	Lv	54	DEX	26
火	145	火	4	HP	2772	AGL	5
风	130	风	3	STR	481	SPD	44
时	110	时	2	DEF	451	MOV	4
空	100	空	0	ATS	0	EXP	33
幻	110	幻	2	ADF	0	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	毒 25%(3)、必中
呼唤同伴	-	-	0	10	辅助	-	呼唤酸刺毒蝎
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

头骨蜗牛

旧矿山

抗性	延迟、移动
获得道具	魔兽明胶 (20%)、蚯蚓 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	175	地	3				
水	100	水	0	Lv	54	DEX	27
火	150	火	4	HP	3333	AGL	1
风	125	风	2	STR	425	SPD	39
时	110	时	3	DEF	680	MOV	4
空	110	空	4	ATS	0	EXP	35
幻	130	幻	0	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	SPD-25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

苔藓贪噬虫

旧矿山

抗性	-
获得道具	熬炼丸子 DX(40%)、痊愈之药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	3				
水	180	水	3	Lv	54	DEX	26
火	105	火	0	HP	2972	AGL	1
风	165	风	4	STR	481	SPD	46
时	100	时	4	DEF	351	MOV	4
空	100	空	3	ATS	0	EXP	35
幻	100	幻	0	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
飞扑	单体	4	0	30	物理	100	石化 50%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

蛇王蝾螈 (A)

旧矿山

抗性	延迟、移动
获得道具	魔兽羽翼 (40%)、魔兽鱼肉 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	2				
水	75	水	2	Lv	55	DEX	29
火	75	火	6	HP	3864	AGL	0
风	75	风	2	STR	544	SPD	40
时	195	时	0	DEF	439	MOV	4
空	100	空	2	ATS	499	EXP	49
幻	100	幻	6	ADF	0	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 100%(3)、反击
浑沌之息	中圆 A	3	0	30	魔法	100	随机状态异常 25%(3)（睡眠除外）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

巨大蝙蝠

旧矿山

抗性	全状态异常、延迟、移动
获得道具	魔兽兽肉 (100%)、魔兽羽翼 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	110	地	5				
水	145	水	5	Lv	66	DEX	51
火	120	火	5	HP	9856	AGL	0
风	105	风	5	STR	795	SPD	48
时	100	时	7	DEF	641	MOV	3
空	120	空	7	ATS	0	EXP	67
幻	100	幻	7	ADF	420	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
圈咬	单体	1	0	30	物理	100	混乱 25%(3)、反击
胖躯重压	全体	-	0	30	物理	100	SPD-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

仙女龙

旧矿山

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	范围 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	145	地	18				
水	100	水	24	Lv	56	DEX	31
火	100	火	24	HP	39045	AGL	0
风	100	风	24	STR	724	SPD	45
时	55	时	34	DEF	512	MOV	4
空	100	空	24	ATS	729	EXP	512
幻	200	幻	12	ADF	0	SIZE	25

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	4	0	30	物理	100	-
摆尾	中圆 B	4	0	30	物理	100	击退 6
超重压	全体	0	0	30	物理	100	
剧毒之息	中圆 B	4	0	30	魔法	100	毒 25%(3)
彩虹之光	全体	-	0	30	魔法	150	封技 25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

苍蓝毒蜘蛛

旧矿山

抗性	延迟
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	90	地	0				
水	115	水	30	Lv	85	DEX	72
火	100	火	0	HP	10209	AGL	8
风	90	风	0	STR	1232	SPD	95
时	100	时	9	DEF	1027	MOV	6
空	120	空	3	ATS	0	EXP	1
幻	100	幻	20	ADF	710	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	石化 25%、反击
死亡扑击	单体	2	0	30	物理	100	石化 50%、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

灭辉王

旧矿山（二周目）

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	魔兽明胶 (80%)、圣灵药・改 (80%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	13				
水	125	水	36	Lv	117	DEX	255
火	110	火	13	HP	34870	AGL	0
风	100	风	13	STR	3020	SPD	105
时	100	时	26	DEF	2541	MOV	4
空	125	空	26	ATS	2054	EXP	315
幻	100	幻	26	ADF	1275	SIZE	26

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
大崩坏	全体	-	30	0	物理	300	不能解除、必中
邪恶之群	单体	8	0	30	物理	100	STR-50%(3)
邪恶之群	单体	8	0	30	物理	100	SPD-50%(3)
能量球	单体	17	0	30	魔法	100	混乱 100%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

迟缓虫

东克洛斯贝尔街道

抗性	-
获得道具	国王马铃薯 (40%)、红虫 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	7				
水	150	水	4	Lv	59	DEX	26
火	125	火	5	HP	2412	AGL	0
风	100	风	0	STR	453	SPD	47
时	100	时	0	DEF	431	MOV	3
空	100	空	5	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	0	ADF	14	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
啃咬	单体	1	0	30	物理	100	反击
吐丝	单体	3	0	30	物理	100	SPD-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

草地软体兽
东克洛斯贝尔街道

抗性：移动
获得道具：魔兽明胶 (20%)、万能青葱 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	200	地	2				
水	100	水	7	Lv	59	DEX	28
火	100	火	0	HP	2930	AGL	0
风	0	风	5	STR	480	SPD	40
时	100	时	4	DEF	550	MOV	3
空	100	空	2	ATS	548	EXP	32
幻	100	幻	2	ADF	14	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 100%）
雷电击	单体	∞	15	15	魔法	100	封技 10%(5)、必中
超回复	自己	-	0	0	回复	-	HP78 回复（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

蛋蛇
东克洛斯贝尔街道

抗性：-
获得道具：魔兽之卵 (20%)、解毒药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	165	地	6				
水	200	水	5	Lv	59	DEX	26
火	125	火	6	HP	2376	AGL	0
风	145	风	5	STR	453	SPD	53
时	100	时	0	DEF	467	MOV	4
空	100	空	0	ATS	0	EXP	32
幻	100	幻	0	ADF	50	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
毒啃咬	单体	1	0	30	物理	100	毒 30%(3)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

钢铁飞羽鸟
东克洛斯贝尔街道

抗性：-
获得道具：新鲜鸡蛋 (40%)、U 材料 (10%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	175	地	7				
水	100	水	0	Lv	59	DEX	26
火	125	火	3	HP	2353	AGL	4
风	100	风	9	STR	459	SPD	58
时	100	时	0	DEF	425	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	31
幻	100	幻	3	ADF	17	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
鸟翼双斩	中圆 A	0	0	30	物理	90	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

苦番茄人
东克洛斯贝尔街道

抗性：-
获得道具：魔兽之种 (40%)、苦西红柿 (80%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	3				
水	50	水	4	Lv	60	DEX	28
火	100	火	11	HP	11	AGL	72
风	150	风	0	STR	355	SPD	65
时	100	时	2	DEF	48	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	31
幻	100	幻	0	ADF	88	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
苦叶干煮	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

吟游史学蛙人
东克洛斯贝尔街道

抗性：-
获得道具：U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	200	地	10				
水	150	水	10	Lv	59	DEX	38
火	50	火	10	HP	3284	AGL	4
风	0	风	10	STR	530	SPD	50
时	100	时	10	DEF	485	MOV	7
空	100	空	10	ATS	0	EXP	57
幻	100	幻	10	ADF	146	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
呱呱	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

天使羊波波 (C)
东克洛斯贝尔街道

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH
获得道具：U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	27				
水	100	水	27	Lv	59	DEX	100
火	100	火	27	HP	3728	AGL	99
风	100	风	27	STR	565	SPD	94
时	100	时	27	DEF	628	MOV	7
空	100	空	27	ATS	533	EXP	512
幻	100	幻	27	ADF	1012	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
CP 吸收	单体	1	0	30	物理	100	CP10 吸收、反击、必中
精耀之威光	中圆 B	-	0	30	魔法	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

紫色布丁花
东克洛斯贝尔街道

抗性：-
获得道具：铃铛草莓 (40%)、迷你胡萝卜 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	80	地	0				
水	100	水	8	Lv	59	DEX	27
火	180	火	5	HP	1802	AGL	0
风	100	风	0	STR	485	SPD	46
时	100	时	5	DEF	469	MOV	5
空	100	空	4	ATS	512	EXP	33
幻	100	幻	0	ADF	28	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
粘臭气	小圆	0	0	30	魔法	100	SPD-25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

角蛙
东克洛斯贝尔街道

抗性：-
获得道具：魔兽鱼肉 (40%)、提神薄荷 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	75	水	10	Lv	59	DEX	28
火	150	火	0	HP	2791	AGL	0
风	175	风	2	STR	488	SPD	41
时	100	时	0	DEF	466	MOV	3
空	100	空	3	ATS	0	EXP	31
幻	100	幻	2	ADF	47	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
呱呱	单体	1	0	30	物理	100	反击
死亡合唱	中圆 B	1	0	30	物理	100	睡眠 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

共和国恐怖分子
东克洛斯贝尔街道

抗性：-
获得道具：圣灵药 (40%)、EP 填充剂 II (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	4				
水	100	水	4	Lv	67	DEX	55
火	100	火	4	HP	9199	AGL	4
风	100	风	4	STR	752	SPD	50
时	100	时	4	DEF	696	MOV	6
空	100	空	4	ATS	0	EXP	0
幻	100	幻	4	ADF	385	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
失控发射	小圆	2	0	30	物理	100	-
榴弹	中圆 B	5	0	30	物理	80	炎伤 25%(3)
眩晕榴弹	中圆 B	5	0	30	物理	80	黑暗 25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

假货商
东克洛斯贝尔街道

抗性：-
获得道具：-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	4				
水	100	水	4	Lv	2	DEX	22
火	100	火	4	HP	2910	AGL	0
风	100	风	4	STR	376	SPD	48
时	100	时	4	DEF	348	MOV	6
空	100	空	4	ATS	0	EXP	0
幻	100	幻	4	ADF	192	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
训斥	全体	0	0	30	辅助	-	SPD+25%(3) 解除状态异常 & 能力下降
威吓	全体	0	0	30	妨害	-	DEF-25%(3)、击退 6
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

凶暴角牛
东克洛斯贝尔街道

抗性：移动
获得道具：U 材料 (40%)、魔兽兽肉 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	5				
水	100	水	6	Lv	61	DEX	32
火	75	火	9	HP	6311	AGL	2
风	100	风	3	STR	612	SPD	45
时	100	时	4	DEF	512	MOV	5
空	100	空	2	ATS	0	EXP	70
幻	100	幻	3	ADF	269	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 100%(3)、反击、击退 3
炎之鼻息	小圆	2	0	30	物理	100	炎伤 25%(3)
凶暴之角	直线 B	10	0	30	物理	125	气绝 50%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

凶暴角牛（强）
东克洛斯贝尔街道（终章）

抗性：移动
获得道具：U 材料 (40%)、魔兽兽肉 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	7				
水	100	水	9	Lv	84	DEX	32
火	75	火	15	HP	6311	AGL	2
风	100	风	5	STR	1294	SPD	64
时	100	时	8	DEF	1200	MOV	5
空	100	空	3	ATS	0	EXP	70
幻	100	幻	5	ADF	699	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 100%(3)、反击、击退 3
炎之鼻息	小圆	2	0	30	物理	100	炎伤 25%(3)
凶暴之角	直线 B	10	0	30	物理	125	气绝 50%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

灵蛇植物 (A)
东克洛斯贝尔街道

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：妨害 2(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	22				
水	0	水	34	Lv	66	DEX	75
火	75	火	23	HP	21280	AGL	0
风	75	风	23	STR	1124	SPD	45
时	105	时	11	DEF	921	MOV	4
空	145	空	8	ATS	938	EXP	256
幻	110	幻	9	ADF	479	SIZE	13

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
酸雨	全体	-	0	30	物理	100	DEF-50%(3)
天劫轮回光	全体	-	35	20	魔法	325	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

植物触手 (A)
东克洛斯贝尔街道

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：魔兽之种 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	6				
水	0	水	7	Lv	66	DEX	50
火	75	火	6	HP	16491	AGL	2
风	75	风	4	STR	892	SPD	50
时	105	时	3	DEF	691	MOV	5
空	145	空	1	ATS	499	EXP	128
幻	110	幻	3	ADF	0	SIZE	9

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	黑暗 25%(3)、反击
暗黑之息	中圆 A	2	0	30	魔法	100	黑暗 25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

邪念恶魔

东克洛斯贝尔街道

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、移动

获得道具：大回复药 (100%)、圣灵药 (100%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	125	地	8				
水	50	水	4	Lv	98	DEX	75
火	100	火	18	HP	19998	AGL	2
风	75	风	10	STR	1587	SPD	60
时	100	时	15	DEF	1337	MOV	3
空	100	空	22	ATS	945	EXP	89
幻	100	幻	2	ADF	819	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
恶魔重爪	单体	1	0	20	物理	100	毒 100%(3)、反击、击退 3
恶魔重爪	单体	1	0	20	物理	100	封技 100%(3)、击退 3
恶魔重爪	单体	1	0	20	物理	100	气绝 100%(3)、击退 3
暗影裁决	大圆 A	∞	30	15	魔法	130	HP 吸收 5%、必中
超回复	自己	-	0	10	回复	-	HP666 回复（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

黄金雕像（A）

东克洛斯贝尔街道

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动

获得道具：-

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	90	地	0				
水	110	水	0	Lv	100	DEX	73
火	100	火	0	HP	12625	AGL	0
风	100	风	0	STR	0	SPD	83
时	100	时	19	DEF	1765	MOV	0
空	100	空	41	ATS	862	EXP	1
幻	100	幻	19	ADF	730	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	∞	0	30	魔法	100	驱动解除 100%，反击
邪雷击	中圆 A	8	0	30	魔法	100	SPD-25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

杀手泡泡果

阿尔摩利卡古道

抗性：移动

获得道具：魔兽之种 (40%)、新磨小麦粉 (40%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	160	地	7				
水	100	水	6	Lv	60	DEX	28
火	130	火	0	HP	2496	AGL	8
风	100	风	0	STR	462	SPD	47
时	100	时	3	DEF	339	MOV	5
空	100	空	4	ATS	0	EXP	32
幻	100	幻	3	ADF	29	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
自爆	小圆	0	0	0	物理	125	必中、自爆
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

大草掠食虫

阿尔摩利卡古道

抗性：-

获得道具：魔兽羽翼 (40%)、粗碎岩盐 (40%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	190	地	5				
水	100	水	0	Lv	60	DEX	29
火	175	火	9	HP	2392	AGL	6
风	100	风	0	STR	464	SPD	59
时	100	时	2	DEF	437	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	33
幻	100	幻	4	ADF	25	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 50%(3)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

金斧鸟

阿尔摩利卡古道

抗性：-

获得道具：魔兽之卵 (40%)、雪花里脊肉 (40%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	190	地	0				
水	125	水	6	Lv	60	DEX	28
火	175	火	0	HP	2602	AGL	3
风	145	风	9	STR	486	SPD	57
时	100	时	3	DEF	453	MOV	6
空	100	空	5	ATS	0	EXP	32
幻	100	幻	0	ADF	21	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
臂力怒切	单体	1	0	30	物理	100	气绝 25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

毁火花冠

阿尔摩利卡古道

抗性：-

获得道具：魔兽之种 (40%)、香油 (40%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	100	地	2				
水	100	水	11	Lv	60	DEX	27
火	160	火	0	HP	2512	AGL	2
风	80	风	4	STR	463	SPD	44
时	100	时	0	DEF	356	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	31
幻	100	幻	4	ADF	25	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
射种	单体	∞	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

岩浆软体兽

阿尔摩利卡古道

抗性：移动

获得道具：魔兽明胶 (40%)、热辣椒 (40%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	200	水	0	Lv	60	DEX	29
火	0	火	9	HP	3652	AGL	0
风	100	风	2	STR	459	SPD	44
时	100	时	3	DEF	455	MOV	3
空	100	空	2	ATS	561	EXP	34
幻	100	幻	3	ADF	10	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 100%）
火之矢	单体	∞	20	15	魔法	100	炎伤 10%(3)、必中
超回复	自己	-	0	0	回复	-	HP88 回复（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

疾风竹叶猫

阿尔摩利卡古道

抗性：-

获得道具：U 材料 (100%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	130	地	10				
水	80	水	15	Lv	60	DEX	28
火	120	火	10	HP	3677	AGL	4
风	90	风	15	STR	696	SPD	66
时	100	时	8	DEF	564	MOV	6
空	100	空	4	ATS	0	EXP	61
幻	100	幻	8	ADF	144	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	延迟 30、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

耀晶片恶魔

阿尔摩利卡古道

抗性：即死、炎伤

获得道具：魔兽兽肉 (100%)、U 材料 (100%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	180	水	5	Lv	60	DEX	30
火	50	火	5	HP	4375	AGL	2
风	190	风	5	STR	688	SPD	50
时	100	时	5	DEF	595	MOV	5
空	100	空	5	ATS	396	EXP	50
幻	100	幻	5	ADF	325	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击（反击时击退 3）、击退 2
燃烧吐息	小圆	2	0	30	魔法	100	炎伤 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

软毛毒气兽

阿尔摩利卡古道

抗性：-

获得道具：魔兽兽肉 (40%)、苏醒药 (60%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	100	地	11				
水	100	水	0	Lv	63	DEX	29
火	180	火	0	HP	3429	AGL	2
风	100	风	13	STR	598	SPD	46
时	100	时	6	DEF	551	MOV	4
空	100	空	0	ATS	0	EXP	39
幻	100	幻	0	ADF	116	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
芳香	单体	1	0	30	物理	100	气绝 50%(3)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

刀刃狂牙

阿尔摩利卡古道

抗性：全状态异常、移动

获得道具：魔兽之壳 (40%)、U 材料 (40%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	150	地	21				
水	200	水	8	Lv	82	DEX	35
火	175	火	16	HP	6405	AGL	2
风	150	风	3	STR	1253	SPD	74
时	100	时	0	DEF	1094	MOV	5
空	100	空	0	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	0	ADF	686	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
全力撕咬	单体	1	0	30	物理	150	-
咆哮	自己	-	0	10	辅助	-	STR/SPD+25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

幻魔（强）

阿尔摩利卡古道

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动

获得道具：魔兽明胶 (100%)、EP 填充剂Ⅲ (20%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	120	地	8				
水	100	水	8	Lv	82	DEX	60
火	100	火	8	HP	11098	AGL	0
风	135	风	12	STR	1009	SPD	59
时	100	时	12	DEF	1098	MOV	4
空	100	空	8	ATS	816	EXP	89
幻	100	幻	8	ADF	612	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	STR-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	DEF-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	ADF-50%(3)
弱化之牙	单体	1	0	30	物理	100	SPD-50%(3)
幻影之塔	大圆 A	∞	20	15	魔法	200	黑暗 100%(5)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

电熊

乌尔斯拉间道

抗性：-

获得道具：舒缓凝胶 (40%)、雪花里脊肉 (40%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	125	地	5				
水	90	水	3	Lv	59	DEX	28
火	180	火	0	HP	2362	AGL	3
风	90	风	8	STR	454	SPD	54
时	100	时	0	DEF	420	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	31
幻	100	幻	2	ADF	16	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	封技 10%(3)、反击
强力静电	单体	1	0	30	物理	100	封技 25%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

长耳可爱猿

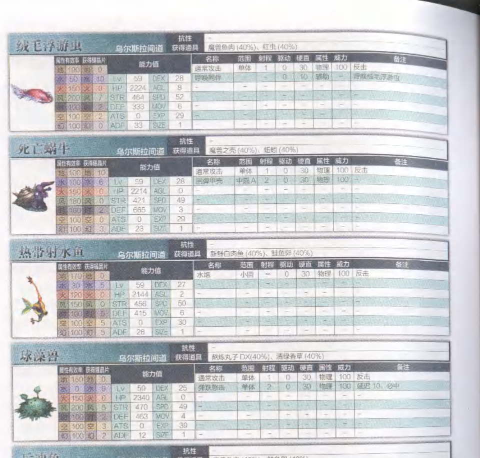
乌尔斯拉间道

抗性：-

获得道具：魔兽兽肉 (40%)、迷你胡萝卜 (40%)

属性有效率		获得结晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	100	水	0	Lv	59	DEX	29
火	130	火	6	HP	2394	AGL	4
风	100	风	3	STR	487	SPD	53
时	100	时	0	DEF	400	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	33
幻	100	幻	3	ADF	23	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
咕吱吱	单体	2	0	30	物理	100	封技 25%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-



绒毛浮游虫
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：魔兽鱼肉 (40%)、红虫 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	190	地	0				
水	50	水	10	Lv	59	DEX	28
火	150	火	0	HP	2224	AGL	8
风	200	风	7	STR	464	SPD	52
时	100	时	2	DEF	333	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	0	ADF	33	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
呼唤同伴		-	0	10	辅助	-	呼唤绒毛浮游虫
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

死亡蜗牛
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：魔兽之壳 (40%)、蚯蚓 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	10				
水	100	水	6	Lv	59	DEX	28
火	150	火	0	HP	2214	AGL	0
风	180	风	0	STR	421	SPD	49
时	300	时	2	DEF	665	MOV	3
空	100	空	0	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	3	ADF	23	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
回弹甲壳	中圆 A	2	0	30	物理	100	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

热带射水鱼
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：新鲜白肉鱼 (40%)、鲑鱼卵 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	170	地	0				
水	30	水	5	Lv	59	DEX	27
火	120	火	0	HP	2144	AGL	2
风	150	风	0	STR	456	SPD	50
时	100	时	5	DEF	415	MOV	6
空	100	空	5	ATS	0	EXP	30
幻	100	幻	5	ADF	26	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
水炮	小圆	∞	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

球藻兽
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：熬炼丸子 DX(40%)、清绿香草 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	0				
水	0	水	9	Lv	59	DEX	25
火	150	火	0	HP	2340	AGL	0
风	200	风	5	STR	470	SPD	49
时	100	时	2	DEF	463	MOV	4
空	100	空	3	ATS	0	EXP	39
幻	100	幻	2	ADF	12	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
弹跃怒击	单体	2	0	30	物理	100	延迟 10、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

后冲鱼
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：魔兽鱼肉 (40%)、鲑鱼卵 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	175	地	5				
水	75	水	4	Lv	59	DEX	29
火	100	火	8	HP	2058	AGL	3
风	125	风	4	STR	657	SPD	55
时	100	时	0	DEF	304	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	36
幻	100	幻	0	ADF	17	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

海洋软体兽
乌尔斯拉间道

抗性：移动
获得道具：魔兽明胶 (40%)、百药精酒 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	3				
水	0	水	9	Lv	59	DEX	28
火	200	火	0	HP	2676	AGL	0
风	100	风	7	STR	474	SPD	41
时	100	时	2	DEF	548	MOV	3
空	100	空	0	ATS	539	EXP	32
幻	100	幻	0	ADF	15	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 100%）
冰蓝之泪	小圆	∞	20	15	魔法	100	必中
超回复	自己	-	0	0	回复	-	HP90 回复（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

火焰甲壳虫
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：迷你胡萝卜 (40%)、魔兽之壳 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	180	水	0	Lv	59	DEX	27
火	50	火	17	HP	2322	AGL	0
风	100	风	2	STR	472	SPD	45
时	100	时	1	DEF	463	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	29
幻	100	幻	1	ADF	88	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
虫火炎	单体	3	0	30	物理	100	炎伤 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

双壳栗子兽
乌尔斯拉间道

抗性：移动
获得道具：魔兽之种 (40%)、七彩豆 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	100	水	5	Lv	59	DEX	28
火	180	火	0	HP	2399	AGL	2
风	100	风	3	STR	466	SPD	49
时	100	时	0	DEF	451	MOV	5
空	100	空	2	ATS	0	EXP	41
幻	100	幻	2	ADF	32	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
针刺双射	小圆	0	0	30	物理	100	-
自爆	小圆	0	0	0	物理	125	必中、自爆
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

蝴蝶鸟
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：软化膏 (40%)、魔兽羽翼 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	145	地	0				
水	75	水	9	Lv	59	DEX	28
火	100	火	3	HP	2024	AGL	12
风	100	风	0	STR	466	SPD	54
时	100	时	3	DEF	437	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	33
幻	100	幻	3	ADF	40	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
超鳞粉	单体	1	0	30	物理	100	封技 100%(1)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

黄金蝴蝶鸟
乌尔斯拉间道

抗性：
获得道具：魔兽羽翼 (40%)、镇静剂 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	4				
水	100	水	4	Lv	59	DEX	29
火	145	火	4	HP	2542	AGL	12
风	75	风	16	STR	469	SPD	52
时	100	时	3	DEF	441	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	59
幻	100	幻	3	ADF	49	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
超鳞粉	单体	1	0	30	物理	100	混乱 100%(1)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

命运蝴蝶鸟
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：魔兽羽翼 (40%)、提神薄荷 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	4				
水	145	水	4	Lv	59	DEX	30
火	75	火	16	HP	2182	AGL	12
风	100	风	4	STR	474	SPD	53
时	100	时	3	DEF	457	MOV	7
空	100	空	3	ATS	0	EXP	59
幻	100	幻	3	ADF	57	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
超鳞粉	单体	1	0	30	物理	100	睡眠 100%(1)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

狒狒可爱猿
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：魔兽兽肉 (40%)、万能青葱 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	100	水	1	Lv	59	DEX	33
火	130	火	1	HP	2434	AGL	6
风	100	风	9	STR	508	SPD	54
时	100	时	4	DEF	432	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	35
幻	100	幻	3	ADF	52	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
咕吱吱	单体	2	0	30	物理	100	封技 25%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

星星甲壳虫
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：魔兽之壳 (40%)、魔兽羽翼 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	190	水	0	Lv	59	DEX	29
火	100	火	6	HP	2376	AGL	2
风	125	风	10	STR	481	SPD	52
时	100	时	1	DEF	490	MOV	6
空	100	空	1	ATS	0	EXP	36
幻	100	幻	3	ADF	94	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
虫脂	单体	3	0	30	物理	100	SPD-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

利刃香蕉兽
乌尔斯拉间道

抗性：-
获得道具：魔兽之种 (40%)、复苏药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	200	地	0				
水	100	水	8	Lv	59	DEX	31
火	100	火	2	HP	1764	AGL	5
风	190	风	3	STR	517	SPD	45
时	100	时	2	DEF	408	MOV	6
空	100	空	5	ATS	0	EXP	44
幻	100	幻	1	ADF	51	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
香蕉利刃	单体	1	0	30	物理	100	即死 10%、反击
香蕉切割	直线 A	∞	0	30	物理	100	即死 25%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-



陆战菠萝兽

乌尔斯拉间道

抗性	-
获得道具	铃铛草莓 (40%)、七彩豆 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	150	地	5					粘臭气	小圆	0	0	30	魔法	100	SPD-25%(3)
水	100	水	5	Lv	59	DEX	27	-	-	-	-	-	-	-	-
火	100	火	0	HP	2004	AGL	0	-	-	-	-	-	-	-	-
风	100	风	8	STR	495	SPD	47	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	0	DEF	450	MOV	5	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	2	ATS	506	EXP	33	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	1	ADF	32	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

强壮赤巨猩

乌尔斯拉间道

抗性	移动
获得道具	魔兽兽肉 (40%)、熬炼丸子 DX(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	7					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击、击退 3
水	100	水	0	Lv	59	DEX	88	双重压杀	中圆 A	4	20	20	物理	150	气绝 50%(3)、必中
火	190	火	11	HP	3601	AGL	4	-	-	-	-	-	-	-	-
风	100	风	0	STR	668	SPD	49	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	3	DEF	517	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	2	ATS	0	EXP	72	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	3	ADF	82	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

天使羊波波 (D)

乌尔斯拉间道

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH
获得道具	U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	23					CP 吸收	单体	1	0	30	物理	100	CP10 吸收、反击、必中
水	100	水	23	Lv	59	DEX	100	赫娅之威光	中圆 B	0	0	30	魔法	100	黑暗 50%(3)
火	100	火	23	HP	3756	AGL	99	-	-	-	-	-	-	-	-
风	100	风	23	STR	555	SPD	94	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	23	DEF	628	MOV	7	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	23	ATS	529	EXP	512	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	23	ADF	1006	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

巨型软体兽

乌尔斯拉间道

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	155	地	7					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 100%）
水	100	水	12	Lv	62	DEX	43	闪电之力	小圆	∞	20	15	魔法	100	封技 30%(3)、必中
火	145	火	7	HP	6625	AGL	0	超回复	自己	-	0	0	回复	-	HP300 回复（随机增减 5%）
风	100	风	7	STR	721	SPD	48	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	0	DEF	771	MOV	3	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	0	ATS	563	EXP	57	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	0	ADF	333	SIZE	5	-	-	-	-	-	-	-	-

强壮巨骨猩

乌尔斯拉间道（终章）

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、移动
获得道具	U 材料 (40%)、魔兽兽肉 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	8					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击、击退 3
水	100	水	7	Lv	81	DEX	39	双重压杀	中圆 A	4	20	15	物理	150	气绝 50%(3)、击退 3
火	140	火	13	HP	5810	AGL	2	大地之矛	直线 D	∞	20	15	魔法	200	必中
风	115	风	5	STR	1193	SPD	65	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	7	DEF	1162	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	5	ATS	591	EXP	51	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	3	ADF	504	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

强壮巨骨猩（强）

乌尔斯拉间道

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	10					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击、击退 3
水	100	水	7	Lv	82	DEX	49	双重压杀	中圆 A	4	20	15	物理	150	气绝 50%(3)、击退 3
火	140	火	13	HP	5990	AGL	4	大地之矛	直线 D	∞	20	15	魔法	300	必中
风	115	风	8	STR	1243	SPD	67	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	11	DEF	1212	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	8	ATS	641	EXP	1	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	7	ADF	554	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

恶魔巨翼龙

乌尔斯拉间道

抗性	全状态异常、延迟、VANISH
获得道具	魔兽之卵 (100%)、魔兽羽翼 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	125	地	7					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
水	100	水	9	LV	81	DEX	53	魔块烈风	全体	-	0	30	物理	75	驱动解除 100%、击退 2
火	100	火	9	HP	12791	AGL	8	暗黑之息	小圆	2	0	30	魔法	100	黑暗 50%(3)
风	75	风	11	STR	1256	SPD	70	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	9	DEF	1043	MOV	5	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	9	ATS	753	EXP	96	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	9	ADF	652	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

方舟灵龟

乌尔斯拉间道

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	移动 2(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	125	地	35					通常攻击	中圆 A	2	0	30	物理	100	黑暗 100%(3)、反击
水	100	水	40	Lv	66	DEX	55	冲击波	全体	-	0	30	物理	100	气绝 25%(3)、击退 6
火	75	火	55	HP	29300	AGL	0	闪电冲击波	直线 E	∞	20	30	魔法	100	封魔 100%(3)
风	100	风	40	STR	1025	SPD	50	-	-	-	-	-	-	-	-
时	110	时	40	DEF	1330	MOV	0	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	40	ATS	1820	EXP	512	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	135	幻	40	ADF	617	SIZE	29	-	-	-	-	-	-	-	-

方舟灵龟（强）

乌尔斯拉间道（终章）

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	爆灵宝玉 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	125	地	35					通常攻击	中圆 A	2	0	30	物理	100	黑暗 100%(3)、反击
水	100	水	40	Lv	84	DEX	55	冲击波	全体	-	0	30	物理	100	气绝 25%(3)、击退 6
火	75	火	55	HP	38547	AGL	0	闪电冲击波	直线 E	∞	20	30	魔法	125	封魔 100%(3)
风	100	风	40	STR	1290	SPD	65	-	-	-	-	-	-	-	-
时	110	时	40	DEF	1788	MOV	0	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	40	ATS	2070	EXP	512	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	135	幻	40	ADF	778	SIZE	29	-	-	-	-	-	-	-	-

灵蛇植物 (C)

乌尔斯拉间道（终章）

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	爆灵宝玉 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	50	地	33					酸雨	全体	-	0	30	物理	100	DEF-50%(3)
水	0	水	54	Lv	84	DEX	80	天劫轮回光	全体	-	35	20	魔法	325	必中
火	75	火	35	HP	26260	AGL	0	-	-	-	-	-	-	-	-
风	75	风	35	STR	1298	SPD	60	-	-	-	-	-	-	-	-
时	105	时	15	DEF	1390	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	145	空	11	ATS	1150	EXP	256	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	110	幻	15	ADF	756	SIZE	13	-	-	-	-	-	-	-	-

植物触手 (C)

乌尔斯拉间道（终章）

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	魔兽之种 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	50	地	8					通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	黑暗 25%(3)、反击
水	0	水	11	Lv	84	DEX	60	暗黑之息	中圆 A	2	0	30	魔法	100	黑暗 25%(3)
火	75	火	8	HP	18760	AGL	2	-	-	-	-	-	-	-	-
风	75	风	6	STR	1298	SPD	65	-	-	-	-	-	-	-	-
时	105	时	5	DEF	1079	MOV	5	-	-	-	-	-	-	-	-
空	145	空	4	ATS	765	EXP	128	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	110	幻	5	ADF	0	SIZE	9	-	-	-	-	-	-	-	-

巨魔水妖（强）

乌尔斯拉间道（二周目）

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	魔兽兽肉 (100%)、圣灵药 · 改 (50%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	50	地	26					通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	STR-50%(3)、反击、击退 6
水	80	水	26	Lv	116	DEX	255	通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	DEF-50%(3)、击退 6
火	95	火	26	HP	32990	AGL	2	通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	ADF-50%(3)、击退 6
风	75	风	26	STR	3311	SPD	115	通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	SPD-50%(3)、击退 6
时	105	时	16	DEF	2126	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	110	空	16	ATS	1741	EXP	315	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	125	幻	16	ADF	1287	SIZE	5	-	-	-	-	-	-	-	-

警备队员 · 突击枪

唐古拉姆门

抗性	睡眠、混乱、气绝、即死
获得道具	中回复药 (30%)、EP 填充剂 Ⅱ (30%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	8					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
水	100	水	3	LV	60	DEX	25	加长电击枪	直线 A	∞	0	30	物理	100	封技 25%(3)
火	100	火	8	HP	4563	AGL	7	燃烧榴弹	小圆	5	0	30	物理	100	炎伤 25%(3)
风	100	风	2	STR	529	SPD	46	风之领域	中圆 A	∞	25	15	魔法	100	必中
时	100	时	2	DEF	396	MOV	5	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	2	ATS	308	EXP	48	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	1	ADF	245	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

警备队员 · 斧枪

唐古拉姆门

抗性	睡眠、混乱、气绝、即死
获得道具	中回复药 (30%)、EP 填充剂 Ⅱ (30%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	2					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
水	100	水	8	Lv	60	DEX	29	大切斩	单体	3	0	30	物理	100	气绝 50%(3)
火	100	火	2	HP	4935	AGL	7	重斧斩	小圆	2	0	30	物理	100	-
风	100	风	8	STR	542	SPD	44	石化之息	小圆	∞	25	15	魔法	100	石化 20%、必中
时	100	时	2	DEF	416	MOV	6	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	2	ATS	319	EXP	49	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	2	ADF	240	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

道格拉斯副司令

唐古拉姆门

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、延迟

获得道具：破灵之牙 (100%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	100	地	9				
水	100	水	9	Lv	61	DEX	65
火	100	火	9	HP	9450	AGL	5
风	100	风	9	STR	725	SPD	52
时	100	时	9	DEF	567	MOV	6
空	100	空	9	ATS	0	EXP	69
幻	100	幻	9	ADF	361	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
力量碎击	小圆	2	0	30	物理	100	延迟 30
大地冲击	直线 B	12	0	30	物理	100	SPD-25%(3)
火焰粉碎	小圆	∞	0	30	物理	100	炎伤 30%(3)
注入干劲	单体	1	0	30	回复	-	HP25% 回复、STR+25%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

刀刃狮 (B)

唐古拉姆门

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：魔兽兽肉 (40%)、圣灵药 (40%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	100	地	10				
水	135	水	10	Lv	73	DEX	84
火	125	火	10	HP	5553	AGL	8
风	100	风	10	STR	965	SPD	50
时	100	时	7	DEF	834	MOV	6
空	100	空	7	ATS	0	EXP	72
幻	100	幻	7	ADF	541	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
封刃	单体	1	0	30	物理	100	封技 25%(3)
死刃	单体	1	0	30	物理	100	即死 25%
风刃	直线 B	8	5	20	物理	100	延迟 10、必中
旋风刃	中圆 A	0	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

游击士林

阿尔摩利卡村

抗性：全状态异常、延迟、VANISH

获得道具：

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	100	地	6				
水	100	水	6	Lv	62	DEX	44
火	100	火	6	HP	7900	AGL	10
风	100	风	6	STR	622	SPD	50
时	100	时	6	DEF	495	MOV	6
空	100	空	6	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	6	ADF	380	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
菩萨掌	单体	3	0	20	物理	100	即死 100%（反击时无即死效果）
雷神脚	小圆	6	0	20	物理	100	封魔 50%(3)
风神脚	直线 B	∞	0	20	物理	100	-
月华掌	单体	1	0	20	物理	120	击退 8
千手悔拳	单体	1	0	20	物理	150	-
凤翼天翔	直线 C	∞	0	20	物理	180	
龙神功	自己	-	0	0	辅助	-	STR/DEF+50%(3)

游击士艾欧莉娅

阿尔摩利卡村

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、延迟

获得道具：-

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	100	地	6				
水	100	水	6	Lv	62	DEX	40
火	100	火	6	HP	6910	AGL	6
风	100	风	6	STR	545	SPD	40
时	100	时	6	DEF	427	MOV	6
空	100	空	6	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	6	ADF	572	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	0	0	30	物理	100	反击
淬毒小刀	直线 C	∞	0	30	物理	100	随机状态异常 25%(1)（除即死外）
复苏措施	单体	1	0	30	回复	-	战斗不能解除、HP 回复 75%
秘药	单体	1	0	30	回复	-	HP25% 回复、全状态异常解除
局部麻醉	单体	1	0	30	妨害	-	STR(3)/DEF(1)/ATS(5)-50%
全身麻醉	中圆 A	0	0	30	妨害	-	封技 100%(3)、睡眠 100%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-

游击士林（强）

阿尔摩利卡村

抗性：全状态异常、延迟、VANISH

获得道具：

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	100	地	10				
水	100	水	10	Lv	62	DEX	88
火	100	火	10	HP	11079	AGL	20
风	100	风	10	STR	765	SPD	90
时	100	时	10	DEF	652	MOV	6
空	100	空	10	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	10	ADF	541	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
菩萨掌	单体	3	0	20	物理	100	即死 100%（反击时无即死效果）
雷神脚	小圆	6	0	20	物理	100	封魔 50%(3)
风神脚	直线 B	∞	0	20	物理	100	-
月华掌	单体	1	0	20	物理	120	击退 8
千手悔拳	单体	1	0	20	物理	150	-
凤翼天翔	直线 C	∞	0	20	物理	180	-
龙神功	自己	-	0	0	辅助	-	STR/DEF+50%(3)

游击士艾欧莉娅（强）

阿尔摩利卡村

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、延迟

获得道具：-

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	100	地	10				
水	100	水	10	Lv	62	DEX	75
火	100	火	10	HP	9691	AGL	12
风	100	风	10	STR	658	SPD	80
时	100	时	10	DEF	546	MOV	6
空	100	空	10	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	10	ADF	761	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	0	0	30	物理	100	反击
淬毒小刀	直线 C	∞	0	30	物理	100	随机状态异常 25%(1)（除即死外）
复苏措施	单体	1	0	30	回复	-	战斗不能解除、HP 回复 75%
秘药	单体	1	0	30	回复	-	HP25% 回复、全状态异常解除
局部麻醉	单体	1	0	30	妨害	-	STR(3)/DEF(1)/ATS(5)-50%
全身麻醉	中圆 A	0	0	30	妨害	-	封技 100%(3)、睡眠 100%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-

蛇虎鱼

地下空间 B 区域

抗性：-

获得道具：魔兽鱼肉 (40%)、绝缘胶带 (40%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	195	地	0				
水	100	水	10	Lv	62	DEX	31
火	150	火	7	HP	3048	AGL	4
风	175	风	0	STR	599	SPD	55
时	100	时	3	DEF	590	MOV	5
空	100	空	2	ATS	588	EXP	36
幻	100	幻	2	ADF	51	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
电击	小圆	0	0	30	魔法	100	封魔 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

噬光血鱼

地下空间 B 区域

抗性：-

获得道具：新鲜白肉鱼 (40%)、鲑鱼卵 (40%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	155	地	7				
水	50	水	0	Lv	62	DEX	32
火	100	火	12	HP	3498	AGL	4
风	145	风	0	STR	602	SPD	52
时	100	时	0	DEF	553	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	39
幻	100	幻	3	ADF	50	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

黑玉乌龟

地下空间 B 区域

抗性：-

获得道具：魔兽之壳 (40%)、魔兽之卵 (40%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	180	地	10				
水	200	水	2	Lv	62	DEX	29
火	125	火	7	HP	3000	AGL	0
风	180	风	0	STR	601	SPD	49
时	100	时	2	DEF	746	MOV	3
空	100	空	3	ATS	0	EXP	34
幻	100	幻	0	ADF	59	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
筑建龟甲	自己	-	0	30	辅助	-	DEF/ADF+50%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

故障机体 B

地下空间 B 区域

抗性：毒、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死

获得道具：EP 填充剂 Ⅰ (40%)、U 材料 (15%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	150	地	4				
水	200	水	4	Lv	62	DEX	30
火	150	火	4	HP	3240	AGL	0
风	150	风	6	STR	611	SPD	50
时	100	时	2	DEF	599	MOV	4
空	100	空	2	ATS	0	EXP	36
幻	100	幻	2	ADF	48	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
自爆	小圆	0	0	0	物理	150	必中、自爆
失控发射	单体	1	0	30	物理	85	必中
不变的吸引力	直线 A	∞	0	30	物理	100	吸引
垃圾滑槽	直线 A	∞	0	30	物理	100	击退 1
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

冰秃鹰

地下空间 B 区域

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：HP2(10%)、魔兽之卵 (100%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	135	地	6				
水	0	水	14	Lv	62	DEX	34
火	100	火	8	HP	4625	AGL	4
风	100	风	8	STR	627	SPD	55
时	100	时	1	DEF	541	MOV	5
空	100	空	1	ATS	0	EXP	50
幻	100	幻	2	ADF	101	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	冻结 100%(3)、反击
下阶俯冲	直线 B	5	0	30	物理	125	延迟 20、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

骷髅邪青

月之僧院（第 2 章）

抗性：全状态异常、移动

获得道具：U 材料 (15%)、EP 填充剂 Ⅰ (40%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	90	地	0				
水	90	水	0	Lv	63	DEX	35
火	0	火	16	HP	3649	AGL	6
风	90	风	0	STR	696	SPD	55
时	100	时	4	DEF	756	MOV	4
空	100	空	5	ATS	0	EXP	36
幻	175	幻	0	ADF	134	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	DEF-25%(3)、反击
自爆	小圆	0	0	0	物理	100	必中、自爆
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

饿鬼亡尸

月之僧院（第 2 章）

抗性：毒、石化、睡眠、混乱、气绝、即死

获得道具：U 材料 (15%)、熬炼丸子 DX(40%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	0	地	7				
水	0	水	6	Lv	63	DEX	33
火	75	火	3	HP	3482	AGL	0
风	75	风	5	STR	714	SPD	48
时	195	时	2	DEF	587	MOV	4
空	100	空	0	ATS	0	EXP	34
幻	100	幻	2	ADF	79	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
HP 吸收	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 100%）
EP 吸收	单体	1	0	30	物理	100	EP50 吸收
CP 吸收	单体	1	0	30	物理	100	CP30 吸收
毒液	单体	7	0	40	物理	100	毒 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

飘舞仙女

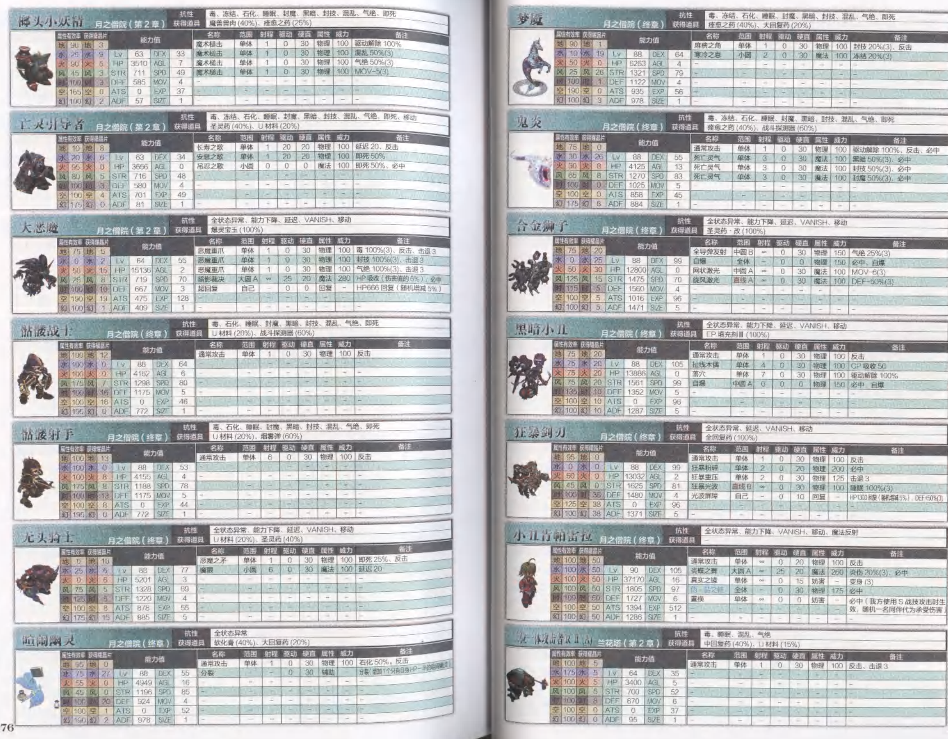
月之僧院（第 2 章）

抗性：毒、石化、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死

获得道具：魔兽羽翼 (44%)、提神薄荷 (40%)

属性	属性有效率	属性	获得晶片	能力值			
地	85	地	7				
水	75	水	7	Lv	63	DEX	35
火	90	火	0	HP	2947	AGL	20
风	25	风	6	STR	701	SPD	60
时	100	时	2	DEF	561	MOV	5
空	180	空	0	ATS	684	EXP	32
幻	100	幻	3	ADF	64	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
催眠粉	单体	1	0	30	物理	100	睡眠 100%(3)、反击
风之领域	中圆 A	∞	20	15	魔法	100	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-



榔头小妖精　月之僧院（第2章）

抗性	毒、冻结、石化、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死
获得道具	魔兽兽肉 (40%)、痊愈之药 (25%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	90	地	3				
水	25	水	9	Lv	63	DEX	33
火	90	火	5	HP	3510	AGL	7
风	45	风	3	STR	711	SPD	49
时	100	时	3	DEF	585	MOV	4
空	165	空	0	ATS	0	EXP	37
幻	100	幻	2	ADF	57	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
魔术槌击	单体	1	0	30	物理	100	驱动解除 100%
魔术槌击	单体	1	0	30	物理	100	混乱 50%(3)
魔术槌击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 50%(3)
魔术槌击	单体	1	0	30	物理	100	MOV-5(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

亡灵引导者　月之僧院（第2章）

抗性	毒、冻结、石化、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死、移动
获得道具	圣灵药 (40%)、U 材料 (20%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	10	地	8				
水	20	水	6	Lv	63	DEX	34
火	95	火	0	HP	3656	AGL	0
风	80	风	5	STR	716	SPD	48
时	100	时	3	DEF	580	MOV	4
空	100	空	4	ATS	701	EXP	49
幻	175	幻	0	ADF	81	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
长寿之歌	单体	1	20	20	物理	100	延迟 20、反击
安息之歌	单体	1	20	20	物理	100	即死 50%
吊忍之歌	小圆	0	0	0	魔法	100	即死 50%、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

大恶魔　月之僧院（第2章）

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	爆灵宝玉 (100%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	5				
水	0	水	2	Lv	64	DEX	55
火	50	火	15	HP	15136	AGL	2
风	25	风	8	STR	719	SPD	70
时	100	时	10	DEF	667	MOV	3
空	190	空	19	ATS	475	EXP	128
幻	100	幻	1	ADF	409	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
恶魔重爪	单体	1	0	30	物理	100	毒 100%(3)、反击、击退 3
恶魔重爪	单体	1	0	30	物理	100	封技 100%(3)、击退 3
恶魔重爪	单体	1	0	30	物理	100	气绝 100%(3)、击退 3
暗影裁决	大圆 A	∞	25	20	魔法	280	HP 吸收（伤害值的 5%）、必中
超回复	自己	-	0	0	回复	-	HP666 回复（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

骷髅战士　月之僧院（终章）

抗性	毒、石化、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死
获得道具	U 材料 (20%)、战斗探测器 (60%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	12				
水	100	水	0	Lv	88	DEX	64
火	100	火	0	HP	4162	AGL	6
风	175	风	7	STR	1298	SPD	80
时	100	时	16	DEF	1175	MOV	5
空	100	空	16	ATS	0	EXP	46
幻	195	幻	0	ADF	772	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

骷髅射手　月之僧院（终章）

抗性	毒、石化、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死
获得道具	U 材料 (20%)、烟雾弹 (60%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	13				
水	100	水	0	Lv	88	DEX	53
火	100	火	8	HP	4155	AGL	4
风	175	风	8	STR	1188	SPD	78
时	100	时	13	DEF	1175	MOV	5
空	100	空	8	ATS	0	EXP	44
幻	195	幻	0	ADF	772	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	6	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

无头骑士　月之僧院（终章）

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	U 材料 (20%)、圣灵药 (40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	0	地	10				
水	25	水	6	Lv	88	DEX	77
火	0	火	6	HP	5201	AGL	3
风	75	风	5	STR	1328	SPD	69
时	125	时	5	DEF	1220	MOV	4
空	100	空	8	ATS	878	EXP	55
幻	175	幻	15	ADF	885	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
恶魔之矛	单体	1	0	30	物理	100	即死 25%、反击
魔眼	小圆	6	0	30	魔法	100	延迟 20
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

暗闇幽灵　月之僧院（终章）

抗性	全状态异常
获得道具	软化膏 (40%)、大回复药 (20%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	55	地	0				
水	75	水	27	Lv	88	DEX	55
火	55	火	0	HP	4949	AGL	16
风	45	风	0	STR	1196	SPD	85
时	105	时	20	DEF	924	MOV	4
空	100	空	1	ATS	0	EXP	52
幻	190	幻	2	ADF	978	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	石化 50%。反击
分裂	-	-	0	30	辅助	-	分裂（增加1个只有自身HP一半的暗闇幽灵）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

梦魇　月之僧院（终章）

抗性	毒、冻结、石化、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死
获得道具	痊愈之药 (40%)、大回复药 (20%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	90	地	1				
水	10	水	19	Lv	88	DEX	64
火	50	火	0	HP	6263	AGL	4
风	25	风	26	STR	1321	SPD	79
时	100	时	1	DEF	1122	MOV	4
空	190	空	0	ATS	935	EXP	56
幻	100	幻	3	ADF	978	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
麻痹之角	单体	1	0	30	物理	100	封技 20%(3)、反击
寒冷之息	小圆	2	0	30	魔法	100	冻结 20%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

鬼炎　月之僧院（终章）

抗性	毒、冻结、石化、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死
获得道具	痊愈之药 (40%)、战斗探测器 (60%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	0				
水	30	水	26	Lv	88	DEX	55
火	30	火	8	HP	4125	AGL	13
风	65	风	8	STR	1270	SPD	83
时	100	时	0	DEF	1025	MOV	5
空	100	空	0	ATS	858	EXP	45
幻	175	幻	8	ADF	884	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	驱动解除 100%、反击、必中
死亡灵气	单体	3	0	30	魔法	100	黑暗 50%(3)、必中
死亡灵气	单体	3	0	30	魔法	100	封技 50%(3)、必中
死亡灵气	单体	3	0	30	魔法	100	封魔 50%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

合金狮子　月之僧院（终章）

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	圣灵药・改 (100%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	20				
水	0	水	25	Lv	88	DEX	99
火	50	火	30	HP	12800	AGL	0
风	125	风	15	STR	1475	SPD	70
时	115	时	5	DEF	1560	MOV	4
空	100	空	5	ATS	1016	EXP	96
幻	100	幻	5	ADF	1471	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
全导弹发射	中圆 B	∞	0	30	物理	150	气绝 25%(3)
自爆	全体	-	0	0	物理	150	必中、自爆
网状激光	中圆 A	∞	0	30	魔法	100	MOV-6(3)
旋风激光	直线 A	∞	0	30	魔法	100	DEF-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

黑暗小丑　月之僧院（终章）

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	EP 填充剂Ⅲ (100%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	20				
水	75	水	20	Lv	88	DEX	105
火	75	火	20	HP	13886	AGL	0
风	75	风	20	STR	1561	SPD	99
时	135	时	10	DEF	1352	MOV	5
空	100	空	10	ATS	0	EXP	96
幻	100	幻	10	ADF	1287	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
扯线木偶	单体	4	0	30	物理	100	CP 吸收 50
落穴	单体	7	0	30	物理	100	驱动解除 100%
自爆	中圆 A	0	0	0	物理	150	必中、自爆
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

狂暴剑刃　月之僧院（终章）

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	全回复药 (100%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	95	地	0				
水	0	水	0	Lv	88	DEX	99
火	50	火	0	HP	13032	AGL	2
风	45	风	0	STR	1625	SPD	81
时	100	时	38	DEF	1480	MOV	4
空	125	空	38	ATS	0	EXP	96
幻	100	幻	38	ADF	1371	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
狂暴粉碎	单体	2	0	20	物理	200	必中
狂暴重压	单体	2	0	30	物理	125	击退 3
狂暴光波	直线 B	∞	0	30	物理	100	睡眠 100%(3)
光波屏障	自己	-	0	10	回复	-	HP1300 回复（随机增减 5%），DEF+50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

小丑青帕雷拉　月之僧院（终章）

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、移动、魔法反射
获得道具	-

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	50				
水	100	水	50	Lv	90	DEX	105
火	100	火	50	HP	37170	AGL	16
风	100	风	50	STR	1805	SPD	97
时	100	时	50	DEF	1727	MOV	6
空	100	空	50	ATS	1394	EXP	512
幻	100	幻	50	ADF	1286	SIZE	1

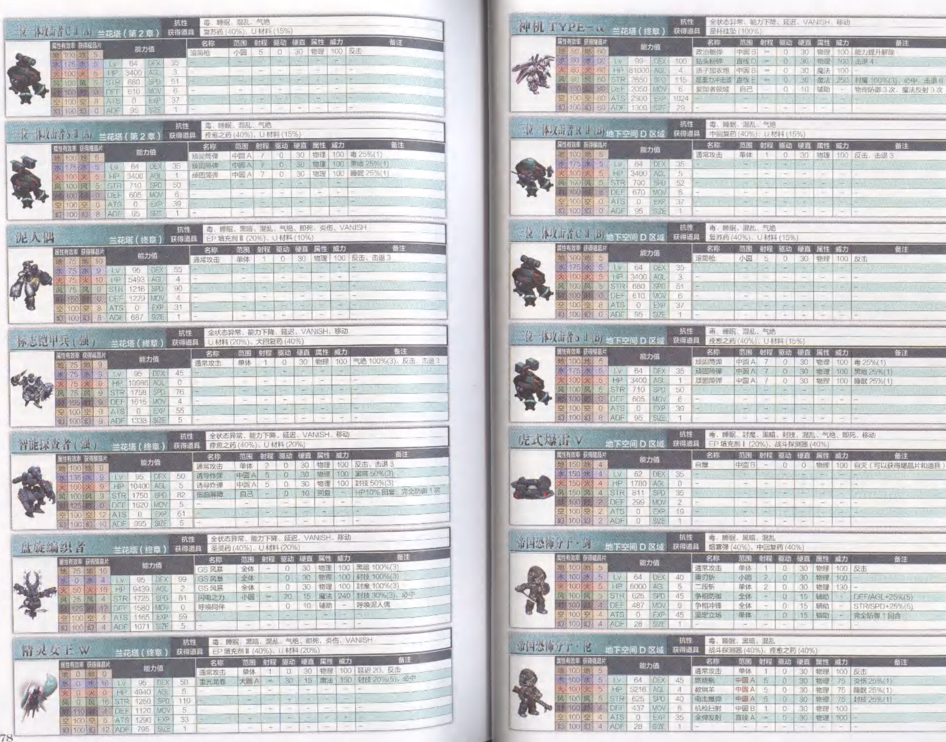
名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	∞	0	20	物理	100	反击
炎蝶之舞	大圆 A	∞	25	20	魔法	260	炎伤 20%(3)、必中
真实之镜	单体	∞	0	15	妨害	-	变身 (3)
伪・盐之柱	全体	-	0	30	物理	175	必中
置换	单体	∞	0	0	妨害	-	必中（我方使用 S 战技攻击时生效，随机一名同伴代为承受伤害）
-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	-	-	-

位一体攻击者R II (A)　兰花塔（第2章）

抗性	毒、睡眠、混乱、气绝
获得道具	中回复药 (40%)、U 材料 (15%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	175	水	5	Lv	64	DEX	35
火	100	火	5	HP	3400	AGL	5
风	100	风	5	STR	700	SPD	52
时	100	时	8	DEF	670	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	37
幻	100	幻	0	ADF	95	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击、击退 3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-



三位一体攻击者CⅡ(A)　兰花塔（第2章）

抗性：毒、睡眠、混乱、气绝
获得道具：复苏药(40%)、U材料(15%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	175	水	5	Lv	64	DEX	35
火	100	火	5	HP	3400	AGL	3
风	100	风	5	STR	680	SPD	51
时	100	时	0	DEF	610	MOV	6
空	100	空	8	ATS	0	EXP	37
幻	100	幻	0	ADF	95	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
滚筒枪	小圆	5	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

三位一体攻击者SⅡ(A)　兰花塔（第2章）

抗性：毒、睡眠、混乱、气绝
获得道具：痊愈之药(40%)、U材料(15%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	175	水	5	Lv	64	DEX	35
火	100	火	5	HP	3400	AGL	1
风	100	风	5	STR	710	SPD	50
时	100	时	0	DEF	605	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	39
幻	100	幻	8	ADF	95	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
顽固筒弹	中圆A	7	0	30	物理	100	毒25%(1)
顽固筒弹	中圆A	7	0	30	物理	100	黑暗25%(1)
顽固筒弹	中圆A	7	0	30	物理	100	睡眠25%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

泥人偶　兰花塔（终章）

抗性：毒、睡眠、黑暗、混乱、气绝、即死、炎伤、VANISH
获得道具：EP填充剂Ⅱ(20%)、U材料(10%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	10				
水	75	水	9	Lv	95	DEX	55
火	75	火	10	HP	5493	AGL	4
风	75	风	0	STR	1216	SPD	90
时	150	时	0	DEF	1229	MOV	4
空	100	空	8	ATS	0	EXP	31
幻	100	幻	8	ADF	687	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击、击退3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

标志铠甲兵（强）　兰花塔（终章）

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：U材料(20%)、大回复药(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	9				
水	75	水	9	Lv	95	DEX	45
火	75	火	0	HP	10986	AGL	0
风	75	风	9	STR	1758	SPD	76
时	195	时	9	DEF	1615	MOV	4
空	100	空	9	ATS	0	EXP	55
幻	100	幻	9	ADF	1338	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝100%(3)、反击、击退3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

智能探查者（强）　兰花塔（终章）

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：痊愈之药(40%)、U材料(20%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	135	水	9	Lv	95	DEX	50
火	100	火	9	HP	10400	AGL	5
风	100	风	9	STR	1750	SPD	82
时	125	时	0	DEF	1620	MOV	5
空	100	空	12	ATS	0	EXP	61
幻	100	幻	10	ADF	995	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	反击、击退3
诱导炸弹	中圆A	5	0	30	物理	100	黑暗50%(3)
诱导炸弹	中圆A	5	0	30	物理	100	封技50%(3)
扭曲屏障	自己	-	0	10	回复	-	HP10%回复、完全防御1次
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

盘旋编织者　兰花塔（终章）

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：圣灵药(40%)、U材料(20%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	16				
水	0	水	4	Lv	95	DEX	99
火	50	火	16	HP	9439	AGL	2
风	25	风	4	STR	1725	SPD	81
时	125	时	12	DEF	1580	MOV	0
空	100	空	4	ATS	1165	EXP	59
幻	100	幻	4	ADF	1071	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
GS风暴	全体	-	0	30	物理	100	黑暗100%(3)
GS风暴	全体		0	30	物理	100	封技100%(3)
GS风暴	全体	-	0	30	物理	100	封魔100%(3)
闪电之力	小圆	∞	20	15	魔法	240	封技30%(3)、必中
呼唤同伴	-	-	0	10	辅助	-	呼唤泥人偶
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

精灵女王W　兰花塔（终章）

抗性：毒、睡眠、黑暗、混乱、气绝、即死、炎伤、VANISH
获得道具：EP填充剂Ⅱ(40%)、U材料(20%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	0	地	0				
水	0	水	16	Lv	95	DEX	50
火	0	火	0	HP	4940	AGL	5
风	0	风	16	STR	1250	SPD	110
时	110	时	4	DEF	1120	MOV	5
空	100	空	6	ATS	1290	EXP	33
幻	100	幻	12	ADF	795	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	延迟20、反击
雷光龙卷	大圆A	∞	30	15	魔法	150	封技20%(5)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

神机 TYPE-α　兰花塔（终章）

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：星杯挂坠(100%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	80	地	60				
水	80	水	00	Lv	99	DEX	100
火	80	火	60	HP	81000	AGL	4
风	80	风	60	STR	2650	SPD	115
时	100	时	80	DEF	2050	MOV	6
空	100	空	80	ATS	2300	EXP	1024
幻	100	幻	80	ADF	1300	SIZE	29

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
政治榴弹	中圆B	∞	0	30	物理	100	能力提升解除
钻头粉碎	直线D	∞	0	30	物理	100	击退4
质子加农炮	中圆B	∞	0	30	魔法	100	-
超重力冲击波	直线E	∞	0	30	魔法	250	封魔100%(3)、必中、击退6
爱国者领域	自己	-	0	10	辅助	-	物理防御3次、魔法反射3次
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

三位一体攻击者RⅡ(B)　地下空间D区域

抗性：毒、睡眠、混乱、气绝
获得道具：中回复药(40%)、U材料(15%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	175	水	5	Lv	64	DEX	35
火	100	火	5	HP	3400	AGL	5
风	100	风	5	STR	700	SPD	52
时	100	时	8	DEF	670	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	37
幻	100	幻	0	ADF	95	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击、击退3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

三位一体攻击者CⅡ(B)　地下空间D区域

抗性：毒、睡眠、混乱、气绝
获得道具：复苏药(40%)、U材料(15%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	175	水	5	Lv	64	DEX	35
火	100	火	5	HP	3400	AGL	3
风	100	风	5	STR	680	SPD	51
时	300	时	0	DEF	610	MOV	6
空	100	空	8	ATS	0	EXP	37
幻	100	幻	0	ADF	95	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
滚筒枪	小圆	5	0	30	物理	100	反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

三位一体攻击者SⅡ(B)　地下空间D区域

抗性：毒、睡眠、混乱、气绝
获得道具：痊愈之药(40%)、U材料(15%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	175	水	5	Lv	64	DEX	35
火	100	火	5	HP	3400	AGL	1
风	100	风	5	STR	710	SPD	50
时	100	时	0	DEF	605	MOV	6
空	100	空	0	ATS	0	EXP	39
幻	100	幻	8	ADF	95	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
顽固筒弹	中圆A	7	0	30	物理	100	毒25%(1)
顽固筒弹	中圆A	7	0	30	物理	100	黑暗25%(1)
顽固筒弹	中圆A	7	0	30	物理	100	睡眠25%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

虎式爆雷V　地下空间D区域

抗性：毒、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死、移动
获得道具：EP填充剂Ⅰ(20%)、战斗探测器(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	150	地	4				
水	150	水	4	Lv	62	DEX	35
火	150	火	4	HP	1780	AGL	0
风	150	风	4	STR	811	SPD	35
时	100	时	2	DEF	299	MOV	2
空	100	空	2	ATS	0	EXP	19
幻	100	幻	2	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
自爆	中圆B	-	0	0	物理	100	自灭（可以获得耀晶片和道具）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

帝国恐怖分子·剑　地下空间D区域

抗性：毒、睡眠、黑暗、混乱
获得道具：烟雾弹(40%)、中回复药(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	100	水	5	Lv	64	DEX	40
火	100	火	5	HP	6000	AGL	5
风	100	风	5	STR	625	SPD	45
时	100	时	4	DEF	487	MOV	6
空	100	空	4	ATS	0	EXP	45
幻	100	幻	4	ADF	28	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
乘刃斩	小圆	2	0	30	物理	100	-
二段斩	单体	2	0	30	物理	130	-
争相防御	全体	-	0	15	辅助	-	DEF/AGL+25%(5)
争相冲锋	全体	-	0	15	辅助	-	STR/SPD+25%(5)
坚定立场	单体	-	0	15	辅助	-	完全防御1回合
-	-	-	-	-	-	-	-

帝国恐怖分子·枪　地下空间D区域

抗性：毒、睡眠、黑暗、混乱
获得道具：战斗探测器(40%)、痊愈之药(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	100	水	5	Lv	64	DEX	45
火	100	火	5	HP	5216	AGL	4
风	100	风	5	STR	625	SPD	40
时	100	时	4	DEF	437	MOV	6
空	100	空	4	ATS	0	EXP	35
幻	100	幻	4	ADF	28	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
燃烧瓶	中圆A	5	0	30	物理	75	炎伤25%(1)
数绵羊	中圆A	5	0	30	物理	75	睡眠25%(1)
电击爆弹	中圆A	5	0	30	物理	75	封技25%(1)
机枪扫射	中圆B	1	0	30	物理	100	-
全弹发射	直线A	∞	0	30	物理	100	-
-	-	-	-	-	-	-	-

RAT-09装甲车 地下空间D区域

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：破迅之牙(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	11				
水	100	水	11	Lv	64	DEX	39
火	100	火	11	HP	45250	AGL	0
风	100	风	11	STR	802	SPD	50
时	100	时	11	DEF	857	MOV	0
空	100	空	11	ATS	0	EXP	512
幻	100	幻	11	ADF	890	SIZE	25

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	∞	0	30	物理	100	-
盾甲破损	单体	1	0	30	物理	100	ADF-50%(9)、必中
大范围机枪扫射	中圆B	∞	0	30	物理	100	-
诱导飞弹	中圆B	∞	0	30	物理	100	炎伤50%(3)
呼唤同伴	-	-	0	15	辅助	-	呼唤三位一体攻击者SⅡ(B)
雷达扫描	全体	∞	0	30	妨害	-	DEF/ADF-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-

金蟋蟀 地下空间D区域

抗性：石化、封技、混乱、气绝、即死、延迟、移动
获得道具：U材料(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	115	地	7				
水	100	水	8	Lv	69	DEX	52
火	155	火	4	HP	9502	AGL	2
风	125	风	7	STR	763	SPD	58
时	100	时	8	DEF	728	MOV	4
空	100	空	8	ATS	0	EXP	77
幻	100	幻	8	ADF	488	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
不協和音	中圆A	0	0	30	物理	-	CP30吸收/MOV-3(3)
不協和音	中圆A	0	0	30	物理	100	DEF-50%(3)
不協和音	中圆A	0	0	30	物理	100	STR-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

魔人德拉克罗瓦 地下空间D区域(二周目)

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具：还魂粉(10%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	21				
水	110	水	21	Lv	122	DEX	255
火	100	火	21	HP	43990	AGL	3
风	90	风	21	STR	3258	SPD	130
时	115	时	24	DEF	2916	MOV	6
空	120	空	24	ATS	2451	EXP	315
幻	100	幻	24	ADF	2221	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	气绝50%(3)
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	黑暗50%(3)
燃烧魔指	单体	∞	30	30	物理	125	炎伤50%(3)、必中
双重魔剑斩	单体	2	0	30	物理	135	-
紫电掌	直线B	∞	0	30	魔法	100	封魔50%(3)
[illegible]	中圆B	0	0	30	物理	100	HP吸收(伤害值的20%)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

真红企鹅 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：-
获得道具：魔兽之卵(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	100	水	5	Lv	64	DEX	25
火	50	火	11	HP	3459	AGL	1
风	100	风	5	STR	711	SPD	42
时	100	时	2	DEF	642	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	51
幻	100	幻	2	ADF	265	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
乱啄	单体	1	0	30	物理	150	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

蔚蓝企鹅 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：-
获得道具：魔兽之卵(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	50	水	11	Lv	64	DEX	25
火	100	火	5	HP	3302	AGL	2
风	100	风	5	STR	655	SPD	46
时	100	时	2	DEF	674	MOV	6
空	100	空	2	ATS	521	EXP	51
幻	100	幻	2	ADF	297	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
水流轰击	直线C	∞	25	15	魔法	260	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

桔黄企鹅 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：-
获得道具：魔兽之卵(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	11				
水	100	水	5	Lv	64	DEX	25
火	100	火	5	HP	4048	AGL	0
风	100	风	5	STR	815	SPD	38
时	100	时	2	DEF	735	MOV	6
空	100	空	2	ATS	449	EXP	51
幻	100	幻	2	ADF	225	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
企鹅瓦斯	小圆	0	0	30	魔法	100	DEF-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

粉红企鹅 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：-
获得道具：魔兽之卵(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	2				
水	100	水	2	Lv	64	DEX	25
火	100	火	2	HP	3456	AGL	1
风	100	风	2	STR	794	SPD	39
时	100	时	8	DEF	674	MOV	6
空	100	空	6	ATS	0	EXP	51
幻	100	幻	8	ADF	265	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
野性之歌	中圆B	4	0	30	回复	-	HP1000回复(随机增减5%)、STR+25%(3)
求爱	单体	1	0	30	妨害	-	混乱100%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

翠绿企鹅 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：-
获得道具：魔兽之卵(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	100	水	5	Lv	64	DEX	25
火	100	火	5	HP	3023	AGL	1
风	50	风	11	STR	645	SPD	40
时	100	时	2	DEF	668	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	51
幻	100	幻	2	ADF	261	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
沙丁鱼子弹	单体	5	0	30	物理	100	DFF-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

雪白企鹅 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：-
获得道具：魔兽之卵(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	100	水	5	Lv	64	DEX	25
火	100	火	5	HP	3121	AGL	8
风	100	风	5	STR	694	SPD	41
时	100	时	4	DEF	666	MOV	6
空	100	空	4	ATS	329	EXP	51
幻	100	幻	4	ADF	278	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
白色香气	单体	6	0	30	魔法	100	即死10%
划地盘	单体	1	0	30	魔法	100	AGL-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

水银灵气 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动、魔法吸收
获得道具：省EP2(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	200	地	5				
水	0	水	10	Lv	66	DEX	30
火	100	火	5	HP	9817	AGL	2
风	0	风	20	STR	799	SPD	60
时	100	时	10	DEF	1099	MOV	4
空	100	空	5	ATS	0	EXP	256
幻	100	幻	5	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	混乱25%(1)
呼唤同伴	-	-	0	10	辅助	-	召唤朦胧雾气
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

天顶怪气 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动、物理吸收
获得道具：EP2(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	200	地	10				
水	0	水	5	Lv	66	DEX	30
火	100	火	5	HP	9817	AGL	0
风	0	风	5	STR	0	SPD	60
时	100	时	5	DEF	0	MOV	4
空	100	空	10	ATS	775	EXP	256
幻	100	幻	20	ADF	521	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
原初波动	全体	0	0	30	魔法	100	睡眠15%(1)
呼唤同伴	-	-	0	10	辅助	-	召唤朦胧雾气
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

朦胧雾气 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：全状态异常、VANISH
获得道具：U材料(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	200	地	3				
水	0	水	6	Lv	65	DEX	35
火	100	火	9	HP	3400	AGL	30
风	0	风	6	STR	0	SPD	65
时	100	时	2	DEF	660	MOV	5
空	100	空	4	ATS	850	EXP	99
幻	100	幻	2	ADF	195	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
盲目雾气	单体	3	0	30	魔法	100	黑暗25%(1)、必中
水流轰击	直线C	3	25	15	魔法	100	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

灵狮奇美拉(黄) 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：暗之刃2(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	25				
水	100	水	30	Lv	77	DEX	99
火	100	火	25	HP	29330	AGL	4
风	100	风	25	STR	1560	SPD	80
时	100	时	25	DEF	1027	MOV	6
空	155	空	60	ATS	990	EXP	512
幻	175	幻	66	ADF	794	SIZE	29

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	4	0	30	物理	100	-
消失之爪	单体	3	0	30	物理	100	VANISH(9)
空中滑行	直线C	∞	0	30	物理	100	延迟20
咆哮	全体	-	0	30	物理	50	气绝50%(3)
剧毒之息	大圆A	4	0	30	魔法	75	毒25%(3)
钻石星尘	中圆A	∞	30	15	魔法	125	冻结30%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

灵蛇植物(B) 米修拉姆·奇幻乐园

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：毒之刃2(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	27				
水	0	水	45	Lv	77	DEX	75
火	75	火	33	HP	22670	AGL	0
风	75	风	33	STR	1290	SPD	45
时	105	时	13	DEF	990	MOV	4
空	145	空	10	ATS	1093	EXP	256
幻	110	幻	13	ADF	564	SIZE	13

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
酸雨	全体	-	0	30	物理	100	DEF-50%(3)
天劫轮回光	全体	-	35	20	魔法	325	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

植物触手(B)
米修拉姆·奇幻乐园

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：魔兽之种(100%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	50	地	7				
水	0	水	9	Lv	77	DEX	50
火	75	火	7	HP	17690	AGL	2
风	75	风	6	STR	989	SPD	50
时	[illegible]	时	[illegible]	DEF	796	MOV	5
空	145	空	2	ATS	657	EXP	128
幻	110	幻	4	ADF	0	SIZE	9

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	黑暗25%(3)、反击
暗黑之息	中圆A	2	0	30	魔法	100	黑暗25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

仙女龙(强)
米修拉姆·奇幻乐园

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：治愈(100%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	145	地	27				
水	100	水	37	Lv	77	DEX	99
火	100	火	37	HP	29000	AGL	0
风	100	风	37	STR	1487	SPD	79
时	55	时	66	DEF	1097	MOV	4
空	100	空	37	ATS	1152	EXP	512
幻	200	幻	19	ADF	820	SIZE	25

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	4	0	30	物理	100	-
摆尾	中圆B	4	0	30	物理	100	击退6
超重压	全体	0	0	30	物理	100	-
剧毒之息	中圆B	4	0	30	魔法	100	毒25%(3)
彩虹之光	全体	0	0	30	魔法	125	封技25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

小猫鹰
诺克斯森林

抗性：-
获得道具：痊愈之药(40%)、魔兽之卵(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	180	地	4				
水	120	水	0	Lv	68	DEX	49
火	145	火	4	HP	3576	AGL	5
风	90	风	14	STR	537	SPD	68
时	[illegible]	时	10	DEF	667	MOV	5
空	130	空	3	ATS	0	EXP	37
幻	120	幻	0	ADF	344	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
邪眼	中圆A	5	0	30	妨害	-	黑暗50%(3)、石化25%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

水仙香蕉兽
诺克斯森林

抗性：毒、睡眠、混乱、气绝
获得道具：魔兽之种(40%)、复苏药(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	4				
水	95	水	10	Lv	68	DEX	35
火	175	火	4	HP	4486	AGL	1
风	135	风	6	STR	769	SPD	61
时	150	时	0	DEF	723	MOV	3
空	90	空	9	ATS	0	EXP	38
幻	110	幻	0	ADF	360	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
香蕉切割	中圆A	6	0	30	物理	100	即死15%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

军团变色龙
诺克斯森林

抗性：毒、睡眠、混乱、气绝移动
获得道具：魔兽兽肉(40%)、眼药(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	6				
水	145	水	3	Lv	68	DEX	35
火	125	火	12	HP	3784	AGL	2
风	100	风	3	STR	872	SPD	62
时	90	时	0	DEF	816	MOV	5
空	110	空	0	ATS	0	EXP	37
幻	135	幻	9	ADF	395	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
浸润吐息	中圆A	3	0	30	物理	100	黑暗50%(3)
变换体色	自己	-	0	30	辅助	-	隐身(3)、AGL+50%(5)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

虚弱噬咬蛇
诺克斯森林

抗性：-
获得道具：U材料(20%)、解毒药(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	90	地	8				
水	75	水	7	Lv	68	DEX	32
火	105	火	5	HP	1356	AGL	0
风	90	风	7	STR	650	SPD	70
时	100	时	0	DEF	680	MOV	4
空	125	空	0	ATS	0	EXP	26
幻	175	幻	0	ADF	139	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒100%(3)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

魔法巨猿
诺克斯森林

抗性：冻结、石化、睡眠、封魔、封技、混乱、气绝、即死、移动
获得道具：魔兽兽肉(40%)、EP填充剂Ⅲ(10%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	95	地	16				
水	70	水	20	Lv	98	DEX	64
火	120	火	11	HP	10099	AGL	2
风	100	风	18	STR	1789	SPD	75
时	100	时	7	DEF	1568	MOV	4
空	100	空	7	ATS	0	EXP	60
幻	100	幻	3	ADF	1340	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝25%(3)、反击、击退3
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	EP吸收100、击退3
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	CP吸收50、击退3
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	能力提升解除、击退3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

魔人瓦鲁多
诺克斯森林

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：-

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	90	地	35				
水	100	水	35	Lv	70	DEX	100
火	80	火	35	HP	48759	AGL	4
风	100	风	35	STR	1450	SPD	65
时	100	时	30	DEF	1180	MOV	6
空	145	空	30	ATS	0	EXP	1024
幻	100	幻	30	ADF	1124	SIZE	9

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	小圆	2	0	30	物理	100	反击
轰冲破	直线D	∞	0	30	物理	100	延迟30、击退5
粗野践踏	中圆A	∞	0	30	物理	100	气绝50%(3)
最终疯狂碎击	中圆B	∞	0	30	物理	200	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

麒麟
湿地

抗性：-
获得道具：魔兽兽肉(40%)、EP填充剂Ⅰ(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	150	地	9				
水	100	水	9	Lv	71	DEX	35
火	100	火	8	HP	4759	AGL	3
风	125	风	8	STR	735	SPD	60
时	100	时	3	DEF	779	MOV	6
空	165	空	5	ATS	0	EXP	39
幻	135	幻	5	ADF	395	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	反击
贪欲闪光	中圆A	6	0	30	物理	100	HP吸收(伤害值的100%)、EP8%吸收
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

陶器之魔响
湿地

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、物理反射
获得道具：痊愈之药(40%)、U材料(20%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	125	水	5	Lv	71	DEX	37
火	105	火	3	HP	1621	AGL	6
风	100	风	7	STR	655	SPD	62
时	145	时	3	DEF	0	MOV	5
空	100	空	3	ATS	0	EXP	29
幻	150	幻	3	ADF	255	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	HP吸收(伤害值的100%)、反击
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	封技30%(3)
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	封魔30%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

电波信天翁
湿地

抗性：-
获得道具：魔兽之卵(40%)、S-药片(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	0	水	2	Lv	71	DEX	39
火	50	火	9	HP	4158	AGL	2
风	100	风	9	STR	699	SPD	59
时	190	时	2	DEF	690	MOV	4
空	100	空	4	ATS	685	EXP	35
幻	105	幻	2	ADF	471	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
怪声波	全体	-	0	30	物理	90	STR-50%(3)
怪声波	全体	-	0	30	物理	90	SPD-50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

狂暴花
湿地

抗性：移动
获得道具：魔兽之种(40%)、痊愈之药(40%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	6				
水	0	水	3	Lv	71	DEX	34
火	150	火	11	HP	5111	AGL	0
风	25	风	6	STR	798	SPD	51
时	100	时	3	DEF	750	MOV	4
空	140	空	2	ATS	465	EXP	38
幻	175	幻	5	ADF	499	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
狂气紫烟	全体	-	0	30	魔法	100	混乱20%(1)
狂气紫烟	全体	-	0	30	魔法	100	黑暗20%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

灵狮奇美拉
湿地

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具：天眼(100%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	100	地	25				
水	100	水	30	Lv	72	DEX	99
火	100	火	25	HP	54596	AGL	4
风	100	风	25	STR	1650	SPD	108
时	100	时	25	DEF	981	MOV	6
空	155	空	50	ATS	1438	EXP	512
幻	175	幻	60	ADF	594	SIZE	29

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	4	0	30	物理	100	-
消失之爪	单体	3	0	30	物理	100	VANISH(9)
空中滑行	直线C	∞	0	30	物理	100	延迟20
咆哮	全体	-	0	30	物理	50	气绝50%(3)
钻石星尘	中圆A	∞	30	15	魔法	100	冻结30%(3)、必中
剧毒之息	中圆B	4	0	30	魔法	75	毒25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-

雄伟恶魔王
湿地(二周目)

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：还魂粉(10%)

属性有效率		获得晶片		能力值			
地	75	地	14				
水	0	水	35	Lv	118	DEX	255
火	50	火	14	HP	35740	AGL	2
风	25	风	14	STR	3039	SPD	110
时	100	时	25	DEF	2156	MOV	3
空	135	空	25	ATS	1607	EXP	315
幻	100	幻	25	ADF	1299	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
恶魔重爪	单体	1	0	30	物理	100	毒100%(3)、反击、击退3
恶魔重爪	单体	1	0	30	物理	100	封技100%(3)、击退3
恶魔重爪	单体	1	0	30	物理	100	气绝100%(3)、击退3
堕天使暗翼	全体	-	30	20	魔法	300	必中
超回复	自己	-	0	0	回复	-	HP666回复(随机增减5%)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

朱红百兽王　红色湿地（二周目）

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	128				
水	90	水	108	Lv	130	DEX	255
火	110	火	132	HP	87360	AGL	4
风	100	风	128	STR	3412	SPD	140
时	100	时	128	DEF	2732	MOV	6
空	130	空	115	ATS	2335	EXP	1024
幻	145	幻	101	ADF	2230	SIZE	29

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	4	0	30	物理	100	-
消失之爪	单体	3	0	30	物理	100	VANISH(9)
空中滑行	直线 C	∞	0	30	物理	100	延迟 20
咆哮	全体		0	30	物理	80	气绝 50%(3)
奇迹吐息	大圆 A	4	0	30	魔法	80	随机状态异常 25%(3)
堕天使暗翼	全体	∞	30	20	魔法	350	无法解除、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

妖虫兽幼体　旧矿山・小道

抗性	-
获得道具	红虫 (40%)、解毒药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	4				
水	100	水	4	Lv	72	DEX	35
火	140	火	6	HP	2400	AGL	4
风	200	风	6	STR	680	SPD	71
时	100	时	2	DEF	510	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	35
幻	100	幻	3	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 10%(1)、反击
毒液喷射	单体	∞	0	30	物理	100	毒 10%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

妖虫兽　旧矿山・小道

抗性	毒、睡眠
获得道具	魔兽之卵 (40%)、U 材料 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	6				
水	100	水	6	Lv	72	DEX	37
火	140	火	9	HP	5097	AGL	2
风	200	风	9	STR	788	SPD	68
时	100	时	4	DEF	744	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	45
幻	100	幻	3	ADF	495	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 25%(3)、反击
毒液喷射	单体	∞	0	30	物理	100	毒 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

杀人龟　旧矿山・小道

抗性	-
获得道具	魔兽鱼肉 (40%)、魔兽之壳 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	90	地	10				
水	180	水	10	Lv	72	DEX	32
火	105	火	3	HP	4172	AGL	1
风	75	风	3	STR	731	SPD	65
时	100	时	3	DEF	1151	MOV	4
空	100	空	2	ATS	0	EXP	37
幻	100	幻	2	ADF	440	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
回弹甲壳	中圆 A	2	0	30	物理	100	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

刀刃狮 (A)　旧矿山・小道

抗性	-
获得道具	魔兽兽肉 (40%)、圣灵药 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	135	水	9	Lv	72	DEX	59
火	125	火	9	HP	8297	AGL	6
风	100	风	9	STR	1198	SPD	70
时	100	时	3	DEF	623	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	72
幻	100	幻	3	ADF	507	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
封刃	单体	1	0	30	物理	100	封技 25%(3)
死刃	单体	1	0	30	物理	100	即死 25%
风刃	直线 B	8	0	20	物理	100	延迟 10、必中
旋风刃	中圆 A	0	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

战鬼西格蒙德　港湾区

抗性	全状态异常、延迟、VANISH
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	45				
水	100	水	45	Lv	80	DEX	99
火	100	火	45	HP	33640	AGL	5
风	100	风	45	STR	1875	SPD	108
时	100	时	40	DEF	1435	MOV	6
空	100	空	40	ATS	0	EXP	512
幻	100	幻	40	ADF	1056	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
裂地斩	小圆	2	0	20	物理	100	封技 25%(3)
狂怒暴风	中圆 A	0	0	20	物理	100	击退 3
旋斧飞掷	直线 D	∞	0	20	物理	100	-
战鬼咆哮	自己	-	0	10	辅助	-	CP+200、STR+50%(3)
深红陨落	大圆 B	∞	0	20	物理	200	炎伤 100%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

吸血棘刺　古战场

抗性	-
获得道具	魔兽之种 (40%)、七彩豆 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	190	水	13	Lv	73	DEX	31
火	125	火	0	HP	4440	AGL	2
风	100	风	9	STR	749	SPD	52
时	100	时	3	DEF	849	MOV	5
空	100	空	2	ATS	0	EXP	41
幻	100	幻	0	ADF	448	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
养分吸收	单体	1	0	30	物理	100	HP 吸收（伤害值的 100%）、反击
棘刺之种	单体	∞	0	30	物理	100	MOV-5(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

诅咒之盾　古战场

抗性	物理反射
获得道具	EP 填充剂 II (40%)、镇静剂 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	0				
水	100	水	0	Lv	73	DEX	35
火	100	火	6	HP	2797	AGL	4
风	100	风	17	STR	638	SPD	55
时	100	时	4	DEF	0	MOV	6
空	100	空	4	ATS	530	EXP	44
幻	100	幻	4	ADF	290	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
颜面飞碟	单体	1	0	30	物理	100	反击
水银之息	单体	3	0	30	魔法	100	混乱 30%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

活图腾　古战场

抗性	-
获得道具	中回复药 (40%)、苏醒药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	80	地	10				
水	80	水	8	Lv	73	DEX	33
火	80	火	5	HP	3894	AGL	0
风	80	风	0	STR	744	SPD	50
时	100	时	4	DEF	759	MOV	2
空	100	空	4	ATS	640	EXP	46
幻	100	幻	4	ADF	406	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
击打	单体	1	0	30	物理	100	气绝 30%(3)、反击
石化之息	小圆	∞	20	15	魔法	150	石化 20%、必中
风之领域	中圆 A	∞	20	15	魔法	100	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

耀晶片恶魔（强）　古战场

抗性	即死、炎伤
获得道具	魔兽兽肉 (40%)、冷却喷雾 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	180	水	8	Lv	73	DEX	34
火	50	火	8	HP	5754	AGL	2
风	190	风	8	STR	864	SPD	62
时	100	时	6	DEF	759	MOV	5
空	100	空	6	ATS	643	EXP	56
幻	100	幻	6	ADF	500	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击（反击时击退 3）、击退 2
燃烧吐息	小圆	2	0	30	魔法	100	炎伤 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

甜番茄人　古战场

抗性	-
获得道具	苦西红柿 (100%)、魔兽之种 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	6				
水	150	水	20	Lv	25	DEX	25
火	50	火	6	HP	24	AGL	88
风	100	风	12	STR	155	SPD	64
时	100	时	10	DEF	0	MOV	6
空	100	空	10	ATS	0	EXP	27
幻	100	幻	10	ADF	128	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
苦叶干煮	单体	1	0	30	物理	100	混乱 100%(3)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

巨鹰　古战场

抗性	-
获得道具	魔兽羽翼 (40%)、魔兽之卵 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	190	地	13				
水	80	水	0	Lv	73	DEX	34
火	100	火	0	HP	5925	AGL	6
风	100	风	13	STR	971	SPD	61
时	100	时	4	DEF	644	MOV	5
空	100	空	4	ATS	0	EXP	69
幻	100	幻	2	ADF	596	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
下坠俯冲	直线 B	5	0	30	物理	150	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

猎犬帝王　古战场

抗性	-
获得道具	魔兽兽肉 (40%)、圣灵药 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	100	水	8	Lv	73	DEX	52
火	100	火	8	HP	4922	AGL	2
风	100	风	8	STR	911	SPD	76
时	100	时	2	DEF	859	MOV	6
空	100	空	2	ATS	0	EXP	43
幻	100	幻	2	ADF	610	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
啃咬	单体	1	0	30	物理	100	反击
空牙	直线 A	6	0	30	物理	100	延迟 20、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

地狱犬　古战场

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	爆灵宝玉 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	12				
水	135	水	7	Lv	74	DEX	83
火	100	火	16	HP	9663	AGL	8
风	100	风	10	STR	1765	SPD	88
时	100	时	12	DEF	1320	MOV	6
空	100	空	5	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	3	ADF	987	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
啃咬	单体	1	0	30	物理	100	毒 50%(3)、反击
空牙	直线 A	6	0	30	物理	100	延迟 20、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-



赤色星座·机枪(B)
古战场

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH
获得道具	大回复药(30%)、EP填充剂Ⅱ(30%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	100	水	9	Lv	82	DEX	45
火	100	火	9	HP	14742	AGL	5
风	100	风	9	STR	1167	SPD	68
时	100	时	8	DEF	995	MOV	6
空	100	空	8	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	8	ADF	712	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
闪光弹	大圆A	5	0	30	物理	65	黑暗100%(5)
散弹	小圆	3	0	30	物理	100	-
请求支援攻击	中圆A	-	0	15	物理	100	-
高级机关炮	大圆D	0	0	30	物理	100	-
致命狙击	单体	5	0	30	物理	200	即死25%
-	-	-	-	-	-	-	-

赤色星座·大剑
古战场

抗性	圣灵药(30%)、痊愈之药(30%)
获得道具	全状态异常、能力下降、VANISH

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	100	水	8	Lv	82	DEX	45
火	100	火	8	HP	15817	AGL	6
风	100	风	8	STR	1252	SPD	70
时	100	时	9	DEF	1035	MOV	6
空	100	空	9	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	9	ADF	690	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
闪光弹	大圆A	5	0	30	物理	50	黑暗100%(3)
猛砍	小圆	2	0	30	物理	100	-
大切斩	单体	2	0	30	物理	120	-
死转连斩	小圆	2	0	30	物理	150	气绝25%(3)
中回复药	单体	2	0	30	回复	-	HP5000回复(随机增减5%)
战场咆哮	自己	-	0	30	辅助	-	CP+60(损伤值为自身最大HP的30%)

刀刃狮(C)
古战场

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH
获得道具	魔兽兽肉(40%)、圣灵药(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	10				
水	135	水	10	Lv	82	DEX	61
火	125	火	10	HP	16928	AGL	6
风	100	风	10	STR	1340	SPD	72
时	100	时	7	DEF	1021	MOV	6
空	100	空	7	ATS	0	EXP	72
幻	100	幻	7	ADF	717	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
封刃	单体	1	0	30	物理	100	封技25%(3)
死刃	单体	1	0	30	物理	100	即死25%
风刃	直线B	8	0	20	物理	100	延迟10、必中
旋风刃	中圆A	0	0	30	物理	100	黑暗50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

暗黑英雄
古战场

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	圣灵药·改(20%)、EP填充剂Ⅲ(20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	11				
水	50	水	11	Lv	98	DEX	75
火	120	火	11	HP	16299	AGL	2
风	95	风	11	STR	1823	SPD	68
时	100	时	13	DEF	1535	MOV	4
空	100	空	13	ATS	0	EXP	73
幻	100	幻	13	ADF	912	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
死神大镰	中圆A	1	0	30	物理	100	即死25%、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

火焰橡皮怪
地下空间C区域

抗性	移动
获得道具	魔兽明胶(40%)、冷却喷雾(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	3				
水	200	水	0	Lv	74	DEX	30
火	0	火	18	HP	3639	AGL	1
风	100	风	3	STR	634	SPD	55
时	100	时	3	DEF	829	MOV	2
空	100	空	4	ATS	460	EXP	37
幻	100	幻	2	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	炎伤25%(3)、反击
火焰吐息	中圆A	3	0	30	魔法	100	炎伤25%(3)
熔岩之息	单体	∞	25	15	魔法	300	炎伤30%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

巨型飞蛾
地下空间C区域

抗性	-
获得道具	魔兽羽翼(40%)、痊愈之药(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	155	地	6				
水	175	水	6	Lv	74	DEX	32
火	45	火	0	HP	5477	AGL	5
风	125	风	14	STR	905	SPD	60
时	100	时	3	DEF	893	MOV	5
空	100	空	3	ATS	488	EXP	36
幻	100	幻	5	ADF	422	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒25%(3)、反击
火焰吐息	中圆A	3	0	30	魔法	100	炎伤25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

巡视机C
地下空间C区域

抗性	毒、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死
获得道具	EP填充剂Ⅱ(40%)、U材料(20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	90	地	8				
水	100	水	6	Lv	74	DEX	40
火	75	火	10	HP	5212	AGL	2
风	135	风	4	STR	849	SPD	59
时	100	时	3	DEF	937	MOV	4
空	100	空	3	ATS	584	EXP	39
幻	100	幻	3	ADF	640	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
污物消毒	直线A	∞	0	30	魔法	100	炎伤100%(3)、反击
失控发射	单体	1	0	30	物理	85	必中
自爆	中圆A	0	0	0	物理	100	必中、自爆
能源注入	单体	1	0	30	物理	150	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

智能探查者
地下空间C区域

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	圣灵药·改(100%)、EP填充剂Ⅲ(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	135	水	9	Lv	75	DEX	50
火	100	火	9	HP	10400	AGL	5
风	100	风	9	STR	1425	SPD	65
时	100	时	0	DEF	1342	MOV	5
空	100	空	11	ATS	0	EXP	77
幻	100	幻	9	ADF	855	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	反击、击退3
诱导炸弹	中圆A	5	0	30	物理	100	黑暗50%(3)
诱导炸弹	中圆A	5	0	30	物理	100	封技50%(3)
扭曲屏障	自己	-	0	10	回复	-	HP10%回复、完全防御1次
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

故障机体Z
地下空间C区域

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	封技之刃2(100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	15				
水	125	水	15	Lv	75	DEX	75
火	75	火	15	HP	40505	AGL	1
风	145	风	15	STR	1590	SPD	85
时	100	时	5	DEF	1250	MOV	6
空	100	空	5	ATS	0	EXP	512
幻	100	幻	5	ADF	500	SIZE	49

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
电磁拳	小圆	4	0	30	物理	100	封技50%(3)
突进	中圆A	∞	0	30	物理	100	气绝25%(3)
污物消毒	中圆A	4	0	30	物理	100	炎伤50%(3)
垃圾滑槽	直线C	∞	0	30	物理	100	黑暗25%(3)、击退4
不变的吸引力	直线C	∞	0	30	物理	100	吸引
临界突破	大圆D	0	0	0	物理	150	必中、自爆
呼唤同伴	-	-	0	10	辅助	-	呼唤巡视机C

狱火领主(强)
地下空间C区域(二周目)

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	全回复药(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	15				
水	110	水	10	Lv	121	DEX	255
火	0	火	35	HP	39710	AGL	0
风	25	风	22	STR	0	SPD	122
时	125	时	28	DEF	3199	MOV	3
空	120	空	42	ATS	1980	EXP	315
幻	100	幻	8	ADF	2970	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
暗之光眼	单体	∞	0	40	魔法	100	VANISH(6)
火焰放射	直线B	∞	0	30	魔法	100	炎伤25%(3)
猛热狂炎	全体	-	0	30	魔法	100	炎伤100%(3)、击退6
熔岩之息	单体	∞	30	30	魔法	200	炎伤30%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

邪恶之眼
镜之城

抗性	毒、石化、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死
获得道具	EP填充剂Ⅱ(20%)、魔兽明胶(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	7				
水	125	水	3	Lv	78	DEX	36
火	100	火	7	HP	4404	AGL	4
风	100	风	7	STR	850	SPD	69
时	50	时	7	DEF	636	MOV	6
空	120	空	4	ATS	922	EXP	49
幻	110	幻	4	ADF	698	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	延迟30、反击
死亡螺旋	中圆A	∞	20	15	魔法	200	即死10%、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

太阳魂光星
镜之城

抗性	毒、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、炎伤
获得道具	绝缘胶带(40%)、魔兽羽翼(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	90	地	4				
水	105	水	6	Lv	78	DEX	35
火	80	火	6	HP	4123	AGL	5
风	50	风	8	STR	870	SPD	71
时	125	时	4	DEF	820	MOV	6
空	15	空	7	ATS	969	EXP	41
幻	150	幻	4	ADF	644	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	封魔25%(3)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

夜光雕像
镜之城

抗性	全状态异常、VANISH
获得道具	圣灵药(40%)、魔兽之壳(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	10				
水	75	水	6	Lv	78	DEX	37
火	90	火	6	HP	3985	AGL	5
风	100	风	6	STR	925	SPD	59
时	175	时	1	DEF	1064	MOV	6
空	140	空	3	ATS	456	EXP	44
幻	0	幻	7	ADF	515	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
心灵之霞	单体	∞	15	15	魔法	115	气绝10%、必中
银色荆刺	大圆A	∞	15	15	魔法	200	混乱10%(3)、必中
狂乱之月	中圆A	∞	15	15	妨害	-	混乱100%(Lv78以上为25%)(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

狂暴之月
镜之城

抗性	全状态异常、延迟、VANISH、移动
获得道具	镇静剂(40%)、U材料(40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	15				
水	0	水	5	Lv	78	DEX	49
火	50	火	5	HP	7379	AGL	2
风	25	风	5	STR	925	SPD	71
时	100	时	5	DEF	728	MOV	4
空	190	空	0	ATS	765	EXP	64
幻	100	幻	15	ADF	471	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	0	混乱25%(3)、反击、击退3
月光狂气	全体	-	0	30	物理	100	混乱50%(3)
月光之愈	全体	-	0	30	回复	-	HP777回复(随机增减5%)、全状态异常回复
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

狂暴之星

镜之城

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动

获得道具：苏醒药 (40%)、U 材料 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	5				
水	0	水	15	Lv	78	DEX	49
火	50	火	5	HP	7382	AGL	2
风	25	风	5	STR	925	SPD	71
时	5	时	15	DEF	728	MOV	4
空	185	空	0	ATS	765	EXP	64
幻	100	幻	5	ADF	471	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	-	SPD-50%(3)、反击、击退 6
流星	全体	-	0	30	物理	100	气绝 50%(3)
星影圆舞曲	全体	-	0	30	回复	-	HP777 回复（随机增减 5%）、全状态异常回复
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

狂暴太阳

镜之城

抗性：全状态异常、延迟、VANISH、移动

获得道具：冷却喷雾 (40%)、U 材料 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	5				
水	0	水	5	Lv	78	DEX	49
火	50	火	15	HP	7332	AGL	2
风	25	风	5	STR	925	SPD	71
时	140	时	5	DEF	728	MOV	4
空	0	空	15	ATS	765	EXP	64
幻	125	幻	0	ADF	471	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	-	DEF-50%(3)、反击、击退 6
黑子泛滥	全体	-	0	30	物理	100	炎伤 50%(3)
向阳之诗	全体	-	0	30	回复	-	HP777 回复（随机增减 5%）、全状态异常回复
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

亚里欧斯长官

镜之城

抗性：全状态异常、VANISH

获得道具：还魂胶囊 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	55				
水	100	水	55	Lv	110	DEX	99
火	100	火	55	HP	39224	AGL	32
风	100	风	55	STR	2393	SPD	110
时	100	时	55	DEF	2009	MOV	6
空	100	空	55	ATS	1264	EXP	512
幻	100	幻	55	ADF	1557	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
大雪斩	单体	1	0	30	物理	100	混乱 50%(3)、必中
疾风	中圆 B	7	0	30	物理	100	-
里疾风	直线 C	∞	0	15	物理	100	能力提升解除
洸破斩	直线 C	∞	0	30	物理	100	即死 50%
轻功	自己	-	0	10	辅助	-	STR/SPD+50%(3)
风神烈破	大圆 D	∞	0	30	物理	300	必中

国防军士兵・突击枪

拘留所

抗性：-

获得道具：中回复药 (100%)、痊愈之药 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	6				
水	100	水	6	Lv	80	DEX	35
火	100	火	6	HP	3234	AGL	5
风	100	风	6	STR	599	SPD	56
时	100	时	7	DEF	347	MOV	6
空	100	空	7	ATS	0	EXP	49
幻	100	幻	7	ADF	166	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
离子弹	直线 A	∞	0	30	物理	100	封技 15%(1)
榴弹	中圆 A	5	0	30	物理	100	炎伤 15%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

国防军士兵・斧枪

拘留所

抗性：-

获得道具：中回复药 (100%)、复苏药 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	7				
水	100	水	7	Lv	80	DEX	35
火	100	火	7	HP	4123	AGL	4
风	100	风	7	STR	625	SPD	51
时	100	时	6	DEF	457	MOV	6
空	100	空	6	ATS	0	EXP	49
幻	100	幻	6	ADF	208	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
大切斩	单体	2	0	30	物理	100	气绝 15%(1)
重斧斩	小圆	2	0	30	物理	120	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

护甲猎犬

拘留所

抗性：-

获得道具：魔兽兽肉 (50%)、中回复药 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	9				
水	50	水	5	Lv	80	DEX	35
火	50	火	5	HP	3284	AGL	4
风	50	风	5	STR	655	SPD	68
时	100	时	7	DEF	415	MOV	6
空	100	空	7	ATS	0	EXP	49
幻	100	幻	7	ADF	135	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
啃咬	单体	1	0	30	物理	100	反击
空牙	直线 A	10	0	30	物理	100	SPD-25%(1)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

国防军士兵・突击枪（强）

圣乌尔斯拉医科大学

抗性：-

获得道具：大回复药 (40%)、圣灵药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	7				
水	100	水	7	Lv	81	DEX	35
火	100	火	7	HP	3989	AGL	5
风	100	风	7	STR	705	SPD	58
时	100	时	7	DEF	451	MOV	6
空	100	空	7	ATS	0	EXP	49
幻	100	幻	7	ADF	274	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
离子弹	直线 A	∞	0	30	物理	100	封技 15%(1)
榴弹	中圆 A	5	0	30	物理	100	炎伤 15%(1)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

国防军士兵・斧枪（强）

圣乌尔斯拉医科大学

抗性：

获得道具：大回复药 (40%)、痊愈之药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	7				
水	100	水	7	Lv	81	DEX	35
火	100	火	7	HP	4717	AGL	4
风	100	风	7	STR	733	SPD	53
时	100	时	7	DEF	567	MOV	6
空	100	空	7	ATS	0	EXP	49
幻	100	幻	7	ADF	315	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
大切斩	单体	2	0	30	物理	100	气绝 15%(1)
重斧斩	小圆	2	0	30	物理	120	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

诺艾尔少尉

贝尔加德门

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	11				
水	100	水	11	Lv	85	DEX	95
火	100	火	11	HP	15128	AGL	8
风	100	风	11	STR	1214	SPD	75
时	100	时	11	DEF	1474	MOV	6
空	100	空	11	ATS	657	EXP	0
幻	100	幻	11	ADF	694	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
强袭连射	单体	5	0	30	物理	110	延迟 30、必中
怒涛粉碎	小圆	1	0	30	物理	100	STR-50%(3)
S 榴弹	中圆 A	5	0	30	物理	100	睡眠 75%(5)
电磁网	中圆 A	5	0	30	物理	100	MOV-5(3)
诱导飞弹	中圆 A	∞	0	30	物理	100	-
爆主风暴	中圆 A	∞	0	35	物理	280	必中

赤色星座・机枪（C）

迎宾馆

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：大回复药 (30%)、EP 填充剂 II (30%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	10				
水	100	水	10	Lv	85	DEX	55
火	100	火	10	HP	16589	AGL	6
风	100	风	10	STR	1391	SPD	72
时	100	时	9	DEF	1211	MOV	6
空	100	空	9	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	9	ADF	845	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
闪光弹	大圆 A	5	0	30	物理	65	黑暗 100%(5)
散弹	小圆	3	0	30	物理	100	-
请求支援攻击	中圆 A	∞	0	15	物理	100	-
高级机关炮	大圆 D	0	0	30	物理	100	-
致命狙击	单体	5	0	30	物理	200	即死 25%
-	-	-	-	-	-	-	-

赤色星座・大剑（强）

迎宾馆

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：圣灵药 (30%)、痊愈之药 (30%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	100	水	9	Lv	85	DEX	45
火	100	火	9	HP	17266	AGL	6
风	100	风	9	STR	1463	SPD	75
时	100	时	10	DEF	1257	MOV	6
空	100	空	10	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	10	ADF	788	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
闪光弹	大圆 A	5	0	30	物理	50	黑暗 100%(3)
猛砍	小圆	2	0	30	物理	100	-
大切斩	单体	2	0	30	物理	120	-
死转连斩	小圆	2	0	30	物理	150	气绝 25%(3)
中回复药	单体	2	0	30	回复	-	HP5000 回复（随机增减 5%）
战场咆哮	自己		0	30	辅助	-	CP+60（损伤值为自身最大 HP 的 30%）

刀刃狮（D）

迎宾馆

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：魔兽兽肉 (40%)、圣灵药・改 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	11				
水	135	水	11	Lv	85	DEX	69
火	125	火	11	HP	18856	AGL	6
风	100	风	11	STR	1571	SPD	78
时	100	时	8	DEF	1268	MOV	6
空	100	空	8	ATS	0	EXP	72
幻	100	幻	8	ADF	843	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
封刃	单体	1	0	30	物理	100	封技 25%(3)
死刃	单体	1	0	30	物理	100	即死 25%
风刃	直线 B	8	0	20	物理	100	延迟 10、必中
旋风刃	中圆 A	0	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

赤狮

迎宾馆

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：魔兽兽肉 (40%)、圣灵药・改 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	120	地	13				
水	100	水	13	Lv	85	DEX	99
火	100	火	13	HP	23252	AGL	8
风	110	风	13	STR	1750	SPD	88
时	100	时	8	DEF	1539	MOV	6
空	100	空	8	ATS	0	EXP	96
幻	100	幻	8	ADF	999	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
封刃	单体	1	0	30	物理	100	封技 25%(3)
死刃	单体	1	0	30	物理	100	即死 25%
风刃	直线 B	8	0	20	物理	100	延迟 30、必中
旋风刃	中圆 A	0	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

猎兵扎克斯
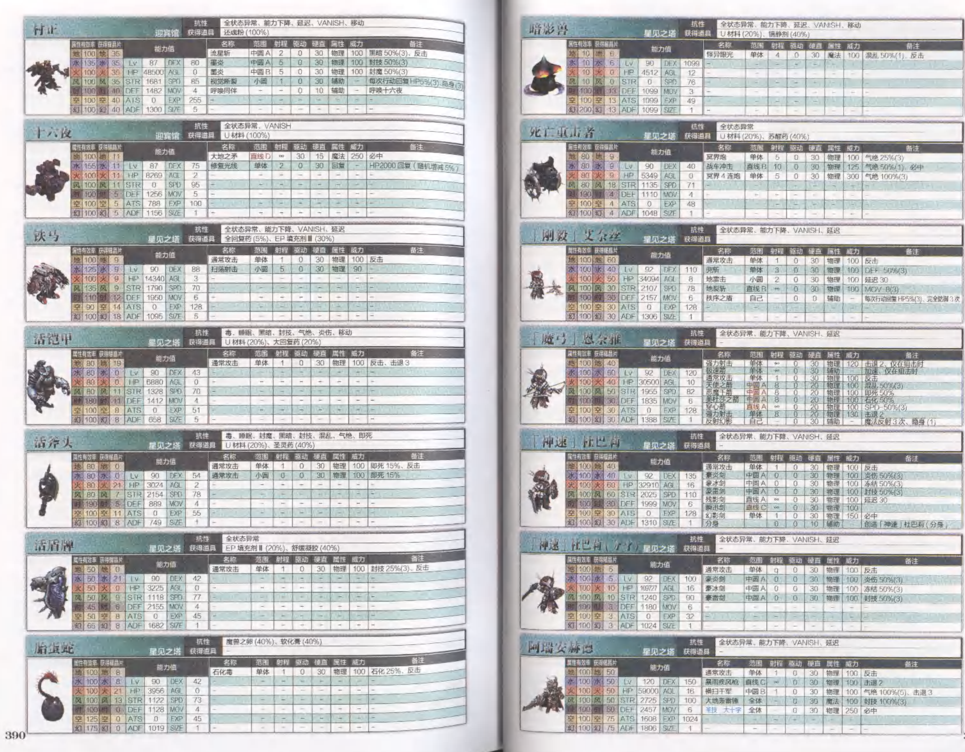
迎宾馆

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动

获得道具：爆灵宝玉 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	13				
水	100	水	13	Lv	86	DEX	64
火	100	火	13	HP	21726	AGL	8
风	100	风	13	STR	1873	SPD	86
时	100	时	13	DEF	1590	MOV	6
空	100	空	13	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	13	ADF	1055	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
闪光弹	大圆 A	5	0	30	物理	50	黑暗 100%(3)
猛砍	小圆	2	0	30	物理	100	-
大切斩	单体	2	0	30	物理	120	-
死转连斩	小圆	2	0	30	物理	200	气绝 25%(3)
中回复药	单体	2	0	30	回复	-	HP5000 回复（随机增减 5%）
战场咆哮	自己	-	0	30	辅助	-	CP+60（损伤值为自身最大 HP 的 30%）



村正

迎宾馆

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	还魂粉 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	35				
水	135	水	35	Lv	87	DEX	80
火	100	火	35	HP	48500	AGL	0
风	100	风	35	STR	1681	SPD	85
时	100	时	40	DEF	1482	MOV	4
空	100	空	40	ATS	0	EXP	255
幻	100	幻	40	ADF	1300	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
流星斩	中圆 A	2	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)、反击
墨炎	中圆 A	5	0	30	物理	100	封技 50%(3)
墨炎	中圆 B	5	0	30	物理	100	封魔 50%(3)
视觉断裂	小圆	1	0	30	辅助	-	每次行动回复 HP5%(3)、隐身(3)
呼唤同伴	-	-	0	10	辅助	-	呼唤十六夜
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

十六夜

迎宾馆

抗性	全状态异常、VANISH
获得道具	U 材料 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	11				
水	155	水	11	Lv	87	DEX	75
火	100	火	11	HP	8269	AGL	2
风	100	风	11	STR	0	SPD	95
时	100	时	5	DEF	1256	MOV	5
空	100	空	5	ATS	788	EXP	100
幻	100	幻	5	ADF	1156	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
大地之矛	直线 D	∞	30	15	魔法	250	必中
修复光线	单体	2	0	30	回复	-	HP2000 回复（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

铁马

星见之塔

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具	全回复药 (5%)、EP 填充剂 Ⅲ (30%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	125	水	9	Lv	90	DEX	88
火	100	火	9	HP	14340	AGL	3
风	135	风	9	STR	1790	SPD	70
时	110	时	12	DEF	1950	MOV	6
空	90	空	14	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	18	ADF	1095	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
扫荡射击	小圆	5	0	30	物理	90	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

活铠甲

星见之塔

抗性	毒、睡眠、黑暗、封技、气绝、炎伤、移动
获得道具	U 材料 (20%)、大回复药 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	80	地	19				
水	80	水	0	Lv	90	DEX	43
火	80	火	0	HP	6880	AGL	0
风	80	风	11	STR	1328	SPD	70
时	180	时	11	DEF	1412	MOV	4
空	100	空	8	ATS	0	EXP	51
幻	100	幻	8	ADF	658	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击、击退 3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

活斧头

星见之塔

抗性	毒、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死
获得道具	U 材料 (20%)、圣灵药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	80	地	0				
水	80	水	0	Lv	90	DEX	54
火	80	火	21	HP	3024	AGL	2
风	80	风	7	STR	2154	SPD	78
时	190	时	5	DEF	889	MOV	4
空	100	空	11	ATS	0	EXP	55
幻	100	幻	8	ADF	749	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	即死 15%、反击
通常攻击	小圆	0	0	30	物理	100	即死 15%
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

活盾牌

星见之塔

抗性	全状态异常
获得道具	EP 填充剂 Ⅱ (20%)、舒缓凝胶 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	0				
水	50	水	21	Lv	90	DEX	42
火	50	火	0	HP	3225	AGL	0
风	50	风	9	STR	1118	SPD	77
时	45	时	6	DEF	2155	MOV	4
空	50	空	8	ATS	0	EXP	45
幻	65	幻	8	ADF	1682	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	封技 25%(3)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

胎蛋蛇

星见之塔

抗性	魔兽之卵 (40%)、软化膏 (40%)
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	100	水	8	Lv	90	DEX	42
火	100	火	21	HP	3956	AGL	0
风	100	风	13	STR	1122	SPD	73
时	100	时	0	DEF	1128	MOV	4
空	125	空	0	ATS	0	EXP	45
幻	175	幻	0	ADF	1019	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
石化毒	单体	1	0	30	物理	100	石化 25%、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

暗影兽

星见之塔

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	U 材料 (20%)、镇静剂 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	10	地	6				
水	10	水	6	Lv	90	DEX	1099
火	10	火	0	HP	4512	AGL	12
风	10	风	0	STR	0	SPD	76
时	100	时	13	DEF	1099	MOV	3
空	100	空	13	ATS	1099	EXP	49
幻	200	幻	13	ADF	1099	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
怪异眼光	单体	4	0	30	魔法	100	混乱 50%(1)、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

死亡重击者

星见之塔

抗性	全状态异常
获得道具	U 材料 (20%)、苏醒药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	80	地	9				
水	80	水	9	Lv	90	DEX	40
火	80	火	9	HP	5349	AGL	0
风	80	风	18	STR	1135	SPD	71
时	190	时	4	DEF	1110	MOV	4
空	100	空	4	ATS	0	EXP	48
幻	100	幻	4	ADF	1048	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
冥界炮	单体	5	0	30	物理	100	气绝 25%(3)
战车冲击	直线 B	10	0	30	物理	125	气绝 50%(1)、必中
冥界 4 连炮	单体	5	0	30	物理	300	气绝 100%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

「刚毅」艾奈丝

星见之塔

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	60				
水	100	水	40	Lv	92	DEX	110
火	100	火	50	HP	34094	AGL	8
风	100	风	30	STR	2107	SPD	78
时	100	时	30	DEF	2157	MOV	6
空	100	空	30	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	30	ADF	1306	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
兜斩	单体	3	0	30	物理	100	DEF-50%(3)
地雷击	小圆	2	0	30	物理	100	延迟 30
地裂斩	直线 B	∞	0	30	物理	100	MOV-8(3)
秩序之盾	自己	-	0	0	辅助	-	每次行动回复 HP5%(3)、完全防御 3 次
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

「魔弓」恩奈雅

星见之塔

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	40				
水	100	水	60	Lv	92	DEX	120
火	100	火	40	HP	30500	AGL	10
风	100	风	50	STR	1955	SPD	82
时	100	时	30	DEF	1835	MOV	6
空	100	空	30	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	30	ADF	1388	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
强力射击	单体	∞	0	30	物理	120	击退 2、仅在狙击时
极速箭	单体	∞	0	30	辅助	-	加速、仅在狙击时
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
天使之箭	中圆 A	8	0	20	物理	100	混乱 50%(3)
恶魔千箭	中圆 A	8	0	20	物理	100	即死 50%
美杜莎之箭	中圆 A	8	0	20	物理	100	石化 50%
穿心箭	直线 A	∞	0	20	物理	100	SPD-50%(3)
强力射击	单体	8	0	20	物理	130	击退 2
反射幻影	自己	-	0	30	辅助	-	魔法反射 3 次、隐身 (1)

「神速」杜巴莉

星见之塔

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	40				
水	100	水	40	Lv	92	DEX	135
火	100	火	60	HP	32910	AGL	16
风	100	风	60	STR	2025	SPD	110
时	100	时	30	DEF	1999	MOV	6
空	100	空	30	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	30	ADF	1310	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
豪炎剑	中圆 A	0	0	30	物理	100	炎伤 50%(3)
豪冰剑	中圆 A	0	0	30	物理	100	冻结 50%(3)
豪雷剑	中圆 A	0	0	30	物理	100	封技 50%(3)
残影剑	直线 A	∞	0	30	物理	100	延迟 30
瞬迅剑	直线 C	∞	0	30	物理	100	
幻影剑	单体	1	0	30	物理	150	必中
分身		0	0	10	辅助		创造「神速」杜巴莉（分身）

「神速」杜巴莉（分身）

星见之塔

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	5				
水	100	水	5	Lv	92	DEX	100
火	100	火	10	HP	109727	AGL	16
风	100	风	10	STR	1240	SPD	90
时	100	时	3	DEF	1180	MOV	6
空	100	空	3	ATS	0	EXP	32
幻	100	幻	3	ADF	1024	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	q	0	30	物理	100	反击
豪炎剑	中圆 A	0	0	30	物理	100	炎伤 50%(3)
豪冰剑	中圆 A	0	0	30	物理	100	冻结 50%(3)
豪雷剑	中圆 A	0	0	30	物理	100	封技 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

阿瑞安赫德

星见之塔

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	50				
水	100	水	50	Lv	120	DEX	150
火	100	火	50	HP	59000	AGL	16
风	100	风	50	STR	2725	SPD	100
时	100	时	50	DEF	2457	MOV	6
空	100	空	75	ATS	1608	EXP	1024
幻	100	幻	75	ADF	1806	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
暴雨疾风枪	直线 C	∞	0	30	物理	100	击退 2
横扫千军	中圆 B	1	0	30	物理	100	气绝 100%(5)、击退 3
大地轰雷锤	全体	-	0	30	魔法	100	封技 100%(3)
圣技 大十字	全体		0	30	物理	250	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

阿瑞安赫德（强） 星见之塔

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具：还魂胶囊 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	80					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
水	100	水	80	Lv	120	DEX	150	暴雨疾风枪	直线 C	∞	0	30	物理	100	击退 2
火	100	火	80	HP	59000	AGL	32	横扫千军	大圆 B	4	0	30	物理	100	气绝 100%(5)、击退 3
风	100	风	80	STR	3450	SPD	120	大地轰雷锤	全体	-	0	30	魔法	100	封技 100%(3)
时	100	时	80	DEF	3114	MOV	6	圣技·大十字	全体	-	0	30	物理	325	必中
空	100	空	100	ATS	2219	EXP	1024	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	100	ADF	2391	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

标志铠甲兵 克洛斯贝尔市

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：U 材料 (20%)、大回复药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	75	地	8					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 100%(3)、反击、击退 3
水	75	水	8	Lv	93	DEX	45	-	-	-	-	-	-	-	-
火	75	火	8	HP	9864	AGL	1	-	-	-	-	-	-	-	-
风	75	风	8	STR	1614	SPD	75	-	-	-	-	-	-	-	-
时	195	时	9	DEF	1529	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	9	ATS	0	EXP	55	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	9	ADF	1587	SIZE	5	-	-	-	-	-	-	-	-

零之骑士 碧之大树·神域 1

抗性：全状态异常、延迟、VANISH
获得道具：EP 填充剂Ⅲ (5%)、圣灵药·改 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	75	地	12					通常攻击	中圆 A	2	0	30	物理	100	即死 15%、反击、击退 3
水	75	水	12	Lv	100	DEX	55	-	-	-	-	-	-	-	-
火	75	火	12	HP	9443	AGL	10	-	-	-	-	-	-	-	-
风	75	风	12	STR	1554	SPD	95	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	4	DEF	1476	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	4	ATS	0	EXP	52	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	135	幻	4	ADF	756	SIZE	5	-	-	-	-	-	-	-	-

镜中人 碧之大树·神域 1

抗性：毒、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、魔法反射
获得道具：提神薄荷 (40%)、U 材料 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	9					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
水	0	水	9	Lv	100	DEX	65	金耀辉环	大圆 B	∞	25	15	魔法	210	DEF/ADF-25%(3)、必中
火	100	火	9	HP	6934	AGL	5	-	-	-	-	-	-	-	-
风	0	风	9	STR	1056	SPD	102	-	-	-	-	-	-	-	-
时	150	时	7	DEF	1474	MOV	6	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	7	ATS	939	EXP	45	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	110	幻	7	ADF	0	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

月之门 碧之大树·神域 1

抗性：毒、睡眠、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死、移动
获得道具：痊愈之药 (40%)、EP 填充剂Ⅲ (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	75	地	9					贪欲闪光	单体	∞	0	30	物理	100	EP 吸收 40
水	100	水	2	Lv	100	DEX	60	魔界烈风	全体	-	0	30	物理	100	随机状态异常 10%(3)（除睡眠外）、击退 4
火	100	火	13	HP	8052	AGL	0	天劫轮回光	全体	-	35	15	魔法	1000	必中
风	25	风	8	STR	1272	SPD	87	-	-	-	-	-	-	-	-
时	180	时	11	DEF	1410	MOV	3	-	-	-	-	-	-	-	-
空	110	空	16	ATS	866	EXP	49	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	1	ADF	856	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

黄金雕像 (B) 碧之大树·神域 1

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、移动
获得道具：魔兽羽翼 (60%)、全回复药 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	80	地	0					通常攻击	单体	∞	0	30	魔法	100	驱动解除 100%、反击
水	80	水	0	Lv	100	DEX	73	邪雷击	中圆 A	8	0	30	魔法	100	SPD-25%(3)
火	80	火	0	HP	12625	AGL	0	呼唤同伴	-	-	0	0	辅助	-	呼唤自身幻象 (A)
风	80	风	0	STR	0	SPD	83	-	-	-	-	-	-	-	-
时	165	时	14	DEF	1765	MOV	0	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	32	ATS	862	EXP	47	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	14	ADF	730	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

黑暗地带 β 碧之大树·神域 1

抗性：睡眠、封魔、黑暗、混乱、气绝、VANISH、延迟、移动
获得道具：魔兽之种 (60%)、EP 填充剂Ⅲ (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	9					大暴走	直线 B	8	0	20	物理	100	延迟 30、必中
水	100	水	9	Lv	100	DEX	75	鼻息	直线 B	∞	0	30	物理	100	击退 6
火	100	火	9	HP	10082	AGL	0	灾厄镰刃	直线 B	∞	20	15	魔法	150	即死 20%、必中
风	175	风	9	STR	1657	SPD	74	-	-	-	-	-	-	-	-
时	110	时	8	DEF	1534	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	125	空	8	ATS	723	EXP	63	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	135	幻	8	ADF	649	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

自身幻象 (A) 碧之大树·神域 1

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：EP 填充剂Ⅱ (40%)、圣灵药·改 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	125	地	11					异次元空间	单体	2	0	30	妨害	-	反击、必中、自灭、VANISH（HP 直接降为 0，无法用任何方式回到战场。但不会在战斗手册中增添战斗不能次数，耀晶片和掉落道具也可获得）
水	100	水	19	Lv	100	DEX	256	-	-	-	-	-	-	-	
火	125	火	0	HP	7576	AGL	2	-	-	-	-	-	-	-	
风	100	风	13	STR	1391	SPD	80	-	-	-	-	-	-	-	
时	100	时	0	DEF	1260	MOV	3	-	-	-	-	-	-	-	
空	100	空	0	ATS	0	EXP	64	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	160	幻	17	ADF	832	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

黄金奇美拉 (A) 碧之大树·神域 1

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：爆灵宝玉 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	48					通常攻击	单体	4	0	30	物理	100	-
水	90	水	66	Lv	103	DEX	110	消失之爪	单体	3	0	30	物理	100	VANISH(9)
火	110	火	42	HP	46553	AGL	4	空中滑行	直线 C	∞	0	30	物理	100	延迟 20(0)
风	100	风	54	STR	1745	SPD	95	咆哮	全体	-	0	30	物理	80	气绝 50%(3)
时	100	时	48	DEF	1443	MOV	6	剧毒之息	中圆 A	4	0	30	魔法	80	毒 25%(3)
空	145	空	31	ATS	994	EXP	512	金耀辉环	大圆 B	∞	25	15	魔法	210	DEF/ADF-25%(3)、必中
幻	165	幻	21	ADF	817	SIZE	29	-	-	-	-	-	-	-	-

零之法师 碧之大树·神域 2

抗性：全状态异常、延迟、VANISH
获得道具：EP 填充剂Ⅲ (10%)、全回复药 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	75	地	11					通常攻击	单体	1	0	30	魔法	100	封技 25%(3)、反击
水	75	水	11	Lv	105	DEX	55	银色荆刺	中圆 A	∞	25	15	魔法	200	混乱 10%(3)、必中
火	75	火	11	HP	9886	AGL	5	幻银方舟炮	全体	-	30	15	魔法	800	必中
风	75	风	11	STR	0	SPD	95	-	-	-	-	-	-	-	-
时	145	时	4	DEF	1529	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	100	空	9	ATS	1398	EXP	58	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	125	幻	6	ADF	1987	SIZE	5	-	-	-	-	-	-	-	-

百臂巨魔（强） 碧之大树·神域 2

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、移动
获得道具：魔兽兽肉 (60%)、圣灵药·改 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	75	地	8					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 100%(3)、反击、击退 6
水	75	水	8	Lv	105	DEX	59	-	-	-	-	-	-	-	-
火	75	火	8	HP	12886	AGL	1	-	-	-	-	-	-	-	-
风	75	风	8	STR	2261	SPD	78	-	-	-	-	-	-	-	-
时	105	时	11	DEF	1534	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	175	空	11	ATS	0	EXP	60	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	11	ADF	1287	SIZE	5	-	-	-	-	-	-	-	-

蛇王蝾螈 (C) 碧之大树·神域 2

抗性：延迟、移动
获得道具：魔兽鱼肉 (60%)、魔兽羽翼 (60%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	75	地	8					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 100%(3)、反击
水	75	水	8	Lv	105	DEX	69	浑沌之息	中圆 A	3	0	30	魔法	100	随机状态异常 25%(3)（除睡眠外）
火	75	火	14	HP	10960	AGL	0	-	-	-	-	-	-	-	-
风	75	风	8	STR	1754	SPD	87	-	-	-	-	-	-	-	-
时	100	时	2	DEF	1443	MOV	4	-	-	-	-	-	-	-	-
空	145	空	8	ATS	1498	EXP	69	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	155	幻	12	ADF	1702	SIZE	5	-	-	-	-	-	-	-	-

远古突触 碧之大树·神域 2

抗性：-
获得道具：魔兽之卵 (60%)、魔兽明胶 (60%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	100	地	8					通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	EP 吸收（30、反击）
水	175	水	4	Lv	105	DEX	67	雷光龙卷	大圆 A	∞	20	20	魔法	280	封技 20%(5)、必中
火	100	火	4	HP	8818	AGL	1	世界之树	大圆 A	∞	20	20	魔法	300	必中
风	50	风	16	STR	1574	SPD	89	大海啸	全体	-	20	20	魔法	300	必中
时	100	时	15	DEF	1226	MOV	4	赤红射线	单体	∞	20	20	魔法	400	必中
空	135	空	17	ATS	1408	EXP	55	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	100	幻	4	ADF	1095	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

自身幻象 (B) 碧之大树·神域 2

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具：EP 填充剂Ⅱ (40%)、圣灵药·改 (5%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值				名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
地	125	地	10					异次元空间	单体	2	0	30	妨害	-	反击、必中、自灭、VANISH（HP 直接降为 0，无法用任何方式回到战场。但不会在战斗手册中增添战斗不能次数，耀晶片和掉落道具也可获得）
水	100	水	21	Lv	105	DEX	256	-	-	-	-	-	-	-	
火	125	火	0	HP	9757	AGL	4	-	-	-	-	-	-	-	
风	100	风	14	STR	1460	SPD	85	-	-	-	-	-	-	-	
时	100	时	0	DEF	1313	MOV	3	-	-	-	-	-	-	-	
空	100	空	0	ATS	0	EXP	64	-	-	-	-	-	-	-	-
幻	160	幻	18	ADF	888	SIZE	1	-	-	-	-	-	-	-	-

黄金奇美拉(B)　碧之大树・神域 2

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	爆灵宝玉 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	50				
水	90	水	69	Lv	106	DEX	115
火	110	火	44	HP	54655	AGL	4
风	100	风	56	STR	1877	SPD	100
时	100	时	50	DEF	1547	MOV	6
空	145	空	33	ATS	1101	EXP	512
幻	165	幻	23	ADF	984	SIZE	29

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	4	0	30	物理	100	-
消失之爪	单体	3	0	30	物理	100	VANISH(9)
空中滑行	直线 C	∞	0	30	物理	100	延迟 20
咆哮	全体	-	0	30	物理	80	气绝 50%(3)
剧毒之息	中圆 A	4	0	30	魔法	80	毒 25%(3)
金耀辉环	大圆 B	∞	25	15	魔法	210	DEF/ADF-25%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

零之射手　碧之大树・神域 3

抗性	全状态异常、延迟、VANISH
获得道具	EP 填充剂Ⅲ (10%)、全回复药 (5%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	10				
水	75	水	11	Lv	109	DEX	70
火	75	火	11	HP	10886	AGL	2
风	75	风	11	STR	1661	SPD	92
时	25	时	12	DEF	1452	MOV	4
空	115	空	8	ATS	0	EXP	68
幻	145	幻	5	ADF	1722	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	∞	0	30	物理	100	延迟 180、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

支配者・断罪天使([illegible])　碧之大树・神域 3

抗性	全状态异常、移动
获得道具	U 材料 (40%)、圣灵药・改 (10%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	135	地	11				
水	0	水	19	Lv	109	DEX	80
火	200	火	7	HP	11831	AGL	3
风	140	风	11	STR	1869	SPD	88
时	125	时	5	DEF	1848	MOV	4
空	100	空	7	ATS	1405	EXP	70
幻	100	幻	7	ADF	1568	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	直线 B	∞	0	30	物理	100	冻结 25%(3)、反击
下击暴流	中圆 A	∞	0	30	魔法	100	冻结 25%(3)
暗黑烈风	全体	-	30	20	魔法	150	封技 25%(3)、必中、击退 17
超回复	自己	-	0	10	回复	-	HP489 回复（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

毁火虫　碧之大树・神域 3

抗性	睡眠、封技、封魔、黑暗、混乱、即死、VANISH、移动
获得道具	魔兽明胶 (60%)、U 材料 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	19				
水	160	水	2	Lv	109	DEX	76
火	100	火	17	HP	12400	AGL	1
风	100	风	12	STR	1750	SPD	88
时	140	时	4	DEF	1720	MOV	5
空	100	空	9	ATS	0	EXP	71
幻	155	幻	4	ADF	1419	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
狂吞	单体	1	0	30	物理	50	CP60 吸收
狂吞	单体	1	0	30	物理	100	VANISH(3)
狂吞	单体	1	0	30	物理	100	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

魔块原初恐惧　碧之大树・神域 3

抗性	全状态异常、VANISH
获得道具	魔兽之种 (60%)、EP 填充剂Ⅲ (10%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	0				
水	100	水	12	Lv	109	DEX	69
火	100	火	12	HP	8422	AGL	5
风	100	风	12	STR	1222	SPD	99
时	100	时	12	DEF	1435	MOV	4
空	100	空	12	ATS	1130	EXP	49
幻	150	幻	0	ADF	1150	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	CP 吸收 20、反击
魔界瘴气	小圆	2	0	30	魔法	100	延迟 10
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

恶魔恐刀龙　碧之大树・神域 3

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具	魔兽之卵 (60%)、魔兽羽翼 (60%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	115	地	10				
水	50	水	14	Lv	109	DEX	74
火	120	火	10	HP	11689	AGL	4
风	75	风	12	STR	1987	SPD	88
时	100	时	7	DEF	1852	MOV	5
空	125	空	5	ATS	1283	EXP	72
幻	100	幻	7	ADF	1174	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
魔块烈风		100	0	30	物理	75	驱动解除 100%、击退 2
暗黑之息	小圆	2	0	30	魔法	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

自身幻象(C)　碧之大树・神域 3

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	EP 填充剂Ⅱ (40%)、圣灵药・改 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	125	地	11				
水	100	水	20	Lv	109	DEX	256
火	125	火	0	HP	10975	AGL	6
风	100	风	15	STR	1546	SPD	90
时	100	时	0	DEF	1431	MOV	3
空	100	空	0	ATS	0	EXP	64
幻	160	幻	19	ADF	968	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
异次元空间	单体	2	0	30	妨害	-	反击、必中、自灭、VANISH（HP 直接降为 0，无法用任何方式回到战场。但不会在战斗手册中增添战斗不能次数，耀晶片和掉落道具也可获得）
-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	-	-	
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

黄金奇美拉(C)　碧之大树・神域 3

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	爆灵宝玉 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	53				
水	90	水	70	Lv	109	DEX	120
火	110	火	47	HP	65695	AGL	4
风	100	风	58	STR	2180	SPD	105
时	100	时	53	DEF	1751	MOV	6
空	145	空	36	ATS	1205	EXP	512
幻	165	幻	26	ADF	1081	SIZE	29

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	4	0	30	物理	100	-
消失之爪	单体	3	0	30	物理	100	VANISH(9)
空中滑行	直线 C	∞	0	30	物理	100	延迟 20
咆哮	全体	-	0	30	物理	80	气绝 50%(3)
剧毒之息	中圆 A	4	0	30	魔法	80	毒 25%(3)
金耀辉环	大圆 B	∞	25	15	魔法	210	DEF/ADF-25%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

数据急躁猿　色之领域

抗性	-
获得道具	魔兽兽肉 (60%)、EP 填充剂Ⅲ (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	90	水	11	Lv	103	DEX	72
火	100	火	8	HP	7072	AGL	4
风	75	风	15	STR	1498	SPD	100
时	100	时	8	DEF	1431	MOV	5
空	110	空	6	ATS	1011	EXP	48
幻	135	幻	2	ADF	1310	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
数据袭击	中圆 A	3	0	30	魔法	100	黑暗 50%(3)
数据袭击	中圆 A	3	0	30	魔法	100	睡眠 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

暴君龙　色之领域

抗性	移动
获得道具	魔兽之卵 (60%)、圣灵药・改 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	150	地	16				
水	200	水	13	Lv	103	DEX	63
火	145	火	21	HP	12260	AGL	1
风	200	风	10	STR	2365	SPD	83
时	135	时	0	DEF	1625	MOV	5
空	105	空	0	ATS	0	EXP	69
幻	110	幻	0	ADF	1497	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 50%(3)、反击
咆哮	自己	-	0	10	辅助	-	STR/SPD+25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

刀刃狮(E)　色之领域

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH
获得道具	魔兽兽肉 (80%)、全回复药 (5%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	135	水	9	Lv	103	DEX	77
火	125	火	9	HP	9749	AGL	8
风	100	风	9	STR	1807	SPD	88
时	100	时	6	DEF	1506	MOV	6
空	120	空	6	ATS	0	EXP	64
幻	100	幻	6	ADF	1303	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
封刃	单体	1	0	30	物理	100	封技 25%(3)
死刃	单体	1	0	30	物理	100	即死 25%
风刃	直线 B	8	0	20	物理	100	延迟 10、必中
旋风刃	中圆 A	0	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

巨魔水妖　色之领域

抗性	全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动
获得道具	魔兽兽肉 (100%)、圣灵药・改 (50%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	50	地	25				
水	80	水	25	Lv	103	DEX	88
火	95	火	25	HP	38861	AGL	2
风	75	风	25	STR	1984	SPD	80
时	105	时	15	DEF	1759	MOV	4
空	110	空	15	ATS	0	EXP	49
幻	125	幻	15	ADF	1287	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	物理	100	气绝 100%(3)、反击、击退 6
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

血腥谢莉　色之领域

抗性	全状态异常、能力下降、VANISH、延迟
获得道具	-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	75				
水	100	水	75	Lv	104	DEX	105
火	100	火	75	HP	72217	AGL	12
风	100	风	75	STR	2495	SPD	102
时	100	时	70	DEF	2082	MOV	6
空	100	空	70	ATS	0	EXP	1024
幻	100	幻	70	ADF	2061	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
来复枪扫射	小圆	7	0	30	物理	100	-
火焰冲锋	直线 E	8	0	30	物理	100	炎伤 50%(3)
血腥风暴	直线 C	∞	0	30	物理	100	即死 25%
血腥交错	单体	2	0	30	物理	125	必中
[illegible]	大圆 A	∞	0	30	物理	200	必中
-	-	-	-	-	-	-	-

魔法巨猿　象之领域

抗性	冻结、封技、封魔、黑暗、睡眠、气绝、混乱、石化、即死、移动
获得道具	魔兽兽肉 (60%)、EP 填充剂Ⅲ (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	95	地	12				
水	55	水	16	Lv	103	DEX	64
火	155	火	9	HP	10781	AGL	2
风	75	风	14	STR	1951	SPD	80
时	105	时	5	DEF	1685	MOV	4
空	110	空	5	ATS	0	EXP	60
幻	100	幻	1	ADF	1400	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	气绝 25%(3)、反击、击退 3
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	EP100 吸收、击退 3
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	CP50 吸收、击退 3
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	能力提升解除、击退 3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

鬼羊头

象之领域

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动

获得道具：U 材料 (20%)、圣灵药 · 改 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	5	地	7				
水	0	水	2	Lv	103	DEX	80
火	80	火	11	HP	10557	AGL	0
风	25	风	9	STR	1446	SPD	80
时	110	时	11	DEF	1802	MOV	4
空	125	空	21	ATS	1176	EXP	49
幻	100	幻	0	ADF	1364	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
颤栗之旋律	全体	0	0	30	物理	100	即死 50%(5)
暗之光眼	中圆 B	∞	0	30	物理	100	SPD-50%(5)
暗之光眼	中圆 B	∞	0	30	物理	100	ATS-50%(5)
暗之光眼	中圆 B	∞	0	50	物理	100	延迟 20
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

蓝钴石化蜥蜴

象之领域

抗性：-

获得道具：魔兽之壳 (60%)、痊愈之药 (40%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	13				
水	160	水	8	Lv	103	DEX	56
火	100	火	11	HP	7663	AGL	4
风	150	风	6	STR	1610	SPD	104
时	100	时	3	DEF	1509	MOV	4
空	140	空	5	ATS	0	EXP	51
幻	110	幻	12	ADF	1167	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	35	物理	100	石化 100%、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

千变蜥蜴

象之领域

抗性：毒、石化、封魔、黑暗、封技、混乱、气绝、即死

获得道具：魔兽鱼肉 (60%)、魔兽之卵 (60%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	15				
水	145	水	8	Lv	103	DEX	70
火	100	火	6	HP	10088	AGL	2
风	150	风	5	STR	2002	SPD	95
时	90	时	11	DEF	1730	MOV	5
空	140	空	8	ATS	1332	EXP	75
幻	105	幻	8	ADF	1275	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	石化 100%、反击
石之息	中圆 A	3	0	30	物理	100	石化 100%
变换体色	自己	-	0	30	辅助	-	隐身 (3)、AGL+50%(5)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

鬼羊头 (强)

象之领域

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动

获得道具：U 材料 (100%)、圣灵药 · 改 (50%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	5	地	17				
水	0	水	7	Lv	103	DEX	85
火	80	火	22	HP	37105	AGL	0
风	25	风	14	STR	1496	SPD	80
时	110	时	18	DEF	1852	MOV	4
空	125	空	28	ATS	1226	EXP	49
幻	100	幻	4	ADF	1414	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
颤栗之旋律	全体	0	0	30	物理	100	即死 50%(5)
暗之光眼	中圆 B	∞	0	30	物理	100	SPD-50%(5)
暗之光眼	中圆 B	∞	0	30	物理	100	ATS-50%(5)
暗之光眼	中圆 B	∞	0	50	物理	100	延迟 20
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

魔人瓦鲁多 (强)

象之领域

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动

获得道具：-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	90	地	75				
水	100	水	75	Lv	104	DEX	100
火	90	火	75	HP	74875	AGL	4
风	100	风	75	STR	2420	SPD	100
时	100	时	75	DEF	2118	MOV	6
空	145	空	75	ATS	0	EXP	1024
幻	100	幻	75	ADF	2112	SIZE	9

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	小圆	2	0	30	物理	100	反击
轰冲破	直线 D	∞	0	30	物理	100	延迟 30、击退 5
粗野践踏	中圆 A	∞	0	30	物理	100	气绝 50%(3)
最终疯狂碎击	中圆 B	∞	0	30	物理	200	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

火炎虫

业之领域

抗性：移动

获得道具：魔兽之壳 (60%)、圣灵药 · 改 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	14				
水	125	水	7	Lv	107	DEX	55
火	0	火	14	HP	11021	AGL	2
风	105	风	9	STR	1489	SPD	87
时	110	时	7	DEF	1334	MOV	2
空	120	空	5	ATS	0	EXP	51
幻	120	幻	5	ADF	991	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 25%(3)、反击
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	炎伤 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

碰碰怪

业之领域

抗性：毒、睡眠、混乱、气绝

获得道具：魔兽之种 (60%)、U 材料 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	9				
水	75	水	13	Lv	107	DEX	56
火	90	火	10	HP	7778	AGL	6
风	100	风	9	STR	1455	SPD	96
时	100	时	9	DEF	1107	MOV	5
空	100	空	7	ATS	0	EXP	49
幻	130	幻	4	ADF	1049	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	混乱 30%(3)、反击
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	封技 30%(3)
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	封魔 30%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

炎穴恶魔

业之领域

抗性：毒、睡眠、封魔、封技、炎伤

获得道具：魔兽羽翼 (60%)、EP 填充剂 Ⅱ (5%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	80	地	11				
水	160	水	3	Lv	107	DEX	58
火	0	火	19	HP	9754	AGL	1
风	80	风	11	STR	1416	SPD	88
时	145	时	4	DEF	1245	MOV	4
空	110	空	6	ATS	1010	EXP	68
幻	100	幻	8	ADF	873	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	毒 100%(3)、反击 (反击时击退 2)
火焰吐息	中圆 A	3	0	30	物理	100	炎伤 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

赤狮 (强)

业之领域

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：魔兽兽肉 (40%)、圣灵药 · 改 (20%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	120	地	17				
水	100	水	17	Lv	107	DEX	105
火	100	火	17	HP	32325	AGL	8
风	110	风	17	STR	2450	SPD	98
时	100	时	8	DEF	1893	MOV	6
空	100	空	8	ATS	0	EXP	128
幻	100	幻	8	ADF	1128	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
封刃	单体	1	0	30	物理	100	封技 25%(3)
死刃	单体	1	0	30	物理	100	即死 25%
风刃	直线 B	8	0	20	物理	100	延迟 30、必中
旋风刃	中圆 A	0	0	30	物理	100	黑暗 50%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

狱火领主

业之领域

抗性：全状态异常、VANISH、移动

获得道具：全回复药 (100%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	15				
水	110	水	10	Lv	107	DEX	95
火	0	火	35	HP	33332	AGL	0
风	25	风	22	STR	0	SPD	91
时	145	时	28	DEF	3080	MOV	3
空	120	空	42	ATS	1565	EXP	96
幻	100	幻	8	ADF	1771	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
猛热狂炎	全体	-	0	30	魔法	100	炎伤 100%(3)、击退 6
熔岩之息	单体	∞	30	30	魔法	200	炎伤 30%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

战鬼西格蒙德 (强)

业之领域

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、延迟

获得道具：-

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	80				
水	100	水	80	Lv	108	DEX	110
火	100	火	80	HP	83364	AGL	6
风	100	风	80	STR	3180	SPD	108
时	100	时	80	DEF	3125	MOV	6
空	100	空	80	ATS	0	EXP	1024
幻	100	幻	80	ADF	2311	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
裂地斩	小圆	2	0	20	物理	100	封技 25%(3)
狂怒暴风	中圆 A	0	0	20	物理	100	击退 3
旋斧飞掷	直线 D	∞	0	20	物理	100	-
战鬼咆哮	自己	-	0	10	辅助	-	CP+200、物理防御 1 次
深红陨落	大圆 B	∞	0	20	物理	200	炎伤 100%(3)、必中
-	-	-	-	-	-	-	-

风蝗魔

戒之领域

抗性：全状态异常、VANISH

获得道具：魔兽羽翼 (60%)、圣灵药 · 改 (3%)

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	100	地	8				
水	5	水	13	Lv	110	DEX	76
火	120	火	8	HP	9768	AGL	16
风	10	风	19	STR	1830	SPD	99
时	100	时	4	DEF	1661	MOV	6
空	130	空	9	ATS	0	EXP	77
幻	105	幻	7	ADF	95	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	直线 B	∞	0	30	物理	100	封技 25%(3)、反击
呼唤同伴	-	-	0	0	辅助	-	呼唤精灵女王 A
风之守护	单体	1	0	20	妨害	-	隐身 (3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

精灵女王 A

戒之领域

抗性：EP 填充剂 Ⅲ (10%)、U 材料 (40%)

获得道具：毒、睡眠、黑暗、混乱、气绝、即死、炎伤、VANISH

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	0	地	13				
水	0	水	6	Lv	110	DEX	60
火	0	火	13	HP	8475	AGL	5
风	0	风	6	STR	1495	SPD	115
时	110	时	6	DEF	1402	MOV	5
空	100	空	9	ATS	1529	EXP	33
幻	100	幻	13	ADF	1079	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	延迟 20、反击
雷光龙卷	大圆 A	∞	30	15	魔法	150	封技 20%、必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

零之骑士 (强)

戒之领域

抗性：EP 填充剂 Ⅲ (5%)、圣灵药 · 改 (3%)

获得道具：全状态异常、延迟、VANISH

属性有效率		获得耀晶片		能力值			
地	75	地	13				
水	75	水	13	Lv	110	DEX	85
火	75	火	13	HP	11573	AGL	10
风	75	风	13	STR	1879	SPD	95
时	100	时	5	DEF	1711	MOV	4
空	100	空	5	ATS	0	EXP	68
幻	135	幻	5	ADF	1056	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	中圆 A	2	0	30	物理	100	即死 15%、反击、击退 3
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

星辰领主

戒之领域

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、延迟、移动

获得道具：全回复药 (5%)、EP 填充剂Ⅲ (10%)

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	75	地	12				
水	0	水	19	Lv	110	DEX	99
火	50	火	14	HP	17651	AGL	2
风	0	风	20	STR	0	SPD	85
时	100	时	8	DEF	2480	MOV	3
空	140	空	4	ATS	1565	EXP	89
幻	135	幻	5	ADF	2371	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
堕天使暗翼	全体	-	30	20	魔法	350	必中
天劫轮回光	全体	-	35	20	魔法	400	必中
幻银方舟炮	全体	-	35	20	魔法	380	必中
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

零之法师（强）

戒之领域

抗性：全状态异常、延迟、VANISH

获得道具：还魂粉 (100%)

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	75	地	28				
水	75	水	28	Lv	111	DEX	88
火	75	火	28	HP	37486	AGL	5
风	75	风	28	STR	0	SPD	96
时	145	时	10	DEF	2102	MOV	4
空	100	空	24	ATS	1639	EXP	128
幻	125	幻	18	ADF	2719	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	魔法	100	封技 25%(3)、反击
银色荆刺	中圆 A	∞	25	15	魔法	200	混乱 10%(3)、必中
生命之息	小圆	∞	30	20	回复	300	HP 回复（随机增减 5%）
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

零之射手（强）

戒之领域

抗性：全状态异常、延迟、VANISH

获得道具：还魂粉 (100%)

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	100	地	24				
水	75	水	28	Lv	111	DEX	75
火	75	火	28	HP	38088	AGL	2
风	75	风	28	STR	2194	SPD	92
时	25	时	28	DEF	2134	MOV	4
空	115	空	18	ATS	0	EXP	128
幻	145	幻	10	ADF	2002	SIZE	5

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	∞	0	30	物理	100	延迟 180、反击
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

风之剑圣亚里欧斯

戒之领域

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH、延迟

获得道具：-

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	100	地	85				
水	100	水	85	Lv	112	DEX	250
火	100	火	85	HP	99170	AGL	6
风	100	风	85	STR	2555	SPD	128
时	100	时	80	DEF	2300	MOV	6
空	100	空	80	ATS	1405	EXP	1024
幻	100	幻	80	ADF	2106	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	30	物理	100	反击
大雪斩	单体	1	0	30	物理	100	混乱 50%(3)、必中
疾风	中圆 B	7	0	30	物理	100	-
里疾风	直线 C	∞	0	15	物理	100	能力提升解除
洸破斩	直线 C	∞	0	30	物理	100	即死 50%
二之太刀·黑皇	全体	-	0	30	物理	225	必中
-	-	-	-	-	-	-	-

机关使魔

大树·尽头

抗性：全状态异常、能力下降、VANISH

获得道具：-

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	125	地	35				
水	100	水	35	Lv	114	DEX	250
火	100	火	35	HP	7340	AGL	3
风	100	风	35	STR	0	SPD	85
时	110	时	10	DEF	2011	MOV	3
空	100	空	10	ATS	1520	EXP	96
幻	90	幻	10	ADF	2095	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	2	0	30	魔法	100	STR-25%(3)、反击
魔空波	直线 B	∞	0	30	魔法	100	STR-25%(3)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

玛丽亚贝尔

大树·尽头

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH

获得道具：-

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	100	地	85				
水	100	水	85	Lv	116	DEX	250
火	100	火	85	HP	78900	AGL	5
风	100	风	85	STR	2055	SPD	93
时	100	时	85	DEF	1901	MOV	6
空	100	空	85	ATS	2010	EXP	1024
幻	100	幻	85	ADF	2910	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	小圆	∞	0	10	魔法	100	反击
离子人偶	大圆 A	5	0	10	物理	125	-
妖魔招来	-	-	0	10	辅助	-	召唤器官使魔（最多同时召唤 4 只）
浑沌之住民	中圆 A	∞	0	10	妨害	-	封技 / 封魔 100%(5)
噩梦荆棘	中圆 A	∞	0	10	妨害	-	SPD-50%(3)、MOV-6(3)
黑红剑斩	大圆 A	∞	0	10	物理	180	必中
快乐城堡	全体	-	0	10	物理	225	必中

权天使

大树·尽头

抗性：全状态异常、MOV↓、DEX↓、延迟

获得道具：-

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	100	地	0				
水	100	水	0	Lv	115	DEX	250
火	100	火	0	HP	25200	AGL	5
风	100	风	0	STR	1650	SPD	85
时	100	时	0	DEF	850	MOV	6
空	100	空	0	ATS	1260	EXP	0
幻	100	幻	0	ADF	100	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	3	0	20	物理	100	反击
通常攻击	单体	∞	0	20	妨害	-	CP50 吸收
防御行动	自己	-	0	20	辅助	-	完全防御3次(HP 低于 10% 时发动)
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

无限认知引导者

大树·尽头

抗性：全状态异常

获得道具：-

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	100	地	0				
水	100	水	0	Lv	115	DEX	100
火	100	火	0	HP	10255	AGL	2
风	100	风	0	STR	1912	SPD	80
时	90	时	0	DEF	420	MOV	6
空	100	空	0	ATS	260	EXP	0
幻	90	幻	0	ADF	0	SIZE	1

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	单体	1	0	15	物理	100	-
防御行动	自己		0	20	辅助	-	完全防御 2 次、魔法反射 2 次
螺旋升华	自己	-	0	20	辅助	-	自灭
-	-	-	-	-		-	-
-	-	-	-	-	-	-	-
-	-		-	-	-	-	-
-	-	-	-	-	-	-	-

碧之虚神

大树·尽头

抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动

获得道具：-

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	100	地	0				
水	100	水	0	Lv	120	DEX	255
火	100	火	0	HP	60000	AGL	2
风	100	风	0	STR	2450	SPD	99
时	100	时	0	DEF	1097	MOV	0
空	100	空	0	ATS	1302	EXP	0
幻	100	幻	0	ADF	939	SIZE	81

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	大圆 A	∞	0	20	物理	100	击退 3
炎刃冲破	全体	∞	0	40	物理	100	炎伤 100%(3)、必中
灭世冥寒灾	全体	-	25	20	魔法	250	冻结 15%(3)、必中
终焉三重奏	全体	-	25	20	魔法	280	封技 20%(5)、必中
巨神狂怒震	全体	-	25	20	魔法	300	必中
龙皇炼狱火	全体	-	25	20	魔法	350	炎伤 15%(3)、必中
时空回归	自己	-	0	0	回复	-	HP 回复（HP 为 0 时发动）
召唤		-	0	30	辅助	-	召唤无限认知引导者(最多同时召唤4只)

碧之虚神

大树·尽头

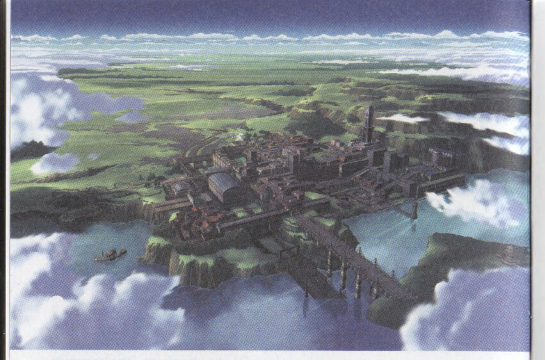
抗性：全状态异常、能力下降、延迟、VANISH、移动

获得道具：-

属性	有效率	属性	获得耀晶片	能力值			
地	100	地	0				
水	100	水	0	Lv	120	DEX	100
火	100	火	0	HP	203210	AGL	2
风	100	风	0	STR	3130	SPD	120
时	100	时	0	DEF	1855	MOV	0
空	100	空	0	ATS	1625	EXP	0
幻	100	幻	0	ADF	2021	SIZE	81

名称	范围	射程	驱动	硬直	属性	威力	备注
通常攻击	大圆 A	∞	0	30	物理	100	封技 10%(3)、击退 3
炎刃冲破	全体	∞	0	40	物理	100	炎伤 50%(3)、必中
超银环光线	直线 C	∞	0	30	物理	130	必中
堕天使暗翼	全体	-	25	20	魔法	330	必中
幻银方舟炮	全体	-	25	20	魔法	330	必中
天劫轮回光	全体	-	25	20	魔法	350	必中
召唤	-	-	0	-	辅助	-	召唤权天使（最多同时召唤 4 只）
亚空飞翔	单体	∞	0	30	妨害	-	VANISH(10)（1次伤害超过 1 万时发动）
虚空辉煌波	全体	-	0	0	妨害	-	能力提升解除
时空大崩坏	全体	-	40	10	妨害	-	濒死（敌人HP5%以下时发动）、不能解除、必中
[illegible]	全体		0	30	物理	180	不能解除、必中





英雄传说 碧之轨迹 完全攻略本





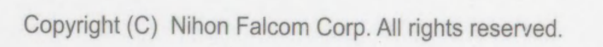
英雄传说 零之轨迹&碧之轨迹 官方设定资料集



英雄传说 碧之轨迹 ART BOOK







Falcom

英雄传说 碧之轨迹 完全攻略本

英雄传说 碧之轨迹

完全攻略本

Falcom